

Причина, по которой ситуация на Восточном Континенте так долго оставалась неизменной, была простой. У четырёх королевств, которые правили континентом, было слишком много ресурсов и талантливых людей. Впрочем, это было неудивительно, поскольку всего четыре страны делили между собой территорию такого же размера, как у Западного Континента. А поскольку все четыре королевства неуклонно прогрессировали и сохраняли бдительность по отношению друг к другу, застойной оставалась сама структура власти.

Однако на вершине этой власти был вовсе не король и не придворная свита.

Сразу же, как только раздались звуки «его» шагов, солдаты пали ниц так низко, что их лбы коснулись земли. Зеваки, торговцы и прохожие – все они поспешили поклониться тому, кого почитали настоящим богом.

Улица, людная и шумная всего минуту назад, моментально погрузилась в тишину. Как и всегда, янбан Гарам пришел без предупреждения и парализовал столицу Королевства Чо.

– Да благословит нас бог и принесет удачу в будущем.

– Снизойдите к нам своей милостью... – молились солдаты и местные жители.

Однако Гарам не отвечал на их молитвы. Нет, он их даже не слышал. Взгляд янбана был устремлён исключительно в сторону расположенного поодаль дворца.

– Я покажу вам, что вы – всего лишь собаки.

Одно из неписанных правил Королевства Хван гласило: не причинять вред королевской семье четырёх королевств. Каждый из них имел значительное влияние на людей, а потому было важно сохранить их статус. Однако сегодня Гарам собирался нарушить неписаное правило, поскольку именно королевская семья первой пересекла черту.

– Дерзкие выродки!

Аккуратно причесанные волосы Гарама развевались. Сегодня они не были связаны в пучок и были призваны скрыть отрезанное Гридом левое ухо.

– Грид... Грид...! Грид!!!

Он знал, что силы, защищавшие этого ублюдка, ничтожны и недостойны внимания, однако прощать короля Чо он всё равно не собирался. Вот почему шаги Гарама становились всё быстрее и быстрее, а его глаза постепенно разгорались ярким пламенем. А в следующее мгновение из-за стен, окружавших дворец, вырвался столп света. Его импульс был настолько велик, что облака испарились, а голубое небо засияло всеми цветами красного.

- ...?

Гарам не понимал, что происходит. Сначала он отрицал явление, предшествующее «чему-то невозможному», однако вскоре он принял ситуацию.

- Простите, но дальше Вам нельзя.

Такого Гараму ещё не приходилось слышать. Впрочем, видеть, как солдаты и жители Королевства Чо кучкуются, чтобы преградить ему путь, янбану тоже не приходилось. Мало того, что они подняли свои головы, так ещё и смотрели ему в глаза.

- Ха-ха-ха, - рассмеялся Гарам, - Чем ниже на ступеньках эволюции стоит существо, тем больше оно руководствуется своими инстинктами.

Янбан знал источник неприятного тепла, которое начало распространяться по Королевству Чо. Это была аура Красного Феникса, который изначально защищал эту землю. Давным-давно забытый хранитель собирался вернуться.

- Остановитесь! - вновь закричали солдаты, вытащив своё оружие. Мечи и копья, ранее использовавшиеся в качестве инструмента для поклонения янбанам, теперь же нацеливались на самого Гарама. Инстинкты, заложенные в генах и душах людей Королевства Чо, наконец-то возобладали над страхом.

Тепло, исходящее от Красного Феникса, напомнило им о забытом боге - о том, кому служили их предки. Люди Королевства Чо почувствовали приближение бога-хранителя, который защищал их землю, и осознали, что истинный враг - это Гарам.

- Ху-ху-ху, вы всё такие же...

Гарам не скрывал своего гнева. Он чувствовал, как исчезла часть направленной на него веры. Он осмелился раскрыть свою истинную сущность людям Королевства Чо, которые повернулись к нему спиной.

- Что ж, причина вашего существования исчезла.

Слова бога были окончательными, и отступать от них Гарам не собирался. Вот почему янбан немедленно принял меры, и перед ним вспыхнуло пламя, характеризующее ауру Красного

Феникса.

– Сила старого бога, в которого вы верите, вас же и уничтожит, – мрачно улыбнулся Гарам и выпустил пламя. Люди и солдаты, стоявшие на его пути, моментально были отброшены огненным цунами и сожжены заживо. Десятки домов и построек были снесены, в результате чего отовсюду раздались крики ужаса.

Карс превратился в ад.

И стоящий посреди ревущего пламени Гарам закричал, обращаясь к жителям Королевства Чо:

– Люди! Вы – ничтожества! Вы знаете, от кого исходит мир и счастье, которыми вы наслаждались? От меня! От меня, Гарама! Вы жили только потому, что я не уничтожил вас, несмотря на то, что имел эту возможность!

Некоторые люди попросту застыли в ступоре, в то время как другие не выдержали и рухнули на землю. Жестокая реальность тех, кого считали богами, оказалась непростой для принятия жителями Королевства Чо.

Стиснули зубы даже игроки. Последнее время они жили бок о бок с людьми Королевства Чо и слышали истории о янбанах. Местные жители с улыбкой рассказывали, что благодаря великим богам, которых называют Пятью Старшими и янбанами, на их земле царят мир и процветание. Таким образом, игроки представляли местных богов милосердными и добрыми существами. Однако в действительности всё было иначе. Они были преисполнены ужасного высокомерия и самодовольства. Это были не боги, а настоящие демоны.

– Значит, вот какие боги на самом деле, – раздался чей-то голос.

Он принадлежал Гере, которая никогда не была особо религиозной и смотрела на всю эту ситуацию с несколько иной точки зрения.

– Ах, я говорю о богах «Satisfy», – поспешно добавила девушка. Она помнила то недавнее общемировое сообщение, в котором обсуждались качества истинного бога и его путь.

«Неужели Грид уже давно осознал реальность богов?».

Боги «Satisfy»... Нет, боги Восточного Континента, вероятно, полностью отличались от богов, которым люди привыкли верить и полагаться. Именно из-за них некогда прекрасный и величественный Карс постепенно превращался в руины.

– ...

Руки игроков, ставших свидетелями апокалипсиса, начали мелко подрагивать. Они были глубоко встревожены, увидев тёмное будущее, которое ожидало Восточный Континент.

– Чёрт бы побрал эту игру...

Даже когда Великий Демон Берит разрушил Королевство Ротемонов, люди всё ещё чувствовали надежду, поскольку боги оставались с ними. Они смогли вынести тяжесть бытия, поскольку верили, что боги появятся и помогут прежде, чем злобный демон окончательно уничтожит человечество. Теперь же они считали, что эта вера напрасна. Гарам своим собственным примером показал, что в «Satisfy» нельзя полагаться даже на богов.

– ... Конец. Кажется, это игре конец.

Но почему? Зачем Лим Челхо создал «Satisfy»? Разве не для того, чтобы люди могли осуществить свои мечты?

А затем совершенно внезапно у растерянных игроков широко распахнулись глаза. Та самая девушка, над головой которой плавало имя «Гера», бежала на помощь матери с дочерью, в сторону которых летели горящие обломки.

– Эй, тебе что, жить надоело!?

– Предоставь спасение людей нам и сосредоточься на исцелении раненых.

К счастью, игроки с воинскими классами оказались быстрее и успели заградить собой как Геру, так и бедных НПС. Возможно, им и не удастся спасти весь город, но они хотели помочь хоть кому-то. За последние месяцы они узнали, как важно помогать другим, даже самым простым жителям.

– Сюда! Ух!

– Дерьмо!

Однако за каждый выбор приходилось платить. Для того, чтобы спасти кого-то от кризиса, нужно было самому пройти через кризис. К сожалению, не всем удалось вынести жар, а кто-то и вовсе погиб от внезапно упавших сверху обломков. Трёх сотен игроков было недостаточно, чтобы спасти десятки тысяч людей в самый разгар катастрофы.

– Недостойные люди.... Сегодня вы все здесь умрёте, – вновь раздался жуткий голос Гарама.

Волны пламени, окружающие Гарама, начали разгораться всё сильнее и сильнее, погружая Карс в море пламени.

- Ух...

Игроки и жители Королевства Чо были в отчаянии. Ни один из них не чувствовал надежды. То же самое касалось и Геры.

«Они все умрут...», - подумала она, прижимая к себе спасённых мать с дочерью.

Даже Кентрик наверняка решил сбежать, завидев творящийся здесь ужас.

Кожа Геры постепенно нагревалась, как вдруг...

- Недостойные? В таком случае, почему ты так хочешь их убить? - раздался чей-то голос, причём настолько тяжёлый, что подавил даже гул ревущего пламени.

Гера и сотни других игроков тут же подняли головы к небу, увидев остаточные блики ударившей молнии, и...

- Техника Двухсот Тысяч Мечей.

Могучая сила воли моментально погасила море огня, охватившее город.

А затем глаза Геры задрожали. Она видела, как этот внезапно появившийся человек обмяк и рухнул на землю. Такой была плата за уничтожение огненного моря, созданного богом. Впрочем, уже спустя мгновение он встал, поддерживаемый чёрно-золотыми руками, и произнёс:

- Божественность.

Чтобы противостоять богу, он должен был использовать всё, что у него было.

- Вершина Убийственной Превосходящей Связи.

- Гри-и-и-и-и-и-и-ид!

А дальше произошло нечто, напоминающее столкновение звёзд. Мир вздрогнул, когда Гарам заблокировал серию атак со стороны Преемника Пагмы. И наблюдавшие за этим игроки не удержались от возгласа:

- Н-нет!

В тот момент, когда Грид закончит свой танец меча, он будет поражён контратакой Гарама и проиграет. Однако их ожидания не оправдались. Танец меча Грида ещё не закончился.

- Вершина Убийственной Превосходящей Связи.

- ...!?

- Вершина Убийственной Превосходящей Связи!

- Кху!

Гарам, который намеревался с лёгкостью заблокировать натиск Грида, вынужден был перейти в оборонительную позицию, а затем и вовсе отлететь назад. Его налитые кровью глаза преследовали исключительно Преемника Пагмы, маневрирующего промеж сожжённых домов.

- Ты! Иди сюда! - взревел янбан, окутав себя энергией Синего Дракона и ринувшись вперёд.

И Гера с другими игроками вновь осознала свою роль.

- Мы должны эвакуировать людей!

- Займитесь северными кварталами, а мы возьмём на себя южные.

Создавая «Satisfy», Лим Челхо не говорил, что осуществить свои надежды и мечты будет просто. Для этого требовалось приложить определённые усилия.

Конец «Satisfy» был предначертан? Нет. Они ещё могут всё изменить. Именно эту возможность и предоставил им председатель S.A. Group.

- Быстрее!

Наскоро соорудив носилки, Гера и остальные игроки побежали к безопасной зоне. Некоторые из тех, кто следовал за Гарамом, преградили им путь, однако игроки каким-то образом сумели справиться с ними. Как и Грид, они делали всё, что могли.