

Глава 66.

Задание выполнено!

Вы получили должность «Восьмого Слуги».

Вы обучились новому навыку – «Бесконечная Вера».

Вы обучились новому навыку – «Истинная Доктрина».

Вы обучились новому навыку – «Божественная Кара».

Путешествуя по северу Вечного Королевства, Юре удалось спасти триста верующих и, в конечном итоге, успешно пройти задание. В результате этого Семь Слуг трансформировались в Восемь, а влияние Церкви Ятана стало ещё более могущественным.

Увидев долгожданное информационное окошко, Юра проверила детали приобретенных навыков.

«Бесконечная Вера»

Пассивный навык, удваивающий темпы роста Вашей Веры.

«Истинная Доктрина»

Уровень: 1.

Проповедуйте учения Церкви Ятана избранной цели, заставив её на время позабыть о своих верованиях.

Объект, подвергнувшийся воздействию данного навыка, в течение 4 секунд не сможет использовать божественные заклинания и в течение 2 секунд будет получать 150% урона.

Время перезарядки: 100 секунд.

Стоимость в мане: 800.

«Божественная Кара»

При активации навыка на землю обрушивается молния, наносящая 15,000~23,000 урона в радиусе десяти метров.

Диапазон повреждений: 3 метра.

\* При смертельном попадании, Ваша Вера повысится на 50 пунктов за каждого убитого противника.

Время перезарядки: 1,200 секунд.

Стоимость в мане: 4,000.

Самый большой недостаток чёрного мага заключался в том, что их атаки были намного слабее по сравнению с другими магами. Но после возрождения в качестве Восьмого Слуги, Юра компенсировала эту уязвимость благодаря новоприобретённым навыкам.

А затем все игроки «Satisfy» получили информационное сообщение:

В мире был рождён Восьмой Слуга Бога Ятана.

Верующие Ятана, ставшие свидетелем этого явления, укрепят свою Веру.

Континентальное влияние Церкви Ятана существенно увеличилось.

Минимальный уровень фанатиков Ятана увеличился со 160-го до 170-го.

Игроки, служащие Церкви Ятана, на протяжении следующих 72 часов получают

двадцатипроцентный прирост опыта.

Если Церковь Ятана будет продолжать так же стремительно развиваться, их силы станут достаточно, чтобы сформировать свою собственную нацию.

Это была поистине чрезвычайная ситуация. Десятки существовавших в «Satisfy» королевств немедленно заявили, что выступят против Церкви Ятана. Они не могли потворствовать укреплению религии, которая наносила вред другим живым существам ради увеселения своего собственного божества.

В связи с этим игроки подверглись настоящей бомбардировке заданиями, связанными с уничтожением фанатиков Церкви Ятана.

Не было исключением и Вечное Королевство; граф Стейм лично объявил о начале крупномасштабного военного похода.

- На этот раз я избавлюсь от всех семян этой злой религии!

По всему северу были разосланы гонцы с обещанием высокой награды за головы фанатиков.

Однако и Церковь Ятана не собиралась сидеть сложа руки.

- Это наша возможность! Покажите язычникам величие Бога Ятана! Окрасьте континент кровью!

Первый Слуга и епископ Церкви Ятана, а также сильнейший чёрный маг континента, Таллос! После того, как им была объявлена война, миллионы игроков, принадлежавших к Церкви Ятана, получили прямо противоположные задания, связанные с уничтожением тех, кто посягнул на их веру.

«Альянс» против Церкви Ятана! Это было огромное событие, которое должно было оказать серьёзное влияние на будущее всего континента. А поскольку это было самое большое событие со времён запуска «Satisfy», внимание всего мира сосредоточилось именно на нём.

- Сможет ли Альянс остановить Церковь Ятана?

- Если Церковь Ятана победит и создаст собственную нацию, дальнейшее развитие континента

примет новую форму...

- Церковь Ятана - зло! Зло! Игроки должны объединиться и уничтожить его!

- Как вы знаете, причиной этих событий является Восьмой Слуга. Ходят слухи, что Восьмой Слуга - это игрок, а не НПС. И если Восьмой Слуга действительно является игроком, есть только один человек, который может быть кандидатом...

- Топ-5 общеигрового рейтинга! Кровавая Ведьма Юра! Мир должен обратить на неё внимание!

СМИ рассматривали это как величайшее событие, ещё более серьёзное, чем появление второго класса. Любые новости, связанные с Церковью Ятана, моментально привлекали внимание всех средств массовой информации; однако Грид пребывал в своём собственном мире.

- Мне нужно выполнить своё классовое задание...

За последние 10 дней Грид произвел различные комплекты доспехов, в результате чего полностью экипировался в редкое и эпическое снаряжение. Но...

- Э-э... Кесанский Каньон по-прежнему остаётся слишком тяжелым. Даже с учетом всех этих вещей...

Кесанский Каньон! Это место считалось худшим на всём севере.

Его извилистый ландшафт существенно затруднял передвижение, а скалы, расположенные по обеим сторонам, были настолько высокими, что создавалось впечатление, будто находишься в какой-то бездне.

Однако самой главной проблемой были тысячи больших и маленьких пещер, разбросанных вдоль всего каньона. Обитающие в них монстры и таинственные существа были как минимум 160-го уровня и нападали сразу же, как только видели нового путешественника. Другими словами, без максимальной осторожности это место было похоже на самую настоящую мышеловку.

Когда-то Гриду уже довелось побывать в Кесанском Каньоне, выполняя задание графа Ашура, в результате чего он умер более 10 раз.

- Но теперь я другой... Мои характеристики намного превышают мой уровень, к тому же теперь у меня отличные вещи. Нужно набраться храбрости, и...

Тем не менее, Грид всё-таки не осмелился войти в Кесанский Каньон, поскольку он точно знал, что через несколько минут гарантировано умрёт.

Итак, от безвыходности он начал обвинять предков Хана.

- Нет, ну какого чёрта этот безумный призрак решил нарисовать картину в Кесанском Каньоне?

Однако его негодование уже не имело никакого значения. Чтобы выполнить задание, Гриду нужно было войти в Кесанский Каньон. И кого бы он не винил, это условие всё равно не изменилось бы.

- Итак... Может быть, на какое-то время перестать делать предметы и заняться повышением уровня? Если я увеличу свой уровень до 150-го, то смогу противостоять монстрам Кесанского Каньона... Нет, черт возьми, я в любое время могу поднять свой уровень! Первым делом мне нужно погасить долг. Но если я не буду откладывать это задание, то смогу быстрее заполучить Дайнслейф. Ку-о-ох! Что ж, можно хотя бы попробовать.

И вот, у Грида появилась идея.

- Создание предметов!

«Легендарное Кузнечное Создание»

Каждый раз, когда Вы повышаете свой текущий уровень «Легендарного Кузнечного Ремесла», Вам предоставляется возможность создать три производственных технологии.

\* При создании с помощью данного навыка тех или иных предметов, на готовом изделии автоматически будет выгравировано имя его создателя.

Количество доступных технологий: 5/6.

К сожалению, его первая попытка воспользоваться данным навыком окончилась полным провалом, в честь чего и был назван так до сих пор и не произведённый клинок. Итак, поскольку у Грида уже был опыт использования Легендарного Кузнечного Создания, он был уверен, что на этот раз сможет создать правильный предмет.

- Да, я сделаю уникальный предмет, который позволит мне противостоять монстрам Кесанского Каньона!

Грид умер в этом месте целых десять раз, а потому хорошо знал общие тенденции и атрибуты здешних монстров.

- Что ж, за работу!

То, что он задумал, должно было стать предметом с совершенно новой концепцией.

\*\*\*

- Осталось 29 дней. Не могу дождаться, когда мы уже все соберёмся.

- Интересно, будет ли на встрече Янгу? В прошлом году его не было.

Несколько человек, которые ещё со школы были друзьями, путешествовали по северу Вечного Королевства. Это были одноклассники Шин Янгу. А говорили они о встрече выпускников, которая должна была состояться в самое ближайшее время.

- Ты действительно думаешь, что он придет на встречу? Другие поступили в зарубежные университеты или нашли работу, в то время как он играет в игрушку и не может расплатиться с долгами. Думаю, ему должно быть стыдно за себя.

- Да уж... На прошлой встрече он был никому не интересен и весь вечер просидел один.

- Уф, будь я на его месте, то всерьёз задумался бы о самоубийстве. Конечно, я вовсе не хочу его смерти, просто это так несолидно...

В свои школьные годы Шин Янгу был ничем непримечательным учеником. Его способности ко всем предметам без исключения находились где-то посередине, благодаря чему он сумел поступить в университет.

Однако теперь всё было иначе. Его бывшие одноклассники посмеивались над ним или же попросту не обращали внимания. По правде говоря, у большинства из них тоже всё сложилось не самым лучшим образом. Некоторые уже окончили университет и вынуждены были пахать на тяжелой офисной работе. Они испытали на себе всю беспощадность общества и были

разочарованы тем, что не устроились на хорошую должность или не получили востребованного образования.

Да, сейчас были непростые времена. А потому Шин Янгу, с его многочисленными проблемами, становился ещё более лёгкой мишенью для критики.

«По крайней мере, мы всё ещё лучше его», – утешались они, глядя на Шин Янгу.

Это и вправду был человек, стоящий на ступеньку ниже, чем они. Вот почему они уже давно не считали его своим другом и не испытывали никакого интереса в общении с ним.

- Кстати, это же просто поразительно. Разве Янгу не играл в «Satisfy» с тех пор, как она только вышла? Мы присоединились позже и играли только после работы и по выходным, при этом уже достигли 80-го уровня. Чем же всё это время занимался он?

- Согласен. Если бы я столько играл в «Satisfy», сколько Янгу, то уже давно стал бы топ-игроком. У него нет таланта даже к играм.

И вот, пока друзья посмеивались между собой, они поняли, что происходит нечто странное.

- Где это мы?

- Хм-м, на карте это место никак не обозначено.

Товарищи начали играть не на севере, а потому не знали, насколько здесь было опасно. Они не знали, что в этот самый момент их могут выслеживать высокоуровневые монстры, а любая пещера может представлять собой опаснейшую ловушку. И вот, именно это с ними и произошло. Путешественники попали в ловушку, спроектированную гоблинами, в результате чего сбились с пути.

- Уф... Уф...

Сколько бы они ни шли, конца и края огромному снежному полю всё так же не было видно.

Вы чувствуете голод.

У Вас началось головокружение.

Ваше Здоровье медленно падает.

Из-за того, что у них закончилась пища, перед их глазами начали то и дело всплывать информационные окошки, предупреждающие об опасности.

- И что нам делать...? Мы ведь не установили новое место воскрешения после того, как прибыли на север?

- Ах, точно... Чёрт, если мы здесь умрём, то воскреснем в Амсланде, и тогда три дня пути будут коту под хвост.

- Меня больше беспокоит мой опыт!

- Нам грозит смерть от холода и голода, а не от монстров! Что, черт возьми, это такое?

Они направлялись в Уинстон, чтобы получить задание, однако попросту заблудились.

- А-а?

И вот, когда их сердца наполнились болью, отчаянием и гневом, снежное поле наконец-то подошло к концу, и товарищи увидели перед собой каньон.

- Ну что, вперёд!? - воскликнули друзья, желая как можно скорее покинуть эту промёрзлую землю.

Место, в которое они вошли, представляло собой огромный каньон, который мог похвастаться ещё более живописными видами, чем американский Гранд-Каньон.

- Вау! Впервые вижу такой классный пейзаж! Даже в кино такого не встретишь!

- В наше время путешествия по миру ни к чему. Гораздо лучше путешествовать внутри «Satisfy».

- Эй, а может быть Янгу как раз и был целый год туристом?

Товарищи забыли, что всего несколько минут назад они находились на волоске от смерти и любовались прекрасными видами каньона.

- Но где это место? Кто-то может найти его на карте?

- Кажется, здесь... Да, точно. Кеса... Кесанский Каньон?

- Кесанский? Кажется, я где-то про него уже слышал.

- Наверное, это знаменитая туристическая достопримечательность.

- Хм-м, нам всё равно стоит соблюдать осторожность.

- Э-э? Вы что-нибудь слышите?

Тем не менее, по мере продвижения вперёд товарищи становились всё более настороженными. Как бы они ни смотрели, вокруг не было ни одного живого человека. Более того, не показывались и животные. В широком каньоне было абсолютно тихо, и лишь изредка до них доносился свист ветра.

- Что-то мне не по себе. Давайте выбираться отсюда, - произнёс один из товарищей, ощущая зловещее предчувствие.

- Д-да.

Друзья больше не разглядывали пейзаж и просто шли вперёд. А затем они поняли, что в возвышающихся над ними скалах скрыты десятки и сотни разнообразных пещер.

- Что это?

- Не знаю... Но мне это не нравится.

И вот, в этот самый момент...

- Ку-во-о-о-ох!

- Гра-гра-гра!

- Гру-ху-ху-ху-ху!

Из пещер слышались странные звуки, похожие на помесь звериного рёва и человеческого смеха. А затем из пещеры появилась чья-то гигантская тень.

Восемь огромных лап и мохнатое тело – это был гигантский паук, рядом с которым даже 15-тонный грузовик показался бы игрушечным.

- Кха!

Почувствовав нахлынувший на них ужас, товарищи моментально утратили всяческую волю к сопротивлению. А в следующее мгновение огромный паук издал какой-то нечленораздельный звук и выпустил паутину.

Вязкая паутина была толще каната и прочнее стального троса, а потому товарищам не оставалось ничего иного, кроме как истошно вопить, медленно превращаясь в белые коконы.

Тем временем Грид стоял у входа в Кесанский Каньон и вспоминал события полугодовой давности.

- Я пришел сюда только для того, чтобы умереть, умереть и ещё раз умереть...

Это место было настолько ужасное, что временами снилось ему в кошмарах. И вот, чтобы обрести спокойный сон, ему нужно было победить Кесанский Каньон.

- Здешние монстры совсем необычные...

Чудовища, обитающие в Кесанском Каньоне, были поистине отвратительными. Причём касалось это не только их внешнего вида, но и привычек.

И среди всех прочих монстров особенного упоминания заслуживал «каньонный паук».

- Мерзкая тварь, которая живьём поедает свою добычу ...

Трудно было передать весь тот шок и ужас, когда перед глазами оказывалась отвратительная паучья морда, стремящаяся проглотить тебя заживо.

- Хорошо, что я ничего не почувствовал, потому что умер сразу же, как только моя голова оказалась у него в пасти, – пробормотал Грид, после чего потряс головой и добавил, – Ладно, хватит тратить время на бесполезные воспоминания. Пора приступать к делу.

Его многочисленные смерти были в прошлом.

- Теперь я другой! Я покажу вам силу предметов, мерзкие твари! Жажда мести! Жажда мести!  
- прокричал Грид, после чего вошёл на территорию каньона.

Впрочем, несмотря на свои бравые слова, его тело дрожало от страха.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/320827>