

Здравый смысл, как правило, являлся непреложной истиной. А непреложная истина рождалась из опыта и знаний предшественников, перевернуть которые с ног на голову было далеко не просто.

- ...!

Низший воин по имени Куб не был лишён здравого смысла. В его понимании старшие воины были наилучшими бойцами, элитой, представляющей всю расу наполовину-драконидов. В критических ситуациях они развивались, поражения принимали исключительно как ступень для становления сильнее и... были практически непобедимыми. Старшие воины были примером для подражания и настоящими богами войны.

- Ву-а-а-а-ах!

Вот почему Куб отказывался верить в это. Хотя только что, прямо на его глазах, старшего воина Каспара зарезали, будто свинью. Реальность стала казаться сном.

«Ха! Я всё понял! Это просто сон!».

Но когда начался этот сон? Когда Праба был побеждён неизвестным рыцарем жалкого, приграничного городка? Или когда погиб Джад? А может быть, когда люди начали обращаться с ним, как с рабом? Нет, к сожалению, всё это было реальностью.

Сон же начался в тот момент, когда трое идущих позади него людей внезапно превратились в шестнадцать.

Сон начался с того момента, как он увидел убитого санджу.

Всё это не могло быть явью. В противном случае великий старший воин никогда бы не погиб от одного-единственного заклинания.

- Ха! Ха-ха-ха! - схватившись за живот, рассмеялся Куб. Он изо всех сил пытался освободиться из оков этого сна. Тем не менее, как бы громко он не смеялся и сколько бы ни хлопал себя по щекам, ему никак не удавалось очнуться.

Вскоре после этого группа Грида собралась неподалёку от наполовину-дракониды, потерявшего сознание от отчаяния.

- Я сломал себе руку, - демонстрируя перелом, заявил Вантнер.

Затем он указал на своих коллег, чьи тела были покрыты как большими, так и маленькими ранами, и спросил Брахама:

- Ты с ума сошел? Зачем призывать людей прямо в воздухе? Мы не умеем летать, как ты или Грид! Не умеем! Сколько раз нужно тебе это повторить, чтобы ты понял!?

- То, как ты хвастаешься своей некомпетентностью - поистине жалкое зрелище.

- Что за... Я не маг! Я не могу этого сделать!

- Грид тоже не маг.

- Но у него есть соответствующая экипировка!

- Да. В таком случае ты тоже можешь решить эту проблему с помощью предметов.

- Думаешь, их легко получить!?

- Тогда научись магии.

- ...!?

Среди Десяти Достойных Слуг Вантнер, широко известный своей лысой головой, был далеко не самым требовательным к людям. Он относился ко всем с одинаковым уважением вне зависимости от их статуса, возраста, пола и расы. Если же противоположная сторона не выказывала взаимности, он покрывал её отборной бранью. Он был равен со всеми и честен в своих чувствах. Что удивительно, Брахаму нравился этот человек.

Все остальные члены Гильдии Вооружённых до зубов дистанцировались от великого мага из-за чрезмерного почтения и даже страха. Тем временем Вантнер кричал на него, словно бесстрашный щенок на слона, что казалось Брахаму довольно милым. Брахам испытывал чувство доверия, поскольку именно такая черта личности означала, что Вантнер никогда и никого не обманет.

- Я м-могу обучиться магии?

- Улучшенная магия сложна, однако простую низкосортную магию легко выучить, если поддерживать нужное состояние рассудка. Конечно, тебе нужно, чтобы твоим учителем был не кто иной, как я.

Брахам был гением среди гениев и вышел намного дальше любой из легенд. Он был уверен в том, что сможет обучить магии даже обезьяну. Однако для всех остальных подобные заявления были поистине шокирующими. Вантнер и остальные Десять Достоянных Слуг были взволнованы одной только мыслью, что когда-нибудь в будущем смогут использовать магию. Была только одна проблема: согласно стандартам Брахама, большинство людей в мире были идиотами. И это при всём при том, что даже Грид, которого он тоже считал немногим умнее осла, обладал одним из самых высоких показателей Интеллекта.

- Что, ты даже формулу понять не можешь? - спросил Брахам после минутного «урока» с Вантнером. Естественно, последнего сильно удивил подобный вопрос, особенно учитывая то, что никаких пояснений к формуле не прилагалось.

В конце концов маг тяжело вздохнул и подошел к Гриду. Преемник Пагмы проверял состояние кожи санджу. При этом выражение его лица было не очень хорошим.

- И эта проклята.

В «Satisfy» часто встречались проклятые предметы. В случае проклятого снаряжения - единожды надев, их уже нельзя было снять. Между тем проклятые расходные материалы вызывали болезни. И, наконец, проклятые материалы нельзя было использовать в качестве таковых, а потому они фактически были мусором.

Однако из санджу выпадали только проклятые предметы. Будь они обычными, Грид смог бы продать их по очень хорошей цене, ну либо использовать для создания качественной экипировки. Однако с монстров падал только бесполезный проклятый хлам.

Тем не менее, выкидывать трофеи Преемник Пагмы не собирался и, собрав проклятую кожу санджу, убрал её в инвентарь. Никаких возражений по этому поводу не последовало. Уже давным-давно появилась традиция, что во время охоты с Гридом вся добыча достаётся главному.

- Кто сколько опыта получил?

Десять Достоянных Слуг заботились лишь о своём уровне и последовательно ответили на вопрос Джишуки?

- Я получил 1,8%.

- А я 1,74%.

Вантнер и Хурой были примерно 380-го уровня, а потому получили около двух процентов.

- Я 0,78%.

- У меня примерно так же.

У Пона, Регаса, Джишуки и Факера был примерно 390-ый уровень, а потому каждый из них получил в среднем 0,8% опыта.

- Я полпроцента.

- Я тоже.

- Аналогично.

Кац, Ефемина и Юра находились посреди 390-ых уровней и набрали ровно по 0,5%.

- А я 0,2%.

Это был ответ Криса. В совокупности данное достижение было беспрецедентным. Всего за четыре часа Десять Достойных Слуг получили целую гору опыта. На первой вершине большинство монстров было ниже 200-го уровня, а потому нормальная охота началась только с третьего пика. Учитывая, сколько времени требовалось для перехода к следующей вершине, реальное время охоты было довольно скромным.

Другими словами, Горы Хаоса были куда более выгодными охотничьими угодьями, чем Храм Галгуноса. Также поспособствовало и присутствие Брахама. Тот факт, что волшебник переступил порог 500-го уровня, означал, что он попросту не получил опыта от монстров на третьей вершине. Таким образом, он использовал магию, чтобы поймать монстров и позволить Вооружённым до зубов убить их.

Вот в чём крылся секрет их удвоенной скорости охоты.

- А ты, Янгу? - осторожно спросила Юра. Несмотря на свой 408-ой уровень, Грид всё ещё находился вместе с остальными. Также он потратил довольно много времени на ремонт предметов своих товарищей. Юра волновалась, что Грид просядет по опыту, пытаясь помочь остальным, но...

- А я 2,3%, - ответил Грид, проверяя описания титула «Узурпатор Мифов», который он получил послу убийства санджу.

- ...?

- ...

Наступила минута молчания, и Преемнику Пагмы пришлось коротко пояснить:

- Ах, это благодаря эффекту просветления. Теперь мой опыт хорошо растёт не только при убийстве боссов, но и во время ремонта предметов.

- Просветления? Это как у Меча Просвещения?

Меч Молнии, Рожденный от Просвещения и Сильных Желаний... Именно этот меч Грид использовал вот уже как несколько лет. В него было встроено умение «Просвещение», повышающее рост опыта и текущего значения навыков на 10%, а также показатели точности и уклонения - на 20%.

- Это тоже помогает, но я говорю о несколько ином просветлении.

Затем Янгу принялся описывать систему четвёртого классового продвижения (пробуждения). На Вооружённых до зубов сильно повлияло осознание того, что они могут получать опыт посредством как непрерывных боев, так и действий, связанных с их профессиями.

- Таким образом, можно сделать вывод, что начиная с 400-го уровня вы будете прогрессировать быстрее. В частности, с 397-го по 399-ый уровень - настоящий ад, так что морально готовьтесь к нему.

Среднестатистический игрок должен был наслаждаться просветлением, едва достигнув 400-го уровня, в то время как Грид получил к нему доступ лишь после достижения 408-го. Для него, как для топ-игрока, это было просто ужасно. Однако Грид не стал ничего об этом рассказывать. Он не хотел показаться Юре и Джишукке болваном.

И, наверное, как раз поэтому Вооружённые до зубов сделали неверный вывод.

«Именно благодаря этому Грид и получил столько уровней на Восточном Континенте».

«Я думал, что на 400-ом уровне нас ждёт очередной круг ада, но в действительности мы попадём в рай».

«300-ые уровни - это нечто вроде шлюза. Это испытание, которое должны пройти все настоящие топ-игроки».

Фактически, Грид уже был бы выше 420-го уровня, если бы навестил Башню Мудрости до поездки на Восточный Континент. И единственным человеком в мире, который знал эту печальную правду, был сам Преемник Пагмы.

«... нет, администраторам тоже всё это известно», - невольно покраснел Грид, представив, как

разработчики смеются над его глупостью. Затем Янгу решил, что нужно поскорее выплеснуть весь негатив на монстров, и приказал:

- Нужно идти к следующей вершине.

- Да!

- Вперёд!

Титул: «Узурпатор Мифов».

Вы победили санджу - чудовище, которое упоминается в мифе, благодаря чему выгравировали своё имя в нём (сказание было дополнено предложением «Впоследствии был уничтожен Гридом»).

\* Существенно повышает физическую и магическую силу атаки во время сражений с мифическими монстрами.

\* Столкнувшись с мифическим существом, с некоторой вероятностью позволяет сокрушить его.

Такой титул получили и Грид, и Десять Достоянных Слуг, и все остальные, кто принимал участие в уничтожении санджу. Титул был точно таким же, как и у Брахама, но его эффекты несколько отличались. Ну а главное отличие заключалось в...

\* Позволяет повысить класс до мифического.

\* Открывает специальную характеристику - «Божественность».

Два данных специальных эффекта были попросту исключены. Санджу был частью лишь «одного» мифа, тогда как гидра - нескольких. Другими словами, ценность победы над подобным чудовищем была куда менее значащей.

Насколько хорошо было бы, если бы Пиаро, Мерседес, Асмофель, Джуд и Десять Достоянных Слуг стали мифами? Тем не менее, Вооружённые до зубов не знали подробностей, а потому просто радовались получению нового титула. И Грид не собирался портить им настроение.

«Я должен думать об этом положительно».

Узурпатор Мифов имел определённые преимущества и в нынешнем состоянии. Это был один из немногих титулов, представляющих прямую угрозу мифическим существам. Используя данный титул, чтобы уничтожить кого-то вроде гидры или настоящего бога, все вышеупомянутые люди однажды получили бы возможность стать мифом.

Итак, успокоившись, Грид приказал пришедшему в себя дракониду:

- Двигай вперёд.

- П-понял.

Куб почувствовал «это» ещё с тех пор, как впервые увидел черноволосого человека, но теперь он понял, что именно представляет собой данное чувство. Чувство невыносимого давления.

Сглотнув, Куб засеменил вперёд, и на сей раз он больше не осмелился заводить группу в место обитания санджу. Он понял, что ни один санджу не сможет причинить им вреда. Изначально он планировал посмеяться и насладиться тем, как люди будут съедены монстром, но... вместо этого был съеден сам зверь.

Ну и последнее. Теперь, когда он узнал, что старшие воины им не ровня, у Куба оставался только один человек, на которого он мог положиться: Хелена – принцесса наполовину-драконидов, которая изначально должна была стать вождём.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1228124>