

- Мне кажется, или скоро мы тоже получим трансцендентные статусы? – почесав затылок, спросил Вантнер. Он уже больше полугода занимался тотальным истреблением демонов и вряд ли мог называться обычным игроком.

Жесткие и вспученные, аки провода, кровеносные сосуды вздувались на крепких мышцах, из-за которых доспехи выглядели чем-то совершенно ненужным. Каждый раз, когда он поворачивался из стороны в сторону, татуировки на его лысине загадочно блестели, из-за чего производимое им впечатление резко менялось. В зависимости от угла зрения Вантнер казался более свирепым и диким, чем самый страшный демон.

Это был эффект навыка «Невесомые Стальные Доспехи», который он приобрел с получением пятого подкласса. Это была высшая способность, о которой мечтали все танки, нет, абсолютно все представители воинских профессий. Невесомые Стальные Доспехи представляли собой пассивное умение, которое значительно повышало защиту и силу атаки, а также уменьшало время перезарядки некоторых способностей в обмен на постоянно снижающееся Здоровье. Будучи танком с пятым подклассом и обладая высочайшей естественной регенерацией, Вантнер практически не ощущал побочных явлений от столь прекрасной способности.

- Вантнер, ты когда начинаешь думать – твоё лицо становится ещё страшнее. В какой-то момент я даже подумал, что ты демон, и едва не убил тебя.

Недостатком Невесомых Стальных Доспехов было изменение внешнего вида. Из-за увеличения объема мышц общее впечатление прогрессировало в ту или иную сторону в зависимости от изначального облика игрока.

Конечно, Вантнер принял изменение внешнего вида, вызванное Невесомыми Стальными Доспехами, как преимущество, а не недостаток. Он считал, что лысина, мускулы, татуировки и борода служат доказательством его мужественности. Недаром же при настройке своей внешности он выбрал те самые татуировки, бритую голову и густую бороду!

- Что...? Что там вякнул этот низкоуровневый нуб? Кажется, я плохо расслышал твоё жужжание.

Вантнер мечтал стать красивым мужчиной, а потому всегда воспринимал подобные подколы близко к сердцу. Итак, в качестве ответной реакции он высмеивал Пона, который умирал каждый раз, когда сталкивался с великими демонами из первой девятки и всё ещё не завершившего получение пятого подкласса.

- Взгляните на Юру, – вмешался Регас, – Думаю, она станет трансцендентной первой из нас.

– Это точно.

Иерархия среди обладателей легендарных титулов выстраивалась на достижениях и славе. Если Грид и Гильдия Вооружённых до зубов сумеют преуспеть в рейде на Баала и расчистят ад, некоторые из участников рейда, вероятно, станут легендами. С другой стороны, трансцендентность представляла собой сферу, войти в которую можно было лишь достигнув вершины в боевых искусствах. Им нужно было проходить сквозь ежедневные тренировки и битвы, сражаться и побеждать врагов, гораздо более сильных, чем они, а также влиять на миропорядок. Проще говоря, они должны были действовать, как Грид.

Между тем, члены Гильдии Вооружённых до зубов отчётливо видели возросшую боевую мощь Убийцы Демонов Юры, активно участвовавшей в полугодовой зачистке ада. В частности, она становилась сильнее после каждого сражения с великими демонами из первой девятки, которые в последнее время начали появляться всё чаще и чаще.

Свет разрушения, который она испускала, стал несравнимо более смертоносным, чем полгода назад. Чем опытнее она становилась в обращении с Королем Элементалей, носящим странное имя «Камень Небытия», тем выше становились её физические способности и фехтование. Причина, по которой группа смогла контратаковать и даже победить одного из великих демонов первой девятки, заключалась не только в мощном составе группы, но и в безупречной игре Юры.

Правители различных рас также признали Юру и теперь безропотно следовали за ней. Вооружённые до зубов были тронуты, когда, в конце концов, даже вождь наполовину-драконидов Бунсдель признал её и назвал капитаном. В тот день Джишука похлопала Юру по плечу, и та уткнулась лицом в грудь своей подруги.

А затем, в какой-то момент, на горизонте появилось огромное облако пыли. Неровный, будто кривая линия, нарисованная ребёнком, горизонт нёс в себе смерть. Прямоком к товарищам приближались десятки тысяч демонических существ.

Два месяца назад данное явление начало происходить на каждодневной основе. И Юра знала, чем оно вызвано.

Марбас – демон, который, как предполагалось, знал правду о происхождении ада, а потому из всех сил пытался вернуть его в первоначальное состояние, построил свое положение, шагая по канату между фракциями Баала и Аморахт. Данный демон обладал способностью вести за собой всех демонов, независимо от их принадлежности. И теперь эта сила принадлежала Баалу.

Наверное, Баал убил его и забрал данную способность себе.

– Мы будем сражаться около пяти часов.

- Что ж, раньше начнём – раньше закончим.

- Благо, можно изрядно сократить их численность, используя Зрение Барбатоса.

- Если подумать, два месяца назад мы бы отправились по домам, не будь у нас этой способности.

- На самом деле, Барбатос на нашей стороне.

В рамках подготовки к битве Вооружённые до зубов разделились на две части. Так они собирались распределить нагрузку и не допустить прорыва к дальнобойным классам.

Факер растворился в тени, тогда как стоявшая позади Джишука должна была выступать в качестве поддержки для групп, которые нуждались в помощи.

Находящаяся в авангарде Юра вызвала Короля Элементалей Небытия. Подобно оранжевой божественной ауре Вооружённого до зубов бога, Камень Небытия наслои́лся на её оружие и доспехи. Она была так похожа на Грида, что любой поверил бы в её причастность к сонму апостолов.

Вот и Вооружённые до зубов с восхищением смотрели ей в спину. Они полностью доверяли Юре и полагались на неё. А ещё они готовы были поспорить, что скоро девушка перейдёт в царство трансцендентности.

Трансцендентный статус напоминал собой Супер-чувствительность, классовую способность Мастера Меча, но при этом он обладал куда более широким спектром полезности. Для Вооружённых до зубов, которые однажды собирались довести зачистку ада до логического конца и сразиться с небесными богами, это была крайне важная характеристика.

Они просто не могли позволить Гриду вечно страдать в одиночестве. Обретение трансцендентности было своего рода домашним заданием, которое нужно было решить, чтобы хотя бы немного помочь Преемнику Пагмы. И Юра вот-вот должна была показать, насколько хороша эта самая трансцендентность.

- Ну что, пойдём? – предложила девушка и первой ринулась в атаку. За ней последовали правители различных рас и Вооружённые до зубов. Их больше не пугали полчища кровожадных демонов, усиленных благословлениями Баала. Напротив, на лицах товарищей читалось удовольствие.

Пусть из-за Баала эти демоны и стали сильными противниками, но зато и опыта за них давалось с лихвой. Такие сражения служили трамплином для быстрого роста, а также помогали ускорить зачистку ада. Чем больше демонов собирается в одном месте – тем меньше их остаётся в других. У игроков, сражающихся с демоническими существами, будет время,

чтобы избежать возможной критической ситуации и реорганизоваться. Но, как и большинство бед, неприятная ситуация возникла без малейшего предупреждения.

На поле боя появился 15-ый Великий Демон.

Причина, по которой обычные игроки предпочитали охотиться в аду, наплевав на все риски, заключалась далеко не в их сознательности. Просто фактическая прибыль была слишком большой. Как-никак, даже Вооружённые до зубов хотели получать много опыта и собирать богатые трофеи.

И вот, в конце концов Вантнер задумчиво пробормотал:

- Эм-м-м... кажется, после Юры следующим на очереди в трансцендентность - Факер.

15-ый Великий Демон, воспользовавшийся возможностью для атаки, внезапно оказался связанным теневой армией Факера и в какой-то момент пропустил удар в горло. Лишившись скорости передвижения, он оказался в окружении Юры и правителей различных рас. Итак, не получив никаких преимуществ от внезапной атаки, великий демон ещё и оказался в кольце.

Места великих демонов, погибших в ходе великой войны людей и демонов, заняли новые демоны. И эти самые демоны служили прекрасным питательным веществом для Вооружённых до зубов.

Проще говоря, всё шло как нельзя лучше. Товарищам нужно было попросту не останавливаться и продолжать зачистку ада. Такими темпами они и вовсе должны были вскоре догнать Преемника Пагмы, прогресс которого остановился из-за концентрации на производстве предметов. Но затем...

На землю снизошёл Бог Боевых Искусств Зератул.

- ...!

- Что!?

Перед их глазами всплыло общемировое сообщение, появившееся после того, как игроки Векса стали свидетелями появления Зератула. Шокирующее содержание данного сообщения заставило лица товарищей побледнеть.

Бог Боевых Искусств Зератул... они хорошо помнили, насколько враждебным это существо было к Гриду, и чувствовали, что сейчас произойдёт нечто ужасное. В частности, особо резко отреагировал Дамиан, лично испытавший подавляющую мощь бога.

Узнав о критической ситуации на земле, они больше не могли сфокусироваться на демонах. Вооружённые до зубов подсознательно отмахивались от монстров, пытаясь переварить новость и придумать хоть какой-то выход.

Так прошло несколько секунд, как вдруг...

Вооружённый до зубов бог Грид победил снизошедшего на землю Бога Боевых Искусств Зератула.

- ...?

- ...???

Перед ними появилось ещё более шокирующее сообщение. Находясь в полубессознательном состоянии, Вооружённые до зубов уже даже не рубили монстров - а лишь уклонялись от их атак. Их тела двигались механически, движимые рефлексам.

Первым пришёл в себя Регас, известный своей стойкой психикой:

- Юра, конечно, молодец, но...

Что бы они не делали, они всё равно отставали от Грида на три, а то и на четыре ступени. И теперь, когда Преемник Пагмы начал разрушать стену трансцендентности, они просто обязаны были как можно скорее перейти в это царство.

Успокоив жителей Векса, Грид вернулся в Рейнхардт, воспользовавшись свитком возвращения. Его израненное тело так и не восстановилось, но весь мир уже получил известие о поражении Бога Боевых Искусств. Имя Грида можно было прочесть едва ли не в каждой новости.

Неудивительно, что не скрылась эта новость и от Лауэля. Едва увидев прибывшего Грида, он бросился вперёд и в слезах обнял Преемника Пагмы.

- Мой господин! Ваше Величество! Как же я люблю тебя! И безгранично уважаю! Не могу поверить, что ты победил бога...! Ты просто великолепен! Теперь ты тоже абсолютный человек, да!? - с сияющим взглядом воскликнул Лауэль.

Его ясные глаза были полны надежды. Казалось, он собирался тут же отправить Грида на битву с Баалом.

- Пока ещё не время, - горько усмехнулся Грид, - Скорее, благодаря этому инциденту я понял, насколько я всё ещё слаб.

Для победы над Зератулом Гриду пришлось потратить своё бессмертие. Именно благодаря этим десяти секундам он и смог выжить после удара. Кроме того, следовало помнить, что это была битва один на один.

Если же Грид вторгнется в лагерь врага - будь то рай или ад - ситуация может измениться. Станет ли Баал или небесные боги сражаться с Гридом один на один? Баал был крайне эксцентричным существом, да и демоны в целом редко сотрудничали друг с другом, но вот боги... они объединялись вокруг Ребекки. Кроме того, у неё имелась целая армия ангелов. Итак, чтобы добраться до богов - ему нужно было расправиться с воинством клонов. При этом ему будут встречаться противники более могущественные, чем спустившийся на землю Зератул. Трудно будет гарантировать победу даже в битвах один на один, а если они нападут группой - то об этом и вовсе можно будет забыть.

«Кроме того... что, если Зератул тоже будет не один?», - почувствовав, как по его спине пробежал холодок, подумал Грид.

Изначально уровень сложности «один на один» кардинально отличался от «один против нескольких». И это было крайне важно, особенно если предположить, что навыки противников были сопоставимы с его собственными. Гриду будет непросто победить даже одного человека за время своего бессмертия. А даже если ему удастся победить, то он практически наверняка погибнет от руки второго. Конечно, в такой ситуации он призовет своих апостолов, но... так или иначе, он должен был в кратчайшие сроки разработать защиту от «подавляющей силы атаки» абсолютных существ.

«Мне нужно завершить работу над комплектом доспехов дракона».

Но даже это может не оказаться полноценным решением. Недаром Хаят говорил, что большинство боев между абсолютными существами заканчивались за считанные мгновения.

И это действительно было так. Даже если он создаст полный комплект доспехов дракона, его «танковые» способности будут ограничены.

«Тем не менее, я должен попробовать».

Вероятность срабатывания абсолютной защиты в 40% отличалась ста. Также Грид с нетерпением ждал особых преимуществ, которые появятся по завершению всего комплекта.

А затем, когда Грид задумался, прислонившись спиной к стулу, Лауэль едва не подпрыгнул на месте. Всё вокруг начало меняться. Оранжевое сияние Грида покрыло всё вокруг, превратив его сталь.

Мир продолжал расширяться, а сталь, поглотившая ландшафт, начала возвышаться настоящей горой. В конце концов перед глазами Лауэля предстал каньон из стали. Это был ментальный мир Вооружённого до зубов бога. Стоя посреди каньона, Преемник Пагмы почувствовал жар, исходящий от его груди. Сердце Красного Феникса превратилось в лаву и потекло вниз, кружась и проникая в сердце Грида.

Сталь, из которой образовался каньон, расплавилась. Она принялась проливаться вниз, будто водопад. Однако при этом размер каньона не уменьшился.

В ментальном мире Грида сталь была бесконечной. Она также отвечала на пожелания самого Грида. Она неоднократно формировала и производила десятки, а то и сотни доспехов, покрывающих тело Преемника Пагмы. Накладываясь, они становились размытыми и практически невидимыми, но Лауэль ясно чувствовал... Грида начинают покрывать сотни слоёв брони.

Это был мир человека, вооружённого до зубов.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/2296179>