

Глава 65.

Пока я не выковал Меч Превосходства, описание всех созданных мною предметов сопровождалось строкой: «...созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации».

Теперь же данное примечание звучало следующим образом: «... мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающий недостаток в опыте и репутации».

Итак, я чувствовал, что мир частично признал меня. Впрочем, как бы там ни было, теперь у меня появился новый кузнечный молот, а потому я, скорее всего, должен был куда чаще производить редкие и эпические предметы. Кроме того, вероятность создания обычных изделий должна была несколько снизиться.

Мне повезло, что я, хоть и с задержкой, но всё же осознал важность хорошего кузнечного молота и смог таким обзавестись.

Итак, пора было приступить к операции по заработку денег.

- Я заменил молот, так что теперь буду создавать исключительно эпические, уникальные и легендарные предметы!

- Грид, ты пойдешь со мной на могилу моего сына? Сегодня годовщина его смерти... - внезапно прервал меня Хан.

Я не хотел тратить время на ненужные походы, когда каждая минута была на вес золота. Но такую просьбу я попросту не мог проигнорировать, особенно учитывая то, что Хан был моим единственным другом как в реальности, так и в «Satisfy».

«Мой единственный друг - НПС... Какой кошмар...».

Таким образом, я решил ненадолго отложить свою работу.

- Что ж, пойдём.

Небольшой холм к северу от Уинстона.

На нём располагалось около десяти могил, а потому я пришёл к справедливому выводу, что это место слишком небольшое, чтобы являться кладбищем.

- Это кладбище, где похоронен не только мой сын, но и мои предки, - увидев мой недоумевающий взгляд, пояснил Хан.

- А-а, ясно.

Затем старый кузнец подошёл к могиле своего сына и улыбнулся. Он явно скучал за ним.

- Сынок... Он обладал отличными качествами, и я не сомневался, что однажды он станет великим кузнецом, который превзойдет меня и, возможно, сравнится даже с великим Альбатино. Но, судьба распорядилась иначе...

В глазах Хана появились слёзы.

- Боль от этой потери невероятно велика: прошло уже десять лет с тех пор, как он умер, но я всё ещё скучаю по нему и никак не могу смириться с его смертью. Если бы это было возможно, я бы оживил его, даже если мне пришлось пожертвовать для этого своей собственной жизнью.

Я не знал, что сказать. И вправду, лишь немногие могли понять отца, потерявшего своего ребенка. И вот, пока я стоял с неловким выражением лица, расплакавшийся Хан внезапно рассмеялся и произнёс:

- Я рад, что ты здесь.

- ...

- Каждый день, каждый божий день... Из-за нахлынувшего на меня отчаяния я даже перестал работать... Но после встречи с тобой ко мне вернулась надежда. Разве не из-за тебя я перестал пить? Итак, сынок, поздоровайся с нашим гостем.

Мне не померещилось. Хан обращался прямиком к надгробию своего сына...

- Сынок, это преемник Пагмы, о котором я столько рассказывал тебе. Разве это не здорово? Ты удивляешься, почему такой человек стоит рядом с твоим отцом?

- Хан...

Хан снова начал плакать. Наконец он опустился на колени, обняв надгробную плиту и воскликнув:

- Не волнуйся, не волнуйся, у твоего отца всё хорошо! Этот великий человек заботится о твоём отце! А ещё он поклялся позаботиться о нашей кузнице! Так что не беспокойся, и... Покойся с миром, сыночек...

- ...

В «Satisfy» существовало бесчисленное количество НПС, и у каждого из них были схожие истории и чувства. Просто удивительно. Я просто не мог не восхищаться технологичностью этой игры.

«...Черт, они должны были сделать такие моменты более умеренными».

От сильного ветра и пыли я часто заморгал и, почувствовав подступающий к горлу ком, пообещал:

- Твой отец - мой самый ценный друг, и я клянусь, что буду относиться к нему хорошо и добьюсь для кузницы ещё большего процветания. Итак... Как и сказал твой отец, не беспокойся.

А затем перед моими глазами появилось информационное окошко.

Связь между Вами и Ханом существенно углубилась.

Души предков Хана взволнованы Вашими эмоциями и решили ненадолго вернуться в этот мир.

- ... А-а?

И вот, прямо передо мной появилось десять синих огоньков в форме людей. А затем они заговорили, обращаясь ко мне:

- Приятно познакомиться с Вами, преемник Пагмы и друг нашего потомка.

- П-подождите...!

Разве души не являются призраками?

- Х-Хан! Х-Хан! - поспешно отыскав взглядом старого кузнеца, закричал я.

- Хр-р-р-р... Хр-р-р-р...

- Эй, что происходит!?

Хан спал, обнимая надгробный камень своего сына. Да как он вообще мог уснуть за такой короткий промежуток времени? И так, я понял, что являюсь единственным, кто стоит перед этими призраками, а потому, сжав кулаки, решительно объявил:

- Н-ну, давайте! Злые призраки! Как бы вы ни старались, я переживу этот фильм ужасов!

... Да, по правде говоря, я немного боялся призраков. Нет, если честно, я сильно их боялся. Однажды, когда мне было восемь лет, я и вправду увидел приведение. Конечно, теперь всё это казалось полным бредом, но детский испуг надолго запечатлелся в моём сердце.

Синие души, плывущие в воздухе, были смущены моим воинственным настроением, однако не стали ничего предпринимать. Вместе с этим, я не чувствовал, чтобы они были настроены враждебно, а потому осторожно спросил:

- Вы... Вы действительно призраки...?

- Как видите.

Ответ заставил меня почувствовать отчаяние.

- Невероятно! Быть того не может! Как могут призраки существовать в этом мире? Возможно, я и видел призрака когда был ребенком, но...!

В ответ призраки лишь рассмеялись:

- Ха-ха-ха, а чего в этом мире не существует? Вы и вправду находите наше существование странным?

- ... Ах.

Я с запозданием осознал, что нахожусь не в реальности, а в игре. Это был искусственный мир, созданный человеческими руками! И здесь можно было встретить не только призраков, но и оживших мертвецов, говорящих зверей и даже огненных великанов! Здесь люди могли летать и

пользоваться магией. Да, в существовании призраков и вправду не было ничего странного.

- Э-э... И что привело вас сюда?

- Мы были очень взволнованы тем, что Вы открыли своё истинное сердце нашему потомку, а потому пришли, чтобы наградить Вас, - ответили они.

- ... Наградить?

Неужели они собирались рассказать мне о месте захоронения древних сокровищ? И вот, пока я находился в предвкушении, вперёд вышел самый старший из них и немедленно представился:

- Я - человек, сто тридцать лет назад ставший свидетелем фехтования Пагмы.

- ...!

Фехтование Пагмы! Я обнаружил ключ к классовому заданию, которое отложил, поскольку не знал, с чего начать.

- 130 лет назад... Я стал свидетелем красоты фехтования Пагмы, пронзавшего небеса... Я был настолько очарован им, что побежал напрямик в Кесанский Каньон и начертил то, что надолго запечатлелось в моём сознании. Эта картина до сих пор находится в целостности и сохранности на северной скале каньона. Я был так взволнован, что не смог бы заснуть, если бы не сделал этого.

Так я получил новый ключ к изучению Фехтования Пагмы, о существовании которого прежде и понятия не имел.

- Думаю, эта картина поможет Вам изучить навыки великого мастера.

Задание «Преимник Пагмы» было обновлено.

«Преимник Пагмы»

Уровень сложности: классовое задание.

Вы получили кузнечные навыки самого Пагмы. Но знаете ли Вы, кто такой Пагма?

Можете ли Вы с гордостью и честью следовать его воле?

Ответы на эти вопросы Вам предстоит выяснить самому, однако не забывайте: если бы Пагма был всего лишь кузнецом, обладающим превосходными навыками, его история никогда бы не распространилась по всему континенту.

Воспользуйтесь первой полученной подсказкой, чтобы завершить восстановление одной из легенд о Пагме.

Если Вам удастся собрать все легенды, Вы станете истинным преемником Пагмы и последователем его воли.

* Ограничения по времени отсутствуют.

* Приняв данное задание, Вы навсегда лишитесь возможности сменить свой класс.

* В зависимости от результата, данное классовое задание может повлиять на весь мир «Satisfy».

Условия:

Успешное выполнение всей цепочки последовательных заданий.

Награда:

Неизвестна.

Условия выполнения 1-го этапа:

«Фехтование Пагмы»

Человек, ставший свидетелем легендарного Фехтования Пагмы, дал Вам подсказку, которая поможет в Ваших поисках.

Награда за выполнение 1-го этапа:

Дайнслейф (копия).

Как только я дочитал обновленное информационное окошко, призраки решили, что пора прощаться:

- Преемник Пагмы – друг нашего потомка, а потому мы будем молиться, чтобы Вы превзошли даже своего учителя. А теперь мы должны вернуться туда, откуда прибыли.

С этими словами души начали постепенно растворяться в воздухе и лишь одна из них, задержавшись чуть дольше, тихо прошептала:

- Спасибо, что заботитесь о моём отце.

Мы прибыли на холм в сумерках, но теперь в «Satisfy» была глубокая ночь. Исчезнувшие души оставили после себя синеватое свечение, и Хан, наконец, проснулся:

- Гм-м...? Я заснул? Уже ночь?

- Старик, засыпать в любом месте и при любых обстоятельствах – отличная способность, но это плохо для здоровья.

- Хм... Я никогда таким не был... Хм-м-м, а почему у тебя на штанах влажное пятно?

- ... Успокойся.

С тех пор, как Хурой выполнил задание «Ожидание», прошло уже 40 дней.

Впоследствии он согласился с предложением S.A. Group провести тщательную проверку своего здоровья, после чего потратил целую неделю, отвечая на вопросы S.A Group, и в конце концов согласился разрешить им раскрыть свою личность как первого обладателя второго класса.

Следующие двадцать три дня он провёл верхом на лошади, путешествуя по своей стране с целью удовлетворения своего кочевого характера. И, наконец, три дня назад он вернулся в «Satisfy» и занялся улучшением понимания своего нового класса.

А сегодня Хурой решил посетить кузницу Хана.

Он намеревался встретиться с Гридом, которому поклялся служить.

«Будет ли он рад меня видеть? Или просто спросит, зачем я пришел?».

Хурой чувствовал невероятное напряжение. Он не мог даже сглотнуть. И вот, когда Хурой нерешительно встал перед кузницей, дверь открылась сама по себе, и наружу вышел Грид собственной персоной. Неужели он заметил присутствие Хуроя и вышел ему навстречу!?

- М-мой господин! - воскликнул взволнованный Хурой. Но Грид даже не взглянул в его сторону. Он просто не думал, что кто-то станет обращаться к нему с приставкой «Мой господин».

- Мистер! Грид!

- А-а?

Грид наконец-то заметил Хуроя, и между двумя людьми произошёл зрительный контакт. Хурой тут же сделал шаг вперёд и опустился на одно колено, словно рыцарь перед монархом.

- Как дела? Прошу прощения за то, что не пришёл раньше!

- ... Хурой?

- Да, мой господин. Я - Хурой.

В подземелье Хурой пожертвовал собой, чтобы позволить Гриду сбежать от четырех рыцарей. Хурой знал, что на Грида это произведёт должное впечатление, однако...

- Явился, мерзавец! - воскликнул Грид, резко схватив Хуроя за шею.

А затем в адрес монгола посыпался целый шквал ругательств.

- Ах ты ж, сукин сын, я ведь знать тебя не знаю! Однако эти ***** рыцари сказали, что я твой подельник, из-за чего меня дисквалифицировали с конкурса и вынудили принять это нелепое задание! Я кучу времени провёл взаперти с кляпом во рту, после чего мне пришлось сражаться с чёртовым рыцарем по прозвищу Звезда Севера, чтобы спасти тебя! Ты хоть представляешь, сколько мне довелось перенести!?

- ...

Хурой пребывал в настоящем недоумении. Отношение Грида полностью отличалось от того, которое он ожидал увидеть. Он не понимал, почему Грид так сердился, но при этом искренне извинился:

- Прости. Я был неправ, мой господин!

Его господин был его хозяином! А хозяева иногда сердились на действия своих подчинённых.

Услышав извинения Хуроя, Грид слегка опешил и, нахмурившись, подумал: «Когда я впервые встретил этого парня, он показался мне таким сообразительным... Но после заключения в тюрьме он стал совершенно невменяемым. Его там что, пытали?».

Так или иначе, он не хотел иметь ничего общего с этим источником бед и несчастий. Итак, Грид выпустил Хуроя и, взмахнув рукой, произнёс:

- Ладно, ладно. Что было, то было, а потому тебе нужно уйти.

- Куда уйти? - переспросил озадаченный Хурой.

- Куда угодно.

- Мой путь лежит рядом с моим господином!

Хурой уже поклялся следовать за Гридом, а потомки Синего Волка не нарушали своих клятв.

Он будет следовать за Гридом всю оставшуюся жизнь. Кроме того, будучи Соратником Апостола Правосудия, ему также выгоднее всего было пребывать возле Грида, поскольку нахождение около Апостола Правосудия повышало все его характеристики на 20%.

«Э-это какое-то безумие...».

- Мой господин, а ты уже состоишь в какой-то гильдии? Если да, то позволь мне присоединиться к ней. Разве не будет лучше, если я буду находиться в той же гильдии, что и ты? - спросил Хурой, совершенно не замечая раздражённого состояния Грида.

- Гильдия? Нет у меня такой, поэтому, пожалуйста, уходи.

- Оу! Хорошо! Может быть, ты планируешь создать свою собственную гильдию? Если мой господин станет главой гильдии, за ним последует множество людей!

Перед тем, как отправиться в Кесанский Каньон, Грид намеревался добыть требуемые материалы для изготовления кое-какой брони. Вот почему вместо того, чтобы слушать безумную болтовню Хуроя, он хотел поскорее заняться делами.

- Эй, перестань говорить глупости и уйди с дороги. Та дай же мне пройти, в конце концов!

В результате короткой потасовки Гриду удалось прорваться через Хуроя и отправиться к месту назначения. Хурой же счёл, что Грид попросту пребывает не в настроении, а потому решил следовать за ним втайне.

А затем на ровном месте начали появляться какие-то невообразимые препятствия. Как только Грид разводил огонь для приготовления мяса, ясное небо покрывалось тучами и начинался ливень. Как только он ступал на абсолютно мирный торговый путь, совершенно внезапно появлялись бандиты, и т.п.

Глядя на всё это, Хурой понял, что Гриду часто не везло. Если бы Грид сидя заснул, то наверняка сломал бы себе нос.

Итак, Хурой почувствовал жгучее чувство долга.

«Я должен защитить его!».

Соратник Апостола Правосудия должен был находиться рядом с Апостолом Правосудия.

И Хурой в этом ничуть не сомневался.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/320284>