

Глава 1168.

- Дождь из боевой экипировки как-то связан с новым эпосом Грида?
- Телеканалы и стримеры всех стран отчаянно пытаются связаться с владельцами боевого снаряжения Грида.
- В эпосе Грида упоминается какой-то миф...
- Разница между легендарным и мифическим снаряжением может быть выявлена при помощи квестовых предметов.
- Четвёртая глава эпоса Грида вызвала необычайный резонанс. Ожесточенный конфликт разгорелся между теми, кто утверждает, что эпосы имеют прямое влияние на мировоззрение и должны быть полностью раскрыты остальным игрокам, и теми, кто утверждает, что эпос Грида – это его личная жизнь.

Мир попросту забыл о межнациональном соревновании. Даже те, кто ждали его на протяжении всего года, сосредоточились исключительно на эпосе.

Сотни компаний, ставшие спонсорами межнационального соревнования, то и дело разражались проклятиями. Если бы популярность грядущего события не была настолько высокой, купленная ими реклама и вовсе стала бы убыточной. Всё это вызвало у них волну опасений. Однако было одно исключение.

- Хо-хо-хо, крупнейшие компании мира теряют деньги из-за моего зятя, – потирая руки, пробормотал Ли Джинмюн.

В отличие от других компаний, Дэйджин Групп была особенной. Поскольку Грид был их официальной моделью, а некоторые считали, что он и вовсе является членом правящей семьи, то каждое упоминание о Преемнике Пагмы вызывало синергетический эффект.

Именно поэтому довольный делами компании председатель уже давно стал самым ярким сторонником Юры. Он без колебаний оказал всевозможную поддержку, чтобы улучшить игровую среду внучки, благодаря чему темпы её роста находились на самом высоком уровне. Даже без Грида Южная Корея должна была сыграть в грядущем соревновании самое активное участие.

Ли Джинмюн ничуть в этом не сомневался.

Водное подземелье Эрегии было одним из самых сложных. Ни один топ-игрок не рисковал бросать ему вызов, только если в его группе не было ещё трёх максимально подготовленных авантюристов. Однако...

Вы получили новый уровень.

Вы в одиночку одолели всех монстров данного подземелья.

Как только Вы получите доступ к скрытой истории Мастера Меча «Начало бесконечного аскетизма», произойдёт нечто особенное.

... Однако Мастер Меча Крюгель полностью прошёл его. Закрыв глаза, он с лёгкостью отражал бамбуковые копьё с помощью предвидения и Контролируемого Меча, после чего расправился с монстром, которого называли королём подземелья. Впрочем, данное достижение ничуть не вдохновило его. Такой уровень сложности не казался ему чем-то особенным.

«... Повелитель Добродетели».

Не открывая глаз, он вспомнил поистине эпическую сцену. Совершенно верно, Крюгель был свидетелем эпоса. Конечно, Мастер Меча не присутствовал на поле боя лично, он разделил видение с Мечом Белого Тигра, который он одолжил Гриду. Крюгель стал падающим с неба оружием и... увидел страх в глазах янбана, мечтающего стать полноценным богом.

Наблюдая за этой битвой, он почувствовал нечто большее, чем трепет. Он видел, что в будущем Грид станет богом. Он чувствовал, что это неотвратимо.

А раз так, у него оставался лишь один путь, которым он должен был пойти. Он должен был стать мечом, способным поразить самого бога.

«Я должен создать совершенную технику».

Если у игрока и вправду была возможность стать богом, значит, у других была возможность одолеть его. И вот, картина в сознании Крюгеля начала постепенно меняться. Находясь посреди ливня из боевой экипировки, Крюгель сражался уже не против Гарамы, а против Грида.

Свет, исходящий от Дыхания Красного Феникса и Лука Красного Феникса, напоминал собой пламя. Он мелко подрагивал, после чего резко вспыхнул и обжег всё тело Грида. Янгу рефлекторно воскликнул, но, к счастью, никакой боли не почувствовал.

- Хм-м...?

Убедившись, что огонь не причинил никакого вреда, он подошёл к происхождению этого неизвестного явления, которое и вызвало резонанс. Посреди маленького алтаря лежал неопознанный, покрытый пылью предмет. Это была статуэтка, созданная по образу маленькой птицы, но при этом всё ещё сияющая ярким светом.

Её размеры были настолько небольшими, что птичка умещалась в одной руке. Поначалу Грид решил, что это просто элемент декора, но когда взял её в руку и стряхнул пыль...

- Красный Феникс?

В этот момент статуэтка вспыхнула, и сгенерированный ею свет направился аккурат в Лук Красного Феникса.

Дыхание Красного Феникса, обитающее внутри «Заброшенной Статуэтки Красного Феникса», проникло в «Лук Красного Феникса, в котором обитает дух священного существа».

До полного восстановления Красного Феникса необходимо ещё 19 дыханий.

- ...!

Наконец-то идентичность дома с привидениями была раскрыта. Должно быть, когда-то здесь находился храм, где поклонялись Красному Фениксу. Однако по мере того, как вера людей в четырех волшебных зверей уступила место вере в янбанов, о нём постепенно забыли, и святилище было заброшено. Мало кто знал, что именно в таких местах Красный Феникс оставил свои дыхания.

«Значит, это вовсе не абсурдное задание».

Сложность задания по сохранению Красного Феникса поначалу казалась просто нереальной. Как только станет известно, что у Грида есть Лук Красного Феникса, за ним начнётся настоящая охота. Можно было с уверенностью сказать, что продержаться два года, не умерев больше двух раз или же собрав 20 Дыханий Красного Феникса, было попросту невозможно.

Однако теперь у Грида появился вполне реальный шанс. Он мог пройти задание, отыскав святыни, разбросанные по всему Восточному Континенту.

«Красный Феникс послал меня сюда, чтобы дать мне намёк».

Грид понял, почему он был воскрешен в столь неожиданном месте, после чего вытащил из своего инвентаря Дыхание Красного Феникса.

С момента получения задания его интересовал один вопрос. Что произойдет, если Лук Красного Феникса поглотит усиленное дыхание?

«Это будет настоящий позор, если эффект останется точно таким же, как и в случае с обычным Дыханием Красного Феникса».

В худшем случае результата и вовсе не будет. Как-никак, система вполне могла счесть Усиленное Дыхание Красного Феникса совершенно отличным предметом от Дыхания Красного феникса.

«Тем не менее, попробовать стоит».

Глупо было игнорировать возможность получить лучший результат лишь потому, что он боялся потерять одно из Дыханий Красного Феникса. В отличие от других, Грид мог обеспечить себя довольно большим количеством подобных ресурсов.

«Что ж, место здесь довольно безопасное».

Сюда привёл его Красный Феникс. Кроме того, о храме давным-давно все позабыли, а потому Преемнику Пагмы можно было не опасаться преследования по крайней мере со стороны Гарама. Придя к такому выводу, Грид вышел наружу и достал переносную печь. А затем, в процессе извлечения различных инструментов, таких как молот и наковальня, ему на глаза попался небольшой лесок.

В настоящее время в Пангее царилась осень. И всё же, между длинными полосами бамбука виднелись снежные пейзажи. Снегом были покрыты даже слегка пожелтевшие листья. Однако... это было вовсе не какое-то странное природное явление. Просто рядом с побегами бамбука росли те самые фосфорные деревья. Данные таинственные деревья обладали прекрасной совместимостью с огнём даже несмотря на то, что были деревьями. Было известно, что их невозможно разрубить, потому что они были твердыми, как железо дракона, и свирепыми, как действующий вулкан.

Вы экипировали Топор Даосского Лесоруба.

- Хорошо, что я взял его с собой, - улыбнулся Грид, после чего обрушил топор на белое фосфорное дерево. Если бы это зрелище увидели жители Восточного Континента, они бы сказали, что сейчас топор расколется пополам, а самого лесоруба сметёт взрывом. Однако топор Грида остался в полном порядке. Белое фосфорное дерево не взорвалось, а было

аккуратно срублено и превратилось в дрова.

Нарубить дров – таким было первое задание Грида на Восточном Континенте. И вот, используя уже имеющийся у него опыт, он удовлетворился лишь после того, как быстро срубил все деревья в окрестном районе.

«Этого достаточно, чтобы сделать 2,000 предметов».

Начало было хорошим, и Грид, находясь на пике своей формы, принялся усиливать Дыхание Красного Феникса.

Эффект титула «Повелитель Пламени» наполняет Ваш молот пламенем силы воли.

Скорость работы увеличилась вдвое.

«Повелитель Пламени»

Повелитель Пламени – лучший мастер текущей эпохи.

Из-под его молота выходит беспрецедентное снаряжение, а его боевая мощь не даёт покоя даже самым отважным воинам. Он – обладатель страсти, которая никогда не угаснет, но которая в то же время может стать и ядом.

* Повышает Силу Воли на 20%.

* Понижает затраты Выносливости на 10%.

* С низкой вероятностью вызывает эффект «чрезмерной жадности».

□ Подвергнувшись воздействию «чрезмерной жадности», Вы можете продолжать вести активные действия на протяжении следующей минуты, даже если Ваша Выносливость закончилась. При этом Ваша Выносливость будет снижаться прямо пропорционально времени,

проведённому в состоянии активности.

Не забывайте управлять Вашей Выносливостью.

Встроенный навык: «Огонь Силы Воли».

«Огонь Силы Воли»

Повышает скорость работы вдвое.

С некоторым шансом позволяет надеть предмет «Дыханием Повелителя Пламени».

* Боевой эффект:

Сила атаки экипированного оружия увеличивается пропорционально характеристике «Сила Воли». Также, в зависимости от количества Силы Воли Вы будете наносить дополнительный урон атрибутами «сердце» и «огонь». Атаки с атрибутом «сердце» полностью игнорируют защиту цели.

«Повелитель Добродетели»

Повелитель Добродетели - самый добродетельный человек нынешней эпохи.

Люди поклоняются ему за щедрость и сделанные им добрые дела, которые исходят от самого сердца.

* Повышает Выносливость на 35%.

У титула «Повелитель Добродетели» не было ни одного негативного эффекта. Более того, дарованный им бонус ничуть не уступал бонусам от Повелителя Пламени и Герцога Мудрости.

Единственная проблема заключалась в названии встроенного в него навыка.

Встроенный навык: «Просьба о Помощи».

«Просьба о Помощи»

Вы просите помощи у тех, кому однажды помогли сами.

Вы можете попросить о помощи как боевое снаряжение, так и людей, с которыми у Вас особые отношения.

* Эффект при обращении за помощью к боевому снаряжению:

Вы призываете на помощь всё созданное Вами оружие.

Оружие, ответившее на призыв, будет атаковать указанную Вами цель в соответствии с той силой атаки, которая имеется у оружия на момент его использования текущим владельцем. В зависимости от рейтинга предмета количество нанесённых ударов может увеличиться вплоть до шести раз, после чего будет возвращено исходному владельцу.

Потреблённая при этом прочность оружия будет заменена Вашей маной и Здоровьем.

* Эффект при обращении за помощью к человеку:

Вы просите о помощи тех, кто находится в Вашем подчинении, или у кого с Вами особенно добрые отношения. При этом Вы можете позаимствовать навыки и характеристики цели.

- ...

Несмотря на выдающуюся эффективность, публично выкрикивать просьбы о помощи Гриду как-то не хотелось. Но вот, когда Преемник Пагмы хмуро покачал головой, в его руках закончилось формироваться Усиленное Дыхание Красного Феникса.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1069510>