

За последние несколько месяцев граф Стейм уничтожил почти все северные храмы Ятана.

Данная организация должна была понести наказание за принесение в жертву юных девственниц, но особенно графа разъярил факт похищения его собственной дочери. Хорошо, конечно, что Ирен была спасена, но в этом процессе он потерял своего самого верного и талантливого телохранителя, Дорана.

Вот почему больше всего на свете граф Стейм хотел положить конец существованию этого культа. К сожалению, представители данной религиозной общины были распространены по всему континенту. А победить тараканов, как известно, было крайне непросто. Один из храмов был построен даже неподалёку от Уинстона.

– Я должен искоренить их по крайней мере в пределах своих владений...

Не меньшей к Церкви Ятана была ненависть и самой Ирен. Она не могла мириться с существованием храма Ятана неподалёку от Уинстона. Девушка до сих пор не забыла тот ужас, через который ей довелось пройти, когда она была выкрадена фанатиками Ятана. И одна только мысль о возможном возвращении в то мрачное подземелье заставляла её вздрагивать.

Несколько дней назад она отправила свою армию с целью уничтожить храм Ятана. Но из-за мощного сопротивления верующих армия вернулась, так ничего и не добившись. Более того, сто солдат было убито, а трое рыцарей получили серьезные ранения.

– Реорганизовать экспедиционные войска! И на этот раз убедитесь, что храм сгорит дотла! – провозгласила Ирен.

Она была очень амбициозной и хотела раз и навсегда положить конец этой организации.

– Доран... Ты пожертвовал ради меня своей жизнью, и я обязательно отомщу за тебя, – тихо прошептала девушка, сжимая в руках маленькое синеватое кольцо.

Сложность: SS.

Вы стали одним из самых преданных последователей Ятана.

Отправляйтесь в северную часть Вечного Королевства и защитите верующих, подвергнувшихся массовым гонениям!

Условия:

Спасти не менее трёхсот верующих, ставших объектом возмездия графа Стейма.

Количество спасённых верующих: 0/300.

Награда:

Должность: «Восьмой Слуга».

* Восьмой Слуга:

- Вы обучитесь новому навыку - «Бесконечная Вера».
- Вы обучитесь новому навыку - «Истинная Доктрина».
- Вы обучитесь новому навыку - «Божественная Кара».

Штраф за провал задания:

Уровень: -5.

Вера: -1,000.

Вы хотите принять задание?

Солдаты Вечного Королевства были известны своей силой, а потому противостояние обещало быть жестоким. Но Юра не колебалась ни мгновенья.

«Я должна стать сильнее».

Не так давно она столкнулась с Агнусом – игроком, занимавшим седьмую строку в общеигровом рейтинге. После этого она осознала величие эпического класса. Она чувствовала себя по-настоящему беспомощной, прямо как тогда, когда ей встретился таинственный игрок с ID«Грид».

И вот, теперь ей представилась отличная возможность. Юра должна была использовать это задание как очередную ступеньку к достижению конечной цели... К первому месту в рейтинге.

На следующий день я получил от Хана производственную технологию мечей 160-го уровня. Однако, как оказалось, сама технология была довольно обременительной. Одних только материалов на создание меча требовалось более чем на 950 золотых.

- Ну... Тут уже ничего не поделаешь.

В настоящее время у меня было всего лишь 6,710 золотых. С этой суммой я мог рассчитывать только на семь мечей. Кроме того, за оставшуюся неделю я также мог выковать не более семи подобных изделий.

- Семь. Всё сводится к семи. Разве это не знак?

В Южной Корее число «7» считалось символом удачи! И я должен был ему довериться.

- Итак, эпические предметы, я уже иду!

Напевая себе под нос какую-то весёлую песенку, я взялся за работу. И вот, по истечении двадцати часов...

«Прочный Длинный Меч»

Рейтинг: обычный.

Прочность: 250/250.

Вес: 600.

Сила атаки: 200.

Меч, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Благодаря многократной закалке, лезвие данного клинка может выдерживать повышенные нагрузки.

Требования:

Уровень: 160 и выше.

Сила: 950 и более.

Владение Мечом: 1-ый средний уровень.

– Кто сказал, что семь – это счастливое число? Ур-ргх, убил бы этого человека.

Первая попытка закончилась провалом. Производство обычных предметов было вполне нормальным явлением, но даже понимание этого не позволяло мне компенсировать стоимость затраченных материалов. И вот, едва передвигая дрожащие от гнева ноги, я подошёл к Хану и спросил:

– За сколько можно будет его продать?

Хан долго смотрел на меч, после чего осторожно ответил:

– Около 800 золотых.

– Ч-что!? – воскликнул я, с трудом подавив желание схватить Хана за воротник. Я вложил в создание этого клинка 950 золотых только для того, чтобы на выходе получить 800!?

– Экипировка, подобная этой, требует высокого уровня мастерства, однако не обладает никакими дополнительными эффектами. Вот почему её цена не особо высока, – пояснил Хан.

Если вкратце, то вся производственная механика сводилась к следующему:

Предметы 160-го уровня обладали лучшей базовой эффективностью, чем предметы 120-го уровня. У предметов с «обычным» рейтингом не было никаких дополнительных эффектов, в то время как «редкие» предметы обладали всего лишь одним небольшим бонусом. В зависимости от везения, параметры редкого предмета часто превосходили обычные предметы 160-го уровня. Таким образом, цена на них практически не отличалась.

Однако люди, способные позволить себе такую покупку, в большинстве случаев отдавали предпочтение экипировке 120-го уровня, нежели обычным предметам 160-го.

– Другими словами, я должен избавиться от обычных предметов...

– Как бы там ни было, твоя экипировка хороша даже в этом случае, так что потери будут минимальными. Главное – не принимай всё так близко к сердцу, – утешил меня Хан.

– Не принимать к сердцу... Да я просто проклят судьбой.

Мне предстояло создание ещё шести мечей. Исходя из 2/3 вероятности получения эпического предмета, мои шансы на выполнение задания всё ещё были достаточно высоки.

– Чёрт, на этот раз у меня всё получится!

Максимально сосредоточившись, я постарался сделать самый лучший меч, на который только

был способен. И вот, после двадцати часов тяжелого труда...

Второй клинок был завершён.

«Прочный Длинный Меч»

Рейтинг: обычный.

Прочность: 250/250.

Вес: 600.

Сила атаки: 200.

Меч, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Благодаря многократной закалке, лезвие данного клинка может выдержать повышенные нагрузки.

Требования:

Уровень: 160 и выше.

Сила: 950 и более.

Владение Мечом: 1-ый средний уровень.

- Нет, ну это полный *****! Вы что там, совсем *****!? Разработчики *****! Какого чёрта вы прикрутили мне вероятность!?

- Сохраняй веру. Испытания приходят к каждому из нас. Но если ты их преодолеешь... - принеся мне чашку чая, начал было говорить Хан.

- Молчи! Лучше сейчас вообще ничего не говори!

- ...

- Проклятые разработчики! Если вы манипулируете вероятностями, я подам на вас жалобу в Центр по защите прав потребителей! Вы, ***** *****!! - выбежав из кузницы и подняв голову к небу, прокричал я.

Я использовал лучшие материалы. Я приложил максимум усилий! И если бы у разработчиков была хоть капля совести, то у меня бы не получилось подряд два обычных меча.

Однако делать было нечего, а потому я взялся за третий меч.

Бу-дум-м! Бу-дум-м! Бу-дум-м!

Я стучал и стучал по наковальне, забыв о сне и еде. Мои плечи устали, а запястья были готовы отвалиться. Однако я не останавливался. У меня была профессия легендарного кузнеца, а потому я не мог продолжать постоянно создавать обычные предметы. Я должен был вырваться из этой ловушки и всё-таки создать эпический предмет.

... Не так давно моя цель состояла в том, чтобы создать уникальный или легендарный предмет, но теперь я был бы счастлив и эпическому. А что мне ещё оставалось? Реальность была суровой, а потому мне приходилось довольствоваться эпическими изделиями.

Даже когда я возвращался домой и садился за стол, у меня не было аппетита. Я попросту не понимал, что передо мной лежит - безвкусный рис или сочный бифштекс.

- Эй, Янгу, в чём дело? Я полдня потратила на то, чтобы приготовить это мясо, но ты его даже не заметил...- скептически подметила моя мать.

- Такой жалкий человек, как я, не достоин есть мясо...

В реальности прошло всего полтора дня, однако в «Satisfy»истекали уже шестые сутки. За это время я выковал шесть мечей, в результате чего получилось три обычных, один редкий и два эпических. Таким образом, до истечения срока я мог выковать всего один меч...

«Мне конец... Это провал...».

Судя по предыдущим шести мечам, вероятность создания эпического предмета колебалась в районе 30%. Другими словами, шанс на то, что за одну оставшуюся попытку мне удастся создать эпический меч, был крайне мал.

А раз так, это привело бы к провалу задания.

«У меня легендарный класс, но я не могу выковать даже какой-то вонючий эпический предмет... Я поистине жалкий человек, который не заслуживает вкусной еды».

- Жалкий? Братец, разве ты не всегда был таким? Так почему же ты сейчас выглядишь хуже обычного? Не знаю, что тебя так тревожит, но ты никогда не сдавался. Когда братик учился в 6-ом классе, ты смог запомнить имена всех других учеников, начиная с 1-го класса по 6-ой, так что не разочаровывайся в себе и будь терпеливым. Я уверена, что братик сможет преодолеть и эти трудности, - проговорила Сехи, положив мне в тарелку свою порцию мяса.

- С-Сехи, ты делишься со мной своей порцией? - пробормотал я, чувствуя, как по спине пробежали мурашки, - Мама, неужели с этими ребрышками что-то не так? Почему моя сестра отдала их мне? Может, это мясо уже испортилось?

- Это обычные свиные ребрышки!

Фу-дух!

Сехи подняла отданное ребрышко и бросила его в меня. Шлёпнув меня по лицу, кусок мяса упал обратно на стол, в то время как я серьезно задумался.

Почему каждый раз, когда я садился за стол, в меня чем-то швыряли?

Почему моя семья относилась ко мне хуже, чем к дворовой собаке...?