

Глава 1462.

Клинок Мастера Меча разрубил ад!

Удар мечом оставил в аду рану, которая никогда не затянется.

- ...?

Грид, работавший в кузнице; Вооружённые до зубов и члены рейда, ждущие своей очереди для отправки, не говоря уже про Лауэля, обсуждающего стратегию с Вальхаллой; все они тут же замолчали. И вот, посреди тихого чата появилось сообщение Грида.

Грид: - Я отправил его посмотреть, как выглядят демоны, а он решил уничтожить сам ад...

Ответ Вооружённых до зубов был прост.

- Это как наблюдать за старым Вашим Величеством в расцвете сил. Ваше Величество отправился спасать Хана Сокона, а в итоге привел с собой 30,000 человек... Я всё ещё не могу этого забыть.

- А помните, как Грид пошел в Ватикан, чтобы благословить павраний, и в итоге убил папу?

- Легенда гласит, что он отправился на Восточный Континент за дровами, а вернулся богом.

- ...

Казалось, всех вдохновила игра Крюгеля, поскольку в чате тут же стало шумно. Но поскольку большая часть контента восхваляла подвиги не Крюгеля, а его собственные, смущенный Грид выключил окно чата и вернулся к работе.

- Уф-ф... Уф-ф...

Когда крики Болерона прекратили раздаваться из глубокой трещины в земле, Крюгель и Руби получили по несколько уровней. Затем последовали награды за достижения и трофейные предметы.

Это был идеальный дуэт. Крюгель превращал кризис в возможность, тогда как Руби всячески поддерживала его.

- Потрясающий удар!

- Ты тоже хорошо держалась.

Крюгель и Руби посмотрели друг на друга и весело рассмеялись. Они не показывали друг другу большие пальцы и не стучались кулаками. Они вели себя достаточно сдержанно, поскольку между ними по-прежнему ощущалось расстояние. Но самое главное, они не могли себе этого позволить. Приближались новые монстры, которые только и ждали смерти Болерона. Особенно сильным выглядел демон на лошади с огненной гривой, который поднял свой посох, и в сторону двух товарищей устремился чёрный луч.

Выйдя вперёд, Руби начертила золотой магический круг, и чёрный луч был моментально поглощён кругом, превратившись в божественную силу.

- Великое Очищение.

Голова демона, стремительно сужавшего расстояние, была раздавлена светом. Хозяин головы обмяк и рухнул на землю, тогда как его лошадь продолжала нестись вперед. А следом за ней бежали демонические существа. Складывалось такое впечатление, будто лидером этой группы была сама лошадь, а не демон.

По пути Руби установила зону очищения, от чего кожа лошади и демонических существ сгорела. Сила процентного очищения была настоящей катастрофой для всех злых существ. Вместе с этим эффект святилища увеличил все характеристики Руби на 50% и удвоил силу её навыков.

Используя божественную магию, Руби заблокировала приближение монстров, как вдруг замерла на месте. Это произошло из-за летающих демонов, в пастях которых начали собираться большие и маленькие шары демонической энергии. Они специализировались на дальних атаках. Но так получилось, что у Святой не было навыков дальнего боя. Наибольшая дальность была у способности «Изгнание Нежити», но даже при этом она составляла всего шестьдесят метров. Итак, у Руби не было выбора, кроме как посвятить себя защите. Первоначально Святилище служило именно крепостью.

- Отдохни. Такой уровень бомбардировки всё ещё можно выдержать с помощью Святилища. Подождите-ка, а когда придет поддержка...? - внезапно замолчала Руби.

Её удивление было естественным. Крюгель стоял рядом с Руби, на земле. И с этого же места он взмахнул мечом, однако... погибли не только подлетающие монстры, но и те, которые были вдали. А причиной тому было Зрение Барбатоса, которое получил Крюгель.

- Вот это да! Ты прямо как братик! Ах, прости! - воскликнула восхищенная Руби, как вдруг тут же извинилась. Она инстинктивно сравнила Крюгеля с Гридом, а потому испугалась, что он обидится. К счастью, Крюгель весело ответил:

- Я похож на Грида? Таким комплиментам я рад в любое время.

- Хе-хе.

Руби тоже получила Зрение Барбатоса. Тем не менее, большая часть её навыков была ограничена по радиусу действия, что делало невозможным использование Зрения Барбатоса с её навыками. С общей точки зрения Зрение Барбатоса не было боевым навыком. Это была хорошая вторичная способность, чем-то напоминающая телескоп. Она возрождалась как мошеннический боевой навык только у привилегированных классов, имеющих дальнбойные, широкодиапазонные способности.

«Что Крюгель только что и доказал...».

Тем временем Крюгель застыл на месте. В трещине, где погиб Болерон, начали копошиться сотни демонических существ. Их были не десятки и даже не сотни. Более того, демоническая энергия, которую они излучали, была необычной.

- Похоже, это монстры высшего ранга, - побледнела Руби, - Если нас атакуют одновременно несколько сотен монстров, прочность святилища может оказаться под угрозой.

- Тогда давай сражаться.

Святилище представляло собой базу для всей экспедиции. Они должны были защищать этот лагерь до прибытия следующей группы. Но вот, когда навыки Руби окутали тело Крюгеля, не способного скрыть свой изможденный вид, между монстрами и Крюгелем возник темный проход, из которого появился огромный меч. Он моментально разрубил нескольких ближайших к нему чудовищ, а ещё нескольких - откинул назад.

- Вы хорошо держались, - раздался голос «Тирана» Криса. Крюгель и Руби с облегчением увидели, как из прохода появилась его тень. Гильдия Вооружённых до зубов наконец-то прислала подкрепление из своих двух сильнейших бойцов.

У Вооружённых до зубов скелетов и Рук Бога было нечто общее - им не нужно было отдыхать,

поскольку их не связывала концепция выносливости. Но вот в случае с Ке всё было иначе.

- Уф-ф... Уф-ф... Вы ещё не проголодались? Я не особо голоден, но сильно беспокоюсь за Ваше Величество. Если Вы - человек, то должны есть, чтобы оставаться здоровым!

Гномы обладали высокой самооценкой. В частности, они хотели быть лучшими в своей области. Что касается Ке - он достаточно устал, чтобы сразу же упасть, однако ему не хотелось проигрывать скелетам и металлу. Он много работал, но в конце концов столкнулся как с физическими, так и с психическими ограничениями. Он хотел отдохнуть под предлогом еды. А ещё гном хотел, чтобы Грид отдохнул вместе с ним. Отдых в одиночестве был явным признанием поражения. Он знал, что проигрыш естественен, однако... ему было трудно противостоять инстинктам своего вида.

- Хм-м-м...

«Satisfy» была настоящим хранилищем вкусов. Здесь можно было встретить не только те вкусы, которые существовали в реальности, но и те, которых не было. Даже изысканному гурману было бы трудно сосчитать количество блюд, которые существовали в этом мире. Кроме того, здесь никто не толстел. Вот почему большинство людей было одержимо вкусами и получали от них удовольствие.

Между тем Грид был довольно непритязательным в вопросах еды. Когда Преемник Пагмы работал, он не хотел тратить много времени на еду: больше десяти лет он просто утолял голод, используя подсушенный хлеб и вяленое мясо. В частности, он просто поддерживал «не голодающее» состояние. Это была история, в которую большинство людей, вероятно, не поверило бы, но... именно так всё и было.

- Да, давай отдохнем и перекусим.

Грид был внимателен к своим подчиненным, а потому понял, к чему клонит Ке. Итак, они вместе отправились в столовую. Проблема заключалась в том, что трапеза была закончена всего за три минуты.

- Ох! Нет. Что...!?

Ке не успел опорожнить даже тарелку супа, тогда как Грид съел и первое, и второе, и полбулки хлеба. Впрочем, поднявшись с места, Преемник Пагмы лишь положил руку на плечо гнома и ответил:

- Не смотри на меня так. Это просто привычка. Ке, пожалуйста, не торопись.

Редкий кореец ел медленно. В частности, любой, кто был в армии, мог моментально закрыть чёрную дыру в животе.

«Долго есть - пустая трата времени».

В среднем Преемник Пагмы мог создавать по одному предмету каждые восемь минут, а потому ценность времени становилась ещё выше. Итак, Грид перевел взгляд за окно и моментально соединил Превосхождение и Шунпо, чтобы вернуться во дворец, где находилась кузница. Затем он достал Наперсток Эльфина Стоуна (сделанного Пагмой). Это был второй целевой объект, который нужно было усовершенствовать после магического инженерного устройства, которое он сделал сегодня утром.

«Этот наперсток может преобразовывать нецелевые атаки в целевые».

Его прочность была всего 111 единиц, и это было очень мало. Напёрсток был кожаным, а потому его было довольно просто повредить. Сам по себе максимальный запас прочности был настолько низкий, что использовать его во время сражения с относительно сильным противником было чересчур опасно.

«Жаль, что время перезарядки составляет всего три минуты».

Цель Грида заключалась в том, чтобы повысить прочность и сократить время перезарядки напёрстка. И магическое инженерное устройство показало, что это возможно.

«Инновационное» устройство удвоило скорость выброса магической силы и утроило общее количество хранимой маны. Также оно добавило к извергаемой магической силе «серебряную нить», увеличив её физическую стойкость, а также изменчивость. Другими словами, оно было преобразовано в совершенно другой предмет, поэтому наперсток можно было неплохо улучшить.

«После этого я буду обновлять артефакты, наподобие вампирских предметов и Кольца Абсурда».

Сначала он хотел обновить доспехи и мечи, сделанные из дыханий священных существ, но вскоре изменил свой план. Доспехи, сделанные из дыханий, а также божественные мечи, уже имели множество встроенных функций. Этого было достаточно, чтобы их можно было использовать в любое время и в любом месте. Куда эффективнее было сосредоточиться на усилении базовых возможностей, таких как сила атаки и защита. Данная задача была простой и должна была отнять не больше часа. Итак, при обновлении артефактов он должен был сосредоточиться на усилении эффектов, а не на основных параметрах.

Во-первых, артефакты не имели базовых параметров или могли похвастаться лишь минимальными значениями. Вот почему их усиление было бессмысленным. Лишь усилив уникальные функции артефактов, он мог добиться значимых инноваций. Эта работа была очень сложной и требовала много времени. Помимо этого требовались специальные материалы и условия, а потому даже Гриду было непросто подсчитать, сколько времени это всё займет.

«Поскольку сейчас я ничем особо не занят, сперва нужно усовершенствовать артефакты. В любом случае, время восстановления инновации составляет 12 часов».

Конечно, во время ожидания он мог создавать новые предметы, но... чем сложнее было домашнее задание, тем лучше было его закончить как можно скорее.

Итак, Грид полностью разобрал все части наперстка и объединил их с материалами, чтобы придать им вид, который представлял в своей голове. Структура наперстка изменилась, а форма и материалы - обновились. Результат заслуживал похвалы. Время перезарядки уменьшилось до двух минут, тогда как прочность увеличилась в шесть раз. Помимо этого появился «иммунитет к потере пальца» и небольшое усиление защиты, которого раньше не было. Даже небольшое количество очков защиты могло оказаться весьма полезным, особенно если сложить его с другими такими же показателями.

«Так, и что дальше...?».

Каждый предмет можно было обновить трижды. Другими словами, в будущем наперсток можно было усовершенствовать ещё два раза, сократив время перезарядки ещё сильнее.

Итак, недолго думая, он снова применил Инновацию на наперстке.

Данный предмет уже подвергался воздействию Инновации.

Инновационная форма и функции предмета ещё не полностью установились. Если Вы попытаетесь обновить предмет, он может быть уничтожен.

Вы уверены, что хотите продолжить?

Внимание, 100%-ая вероятность инновации будет достигнута через 100 дней.

«Если подумать... Я слышал, что нельзя делать пластическую операцию повторно и нужно подождать как минимум полгода».

А сто дней были куда меньшим периодом, чем полгода. Таким образом, Грид решил закончить с наперстком и вытащил второй предмет.

Это был Пояс Тирамета, который он заполучил очень-очень давно, а потому его параметры были слабыми. Ожидалось, что с возможностью призывать Тирамета что-то изменится, а потому именно этот предмет был идеальным для проведения инновации.

Юра: - Последняя группа только что вошла. Присоединюсь через 20 минут.

Из раздумий Грида вывело сообщение Юры, появившееся в гильд-чате.

«Что, уже?».

Янгу посмотрел на часы и увидел, что с момента начала экспедиции прошло ровно 36 часов. И за это время Юра успела отправить в ад целых триста человек.

«Должно быть, уровень мастерства Юры повысился, поскольку время перезарядки сократилось ещё на десять минут. Число доступных людей также увеличилось».

Это было хорошо. Прогрессировал не только он, но и остальные. Рано или поздно их гильдия должна была стать ещё сильнее, и ему придётся попотеть, чтобы удовлетворить возросшие запросы коллег. Но сначала...

- Чего звал? - раздался чей-то голос, и в кузницу вошёл обладатель волшебной машины, Зибал. Этот человек не участвовал в рейде. Он сопровождал Зикфректора, который пытался преодолеть проклятие лени. Охота вместе с гроссмейстером также пошла на пользу Зибалу.

- Одолжи мне Рейдера.

- ...?

Требование Грида заставило Зибала усомниться в исправности своего слуха.

Руки Преемника Пагмы были заняты заменой металла, из которого состоял Пояс Тирамета, на Жадность. Это была задача, требовавшая высокой степени концентрации и деликатности. Итак, переведя взгляд на наковальню, Грид объяснил:

- Я хочу разобрать волшебную машину, а затем собрать её заново. Я повторю это самое большее три раза.

Техники Вооружённого до зубов бога повышали понимание предметов не в пример быстрее, чем раньше.

- Зачем ты хочешь разобрать мою... - пробормотал Зибал, тупо глядя на Грида, который вёл себя так, будто не сказал ничего важного. Однако Преемник Пагмы был настолько сконцентрирован, что даже не удосужился ответить.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1675780>