Глава 1200.

Шесть лет жизни… Именно такой промежуток времени топ-игроки посвятили «Satisfy». И это было немало. Такого количества времени было вполне достаточно, чтобы получить незабываемые воспоминания и пережить настоящие кошмары.

Но когда над их головами появились тени, а спустя мгновенье город подвергся бомбардировке метеоритами, люди забыли абсолютно обо всём. За всю свою игровую карьеру им довелось повидать немало несчастий и бедствий, однако никто и никогда не видел, чтобы в одночасье был разрушен целый город.

– …!

Глядя на всё это, игроки невольно вспомнили появление Великого Демона Белиал, магия которой поставила на колени целую армию. Люди считали, что больше никогда не увидят подобной катастрофы, когда всё вокруг пылает, а уши пронзают непрекращающиеся крики и стоны.

Но сегодня они стали свидетелями схожей катастрофы.

– Нет, это куда хуже магии Белиал… – пробормотал один из высокоуровневых магов. Он понял, что падающие на город метеориты были «настоящими». В отличие от метеоритов, которые Белиал «сформировала» с помощью магии, конкретно эти экземпляры являлись средоточием чистой физической силы, которую не смогло бы воссоздать ни одно заклинание.

– Обломки звёзд, некогда горевших во вселенной… да, это настоящие метеориты.

И вот, сердца магов тут же бешено заколотились, а их магические заклинания обнаружения начали рыскать по окрестностям. Не прошло и нескольких секунд, как они поняли: величайший маг в истории, Брахам, которого почитали все волшебники материального мира, находился прямо здесь, в Чиаоцу.

Но вот, пока маги наблюдали за Брахамом при помощи своей магической силы, они почувствовали приближение ещё одного человека.

– Внимание! Приближается противник!

Находясь под метеоритной бомбардировкой, топ-игроки вытащили своё оружие и щиты, заняв боевые стойки перед квадратным зданием, которое всё ещё оставалось целым и невредимым. Все эти люди и вправду были опытными. Даже самая настоящая катастрофа не помешала их концентрации и способности принимать верные решения.

– Перехват!

Лучники с «Ястребиным Взглядом» тут же зафиксировали местонахождение второго злоумышленника, который, судя по всему, сопровождал мага. Они осторожно оттянули тетивы своих луков, оценивая расстояние до быстро приближающегося противника.

И вот, когда их мышцы подверглись воздействию множества благословлений, в цель направились сотни стрел. Некоторые из них летели по кривой траектории, в то время как другие были выпущены так низко, что складывалось впечатление, будто они бегут по земле.

А затем все эти сотни стрел наполнились разнообразной магической силой. Волшебники снабдили их второстепенными атрибутами, максимизируя тем самым ударную силу стрел.

Злоумышленник подошел достаточно близко, чтобы танки и бойцы ближнего боя могли увидеть его невооруженным глазом. Другими словами, они были достаточно близко к злоумышленнику. Вскоре его тело пронзили сотни стрел. Ни один из выстрелов не закончился промахом, а сами лучники уже готовы были повторить залп.

Но вот, игроки-танки, активировавшие защитные навыки и готовые броситься к нарушителю, в замешательстве остановились. Злоумышленник сохранил свой первоначальный импульс даже несмотря на то, что после града стрел он превратился в подобие ежа.

– Вы там что, с игрушечных луков стреляли? – поцокали языками воины, порядком разочаровавшись в лучниках и выставив перед собой щиты.

Игроки, обладающие первоклассными навыками контроля, использовали специальные техники, позволяющие захватить цель. Десятки нитей, созданных из энергии меча, потянулись, словно цепи, и обвили руки, ноги и шею злоумышленника. Тело неприятеля наклонилось вперед и… было принудительно затащено в позиции танков.

– Ну что, попалась, рыбка!? – с улыбками прокричали бойцы ближнего боя, активируя свои оглушающие навыки.

– Не знаю, что такое трансцендентность, но перед нами никто не устоит!

– Не теряйте бдительности! Вполне возможно, что Брахам захочет прийти на помощь Данте!

– Что бы ни случилось, первым делом мы должны победить Данте!

Большинство ДД-шников были настроены весьма агрессивно. Они были похожи на нападающего, ожидающего паса и готового ринуться к вражеским воротам. Однако…

– Э-э?

– Кажется, что-то не так…

Бойцы ближнего боя почувствовали, как по их спинам прокатилась волна холода, когда цепи, затянувшие злоумышленника внутрь их позиций, внезапно натянулись до предела. Они поняли, что злоумышленника вовсе не притащили сюда… он прилетел к ним сам. И вот, когда неприятель повернулся, цепи на его шее и конечностях разорвались, а тяжёлые удары нанесли вред лишь воздуху.

А затем сотни топ-игроков увидели лицо человека, которого они приняли за Данте. Они ожидали, что перед ними появится седовласый старик, но… враг оказался далеко не стариком. Он был красив, причём настолько, что тяжело было определить, молод он или уже давно достиг среднего возраста. Светлые волосы, отдающие ярким лимонным цветом, создавали ощущение благородного происхождения.

– Кхм…

Танки тут же подняли щиты, готовясь к нападению светловолосого злоумышленника. Однако это было совершенно бессмысленно.

– …?

Какой элемент защитного снаряжения считался наиболее прочным и надёжным? Большинство людей сказало бы, что это доспехи. Не было ни одного предмета, защищавшего столько же участков тела, сколько хорошие латные доспехи. Однако в действительности всё было иначе. Наиболее эффективным защитным снаряжением на сегодняшний день был щит. Щит являлся непреодолимым барьером, призванным блокировать атаку ещё до того, как та поразит человеческое тело. Вне зависимости от того, насколько мощным будет удар, щит позволит поглотить шок без какого-либо ущерба для владельца.

Вот почему танки постоянно заявляли, что «даже если у тебя нет подходящей брони, то по крайней мере должен иметься хороший щит».

Вера танков в щит была абсолютной, стоящей на одном уровне с фанатизмом. По крайней мере, так было до сегодняшнего дня…

– Кха…!

Танки, поднявшие свои щиты, дабы предотвратить атаку злоумышленника, были пронзены вместе с этими самыми щитами. В основном это касалось обладателей небольших круглых щитов, позволявших как хорошо защищаться, так и атаковать.

«Вот почему щит должен быть большим и крепким!», – мысленно усмехнулся Катан – человек, занимающий 4-ое место в рейтинге рыцарей-хранителей. Выйдя вперёд, он установил свой щит так, чтобы тот полностью заблокировал следующий вражеский удар. В отличие от маленьких щитов тех рыцарей, которые одновременно жаждали и наносить урон, и защищаться, прямоугольный щит Катана предназначался для полной нейтрализации неприятельских атак.

Однако произошло то, с чем не справился даже он.

Катан почувствовал себя так, будто решил встать перед пушкой. Из меча злоумышленника вылетели странные каменные шипы, из-за чего прочный щит воина треснул. Сам же обладатель прямоугольного щита отлетел на добрую дюжину метров.

«Что за…? Его атаки невозможно блокировать?», – глядя на своего противника подрагивающим взглядом, подумал Катан.

Впрочем, свет в его глазах не погас.

«Ещё нет!».

Пусть собравшиеся здесь три сотни игроков и не были его верными друзьями, однако все они были надежными и опытными воинами. Как-никак, они считались лучшими среди двух миллиардов игроков.

– Продолжайте давить на него! – закричал он, и словно в ответ на призыв Катана злоумышленник подвергся магической бомбардировке. Заклинания земли, воды и огня принимали самые различные формы, беспрестанно поражая злоумышленника. Затем последовала волна атак со стороны бойцов ближнего боя.

– Не знаю, кто ты… но дальше ты не пройдешь!

Рейтинг игрока… Вот что служило его основным оценочным критерием. Повышение или понижение рейтинга всего на один пункт уже меняло его ценность. Вот почему все присутствующие здесь игроки, по сути, приняли это задание из-за отчаяния. Чтобы сохранить позиции и хоть немного повысить их, они должны были получить эти бонусные уровни. Однако…

– Асмофель! Это же Асмофель! – внезапно закричал кто-то из игроков, подтвердив личность белокурого злоумышленника. Один из Четырех Небесных Царей Грида, Асмосфель, по сравнению с другими рыцарями обладал невысокой репутацией, однако с точки зрения силы лишь немного уступал Пиаро и Мерседес.

– Дерьмо! Это как-то связано с Гридом?

И вот, впервые за всё время импульс топ-игроков начал стихать. Больше потери четырех уровней они боялись враждебных отношений с Гридом. Как-никак, но влияние Вооружённого до зубов короля было поистине огромным.

Тем временем светловолосый злоумышленник, Асмофель, или, если быть точнее, Грид, впервые за всё время открыл рот и заговорил:

– У меня нет к вам никаких претензий, так что просто уходите.

Причина, по которой Грид снял Маску Душегуба, заключалась в том, что он обнаружил присутствие топ-игроков. Не было ни одного человека, который не узнал бы данный артефакт, а потому Преемник Пагмы вынужден был её снять, поскольку хотел скрыть свою личность.

– Мне интересно только одно: что находится в этом здании? Как только я узнаю это – тут же отступлю.

Грид говорил совершенно серьёзно. Он не собирался противостоять и причинять вред игрокам, которые пришли сюда из-за своих собственных обстоятельств. Если они останутся непреклонными, он без колебаний убьёт их, но… если такая возможность имелась, он хотел избежать столкновения. Янгу уже давно избавился от желания поиздеваться над слабыми.

И вот, лица топ-игроков внезапно застыли, когда они посмотрели на квадратное здание, в сторону которого указывал Грид. Они обнаружили, что первоначально белый цвет строения стал тёмно-серым. Это был мрачный и зловещий цвет.

А затем послышалось звериное рычание. Пронзительное и утробное.

– Здание… оно впитало в себя ауру смерти, – подрагивающим голосом произнёс топ-3 паладин Майо.

– …!?

Взгляды Грида и прочих игроков сконцентрировались на строении. А тем временем стоны солдат, умирающих после метеоритного дождя, лишь нарастали. И по мере того, как эти стоны становились громче, цвет здания становился всё темнее и темнее. Так продолжалось до тех пор, пока поле зрения Грида не вспыхнуло красным.

Приближается смерть!

Квадратное здание стало чёрным, как смоль, и выпустило яд. А затем появилось гигантское существо с головой и хвостом змеи. И это создание, размеры которого не уступали горе, было не кем иным, как Чёрной Черепахой.

– Твою ж мать… – в один голос выругались как топ-игроки, так и сам Грид.

***

Незадолго до этого в самой глубокой части замка Чиаоцу.

Оказавшись в таинственной комнате, наполненной чистой водой, ошеломлённый Бондре замер на месте. И причиной тому был Камень Черной Черепахи, плавающий в этой самой воде.

– Значит, то здание – всего лишь ловушка?

– Нет, там тоже хранится Камень Чёрной Черепахи.

– …?

– Невозможно сдержать двойственность Чёрной Черепахи, которая помогает в рождении жизни, но при этом является богом смерти. Таким образом, две стороны её сущности нельзя поместить в один сосуд, – ответила волшебнику сидящая в ванне красивая женщина по имени Ареум, – Заморозь эту воду. Так ты родишь полноценного бога смерти.

http://tl.rulate.ru/book/96837/1123367