

Увидев созданное Гексетием копье, Грид в очередной раз осознал разницу в навыках между собой и Богом Кузнечного Ремесла.

Впрочем, он ни на что не жаловался. Гексетий являлся вершиной кузнецов, и сравнивать свои навыки с его было бы как минимум глупо.

Тем не менее, Грид не считал, что находится безоговорочно в невыгодном положении. Материалом для небольшого меча и копья Гексетия служил божественный камень. Это был уникальный материал, созданный Богом Кузнечного Ремесла. Конечно, это был отличный металл, но у него не было преимуществ перед чешуей и костями дракона.

В этом Грид убедился, когда увидел сегодняшнее приобретение.

«Сердечная чешуя Ксенона»

Рейтинг: мифический.

Чешуя, имеющая наивысший приоритет среди всех чешуек серого дракона Ксенона.

Она самая крепкая и толстая, поскольку вырастает на той части груди, где находится сердце дракона.

«Это определенно другой уровень по сравнению с той чешуей, с которой мне уже доводилось иметь дело».

Именно по этой причине Грид не мог нанести удар в сердце Кранбея, когда сражался с ним.

«Однажды я создам оружие дракона, которое выйдет за рамки работ Гексетия».

Возможностей для этого было предостаточно. Ксенон являлся драконом более низкого ранга. Тем не менее, Гриду удалось использовать чешуйки Ксенона, чтобы частично воссоздать части тела таких высокопоставленных драконов, как Ифрит и Кранбель. Когда-нибудь, если он воспользуется чешуей дракона среднего или высшего ранга, возникнет большая вероятность, что он сможет сделать её более совершенной и даже сумеет воссоздать тело древнего дракона.

«Древний дракон... Нет, я слишком тороплюсь. Для начала нужно сделать хороший шлем».

Грид получил хорошую чешую, а потому собирался попытаться воспроизвести голову Кранбея. Инвестиционная ценность шлема была крайне высока, поскольку он обладал высокой защитой по сравнению с остальными частями брони. Кроме того, это была важная часть доспехов, которая специализировалась на защите слабого места. О расставании с Талзором Грид ничуть не жалел. Он поочередно заменял доспехи, выкованные с использованием дыханий Четырех Волшебных Зверей, а потому жалеть о замене Талзора явно не приходилось.

... помимо этого Гриду не нравился Талзор из-за своей грубости. Прошло уже довольно много времени с тех пор, как Талзор стал послушным, хоть и не прекратил ворчать. Мягко говоря, он стал бесполезным. Почему? Да потому что Гриду больше не нужна была помощь Талзора, чтобы доминировать над предметами. Нынешнее положение Талзора следовало скорее описать как «надоедливый простенький шлем».

Конечно, это касалось только Грида. В дополнение к Королевскому Отрицанию, которое обезоруживало цель, и Королевскому Командованию, которое позволяло контролировать эго-предметы, Позор Талимы обладал уникальным навыком под названием Королевское Доминирование.

«Королевское Доминирование»

Позволяет доминировать над разумом владельца, контролируя его тело.

Пока действует Королевское Доминирование, сила атаки, скорость передвижения и атаки владельца увеличиваются на 20%. Также владелец становится невосприимчивым к критическим ударам и атакам в слабые места. Тем не менее, в конце действия доминирования владелец погибнет.

Потребляемые ресурсы: отсутствуют.

Длительность действия умения: пока владелец не погибнет.

Время перезарядки: 24 часа.

Это был навык, буквально сводящий владельца шлема в могилу. Это было поистине вопиющее и злобное проклятие, особенно учитывая то, что у Талзора не было ограничений по использованию. Естественно, Грид был невосприимчив к нему, поскольку располагал ментальным иммунитетом, но большинство людей такой роскошью не обладали.

Рыцарский шлем с козлиными рогами... внешне Талзор выглядел весьма круто. Его дизайн настолько пришелся по вкусу Лауэлю, что тот с блестящими глазами заявил, что хочет попробовать поносить его. Впрочем, до этого так и не дошло.

Сам же Талзор после многократных убийств своих владельцев был запечатан в Пандемониуме. Но если прежде разумный шлем возмущался своей судьбой простого инструмента, то теперь надеялся жить своей собственной жизнью. Когда он покинул мрачный Пандемониум и отправился в приключение с Гридом, его мышление изменилось.

- Эй, приятель. Ты хорошо поработал.

Защита шлема варьировалась от 1-ой единицы до 2750-и. Талзор регулировал показатель защиты в соответствии со своим настроением, при этом крайне редко показывал хорошие результаты, поскольку сама его природа была злой. В частности, бывали случаи, когда в бою защита становилась равна единице, что вредило Гриду.

- Это... Я старался, как мог.

Грид больше не ругал Талзора. Как уже говорилось ранее, отказ Талзора от сотрудничества был особенностью его сущности. Возможно, он поддался силе Грида и был впечатлен его достижениями, но по своей сути он не был хорошим. Преемнику Пагмы не следовало ожидать от него лояльности. Талзор был похож на Йаругта.

«Голова Кранбеля...», - в конце концов Грид закрыл глаза и сосредоточился. На голове дракона были рога. Это был мощный символ, который означал силу, авторитет, жизнь, вечность и многое другое.

Кроме того, Гриду посчастливилось встретиться с Ифрит и сделать ей рог. Ифрит активно сотрудничала в этом процессе, а потому Преемник Пагмы использовал опыт того времени, чтобы создать божественный меч, напоминающий по форме рог Кранбеля. Он был уверен, что сможет правильно воспроизвести голову Кранбеля с двумя торчащими рогами.

Конечно, репродукция не сможет быть идеальной, поскольку сама голова дракона была не похожей на человеческую, имея несколько вытянутую форму. Таким образом, следовало

модифицировать её, дабы шлем подходил для использования. Также именно это и было причиной, по которой он планировал сделать Голову Кранбеля. Единственный рог Ифрит был слишком большим по сравнению с рогами Кранбеля. Ему пришлось бы сильно уменьшить его, в результате чего рог Ифрит потерял бы свою ценность.

«Я должен сделать не просто всё возможное, а больше, чем обычно».

Это были вводящие в заблуждение слова, поскольку Грид всегда делал больше, чем планировал. Сделать ещё больше было физически невозможно. Несмотря на это, Грид не осознавал невозможного. Неважно, что возможно, а что нет. Он всегда старался сделать сегодня чуть лучше, чем вчера, а завтра лучше, чем сегодня. Такое же отношение он сохранял, даже не получая нужного результата. Вот каким был секрет и основа, позволяющие всегда оставаться на вершине.

«По сравнению с другими частями брони, шлем занимает особое место».

У головы дракона были не только рога, но и пасть. С помощью данного органа настоящий дракон выпускал Дыхание и произносил Слова Дракона. Впрочем, Грид не стремился к воспроизведению Слов Дракона. Это была сила, присущая лишь самим драконам, а потому реализовывать её с помощью предметов было попросту бессмысленно.

Однако в случае с Дыханием всё было иначе. С помощью перчаток Гриду удалось воссоздать аналог довольно функционального сердца дракона, которое и порождало на свет вожденное Дыхание. Если говорить про Голову Кранбеля, к ней почти наверняка можно было присоединить более мощное Дыхание.

– Господи, пожалуйста... – думая об этом, невольно прошептал Грид.

– Хм-м, кому ты молишься? – вздернул брови стоящий рядом Дебирион. У него, ровно как и у остальных двух богов, которые присутствовали в кузнице, было крайне удивлённое лицо.

– ... Да так, не обращайтесь внимания, – буркнул Грид, начиная жалеть о том, что перенёс кузницу в храм.

Тем не менее, для создания качественного предмета нужны были не только навыки, но и место. Так гласила историческая мудрость предшественников, которая передавалась от игрока к игроку с самого начала рождения MMORPG.

Условий и вводных было слишком много, чтобы отмахиваться от них, как от простого суеверия. Также у всех были свои собственные ритуалы, в которые игроки верили даже несмотря на статистику.

«Что ж, начнём», – глубоко вздохнул Грид и успокоился. А затем он приступил к производству.

Безостановочные движения ноги на мехах были чёткими, будто у автоматического аппарата. Не было ни ошибок, ни запинок. Пламя в печи также двигалось по воле Грида. Казалось, оно является воплощением его воли.

– А это непросто... – пробормотали боги, впечатленные видом Грида, занятого выплавкой чешуи на протяжении трёх дней и ночей.

По сравнению с людьми боги и вправду являлись всемогущими. Они могли добиться всего, чего хотели, когда дело касалось их сферы. Ярким тому примером была способность Гарион по восстановлению земли. Для них не было ничем необычным быть поглощенными определенной задачей, сохраняя при этом предельную концентрацию. Однако данный процесс редко когда занимал более нескольких минут или даже часов.

Однако Грид вышел за эти пределы.

Самообладание и терпение... именно благодаря этому Гриду удалось стать тем, кем он стал. Вот что поняли боги, всё это время наблюдавшие за ним.

В конце концов Преемник Пагмы завершил свою работу.

Вы успешно завершили работу над «Головой теневого дракона Кранбея».

Шлем, сделанный путем разделения чешуи Ксенона на сотни частей и соединения их в два отдельных рога, напоминал собой голову дракона, обезглавленного в момент рёва. Это была конструкция, в которой лицо владельца располагалось между зияющими верхней и нижней челюстями. Поскольку нижняя часть морды была разделена на левую и правую части, закрывая тем самым шею владельца, она не мешала движению и как положено выполняла роль шлема.

Со стороны это выглядело немного дико, но очень хорошо подходило Гриду. Острый взгляд Преемника Пагмы и резкие линии шлема вызвали ощущение гармоничности. В нём Грид напоминал собой монарха, повелевающего миром при помощи неистовой силы.

«Я хочу его надеть...», – невольно подумал Дебирион. Он думал, что если наденет его, отправившись на охоту в лес, то сможет с гордостью расправить плечи. Это было первое материальное желание, которое он когда-либо испытывал в своей жизни.

Пока Дебирион чувствовал волнение, Грид слегка опустил голову. И тогда некоторые из чешуек, из которых состоял шлем, поменяли своё положение. Два рога, поднимавшиеся по бокам, повернулись в обратном направлении, чтобы плотно обернуться вокруг его шеи, а верхняя часть пасти, действовавшая как прикрытие, опустилась и превратилась в лицевой

щиток, закрывавший всё, кроме глаз.

Дикий вид исчез, и вместо него возникло твёрдое, но благородное чувство. Теперь Грид напоминал собой зимнего рыцаря в толстом шарфе.

«Чтобы он хорошо сочетался с другими доспехами, его следует покрасить».

Грид мог сделать шлем невидимым. В частности, он обладал возможностью одновременно носить и корону, и шлем, а потому, как правило, оставлял видимой только корону. Однако в будущем видимым нужно будет оставлять именно шлем, поскольку это было связано со специальным эффектом предмета.

□ Встроенный навык: «Несколько Неполное Дыхание».

«Несколько Неполное Дыхание»

Уровень: 1.

Мгновенно высвобождает магическую силу, нанося фиксированный урон всем существам на её пути, равную сорока кратному значению Интеллекта.

Чем выше статус владельца, тем выше урон. Из-за высочайшей скорости удара вероятность попадания подвергается абсолютной коррекции.

При попадании значительно снижает сопротивление к магии цели, вызывая эффект проникновения и множественных ударов.

Потребление ресурсов: 50,000 маны.

Время перезарядки: 25 минут.

* Данная способность не имеет общего времени перезарядки с «Малым Дыханием».

* Всякий раз, когда используется данный навык, лицевой щиток раскрывается.

* Если шлем настроен на скрытый режим, для использования навыка владельцу необходимо будет широко открыть рот.

- ...

Император, бог, глава гильдии, чей-то муж и отец... он просто не мог открывать рот перед всеми своими людьми, чтобы извергать пламя.

Грид обязан был поддерживать хотя бы минимум достоинства.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/2369331>