Глава 1232.

Достижение Убийцы Полубогов Грида всколыхнуло общественность. Многие игроки были воодушевлены его эпосом, в котором он объявил, что станет богом. Они поверили, что могут стать лучше, и начали вкладывать в «Satisfy» ещё больше времени, энтузиазма и денег. Темпы роста среднестатистических игроков достигли рекордного уровня.

В игре начался новый цикл развития.

По мере роста активности игроков недовольство местных жителей начало уменьшаться. НПС смогли сосредоточиться на торговле, а цены на товары первой необходимости остались стабильными. В частности, цены на зелья восстановления и вовсе снизились.

Эффективность охоты игроков увеличилась, что упростило выпуск на рынок всех типов экипировки. Игроки приобретали обмундирование легче и дешевле, чем когда-либо прежде, благодаря чему получили доступ к лучшим охотничьим угодьям. Некоторые районы, захваченные монстрами, были расчищены и культивированы.

По мере того, как хаос в регионах уменьшался, масштабы деятельности Церкви Ятана также начали сокращаться. Активность фанатиков снизилась, а игроки Церкви Ребекки наконец-то получили долгожданную передышку. Диапазон их деятельности стал более обширным, что привело к полному изменению модели «целительной засухи» в «Satisfy».

Присутствие целителя в группе стало обычным явлением. Группы начали совершать рейды на боссов и заходить в охотничьи угодья, на которые прежде не осмеливались даже смотреть.

И всё это произошло благодаря одному-единственному человеку. Влияние топ-1 игрока, Грида, изменило мир. Естественно, S.A. Group была осведомлена обо всех этих изменениях благодаря различным статистическим данным. Однако им трудно было поверить, что средненький игрок, начавший играть в тех же условиях, что и другие, возымел такое огромное значение.

Впрочем, Грид обо всех этих изменениях не знал.

***

Пришло время Преемнику Пагмы отправиться в длительное путешествие.

Начиная с бывшего Королевства Гаусса, расположенного на севере, которым правил герцог Стейм, Грид планировал объехать всю территорию Королевства Вооружённых до зубов. Цель данной поездки состояла в том, чтобы исследовать владения. Грид передвигался исключительно при помощи своих двух ног, благодаря чему получал небольшое представление

о том, что происходило в каждом из регионов. Он улыбался, общаясь с людьми и выполняя королевские задания.

«Не знаю почему, но атмосфера хорошая».

Всё изменилось. Причём касалось это не только больших городов. Фактически, даже в маленьких деревушках все были довольны своей жизнью. Всего несколько лет назад жители таких поселений сильно боялись бандитов и монстров, но теперь всё было иначе.

– Игроки из этой деревни ведут крайне активный образ жизни. Согласно отчету Гильдии Вооружённых до зубов теней, окрестные бандиты уничтожаются в зародыше.

– Уничтожаются? Базы бандитов подвергаются атаке каждый раз, когда те возрождаются?

– Да.

– Хм-м-м…

Задания по уничтожению бандитов обычно можно было получить в небольших деревнях. Причина заключалась в том, что разбойникам трудно было организовать своё логово рядом с многолюдным городом. Отсюда и возникала основная проблема подобных заданий. Жители маленьких деревень были очень бедны. Награды за такие поручения были просто отвратительными, что негативно сказывалось на мотивации игроков.

Большинство игроков отказывались принимать подобные задания, если только у них не было крайней нужды в деньгах, или их сердца не жаждали справедливости. Но даже принимая задания по истреблению бандитов, игроки выполняли исключительно то, что от них требовалось: ни больше, ни меньше.

Однако…

– Здесь тоже?

– Да.

– И здесь?

– Да.

Грид слышал, что от влияния бандитов были освобождены все маленькие деревушки. Разбойничьи гнёзда были взяты под контроль и разрушены. Вот почему Грид почувствовал

определённые сомнения. Две или три подобных ситуации ещё можно было списать на совпадение, однако неразумно было полагать, что череда случайностей привела к такому результату.

– Лауэль что, нанял отдельную команду по зачистке? – спросил он шагающую рядом Джишуку.

– Лауэль бы не стал так сильно заморачиваться из-за этого захолустья.

– Тогда это заслуга местного лорда? Кто управляет этим регионом?

– Тун.

– Не думаю, что он стал бы так тщательно заниматься устранением бандитов…

– Вот и я о том же. Во-первых, мы не смогли бы себе такого позволить. Есть ограничение на количество войск, которыми можно управлять. Это всего лишь результат деятельности обычных игроков.

– …

Данное объяснение звучало неубедительно. Зачем вообще обычным игрокам столь активно устранять бандитов? Грид был очень благодарен за помощь королевству, но… Услышав слова Джишуки, Преемник Пагмы задумался и направился прямиком к старосте деревни.

– Добрый день. Скажите, а работёнки какой-нибудь не найдётся? Например, бандитов убить, или ещё что…

В данный момент Грид был экипирован в кожаную маску. Он бы сильно встревожил местных жителей, если бы раскрыл свою личность посреди сельской местности.

– Хм-м, посмотрим. Знаете, благодаря авантюристам в последнее время здесь относительно спокойно.

Тоже самое наблюдалось и в этой деревушке! Проверить содержание оказалось невозможно. Но вот, когда Грид преисполнился сожалением…

– Староста! Дровосек Декс видел, как на северном холме собираются разбойники!

– …!

Получив столь неожиданное донесение, староста моментально изменил своё отношение.

– Думаю, это будет большим подспорьем для деревни, если Вы сможете уничтожить бандитов.

«Устранение Бандитов»

Сразитесь с бандитами, угрожающими сельским жителям.

Сложность: D.

Условия выполнения:

Убить 50 бандитов (прогресс: 0/50).

Награда:

10 золотых.

– …

Как и ожидалось, награда за прохождение задания была катастрофически низкой по сравнению с количеством усилий, которое нужно было приложить. Для большинства игроков такое задание было попросту неинтересным.

– Ух ты, по сравнению с прошлыми временами награда утроилась. В наше время давалось около трех золотых монет, верно?

– Это говорит о том, что жизнь людей в целом улучшилась.

Самой сложной частью задания был непосредственный поиск бандитов. Разбойники предпочитали воровать исключительно у слабых, а потому часто прятались. На их поиск уходило довольно много времени и сил.

– Но тогда почему игроки берутся за эти задания?

Решив проверить всё лично, Грид принял задание и перевёл взгляд в сторону холма, возвышавшегося за пределами деревни.

А затем Преемник Пагмы внезапно исчез, оставив после себя лишь ветер и слегка шокированную Джишуку.

Джишука: – Эй! Зачем использовать Шунпо? Я хотела побыть с тобой и вместе пройти это задание, а ты меня бросил!

Грид: – П-прости, привычка. Я скоро вернусь, так что просто подожди.

– Этот молодой человек – волшебник? – осторожно поинтересовался деревенский староста. Всю свою жизнь он провёл в сельской местности, а потому никогда не видел магии телепортации. Вот почему эффектное исчезновение Грида заставило его неверно воспринять происходящее. Впрочем…

– И волшебник тоже… – почесав затылок, ответила Джишука.

***

– …?

Добравшись до места назначения при помощи Шунпо, Грид был просто-напросто шокирован.

По небольшому холму, на который в обычной ситуации не стал бы забираться ни один здравомыслящий игрок из-за низкой вероятности появления здесь монстров, бегало добрые две сотни людей.

– Бандиты вон там!

– Лови их!

– …

Судя по снаряжению, все эти игроки были на полпути к 200-му уровню. И вот, с преисполненными энтузиазма лицами они то спускались к подножию холма, где время от времени появлялись тигры, то поднимались наверх, где разбили свой лагерь бандиты. А поскольку разбойников было мало, они быстро превращались в пепел.

Игроки поспешно хватали небольшое количество серебра и различные предметы, выпадавшие с бандитов, и бросались к тиграм. Так и повторялось по кругу, пока на их пути не встречался какой-нибудь случайный монстр. Если это происходило, игроки бросали все свои дела и… бежали его убивать, пока добыча не досталась кому-то другому.

– Мне это не кажется? – покачал головой Грид, наконец-то начиная понимать ситуацию.

В игре стало не хватать монстров.

***

– И зачем здесь охотиться, если монстров кот наплакал?

– Охотничьи угодья переполнены, а поскольку бандиты считаются гуманоидными монстрами, за них даётся довольно много опыта.

– Что? Серьёзно?

Королевство Вооруженных до зубов поглотило Королевство Гаусса и стало обладать довольно большой территорией. От низкоуровневых до самых сложных охотничьих угодий – по всему королевству были разбросаны тысячи подземелий и равнин, заполненных чудовищами на любой вкус и цвет.

Но что ещё удивительнее – в деревнях было тихо, как в логове дохлой крысы. На улицах можно было увидеть лишь местных жителей. Куда бы ни посмотрела Джишука, она не могла увидеть ни одного игрока. Редко-редко можно было заметить кого-то, бегущего в универсальный магазин, чтобы восполнить запас расходных материалов.

– Только не говорите мне… – сглотнула Джишука, на что Грид согласно кивнул:

– Да, все игроки на охоте.

Игроки производственных классов, как правило, не уезжали в деревню. Они предпочитали оставаться в городах с куда более активным рынком. Таким образом, лучница заметила это слишком поздно. Джишука никогда не задумывалась, почему в деревнях меньше людей, и просто принимала это как должное. Она не учла привычки представителей боевых классов, которые останавливались везде, где только можно было найти охотничьи угодья. Да, какой бы захолустной ни была деревня, в ней всегда хватало игроков. Однако мир изменился.

– Кажется, люди занялись повышением уровней…

Людям не терпелось поохотиться даже в самых мирных деревнях. В чём-то они стали

напоминать собой топ-игроков.

– …

Путешествуя по Королевству Гаусса, Грид в очередной раз осознал прошедшие перемены. Куда бы он ни пошел, все охотничьи угодья были заполнены игроками. Доля игроков, которые воспринимали игру исключительно как «развлечение», резко снизилась. Казалось, они преисполнились неких целей и страсти.

И как только Грид это понял, его сердце бешено заколотилось. Великие демоны, янбаны, боги и драконы… Все они были потенциальными врагами, угрожающими человечеству. Грид чувствовал, что простые игроки никогда не смогут встать на один уровень с ними.

«Я рад, что у меня станет больше соперников».

Придет день, когда игрокам придётся сотрудничать друг с другом. И сегодняшние изменения придутся как нельзя кстати. Но вот, пока Грид улыбался, Джишука, признающая всех без исключения игроков своими конкурентами, не могла понять подобного отношения.

В этот момент ворота замка раскрылись, и наружу хлынула добрая сотня рыцарей. Выстроившись в две шеренги, они вытащили свои мечи и отсалютовали Джишуке с Гридом.

– Добро пожаловать в Граничный, Великий Вооружённый до зубов король Грид! – выйдя вперёд, поприветствовал Грида герцог Стейм. Когда-то он защищал Королевство Вооруженных до зубов от вторжения варваров и северных монстров. Теперь же он был стар и слаб. На сердце Грида стало тяжело, когда он понял, что этому человеку осталось жить не так и много. Однако он улыбнулся и крепко пожал Стейму руку.

– Вы всё так же молоды и энергичны.

Герцог Стейм был отцом Ирен и старым другом Грида. Вот почему Преемник Пагмы, несмотря на все свои титулы, по-прежнему был с ним предельно вежлив.

Но вот, совершенно внезапно улыбающийся герцог Стейм прошептал так тихо, что расслышать его мог только Грид:

– Пожалуйста, возвращайтесь сегодня вечером. Здесь очень опасно.

– …!