Пролог.

– Готовность пять минут!

На 4-ом этаже подземелья Пробкового Острова было собрано сразу восемь топ-игроков. Наиболее титулованным из них был Высший Меч, занимающий 16-ую строку в общеигровом рейтинге. Впрочем, не следовало недооценивать и две сотни элитных членов Гильдии Серебряных Рыцарей.

Вид такого количества профессиональных игроков, объединенной силы которых вполне хватало для организации осады хорошо защищённой крепости, и вправду был захватывающим. Но куда большее волнение вызывали лица собравшихся, на каждом из которых отражалось неподдельное беспокойство и волнение.

– Осталось четыре минуты!

С каждой секундой нервозность игроков становилась всё больше и больше. Некоторые из них нетерпеливо переминались с ноги на ногу, а кое-кто неприглядно грыз свои ногти. Даже Высший Меч чувствовал, как у него вспотели руки.

«Да что же это такое… Никак не могу успокоиться».

Подземелье Пробкового Острова находилось под полным контролем Гильдии Серебряных Рыцарей, а его финальный босс, Адский Гао, появлялся на 4-ом этаже каждые две недели. Тем не менее, данный монстр оказался намного сильнее, чем предполагали члены гильдии, а его поведение вовсе не ограничивалось каким-то одним простым шаблоном. Всё это привело к тому, что ни в одном из пяти рейдов Гильдия Серебряных Рыцарей так и не преуспела.

В течение всего последнего месяца Высший Меч и остальные элитные игроки старательно обновляли свою экипировку, твёрдо решив, что на этот раз они обязательно добьются успеха. Благодаря этим инвестициям они стали практически на порядок сильнее, но даже при этом ни один из них не чувствовал ни малейшей уверенности в том, что победа у них в кармане.

– Осталось три минуты!

Уже через три минуты должен был появиться Адский Гао, а это место – превратиться в океан огня и пламени. Несмотря на всю свою подготовку, присутствующие здесь люди прекрасно понимали, что некоторым из них сегодня будет суждено превратиться в обугленные головешки.

– Осталось две минуты!

Зал начал медленно заполняться жаром.

«Дерьмо».

Высший Меч хотел подбодрить своих товарищей, но страх перед предстоящим сражением не позволял ему даже рот раскрыть. Он отчетливо помнил каждую секунду их прошлых попыток и окутанное пламенем оружие гигантского монстра, каждый взмах которого отправлял в оффлайн сразу по несколько его со-гильдийцев.

«Мы всё равно недостаточно сильны…».

Всё могло бы сложиться иначе, заручись они помощью ещё десяти топ-игроков, а потому Высший Меч попросту не мог не думать о том, что с текущим уровнем силы их экспедицию вновь ждёт провал. Тем не менее, сильнейший игрок гильдии не мог показать свою слабость перед лицом других, а потому был вынужден сжать зубы и перебороть страх неудачи.

«Давай, соберись. Мы сделаем это. Мы – сила!».

Собрав в кулак всю свою волю, Высший Меч выпил несколько усиливающих зелий. Остальные последовали его примеру.

А в следующий момент…

– Одна минута… Эй, здесь посторонний!

– Что!?

Взгляды членов гильдии приковались ко входу, где стоял какой-то молодой человек. Это было весьма необычно и странно, особенно потому, что за исключением потёртого плаща на нём не было никаких признаков наличия экипировки и оружия.

– Неужели он сумел как-то прошмыгнуть мимо наших патрулей на верхних уровнях?

Возможно, это был какой-то высококвалифицированный убийца? Нет, убийца не стал бы раскрывать свое присутствие, да к тому же ещё и на открытом участке пространства. Высший Меч задумался над возможными причинами появления этого черноволосого молодого человека, а также прокрутил в своей голове имя его персонажа. Впрочем, никаких совпадений он так и не выявил.

«Это не топ-игрок…?».

Высший Меч взглянул на своих спутников, но те также покачали головами.

«Какой-то рядовой игрок забрался на последний этаж подземелья прямиком перед началом битвы… Неудачное он выбрал время», – подумал Высший Меч, после чего хмуро посмотрел на незнакомца и проговорил:

– Это область, подконтрольная Гильдии Серебряных Рыцарей. Я не знаю, как Вам удалось сюда забраться, но если Вы не хотите умереть, лучше возвращайтесь назад.

– Хм-м, моя невидимость больше не функционирует? Странно… Наверное, Адский Гао уже пробудился и почувствовал меня, – проигнорировав предупреждение Высшего Меча, пробормотал молодой человек. А в следующее мгновенье он сбросил окутывающий его плащ.

– Хо-о-о!

Со всех сторон раздались восторженные вскрики. Молодой человек был облачён в превосходные доспехи. Несмотря на то, что они были выкованы из металла, их, судя по всему, подогнали под конкретного пользователя, а их гладкая поверхность была настолько блестящей, что больше всего напоминала собой зеркало. Доспехи являли собой элегантное сочетание красного, черного и золотого цветов. Но самым впечатляющим был хвост длиной в один метр, произрастающий прямиком из задней части брони. Он был острым, как лезвие, и двигался совершенно автономно.

– Ч-что это за броня…

– Это просто потрясающе… Думаю, она «уникального» класса.

Члены гильдии впервые видели такие доспехи, а потому просто-напросто не могли скрыть своего любопытства.

– Сейчас это не имеет никакого значения! Устранить угрозу! – подняв голос, приказал Высший Меч.

Адский Гао вот-вот должен был появиться, и когда это произойдёт – уже никто не сможет покинуть подземелье. А до этого момента им нужно было максимально быстро разобраться с незваным гостем. Но вот, в тот самый момент, когда члены гильдии собирались приступить к выполнению приказа Высшего Меча…

– Гро-о-о-о-о-о-о-о-о!

Адский Гао, повелитель Адского Пламени, снизошёл в этот мир.

Рёв Адского Гао вызвал страх, хаос и несколько ослабляющих эффектов.

Пламя Адского Гао снижает сопротивление к огню на 50%.

Земля покрылась языками пламени. Остерегайтесь их, ведь прикосновение к ним – смертельно-опасное.

– Ку-ва-а-а-а-а-ак!

– Ай-а-а-а-а-а-ах!

Внезапно появившиеся из-под земли языки пламени охватили тела замешкавшихся игроков, из-за чего половина либо тут же лишилась всего своего здоровья, либо получила ожоги такой степени, что стала попросту неузнаваемой. От полноценной армии игроков осталась едва половина, способная начать ещё даже не начавшийся бой.

Даже Высший Меч был просто-напросто поражён тем, что происходило, а также поступающими к нему всё новыми и новыми информационными окнами.

«Я повысил своё сопротивление к огню до 86%, но этот урон…».

Их снова ожидала неудача… Но когда Высший Меч почувствовал, как на него накатывает отчаяние, он внезапно усомнился в своих собственных глазах.

Неопознанный молодой человек… В то время как другие были объяты пламенем, он совершенно свободно шагал вперёд, словно вокруг царил не огненный ад, а мягкий тропический климат.

– Н-но как…? – глядя на эту нелепую сцену, пробормотал Высший Меч. А затем произошло нечто ещё более удивительное. Как только Адский Гао бросился вперёд и начал истреблять

членов Гильдии Серебряных Рыцарей, молодой человек вытащил кирку, направился к стене и… Начал её долбить!

Бу-дум! Бу-дум!

После дюжины ловких ударов молодой человек вытер со лба пот и пожаловался:

– Э-э, жарковато! И разве это нормальные условия для труда? Почему этот чёртов минерал появляется только тогда, когда присутствует босс? Исходя из этого, мне, судя по всему, рано или поздно придётся производить раскопки в логове дракона!

А в следующий момент Адский Гао увидел новую цель и взмахнул своей когтистой лапой, послав в сторону молодого человека волну раскалённого воздуха. Высший Меч подумал, что на этом и закончится странная история этого молодого человека. Но тот, видимо, совершенно не боялся быть испепелённым заживо. И вот, когда волна жара накатила на него, молодой человек лишь слегка дёрнулся, словно стряхивая с себя надоедливую муху.

– Э-э, прошу прощения, мистер.

Впервые за всё время молодой человек остановил череду ударов киркой о стену и обратил своё внимание на неподвижно стоящего Высшего Меча.

– Почему Вы просто стоите на месте? Сейчас уже жарко, но будет ещё жарче.

– … А Вы… Как Вам удаётся переносить это? – с запозданием осознав, что вопрос адресован ему, спросил Высший Меч.

– Это эффект предмета, – ответил молодой человек, словно это и так было очевидно.

Шу-ду-н-нь! Ду-ду-м-м!

Тем временем хвост, произрастающий из его доспехов, вступил в прямую конфронтацию с Адским Гао, двигаясь при этом так, словно обладал своим собственным интеллектом.

Глядя на это невероятное зрелище Высший Меч попросту не знал, что сначала ему сделать: закрыть отвисшую челюсть или прекратить моргать.

Глава 1.

Моё трёхмесячное путешествие наконец-то подошло к концу, и, когда я достиг долгожданной Пещеры Северного Края, моему взгляду предстала настоящая гора артефактов, экипировки и самого разнообразного вооружения.

– Твою ж дивизию…!

Названия блестящих артефактов светились яркой смесью зеленых, жёлтых и фиолетовых цветов. Если бы я взял хоть несколько из них, я бы стал по-настоящему богатым и влиятельным человеком! Конечно, ещё лучше было бы заполучить сразу всё имеющееся здесь добро, но, к сожалению, это было невозможно.

Данный предмет не может быть подобран.

– Как подло…

Предметы, которые невозможно было заполучить даже несмотря на то, что они лежали прямо передо мной! Когда я перемещал их в свою сумку, они просто-напросто возвращались в своё исходное положение, будто какой-то мираж. Эта ситуация напоминала собой одно из двух: либо плавающий в небе пирог, либо красивую, но уже замужнюю женщину. Нет, замужняя женщина всё-таки отличалась от парящего пирога, поскольку, если как следует постараться, то заполучить её всё-таки было возможно.

В конце концов, всё что мне оставалось – это с тоской и сожалением смотреть на «плавающие аки пирог в небе» предметы.

– Что ж… Если бы всё это мог получить один игрок, то экономика «Satisfy» просто-напросто рухнула бы. К сожалению, я прекрасно понимаю разработчиков.

Впрочем, я пришёл сюда вовсе не ради экипировки, а потому, успокоив свой разум и сердце, перестал пожирать глазами гору блестящих артефактов и перевёл взгляд на золотой стол, посреди которого покоилась старая книга.

– Итак…

Одна за другой перед моими глазами проплыли все те трудности, через которые мне пришлось

пройти, чтобы добраться до этой проклятой пещеры. На моих устах появилась улыбка, а по щекам потекли слёзы. Слава богу, у меня хватило терпения и упорства, иначе я бы просто-напросто забросил игру из-за ужасной сложности одного-единственного задания. Думая о том, что мне всё-таки удалось довести его до логического конца, я просто-напросто не мог не чувствовать гордости.

– Ку-ху-ху… Ухе-хе-хе-хе! Наконец-то я нашёл её!! Оу, е-е-е-е!

Проклятое задание S-класса, которое раз за разом вынуждало сдаться и сложить руки! Сколько раз я погиб, пытаясь его пройти? Сколько предметов я потерял из-за того, что у них просто-напросто закончилась прочность?

И вот, передо мной лежало достояние человека-кузнеца, которому удалось переплюнуть даже гномов! Это была рукопись Пагмы, чьё кузнечное ремесло достигло самого пика!

И когда я наконец-то это осознал, перед моими глазами невольно появилось лицо графа Ашура, который и отправил меня в одну из пяти запретных зон Вечного Королевства.

– Когда я отнесу её ему, то получу Меч Солнца. А с этим мечом ни один проклятый ублюдок больше не посмеет выступить против меня! Я заставлю их заплатить за то, что они нападали на меня!

Взяв книгу в руки, я почувствовал, как по всему моему телу растекается чувство выполненного долга и удовлетворения.

Вы подобрали книгу легендарного мастера!

Вы не можете идентифицировать книгу. Чтобы увидеть подробную информацию о предмете, воспользуйтесь Оком Паллалиана.

Вы хотите использовать Око Паллалиана?

– Око Паллалиана? Для идентификации этого предмета требуется оценочный предмет высшего класса?

Око Паллалиана было самым дорогим среди всех существующих оценочных артефактов. Шесть месяцев назад мне удалось сорвать джек-пот, а потому я купил одно такое просто про запас. К сожалению, случай использовать его мне так и не представился, а потому Око так и продолжало пылиться в инвентаре по теперешний час.

Решив повременить с идентификацией предмета, я произвёл тщательный осмотр самого золотого стола. Меня терзал один вопрос: возможно, разработчики не стали накладывать ограничение на элемент декора, и мне удастся присвоить золотой стол себе? Однако, к моему глубочайшему сожалению, стол не перемещался, не сдвигался, и даже не поддавался распиливанию. Этот предмет был точно таким же, как и всё снаряжение в пещере, – игроки могли на него лишь смотреть.

– Чёрт, они ничего не упустили.

Смирившись, я посмотрел на единственный добытый сегодня трофей, – книгу.

– Учитывая то, что я должен отдать её графу, мне действительно стоит тратить на её идентификацию такой дорогой предмет?

Некоторое время я пребывал в серьёзных раздумьях, после чего всё-таки вытащил Око Паллалиана. Так или иначе, но я попросту обязан был знать, ради чего страдал последние три месяца.

– Идентификация.

«Редкая книга Пагмы»

Рейтинг: легендарный.

В данной книге содержатся описания кузнечных техник самого Пагмы – кузнеца, превзошедшего человеческие пределы. Открывший данную книгу сможет стать легендарным кузнецом.

Эффекты:

Становление преемником Пагмы.

Требования:

Отсутствуют.

* При использовании Ваш уровень и характеристики изменятся.

Вы нашли легендарный предмет!

Ваша репутация увеличится на 500 по всему континенту!

Прочитав короткую информационную сводку, мои руки невольно задрожали.

– Кажется… Я сорвал куш!

Это был настоящий легендарный предмет! Моя репутация возросла на 500 за одно только её обнаружение! Это был превосходный урожай, особенно учитывая то, что даже повышение репутации на 100 пунктов, при этом в рамках одного города, было настоящим достижением.

– Репутация репутацией, но…

Затем я задался вполне логичным вопросом: возможно, всё это мне примерещилось? Однако книга продолжала покоиться в моей руке, а информация о ней оставалась всё такой-же сногсшибательной.

– Джек-по-о-о-о-от!

Это была не галлюцинация! Я был настолько взволнован, что даже слышал, как бьётся моё сердце. Поначалу я полагал, что это всего лишь книга с кое-какими навыками, но, судя по всему, её прочтение влекло за собой изменение класса! Кроме того, она была легендарной! Это означало, что у неё был наивысший рейтинг!

– Более того, нет никаких условий для её использования…

Из моих глаз потекли слёзы. В течение всего прошлого года мне приходилось выплачивать проценты по кредиту и даже взять академический отпуск. Один за другим меня покинули практически все мои друзья, а выпускники моей школы смеялись надо мной, думая, что я бездарный и ленивый…

Мой первоначальный план состоял в том, чтобы продавать добытые в игре предметы. Я собирался зачищать подземелья и выполнять разнообразные задания, превращая полученные трофеи в наличные, чтобы погасить кредит, оплатить использование учетной записи и своё обучение. Однако, «Satisfy» оказалась вовсе не таким дружелюбным и честным миром. Зарабатывать деньги здесь было трудно, и я едва сумел разжиться экипировкой для самого себя, не говоря уже о том, чтобы начать зарабатывать на этом.

Но теперь всё должно было стать иначе.

– Всё кончено… Теперь я могу попрощаться с этой кошмарной жизнью!

Легендарный класс! Если я выставлю эту книгу на аукцион в разделе «торговля», то сумма сделки будет исчисляться десятками миллионов вон.

Нет, этот предмет позволял получить наилучшую профессию среди двух миллиардов игроков, так что вряд ли его цена остановилась бы на паре десятков миллионов. Я был практически уверен, что «Редкая книга Пагмы» была способна принести мне сотни и сотни миллионов! Я мог получить целое состояние, о котором раньше никогда и не мечтал.

– Бу-ха-ха-ха-ха! Мама! Папа! Я сделал это! Теперь пришло время расстаться с этой чёртовой игрой и забыть о поиске работы! Вы перестанете стыдиться своего сына и краснеть перед соседями! У-хе-хе! Брат, я сделал это! Теперь тебе не нужно будет смущённо отворачивать голову всякий раз, когда встречаешь меня на улице! А вам, друзья, больше не нужно будет придумывать всяческие оправдания, чтобы только не ехать ко мне в гости! Бывшие одноклассники! Вы больше не будете считать меня жалким задротом! Игра сделала меня успешным! Теперь я буду на несколько шагов впереди вас всех, ребята! Уха-ха-ха-ха!

Капсула для доступа в игру мне обошлась в десять миллионов вон, в связи с чем мне пришлось взять кредит, который, как и следовало ожидать, каждый месяц стал вырастать на несколько сотен тысяч. Однако все финансовые вопросы перестали быть проблемой.

Я наконец-то приеду на встречу выпускников на своей собственной иномарке и больше не буду

слушать их постоянные издёвки… А ещё…

– А Ён… Она всё ещё очень красивая…

Перед глазами невольно появилось лицо моей первой любви, А Ён, из-за чего я весь покраснел.

– Ладно, первым делом – продажа!

Задание? К чёрту! Очевидно, что объявленный в качестве награды Меч Солнца принадлежал к эпическому рейтингу, но это было ничто по сравнению с «Книгой Пагмы». Скорее всего, после отказа от выполнения задания, моя близость с графом Ашуром упадет и, вероятно, всё закончится тем, что я перестану получать от него новые задания. Однако маячившие на горизонте сотни миллионов вон перевешивали все возможные трудности.

– Выход! – уверенно скомандовал я, а затем… Перед моими глазами появилось сразу несколько информационных окон.

Вы не можете выйти из игры в этой локации.

В Пещере Северного Края появился граф Ашур.

– …?

Пока я пытался понять в чём дело, пещеру заполонили десятки рыцарей. А затем появилось и знакомое мне лицо графа Ашура. Увидев меня, он перекосился и, явно сдерживая желание броситься на меня с голыми руками, процедил:

– Глупый путешественник. Ты такой же алчный, как и все остальные.

Задание «Секретное задание графа Ашура» (S)было изменено на «Ярость графа Ашура» (SS).

«Ярость графа Ашура»

Уровень сложности: SS.

Граф Ашур выбрал Вас из-за ваших ординарных способностей, Вашей глупости и простоты в эксплуатации. Он доверил Вам задачу отыскать «Редкую книгу Пагмы», хоть при этом и был уверен, что Вам никогда не справиться с этим заданием.

Тем не менее, граф Ашур приставил к Вам наблюдателя и как только ему передали донесение, что Вы вошли в Пещеру Северного Края, он тут же бросился вслед за Вами.

Граф Ашур засвидетельствовал, что Вы были ослеплены жаждой завладеть книгой Пагмы, а потому намеревается прикончить Вас и забрать находку.

Близость с графом Ашуром упала на 100.

Ваши действия привели к тому, что вся положительная репутация, заработанная Вами в Патриане, исчезла. Теперь о Вас говорят как о бесчестном человеке.

Близость с жителями Патриана упала на 40. Даже маленькие ребятишки будут тыкать в Вашу сторону пальцами и называть Вас вором.

Условия:

Смерть графа Ашура и сопровождающих его рыцарей.

Награда:

Титул «Убийца Дворян».

*Получение данного титула приведёт к понижению Вашего Интеллекта на 50 пунктов. Начиная с этого момента, дворяне будут презирать Вас. Вам будет трудно найти работу. Тем не менее, незначительно вырастет ваша близость с некоторыми простолюдинами и королевской семьёй.

Штраф за провал задания:

Уровень: -2.

Вы больше не сможете войти в Патриан.

Завидев Вас, стража Патриана будет пытаться отсечь Вам голову.

Патриан был стартовым городом, где я впервые создал своего персонажа. Выполняя в нём задания ещё с самого первого уровня, я сумел добиться в нём достаточно высокой репутации, а моя близость к жителям достигла максимально возможного значения.

Все без исключения торговцы предоставляли мне при покупке товаров скидку в 20%, а продаваемые мною товары приобретались на 15% выше заявленной стоимости. Жители очень часто давали мне скрытые задания, но теперь… Теперь все эти достижения должны были отправиться коту под хвост.

– … Чёрт, я встрял, – пробормотал я, после чего разразился целым потоком брани, – Ты не граф, ты подлый ублюдок! Ты заставил меня колесить по запретной зоне, при этом даже не веря, что я справлюсь с этим заданием! Если бы никакой редкой книги здесь не было, то несколько месяцев моей жизни прошли бы абсолютно даром! Это ты лгал мне с самого начала, а теперь ещё и хочешь закрыть мне двери в Патриан? Да что б ты сдох!

Услышав непрекращающийся поток ругательств в адрес своего господина, рыцари тут же обнажили свои клинки. Однако граф лишь взмахнул рукой, удерживая их на месте, после чего холодно объявил:

– Ты решил предать меня ещё до того, как узнал, что тебя самого обманули. А это заслуживает наказания.

– Разве желать разумной награды после преодоления стольких трудностей – предательство? Предательство – обещать нечто, несоразмерное проделанной работе!

Тем не менее, в ответ граф лишь ухмыльнулся.

– Ты сам на это согласился. Мы заключили договор, но твоя жадность оказалась сильнее.

К сожалению, это было чистой правдой. Пока я пытался подобрать хоть какие-то слова в своё оправдание, граф окинул меня своим тяжелым взглядом и, наконец, вынес приговор:

– Ты и вправду просто жалкий человек. Чем больше я наблюдал за тобой, тем больше убеждался в этом. Однако даже у таких, как ты, бывают проблески способностей. По правде говоря, я действительно не ожидал, что ты найдешь эту всеми забытую пещеру. Что ж, а теперь я накажу тебя за твоё невежество, а в качестве награды за усердие я обещаю, что твоя смерть будет как можно более болезненной.

http://tl.rulate.ru/book/96837/305495