- Два уровня? Это же просто обалденно!

Реакция первой тысячи так называемых топ-игроков, получивших задание «Зов Небес», была весьма импульсивной. На данный момент список топ-игроков начинался примерно с 370-го уровня. На таком этапе трудно было получить 4~5% опыта даже после целого дня непрерывной охоты, не говоря уже о заданиях, выполнение которых для получения опыта было чрезвычайно рискованным и сложным. Итак, внезапное поручение, за которое давалось целых два уровня, было подобно дождю в засушливую погоду.

- Может, это какое-то событие?

- В S.A. Group наконец-то научились бороться с общественными настроениями.

Задание было настолько неожиданным и простым, что некоторые люди заподозрили разработчиков в желании угодить. Захват, сопровождение, зачистка... каждый раз, когда система предоставляла игрокам поручения, успешный исход которых был далёк от стопроцентного, топ-игроки обрушивали на разработчиков целый шквал критики. Теперь же они трепетали от радости и даже хвалили S.A. Group. Впрочем, это длилось всего 10 секунд.

- ... Срок выполнения задания - неделя.

- Что... Да чёрт бы вас всех побрал!

Стоило напомнить, что прямо сейчас был разгар международного соревнования. До его окончания оставался всего один день, что приравнивалось к трём дням игрового времени. Естественно, что в международном соревновании принимало участие большинство топ-игроков. Другими словами, у них оставалось всего четыре дня на то, чтобы добраться до определённой части Восточного Континента.

- Полный отстой, а не событие. Они просто дразнят нас.

- Нет, ну это уже слишком. Разве справедливо выпускать такие задания, когда часть игроков просто технически не может заняться ими?

- Это отрицательно скажется на росте участников международного соревнования. Да и кто вообще после такого станет участвовать в подобных соревнованиях?

Несколько лет назад Грид объявил награду за голову Верадина. Но вместо того, чтобы

осуждать Вооружённого до зубов короля, топ-игроки с пониманием отнеслись к нему. Участвуя в международном соревновании, они лишались возможности заниматься прочими игровыми процессами, а потому прекрасно понимали, что чувствовал Грид.

И вот, прямо сейчас они оказались в похожей ситуации. Причём она произошло не из-за игроков, а из-за тирании разработчиков. S.A. Group чем-то напоминала коварного Верадина. Нет, она была ещё хуже, поскольку помимо коварства ей была присуща ещё и высокомерность.

- У меня такое чувство, что S.A. Group специально накладывает штраф на участников взамен вознаграждения, которое они могут получить. Что ж, если они будут придерживаться такой позиции, то рано или поздно их начнут бойкотировать.

- Сколько раз уже S.A. Group не обращала внимания на общественные настроения? Они руководят игрой в соответствии со своими собственными вкусами и совершенно не прислушиваются к нам!

- Вот когда через несколько лет в международных соревнованиях будут участвовать только игроки низкого уровня - они об этом пожалеют.

- Самая большая проблема на данный момент заключается в отношении общественности. Если люди встанут и начнут массово протестовать...

- Для обычных игроков международное соревнование - настоящий праздник. Зачем им обращать внимание на благополучие сильных игроков, когда те и без того монополизируют награды за участие в международных соревнованиях?

- Без понятия. S.A. Group никогда не изменится, а потому дальнейшее участие в международных соревнованиях выйдет нам боком.

Проблема заключалась в том, что задание, дающее целых два уровня, нужно было выполнять аккуратно во время соревнования. Жалобы игроков, участвовавших в этом событии, набирали обороты, и стрела осуждения была направлена в самое сердце S.A. Group. Чтобы защитить свои права, игроки даже пришли в центральный офис.

- Увеличьте срок, отведённый на выполнение задания «Зов Небес».

Однако полученный ими ответ был ровно таким, какой и следовало ожидать.

- Это невозможно. Это будет несправедливо.

- Что? А то, что происходит, по-вашему справедливо!? Да как вы не понимаете - увеличение срока устраним недовольство тех, кто участвует в международном соревновании.

- Целью данного задания является помощь более слабым игрокам, не участвующим в международном соревновании, - ответила S.A. Group.

- Какая непристойная софистика! В этом же нет никакого смысла!

- Чёрт бы вас побрал со своими соревнованиями!

Игроки были недовольны отношением S.A. Group и заявили, что откажутся не только от следующего, но и от участия в текущем соревновании. Однако в ответ на данный ультиматум официальные лица S.A. Group даже глазом не моргнули.

- Цель международных соревнований - объединить мир при помощи «Satisfy». Участники обязаны способствовать повышению осведомленности о «Satisfy». Как игрок «Satisfy», Вы должны быть примером для всего мира. Если Вы откажетесь от участия в текущем международном соревновании, то лишитесь всех ранее выигранных медалей и соответствующих наград. Также Вы будете оштрафованы на будущих международных соревнованиях.

- Вы что, совсем *****!?

В конце концов, ругань продолжилась. Одно-единственного процента опыта хватало, чтобы изменить положение в рейтинге. Таким образом, позиция S.A. Group, которая не заботилась о положении топ-игроков, а угрожала им всяческими штрафами, заставила последних прибегнуть к ненормативной лексике.

Вскоре напряжённость и вовсе достигла своего пика.

- Ну и *** * *****! Делайте, что хотите! Штрафы? Ну и пусть! Я больше никогда не буду участвовать в ваших ***** соревнованиях!

Удивительно, но таких игроков было довольно много. В частности, те, кто не выигрывал ни серебряных, ни золотых медалей, с лёгкостью отказались от дальнейшего состязания. С другой стороны, участники, завоевавшие золотые медали, не решались отказаться от участия. Тем не менее, определённые выводы они тоже сделали.

И вот, когда игроки ушли, взоры всех присутствующих сотрудников обратились к директору Юн Санмину.

На лице Санмина были все признаки усталости. Он прилетел в Нью-Йорк, чтобы помогать с организацией международного соревнования, и месяцами преодолевал всяческие бюрократические трудности, а потому неудивительно, что он устал. Санмин был полон ожиданий, что через день его тяжелая работа наконец-то увенчается положительным результатом, но... произошло то, что произошло. Вот почему он возмущался Гридом, который

ещё недавно ему так нравился.

«Впрочем, что я могу сделать? Изменение условий задания приведёт к тому, что отстающие игроки будут отставать ещё сильнее, поскольку на более высоких уровнях опыт даётся ещё тяжелее. Но самое главное...».

Главнейший принцип разработчиков гласил: не вмешиваться в то, что происходило в игре. У них не было права вмешиваться. История «Satisfy» писалась исключительно игроками и прочими, пребывающими в ней, объектами. Именно об этом всегда говорил председатель Лим Челхо.

«... Я всего лишь следую указаниям начальства», – тяжело вздохнул Юн Санмин и направился в свой кабинет. Он был разочарован тем, что нынешняя ситуация отрицательно скажется на продвижении международного соревнования. Но... главная ценность «Satisfy» всегда заключалась в самой «Satisfy». Вот почему Санмин считал: главное, чтобы игроки не отказались от самой игры.

«Обидно, конечно, но что поделать».

С этой мыслью Санмин включил широкоэкранный монитор, и перед его глазами раскинулся панорамный вид на замок Короля Демонов. Восточные, западные, северные и южные ворота охраняли Четыре Небесных Царя, тогда как хозяин замка стоял на самой высокой террасе.

Дамиан... После Грида и Крюгеля именно он был новой звездой. Среди его подчиненных был сам архангел, а в его запасе было куда больше Здоровья, чем у прошлогоднего Короля Демонов. Его благословления и восстанавливающие способности, выходящие за рамки здравого смысла, должны были стать настоящей катастрофой для соперников. Но...

«Не думаю, что тебе суждено быть главным героем», – покачал головой Санмин.

А тем временем беловолосый мужчина в шлеме, сделанном из черепа дракона, горячо молился.

- Будь сильной, Изабель!

После наблюдения за событиями последних четырех дней он был попросту шокирован силой Крюгеля и Вооружённых до зубов.

- Пожалуйста! Не дай этим ужасным людям прийти сюда!

- ...

Четыре Небесных Царя непонимающе смотрели на Короля Демонов, который больше всего походил не на владыку тьмы, а на плачущего мальчишку.

- А вы что? Планируете отказаться?

- Я бы не рекомендовала этого делать.

- ...?

Игроки, вернувшиеся после встречи с директором Юн Санмином, решили встретиться с Вооружёнными до зубов. Они хотели поведать о серьёзности ситуации тем, кто был наиболее влиятельным как по мастерству, так и по славе. Игроки считали, что если Вооружённые до зубов бойкотируют межнациональное соревнование, остальные тоже поддержат их, и разработчики изменят своё отношение.

Однако реакция Вооружённых до зубов полностью отличалась от ожидаемой.

- Что-то мне не очень нравится это задание...

Вооружённые до зубов отрицательно отнеслись к заданию даже с учётом того, что оно дарит два уровня. Итак, все остальные задались вполне справедливым вопросом:

- Почему? Думаешь, не успеешь добраться до места назначения?

- Если бы дело было только в этом... Я знаю, где находится Королевство Син. На то, чтобы добраться туда, недели должно быть вполне достаточно. Мне не нравится суть задания.

- Да, со Скусом мы бы и за четыре дня уложились.

- Тогда в чём проблема?

- Помните задание, в котором убивали кузнецов?

- А? Да... Кажется, было что-то такое, - кивнули игроки в ответ на вопрос Джишуки.

Несколько лет назад было сгенерировано задание, нацеленное на всех кузнецов «Satisfy». В то время не было известно, как попасть на Восточный Континент, а потому в нём участвовало всего лишь несколько сотен кузнецов.

- Ходили слухи, что те кузнецы, которым всё-таки удалось попасть на Восточный Континент, попали в ловушку и погибли ужасной смертью. Ты говоришь об этом?

- Да. Велика вероятность, что человек, давший это задание, и тот, кто сгенерировал текущее, - одно и то же лицо.

- ... И кто же это?

- Судя по всему, янбан.

- ...!

Вооружённые до зубов знали, что именно Гарам убил кузнецов. Однако им не было известно, что задание создал Ханул. Впрочем, одного лишь слова «янбан» было вполне достаточно.

- Э-э... Так за этим стоят янбаны? - тут же побледнели игроки. Все они были опытными авантюристами и обладали информацией о Восточном Континенте, а потому знали, что янбаны являются богами. Причём такими богами, которые считают людей букашками.

- Да. И как вам известно, ничего хорошего от янбанов ожидать не стоит, - улыбнулась Джишука.

Спорить с этим никто не стал. Как только игроки поняли, что задание и вправду не сулит ничего хорошего, они отступились от своего гнева и ушли. А спустя несколько мгновений по залу ожидания, в котором находились только Вооружённые до зубов, эхом раздался голос Лауэля.

- Отлично сработано.

Голос исходил из динамиков телефона.

- Уверен? - переспросила его Джишука.

Согласно анализу Лауэля, те, кто согласится на выполнение задания, скорее всего столкнутся с Гридом. Поскольку создателем задания был янбан, «зло», упомянутое в информационном окошке, почти наверняка представлял собой Преемник Пагмы, враждебно настроенный по отношению к Королевству Хван. Итак, Вооружённые до зубов решили помешать топ-игрокам принять участие в задании.

- А я вот считаю, что нужно было честно обо всём рассказать и убедить их не препятствовать Гриду.

- Это путь с неизвестным результатом. Джишука, ты как никто другой должна знать, насколько высока гордость топ-игроков.

- Кхм-кхм...

- Если ты скажешь топ-игрокам, что им не стоит мешать Гриду, это вызовет у них лишь чувство вызова. Если же они всё-таки уступят, это негативно повлияет на гордость нашего лидера.

Таким образом, нужно было направить ситуацию в нужное русло.

- К данному заданию причастны янбаны. Итак, достаточно всего лишь намекнуть, что участие в нём приведёт к событиям тех лет, когда погибли сотни кузнецов.

- А как насчет тех, кто всё-таки отправится на Восточный Континент? - вспоминая о жуткой силе янбанов, спросила Джишука, - Гриду придётся несладко, даже если к янбанам присоединится несколько топ-игроков. Напоминаю, что даже Брахам не смог самостоятельно убить Гарама. Вот почему нам нужно немедленно помочь ему.

- Нет. В тот момент, когда мы откажемся от участия в международном соревновании, то же самое сделают и другие топ-игроки. Они сочтут, что мы их обманули, и пойдут на Восточный Континент.

- ...

- Да и в целом, мы должны заработать как можно больше наград на соревновании. Нам нужно как можно больше дыханий: в долгосрочной перспективе это поможет Гриду куда больше, чем наше сиюминутное вмешательство.

- Так что ты планируешь сделать? Пошлешь туда Мерседес и Пиаро?

- Нет. Мы не можем загнать столько драгоценных НПС в безвыходную ситуацию. Мы уже значительно снизили мощь врагов. Этого достаточно.

- ...

- Джишука, успокойся. Пусть ты и ослеплена своей любовью к Гриду, но все мы должны с чем-то мириться. В первую очередь Гриду.

- О чём ты говоришь!?

- Его победная серия окончена. Пора возвращаться в Рейнхардт.

- Ах ты...!

Лицо Джишуки моментально покраснело. Она не могла поверить в то, что Лауэль мог так легко рассуждать о том, что Гриду пора сдаться.

- Джишука, наш лидер борется с богами. Думаешь, так легко покорить мир богов?

- ...!

- Ты должна помнить, что излишняя вера в него станет лишь бременем. Грид не бог. Он не может побеждать вечно и не всегда сможет оправдывать твои ожидания.

- ...

В ответ Джишука опустила голову. Она осознала, её смутная вера и вправду оказывала давление на Грида.

- Остынь и сосредоточься на международном соревновании, - добавил Лауэль, после чего повесил трубку.

Атмосфера в зале ожидания стала тяжелой. Причём напряжена была не только Джишука. Юра и остальные Вооружённые до зубов тоже задумались... Когда это началось? Когда они стали воспринимать победы Грида как должное?

- Осталась ещё целая куча состязаний, в которых мы можем получить золотые медали. Давайте заберём их, чтобы хоть как-то приободрить Грида, когда он вернётся, - нарушил молчание Крис, на что Вооружённые до зубов решительно кивнули.

Тем временем...

- Это просто читерство какое-то...

Грид пересекал реки и горы. Ничто не останавливало его.

Таким было величие Бога Земли. Всякий раз, когда Грид активировал данную способность и превращал местность в равнину, холмы, горы и прочие возвышенности становились одинаковой высоты. Сам же Грид неспешно шёл, заложив руки за спину.

- Это точно человек...? - не переставала поражаться бредущая за ним группа Ци Цзяня. В их глазах Грид больше походил на бога, чем сами янбаны.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1115157>