

В «Руно Чревоугодия» добавилась новая функция, и теперь её можно было использовать для улучшения ментального мира. Предполагалось, что в качестве ресурса нужно было использовать силы, запечатанные в руне, однако это была небольшая потеря. Такие силы не всегда были мощными и полезными. К примеру, способности, полученные много лет назад после убийства великих демонов низшего ранга, и вовсе практически не использовались.

А ещё Грид счёл новое свойство хорошим, поскольку чем полнее была руна, тем меньшей становилась вероятность поглощения новых сил.

Таким образом, Преемник Пагмы пребывал в отличном расположении духа. Впрочем, скоро его начали терзать смутные сомнения. Он колебался, не решаясь усилить свой ментальный мир.

Он помнил свой опыт общения с ментальным миром Хаята и Брахама. Внутренний мир волшебника накапливал знания, тогда как у Хаята он высвобождал бесконечную энергию меча...

Их ментальные миры содержали их собственную сущность. Преемник Пагмы же, по сути, был кузнецом. Но «Жадность» тоже была характерной чертой Грида. Неудивительно, что Руна Чревоугодия, прогрессирующая благодаря поглощению чужой силы, стала материалом для ментального мира Грида.

Грид сумел достичь текущих результатов не благодаря руне, а потому что был кузнецом. Источником способности Грида удовлетворять свою жадность были созданные им предметы. Итак, у него было зловещее предчувствие, что если он укрепит свой ментальный мир при помощи руны, его сущность ослабнет.

Конечно, это была всего лишь догадка. Это было всего лишь предположение, основанное на «интуиции». Весьма вероятно, что ничего плохого не случится. Тем не менее, Гриду было сложно избавиться от сомнений.

«Чего только стоят недавние события...».

Всё шло как-то чересчур гладко. Да, он упорно трудился, но и много получал. Последнее время ему действительно везло. Он даже на какое-то время забыл о своём проклятом невезении.

Однако, всегда ли такой была его жизнь? Конечно же, нет. В жизни Грида редкие моменты везения сосуществовали с тотальным невезением. Судя по его текущим результатам, общее количество удачливых моментов стало выше, но... так было далеко не всегда. Вот почему он

опасался, что «великий случай» скорректирует эту закономерность чем-то плохим.

«А ведь большинство несчастий произошло, когда я был неосторожен».

Грид не был слишком уверен в себе. Он давно осознавал, что далёк от понятия «умного и проникательного» человека. Не раз случалось, что из-за неосторожности и спешки Янгу набивал себе шишки.

«Использование руны для искусственного улучшения моего ментального мира... Нужно отложить эту функцию до тех пор, пока не буду уверен в ней», - решил Грид, с трудом выстояв против сладкого искушения, - «Сейчас мой ментальный мир и так довольно силен».

Конечно, у него не было ни единого шанса в битве с врагами, которые были чрезвычайно сильны безо всяких предметов или могли легко нейтрализовать неполный ментальный мир. Вот почему Янгу надеялся, что однажды он окрепнет сам по себе. Тем не менее, это был чересчур важный вопрос, чтобы решать его в спешке. Более того, Грид сражался и побеждал сильных врагов, не имея нормального ментального мира. Вот и сейчас спешить тоже было некуда.

Итак, Преемник Пагмы решил отвернуться от привлекательного мерцающего визуального эффекта новой функции улучшения ментального мира и открыл описание новой силы.

«Сила Микаэля»

Позволяет усилить оружие мощной божественной энергией.

Вы можете провести всего три улучшения, каждое из которых увеличит силу атаки на 20%, а дальность ударов - удвоит. После этого каждая Ваша атака будет рассеивать остатки божественной силы, наносящей целям фиксированный урон, пропорциональный физической силе атаки.

Потребление ресурсов: 5,000 маны в секунду.

Продолжительность действия: 1 минута.

Время перезарядки: 3 часа.

□ Если у пользователя отсутствует божественная сила, будут потребляться другие ресурсы. При этом степень усиления оружия снизится до 15%.

«Приятная способность».

Грид не имел божественной силы, а потому имел возможность повысить силу атаки своего оружия не на 60%, а всего на 45%. Конечно, для таких мощных мечей, какие были у него, потеря пятнадцати процентов вызвала грусть, но... Янгу не печалился.

Святой Меч Микаэля сумел выдержать наступление Преемника Пагмы, вооружённого превосходными божественными клинками. При этом величайшей способностью была не сила самого оружия, а способность доминировать в пространстве. Каждый удар наносился с восьми метров и полностью выводил цель из строя, разбрасывая в пределах досягаемости частицы божественной силы.

Если бы Здоровье и защита Грида не стали такими, как сейчас, он бы наверняка погиб от этого крещения светом. Даже уклоняясь от Святого Меча, он беспрестанно попадал в частицы света.

«Конечно, я не смогу управлять остатками божественной силы так деликатно, как Микаэль, и не смогу трансформировать их, но... этого и так достаточно».

Микаэль использовал остатки божественной силы в качестве снарядов, бомб, а также исцеляющего света. Но поскольку сила Микаэля, прикрепленная к руне, не поддерживала такие функции, горевать об их отсутствии было бессмысленно.

□ Сила, выгравированная в руне, может использоваться в качестве ресурса для улучшения Вашего ментального мира.

Когда Грид взглянул на Силу Микаэля, описание руны вспыхнуло ещё сильнее, будто намеренно искушая его. Янгу тут же посетовал на отсутствие у него божественной силы и подумал, что Сила Микаэля должна использоваться в качестве материала для укрепления его ментального мира. Казалось, система сама подсказывала ему короткий путь, как стать сильнее. Однако это лишь усилило сомнения Грида.

«Это ловушка, как на неё ни смотри».

Янгу никогда не смог бы забыть, насколько коварны разработчики. Такие двуличные гады, как они, почти наверняка объявили о создании в его честь специальной музыкальной темы, чтобы он ослабил свою бдительность и оголил спину.

«Открыть Руну Чревоугодия».

Грид успокоился, вышел на открытое пространство и достал Меч Огненного Дракона. Он использовал Силу Микаэля прямиком на глазах у Хастера, который всё ещё противостоял Рукам Бога. Меч Огненного Дракона тут же покрылся оранжевой маной. Именно так: для улучшения оружия Преемник Пагмы использовал ману.

Почувствовав мощную энергию, Хастер обратил свой взор на Грида, в то время как тот усовершенствовал Меч Огненного Дракона второй раз. На сей раз поверх оранжевой ауры, символизирующей Преемника Пагмы, на лезвие клинка легла красная энергия. В данный момент его окружила кровь.

Благодаря объединению двух ресурсов мощь силы Микаэля увеличилась.

Сила атаки оружия возросла ещё на 10%.

Как выяснилось, здесь была скрытая особенность, несказанно обрадовавшая Грида. Причём она появилась как нельзя вовремя, компенсируя недостаток божественной силы. Кроме того, для поддержания улучшения требовалась «мана», что было менее обременительно.

Улыбнувшись, Грид улучшил Меч Огненного Дракона в третий раз. Оранжевая аура и красная кровь смешались и закружились вокруг Меча Огненного Дракона, уступая место боевой энергии.

Благодаря объединению трёх ресурсов мощь силы Микаэля увеличилась.

Сила атаки оружия возросла ещё на 20%.

- Ха...

Грид использовал Силу Микаэля, чтобы увеличить силу атаки своего оружия на 75%. Он не только преодолел штраф за отсутствие божественной силы, но и превратил его в преимущество. Но больше всего ему нравилось то, насколько круто стал выглядеть меч.

- Грид...?

Уголки рта Грида дернулись, а лицо Хастера - застыло. Красного Мудреца одолевало зловещее предчувствие, поскольку Руки Боги перестали двигаться. Да, этот человек и вправду

заслуживал право называться легендарным профессиональным геймером. Его интуиция была на высоте.

- Один удар. Ты можешь уклониться или заблокировать его, - произнёс Грид и замахнулся мечом.

Хастер находился примерно в девяти метрах от него, но меч, покрытый аурой, кровью и боевой энергией, казалось, способен был до него достать.

- Это п-просто безумие!

Разве не эту же способность чуть ранее, в Ватикане, использовал ангел по имени Микаэль? Хастер видел всё своими собственными глазами, а потому запомнил, как увеличивается в размерах меч.

Итак, с похолодевшим и побледневшим от порывов ветра лицом, он бросился в сторону, пытаясь выдержать давление резкой ауры, боевой энергии и липкий жар крови.

С огромным трудом Хастер избежал атаки, однако по его спине тут же пробежал холодок. Огромный световой меч растянулся в форме веера, а из выпущенного им света начал доноситься лёгкий звук. И благодаря своему первоклассному слуху Красный Мудрец понял, что это звук начинающихся взрывов.

Он поспешно бросил своё тело в сторону и активировал силу семи злых святых. Это было сделано для защиты. Однако время перезарядки навыка ещё не подошло к концу - всё это время он сражался против Рук Бога и не мог подготовиться к такому. А затем произошёл потрясающий взрыв. Аура, прекрасная, словно закат, кровь, притягивающая взгляд, будто цветущая цинния, и боевая энергия, которая хлынула вниз, аки молния, - всё это полностью накрыло Хастера.

Унесённый мощнейшим взрывом, Хастер невольно задумался - не такие ли чувства испытывают люди, попавшие в крушение самолёта.

Хастера унесло серией взрывов, и он улетел далеко, вращаясь по кругу.

Ваше Здоровье упало до минимума, из-за чего режим спарринга был отключен.

- ...

Неужели так себя чувствовало тренировочное пугало? Хастер тупо уставился в небо, нависшее где-то позади предупреждающих системных сообщений и проглотил свою печаль. Он стыдился, что был единственным, кто получил одностороннюю помощь от Грида. Вместо того, чтобы

одалживать Руки Бога, покупать предметы и прочее, лучше бы он выступил в качестве мешка с песком...

Тем временем сам Грид улыбался.

□ Сила, выгравированная в руне, может использоваться в качестве ресурса для улучшения Вашего ментального мира.

Несмотря на то, что он уже давно закрыл это окошко, оно выскочило вновь. Правда, уже с дополнительным разъяснением.

Вы уверены, что хотите улучшить свой ментальный мир?

Примечание: сделав это сейчас, Вы получите бонус за то, что первым откроете систему улучшения ментального мира, значительно увеличив тем самым вероятность успеха такого улучшения.

Всё это было прекрасно, за исключением одного.

«Вероятность успеха...? Так вот где ловушка!».

Итак, полностью избавившись от всех сомнений, он выбрал «Нет». Информационное окошко свернулось и пропало, тогда как Грид лишь усмехнулся наивности разработчиков: неужели они думали, что он упустит из виду слово «вероятность»?

Игрок отказался от возможности первым в истории улучшить свой ментальный мир.

Вами заинтересовались мифические хищники.

Бездетный призрак отдаёт дань уважения духу человека, который оставляет удобный путь и становится на тропу испытаний.

Ваши неполное сердце, тело и техника ищут баланса.

Что именно говорилось в этой внезапной информации – Грид пока что не понимал. Конечно, существовала поговорка, что никогда не поздно вернуться, но... удовлетворенный силой Микаэля, он решил просто вернуться в кузницу.

Тем временем брошенный на тренировочной площадке мешок с песком, он же Хастер, поднялся на ноги и пробормотал:

- Да что вообще происходит...?

Неужели Грид действительно пришел сюда, чтобы разок его пнуть и уйти? Наверное, его присутствие уже надоело Вооружённому до зубов королю, или он изрядно здесь напылил, пока сражался с Руками Бога.

И вот, как загипнотизированный Хастер сосредоточился на уборке, как вдруг его развитый слух уловил чьё-то приближение.

Звук был настолько слабым, что простой человек никогда бы не смог уловить его приближение. А даже если кто-то его бы и услышал, он вряд ли бы обратил на него внимание.

Так подумал и сам Хастер, но всё-таки машинально повернул голову. Вот почему он был поражен, обнаружив, что звук издавал падающий с неба человек.

На первый взгляд этот мужчина средних лет казался худым, однако его телосложение было просто потрясающим: превосходно развитые мускулы и меч, который весил не менее ста килограммов. И при этом всё незнакомец приземлился совершенно беззвучно!

- Кажется, я старею, если теперь даже уборщики слышат, как я приближаюсь... - пристально глядя на Хастера, проговорил мужчина. Возможно, в будущем на себя роль башни возьмёт именно это королевство... Нет, это было уже чересчур.

Человек, который говорил сам с собой о каких-то непонятных вещах, естественно, был Мастером Меча Бибаном. Он пришел, чтобы принести подарок Хаята - расшифрованный язык мертвых. Хаят был абсолютным человеком, который смотрел на мир с вершины башни и точно знал, чего хотел Грид.

Одному лишь Хастеру ничего не оставалось, как вздохнуть:

«Лучше быть уборщиком, чем мешком с песком...».

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1717966>