Глава 73.

Утратив самообладание, я вновь попытался улучшить Идеальный Кинжал, используя оставшиеся камни улучшения. И пусть на этот раз я тоже сумел добраться до +5…

Вы использовали камень улучшения оружия.

Вам не удалось улучшить Идеальный Кинжал +5.

Идеальный Кинжал +5 потерял 3 пункта улучшения.

– Да чтоб тебя!

Так или иначе, но Идеальный Кинжал являлся уникальным оружием. А чем выше был рейтинг предмета, тем ниже становилась вероятность его улучшения. Однако я был Преемником Пагмы, а потому двойная неудача в улучшении до +6 была самым настоящим издевательством!

– Чёрт, чёрт!

Я потратил 1,000 золотых монет на покупку десяти камней улучшения, но в результате получил лишь Идеальный Кинжал +3.

Я попросту не мог этого так оставить, а потому, скрипя зубами, вновь посетил аукционный дом и купил ещё десять камней улучшения.

– Если я опять не смогу добраться до +6, то воспользуюсь благословленными камнями улучшения…

Цена на благословленные камни улучшения была слишком высокой, а потому первоначально я собирался просто продать их. Однако после двух провалов я настолько разозлился, что был готов потратить даже их!

И вот…

Вы использовали камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал +5 был улучшен.

– О-о-о-о!

В тот момент, когда Идеальный Кинжал преобразовался до +6, вокруг него начала циркулировать синяя аура.

– Красивый… – пребывая в неподдельном восторге, пробормотал я.

Улучшения до +5 включительно не были видны невооруженным глазом, а потому никакой очевидной разницы между предметами «с» улучшением и «без» попросту не существовало. Однако достигнув +6, Идеальный Кинжал изменил свой внешний вид. Его окутало мягкое свечение, отражающее присущий ему атрибут.

«Увидев его, люди просто с ума сойдут».

С этой мыслью я тут же отправился на городскую площадь. Сжав в руке Идеальный Кинжал и приняв величественную позу, я выглядел как герой настоящего блокбастера. И вот, реакция людей не заставила себя ждать.

– Ого, вы только посмотрите на его оружие! Оно как минимум +6!

– У него синяя аура. Действительно красиво…

Как и следовало ожидать, люди начали восхищаться моим Идеальным Кинжалом.

– Должно быть, он очень богат, раз сумел улучшить своё оружие до +6. Может, стоит с ним познакомиться?

– Эй, ему могло просто повезти. Я бы не советовала тебе действовать так поспешно.

– Ничего себе… Впервые в жизни вижу оружие с +6. У моего только +3. Как же я завидую…

Некоторые прохожие были в восторге, в то время как другие поглядывали на меня с неприкрытой завистью.

«Ху-ху-ху… Оружие с +6 действительно особенное. Не зря я потратил столько денег».

Тем не менее, у каждого из игроков были свои дела, а потому вскоре на меня, всё никак не покидающего центральную площадь, стали смотреть как на сумасшедшего.

– Ба, хвастаешься кинжалом, у которого всего +6?

А в следующий момент я услышал чей-то знакомый голос. И вот, медленно оглянувшись, моему взгляду предстал…

– Кац!

– Кровавый Воин Кац!

Немудрено, почему его появление на центральной площади вызвало настоящий фурор. Кац входил в топ-40 лучших игроков и был третьим обладателем эпического класса.

«Что этот ублюдок здесь забыл?».

Я знал Каца. Конечно, не лично, но он часто появлялся по телевидению, а потому мало какой игрок не видел его хотя бы раз. Что касается самого Каца, естественно, он меня знать не знал.

– Хе-хе… Ты слишком вульгарен, – смерив меня презрительным взглядом, произнёс Кац.

– Что это значит?

Кац пожал плечами, после чего вытащил из-за пояса собственный меч. Его клинок сиял ярко-оранжевым светом, словно утреннее солнце. На него даже смотреть было больно. Игроки, стоявшие на площади, тут же вскрикнули от изумления, на что сам Кац рассмеялся и провозгласил:

– Пу-ха-ха! Как насчет этого? Вот оно, величие оружия +8! Такому человеку, как ты, никогда не получить столь выдающийся предмет!

Отсмеявшись, Кац с гордо поднятой головой покинул площадь.

– Что это вообще было? Он пришел, чтобы похвастаться своим предметом? – покачав головой, пробормотал один из игроков.

– Да, ладно там какой-то новичок, но этот… Слухи действительно не врут.

Высмеяв Каца, люди вернулись к своей повседневной жизни. Однако я до сих пор не мог сдвинуться с того места, где стоял вот уже двадцать минут.

Мои руки тряслись, а в груди кипело чувство тотального поражения.

«Этот ублюдок осмелился опозорить меня? Он всего лишь эпического класса, и при этом говорит такую бессмыслицу обладателю легендарного?».

После такого оружие с +6 меня больше не могло удовлетворить.

Я вернулся в кузницу и вытащил два благословленных камня улучшения, которые пылились в углу моего инвентаря.

– Кровавый Воин? Да чтоб ты сдох!

Вы использовали благословленный камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал +6 был улучшен.

Вы использовали благословленный камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал +7 был улучшен.

Данный предмет получил улучшение со значением «+8», в связи с чем были несколько усилены его эффекты.

– … А-а?

Благодаря благословленным камням улучшения, обе мои попытки закончились успехом. Если меч Каца был похож на солнце, то теперь мой Идеальный Кинжал был синим, как море.

– Хах…! Ха-ха-ха! Пу-ха-ха-ха-ха!

«Идеальный Кинжал» +8

Рейтинг:уникальный.

Прочность: 168/168.

Сила атаки: 378~413.

Скорость атаки: +13%.

Кинжал, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Данная работа была сделана при содействии кузнеца Хана.

В материалах, использованных для производства кинжала, нет ничего особенного, но благодаря высоким навыкам мастера и опыту Хана, удалось выковать по-настоящему впечатляющую работу.

Эффекты:

Существует небольшая вероятность мгновенного уничтожения цели.

Ловкость: +30.

Встроенный навык: «Ветряной Удар».

Встроенный навык: «Быстрые Движения».

Требования:

Уровень: 180 и выше.

Ловкость: 450 и больше.

Владение Кинжалом: 1-ый высший уровень.

Я и представить себе не мог, чтобы какой-то кинжал, не являющийся ни мечом, ни молотом, ни топором, обладал силой атаки в 400 единиц. Благодаря неожиданной встрече с Кацем я преуспел в улучшении и получил оружие поистине высшего класса.

И вот, пока я радовался своему успеху, в кузницу вошел Хурой.

– Мой господин! Как закончился рейд?

– К сожалению, рейд не удался, поэтому трофеев нет. Прошу прощения за такой результат и спасибо за твою мужественную жертву, – искоса посмотрев на Хуроя, солгал я.

На самом же деле рейд был успешным, а я получил множество предметов. Однако я солгал, что рейд провалился. Почему? Потому что меня очень беспокоил тот факт, что Хурой попросит меня разделить добычу.

– Это потому, что я был слишком некомпетентным. Уо-о-ох… Я сейчас же отправлюсь на охоту и в следующий раз непременно смогу помочь своему господину! – дрожащим голосом воскликнул Хурой.

– Д-да…

Дав зарок, Хурой отправился восвояси, а я начал готовиться к отправке в Кесанский Каньон.

– У меня есть Идеальный Кинжал, а Хан занят изготовлением доспехов…

Шлем мне любезно предоставил вождь горных орков, а потому оставались только подходящие перчатки и ботинки. Итак, недолго думая, я вытащил молот и принялся за работу.

***

Спустя два дня.

«Шедевр Хана»

Рейтинг:эпический.

Прочность: 300/300.

Вес: 1,900.

Защита: 359.

Скорость передвижения: -7%.

Данные доспехи выкованы с использованием ноу-хау, которое разработал один из лучших кузнецов севера Вечного Королевства. Внутренняя часть брони состоит из прочной подкладки, поглощающей часть урона.

Эффекты:

Уменьшает урон от всех физических атак на 20%.

Требования:

Уровень: 160 и выше.

Сила: 550 и больше.

Выносливость: 480 и больше.

Владение Тяжелыми Доспехами: 1-ый высший уровень.

«Лучшие Рукавицы»

Рейтинг:эпический.

Прочность: 150/150.

Вес: 220.

Защита: 47.

Скорость атаки: +4%.

Точность: +8%.

Рукавицы, созданные настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.

Помогает быстрее и точнее атаковать цель.

Эффекты:

С небольшой вероятностью при ударе активируется «Двойное Заграждение».

Требования:

Уровень: 160 и выше.

Ловкость: 150 и больше.

«Сапоги Авантюриста»

Рейтинг:редкий.

Прочность: 120/120.

Вес: 200.

Защита: 60.

Скорость передвижения: +6%.

Сапоги, созданные настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.

Удобные в использовании. Идеально подходят для путешествий на дальние расстояния.

Требования:

Уровень: 160 и выше.

Ловкость: 150 и больше.

– Что ж, замечательно! Я создал два первоклассных предмета и повысил свои характеристики, так что можно отправляться в путь!

Не став терять времени, я направился в Кесанский Каньон. И вот, когда я оказался у его входа, на меня нахлынули старые воспоминания.

– Я пришел сюда только для того, чтобы умереть, умереть и ещё раз умереть…

Это место было настолько ужасное, что временами снилось мне в кошмарах. Но чтобы обрести спокойный сон, мне нужно было победить этот чёртов Кесанский Каньон.

– Здешние монстры совсем необычные…

Чудовища, обитающие в Кесанском Каньоне, были поистине отвратительными. Причём касалось это не только их внешнего вида, но и привычек.

И среди всех прочих монстров особенного упоминания заслуживал «каньонный паук».

– Мерзкая тварь, которая живьём поедает свою добычу …

Трудно было передать весь тот шок и ужас, когда перед глазами появлялась та отвратительная паучья морда, стремящаяся проглотить тебя заживо.

– Хорошо, что я ничего не почувствовал, потому что умер сразу же, как только моя голова оказалась у него в пасти, – пробормотал я, после чего покачал головой и добавил, – Ладно, хватит тратить время на бесполезные воспоминания. Пора приступать к делу.

Мои многочисленные смерти были в прошлом.

– Теперь я другой! Я покажу вам силу предметов, мерзкие твари! Жажда мести! Жажда мести! – прокричал я, после чего ступил на территорию каньона.

Впрочем, несмотря на свои бравые слова, моё тело всё ещё дрожало от страха.

http://tl.rulate.ru/book/96837/322294