

Даже на земле можно было встретить сущий ад. Такие охотничьи уголья не были подвластны среднестатистическим игрокам, ведущим свою активность в окрестных регионах. Типичным тому примером были Горы Хаоса, кишящие опаснейшими чудовищами.

Вот и здесь, в сердце Восточного Континента, находилось похожее место. Водоём, окружающий огромный персиковый лес, служил проходом в небеса и одновременно с этим пристанищем бессмертных призраков, с которыми столкнулся Грид сразу же, как только выбрался из леса.

«Так... и что делать?», – закатав края своей юбки, подумал Грид. Он знал, что это будет тяжелый бой, а потому исключил всё, что могло помешать его движениям.

Бессмертные призраки... Некогда эти люди мечтали стать бессмертными даосами, но потерпели неудачу и пали. Из-за неудачи они лишились привычной жизни, превратившись в бестелесных созданий. Гроссмейстер сказал, что причина, по которой они поселились аккурат посреди водоёма, заключалась в намерении Пяти Старших. Будь то бессмертные даосы или бессмертные призраки – все они оставались слугами Пяти Старших. Они были выбраны сторожевыми псами.

– Ар-р-рх-ты хор-р-рошо пахнешь!

Причина, по которой они потерпели неудачу и стали призраками, заключалась в их уродливой натуре. Как-никак, духами двигали только инстинкты и одержимость, но никак не разум. Другими словами, все они были нечестивыми. Бессмертными призраками стали только те, кто безо всяких на то причин постоянно раскрывал самые скверные черты человеческой сущности.

– Т-ты будешь лучшей из 266 женщин, которых я съел! Ар-р-рх! Еда!

Они были сильными, поскольку у них остались лишь инстинкты. У бессмертных призраков оставались все способности, которые они оттачивали при жизни, а потому их боевая мощь находилась на весьма впечатляющем уровне. Даже гроссмейстер вынужден был обнажить Меч Сахарана, когда перед ним появилось сразу три бессмертных призрака.

– ...

До посещения Королевства Хван и прохождения Испытания Чию Грид не мог сражаться с бессмертными призраками и был вынужден положиться на Зикфректора. Грид и группа гроссмейстера смогли пересечь водоём и добраться до персикового леса лишь благодаря защите гроссмейстера. Однако сейчас...

- Цветочное Отражение.

Грид в одиночку встретился с бессмертным призраком и решил дать ему отпор. Активированный им навык был похож на взмах кисти старого художника, пытавшегося изобразить взрыв звездного и лунного света. Вокруг Грида появились десятки энергетических мечей, и мир словно закружился. А затем этот вихрь целиком и полностью поглотил чёрную бурю, направленную в Преемника Пагмы.

Несмотря на то, что призрак руководствовался лишь инстинктами, его порядком удивило то, что его мощная и никогда не подводившая атака была нейтрализована. А ещё больше он удивился, когда поглощённая энергия была возвращена назад.

Более того, она содержала куда больше разрушительной силы и проклятий, чем раньше. Пронёсшаяся над водоёмом, она потопила призрака в буквальном смысле этого слова. Бессмертный призрак вынырнул из воды и применил на Гride все виды техник, однако Преемнику Пагмы потребовалось лишь две секунды, чтобы вернуть их с помощью Цветочного Отражения. Бессмертный призрак достал талисман, однако... выдержать контратаку не смог. Слишком мало у него оставалось времени.

Шлеп!

Вновь оказавшись под толщей воды, призрак какое-то время не подавал признаков жизни. Тем не менее, убить бестелесное существо было не так-то просто.

Серовато-чёрный дух поднялся вверх, покачиваясь на ветру, будто огонёк затухающей свечи. Духи были невосприимчивы к физическим атакам и были в некоторой степени уязвимы лишь для даосизма.

Тем не менее, в глазах призрака отчётливо читался гнев. Он вспомнил боль своей прежней жизни и обрушил на Грида всю свою ярость. Он, один из многих мечников, находился в шаге от становления бессмертным даосом. Вот почему его фехтование было куда более опасным, чем потусторонние силы. Каждый взмах его меча вызывал молнии, а каждое движение – разгоняло облака.

Во время первой встречи с этими созданиями Грид отказался от идеи сражаться с ними, особенно когда увидел, как меч одного из призраков повредил плечо грассмейстера. Он решил, что не будет никакой пользы, если он выложится на все сто процентов в битве с духами, которые были столь же могущественными, как янбаны, однако при этом классифицировались как простые монстры.

Однако теперь всё было иначе. Бессмертный призрак, с которым он прежде не хотел иметь ничего общего, теперь казался подходящей добычей.

- Сдерживание.

- ...!

Меч бессмертного призрака, собравшийся было рассечь тело Грида, практически не замедлился. Возможно, так было потому, что когда-то это существо стремилось стать бессмертным даосом. Несмотря на это, оно было поражено давлением, которое продемонстрировал Грид, и ненадолго застыло.

Оцепенение длилось всего-навсего 0,2 секунды, но и этого хватило. Фехтование бессмертного призрака было прервано. Ревущие молнии и вихри рассеялись, в то время как Преемник Пагмы непринуждённо начал активацию следующего танца меча.

- Волна.

Подобная буре, его энергия меча всколыхнула этот мир. Тело бессмертного призрака наклонилось, а затем начало подтаскиваться к Гриду. Впрочем, он всё ещё оставался на безопасном для себя расстоянии. Если бы Янгу попробовал атаковать с такой дистанции – он бы не смог нанести своему противнику существенного урона.

Бессмертный призрак инстинктивно почувствовал возможную опасность и отступил, но... это было бессмысленно. Пусть он и обладал сопротивлением к аномальным статусам, однако ничто не могло защитить его от «снижения скорости передвижения на 30%».

Вот почему клинок Грида оказался намного быстрее, чем скорость, с которой отступал бессмертный призрак.

- Вершина.

Это был мгновенный навык, воспроизводивший атаку Бога Войны Чию и близящийся к совершенству. Независимо от расстояния, траектории или обстоятельств, он мгновенно активировался и пронзал цель.

Вы нанесли 1,095,000 урона.

Красные глаза бессмертного призрака невольно задрожали, когда в его груди появилась дыра. Призрак был невосприимчив к физическим атакам. Изначально разрубалось лишь фальшивое тело, тогда как его душа оставалась неповрежденной. Но сейчас он испытывал самую настоящую душевную боль.

Увидев, что призрак пострадал, Грид кивнул и пробормотал:

- Да, всё-таки это полезная штука.

«Боевые техники Грида»

Уровень: 7-ой средний.

При использовании оружия физическая сила атаки и магическая сила атаки увеличиваются на 25%, а вероятность попадания – на 7%.

Кроме того, время, необходимое на активацию заклинаний, сокращается на 7%.

□ Вы можете увеличить физическую или магическую силу атаки.

Если Вы решите увеличить физическую силу атаки, то эффект увеличения магической силы атаки, эффект увеличения вероятности попадания и эффект сокращения времени активации заклинаний деактивируются. Между тем, физическая сила атаки увеличится ещё на 15%.

Если Вы решите увеличить магическую силу атаки, то эффект увеличения физической силы атаки, эффект увеличения вероятности попадания и эффект сокращения времени активации заклинаний деактивируются. Между тем, магическая сила атаки увеличится ещё на 15%.

* Текущий статус: повышенная магическая сила атаки.

Важнейшим эффектом Меча Огненного Дракона была возможность преобразовывать физическую силу атаки в магическую – огненную. Итак, воспользовавшись этой способностью, Грид стал напоминать собой скорее мага, нежели мечника.

Вершина задействовала исключительно физическую силу атаки, однако Грид нанёс бессмертному призраку немалый урон при помощи чистой магии. Также ему удалось снизить защиту бессмертного призрака с помощью дополнительного эффекта Вершины.

Конечно, за Вершиной последовал ещё один удар.

– Цветок.

Это был единственный танец меча Грида, базово снабжённый магической силой атаки.

Вы нанесли 3,170,000 урона.

Красивые лепестки продемонстрировали ещё большую силу, нежели Вершина. Пониженная защита и метка, позволяющая энергии меча бомбардировать призрака, привели к тому, что он остановился и вытащил талисман.

Голубой талисман использовался для побега, когда призрак оказывался в неблагоприятном положении. Гроссмейстер не знал, для чего используется данный артефакт, а потому позволил бессмертному призраку сбежать. Однако Грид уже был осведомлён о назначении талисмана и не упустил бессмертного призрака.

- Превосходящая Цветочная Связь.

- ...!

Ответить бессмертный призрак попросту не успел, поскольку в момент использования Превосходящей Цветочной Связи активировалось Шунпо, перенеся Преемника Пагмы аккуратно за спину бестелесного духа.

- Ты...! Трансцендентный...!

- Тревога, Магическая Ракета.

Вспышки света снова и снова пронзали тёмную душу призрака, пока она не покинула эфемерное тело и не попыталась сбежать. Однако в этот самый момент она была поглощена Бурей Божественного Огня и была полностью уничтожена.

- Может, задержаться здесь на пару дней?

Раньше Грид считал, что на бессмертных призраков не стоит охотиться, поскольку они классифицируются как обычные монстры даже несмотря на то, что не уступают янбанам. Для устранения каждого из них ему требовалось слишком много усилий, при этом опыта давалось не так и много. Янгу считал, что овчинка не стоит выделки, и что куда полезнее сражаться с янбанами и собирать дыхания четырёх волшебных зверей.

Однако в этот момент его мышление изменилось. Грид стал сильнее, а бессмертные призраки перестали быть обременительными противниками.

- Что ж, пара дней всё равно ничего не решит.

В конце концов, Грид решил с головой погрузиться в охоту. Трофеи с бессмертных призраков практически не выпадали, однако за уничтожение каждого из них Янгу получал баснословные

2,1% опыта.

Итак, с улыбкой на лице он принялся качаться в месте, которое другие бы назвали сущим адом.

Впервые за долгое время Гриду выдалась возможность как следует поохотиться. Благодаря огромному количеству опыта он получил возможность покачать ещё и своих питомцев: Ною, Рэнди и Вооружённых до зубов скелетов. Вот почему Преемник Пагмы был счастлив вдвойне.

«Эх, когда я в последний раз так хорошо проводил время».

У водоёма Грид пробыл целых три дня. Правда, найти бессмертных призраков оказалось непросто. Поскольку они были существами, которые не смогли стать бессмертными даосами, их количество было весьма ограниченным, а частота возрождения – попросту ужасной.

«Что ж, нужно поспешить назад, пока Пиаро не забеспокоился».

Грид не хотел уходить, поскольку это было идеальное охотничье угодье, однако забывать о других делах тоже не стоило. В конце концов он потрепал Ною по загривку и забрался на спину Вооружерога. Все его навыки, связанные с Превосхождением, находились в перезарядке, что означало большое количество потраченной Выносливости. Вместо того, чтобы полагаться на всё ещё нестабильное Шунпо, куда лучше было с комфортом прокатиться на единороге.

- Погнали.

- Иг-г-г! – энергично ответило животное, с любовью смотрящее на Ирен.

- Ах, точно. Больше мне это ни к чему, – пробормотал Грид и...

Вы сняли Маску Берита.

- Иго-го-го! – тут же взревел недовольный таким обманом Вооружерог, однако Грид попросту проигнорировал его.

Вот уже три дня король Сина не мог найти себе места. Вооружённая до зубов королева должна

была вернуться не позднее, чем через четыре дня. Итак, он был крайне обеспокоен, поскольку никаких вестей от неё до сих пор не было. Он задавался вопросом, не подверглась ли она жестокому обращению со стороны злых янбанов и не случилось ли самого худшего...

- Немедленно собрать солдат, - в конце концов не выдержал король. Переживая за свою благодетельницу, он созвал огромную армию, насчитывающую десять тысяч штыков. И вся эта армия была направлена на поиски Вооружённой до зубов королевы. Он хотел найти ее как можно скорее, поскольку Вооружённая до зубов королева могла быть ранена и нуждалась в помощи. Но вот, как только солдаты получили приказ отправиться путь, послышался голос.

- Её Величество ещё не возвратилась?

Пиаро вернулся в королевский дворец, пробыв в ореховом лесу более недели. Помимо профессии фермера, он был ещё великим полководцем Королевства Вооружённых до зубов.

Король Сина и его чиновники переживали, что великий полководец рассердится, однако Пиаро, к их неожиданности, принял новости весьма спокойно:

- Что ж, буду ждать.

Скорее, он был даже счастлив.

Но почему он улыбался, когда о его правительнице не было ни слуху ни духу?

«Возможно, это ложная преданность?», - засомневался король Сина, в то время как Пиаро произнёс весьма многозначительные слова:

- Если Её Величество задерживается - значит, она становится сильнее.

- ...?

Вооружённая до зубов королева отправилась в Королевство Хван с коротким и вполне понятным визитом. Она поехала туда вовсе не для тренировок. Итак, почему она должна была стать сильнее?

Но вот, когда растерянный король Сина покачал головой..

Бу-дум!

Чашка, которую сжимал в руке Пиаро, разбилась вдребезги.

- ...?

Удивленный король посмотрел на полководца и увидел, как дрожит его большая рука.

Но что случилось? Что могло испугать этого великого воина?

И тут король Сина почувствовал холод. Он хорошо знал это ощущение, поскольку с детства встречался с янбанами. Прямоком к тронному залу приближалось нечто злое.

- К-кто это? Ч-что это за чудовище?

Это было чудовище, напоминающее Гарама. Вероятность того, что существо с такой ужасающей энергией могло оказаться человеком, была крайне мала.

Неужели защита Чёрной Черепахи ослабла? Неужели Королевство Син вновь будет захвачено алчными полубогами? Напуганный и расстроенный король вжался в трон, как вдруг...

- Приветствую, мой господин! - внезапно распрямился Пиаро, после чего вежливо поклонился по направлению к выходу из тронного зала. А там стоял...

- Давно не виделись, Пиаро.

Это был Грид, которого король Сина видел только на портрете.

За всю свою довольно долгую жизнь королю Сина довелось повстречаться со множеством разных людей, слухи о которых были сильно преувеличены, но... впервые он видел человека, слухи о котором были куда более скромными, чем являлось на самом деле.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1355754>