

Давным-давно был человек, который избрал своей целью защиту мира. Он жил для других, но, к сожалению, предал своего друга. Также был человек, который жил исключительно ради самого себя. Он не верил другим, но верил своему другу. Продукт, который стал сочетанием навыков, знаний, амбиций и упорства двух товарищей, был отравлен с момента своего рождения. В нём содержалась ненависть. Вероятно, так получилось из-за мужского темперамента. Пусть на первый взгляд это и не было очевидно, однако он вышел неполноценным.

Таким образом, лишней силы в нём точно не было. Он не мог противостоять жадности своего нового хозяина. Он не мог переварить железо безумного дракона, в результате ненависть лишь усилилась. Его хозяин, ослеплённый собственной жадностью, мучил его. Холодный металл гнил изнутри.

Это был факт, о котором никто не знал. Однако сегодня необходимость это знать исчезла. Наконец-то переварив железо безумного дракона и удовлетворив жадность своего хозяина, ненависть рассеялась. Неизвестная история металла, о которой никто не знал, была похоронена.

- Позволь мне признаться, - внезапно заговорил Брахам.

Безмолвный, апатичный и бессердечный... Однако Жадность, которая всегда холодно и молча стояла рядом со своим хозяином, откликнулась на этот голос. Она позаимствовала золотые глаза Рейдера и увидела появившегося рядом с ней беловолосого человека. Этот мужчина выглядел так же, как и сотни лет назад...

Жадность знала его. Это был не владелец, но родитель. В его красных глазах время от времени проблескивало давнишнее сожаление. Однако сейчас его не было. Во взгляде бывшего вампира не было ни толики негативных эмоций.

- Иногда я сравнивал тебя с Пагмой.

- ...

Очнулся от своих мыслей и Грид, услышав голос Брахамы.

- Особенно когда дело касалось паврания. Раньше мне казалось, что на твоём месте он смог бы использовать этот минерал куда более эффективно.

Грид повернулся к Брахаме и уставился в его чёрные глаза, содержащие вампирскую красноту.

- Но ты заставил меня понять, насколько глупым было это чувство. Ты лучше его во всех отношениях. А ещё ты намного лучше, чем я.

Пагма убил Брахама далеко не потому, что тот оказался слабее. Просто Пагма долгое время готовился к этому, тогда как Брахам не ожидал предательства. Это была ошибка всей его жизни. Одна-единственная катастрофическая ошибка стоила ему сотен лет жизни.

Тем не менее, Брахам не растерял своей гордости. Он был уверен, что на сей раз уж точно станет сильнейшим. И данная вера только укрепилась после победы над гидрой. К такому выводу он пришёл после того, как взвесил времена своего расцвета и потенциал прежних легенд, ныне канувших в историю. Он думал, что у Грида есть шансы превзойти его, но это случится лишь в далеком будущем. Таким образом Брахам решил, что Грид не выйдет за его пределы, пока не превзойдет каждую из легенд. Но теперь он понял...

- Твой потенциал безграничен.

У Грида была какая-то особая черта, которая перевешивала даже потенциал Брахама.

- А значит, ты самый сильный.

Только представьте... клинок Мастера Меча, способный разрубить мир, и мастерство Непобедимого Короля, способное уничтожать миллионы врагов за один-единственный удар... всё это было бессмысленно перед Гридом, обладающим барьером из Жадности. А даже если они каким-то образом сумеют добраться до него, то пострадают первыми - поскольку в это же мгновение на их головы обрушится дождь из Жадности. Это было настолько захватывающе, что по спине Брахама невольно пробежали мурашки.

Былой Грид, который сделал сосуд для души в виде собачьей миски... он полностью стёрся из воспоминаний Брахама.

- Ты - самая яркая звезда в этом мире.

Вооружённый до зубов бог Грид пишет 13-ю главу эпоса.

Некто могущественный признал его.

Он счёл его потенциал бесконечным, аки вселенная.

Он назвал его доказательством полноценности.

...

...

- 10 дней назад появилась новость о том, что рейд из топ-игроков во главе с главными представителями Гильдии Вооруженных до зубов отправился в ад. По этому поводу поднимались самые разные вопросы. Почему Гильдия Вооруженных до зубов, которая в одиночку осваивала ад, внезапно начала сотрудничать с другими игроками и сформировала рейдовую команду? Что Вы об этом думаете?

- В различных средствах массовой информации уже сообщалось, что Гильдия Вооруженных до зубов признает великую войну кризисом, а не праздником. Они заключили союз с такими силами, как Сахаранская Империя и Вальхалла, что говорит о серьезности ситуации. Думаю, в ответ на грядущую войну Гильдия Вооруженных до зубов намерена поднять общую подготовку топ-игроков.

- Некоторые говорят, что это будет легко, поскольку средний уровень обладателей боевых профессий достиг 300-го. Они утверждают, что в отличие от прошлых столкновений с великими демонами, на сей раз их ждут целые тонны бесплатного опыта.

- Как следует из названия, великая война людей и демонов - это полномасштабная, всеохватывающая война. Это вторжение не парочки великих демонов, а целой армии ада. Разве можно сравнивать нечто подобное с прошлыми битвами? Это нечто совершенно другое. Нас ждёт кризис, которого мы никогда прежде не испытывали. Подобно тому, как Вооружённые до зубов объединили топ-игроков, остальные тоже должны объединиться.

С момента выхода «Satisfy» прошло уже довольно много лет. Так называемые «эксперты» теперь были редкостью. Тех, кого садили за стол и предлагали проанализировать информацию, тщательно отбирались. Бывшие эксперты уступили место тем, кто действительно играл и разбирался в мире «Satisfy». Они предоставляли нужную информацию и надеялись, что люди последуют примеру Гильдии Вооруженных до зубов.

Однако возникла внутренняя проблема. Церковь Ятана поклонялась демонам, а потому великая война также была религиозной войной. С точки зрения Церкви Ятана грядущая война и вправду была праздником. Число верующих в Ятана резко возросло после получения денежных средств, и они ступили в эпоху небывалого расцвета. Фанатики с нетерпением ждали сотрудничества с адом. Конец света должен был привести их к вечной славе.

Впрочем, это было естественное явление. Безопасность континента и всего человечества? Большинству игроков было на это совершенно наплевать. Единственное, чего они хотели, - это

моментальной награды. Итак, всё больше и больше игроков начало обращаться в Церковь Ятана. Они хотели извлечь выгоду из грядущей войны. Они надеялись встать на сторону демонов и насладиться резней, а также получить лучшие награды.

Конечно, многие игроки преследовали цель по защите человечества и присоединились к трем религиям или союзным нациям. Однако по сравнению с игроками, присоединившимися к Церкви Ятана, их было мало. По-прежнему существовало не так много игроков, которые ценили мир по таким причинам, как тесные связи с НПС или наличие виртуального дома.

Итак, в разгар этих беспорядков три церкви заявили, что пойдут своим путём. Они отказались действовать солидарно с союзными странами, поскольку в их числе находилось Королевство Вооружённых до зубов. А последнее, как известно, было основано самопровозглашенным богом. Если бы они заключили союзный пакт с Церковью Вооружённого до зубов бога, то признали бы его новой религией.

Три бога считали еретиками всех, кто поклонялся не богам Асгарда. И особо неприемлемо это было для Церкви Ребекки, которая глубоко возмущалась тем, что Церковь Вооружённого до зубов бога отобрала у неё папу и огромное количество последователей. В конце концов, даже по эту сторону баррикад игроки были вынуждены разделиться на две группы.

Тем не менее, лидеры альянсов были спокойны. Данное стечение обстоятельств было в какой-то степени очевидным. Да и в целом, никто не мог сплотить всех игроков, имеющих абсолютно противоположные взгляды и ценности.

Но вот, когда Гильдия Вооружённых до зубов спокойно приняла ситуацию, штаб-квартира S.A. Group прямо-таки полыхала.

- Нет, что, чёрт побери, происходит? Что за люди поддерживают демонов вместо того, чтобы держаться вместе?

- Зря мы поддержали Церковь Ятана для сохранения баланса.

- Поддержал их Морфиус, а не мы. И Морфиус начал великую войну. Может, нам стоит усомниться в адекватности этого супер-компьютера?

- Ш-ш-ш, ты чего?

- Эх... Не стоило заранее сообщать, что грядёт великая война людей и демонов.

- Даже если это означает нарушение правил, мы должны объявить о серьезности великой войны.

- Думаешь, игроки разделились на разные лагеря, потому что не знают, насколько серьезна война? Они знают, но им всё равно. Большинство людей плевать хотело на всех остальных и мир в целом. Даже если мы нарушим правила и сделаем ещё одно объявление, ничего не изменится.

- Уф-ф...

- Тихо!

Сотрудники оперативного департамента, хмуро следившие за ситуацией, тут же замолчали, поскольку в кабинет вошёл директор Юн Санмин. Судя по его грубому дыханию, казалось, он сюда не шёл, а бежал. Однако времени на то, чтобы отдышаться, у него не было. Санмин посмотрел на статистику, переданную ему руководителем группы, и скривился ещё сильнее. Судя по всему, не за горами было ещё одно собрание руководителей.

Но вот, когда сотрудники сочувственно посмотрели на своего шефа...

- А-а!? - воскликнул новичок, которого наняли для выполнения задачи по наблюдению за общими тенденциями «Satisfy».

- Что такое? В чём дело?

- Ад уже выслал передовой отряд!?

- Н-нет, тут...

- Мы и так тут все на грани инфаркта, так что веди себя спокойно, - сделал выговор новичку заместитель руководителя по имени Роберт, как вдруг его глаза полезли на лоб.

- Господин директор!

- ...?

Атмосфера в департаменте была достаточно непринужденной, но заместитель директора редко выкрикивал имя и должность своего начальника. Сотрудники моментально почувствовали, что что-то не так, и превратились в само внимание. Директор Юн Санмин подошёл к Роберту и... невольно сглотнул.

- Только не говорите мне, что нам снова придётся работать сверхурочно... - схватились за головы сотрудники, как вдруг Санмин громко расхохотался.

- А-ха-ха-ха-ха! Му-ха-ха-ха!

- ...?

Не в силах подавить любопытство, сотрудники департамента подошли посмотреть на экран, который показывал одного-единственного человека. Это был Грид, пишущий новый эпос, в котором были удалены все отрицательные характеристики «поддержания баланса» Жадности.

- А-ха-ха-ха-ха!

Испуганные работники отступили от директора. Они опасались, что из-за слишком сильного гнева он потеряет чувство разума. Но вот, в конце концов Санмин перестал смеяться и пробормотал:

- Ты единственный, на кого мы теперь можем положиться.

- ...?

Лица сотрудников побелели. Они были уверены, что директор Юн сошел с ума. К счастью, Санмин был совершенно здоров. Оставив в стороне свою симпатию к Гриду, он уже давно задавался вопросом, можно ли безоговорочно доверять Преемнику Пагмы.

Однако сегодня директор Юн Санмин вновь увидел тенденции Грида и вспомнил тот путь, по которому шёл Преемник Пагмы. Это убедило его в том, что на Янгу действительно можно положиться.

- Сейчас же свяжитесь со звуками и попросите их подготовить пять тематических песен.

- Хм-м? Тематических песен? Ах, если Вы имеете в виду фоновую музыку, которая будет вставлена в сражения между людьми и демонами, то я слышал, что она была завершена ещё четыре дня назад...

- Я говорю про музыкальные темы специально для Преемника Пагмы. Про музыку, которая будет играть всякий раз, когда на экране появляется Грид!

- ...

- Господин директор, только что было созвано собрание руководителей.

- О, это хорошо. Я пойду и скажу это сам.

- ... Вы уверены?

Как только Юн Санмин покинул кабинет, сотрудники обеспокоенно зашептались:

- Он просит создать индивидуальную музыкальную тему для игрока. Это нормально?

Для справки: персонажи, воспеваемые в «Satisfy», были исключительно супер-именными НПС или монстрами-боссами. Кроме того, их появление ограничивалось одним-двумя треками, которые воспроизводились исключительно при соблюдении определенных ситуаций или условий. Создание музыкальной темы для конкретного игрока (к тому же в количестве пяти штук) и проигрывание их каждый раз, когда тот появлялся на экране... приказ о чём-то подобном мог сделать лишь сам председатель. Естественно, сотрудники оперативного департамента считали, что этого никогда не произойдет.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1683342>