

Джидда, Саудовская Аравия.

- Встреча в реальности, чтобы обсудить вопросы виртуальности... Нелогично, не правда ли? – пробормотал мужчина, сидящий спиной к окну, из которого открывался прекрасный вид на арабские небоскрёбы.

Человек, действующий в «Satisfy» под именем «Рыцарь», был не в духе. С момента выпуска «Satisfy» человеческое удобство достигло своего пика. Ограничение «пространства», обязательные требования для обустройства «места встречи», - всё это ушло в прошлое. Благодаря виртуальной реальности человек, живущий где-то в России, и работающий где-то на Корейском полуострове могли встретиться едва ли не за считанные секунды.

И всё же Рыцарь отправился на встречу в реальном мире. Такие вещи, пусть и совершенные в самых благоприятных условиях, отнимали драгоценное время. Итак, для недовольства и вправду имелась крайне веская причина, которую можно было бы не выражать. Тем не менее, Рыцарь намеренно повышал себе цену.

Лауэль – заместитель главы Гильдии Вооружённых до зубов и премьер-министр великой империи. Среди всех прочих он занимал особенно высокую должность. При желании он мог добиться чего угодно и кого угодно.

И это было вовсе не преувеличением. В современном обществе, которое воспринимало «Satisfy» как вторую реальность, влияние Лауэля выходило за рамки воображения. Однако данное влияние влекло за собой и серьёзную ответственность. Он был известен своим плотным графиком и, пожалуй, являлся самым занятым человеком в мире. Однажды даже президент США пошутил, что должен использовать Лауэля как хороший пример для подражания.

И теперь столь крупная шишка запросила офлайн-встречу. Более того, для этой встречи Лауэль прилетел аж на Ближний Восток.

- Прошёл ровно 71 день с тех пор, как местонахождение Крюгеля стало неизвестно, и 46 дней с тех пор, как местонахождение Грида стало каким-то странным.

Неужели это предшествовало какой-то просьбе? Рыцарь начал перебирать всевозможные варианты, в то время как Лауэль широко улыбнулся. Куфия, надетая на его голову для того, чтобы он сполна почувствовал себя туристом, вполне ему подходила. Впрочем, Лауэль был настолько фотогеничным, что хорошо выглядел бы в абсолютно любой одежде.

- Рыцарь, я хотел лично встретиться и поговорить с тобой. Ещё раз спасибо, что нашёл время в

своём плотном графике.

– Честно говоря, я до сих пор не понимаю, зачем было гнать меня на этот курорт? Это своего рода угроза, если я не возьмусь за какой-нибудь запрос?

Рыцарь был русским и относился к Лауэлю достаточно настороженно. В какой-то степени он опасался столь влиятельного человека, но... Нет, скорее он был счастлив прилететь на такую встречу – поскольку именно они, как правило, превращались в возможности.

– Стал бы я тратить время на перелёты, чтобы попросить о чём-то уважаемого Рыцаря и, упаси Боже, тем более угрожать ему?

– ... Значит, никаких запросов нет?

По спине Рыцаря внезапно пробежал холодок. В этот момент он и вправду испугался.

«Я что, сделал Гильдии Вооружённых до зубов что-то плохое?».

Нет, ничего такого не было. Каждый новый заказ он тщательно изучал и только после этого принимал. Возможно, результаты его действий нанесли Гильдии Вооружённых до зубов и Империи Вооружённых до зубов опосредованные убытки? Но ведь в рамках такой продуманной игры, как «Satisfy», практически любое воздействие на окружающий мир приводило к определённым последствиям. Разве это было поводом для мести?

... Нет, а что если...

«Может я причинил Гриду дискомфорт, сам того не осознавая?».

На долю секунды в голове Рыцаря пронеслись всевозможные заказы и вполне возможные последствия. Убийца нахмурился, а его руки неосознанно вцепились в кресло.

А тем временем Лауэль наклонился к нему и максимально вежливо проговорил:

– По правде говоря, я хотел приветствовать тебя как коллегу. Рыцарь, пожалуйста, присоединяйся к нам.

– ...

Наконец-то раскрылась причина, по которой самый занятой человек в мире лично сел в самолёт и полетел на край света. Бог Смерти, способный за определенный промежуток времени убить кого угодно... Этот человек определённо стоил того, чтобы Лауэль лично куда-

то полетел.

Итак, начались долгие и сложные переговоры.

Две недели на подготовку, чертежи и планы, после чего ещё месяц на само производство. Грид провел в башне более сорока пяти дней. На этот период он прекратил любую внешнюю деятельность и попросту исчез из поля зрения публики.

Впрочем, империя оставалась в безопасности даже с учетом его отсутствия. Остатки религиозных организаций, в том числе Церковь Ребекки, отказались подчиниться Вооружённому до зубов богу и создавали всевозможные проблемы, однако в целом безопасность империи оставалась непоколебимой. Рыцари во главе с Мерседес расправлялись со всеми бунтовщиками быстро и основательно.

В какой-то момент начали ходить слухи, что Грида постигла божественная кара, из-за чего он и пропал без вести, но... герцог Гренхаль и герцог Стейм возглавили дворян и сумели уберечь империю от всех возможных колебаний. В то же время некоторые особо ушлые дворяне были остановлены проникательными инспекторами.

Лауэль и Басара довольно грамотно вели политику и экономику, в то время как апостолы Грида справлялись со всеми опасными монстрами-боссами, которые регулярно появлялись в определенных областях. Злые адские демоны не успели обратить свой взор на землю, поскольку были заняты противодействием рейду во главе с Юрой и Джишукой.

Благодаря этому Грид смог полностью сконцентрироваться. Он переплавил три больших чешуйки Ксенона в 678 маленьких чешуек. А затем они переродились в виде двух элементов брони. Ничто не могло потревожить Грида, и...

Вооружённый до зубов бог Грид создал тело дракона.

Это было общемировое послание, неверно трактовать которое должен был абсолютно каждый, кто его прочитал.

Впрочем, существовала вполне разумная причина, по которой система именно так оценивала доспехи, сделанные Гридом.

«Перчатки Огненного Дракона Ифрит»

Рейтинг: мифический (трансцендентный).

Комплектный предмет.

Прочность: 12,800/12,800.

Защита: 1,895.

Вес: 150.

Элемент доспехов дракона, созданный после выплавки и обработки чешуи Ксенона.

Рукавицы, выкованные в общей сложности из 296-и чешуек, наделяют владельца силой дракона.

Эффекты:

Сила: +300.

Урон навыков: +20%.

□ Значительно повышает силу захвата.

□ Повышает вероятность абсолютной точности.

□ Скорость атаки: повышает до максимального значения.

□ Во время сражения с великим демоном, архангелом, драконом или богом часть прочности заменяется силой атаки.

□ Вероятность получения травм рук снижается на 80%.

□ При получении урона с 10%-ым шансом активируется «Абсолютная Защита».

□ При атаке с 30%-ым шансом активируется «Страх Дракона».

□ Встроенный навык: «Малое Дыхание».

□ При каждом успешном попадании в цель проходит циркуляция магической силы. Каждые пять циклов успешной циркуляции магической силы сбрасывают время перезарядки Малого Дыхания.

При использовании оружия дракона повышает силу атаки на дополнительные 20%.

□ Комплектные эффекты:

С каждым новым экипированным элементом доспехов дракона – защита будет повышаться ещё сильнее, а вероятность срабатывания «Абсолютной Защиты» существенно возрастёт.

Ограничения:

Грид / Убийца Драконов / Рыцарь Дракона.

«Наколенники Теневого Дракона Кранбеля»

Рейтинг: мифический (трансцендентный).

Комплектный предмет.

Прочность: 19,370/19,370.

Защита: 2,640.

Вес: 850.

Элемент доспехов дракона, созданный после выплавки и обработки чешуи Кранбеля.

Наколенники, выкованные в общей сложности из 382-ух чешуек, наделяют владельца силой дракона.

Эффекты:

Выносливость: +300.

Защита от навыков: +20%.

□ Полный иммунитет к навыкам сдерживания, в том числе к физическим ограничениям.

□ Во время сражения с великим демоном, архангелом, драконом или богом часть прочности заменяется защитой.

□ Вероятность получения травм нижней части туловища снижается на 95%.

□ При получении урона по нижней части тела с 20%-ым шансом активируется «Скрытность».

□ При получении урона с 10%-ым шансом активируется «Абсолютная Защита».

□ При атаке с 30%-ым шансом активируется «Ярость Дракона».

□ Встроенный навык: «Туннель».

□ Комплектные эффекты:

С каждым новым экипированным элементом доспехов дракона – защита будет повышаться ещё сильнее, а вероятность срабатывания «Абсолютной Защиты» существенно возрастет.

Ограничения:

Грид / Убийца Драконов / Рыцарь Дракона.

Вдохновленный Ифрит и Кранбелем, Грид воссоздал едва ли не настоящие части тел. Конечно, размеры двух изделий соответствовали его собственным. Тем не менее, что касается формы и структуры, они сильно напоминали тела двух драконов, которые он видел и испытал на самом себе.

Другими словами, узор и структура чешуи воспроизвелись без каких-либо изменений. И результаты превзошли все ожидания.

Вы экипировали Перчатки Огненного Дракона Ифрит.

Это были рукавицы, покрывавшие его руки от плеча до кончиков пальцев. Из-за чешуи Ксенона они выглядели серыми, но после активации навыка тут же окрашивались в ярко-красный цвет.

Вы экипировали Наколенники Теневого Дракона Кранбеля.

С виду это были простые наколенники, покрывавшие его от таза до икр. Будучи такими же серыми, они могли похвастаться великолепным внешним видом, как и перчатки. А когда активировался тот или иной навык, они преломляли свет и становились прозрачными.

... Становление прозрачными не означало обнажение плоти. Это был своего рода сигнал, генерирующий все типы эффектов защиты и сопротивлений. Да и в целом, Грид всегда носил нижнее белье Бериаче. Ему не нужно было беспокоиться о том, что он может ненароком выставить напоказ самые сокровенные части своего тела.

Так или иначе, Грид решил, что если дело касается выживания – то лучше уподобиться Кранбелю, нежели Ифрит. Вот почему именно этого дракона он взял как прообраз для создания защитных доспехов.

Далось ему это всё нелегко. Суммарно Грид выковал 678 чешуек, после чего соединил их вместе. Он потратил рекордное количество концентрации и терпения, не воспользовавшись даже Руками Бога. Руки Бога унаследовали некоторые кузнечные навыки Преемника Пагмы, однако им не удалось бы искусно выплавить чешую дракона. Проще говоря, они не могли помочь в задаче по созданию 678 различных узоров из чешуи.

Итак, Грид работал с ощущением полной изоляции. Наверное, схожие чувства испытывал Пагма.

Вы экипировали два элемента из комплекта «Доспехи Дракона», благодаря чему Ваша защита повысилась на дополнительные 400 единиц.

Благодаря использованию двух вещей из комплекта «Доспехи Дракона», вероятность активации «Абсолютной Защиты» повысилась на 20%.

«Абсолютная Защита»

Тип: пассивный.

Способность, присущая лишь представителям абсолютной, трансцендентной расы.

С высокой вероятностью дарует полную невосприимчивость к атакам целей с более низким статусом, чем Ваш. При выходе невосприимчивости из строя временно повышает Ваше сопротивление.

Потребление ресурсов: отсутствует.

Время перезарядки: отсутствует.

«Страх Дракона»

Способность, присущая лишь представителям абсолютной, трансцендентной расы.

С высокой вероятностью подавит волю к сопротивлению у целей, чей статус ниже Вашего. У целей, потерявших волю к сопротивлению, будет значительно снижена защита и сопротивление к магии, а также раскроются все слабые места.

Потребление ресурсов: отсутствует.

Время перезарядки: 1 минута.

«Малое Дыхание»

Позволяет высвободить магическую силу, нанося фиксированный урон, пропорциональный двадцатикратному значению Интеллекта пользователя. Чем выше статус пользователя – тем выше урон. Корректировка до абсолютной вероятности попадания достигается за счёт высочайшей скорости.

Потребление ресурсов: 10,500 маны.

Время перезарядки: 30 минут.

«Ярость Дракона»

Тип: пассивный.

Способность, присущая лишь представителям абсолютной, трансцендентной расы.

При активации удваивает все атаки и навыки пользователя.

Продолжительность действия: 10 секунд.

Потребление ресурсов: 1,000 маны в секунду.

Время перезарядки: 2 минуты.

«Туннель»

Позволяет закапываться и передвигаться под землёй. В ходе этого процесса Вы становитесь полностью невосприимчивым ко всем типам атак и получаете возможность определять местонахождение противников на земле. При повторной активации Вы окажетесь позади обозначенной цели.

Продолжительность действия: 5 секунд.

Потребление ресурсов: 5,000 маны при активации, 3,000 маны в секунду.

Время перезарядки: 10 минут.

Рукавицы и наколенники двигались абсолютно синхронно с Гридом. Каждая из 678-и чешуек казалась живой и дышащей. На изготовление каждой из них уходило более тридцати минут. На этапе проектирования Преемнику Пагмы казалось, что он попросту не доживёт до окончания работы, но... время прошло довольно быстро, и результат того стоил.

Но вот, когда Грид удовлетворённо улынулся, дверь едва не слетела с петель, и внутрь ворвались вооружённые члены Башни Мудрости.

- ...

- ...

По мере того, как они продолжали смотреть на Грида, их глаза выпучивались всё сильнее и сильнее. У некоторых отвисли челюсти, а кто-то выразительно моргал. Что касается радара – тот чётко давал понять: целью является Грид.

- Какая сволочь посмела использовать Полиморф, чтобы превратиться в Грида...? Признавайся, что ты сделал с моим учеником!? Съел его!? – взревел Бибан и уже было ринулся вперёд, благо остальные члены башни сумели его удержать.