

С самого рождения Лорд был настоящим героем. Его тело, мозг, чувства, интуиция и всё остальное с самого начала были необычными. Наследник престижной семьи Вечного Королевства и легенды... Странно, если бы такой ребёнок оказался заурядным.

«Я видел кое-что поистине удивительное... Ах, это... Ничего не помню. Отец сказал мне забыть, поэтому я должен забыть».

У Лорда было много учителей, каждый из которых был лучшим в своей сфере. У него от природы была хорошая проницательность и логическое мышление. Он редко что-то чувствовал, даже когда видел нечто потрясающее. Именно это и произошло, когда он начал идти по стопам своего отца.

Лорд не особо обрадовался, увидев персонажей, события и явления, которые назывались «великими». Однако он сознательно строил новые отношения. И всё же сегодня с ним произошла целая серия потрясений. Его учитель, Дамиан, Зеднос и Лаэлла, Изабель, Бланд, Бенияру и остальные... самые талантливые люди Королевства Вооружённых до зубов были просто-напросто сокрушены Зератулом.

Это был совершенно новый уровень силы. Впервые в жизни Лорда поразила беспомощность. Он чувствовал неопишуемый страх, несравнимый с кризисом, который он пережил в Ватикане. Он чувствовал настоящее отчаяние. Ему было жаль своих родителей, поскольку он думал, что умрёт, так ничего и не добившись.

Это был странный и ужасный опыт. Опыт, пробудивший некий инстинкт, запечатанный глубоко внутри Лорда. Ничего особенного в этом инстинкте не было. Это был самый простой инстинкт выживания. Это был инстинкт, которого Лорд никогда не чувствовал, поскольку был слишком гениален.

Но в тот момент, когда это чувство пробудилось, с Лордом произошли резкие перемены. Его желание не умереть было напрямую связано с идеей жизни. Это расширило мышление Лорда так, как никогда раньше.

Затем появился Хаят, которому даже удалось победить Зератула. В состоянии, когда его тело и разум пробуждались, Лорд принял хлынувшее на него вдохновение и начал быстро прогрессировать. Он увидел привычные вещи с абсолютно другой точки зрения и получил новые знания от людей и ситуаций, с которыми часто сталкивался. Все эти изменения растворились в его разуме и теле, сделав их лучше.

Вскоре после этого рыцари Королевства Вооружённых до зубов отправились сражаться с последователями Бога боевых искусств. Они разделились на 12 отрядов и рассеялись по всему

королевству. Среди них был и Кокс, который сопровождал отряд Лорда.

У Лорда были сотни охранников, но именно Кокс сопровождал принца на тот случай, если что-то случится. И вот, в один прекрасный момент Кокс пораженно замер на месте. Это произошло потому, что навыки Лорда и королевской гвардии резко возросли. В частности, поразительные перемены произошли непосредственно с принцем. Казалось, он всего за несколько дней стал совершенно другим человеком. Человеком, достаточно сильным даже по меркам Кокса, который не так давно взял 400-ый уровень.

«Ничего себе... И это при том, что он ещё не взял даже 300-ый уровень?», – улыбнулся Кокс, наблюдая за тем, как Лорд разобрался с очередным противником.

– Э-э...? Господин Кокс, что Вы делаете? – внезапно встрепенулся Лорд, когда Кокс в приступе умиления решил погладить принца по голове.

– Хм? Да так, просто...

– Ва-а-а! Не делайте этого! Я уже взрослый!

– Тебе ещё 16! В моих глазах ты ребенок! Дай-ка я тебя обниму!

– Кто-нибудь, остановите господина Кокса! – закричал Лорд, но королевская стража никак на это не отреагировала. Грид и его товарищи всецело доверяли Коксу, чей благородный дух и авторитет превосходили даже дворянские титулы. Таким образом, гвардейцы и не хотели, и не имели возможности что-либо с этим делать. Помимо этого, им было приятно наблюдать, что о Лорде заботятся.

Тем временем остатки последователей Бога боевых искусств были зачищены. Большинство из них обучились всего-навсего одной или двум секретным техникам, а потому не могли сравниться с Вооружёнными до зубов рыцарями.

Уровень рыцарей и Лорда был слишком высок. В частности, фехтование Мерседес содержало «разрушительную силу», и то, как она сметала последователей, выглядело просто потрясающее. От её клинка падали даже те последователи, которые обучились десяти техникам. Это была ужасающая картина, которой прежде никто не видывал. А произошло это благодаря новой статье рыцарского кодекса и потому, что Бибан напрямую передал ей Несравненное Фехтование, символ Мастера Меча предыдущего поколения.

Вклад за победу над Зератулом тоже был велик.

Великая война людей и демонов оказалась поистине кровавой.

Крайняя степень напряжения в полной мере сохранялась на Бехенском Архипелаге и у Бездны. На Бехенском Архипелаге находились 10 Достойных Слуг и Арес, в то время как Бездну охраняли имперские войска и Брахам с Кайлом. В обеих горячих точках произошло несколько поистине критических ситуаций, но каждый раз на помощь поспевали подкрепления и выравнивали ход битвы.

Итак, с тех пор, как прибыло подкрепление во главе с Крисом, Высший Меч отступил в тыл и получил более широкий обзор местности. Каждый раз, когда демоны-убийцы вторгались в их лагерь, он выступал в роли защитника командиров. Высший Меч чувствовал себя винтиком в чем-то огромном. Он восхищался новой ролью и тем, что мог внести свой вклад в общее дело.

Большинство союзных игроков, действующих в различных частях континента, чувствовали себя примерно так же. В настоящее время союзные силы выступали как единый, гигантский организм. Тысячи, если не миллионы людей играли свои собственные роли, оказывая друг на друга положительное влияние. Среди них присутствовало настоящее чувство единства, выходящее за пределы наций, видов, сил, религий, идей, мест и времени.

Даже те игроки, которые действовали в одиночку на окраинах континента, понимали, что их действия помогают в войне, и чувствовали, что являются полезными. Они ощущали причастность к чему-то важному.

Люди постепенно всё больше и больше погружались в войну. Впрочем, в основном благодарить за это стоило закулисных стратегов. Великолепные тактики, в том числе Лауэль и Сыма, прекрасно координировали войну. Все роли и обязанности, которыми они наделили игроков и союзные подразделения, были разработаны именно ими.

Чем чаще подобное явление повторялось, тем хуже становилась ситуация у противника. Разрабатывались новые хитроумные схемы, добавлялась изящная тактика, что чувствовалось людьми ещё сильнее. Люди воздавали должное наличию стратегов.

Между тем Лауэль чувствовал, что скоро умрёт. Каждую свободную минуту, которая отводилась ему доступом в систему, он тратил на пребывание в командном штабе. А когда система принудительно отключала его, он продолжал руководить ситуацией из своего дома в реальной жизни. Сейчас было не время отдыхать, ведь прошло всего два дня войны.

«Если так будет продолжаться, станет слишком опасно. А со временем будет ещё труднее. Нам нужно что-то, что изменит ход войны...».

Отключившись от системы, Янгу подошёл к холодильнику и ссыпал в тарелку всё съестное, что в нём нашёл. Затем он плюхнулся перед телевизором и начал есть. Он нашел каналы, транслирующие ситуацию на Бехенском Архипелаге и в Бездне. Выведя на экран несколько каналов одновременно, он принялся едва ли не проглатывать пищу. Времени на еду было совсем ничего, но он должен был заботиться о своём здоровье.

«Игроки находятся в невыгодном положении».

У игроков присутствовали фундаментальные ограничения. Также были штрафы в виде ограничения доступа. Игроки могли находиться в «Satisfy» вплоть до 16-и часов в день. По истечении этого времени они не могли подключиться к системе в течение оставшихся восьми часов. Это означало, что каждый третий день в игре их просто-напросто не было. Если бы время отсутствия в игре топ-игроков совпадало, людям не оставалось бы ничего, кроме как молча наблюдать за крахом человечества.

Поэтому Лауэлю пришлось организовать время подключения топ-игроков таким образом, чтобы оно не пересекалось. Также он издал рекомендацию, чтобы люди использовали не весь свой временной лимит, а оставляли два часа. Такая мера позволяла более-менее органично реагировать на определенные внезапные ситуации.

Главная проблема, естественно, была с Янгу. Конечно, Лауэль не хотел вмешиваться в график своего товарища и вполне искренне желал, чтобы тот целиком и полностью сосредоточился на своей кузнечной работе. Однако именно Грид обладал сильнейшими навыками среди игроков. Если он не сможет своевременно отреагировать на ту или иную ситуацию... может возникнуть проблема.

Янгу и сам хорошо это понимал. Он был готов сотрудничать с Лауэлем, который с болезненным видом пояснил данную ситуацию.

Тем временем шесть из десяти каналов, транслирующих события на Бехенском Архипелаге и в Бездне, показывали Брахаму. Янгу понимал, что Брахам стал сильнее после того, как восстановил свою силу прямого потомка, но увиденное полностью отличалось от того, что он ожидал. Это было совершенно другое измерение, выходящее за рамки уровня силы.

– Это какое-то безумие... но я рад, – ухмыльнулся Грид. Кому, как не ему было знать, что Брахаму горько наблюдать за прогрессом своего друга, не замечая своего.

И Брахам полностью заслужил такой уровень силы. Волшебник сотни лет подряд преодолевал наложенные на него ограничения, чтобы добиться чего-то большего, чем дала ему природа. И если Янгу страдал 20 лет, то он боялся даже представить, какую боль довелось вытерпеть Брахаму. Вот почему он был чрезвычайно счастлив, когда увидел, что Брахам, наконец-то, осуществил своё заветное желание.

Но вот, когда Янгу поднялся с дивана, чтобы сделать себе чашечку кофе, его привлекла какая-то суэта снаружи здания. Перед входной дверью стоял грузовик, из которого рабочие вытаскивали нечто массивное.

«Капсулы...?».

Причём две? И Тун, который вышел принять их?

Неужели к нему в гости приехали друзья из Италии? И, судя по капсулам, они что, решили здесь обосноваться?

Встревоженный Янгу тут же выбежал наружу.

В заключение, Янгу так и не завел новых итальянских друзей. Удивительно, но владельцами капсул оказались родители Янгу.

- Это всё твой отец. Он сказал, что мы не можем оставаться в стороне, когда люди в опасности.

- Гм-гм, ну не то, чтобы в стороне...

- ... Так вы собираетесь начать играть в «Satisfy»?

- Да, мне всегда хотелось увидеть лица своей невестки и внука.

- Ах, опять ты за своё! Разве нельзя найти невестку в реальности, а не в киберпространстве!?

- Но разве «Satisfy» это не вторая реальность? Слишком грубо называть её киберпространством.

- Нет, я просто хочу иметь настоящую невестку...

- Ну, с чего-то же надо начинать. Сначала игра, потом реальность...

В целом, это был довольно странный разговор. Всего семь лет назад такие разговоры подверглись бы критике, а беседовавших назвали бы сумасшедшими. Однако мир изменился. С точки зрения сегодняшнего дня, родители Янгу вели вполне обычный разговор. Кроме того, в «Satisfy» появилось куда больше одного-двух браков, заключенных между реальными людьми и НПС.

- Вы хоть знаете, как создавать учетную запись?

- Ну, это... Вчера вечером Джишука отвела нас в капсульный зал и рассказала о каком-каких основах.

- ...

Неужели Джишука всё это время поддерживала постоянный контакт с его родителями? Конечно, некоторые вещи по-прежнему оставались неизменными, и это явно стоило уладить, причём в ближайшее время. Для правильного прекращения их отношений он даже подумывал об иммиграции на Ближний Восток...

- Кхм-кхм, - внезапно закашлялся Грид, пораженный своим собственным свободным потоком мыслей. Что-то в нём изменилось... Теперь он легко понимал и принимал сердца других. То, что раньше происходило в игре, теперь случилось и в реальности.

И в этом не было ничего сверхъестественного. У Янгу был большой опыт в «Satisfy», на основе которого развились и реальные когнитивные навыки. Они стали настолько высокими, что их нельзя было сравнивать с пониманием обычных людей. В результате он легко находил решение ситуаций и отношений, которые до сих пор считал неразрешимыми.

«Наверное, я просто повстречал слишком много людей...».

- Джишука каждый день присылает мне смайлик с надписью «Сражаюсь». Так происходит уже несколько лет. Она такая последовательная девочка! Ха-ха, как люди были бы счастливы, если бы у них была такая красивая, милая и верная невестка, как Джишука!

- Янгу, твоей маме нравится Юра. Джишука - иностранка. Нет, теперь она кореянка, но... в любом случае, она приехала из чужой страны и у неё немного другие взгляды на вещи.

- Эй! Что за расовая дискриминация!?

- Кхм-кхм, это я так, к слову...

- Янгу, а ты сейчас не занят? Мы тоже не заняты, так что идем наверх и поскорее подключимся. Хо-хо, поскорее бы увидеть мою невестку и внука!

- ...

Не желая задумываться обо всём этом слишком глубоко, Янгу молча вернулся в дом. А ещё он поклялся сделать для своих родителей хорошие вещи.

Так или иначе, великая война людей и демонов вызвала всемирный бум «Satisfy». Много кто вдохновился борьбой человечества против демонов, о чем постоянно рассказывалось в новостях. Как и родители Янгу, количество людей, которые с запозданием начали играть в «Satisfy», чтобы помочь человечеству, исчислялось миллионами.

На данный момент это было сопоставимо со скоростью притока игроков во время запуска серверов. В мире «Satisfy» подул новый ветер. Среди новых пользователей оказалось много талантливых людей, и несколько организаций, в том числе Гильдия Вооружённых до зубов,

принялись активно поддерживать их. Конечно, их помощь была сопоставима с детской, но... такие люди, как Лауэль, смотрели в будущее.

Так игроки, сами того не осознавая, стали одним целым.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1787166>