

Прямые потомки – так называли десятерых детей прародительницы Шизо Бериаче, и, будучи представителями высокопоставленного рода, они назывались дворянами, повелевающими всеми вампирами. И Король Крови обладал правом возглавить эту прямую линию. Причём стать Королём Крови можно было исключительно одним способом: при помощи силы.

В отличие от прямых потомков, данный титул не основывался на происхождении. Сильнейшее существо, победившее прямых потомков, – вот кто должен был получить квалификацию Короля Крови.

Однажды Брахам пояснил, почему данное правило работало именно таким образом: «До тех пор, пока существует проклятие лени, у вампиров нет будущего. Моя мать знала об этом, а потому и разработала данное правило таким образом, чтобы оно допускало участие третьих лиц».

Причина, по которой правило давало посторонним шанс стать Королём Крови, была простой – вампиры не могли вести бурную активность. Пока существовало проклятие лени, вампиры при всём своём желании не могли развиваться. А поскольку они не могли развиваться, победить великих демонов они тоже не могли. В одиночку вампиры никогда бы не смогли исполнить желание Бериаче. Конечно, всё сложилось бы иначе, если бы «Королевой» Крови стала Мари Роуз, но Бериаче не была уверена, что Мари Роуз сможет преодолеть проклятие лени, а потому и позаботилась о страховке.

Вы выполнили скрытое условие.

Расцвела первая магия крови.

Вместе со всплывшим информационным окошком Грид почувствовал колющую боль в левом плече. Это была острая боль, словно от ножевого пореза. Озадаченный Грид снял доспехи и посмотрел на своё левое плечо, поверх которого теперь был выгравирован узор, напоминающий каплю крови.

– Ух-х... – с тихим стоном Грид упал на одно колено, когда его левое плечо охватило ещё более странное чувство. Каждой клеточкой своей руки он ощущал, как его магическая сила меняется благодаря энергии, которую он никогда раньше не испытывал.

Благодаря расцвету магии крови Ваша мана стала плотнее.

Максимальный запас маны увеличился в 1,5 раза.

Скорость восстановления маны увеличилась вдвое.

При использовании навыков, связанных с вампиризмом, отныне вместе со Здоровьем будет восполняться и Ваша мана. Восстановленная в ходе этого процесса мана будет классифицироваться как «сила крови», при использовании которой наносимый урон будет повышен в 1,2 раза.

- ...!!

Неожиданные дополнительные эффекты тут же привели Грида в чувства. А когда он прочитал следующие строки, то забыл и про головокружение, и про боль в руке.

Вы обучились новой магии крови: «Экстремальное Переливание Крови».

«Экстремальное Переливание Крови»

Уровень: 1.

Наносит цели урон, равный удвоенному значению маны, поглощая при этом 100% от нанесённого урона. Если во время атаки Ваше Здоровье будет находиться на максимуме, поглощение не сработает, но цель получит дополнительный урон, игнорирующий сопротивление к атрибутам цели.

Потребление маны: 10,000.

Время перезарядки: 24 часа.

Бить другого человека и поглощать его Здоровье... а если в поглощении необходимости не было, то наносить дополнительный урон... Данное заклинание было простым, но чрезвычайно эффективным. Проблема заключалась в подсчете урона: максимальный запас маны Грида

после эффекта расцвета магии крови составлял 140,000, а потому его удвоенное количество равнялось 280-и тысячам. Это означало, что даже топ-игрок был бы мгновенно убит одним ударом. Конечно, первоначальный урон скорректируется в соответствии с сопротивлением к магии цели. Однако, если Грид использует заклинание, находясь на пике своих возможностей, появится довольно высокая вероятность мгновенной смерти вне зависимости от того, насколько велико сопротивление к магии другого человека.

«Если я использую Кольцо Эльфина Стоуна, чтобы поглотить Здоровье и накопить до 10,000 силы магии крови, урон будет ещё выше...»

Конечно, трудно было ожидать высокой разрушительной силы от данного заклинания против монстров. Однако он не должен забывать, что суть Экстремального Переливания Крови заключалась в похищении Здоровья. Проще говоря, Грид получил примерно 240,000 дополнительных очков Здоровья.

«Хорошо...».

Как известно, танки разделялись на две основные категории: танки, которые вкладывали большую часть очков в защиту, чем в Здоровье, и танки, которые вкладывали большую их часть в Здоровье. У каждого из этих подходов были свои плюсы и минусы. Танки с высокой защитой были уязвимы для чистого урона, поскольку они пытались понизить суммарное количество входящего урона, а не уменьшить процентный расход Здоровья. Между тем, танки с высоким уровнем Здоровья представляли собой полную противоположность. В результате у большинства гильдий имелись танки обоих типов. В зависимости от ситуации были случаи, когда на передовую выходил танк с высоким уровнем Здоровья (мясной щит), тогда как в других случаях эта роль отводилась танку с высокой защитой.

Можно было с уверенностью сказать, что 400,000 очков Здоровья Грида в настоящее время были наивысшим показателем среди всех игроков. При этом его нельзя было назвать мясным щитом, поскольку его защита и сопротивление были такими же высокими, как и Здоровье. Более того, Преемник Пагмы обладал всеми видами щитов и восстанавливающими навыками. Даже сам Грид понимал, как сложно его убить.

Нет, по правде говоря он считал, что смерть в его ситуации могла бы настать исключительно при стечении нескольких неблагоприятных обстоятельств. Однако несколько дней назад Грид понял, что ему всё ещё многого не хватает. Даже если не учитывать контроль, он казался не сильнее блохи, когда дело доходило до характеристик Баала.

«Я должен стать сильнее».

Он был слаб. Но вот, когда Грид преисполнился жадности по поводу своего дальнейшего прогресса, Бетти вяло посмотрела на него и произнесла:

- Руны - это ещё не всё.

- Хм?

- Люди считают руны артефактами с бесконечным потенциалом, но они отличаются от великих существ. У них есть определённые ограничения.

- ...

Данное предупреждение прозвучало достаточно зловеще, а потому когда Грид непонимающе уставился на подрядчицу Баала, та пояснила:

- Твоя руна слишком сильна. Рано или поздно её вместимость будет превышена, и наступит момент выбора. Не стоит слепо верить в неё.

- Значит... рано или поздно наступит момент, когда мне придется отказаться от некоторых способностей, запечатанных в руне?

- Да. Твоя руна подверглась божественному вмешательству, поэтому у неё больше возможностей, чем у обычных рун. Поглощенные тобой силы настолько огромны, что ограничения уже не за горами.

- Когда?

Сколько ещё навыков он сможет поглотить? От каких сил ему придётся отказаться?

- Если всё будет продолжаться такими темпами, то... лет через двадцать?

- О-о-о, да...

Двадцать лет. Для Бетти этот промежуток времени мог казаться мимолётным моментом, но для Грида это было как полжизни.

«Я уже собрал 14 способностей. Значит, через 20 лет их должно стать около сорока?».

Да, цифра «40» и вправду выглядела как достаточно убедительный предел. Но можно ли заполнить все сорок слотов силами великих демонов даже за двадцать лет? Покачав головой, Грид спрятал Кольцо Эльфина Стоуна и решил, что самое время сконцентрироваться на охоте. Он вернётся в ад и вместе с суккубами сосредоточится на подъёме Нои, Рэнди, Вооружённых до зубов скелетов и вампиров, одновременно с этим повышая свой собственный уровень.

«Если бы у меня было достаточно Выносливости, я мог бы охотиться бесконечно».

Конечно, бесконечная охота была вполне возможна. Искерпывая запасы своих собственных сил, он мог отправить на автоматическую охоту Руки Бога. Просто для этого ему следовало понизить уровень охотничьих угодий, чтобы артефакты справлялись с монстрами. Но если Грид хотел как можно скорее поднять свой уровень, он должен был охотиться в одиночку.

«Нужно как можно скорее достать сердце Бога Демонов».

12-ый Великий Демон, Ситри... Сможет ли Грид преуспеть в рейде на это существо? Грид не знал, а потому решил задать вопрос тому, кто обладал куда большим опытом.

- Бетти, а что такое Бог Демонов?

По какой причине 12-ый Великий Демон получил титул бога, хотя и стоял ниже Баала на целых одиннадцать ступеней? Возможно, подрядчица Баала знала об этом?

Предположение Грида оказалось верным. Естественно, Бетти знала о Ситри.

- Это монстр, созданный душой хаоса.

- Душой хаоса?

- Изначально Ситри был душой великого демона. Его душа обладает магнетизмом, который привлекает души, потерявшие свои тела и блуждающие по миру.

- ...

- За многие годы душой Ситри были поглощены десятки тысяч душ, блуждающих по аду, из-за чего она кардинально увеличилась в размерах. Рост души напрямую связан с ростом тела и божественности. Вот почему в конце концов Ситри стал богом.

- ...!

Пути для обретения божественности и вправду были разными. Между тем во всём этом крылось кое-что странное.

- Однако называть его богом можно лишь с очень большой натяжкой. Куда больше Ситри похож на зверя, - добавила Бетти.

- Почему?

- Это собрание десятков тысяч душ. В его голове перемешалось слишком много мыслей, чтобы

Ситри мог поддерживать чувство разума.

- И поэтому ему не поклоняются как богу?

Грид уже посетил несколько нейтральных адских зон и стал свидетелем личности бога, которому поклоняются демоны. Ятан – вот кому действительно служили обитатели ада. Что касается Ситри – храмов, статуй и даже алтарей, посвященных этому существу, замечено не было.

- Верно. Кому взбрѣдет в голову обожествлять зверя? Однако это не значит, что его следует воспринимать как подражателя богов. Пусть у Ситри и нет последователей, но сила его божественности вполне реальна.

- Он сильнее Баала?

- Нет. Скажем так, он слабее большинства демонов из первой десятки. Независимо от того, насколько он силен, у отсутствия навыков и мудрости есть свои пределы.

- Тогда почему великие демоны игнорируют Ситри?

Даже великий демон мог умереть, что не так давно доказал Адский Гао. В настоящее время душа этого погибшего великого демона блуждала по аду. Причѣм существовал немаленький риск того, что реинкарнация станет невозможной, если она будет поглощена душой Ситри. Итак, возникал вполне логичный вопрос: неужели великим демонам было всё равно?

- Великие демоны могут управлять своими душами, даже если больше у них ничего не осталось. Проще говоря, Ситри не может поглотить их души.

- Ах, вот оно как...

Оказывается, не только Брахам мог свободно распоряжаться своей душой.

- Кроме того, все заботы Ситри сосредоточены на мире людей, а потому вероятность подобных несчастных случаев в аде сведена к минимуму. С точки зрения великих демонов нет ни малейшего смысла беспокоить Ситри.

- Понятно...

По спине у Грида пробежал холодок, когда он вспомнил, как Ситри смотрел на их мир сквозь щель в аду. Его порядком беспокоил тот факт, что он не может атаковать Ситри согласно своему плану.

«Кажется, с сердцем Бога Демонов придётся повременить».

А раз так, он должен был без каких-либо сожалений сосредоточиться на повышении уровня. Дальнейшие свои шаги он выработает, когда станет сильнее.

- Спасибо за Вашу помощь, - поклонившись Бетти, произнёс Грид.

- Угу.

- Это... однажды я обязательно доберусь до Баала, - чувствуя некоторую неловкость, добавил он. Сможет ли он и вправду однажды стать настолько способным, чтобы вызвать на поединок владыку демонов? На данный момент ответа на этот вопрос у Грида не было. Тем не менее, Бетти лишь улыбнулась покрасневшему Гриду. Это была её первая улыбка за всё время их встречи.

- Я буду болеть за тебя. Приходи снова, если понадобится помощь.

Смерть Баала была напрямую связана со смертью Бетти, поскольку после заключения контракта с Баалом она стала бессмертной. Покой - вот чего на самом деле хотела женщина.

Близость с членом Башни Мудрости, Бетти, увеличилась на 30.

- Что ж, тогда до свидания...

Грид лишь односторонне принял её помощь, но в результате этого близость с ней существенно выросла. Насколько же одиноко ей было, если она так взволновалась небольшим ободрением? Со смешанными чувствами Грид вспомнил костяное тело Бетти и преисполнился ещё большей враждебностью по отношению к Баалу.

«Я обязательно избавлюсь от него».

Грид не забыл про вопящую душу Пагмы. Невозможно было мириться с безумием Баала, смеющегося над стонущей душой. Вновь пообещав себе это, Грид покинул комнату Бетти, как вдруг испуганно подпрыгнул на месте.

А испугал его не кто иной, как светловолосый красивый мужчина с благородными чертами лица.

- Давно не виделись.

- Приветствую Вас, Хаят, – припав на одно колено, поздоровался Грид. Как-никак, этот человек был не только Мастером Башни Мудрости и Убийцей Драконов, но и наставником, передавшим Преемнику Пагмы бесконечную энергию меча. Вот почему Грид испытывал к нему огромное уважение.

- Ты встретился с Богом Войны. Причём с настоящим, – одобительно взглянув на Грида, произнёс Хаят.

Хаят был непревзойденным трансцендентным человеком и прекрасно видел изменения, произошедшие в Гриде.

- Вы знакомы с Чию?

- Я всегда чувствовал его взгляд.

- Взгляд?

- Взгляд, который смотрит на меня оттуда, – кивнув в сторону потолка, а, точнее, неба, ответил Убийца Драконов. Было это величие, позволяющее чувствовать даже взгляды богов, смотрящих на мир людей, или нечто иное, но... заикливаться на этом Хаят не стал и продолжил говорить:

- Я хочу поручить тебе одну задачу. Ты не сильно занят?

- Конечно.

Ему нужно было повысить свой уровень, однако Янгу не мог упустить возможность выполнить задание. Тем более, если это задание предоставлял номер один Башни Мудрости.

«Я должен согласиться, даже если за него не будет никакой награды».

Грид не забыл о своих обязанностях как Пионера. Помимо завоевания расположения членов башни, он должен был вносить свой вклад в поддержание мира во всём мире, решая задачи, поставленные членами тайной ассоциации.

Вместе с этим у Грида возник новый вопрос: что произойдет, если Пионером станет Агнус?

«Беспорядок и хаос – вот что...», – покачал головой Янгу, чувствуя ещё более возросшую ответственность.