

Теперь уже не было никого, кто считал бы «Satisfy» обычным развлечением. А если такой человек и был – то его сочли бы дураком, отставшим от времени.

– Второго шанса не будет. Мы должны воспользоваться этой возможностью, чтобы добиться отличных результатов и оправдать ожидания.

Это была крупнейшая в мире индустрия, где можно было обрести как баснословные богатства, так и славу.

Не так давно китайское правительство сделало значительные инвестиции в «Satisfy». Прежде всего, китайские игроки изменили свою расу на орочью. Затем они использовали деньги и власть, чтобы сблизиться с текущими вождями орков. Кроме того, для разработки тщательных и блестящих планов были привлечены лучшие интеллектуалы из каждой области.

Если бы Терухан не основал королевство... Нет, если бы он дал хоть небольшую слабину в управлении королевством, то можно было бы без преувеличения сказать, что вся раса орков оказалась бы в руках китайского правительства.

Находясь под защитой китайского правительства, орки воспользовались бы своей уникальной способностью к размножению и воспитали сотни миллионов солдат. Великая китайская нация переродилась бы и в «Satisfy».

Тем не менее, Королевство Орков стало де-факто подчиняться Королевству Вооружённых до зубов, из-за чего управление орками стало куда более тщательным. Кроме того, сила и харизма Терухана неоднократно блокировали вмешательство китайского правительства. Пока верный Гриду Терухан был жив, амбиции китайского правительства превратить Королевство Орков во второй Китай оставались трудноосуществимыми.

Вот почему они просто обязаны были воспользоваться данной возможностью. Настал момент, когда совпало проведение и межнационального соревнования, и церемония совершеннолетия принца Вооружённых до зубов. Большинство основных игроков Гильдии Вооружённых до зубов были заняты иными делами, так что китайцам представилась отличная возможность уничтожить Терухана и поглотить Королевство Орков.

– Мы не можем мобилизовать всех топ-игроков, поскольку нужно уделить внимание и межнациональному соревнованию. Кроме того, заставлять игроков бросать такое мероприятие – тоже не лучший выход.

– Всё верно. Мы не должны терять бдительность, поскольку войска, мобилизованные для

восстания, будут низкого качества.

– Ха-ха, не переживайте. Я уверен, что всё получится. Кладу трубку.

Дзынь... Дзынь... Дзынь...

Завершив голографический звонок, мужчина поправил очки, и висевшая на его лице напускная улыбка сменилась холодной гримасой.

– Не терять бдительность? Наш противник – Королевство Вооружённых до зубов. Как можно перестать бдить, сражаясь с лучшей гильдией игры?

Он бы не ослабил бдительность, даже если бы его убеждали сделать это. А ещё он прекрасно понимал: сражаясь с Гильдией Вооружённых до зубов, нужно было быть готовым к тому, что в случае поражения дальнейшая игровая карьера могла закончиться. Итак, стиснув зубы, мужчина лёг в капсулу.

А когда он снова открыл глаза, то очутился в теле одного из немногих игроков с классом «Военный командир», Хэвиса. Военный командир представлял собой профессию, которая предоставляла серьёзные усиления и увеличивала мобильность армии всякий раз, когда он отдавал ей «приказы». Данный класс имел огромное влияние в ходе военных действий, но его рейтинг был на удивление «обычным».

Однако даже с учётом этого было понятно, что переход на него требовал выбора солдатской карьеры с дальнейшим продвижением до десятника, сотника, капитана и, наконец, генерала. Вот почему сложность перехода на такой класс была намного выше, чем у обычных скрытых классов. Да и в целом, армейские звания зависели не только от служебных достижений, но и от продолжительности службы. Это означало, что игроков командирского уровня было крайне мало.

В заключение, Хэвис был высококлассным человеческим ресурсом. Китайское правительство заплатило огромные деньги, чтобы нанять его для восстания. Сумма была настолько круглой, что Хэвис не осмелился отказаться. Это была сумма, стоившая риска потерять всё, чего он добился, в обмен на враждебные отношения с Королевством Вооружённых до зубов.

«Если восстание увенчается успехом, я получу двойную компенсацию».

Он должен был добиться успеха. Ему будет тяжело, однако...

«Нас больше, чем я думал?», – округлились глаза Хэвиса, когда он решительным шагом вошёл в командирскую палатку. Это произошло потому, что внутри, включая его самого, обнаружилось тридцать человек с командирским классом. В зависимости от характеристики Лидерства и уровня все они различались, но среднее количество войск, которыми мог

командовать каждый из присутствующих, составляло 4,000 боевые единицы. Поскольку командиров насчитывалось тридцать, то совокупная численность армии равнялась 120,000-ам человек.

«Вот он каков потенциал Китая...».

Хэвис полагал, что в мятеже примут участие не более семи игроков с командирским статусом. Для тех, кто начал играть в «Satisfy» с целью заработка денег, как он сам, всё могло быть иначе, но большинство игроков вряд ли повелись бы на деньги китайского правительства, если это означало враждебность со стороны Гильдии Вооружённых до зубов. На самом деле так оно и было. Все, кроме пяти из тридцати командиров, были китайцами. Это были таланты, возвращённые непосредственно китайским правительством.

«Если они смогли вырастить такое количество командиров, обучение других классов и вовсе поражает... Китай и вправду могущественная держава».

Учитывая наличие капитала и тщательную подготовку, Китай наверняка входил в число двух самых влиятельных стран мира. И от понимания этого на губах восхищенного Хэвиса расплылась широкая улыбка.

Фактически, он предсказывал 60%-ую вероятность успеха восстания. Три миллиона солдат должны были привлечь внимание Королевства Орков, в то время как тридцатитысячная армия, усиленная семью командирами, должна была действовать отдельно: быстро и незаметно пробравшись во дворец, используя подземные коммуникации. Если они смогут в течение двух часов уничтожить Терухана и его охранников, то непременно победят. Если им не удастся сделать это до прибытия подкрепления, то проиграют...

В каком-то смысле это была обыкновенная лотерея, поскольку в силовом противостоянии у них не было ни малейших шансов на победу. В столичном гарнизоне Терухана насчитывалось 50,000 отборных воинов, а неподалёку размещалось ещё около одного миллиона солдат. Если всё это войско получит время на подготовку защиты, столицу будет трудно взять даже трёхмиллионной армией.

Однако наибольшей проблемой была боевая мощь непосредственно самого вождя. Китайские игроки всё ещё не имели возможности противостоять тому, кто мог покинуть город на короткий промежуток времени, убить своих врагов, а затем неторопливо вернуться назад. Участие Терухана привело бы к постоянным смертям со стороны союзников и дальнейшему падению боевого духа. Чтобы выиграть войну, важно изолировать Терухана без поддержки со стороны армии, а затем обрушить на него все имеющиеся силы и убить.

«Интересно, можно ли это сделать с помощью тридцати тысяч солдат...».

Пробиться сквозь оборону подземных коммуникаций и телохранителей Терухана с помощью тридцатитысячного войска, после чего совершить рейд на самого Терухана? Несмотря на усиливающие навыки командиров, вероятность успеха составляла всего около 60%. Тем не

менее, вопреки ожиданиям, количество доступных войск увеличилось до 120,000 человек. Таким образом, можно было с уверенностью сказать, что шансы на победу равнялись ста процентам.

«Мы можем разделить войска и заняться диверсиями».

Если бы не межнациональное соревнование, сюда прибыли бы в качестве поддержки основные силы Королевства Вооружённых до зубов. Другими словами, это была бы непростая задача даже для ста двадцати тысяч человек. Однако история изменилась. Даже если бы здесь появился Грид – у них всё равно остались бы шансы на победу. Он уже потерял своего наставника по имени Хан во время одного из межнациональных соревнований, а потому попросту не мог беспричинно покинуть столицу.

«Что ж, даже если он появится – это уже не имеет значения».

Китай подготовился даже к этому. В ходе подготовки были задействованы шпионы, готовящие диверсии к церемонии совершеннолетия Лорда. Как только Грид появится в Королевстве Орков, шпионы превратятся в террористов. Возможно, они не смогут причинить существенный вред Королевству Вооружённых до зубов, но уж наверняка создадут достаточно мощные волнения, чтобы заставить Преемника Пагмы занервничать.

Сможет ли Грид проигнорировать подобные волнения?

«Он непременно вернется в Рейнхардт».

Его разум затмят болезненные воспоминания, с которыми он явно не захочет сталкиваться дважды. Да, в этой войне их ждёт лишь победа... Кивнув самому себе, Хэвис обменялся взглядами с другими командирами.

– Что ж, давайте начинать.

Продолжать столь масштабное восстание втайне было невозможно. Таким образом, они поспособствовали ещё более массовым мятежам. Взоры Королевства Орков и Королевства Вооружённых до зубов будут сосредоточены на основных войсках, которые уже вчера начали наступление. В это время они переместят специальный отряд, который у них был в резерве, и нанесут внезапный удар.

– Независимо от того, насколько сильно основная армия привлекает к себе внимание, мы обязательно будем выделяться, поскольку наши силы насчитывают 120,000 солдат, – начал пояснять план операции главнокомандующий по имени Ван Вэй, – Мы разделимся на группы по четыре человека и двинемся отдельно друг от друга. Как видно на карте, из-за особенностей конструкции крепости есть места с узким углом обзора...

Командиры видели в грядущей операции высокие шансы на победу и были полны энтузиазма. Они были сосредоточены и вели активные дискуссии. Однако всё это было бесполезно, поскольку они упустили из виду три факта.

Во-первых, Королевство Вооруженных до зубов преуспело в коммерциализации пространственных врат. Во-вторых, глаза и уши Вооружённых до зубов теней во главе с Лантиером Факером добрались и до командирской палатки. В-третьих, Грид мог бомбардировать их с очень большого расстояния.

Тем не менее, командиры закончили оперативное совещание и начали сбор своих войск. Появление армии орков, которая на просторных равнинах казалась настоящим зелёным морем, было поистине впечатляющим. Да, это было потрясающе. И слишком заметно.

– С этого момента мы начнём движение к... – собрался было отдать приказ Ван Вэй, как вдруг моментально закрыл рот.

– ...!

– ...!

А затем округлившиеся 240,000 глаз последовали в направлении подрагивающего взгляда Ван Вэя и увидели... тысячи единиц боевого снаряжения, призванного Преемником Пагмы аккуратно на головы орков.

– Дамиан в какой-то странной форме. Кажется, мне удастся его победить.

Зелос участвовал в межнациональном соревновании как представитель Японии. Он занимал 98-ое место в общеигровом рейтинге и последние несколько месяцев пользовался тотальной поддержкой всех японских болельщиков. Японцы были очарованы молодым красивым и стильным топ-игроком. О его популярности свидетельствовал также и тот факт, что он стал финальным победителем программы «Игрок 55», которая заняла первое место по зрительским рейтингам.

– Конечно, – ободряюще улыбнувшись, заявил продюсер программы «Игрок 55», Сэйчи, – Вы выиграли и получили легендарный предмет, верно? С другой стороны, Дамиан – всего лишь мусор. Без папского титула он ничто. Он всего лишь старый хикикомори, который стал папой исключительно благодаря Гриду.

Дамиану не хватало социальных навыков. А ещё он никогда не заботился о телетрансляциях. В те редкие моменты, когда он появлялся на телевидении, он всегда хвалил Грида. Вот почему Сэйчи инстинктивно ненавидел Дамиана. Он считал Дамиана позором нации и прямо-таки

прыгал от радости, когда узнал, что Дамиана «выгнали» с должности папы.

– Я знаю, что Вы не любите Дамиана, но называть Короля Демонов-зомби мусором – это слегка перебор...

– Нет, это абсолютная правда. У него не было выбора. Он был вынужден стать лидером Церкви Вооружённого до зубов бога и лишился абсолютно всего.

Конечно, никто не мог игнорировать эффекты Церкви Вооружённого до зубов бога. Однако Дамиану не хватило времени на рост. Было очевидно, что он мог использовать только несколько танцев меча. Сколько бы предметов он ни использовал, был определённый предел.

«Не знаю, как он покажет себя в следующем году, но в этом году он на несколько уровней ниже Зелоса», – подумал продюсер. Именно поэтому он посоветовал Зелосу принять участие в ПвП-состязании. И вот, словно сама судьба устроила поединок между Зелосом и Дамианом. Через три дня японцы своими собственными глазами должны были увидеть, как родится новый японский кумир.

«Сделанная мною звезда будет представлять Японию...».

Сэйчи уже представлял себе прекрасные программы, которые в будущем он сделает вместе с Зелосом, победившим Дамиана и ставшим новым лицом Японии...

«В следующем году я буду директором бюро развлечений».

По лицу Сэйчи, мечтающем о блестящем будущем, расплылась улыбка.

А тем временем зашедший в игру Дамиан был крайне удивлён, обнаружив прибывшую на его имя посылку.