Глава 1339.

Штаб-квартира S.A. Group.

Разработчики, которые последнее время особо внимательно наблюдали за действиями Грида, в конце концов переключились на кое-что другое: их интересовал вопрос, кто же создаст искусство фехтования, превосходящее Технику Несравненного Сердца, способную поражать и драконов, и богов.

А вызвало этот самый интерес шокирующее замечание Мастера Меча Бибана.

– Мы знаем, что Морфиус разработал идеальное фехтование, используя и синтезируя техники владения мечом, собранные со всего мира, и… возможно ли создать фехтование, выходящее за рамки Техники Несравненного Сердца? Особенно если это касается игрока.

Действия Крюгеля после того, как он стал Мастером Меча, оказались менее впечатляющими, чем ожидалось. Они кардинально отличались от того периода, когда он был обладателем обычного класса и назывался «небом над небом». Крюгель не проявлял особой активности, а потому разработчики были несколько разочарованы. Из-за своего упрямства он отказался унаследовать Технику Несравненного Сердца. Итак, некоторые из сотрудников S.A. Group и вовсе полагали, что Крюгель более недостоин называться Мастером Меча – обладателем сильнейшего боевого класса.

Именно Бибан и озвучил то, что лежало на сердцах разработчиков, с горечью отзываясь о Крюгеле. Тем не менее, сегодня Бибан задумался о потенциале Мастера Меча. Он сказал, что причина, по которой Крюгель не изучил Технику Несравненного Сердца, заключалась в том, чтобы научиться более качественному фехтованию. Итак, это было просто предположение или нечто большее? Было ли это реальным предположением?

– Морфиус обладает данными о 289-и типах фехтования, существующих по всему миру, – после долгого молчания взял слово председатель Лим Челхо, – 2,570 навыков владения мечом, которые поддерживает «Satisfy», созданы на основе этих данных, и Техника Несравненного Сердца является одной из них.

Самое мощное и совершенное искусство владения мечом, созданное суперкомпьютером Морфиусом, анализирующим, синтезирующим, создающим и улучшающим сотни различных стилей. До сих пор все, включая самого председателя, называли его «абсолютным фехтованием», и… на самом деле так и было.

Однако в этот момент Лим Челхо кое-что понял. Морфиус продолжал развиваться, основываясь на опыте двух миллиардов игроков, и ему также приходилось думать о фехтовании, выходящем за рамки Техники Несравненного Сердца. Причина, по которой «возможность существования»

фехтования, выходящего за рамки Техники Несравненного Сердца, слетела с уст Бибана, вероятно, была вызвана влиянием эволюции Морфиуса.

– Как вы все знаете, изначальные данные устарели. Чем больше будет скапливаться новых данных, тем большей будет вероятность чего-то подобного.

– Рано или поздно просто обязано родиться нечто, выходящее за рамки Техники Несравненного Сердца.

– Да. Учитывая, что некоторые из двух миллиардов игроков по неизвестной причине отказались от данной техники или приняли во внимание действие техник, не предусмотренных данными Морфмуса, для него естественно разработать более качественное фехтование, чем уже существующее.

Время от времени люди творили чудеса. И примером тому были всё те же Грид, Крюгель и Агнус, действия которых периодически выходили за прогнозы Морфиуса. Даже если это было всего-навсего одно чудо, вызванное одним из десяти тысяч человек, такие чудеса накапливались и меняли весь мир, поскольку людей, играющих в «Satisfy», уже стало более двух миллиардов.

– Не думаю, что будет странно, если именно Крюгель овладеет этим новым фехтованием.

Взгляд председателя был прикован к левому центру монитора. Там велась прямая трансляция Крюгеля, борющегося с янбаном, с которым он столкнулся во время пересечения пустыни Кая.

Лицо Крюгеля было напряженным, поскольку после встречи с Йумой он начал недооценивать себя. Крюгель предположил, что уровень остальных янбанов примерно такой же, как у Йумы, а потому его действия были максимально чёткими и выверенными. Он не совершал ни одной ошибки: не оступался, не пропускал ударов и не делал лишних движений. Его надёжная, но свободная стойка позволяла с лёгкостью перемещаться по пескам пустыни. Гений, который быстро адаптировался к окружающей среде в любой ситуации – боевой талант Крюгеля всё ещё выделялся, чего было достаточно, чтобы называться лучшим среди всех игроков. И неужели такой гений отвернулся от лучшей способности из-за банального упрямства?

«Может, он инстинктивно что-то почувствовал».

Возможно, подсознание Крюгеля уловило тот факт, что Техника Несравненного Сердца всё ещё недостаточно хороша, чтобы называться абсолютной?

«Нет, разве это не слишком большой прыжок?», – покачал головой председатель, выбрасывая из головы столь глупые мысли. Впрочем, именно такое замешательство он чувствовал в отношении Грида, когда тот сделал скачкообразный рывок вперёд.

Тем временем Крюгель с лёгкостью парировал атаку янбана и своим собственным выпадом разрубил ему шею. А последовавший за этим Пространственный Меч рассёк пустыню пополам.

Сегодня наступил день, когда родился второй по счёту игрок, победивший полубога. После битвы с Йумой Крюгель около полумесяца бродил по Кае и неуклонно прогрессировал. Здесь, в Кае, где побывало довольно мало игроков, у Мастера Меча было настоящее раздолье.

***

Библиотека Хаята, расположенная на вершине Башни Мудрости.

– Через 10 дней наступит гурманский цикл, – протянув Гриду чашку с тёплым чаем, заявил Убийца Драконов.

– Гурманский цикл?

– Это период, когда дракон-гурман Рейдер начинает путешествовать по всему континенту, чтобы насладиться едой.

– Вы хотите сказать, что вот-вот по континенту начнёт разгуливать дракон!?

Лицо Грида побледнело, когда он вспомнил огромные размеры дракона и его жестокую натуру. Путешествие дракона по континенту фактически было синонимом его скорого уничтожения.

– Необязательно представлять себе гигантского дракона, спускающегося с небес и разрушающего города, – улыбнулся Хаят, – На время этого цикла Рейдер превратится в человека. Мне сказали, что он специально уменьшает размер своего желудка, чтобы сосредоточиться на вкусе.

– Понимаю…

Грид понимал концепцию «полиморфа». Нефелина, дракон-детёныш, проживающий в Королевстве Вооружённых до зубов, также умела маскироваться под обычного человека. Однако легче от этого Гриду не стало. Ну и что, если дракон будет выглядеть как человек? Драконом-то от этого он быть не перестанет!

– Итак… что же я должен сделать во время этого цикла?

– Пожалуйста, познакомь Рейдера с некоторыми хорошими ресторанами.

– Да, без про… А-а-а!? Кхе-кхе!

– Гурманский цикл происходит каждые 100 лет. Нет ничего странного в том, что некоторые рестораны, которые помнит Рейдер, уже исчезли, а вкус местной кухни изменился. Могут возникнуть проблемы, если Рейдеру подадут плохую еду или чем-то вызовут его раздражение… Надеюсь, ты сможешь выбрать несколько приличных ресторанов и проводить в них Рейдера.

– …

Стать провожатым дракона? Он должен был отправиться в гастрономическое путешествие со злобным драконом?

Грид сидел с таким видом, будто его обухом по голове огрели. Конечно, Пионеры и члены башни поддерживали друг друга. Возможно, пока что лишь он пользовался помощью данной ассоциации, но меньше всего на свете Гриду хотелось выполнять ТАКУЮ задачу. Да и вообще, разве Пионер не отвечал за мир во всем мире и не должен был сражаться с драконами бок о бок с другими сильными товарищами?

Итак, почему от него требовали сопровождать дракона!?

– Как ты уже знаешь, основная цель Башни Мудрости заключается не в том, чтобы уничтожать драконов. Мы существуем для предотвращения инцидентов, – пояснил Хаят.

Ни один из ныне живущих членов башни не мог убить дракона. Истинная цель существования этой организации заключалась не в том, чтобы сражаться с драконами, а в том, чтобы предотвратить их нападение.

– В этом смысле Рейдер – дракон, с которым легко справиться. Пока ты удовлетворяешь его аппетит, несчастных случаев не будет. Вот почему мои коллеги всё это время также помогали Рейдеру с его гастрономическим туром…

На этих словах лицо Хаята потемнело. И Янгу с лёгкостью догадался, в чём причина.

– Члены башни не могут обеспечить должного сопровождения…

Члены башни были существами, покинувшими этот мир. Большинство из них покидали пределы башни лишь тогда, когда им поручали особые миссии. Исключением был разве что Бибан, любящий выбегать из башни. Итак, что они могли знать о популярных ресторанах? Удовлетворить Рейдера таким, как они, и вправду было непросто.

– Верно. С другой стороны, ты – король и должен разбираться в блюдах. Тебе не составит большого труда отыскать известные рестораны. Да и ограничений во время путешествия на тебя будет возложено куда меньше. Вот почему я хотел попросить сопровождать Рейдера именно тебя.

– Эм-м…

Обстоятельства были понятны, но Грид всё ещё не хотел заниматься такими вещами.

Посещать рестораны, разбросанные по всему миру… даже если он заранее получит координаты как можно большего количества мест и будет путешествовать с помощью телепортации, это займет как минимум две недели. Именно столько времени ему придётся провести бок о бок с драконом. И Гриду не нравился тот факт, что одна единственная ошибка приведёт его к смерти, не говоря уже о невозможности охотиться на протяжении данного срока.

«Очень жаль, но мне придется отказаться от этой миссии», – подумал Грид и уже начал было открывать рот, как вдруг…

Сгенерировано скрытое задание Гурманский Цикл

Гурманский Цикл

Сложность: ???

Вам предписывается сопровождать дракона-гурмана Рейдера по всему континенту. Чтобы удовлетворить его, Вы должны посетить не менее 80-и ресторанов и хотя бы 60 раз услышать, что дракону понравилось.

Каждый раз, когда Рейдер будет говорить «Я доволен», Вам будет предоставлен особый подарок от дракона.

Условия выполнения:

Сопроводить Рейдера как минимум в 80 ресторанов.

Награда:

Зависит от степени удовлетворённости Рейдера.

Штраф в случае провала:

Гнев дракона.

Вы хотите принять задание?

– … Я сделаю это.

– Спасибо.

– Что не сделаешь ради мира во всем мире.

– Приятно слышать. Я верю в тебя.

Интересно, что же подразумевалось под особым подарком от дракона? Взволнованный Грид немедля отправил в чат гильдии сообщение.

Грид: – Будьте добры, порекомендуйте хорошие рестораны. В игре.

После этого он послал отдельное сообщение Лауэлю.

Грид: – Свяжись с местными лордами и скажи им, чтобы немедленно запустили мероприятия, с помощью которых можно будет выявить лучшие рестораны.

Лауэль: – Э-э?

Грид: – Это срочно.

Лауэль: – Понял.

Следующей целью сообщения был Факер.

Грид: – Есть работёнка для убийц из Затмения.

Факер: – Что угодно.

Грид: – Пожалуйста, обеспечь безопасность во всех наших ресторанах.

Факер: – Без проблем.

«Отлично».

На этом минимальные приготовления были завершены. Следующей целью должен был стать Восточный Континент, где он попросил бы Короля Чо и Короля Сина порекомендовать соответствующие рестораны.

– Всё будет сделано в лучшем виде. Можете на меня положиться, – поднявшись со своего места, заявил Преемник Пагмы.

– Ты… ты и в самом деле обнадеживаешь как легенда, трансцендентный человек и Король-Герой. Я скажу тебе, где находится логово Рейдера, так что через десять дней будь там.

– Хорошо.

Дракон-гурман… Проклятие, наложенное на сердце Стикса, могло полностью исчезнуть, если Грид выстроит хорошие отношения с Рейдером. Вот чего с нетерпением ждал Янгу.

http://tl.rulate.ru/book/96837/1422195