

Несмотря на то, что Гора Дескарта находилась на территории Сахаранской Империи, уже более двухсот лет её фактически контролировали наполовину-драконицы. Гора Дескарта считалась землёй наполовину-драконицев, их родиной и домом. Конечно, всё было бы иначе, если бы империя послала туда свои основные силы. Тем не менее, подобный исход был маловероятен, поскольку империя граничила с более чем полусотней различных наций, кланов и меньшинств.

Если бы военная мощь Сахаранской Империи была сосредоточена где-то в одном месте, в другом непременно обнаружилась бы брешь. Империя не чувствовала необходимости отвоевывать Гору Дескарта, не набрав достаточно сил в ближайших гарнизонах, чтобы «подчинить» наполовину-драконицев. А поскольку нынешняя императрица Басара пыталась примирить две расы, ситуация, с большой долей вероятности, так никогда бы и не изменилась.

«Кажется, всё тихо», – осмотрелся по сторонам Хао, прибывший на гору сразу же после получения печальных вестей о Хелене.

Женщина, носившая имя Хель, была гордостью наполовину-драконицев. Хелена была той, кто изначально должна была стать вождём, однако никто не оплакивал её смерть.

И это было естественно. Хелене всё ещё не хватало навыков, однако инстинкты были развиты лучше, чем у кого-либо ещё. Наверное, именно поэтому она говорила какие-то абсурдные слова. Большинство наполовину-драконицев ненавидели её за то, что она призвала бросить игры с империей и выйти в большой мир.

Игры? Империя была недостаточно слабой, чтобы её игнорировать. Наполовину-драконицам было интересно сражаться с ней.

Воины низкого ранга должны были прорываться сквозь элитных солдат империи, чтобы перерезать шеи рыцарям. Воины среднего уровня сражались, учились и тренировались сражаться, дабы побеждать рыцарей из первой девятки, тогда как старшие воины каждый день истекали кровью, пытаясь противостоять магам. Наполовину-драконицы полностью отдавались войне, которая длилась веками.

Но Хелена всё это отрицала. Она даже сделала абсурдное заявление о необходимости переселить всех наполовину-драконицев в Горы Хаоса.

«Нет ни одного наполовину-драконицы, который захотел бы сражаться с монстрами».

Еще молодая (по меркам наполовину-драконицев) Хелена и группа, которая последовала за

ней, не понимали разницы между монстром и опытным человеком. Другими словами, противостояние с людьми было куда более приятным, трудным и достойным изучения.

Однако у группы Хелены было меньше возможностей узнать об этом. В частности, врожденная сила Хелены была выше, чем у Красных Рыцарей, а потому всё это казалось ей скучным.

«Я буду скучать по ней...», – горько вздохнул Хао. Нет, он не любил Хелену. Просто он всё ещё не мог привыкнуть к тому, что эта постоянно недовольная своими соплеменниками женщина... исчезла.

– Эй, парень. Что с лицом? – внезапно раздался знакомый голос.

Атмосфера была праздничная, но это мероприятие назвали похоронами. И вот, молившийся за упокое души умершей Хао открыл глаза и обнаружил возле себя Бунсдела.

– Приветствую великого вождя, – вежливо поклонился ему Хао, на что Бундел пренебрежительно махнул рукой.

– Кто тебе сказал эту чушь? Разве может называться сильнейшим тот, кто не участвует в битвах, поскольку боится появления гроссмейстера?

– Ха-ха...

Хао знал, что когда-то Бундел относился к Хелене как к настоящей принцессе и считал не подчиненной, а боевым товарищем. Он вовсе не был слабаком. Скорее, подобные качества делали его пугающе сильным. Никто даже не подумал бы опротестовать этот факт. Вот почему подавляющее большинство наполовину-драконидов признавали его своим вождём.

Однако официально Бундел не занимал должность вождя.

«Это потому, что он не может позволить себе входить в боевой транс».

В его жилах текла особо густая кровь Бунхельера. Оказавшись на поле боя, Бундел терял способность контролировать себя и уничтожал всё живое. Слово «резня» – вот что характеризовало его действия правильнее всего.

Итак, никто не знал, каковы будут последствия, если он выйдет на поле боя как вождь. Имперские линии фронта рухнут, и появится гроссмейстер. А затем начнётся побоище таких масштабов, после которого неизвестно – кто останется в живых, а кто нет.

Вот почему Бундел не стал занимать позицию вождя. Он боялся своей силы, которая могла нарушить баланс и привести его народ к гибели.

Если бы он был признан вождём в соответствии с традициями, то смог бы управлять свирепой кровью дракона. Но получилось так, что он стал вождём по воле своего народа, а не по закону. Его квалификация была неполной, и Бундел всё ещё не мог контролировать кровь злого дракона.

- В наши дни кроме выпивки не так-то много удовольствий, - вздохнул Бундел и принял из рук Хао большую сумку.

- Здорово, что даже среди людей есть наполовину-дракониды, - довольно посмотрев на этикетки, проговорил вождь.

- Ха-ха...

Хао вспомнил, как впервые стал наполовину-драконидом. Это случилось больше десяти лет назад, и даже тогда Бундел был впереди него. Чтобы получить квалификацию наполовину-драконида, он должен был согласиться с абсурдным требованием ежедневно доставлять спиртное. Это заставило Хао в течение двух месяцев постоянно путешествовать туда и обратно между охотничьими угодьями, городами и Горой Декарта.

В то время он считал, что это совершенно абсурдное задание. Теперь же, оглядываясь назад, он мог с уверенностью сказать, что показатели Силы, Выносливости и Стойкости, которые повышались с каждым таким путешествием, сделали его тем, кем он был сейчас. Естественно, Хао не испытывал по отношению к Бунделу особой признательности. Даже сейчас та сумма денег, которую он потратил на алкоголь для наполовину-драконида, казалась ему огромной. Он считал настоящим безумием, что каждый раз, когда его звали, также выдавалось побочное поручение на покупку алкоголя.

Итак, Хао хотел поскорее покинуть Гору Декарта, а потому поднял главную тему:

- Так зачем Вы меня звали? Не на похороны же?

Среди наполовину-драконидов ценность Хао считалась поистине уникальной. Он был человеком и обладал возможностью полностью интегрироваться в человеческое общество. Это позволяло ему выполнять особые поручения, недоступные другим наполовину-драконидам.

- Ц-ц, куда ты так торопишься? - пожал плечами Бундел, открывая бутылку вина, - Мне нужно, чтобы ты расследовал смерть Хелены.

- ...?

- Она была одной из тех, кто в будущем мог стать вождём. Я должен найти виновного и отомстить.

- Кому отомстить? Разве она погибла не в Горах Хаоса? Очевидно же, что её убил монстр.

- Как бы я об этом ни думал, это просто бессмысленно. Пусть Хелена и агрессивна, но она никогда не стала бы сражаться с монстром до последней капли крови. Хелену убил не монстр. Её поразили чьи-то навыки, таланты и опыт. Я предполагаю, что в её смерти виновен человек.

- ...!

Изначально Хао никогда бы не поверил в подобную чепуху. Но совершенно внезапно в его голове возник образ одного человека... И, по совпадению, именно этот человек не так давно отразил атаку наполовину-драконилов на Граничный.

Грид... Если это был он, то предположение Бунсдела имело право на существование.

«Нет, в одиночку бы даже Грид не справился».

Однако у него были свои собственные рыцари и друзья. При этой мысли по спине Хао пробежал холодок.

«Значит, он действительно охотится в Горах Хаоса...?».

Избавившись от наполовину-драконилов, пытавшихся завоевать Граничный, он убил Хелену и обосновался в Горах Хаоса? Это было сумасшедшее предположение, но... в случае с Вооружёнными до зубов оно звучало весьма правдоподобно. Да, это было единственное объяснение их выдающихся достижений в рейтинге.

- Я слышал, что недалеко от Гор Хаоса есть человеческий город. Проникни туда и выясни правду об этом инциденте, - добавил Бундел, и перед глазами Хао выскочило окошко с описанием задания.

Хао предлагалось найти виновника, убившего Хелену, и сообщить об этом Бунсделу. Существовало два пути выполнения задания: найти виновного или найти Сердце с защитой Бунхельера. Так или иначе, Хао должен был выяснить, что случилось, и доложить об этом вождю.

«Значит, настоящая цель Бунсдела - это сердце».

Как уже ранее упоминалось, Бундел считался вождём лишь номинально, однако если он поглотит сердце Хелены - всё изменится... Он станет сильнейшим вождём в истории наполовину-драконилов.

«Да уж...», - заколебался Хао, увидев огромные награды за прохождение задания. Ему не

хотелось выполнять квест, если виновником и вправду был Грид.

Как-никак, он подписал с ним контракт и не хотел подставлять своего друга.

«Подождите-ка...».

Это было задание с ограничением по времени в один год. У него было достаточно времени, чтобы обсудить его с Гридом. Итак, Хао решил, что подобное задание можно использовать для извлечения общей выгоды, и принял его.

- Можете на меня положиться.

- Ты как всегда надёжен, - улыбнулся Бундел. Он даже не предполагал, что его доверенный подчиненный на самом деле дружит с врагом. Семена доверия, которые разбросал Грид по всему континенту, наконец-то начали приносить свои плоды.

Город гномов часто считался фантастикой. Фермеры возделывали поля с помощью мотыг с эпическим рейтингом, женщины использовали для стирки уникальные доски, тогда как потрепанные уличные торговцы выставляли на продажу легендарные артефакты. История Талимы была настолько расплывчатой, что люди попросту не могли в неё поверить.

То же самое касалось и тех игроков, которые служили Церкви Ятана. Благодаря откровению Аморакта, они успешно пробрались в Талиму и увидели зрелище, которое никак не ожидали увидеть. Город оказался куда эпичнее, чем говорилось в слухах.

Золотой дворец, ярко сияющий под лучами солнца. Уличные прилавки, с разбросанными поверх них уникальными и легендарными предметами. В отличие от других королевств «Satisfy», которые словно застыли в средневековье, здесь царил настоящий модерн.

- Мне кажется, или водяной пистолет, с которым играет тот мальчик, имеет уникальный рейтинг?

- Кажется, да...

- ...

Игроки были уверены, что слухи о Талиме верны, и думали, что не слишком удивятся. Тем не менее, Талима оказалась куда более величественной, чем они могли себе представить.

- Скажите, а сколько это стоит?

- 1,555,000,999 золотых.

- ...

Однако Талима была похожа на парящий в небе пирог. Гномы так сильно гордились своими работами, что называли совершенно заоблачные цены. Они пытались продать эпические предметы, которые можно было найти где угодно, за полтора миллиарда золотых монет. Следовательно, несмотря на обилие удивительных вещей, приобрести их было попросту невозможно.

- Я слышала, что гномы десятилетиями не покидали своего дома. Почему же они не удивляются, увидев посторонних? - нахмурившись, спросила у шагающего рядом Второго Слуги Роуз.

- Потому что кроме своей работы этим идиотам ничего не интересно. Мы попросту не волнуем их.

- Как глупо...

- Ха-ха, именно благодаря этому мы и можем действовать без опаски.

Слуги Ятана и сотни вверенных им игроков прошли сквозь Шахту Эллитера без каких-либо препятствий со стороны гномов. Затем они обнаружили подходящие трещины в мире и без промедления начали готовиться к ритуалу.

- На этот раз мы превратим мир в ад.

Пять. Как минимум такое количество великих демонов планировала призвать Церковь Ятана.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1235302>