

Глава 72.

Уинстон.

Закончив битву с вождём горных орков, я вернулся в кузницу Хана и принялся внимательно изучать информацию о выпавших мне трофеях.

«Шлем Вождя Горных Орков»

Рейтинг: уникальный (комплектный).

Прочность: 250/250.

Вес: 800.

Защита: 130.

Вождя горных орков можно описать как истинного повелителя заснеженных полей севера. Его излюбленный шлем сделан из черепа снежного огра и обладает ужасающим внешним видом. Особый страх внушает его левый рог.

Один только вид данного шлема вселяет во врагов животный ужас.

Эффекты:

Уменьшает шанс получения критического удара на 20%.

Увеличивает максимальный запас Здоровья на 10%.

С определённой вероятностью подвергает противника эффекту Страха.

Комплектные эффекты:

3 собранных предмета: Сила: +50, Выносливость: +80.

5 собранных предметов: Сила: +100, Выносливость: +200, возможность трансформироваться в вождя горных орков.

* При трансформации в вождя горных орков:

- Вы получите возможность командовать горными орками.

- Вы обучитесь навыку - «Круговой Удар».

Требования:

Уровень: 150 и выше.

Сила: 400 и выше.

«Шарик Вызова Красной Молнии»

Вес: 50.

В данном шарике содержится сила выдающегося орка-шамана.

Благодаря ему Вы можете призвать красную молнию, которая временно увеличит силу атаки Вашего оружия и наделит его атрибутом молнии.

* Вызов молнии занимает 1 минуту и потребляет 10% Здоровья.

Это была просто потрясающая добыча. При размещении этих двух предметов на аукционе, за них началась бы настоящая война.

– Так, а теперь камешки улучшения...

«Благословенный Камень Улучшения Оружия»

Вес: 20.

Магический камень, предназначенный для усиления оружия.

Успешное улучшение увеличит текущее значение усиления на +1.

Неудачное улучшение снизит текущее значение усиления на -1.

«Благословленный Камень Улучшения Доспехов»

Вес: 20.

Магический камень, предназначенный для усиления доспехов.

Успешное улучшение увеличит текущее значение усиления на +1.

Неудачное улучшение снизит текущее значение усиления на -1.

Все игровые предметы «Satisfy» могли быть улучшены до +10. Однако цена на камни улучшения была непомерно высокой, а по мере роста показателя усиления шанс на успех существенно снижался.

Кроме того, в случае удачного улучшения, оружие или доспехи получали «+1» к его текущему значению. Однако в случае неудачи отнималось сразу 3 пункта, а потому шанс улучшить свою экипировку для обычных игроков близился к нулю.

Но вот благословленные камни при неудачном стечении обстоятельств отнимали всего один пункт улучшения, а не три.

- Это настоящее мошенничество... Даже в случае неудачи, штраф будет минимальным.

Впервые в своей жизни я узнал о существовании благословленных камней.

- Однако топ-игроки наверняка хорошо знакомы с ними...

Высокоранговые игроки часто появлялись у всех на виду с предметами, улучшенными на +6 и выше. Мне всегда было любопытно, в чём же заключается секрет такой удачи, и вот, всё дело

оказалось в благословленных камнях.

- Может, и мне попробовать улучшить свой Идеальный Кинжал?

В конце концов, мне так и не удалось получить 20 сильфидных чешуек. Таким образом, на данный момент я не мог пошить свою толстовку, а потому не мог избежать и сражения с монстрами Кесанского Каньона.

- Прямо сейчас я 85-го уровня, но...

Основываясь на сумме своих боевых характеристик, я был вполне сопоставим с игроками 150-го уровня и выше. Однако характеристики характеристиками, а боевых навыков мне катастрофически не хватало, в связи с чем я всё ещё боялся обитающих в каньоне монстров.

- У меня есть только четыре боевых навыка. Да, теперь я могу легко уничтожать горных орков, но каньонные монстры... Они другие. Интересно, смогу ли противостоять им всего с четырьмя навыками?

Учитывая сложившиеся обстоятельства, была лишь одна вещь, на которую я мог положиться.

- Да, нужно попробовать усилить свой Идеальный Кинжал.

Одна из особенностей моей профессии заключалась в том, что Преемник Пагмы обладал повышенной вероятностью улучшения предметов. К сожалению, система не предоставляла никаких конкретных цифр, но, учитывая, что это был легендарный класс, вероятность успешного улучшения не должна была оставаться слишком уж низкой.

Итак, я решил немедленно отправиться в аукционный дом.

- Камни улучшения оружия и доспехов - 100 золотых... А благословленные - по 1,200 за единицу!

Благословленные камни улучшения стоили в 12 раз дороже обычных камней улучшения. Но разве я не получил целых пять благословленных камней улучшения с одного только вождя горных орков?

«Одни только камни улучшения можно продать за 720,000 вон... Кроме того, теперь у меня есть уникальный шлем, шарик, призывающий молнию и сильфидные чешуйки... Какой дорогой орк!».

Когда рейд проводился несколькими людьми, стоимость выпавших предметов распределялась между всеми членами группы поровну, из-за чего рассчитывать на большой куш было попросту

невозможно. Тем не менее, в этом бою участвовало лишь два человека: я и Хурой, а потому и прибыль была крайне высокой.

Я всегда гордился тем, что у меня напрочь отсутствовала совесть, но сейчас я не мог не почувствовать определённое раскаяние.

– Возможно, я должен поделиться частью этих трофеев?

Рейд оказался успешным исключительно из-за жертвы Хуроя. Кроме того, он потратил много огненных бомб и зелий, а также потерял драгоценный опыт, умерев от руки монстра. Я был бы самым худшим человеком в мире, если бы после всего этого ничем с ним не поделился.

– Ку-ку-ку... Худший человек... Что ж, это правда!

Во-первых, он получил свой второй класс исключительно благодаря мне. Кроме того, мы ещё перед боем договорились о том, как разделим выпавшие трофеи. Таким образом, моя пробудившаяся совесть вновь заснула крепким сном, и я, купив 10 камней улучшения оружия, вернулся в кузницу Хана.

В «Satisfy» было раннее утро, а потому проснувшийся Хан тут же поприветствовал меня:

– О, Грид! Я так беспокоился о тебе! Я рад, что с тобой всё хорошо!

– Пустяки. Орки меня даже не поцарапали.

Проигнорировав мою самодовольную ухмылку, старый кузнец опустил взгляд на трофеи, которые я уже успел выложить на стол.

– Разве этот шлем не выглядит слишком жутко? Он сделан из черепа огра? Внешний вид ужасный, но его защита весьма и весьма неплоха. А это что за шарик? Я чувствую исходящую от него загадочную ауру, но мне трудно определить её предназначение. Ох! Эти те самые сильфидные чешуйки, о которых я только слышал? И что, теперь ты воспользуешься ими для создания какого-то предмета? Нет, а это что такое?

Издав последовательные и порядком восхищенные восклицания, Хан с округлившимися глазами уставился на орчью кожу.

– Мне нравится, как выглядит этот упругий кожаный материал. Если использовать его в качестве внутренней подкладки, он сможет полностью поглощать воздействие на внешнюю часть доспехов.

Похоже, Хан был не прочь поработать с кожей горных орков, а потому я без лишних колебаний

протянул её старому кузнецу:

- Вот, это мой тебе подарок. Но взамен я хочу, чтобы ты сделал мне из неё кожаные доспехи.

- ... А если я её испорчу?

- Если не хочешь, то тут уже ничего не поделаешь. Кожа горных орков – это ведь такой сложный и редкий материал... Когда ещё тебе выпадет шанс сделать из неё что-нибудь выдающееся?

- Разве я сказал «нет»? Ладно, ладно! Оставь эту кожу мне! Я сделаю отличные доспехи!

Поручив производство доспехов Хану, я достал Идеальный Кинжал и камни для улучшения оружия, после чего принялся за работу.

Вы использовали камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал был улучшен.

«Идеальный Кинжал» +1

Рейтинг:уникальный.

Прочность: 168/168.

Сила атаки: 254~277.

Скорость атаки: +11%.

Эффекты:

Существует небольшая вероятность мгновенного уничтожения цели.

Ловкость: +20.

Встроенный навык: «Ветряной Удар».

Встроенный навык: «Быстрые Движения».

Требования:

Уровень: 180 и выше.

Ловкость: 450 и больше.

Владение Кинжалом: 1-ый высший уровень.

– Хо-хо-хо!

Каждый раз, когда предмет улучшался на +1, его базовые параметры увеличивались на 5%.
Итак, первоначальный урон в 242~264 стал составлять 254~277.

«Базовая сила атаки достаточно высока, а потому прирост просто замечателен!», – понял я, продолжив улучшать предмет.

Вы использовали камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал +1 был улучшен.

Вы использовали камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал +2 был улучшен.

Вы использовали камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал +3 был улучшен.

Вы использовали камень улучшения оружия.

Идеальный Кинжал +4 был улучшен.

- Итак, теперь самое сложное...

«Идеальный Кинжал» +5

Рейтинг:уникальный.

Прочность: 168/168.

Сила атаки: 309~337.

Скорость атаки: +11%.

...

У предметов была относительно высокая вероятность улучшения до +5. Таким образом, особой

разницы между экипировкой со значением +5 и +0 попросту не существовало. Проблема заключалась в её последующем улучшении.

На этом этапе вероятность усиления значительно снижалась, а потому у обычных игроков крайне редко появлялись предметы с улучшением +6 и выше.

Начиная с +6, основные параметры повышались уже на +7%. Преобразовывался и внешний вид предметов, делая их более угрожающими и привлекательными.

- Пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста...!

Веря в свой легендарный класс, я бросил вызов следующему этапу улучшения, и...

Вы использовали камень улучшения оружия.

Вам не удалось улучшить Идеальный Кинжал +5.

Идеальный Кинжал +5 потерял 3 пункта улучшения.

- Это... Это просто *****.

Это было похоже на то, когда я продолжал создавать обычные предметы даже несмотря на то, что являлся Преемником Пагмы.

- Нет, разве вероятность улучшения предметов не должна была увеличиться? За что мне такое невезение!? - вновь почувствовав разочарование в своём классе, завопил я.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/322293>