

Цель не может быть выбрана. Навык не сработал.

Цель не может быть выбрана. Навык не сработал.

- Э-э-э! Ну вы видели? Видели!?

- Заткнись и сосредоточься!

- Кхек!

Вы получили 23,900 урона.

Сработал эффект «Характер Рыцаря-Защитника», восстановив 11,450 единиц Здоровья.

Аура Чёрной Черепахи разъедает Вашу броню.

Прочность Доспехов Мудрого Фелисмана снизилась на 219.

Основное преимущество целевых навыков заключалось в отличной скорости попадания. По сравнению с нецелевыми навыками того же уровня, существовал всего лишь один недостаток: они были менее мощными или обладали длительным временем перезарядки. Тем не менее, они гарантировали стабильное нанесение урона. Нецелевые навыки могли потратиться впустую, если ими промахивались или их приходилось поспешно отменять, чтобы защититься или уклониться от вражеской атаки.

Лучший способ ведения войны на истощение заключался в том, чтобы использовать целевые навыки. Одна из абсолютных причин, по которой сражаться в одиночку против нескольких противников считалось невыгодным, была связана с количеством целевых навыков, исходящих от многочисленного противника. Любого, даже самого сильного человека, можно было взять измором, попросту забрасывая его целевыми атаками. Однако, встречались и исключения...

Цель не может быть выбрана. Навык не сработал.

Одним из таких исключений была янбан Харана. Осознав серьёзную угрозу в лице благословлённого Лука Красного Феникса Джишуки, она начала злоупотреблять Шунпо, чтобы полностью нейтрализовать все целевые навыки своих врагов. Процесс активации целевого навыка был прост: поместить цель в пределах диапазона действия умения, после чего активировать способность. После этого нужно было прождать определённое время, в течение которого навык активировался, и поразить цель. С другой стороны...

– Кхек!

Невозможно было активировать умение, если цели попросту не существовало. Вот и сейчас Харана перемещалась между Достойными Слугами, используя Шунпо, и стала «непобедимой» целью. Конечно, это касалось лишь целевых атак.

С громким кашлем Вантнер ударился о стену, так и не сумев применить навык «Удар Щитом», благодаря которому цель оказывалась под действием ошеломления на целых полсекунды и на одну секунду замедлялась. Харана использовала этот промежуток, чтобы восстановить дыхание и... поспешно скрестить руки. Стальные браслеты столкнулись с двуручным мечом, однако вес Тысячетонного Меча был настолько велик, что женщину откинуло на добрую сотню метров.

– Соберись, – обратился к потрёпанному Вантнеру Крис, обладатель одного из сильнейших навыков владения двуручным мечом.

Тем временем улетевшая вдаль Харана появилась вновь и ударила его ногой. Когда пальцы её ног приблизились к виску Криса, ветер прокатился по волосам мечника и произошёл взрыв. Это был настоящий взрыв, а вовсе не метафора, но голова Криса не взорвалась. Взрыв вызвала стрела, которую предварительно выпустила Джишука и которая попала в бок Хараны.

– Ха... Это абсурд.

Харана чувствовала, что пределы её терпения медленно подходят к концу, как вдруг сзади на неё обрушился красный дьявол. Это был Регас, окутанный светом Асуры. Большинство игроков повышали свой уровень постоянно охотясь на монстров слабее их самих. Для того, чтобы получить как можно больше опыта и быстрее повысить уровень, охота не должна была не прекращаться ни на мгновение.

Между тем, метод Регаса был особенным. С момента открытия «Satisfy» ему всегда нравились серьёзные испытания, а потому он никогда не охотился на монстров более низкого уровня, чем он сам. Он всегда сражался с противниками, которые были намного сильнее его, из-за чего постоянно проигрывал, проигрывал и снова проигрывал. Но когда ему всё-таки удавалось повергнуть врага, в его развитии происходил настоящий скачок. Возможно, помимо Грида, Регас был единственным человеком, привыкшим к сражению с более сильными противниками.

И вот лицо Хараны, пытавшейся уклоняться и отражать удары Регаса, невольно сосредоточилось. А затем совершенно внезапно её тонкие плечи оказались изысканно зажаты между мощными бедрами Регаса.

Это был приём, которому он научился, чтобы побеждать противников сильнее его. Регас повернулся спиной и повалил женщину на землю. Однако на этом комбинация не закончилась. Уже в следующее мгновение грудь упавшей Хараны пронзило копьё Пона.

- Ух...

Тело той, кто собиралась стать богиней, было на грани разрушения. Проклятие Огненного Дракона Траука, наложенное на копьё Пона, было далеко не тем, что мог пережить обычный полубог.

Тем не менее, отдача от удара была столь сильной, что Пон пострадал куда больше, нежели Харана. Закашлявшись кровью, он начал медленно оседать на землю, вызвав тем самым у Вантнера мрачную гримасу.

- Вот же идиот...

Поспешно бросившись вперёд, рыцарь-хранитель рефлекторно поднял свой щит, заблокировав колено Хараны, которое должно было превратить голову копейщика в кровавое месиво.

- Если уж и умирать - то вместе.

Но когда колено Хараны прошло сквозь щит Вантнера и направилось к головам Вантнера и Пона... из разлитой на земле лужи поднялся кровавый шип и вонзился в ногу янбана.

- ...!?

Харана, охваченная жутким чувством, тут же отступила назад. Она поняла, что кровь, текущая из её груди, которую недавно проткнули копьем, извивается, как живой червяк. Впрочем, данное осознание было запоздалым.

- ...!

Извивающаяся кровь Хараны превратилась в лезвие, проникнув её грудь и вырвавшись из живота. Кто бы мог подумать, что на неё нападёт своя собственная кровь? Столь необычное явление напрягло Харану. Она больше не могла чрезмерно использовать Шунпо. Женщина была обеспокоена тем, что в тот момент, когда она воспользуется им, полученные раны снова раскроются, и на неё нападёт ещё больше собственной крови. Но больше всего Харану возмущало проклятие Красного Феникса, которое лишило её возможности восстанавливаться.

«Красный Феникс... Я обязательно запечатаю тебя сегодня».

Причём в гораздо более глубокой бездне, чем раньше. Харана поклялась сделать так, чтобы

Красный Феникс больше никогда не смог открыть глаза. Кивнув самой себе, женщина взглянула на лица окружающих её людей. Она пыталась выяснить личность шамана, который повелевал кровью. И ей это удалось.

«Вот он...».

Контроль Крови – так называлась основная техника Кровавого Воина, позволяющая контролировать кровь цели и превращать её в оружие. Если уровень цели был ниже уровня пользователя, данная способность получала 100%-ю вероятность срабатывания и стабильность. Но если же ситуация обстояла иначе... Мало того, что вероятность успешного срабатывания значительно снижалась, так ещё и в случае успеха возникали серьёзные побочные эффекты. Прямо как сейчас.

В обмен на успешное манипулирование кровью Хараны, которая обладала гораздо более высоким уровнем, чем он, Кац начал истекать кровью и столкнулся с пределом своих психических сил. Харана почувствовала, что именно этот человек – шаман, и не упустила данную возможность. Активировав Шунпо, она приблизилась к нему, и...

– Куда собралась?

Джишука и Крис предсказали её поведение и атаковали женщину. Однако у Хараны было Дыхание Синего Дракона. Ускорившись, она уклонилась от последовательных атак Джишуки и Криса, занеся клинок над Кровавым Воином.

Тем не менее, её меч так и не ранил Каца. Выйдя из тени Каца, Факер скрестил над собой кинжалы и заблокировал удар. После этого Харана поймала себя на мысли, что начинает паниковать. С такой скоростью ей ещё не приходилось сталкиваться. Итак, полностью отказавшись от атакующих действий, она сосредоточилась на защите. Несмотря на это, одежда Хараны всё равно продолжала покрываться дырами и разрезами. Мастер Стремительности получил навыки Лантиера, благодаря чему скорость Факера выросла настолько, чтобы угрожать полубогу, использующему Дыхание Синего Дракона.

«Откуда вообще взялись эти люди...?».

И почему они были настолько сильными? Но самый главный вопрос заключался в другом: неужели они все были сторонниками того черноволосого мужчины? Если так, то со временем они превратятся в силу, которую даже Королевство Хван не сможет игнорировать.

«Гру, Наен, вы обязательно должны убить его», – подумала Харана, взглянув в сторону дворца, где черноволосый мужчина сражался сразу с двумя янбанами. Затем она отошла как можно дальше от Факера, после чего, как и всегда, прервала активацию магии Ефемины. В отличие от остальных, Ефемина до сих пор не смогла сыграть активной роли, из-за чего её щёки постоянно надувались:

- Слышишь, ты! Почему ты всё время мешаешь мне? Сколько можно!?

- Твоя магия выглядит опасной, – коротко и честно ответила Харана.

- А... Хе-хе-хе, – не сумев удержаться, захихикала девушка.

Тем временем Вантнер покачал головой и поддержал Каца, а Факер вновь исчез в тенях. Пон, Регас и Крис были начеку, готовясь к новой внезапной атаке, чтобы помочь любому из своих коллег. Положение Хараны было довольно неприятным, поскольку такое построение нейтрализовало силу Шунпо.

«Они хорошо предсказывают мои действия», – трезво проанализировала ситуацию женщина, – «Это правда, что я намного лучше их, причём во всех отношениях, но есть большой пробел в опыте».

Настоящего боевого опыта у Хараны практически не было. За её плечами числилось мало битв, поскольку никто не осмеливался напасть на неё. Кроме того, её личность отличалась от Гарамы: она не устраивала конфликтов, а потому не наживала врагов. Единственное сражение, в котором она участвовала, – это Семь Испытаний Чию.

«Опыт... дело в опыте...», – внезапно рассмеялась Харана.

А ведь боги считались всемогущими. Смешно было осознавать, что её сдерживала собственная неопытность, из-за которой она и проигрывала людям.

- Нет, – покачала головой Харана.

Она почувствовала, что Гру погиб и пришла к одному совершенно противоположному выводу.

- Мы не можем быть богами.

Данный факт она начала осознавать уже некоторое время назад. Харана считала, что структура янбанов, которые презирали людей и пользовались ими исключительно ради веры, в корне неправильна. Причина, по которой она не осмеливалась задавать какие-либо вопросы, заключалась в том, что она боялась Ханула. Все они были созданы для того, чтобы действовать по воле верховного божества но...

«... Его воля действительно сильна, но я думаю, что рано или поздно он заплатит цену за то, что не был осмотрителен и не проявил бдительности».

Как только в голову Хараны пришла эта идея, небо разделилось на две части. Одна его сторона пылала пламенем Красного Феникса, в то время как другая была покрыта адской тьмой. И ни

одна из этих сторон не приветствовала янбанов.

«В нас нет необходимости».

Янбаны были не нужны людям. По крайней мере в том виде, в котором они существовали. И вот, когда Харана подумала об этом, к её ногам упал раненый полубог.

- Х-Харана... С-спаси меня...

- ...

Тот, который хотел стать богом, умолял о спасении жизни на глазах ничтожных людей? Это было действительно абсурдное зрелище. Вот почему Харана вновь рассмеялась и перевела взгляд в небо, где парил человек, несущий истинную веру. Он был ранен гораздо сильнее, чем Харана, однако в его глазах не виднелось ни малейших признаков тревоги и страха. Он четко знал, кем он был и какое будущее должен создать.

«Будущий бог...».

Вот какую характеристику дала Гриду Харана.

А затем будущий бог поднял клинок и уничтожил её:

- Превосходящая Вершина Убийственной Связующей Волны.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1089923>