Глава 69.

На заснеженном севере и вправду царили лютые морозы. Человек, не озаботившийся тёплой одеждой, в считанные минуты заработал бы простуду, а спустя какое-то время и вовсе превратился бы в ледяную статую. Однако, надев комплект из шкур бурого медведя, текущее сопротивление к холоду у Грида стало составлять 60%.

– Ха-ха, круто!

Стоявший посреди бушующей метели, Грид чувствовал себя не хуже, чем летом под кондиционером. Эффект полного комплекта и вправду оказался просто великолепным.

– А вот и они.

Пройдя через заснеженное поле, Грид увидел деревушку горных орков и тут же экипировал свой Идеальный Кинжал.

«Идеальный Кинжал»

Рейтинг:уникальный.

Прочность: 168/168.

Сила атаки: 242~264.

Скорость атаки: +11%.

Кинжал, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Данная работа была сделана при содействии кузнеца Хана.

В материалах, использованных для производства кинжала, нет ничего особенного, но благодаря высоким навыкам мастера и опыту Хана, удалось выковать по-настоящему впечатляющую работу.

Эффекты:

Существует небольшая вероятность мгновенного уничтожения цели.

Ловкость: +20.

Встроенный навык: «Ветряной Удар».

Встроенный навык: «Быстрые Движения».

Требования:

Уровень: 180 и выше.

Ловкость: 450 и больше.

Владение Кинжалом: 1-ый высший уровень.

«Ветряной Удар»

Посылает в выбранном направлении воздушное лезвие, наносящее 60% от Вашей текущей силы атаки.

Время перезарядки: 40 секунд.

Стоимость в мане: 100.

«Быстрые Движения»

При активации удваивает Вашу Ловкость и на 30% повышает вероятность уклонения.

Длительность действия: 1 минута.

Время перезарядки: 40 секунд.

Стоимость в мане: 80.

– Этого оружия будет вполне достаточно, чтобы позаботиться о вас, грязные орки.

Грид подумал, что задача будет проще пареной репы, а потому уверенно направился к горной деревушке.

– Эй, орки, лучше выходите и добровольно сдайте мне сильфидные чешуйки! В противном случае здесь будет кровавая баня! – громко выкрикнул Грид, словно герой какого-то мультфильма.

Заметив появление чужака, орки, стоящие на сторожевых вышках, тут же всполошились:

– Ку-вик, ку-век? (Что это за человек в коричневой шкуре?).

– Ве-ки-ки-ки-ки. Ку-ве-ве-ве. (Наверное, он совсем с головой не дружит, если в открытую бросает нам вызов).

– Уру-ку-как! Кю-ке-кик! (Хватит болтать! Быстро прикончите его!).

Получив приказ своего старшего, орки тут же вытащили свои луки и без какого-либо

предупреждения направили их в сторону Грида. А затем…

Фьу-у-у-у!

– А-а?

Услышав резкий свист со стороны одной из двух сторожевых вышек, Грид с запозданием понял, что подвергся обстрелу.

– Кхек! С-стрелы? Быстрые Движения!

Быстрые Движения активированы.

На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость и вероятность уклонения будут существенно увеличены.

Вшу-у-ух!

Машинально активировав свой навык, Грид избежал попадания практически в последнюю секунду.

– Орки могут использовать луки? – пробормотал он, глядя на дюжину стрел, вонзившихся аккурат туда, где он только что стоял.

Так или иначе, но орки тоже были наделены Интеллектом. У них был свой язык, и они жили в деревнях. Однако их ловкость оставляла желать лучшего. Кроме того, орки обладали всего тремя пальцами, а потому им было чрезвычайно сложно управляться с таким требовательным оружием, как лук.

Однако эти орки определённо могли это делать.

– Они стреляют с такой большой дистанции и при этом настолько точны…?

Глядя на сторожевые вышки, Грид невольно вспомнил совет Хана: «Горные орки – это монстры, населяющие крайний север. В отличие от обычных орков с зелёной кожей, у этих она синяя.

Кроме того, они намного умнее и в полтора раза крупнее. Они чрезвычайно устойчивы к холоду, но уязвимы к огню… Помни, они очень сильны. Если ты не будешь использовать их слабые места, то вряд ли сможешь нанести им существенный урон».

«Возможно, мне всё-таки стоило прислушаться? Нет, нет. Даже если орки могут использовать луки, они всё ещё орки. Всё будет хорошо», – ощущая некое зловещее предчувствие, подумал Грид.

И вот, пока Грид пытался унять своё беспокойство, один из орков спустился со сторожевой вышки и прокричал:

– Кук, ку-э-ек! Ку-гу-ра!? (Эй, человек в шкурах! Зачем ты сюда пришёл!?»)

Несмотря на то, что Грид не знал языка орков, он примерно догадывался, о чём спрашивал этот двухметровый синий орк.

– Заткнись и отдай мне сильфидные чешуйки.

С точки зрения орка всё это выглядело следующим образом: какой-то обезумевший человек прибыл в мирную деревню и пытался угрозами забрать у них один из самых ценных товаров!

– Ку-рук! Ку-е-ру-рук! (Ты, безумец! Сейчас я избавлюсь от тебя!), – прокричал рассвирепевший орк и вновь натянул тетиву своего лука.

Фьу-у-ух.

Выпущенная им стрела понеслась аккурат сквозь метель. Столь умелое обращение с луком, а также игнорирование сопротивления ветра, свидетельствовало не только о высоких физических качествах орка, но и о хорошей Стрельбе из Лука.

Однако Грид моментально уклонился от стрелы и тут же перешёл в контратаку.

– Ветряной Удар!

Острое ветряное лезвие незамедлительно врезалось в грудь горного орка.

Фу-дух!

В прошлом данный навык всего за один удар тяжело ранил закованных в доспехи солдат! Однако орку он нанёс всего лишь небольшой порез.

– Да сколько же у него защиты…? – пробормотал изумлённый Грид.

– Ку-рук… Ку-вееек! (Вот ублюдок… Это было больно!), – ответил ему разгневанный орк и, отбросив лук, выхватил из-за спины огромный топор и побежал прямиком к своему противнику.

К счастью, атака орка была недостаточно быстрой, а потому Грид успел её заблокировать, однако…

– Ух-х!

Орк был настолько силен, что рука Грида, сжимающая Идеальный Кинжал, попросту онемела. Всё это очень напоминало ту ситуацию, когда ему пришлось сражаться с молодым рыцарем по имени Лео.

«Сильный!».

Теперь Грид окончательно это понял.

Горные орки намного превосходили своих сородичей!

Впрочем, это было естественно. Пусть Грид и не был осведомлён об этом факте, но горные орки обладали 120-ым уровнем. Таким образом, даже несмотря на нехватку Ловкости, их сила атаки и Выносливость компенсировали этот недостаток сторицей. Ни один здравомыслящий игрок 45-го уровня не стал бы соваться на территорию монстров, которые могли убить его всего одним ударом.

Тем не менее, благодаря своим превосходным характеристикам, полученным в результате многократного производства качественных предметов и выполненных заданий, Грид ничем не уступал воину 150-го уровня. Вот почему он мог бы померяться силами даже с вождём горных орков.

Бу-дух!

Произведя очередную атаку, Грид начал быстро размышлять:

«Что же мне делать? Может, мне просто убежать? Ну уж нет! Я не могу вернуться с пустыми руками! Кроме того, без сильфидных чешуек я не смогу пройти сквозь Кесанский Каньон».

Ситуация оказалась намного хуже, чем он предполагал, однако…

«Нужно хотя бы попробовать. Если я воспользуюсь своими навыками…».

Кузнецы априори не должны были обладать боевыми навыками. Однако Грид был исключением. С тех пор, как он стал Преемником Пагмы, ему посчастливилось выполнить несколько заданий и получить неплохие способности.

«Ярость Кузнеца»

Уровень: 1.

Увеличивает силу атаки на 10% и скорость атаки на 30%.

Длительность действия: 20 секунд.

Время перезарядки: 60 секунд.

«Нерушимое Правосудие»

Уровень: 1.

Наносит 300% урона от Вашей текущей силы атаки.

Время перезарядки: 100 секунд.

Стоимость в мане: 350.

– Ярость Кузнеца!

Ярость Кузнеца активирована.

На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.

Грид почувствовал, как внутри него начала закипать могучая сила. А затем, шагнув к своему противнику, он прокричал:

– Ветряной Удар!

– Ку-ве-е-е-ек!

Благодаря увеличению силы атаки, Ветряной Удар нанёс повышенное количество урона. И вот, пока горный орк вопил от боли, Грид воспользовался этой возможностью и нанёс ему режущий удар по шее.

Критический удар!

Вы нанесли 923 урона.

Благодаря точному попаданию, противник подвергся эффекту кровотечения и будет получать периодический урон.

– Ку-ве-ек!

Орк вздрогнул от нахлынувшей на него боли, а из его синей шеи начала вытекать кровь. Несмотря на свою высокую стойкость к холоду, кровь орка всё ещё была теплой, а потому при соприкосновении с воздухом тут же начала источать пар.

Однако, даже потеряв часть видимости и получив серьезное ранение, орк продолжал беспрестанно размахивать своим топором.

Вы получили 807 урона.

Вы получили 1,005 урона.

– Чёртов ублюдок!

Орки обладали высочайшей силой атаки, а потому Грид получал высокий урон даже несмотря на свою хорошую защиту.

Тем не менее, сдаваться он тоже не собирался. Каждый раз, когда его настигал топор, он производил свою собственную атаку. Это была настоящая битва до последней капли крови, в которой должен был остаться только один.

Вы нанесли 501 урона.

Вы получили 1,051 урона.

Вы нанесли 607 урона.

Вы получили 988 урона.

Вы использовали среднее зелье здоровья.

Вы восстановили 1,500 единиц Здоровья.

Вы нанесли 700 урона.

Вы получили 890 урона.

Кто же умрет первым? Земля продолжала орошаться кровью, из-за чего всё в радиусе нескольких метров покрылось туманной дымкой.

И вот, первым в критическом положении оказался Грид. У него оставалось слишком мало Здоровья, а зелье всё ещё находилось в режиме перезарядки.

Грид попытался купить себе некоторое время, чтобы дождаться окончания перезарядки,

однако орк продолжил настойчиво преследовать его.

Вы получили 929 урона.

– Кху!

В конце концов, Грид пропустил удар, и его Здоровье упало ниже 10%.

Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.

Это был пассивный эффект его титула, с которым Грид ещё не сталкивался.

Даже в самой опасной ситуации Апостол Правосудия никогда не склоняется перед своими врагами.

Все Ваши характеристики увеличились на 30%.

«Что ж, с этого дня я больше не буду проклинать Хуроя! У Апостола Правосудия оказалась отличная способность!», – широко улыбнувшись, подумал Грид.

Фу-жух!

Вы нанесли 1,100 урона.

– Ку-ей-ек! Ку-век! У-ве-ек!? (Уа-а-ах! Ты! Почему ты стал сильнее!?).

Крики горного орка внезапно приобрели совершенно другую тональность. Также изменились выражения лиц и у тех орков, которые наблюдали за происходящим со сторожевой вышки.

«Курук ... икку? Курурук ... (Что…? Этот человек… Он сильный…).

– Уву-ки-ек! (Он почему-то стал сильнее!).

– Ку-ру-ру-ру! Ука-ра-ка! (Мы не можем просто смотреть на это! Мы должны вмешаться!).

Орки бросились вниз по лестнице, намереваясь помочь своему коллеге. А когда они вошли в кровавый туман, их глаза полезли на лоб. Их избитый сородич превращался в серый свет, в то время как человек, одетый в медвежьи шкуры, был абсолютно целым и невредимым.

– Ру-ру-ек? (Как это возможно?).

– Ре-ке-пру-ке! (Он даже не пострадал!).

Орки отчётливо видели, насколько яростной была эта дуэль. Человек получил многочисленные повреждения, однако сейчас на его теле не было ни единой царапины.

Почему? Причина столь удивительного явления заключалась в том, что Грид поднял свой уровень.

Вы победили горного орка.

Вы подобрали золото.

Вы подобрали кожу горного орка.

Вы подобрали грубый ручной топор.

Вы получили 266,000 опыта.

Вы получили новый уровень.

Игровая система была устроена таким образом, что при получении нового уровня Здоровье и мана игрока моментально восстанавливались. Благодаря этому, все полученные Гридом раны зажили.

– Так… А вот и опыт! – расплывшись в улыбке, произнёс Грид.

Благодаря первой схватке, Грид определил, что горные орки были весьма достойными противниками. Однако с Нерушимым Правосудием он мог иметь дело сразу с двумя орками.

– Уха-ха-ха!

Грид был порядком взволнован. Он получил уровень от убийства всего одного орка, поскольку за них давалось много опыта, а потому теперь его целью номер один стало истребление данных монстров.

– Это отличная возможность получить ещё пару уровней! Нерушимое Правосудие!

Бу-ду-у-ух!

Грид продолжал сражаться одновременно с двумя противниками, а где-то в середине боя активировался дополнительный эффект Идеального Кинжала.

Вы нанесли критический удар.

Активирован дополнительный эффект Вашего оружия. Цель была мгновенно убита.

Таким образом, вскоре оба орка были уничтожены, а перед Гридом всплыло несколько информационных окошек.

Вы победили горного орка.

Вы подобрали золото.

Вы подобрали кожу горного орка.

Вы получили новый уровень.

Вы победили горного орка.

Вы подобрали золото.

Вы получили новый уровень.

– Ку-ху-ху… Ку-ху-ху-ху-ху! – словно обезумевший, рассмеялся Грид.

Сегодня его охотничьи инстинкты наконец-то проснулись.

– Орки, слышите? Я уже иду!

Спустя долгое время он всё-таки вкусил удовольствие от охоты, а потому, начисто позабыв про сильфидные чешуйки, бросился прямиком в деревню.

***

Возвращаясь с охоты, Хурой всегда заходил в кузницу Хана. Не исключением был и сегодняшний день. Пробыв в одном из охотничьих угодий практически четыре дня, он вернулся в деревню и тут же направился в кузницу.

– Здравствуйте.

– А, это ты Хурой.

– Скажите, а Вы не видели моего господи… То-есть Грида? Не могли бы Вы сказать мне, где он?

– Три дня назад он отбыл на снежные поля, которые находятся у подножья горной гряды.

– Снежные поля? Зачем?

– Охотиться на горных орков.

– На горных орков!?

Эти монстры были неизвестны большинству обычных игроков. Однако Хурою уже доводилось сталкиваться с ними, выполняя одно из своих заданий. И оратор прекрасно знал, насколько они опасны.

– Нет, ну зачем ему вдруг понадобились горные орки?

– Он хочет получить кое-какие материалы.

– Но это же просто безумие!

Хурой был непосредственным свидетелем того, как Грид сокрушил рыцарей даже несмотря на то, что сам был кузнецом. Но даже в этом случае он не мог не беспокоиться.

– Поселения горных орков хорошо организованы. Они – крайне опасные противники!

С этими словами Хурой экипировал длинный меч и щит, которые некоторое время назад купил в кузнице Хана. Первоначально ораторы не могли использовать оружие, однако получив второй класс, Хурой обрёл и эту возможность.

– Я пойду и помогу Гриду!

– Ох, это обнадёживает. Береги себя.

Наскоро попрощавшись с Ханом, Хурой забежал в магазин и тут же отправился в ближайшую деревню орков. В магазине он купил 50 огненных бомб. Он знал, что главная уязвимость горных орков – это огонь.

– Мой господин! Я уже иду! – воскликнул Хурой, взяв курс на снежные поля.

И вот, через несколько часов он прибыл в пункт назначения.

– Что…?

Однако то, что он увидел, никак не соответствовало его ожиданиям. Орки словно растворились, а в деревне было так же тихо, как в логове мёртвых мышей.

Посчитав это какой-то ловушкой, Хурой начал осторожно продвигаться вперёд, как вдруг издалека до него донеслись чьи-то отчаянные вопли.

– Мой господин!

Инстинктивно почувствовав, что Грид там, Хурой побежал в северном направлении. А затем он увидел «это».

– Ку-век! Ку-ве-е-е-ек!! Ку-ра-ра-рак! (Этот человек! Этот злой ублюдок! Он разрушает нашу деревню!).

– Ку-ру-ру-век! (Я буду ненавидеть его даже после смерти!).

Грид легко справлялся с остатками орков.

«Как и ожидалось от моего господина… Зря я волновался…».

Наблюдая, как Грид подавляет орков при помощи одного лишь кинжала, Хурой задумался о том, как бы ему вернуть назад купленные огненные бомбы.

http://tl.rulate.ru/book/96837/321278