

«Возможно, система разрешает намеренное возвращение легенд...?».

Эволюция Ке предоставила Гриду новые возможности. Конечно, Ке был достаточно взрослым, чтобы его называли дедушкой. Он был старым даже по меркам гномов. Больше ста лет он занимался ремеслом, так что, возможно, Ке уже давно получил квалификацию стать легендой. Однако сей результат пришел только после работы с Преемником Пагмы.

«Вероятно, благодаря мне Ке получил тот самый недостающий опыт, который невозможно получить в одиночку. Должно быть, он многому научился, увидев Технику Вооружённого до зубов бога, и обрёл просветление, помогая завершить мифическое сооружение».

Другими словами, этим вопросом явно следовало заняться всерьёз. Если возвращать легенды и вправду было возможно, то Королевству Вооружённых до зубов явно стоило изменить свою политику.

«Каждый раз, когда я буду работать, мне стоит брать помощника...».

Как только он начнёт изготовление оружия дракона, ему определённо стоит взять в помощь нескольких мастеров. Конечно, они будут оказывать лишь второстепенную помощь.

«Но даже это принесёт им много опыта».

- Прибыл повелитель наполовину-драконидов, - раздался голос рыцаря, выведший Грида из его собственных мыслей.

Затем двери тронного зала открылись, и...

Вы встретили сильного человека, преодолевшего время.

Боевая энергия этого существа была настолько мощной и свирепой, что даже ему было трудно её контролировать. В отличие от маны, ауры или энергии меча, которые находились в гармонии с техникой, телом и сердцем, боевая энергия не участвовала в процессах гармонизации. Впрочем, эта энергия не решилась пойти на буйство. Причиной тому была бесконечная энергия меча и божественность, содержащаяся в Гриде.

Но своим визави восхищался и Преемник Пагмы.

Тело Бунсделя было действительно оптимизировано для боя. Руки и ноги, вытянутые, аки старые брёвна, были сосредоточены вокруг верхней части тела, образующей перевернутый треугольник. Впрочем, по сравнению с его почти двухметровым ростом, у дракониды была короткая толстая шея, которую невозможно было бы разрубить даже топором. А окутывала эту шею похожая на стальную чешую броня.

Его густые брови и пронизательные глаза лишь усиливали производимое впечатление. Добавить к этому высокий уровень трансцендентности...

«К такому лучше спиной не поворачиваться», – подумал Грид и сам удивился этой мысли. Он не мог поверить, что чувствовал это с самого начала их встречи. А ведь мало кто в нынешнем мире мог вызвать у Преемника Пагмы такую настороженность.

Другими словами, уровень Бунсделя был действительно велик.

«Хелена не просто так лишилась должности повелителя...», – мысленно улыбнулся Янгу, сравнивая этого дракониды с теми, которых одолел в Горах Хаоса.

– Мне казнить его? – внезапно заинтересовался Меч Огненного Дракона. Он выражал явное намерение убить того самого воина-дракониды, который внезапно что-то произнёс и собирался броситься в атаку.

* При встрече с кем-то из расы драконов активируется «Одноразовая абсолютная защита» (время перезарядки – 24 часа).

* В сражении с кем-то из расы драконов сила атаки повышается на 20%.

* Каждый раз, когда Вы убиваете противника из категории «драконы», сила атаки Меча Огненного Дракона увеличивается на 1 (эффект действует постоянно).

Обладая данными эффектами, Меч Огненного Дракона был довольно враждебно настроен против расы драконидов. И поскольку один из них собственноручно пошёл на провокацию, клинок попросту не мог этого вынести. Тем не менее, Грид ничего не ответил, поскольку знал, чем всё закончится.

Как только он вышел из тени, воин-драконид моментально поник и отступил назад. Иерархия была организована без использования Меча Огненного Дракона. Будучи агрессивной расой, наполовину-дракониды обладали отличной способностью распознавать сильных.

Чем сильнее противник, тем выше была его «агрессия», иначе говоря «дух борьбы». И наполовину-дракониды были не настолько сумасшедшими, чтобы почём зря умереть от человека, обладающего зашкаливающим духом борьбы.

- Жаль, - посетовал клинок. И Грид его прекрасно понимал. Монстры драконоподобного типа, такие как дрэйки, встречались крайне редко. Они считались едва ли не вымирающим видом и чаще встречались исключительно в качестве питомцев. Тем временем наполовину-дракониды скрывались глубоко в горах, а потому наткнуться на кого-то из них было весьма непросто. Кроме того, они вот-вот должны были стать союзниками, что лишило бы клинок возможности насытиться их кровью.

Вот почему Гриду было жаль свой меч.

Тем временем наполовину-дракониды вздрогнули и отступили назад. Один лишь Бундель шагнул вперёд. То, как он пристально смотрел на Грида, вызвало такие же сильные чувства, как и произведенное первое впечатление.

«Как и ожидалось. Прежде, чем продолжить, нужно закончить с установлением иерархии», - улыбнулся Преемник Пагмы.

На самом деле, Гриду не хватало агрессии. Он сражался со всеми типами трансцендентных существ и теперь был практически готов направить свой меч на богов. Наполовину-дракониды боялись бесполезной смерти, но вот Грид пошёл дальше - он терпеть не мог нечто подобное.

«Бундель».

Насколько же был высок его уровень? Насколько была прочна драконья чешуя и крепка шея? Но вот, когда Грид уже собирался было предложить честную дуэль...

- Гав!

- ...?

Когнитивные способности Преемника Пагмы попросту не могли справиться с текущей ситуацией. Тем временем Бундель продолжил:

- О, великий Вооружённый до зубов бог, одолевший Бога боевых искусств! Я, Бундель, глубоко восхищаюсь Вашим благородным характером! Пожалуйста, позвольте мне служить Вам до скончания своих дней. Я стану Вашим верным псом!

- ...!

- ...!

Бундель говорил исключительно за себя. Помимо непредубежденного Хао, он не стал вести со своими людьми какие-либо пояснительные разговоры, поскольку чувствовал себя виноватым за

то, что запер свой народ на дне глубочайшего из колодцев. Но теперь, когда воины-дракониды поняли ситуацию, они просто-напросто онемели.

Если поначалу они считали, что сидящий на троне человек просто силён, то теперь выяснилось, что он бог... Кроме того, он победил Бога боевых искусств...? Если так...

- Гав-гав!

- Гав-гав-гав!

- Тяв!

Наполовину-дракониды принялись лаять и даже тявкать. Так они выказывали своё преклонение перед богом. Они не знали, почему это делают, но раз так поступил их повелитель...

- Ваше Величество, - прошептал Лауэль, пришедший в себя несколько быстрее Грида, - Думаю, Вы должны оставить это мне.

- Стать в строй! Быстрее!? Эй, вы чего щиты волочите!? Быстрее, кому сказал!

Сера, Рибон, Зелдарк и Хорью - все они были выходцами из Гильдии Цедака. Да, они уступали широко известным Десяти Достойным Слугам и прочим топ-игрокам, однако при этом оставались талантливыми людьми, достойными репутации Гильдии Вооружённых до зубов.

В частности, по-настоящему выдающейся была их способность командовать армиями. Им часто приходилось брать на себя командование войсками, в то время как прочие Вооружённые до зубов сосредоточивались на индивидуальных действиях. К счастью или к несчастью, каждый из них обладал превосходными командирскими навыками.

То же самое касалось и членов бывшей Гигантской Гильдии, таких как Зиркан, Михара и Аселлас. Являясь подчинёнными Криса, они обладали огромным командным опытом, который после присоединения к Гильдии Вооружённых до зубов стал только богаче. Всё это прекрасно сочеталось с харизмой Тобана, помощью союзных лидеров и силой Десяти Достойных Слуг.

- Хорошо! Отступайте, сохраняя строй! Не спешите! Медленно!

Союзные солдаты, отважно сражавшиеся с демоническими существами, быстро реорганизовали свои ряды. Они принялись постепенно отступать назад, находясь под прикрытием щитоносцев. Тем временем командиры внимательно рассматривали адскую луну,

грозно сверкающую всеми своими тысячами глаз.

Зрелище было поистине жутким. Но, ни с того ни с сего адские глаза повернулись в сторону Бездны и уже через мгновение в её сторону хлынули бесконечные потоки лучей.

Что происходило – не понимал никто. Тем не менее, командиры интерпретировали это как положительное явление, поскольку разрушительные лучи вполне успешно уничтожали выползающих из Бездны демонов. Но затем, через несколько секунд, они поняли: в тот момент, когда глаза адской луны повернутся к ним, произойдет настоящая катастрофа.

По этой причине они в срочном порядке приказали перегруппироваться и отступить. То, как сотни тысяч солдат организованно выстроились и принялись двигаться в указанном направлении, поистине впечатляло.

Но скоро и восторженные крики игроков, и аплодисменты телезрителей сменились тишиной.

В мир явился 1-ый Великий Демон, Баал.

Вы чувствуете абсолютную злобу.

Вы были подвержены аномальным состояниям, включая страх...

Вы лицезрите искаженную злобой адскую тень.

Сопrotивление ко тьме зафиксировано на уровне 0%...

На всех присутствующих легла искаженная злобой тень абсолютного бога.

Все Ваши предыдущие достижения считаются бесполезными и жалкими...

Адская луна находится под контролем Баала. На Вас смотрят её злоешие глаза.

- ...!

- ...!

Что происходит?

Вот какой вопрос терзал и союзных солдат, и всех, кто наблюдал за текущей ситуацией. Впрочем, озвучить своё удивление они так и не смогли – поскольку появление самого могущественного существа в аду сковало их тела параличом.

К удивлению, внешний вид Баала совершенно отличался от ожидаемого. Облик этого существа часто ассоциировался с большим и отвратительным демоном, однако перед людьми стоял красивый светловолосый мужчина. Великий демон напоминал ангела.

- Э-э...

Не знали, что сказать, даже командиры. Впрочем, каким-то чудом им всё-таки удалось отдать единственный приказ:

- Отступление, отступление, полное отступление...

Они совершенно машинально повторяли одни и те же слова. Однако солдаты этого не слышали. Пройдя сквозь суровые тренировки, эти воины стали настоящей элитой, способной выдержать любое давление. Однако перед лицом исконного врага человеческого рода они превратились в неподвижные мешки с песком. Проклятия, вызванные появлением Баала, были слишком суровы. Головы людей были охвачены ужасом.

В конце концов, боевые порядки рухнули, и монстры бросились в атаку.

[Баал украл тело Зика].

[В Бездне появился Баал].

[Всем войскам – приказ отступить от Бездны. При отступлении остерегайтесь адской луны].

Новая информация с запозданием, но всё-таки пришла. Отчёт, который Факер сделал сразу после своего воскрешения, наконец-то распространился среди Вооружённых до зубов.

«Баа-а-а-а-а-ал!», – не успевали даже вскрикнуть солдаты, застывая на месте от ужаса. Но вот, посреди этой зловещей тишины раздался чей-то крик. Это был крик Нолла, преисполненного гневом по отношению к тому, кто изгнал его мать из ада и подверг его семью проклятию лени.

- Кто это? Ребёнок Бериаче? – удивился Баал, стоя спиной на фоне адской луны и невыразительно улыбаясь, – Ну, давай, подходи.

В сказанных им словах не было ни капли достоинства. И Нолла это вывело из себя ещё сильнее, поскольку поведение Баала не соответствовало тому, которое должен был явить правитель ада. И вот, бросившись вперёд, сквозь армию демонических существ, Нолл начал набирать ускорение, одновременно с этим закручивая в своих маленьких ручках магическую силу кроваво-красного цвета.

- Умри!

- Кажется, в свои последние годы Бериаче стала уже не той, что прежде, - скучающе произнёс Баал и одним-единственным взмахом руки рассеял магию Нолла. Однако вампир всё ещё рвался вперёд. Он немедленно подключил новую магию крови и достиг Баала. Но, к сожалению, он не был Баалу противником. Во-первых, Нолл не мог эффективно сражаться в одиночку, поскольку его магия и способности специализировались на «поддержке».

В тот момент, когда он подошёл к Баалу, его поразила демоническая энергия, и маленький вампир рухнул на землю, не в силах ничего поделать. Он попал в середину вражеского лагеря и был заживо разорван сотнями демонических существ. Всё, что ему оставалось, пока его маленькое тело рвали и грызли, это молча смотреть в начисто лишённые эмоций глаза Баала.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1798897>