Глава 1167.

Он видел их непреклонную веру даже перед лицом надвигающейся катастрофы.

Главным действующим лицом большинства мировых посланий был Крюгель. Он сохранял позицию лидера на протяжении целых трёх лет после открытия «Satisfy». Он был первым, кому удалось исследовать множество скрытых областей и открыть концепцию скрытых заданий. Он первым получил огромное количество достижений и создал формулу «некто неизвестный = Крюгель».

Но теперь Преемник Пагмы догонял Крюгеля. И прогресс Грида в этой сфере был просто ошеломляющим, особенно учитывая то, что большинство достижений Крюгеля приходилось на ранние дни, когда ещё многое оставалось непонятным. В отличие от первых дней, теперь было намного труднее монополизировать мировые сообщения.

Конечно, никто не принижал достижения Крюгеля. Большинство из его заслуг теперь казались легко выполнимыми, но в те времена Крюгель был единственным, кому это удалось. Другими словами, в глазах людей и Крюгель, и Грид выглядели одинаково достойно.

– На сей раз эпос Грида наверняка касается религии.

– Я слышал, что в церкви Доминиона царит беспорядок. Возможно, он как-то к этому причастен?

– Возможно, он уничтожил Церковь Ятана.

– Надеюсь, так и есть. В последнее время фанатики Ятана настолько озверели, что я даже охотиться нормально не могу.

Четвертая глава эпоса произвела фурор. Тысячи людей принялись гадать о текущем местонахождении Грида. Люди не забыли о первой главе эпоса, написанной посреди каньона, и хотели вновь испытать нечто подобное. Они хотели разделить свои эмоции и острые ощущения со всеми, кто любит Satisfy, наблюдая за процессом написания эпоса в режиме реального времени.

К сожалению, вторая, третья и четвертая главы эпоса были написаны практически без свидетелей. Людям приходилось делать выводы о ситуации с Гридом на основании лишь того, что описывала система. Конечно, в этом тоже было своё очарование, но его не хватало по сравнению с ощущением непосредственного видения ситуации.

Но вот, совершенно внезапно Чарльзвилль, простой игрок 193-го уровня, коих повсюду было великое множество, и прямо сейчас обедающий вместе со своими друзьями, от удивления уронил вилку.

– Что случилось? У тебя лицо, как у утопленника.

– Ты подключился к игре, забыв выключить газ?

– Н-нет…

– Тогда что?

– Г-Грид… Это Г-Грид…

– Да, это Грид, и это его эпос. В чём дело-то?

Друзья Чарльзвилля хотели сосредоточиться на эпосе Грида, а потому были сильно раздражены пустой болтовнёй товарища.

– Он попросил меня одолжить ему оружие…

– Чего-о-о? Слушай, если ты устал или не выспался… – покачали головами друзья Чарльзвилля, как вдруг последний поднялся с места и воскликнул:

– Я говорю правду! Смотрите сами!

С этими словами Чарльзвилль снял с пояса клинок и поднял его перед собой. Предмет, носящий название «Достаточно полезный длинный меч», представлял собой редкий меч 160-го уровня с непримечательным внешним видом. Но вот его параметры были весьма неординарными.

По чистому урону и прочности клинок превосходил другие виды оружия того же уровня. Фактически, это была одна из самых больших гордостей Чарльзвилля. Но что ещё важнее, создатель длинного меча значился как «неизвестный мастер». А всем хорошо было известно, что именно так несколько лет назад называли Грида. Чарльзвилль очень гордился тем, что его оружие было произведено лично Преемником Пагмы.

– Признавайтесь, кто подсыпал яд в суп нашего товарища… – усмехнулся было один из друзей, как вдруг замер на месте и вытаращил глаза. Клинок Чарльзвилля резко завибрировал, а затем исчез.

– Ну что, видели? Видели!? Я отдал свой меч Гриду! Бу-ха-ха-ха! Грид одолжил моё оружие! Он взял его!

И подобные инциденты происходили по всему «Satisfy».

– Он хочет одолжить моё оружие?

– Ну и дела…

Игрок «Грид» хочет одолжить Ваш «Одноручный Меч Массового Производства +7».

Если Вы дадите на это своё согласие, право пользования «Одноручным Мечом Массового Производства +7» будет на две минуты передано Гриду.

Игрок «Грид» хочет одолжить Ваш «Прочный Лук +8».

Если Вы…

Игрок «Грид» хочет одолжить Вашу «Сокрушительную Булаву…

Тысячи игроков столкнулись с одним и тем же информационным окошком. И общим между ними было то, что оружие каждого из них было именным. Нет, скорее это следовало обозначить следующим образом: все они были владельцами оружия, которое выковал Преемник Пагмы. Некоторые использовали его в качестве основного, как Чарльзвилль, в то время как другие просто хранили их в качестве предметов коллекционирования. Однако все они получили один и тот же вопрос:

Вы хотите принять просьбу?

«И как я могу согласиться, находясь в такой ситуации?».

«Он хочет, чтобы я умер?».

У каждого из них были свои собственные обстоятельства. Некоторые из них, как Чарльзвилль, находились в безопасной зоне, в то время как другие сражались с монстрами и зачищали подземелья. Некоторые из них прямо сейчас находились в серьёзном кризисе, а потому не могли удовлетворить просьбу Грида. Естественно, некоторым и вовсе было всё равно, даже если острую нужду в оружии они и не испытывали.

«Чтобы Грид прислал мне запрос…? Быть того не может».

Да, он был топовым игроком, но здравый смысл подсказывал, что ни один игрок не может использовать столь странную систему, позволяющую одолжить чужое оружие. К таким необычным ситуациям люди относились с подозрением и настороженностью.

Или же…

«Зачем мне одалживать его?».

Много кто отвернулся совершенно беспричинно. И это была вполне нормальная реакция. Независимо от обстоятельств, мало кто давал что-либо другим людям без должной оплаты. Кроме того, владение оружием Грида ещё не означало, что у них была хоть какая-то связь с этим человеком. Среди работ, созданных Преемником Пагмы, лучшие были распределены исключительно среди Вооружённых до зубов. На рынке же продавались только те предметы, которые Грид произвёл давным-давно или которые классифицировались как предметы более низкого качества. Многие игроки, которые в настоящее время получили запрос от Грида, никогда не встречались с ним лично.

Вот почему много кто отверг его просьбу. Однако также было много людей, которые приняли её. Те, кто принял просьбу Грида, даже не имея к нему никакого отношения, осознавали особенность ситуации.

«Просьба при написании эпоса…».

«Не думаю, что я чего-то лишусь».

«Одолжить оружие? Да и пофиг. Как минимум, это будет весело».

Тысячи предметов покинули руки хозяев и вернулись в руки создателя.

***

Тактика Лауэля и Пиаро, способности рыцарей, Мерседес и Асмофеля, хорошая подготовка солдат и орков… Всё это привело к тому, что союзные войска Королевства Вооружённых до зубов и орков быстро продвигались по территории Королевства Гаусса. Единственным оставшимся противником была пятидесятитысячная королевская гвардия, возглавляемая

лично Немезидой.

«Неужели Гольдхит предала меня?».

От волшебницы уже давно не поступало никаких вестей. А ведь это было наиболее подходящее время, поскольку враг, что называется, стоял у самых ворот. Король уже свыкся с мыслью о неизбежном поражении, однако всё равно почувствовал большое отчаяние из-за результата, который оказался просто катастрофическим. Впрочем, выразить своё настроение перед гвардейцами Немезида не мог, а потому собрал всю свою волю в кулак и прокричал:

– Это последняя битва. Сражайтесь до самого конца, и однажды мир скажет: «Да, гаусские солдаты и вправду не знали страха»!

– Ура-а-а-а-а!

Как только Немезида взял инициативу на себя, боевой дух солдат пронзил небеса. Гвардейцам было всё равно, что враг превосходит их в численности как минимум в десять раз. Они мысленно уже похоронили себя, а потому всё, что оставалось – это храбро сражаться, дабы отстоять честь своей родины.

Но вот, вышедшие навстречу своему противнику гвардейцы внезапно остановились. И причиной тому был их король, ни с того ни с его поднявший сжатую в кулак руку.

– Ура-а-а-а-а… а-а?

– Вы рекомендуете мне сдаться? – раздался голос Немезиды, усиленный магическим заклинанием, – Что ж, так тому и быть. Я буду рад, если своей смертью смогу спасти жизни своих солдат. Гвардейцы, слушать мой приказ! В будущем живите как люди Королевства Вооружённых до зубов!

Молодой король, ставший правителем разваливающегося государства, заботился только о будущем своего народа и ради него пожертвовал своей собственной жизнью.

И Пиаро, удивлённый столь внезапным поворотом, лишь покачал головой. Сельскохозяйственные инструменты вернулись в его руки, и он молча отдал дань уважения жертве Немезиды. Тем временем вернулось на свои места оружие и стоящих позади него рыцарей.

Да, король Немезида видел, как совершенно внезапно вражеское войско разоружилось, и трактовал это как знак, рекомендующий ему сдаться. Однако на самом деле всё было иначе. Рыцари и солдаты Королевства Вооруженных до зубов просто одолжили оружие своему королю. Сдача короля Немезиды и армии Гаусса была нелепой случайностью, вызванной непониманием со стороны правителя Королевства Гаусса.

– … Ради сохранения его чести, правда никогда не должна быть раскрыта, – тихо приказал остальным рыцарям Пиаро.

– Так точно…

***

Он пропитал землю старых богов дождём из боевого снаряжения тех, кто действительно верит в него.

А затем, в присутствии убийцы, мечтающего стать богом, и мимолётных наблюдателей он сделал заявление.

«Мой миф поведёт мир в правильном направлении. И падающий с неба дождь доказывает мою квалификацию».

Как только эпос подошёл к своему апогею, мир перевернулся.

– Миф!? Это что, миф!?

Некто неизвестный завершил четвёртую главу своего эпоса.

Всем игрокам, которые внесли вклад в завершение эпоса, будет выдана специальная компенсация.

– Эт-то же безумие!

– Просто поразительно!

Как только четвёртая глава эпоса подошла к концу, люди преисполнились радостью и печалью. Те, кто одолжил своё оружие Гриду, прыгали от счастья, в то время как те, кто не сделал этого, были переполнены сожалением. Чарльзвилль принадлежал к первой категории. Он дрожал, держа в руках оружие, которое вернулось к нему после окончания эпоса.

После взаимодействия со своим создателем, «Достаточно полезный длинный меч» раскрыл свой потенциал и вернулся к Вам.

Сила атаки и прочность оружия увеличились на 10%. Данный эффект применим лишь один раз по отношению к каждому отдельно взятому оружию.

В «Достаточно полезном длинном мече» скрыт ещё один потенциал.

Вы стали частью четвёртой главы эпоса о неизвестном человеке.

Адаптация к ландшафту в регионе «Пангея», расположенном на юге Восточного Континента, увеличилась на 50%. Также немного увеличились все Ваши характеристики.

Повстречавшись с бардами, поющими о событиях 4-ой главы эпоса, Вы получите особое благословление.

***

– …?

Точкой воскрешения Грида был Рейнхардт. Однако после того, как он, убитый Гарамом, воскрес, его встретили не привычные городские очертания, а покрытые пылью бревенчатые стены, больше похожие на маленький дом с привидениями.

Это было совершенно незнакомое место.

– Где я?

Если игрок умер, не установив точку воскрешения, он воскреснет в ближайшем городе или храме. Однако Грид установил точку воскрешения, и это место не было городом или храмом.

Грид подтвердил, что в бамбуковом лесу за окном нет движения, и сначала проверил своё состояние. В качестве штрафа он лишился 40,6% опыта, потерял одну единицу прочности кожаной маски, а также Идеальный Длинный Меч.

Потери были велики. Утерянное оружие можно было воспроизвести, но вот маска ремонту не подлежала.

«Значит, если в будущем я соберусь умереть, то сначала придётся снять кожаную маску».

Однако Грид не собирался умирать до тех пор, пока не воскресит Красного Феникса.

– Повелитель Добродетели… – пробормотал Янгу, вспомнив, как перед смертью отрезал Гараму ухо.

Умение использовать узы, выгравированные на каждом оружии, которое он когда-либо создавал, было по-настоящему абсурдным. Однако на этом было ещё не всё. Данное умение подразумевало использование человеческих отношений. Эффект от титула был настолько огромным, что превзошел воображение Грида. Он думал, что функции высших титулов будут аналогичны его второму классу, Герцогу Мудрости.

Однако Герцог Мудрости сильно уступал титулам с приставкой «Повелитель».

Кроме того, Герцог Мудрости не был создан лично Гридом. Он основывался на знаниях Брахама, которые на самом деле не принадлежали ему. Но вот ситуация с Повелителем Добродетели и Повелителем Огня полностью отличалась. Эти силы были созданы лично Гридом и основывались на его фундаменте.

– Окно статуса.

После убийства Хангёля Грид получил 406-ой уровень и ещё около 80% опыта. Другими словами, его уровень не снизился, несмотря на потерю примерно 40% опыта от посмертного штрафа. Итак, после того, как он увидел, что его характеристики Силы и Ловкости стали золотыми, ему в голову пришла одна идея.

– Если у Силы и Ловкости есть своя собственная золотая середина, возможно, нечто похожее имеется и между прочими характеристиками?

В будущем ему следует уделять немного больше внимания при наблюдении за характеристиками НПС. Но в тот момент, когда Грид подумал об этом…

Фж-ж…

В углу дома с привидениями что-то зашевелилось, и, словно отвечая на это, Дыхание Красного Феникса и Лук Красного Феникса замигали красным.

http://tl.rulate.ru/book/96837/1063093