

Первое сражение между Королевством Гаусса и Королевством Вооружённых до зубов закончилось победой Вооружённых до зубов. Армия Королевства Гаусса была опустошена Гридом и не смогла остановить наступление орков. А как только стало понятно, что здешние вампиры также подчиняются Гриду, поражение Королевства Гаусса и вовсе стало неизбежным.

- Ура-а-а-а-а!

Крики шестисот тысяч солдат заполнили ночное небо. Песчаная буря, поднятая затянувшейся битвой, наконец-то улеглась, и взглядам всех присутствующих открылись звёзды.

- Мы победили! Победили!

- Грид! Я люблю тебя!

Игроки-орки были в восторге. Они знали, что полномасштабная война окажется сложной и утомительной, но... обойтись без особых потерь им удалось исключительно благодаря Преемнику Пагмы. Одного этого было достаточно, чтобы смыть неприятное чувство подчинения Гриду. Впрочем, как только игроки-орки вспомнили о грядущей критике со стороны своего собственного народа, они тут же помрачнели и замолкли.

К сожалению, в перспективе радоваться им было совершенно нечему. Однако в этот самый момент...

- Уважаемые телезрители, вы сами всё видели! Первая битва окончена! Результат - великая победа союзной армии Королевства Вооружённых до зубов! Армия Гаусса, собравшаяся в рейданской пустыне, была стёрта с лица земли, тогда как Вооружённые до зубов с союзниками понесли совершенно незначительные потери.

- Военная мощь Королевства Вооружённых до зубов и орков напоминает собой имперскую...

- Теоретически, сражаться против армии можно и в одиночку. Думаю, все знают пределы типичного НПС. Вспомните, что было несколько лет назад. Солдаты разных частей континента наводили ужас на игроков. А сейчас? Большая часть игроков уже стала сильнее среднестатистического солдата. И сегодня Грид в очередной раз продемонстрировал потенциал игроков. Думаю, через несколько лет все мы будем выглядеть так же.

Совершенно внезапно журналисты со всего мира начали восхвалять союзников. Конечно, среди них были и китайские репортеры, которые вели себя... странно.

- Посмотрите, как величественно выглядят орки! Они – главные герои, которые помогли выиграть это сражение! За свой героизм они заслуживают аплодисментов!

- ...?

Игроки-орки ещё не знали, что общественное мнение китайцев изменилось, а потому на их лицах появились кислые мины.

- Понятно, что они хвалят нас, чтобы предать, когда мы ослабим бдительность.

- Чёрт, эти проклятые журналисты и вправду коварные.

- Хорошо, что я надел закрытый шлем. Если бы я показался в кадре, завтра утром меня бы уже нашли мёртвым.

Впрочем, журналисты не зацкливались на съёмках одних лишь орков. Также камеры были сфокусированы на вампирах – тех самых существах, которые повергли армию Королевства Гаусса в окончательное отчаяние.

Пусть вампиров и насчитывалось менее тридцати тысяч, но все они могли похвастаться внешностью представителей уникальной высшей расы. В частности, присутствие Нолла и Тирамета и вовсе было беспрецедентным.

Для вампиров это сражение пришлось весьма кстати. Их лица сияли от радости после того, как они подкрепились гаусскими солдатами и повысили свой уровень. А вот Гриду было слегка не по себе. Тот факт, что вампиры стали НПС, принадлежащими Королевству Вооружённых до зубов, следовало держать в секрете. Его план по заманиванию в города неугодных игроков и откармливанию вампиров потерпел фиаско.

Но вот, когда Преемник Пагмы горестно покачал головой, ему пришло сообщение от Лауэля.

Лауэль: - Тебе не стоит слишком сильно беспокоиться. Скорее, всё идёт как надо.

Грид: - Почему это?

Лауэль: - Ты забыл, сколько в мире идиотов? Наверняка найдутся те, кто решит напасть на вампирские города, завидуя тому, что вампиры стали частью нашей армии. В общем, тебе не нужно беспокоиться о нехватке еды у вампиров.

Грид: - Но разве это не проблема? Вампиры еще недостаточно выросли. Если в подземелья ломанутся топ-игроки, будут большие потери.

Лауэль: - А что, если мы разместим у входа всех элитных кровососов, включая прямых потомков и чистокровных вампиров?

Грид: - ...!

Каждое подземелье было создано для того, чтобы в нём охотиться. Именно поэтому более слабые монстры обитали возле входа, тогда как сильные - по мере продвижения вглубь. Первым делом авантюристам следовало адаптироваться к окружающей среде подземелья, охотясь на слабых монстров, а также набраться опыта для сражения с более сильными противниками.

Но что же произойдет, если на пороге их будет ждать босс? Да ещё и в подземелье, где игрокам требовалось время, чтобы приспособиться к темноте. Даже топ-игрок не сможет противостоять скомбинированной атаке прямого потомка Шизо Бериаче и чистокровных вампиров.

Грид: - Отличная идея.

Опасения Преемника Пагмы развеялись, и он тут же приказал стоящим рядом вампирам:

- Поохотьтесь на монстров в пустыне, а затем возвращайтесь обратно. В будущем мастера и элита каждого города будут жить у входа.

- Как пожелает Ваше Величество! - энергично ответили вампиры, после чего разлетелись во все стороны. На них повлиял эффект Короля Крови Грида, временно освободив их от Проклятия Безделья. Это означало, что они были полны мотивации.

Посмотрев им вслед, Грид повернулся и крепко сжал большую руку Пиаро.

- Все остальное я предоставлю тебе. Желаю удачи.

- Я преподнесу Королевство Гаусса Вашему Величеству и докажу свою верность.

- Но помни - ты ни в коем случае не должен умереть. Твоя жизнь намного важнее победы.

- ... Не волнуйся.

- Ты пообещал.

Рыцари, в том числе Пиаро и Мерседес, ответили улыбкой. Как правило рыцари получали команду «победить ценой жизни». Однако приказы Грида всегда отличались, из-за чего они

попросту не могли не чувствовать радость.

- Брахам, пожалуйста, позаботься о них.

- Да сколько можно повторять одно и то же? - буркнул волшебник, которого Грид со своей просьбой за последние несколько дней уже порядком успел достать, - Ты же не попугай! Или твой мозг так заиклился, потому что ты боишься Восточного Континента?

- Честно говоря, я и вправду переживаю.

Да и как тут не переживать? Встречу с Гарамом страшно было даже представить. Однако Грид боялся вовсе не поражения и даже не смерти. Он боялся, что разница в силе с Гарамом ничуть не уменьшилась. Пусть ему и суждено было потерпеть фиаско, однако если разница в навыках останется столь же непреодолимой, он почувствует настоящее отчаяние.

Рейд на Великого Демона Берита, становление Волшебным Мечником из Эпосов, создание Жадности, встреча с представителем Башни Мудрости и получение его учений... За последний год Грид значительно вырос. Но поскольку Гарам, как супер-именной НПС, также «естественно прогрессировал», Грид опасался, что разница в их навыках не уменьшилась. Кто знал, возможно разработчики специально установили правило, согласно которому «игроки не могут догнать супер-именных НПС».

- Я уверен, что я - сильный человек, достойный занять высокое место как среди легенд нынешнего поколения, так и предыдущего, - посмотрев в слегка подрагивающие глаза Грида, на полном серьёзе заявил Брахам.

- А-а? Ну, кто бы сомневался.

Как и ожидалось от Брахама, в любой непонятной ситуации он продолжал хвастаться. Но вот, даже когда Грид слегка покачал головой, волшебник продолжил говорить:

- Но даже я, сохраняя максимальную бдительность, получил удар в спину от Пагмы.

- ...

- Кроме того, недавно выяснилось, что с точки зрения потенциального таланта Непобедимый Король превосходил Мюллера.

«Что он хочет сказать?», - задумался Янгу, и Брахам, усмехнувшись, ответил на его немой вопрос:

- Ты - преемник этих гениев. Переживай, но не бойся.

- ... Спасибо.

Пагма был человеком, которого Брахам ненавидел больше всего на свете. Тем не менее, чтобы подбодрить Грида, он упомянул его имя.

- Я не боюсь, - вежливо поклонившись Брахаму, произнёс Грид.

- Так или иначе, но встреча с тем парнем по имени Гарам неизбежна.

С этими словами Брахам снял кожаную маску и передал её Преемнику Пагмы. Он готовил Грида. Он предупреждал его, что Гарам стал ещё сильнее, и чтобы Грид не расстраивался, даже если ему суждено проиграть. Янбаны и вправду были очень сильными. Именно поэтому Брахам не последовал за Гридом на Восточный Континент. Если бы он сопровождал Грида, и тот по-прежнему бы проиграл, это вогнало бы Преемника Пагмы в настоящую депрессию.

- Ну... я пошёл, - кивнул Янгу и разорвал свиток межконтинентального перемещения, полученный им от Стикса, после чего исчез во вспышке света.

Стартовая деревня Восточного Континента, Пангея.

Оказавшись посреди полузаброшенных руин, совершенно непохожих на былой город, Грид нахмурился. Впрочем, причиной тому была не разруха, а сотни закованных в кандалы игроков.

«В последний раз, когда я был здесь, повсюду роились цзянши».

Теперь же в деревне было относительно безопасно, но вот к игрокам относились так, словно те были закоренелыми преступниками. Впрочем, не успел Грид об этом подумать, как к нему подошёл солдат.

Щёлк!

И его руки тоже оказались в кандалах.

Ваши руки закованы в кандалы.

Поскольку кандалы созданы из камней, поглощающих ману, отныне навыки и магия стали недоступными.

Если Вы примените свою силу, кандалы будут сломаны.

«... Нет, я не должен этого делать».

Грид уже примерно понял, как обстоят дела в Пангее. А ещё он был уверен, что Гарам, дважды потеряв лицо, будет искать его. Королевство Чо было вынуждено следовать воле Гарамы, а потому и разместило войска в Пангее – главных вратах Восточного Континента.

«Стандарты Восточного Континента определенно очень высоки».

Грид, который только что истребил армию Королевства Гаусса, мог сравнить её с местными стражами. Уровень и статус солдат Королевства Чо были гораздо более высокими. Конечно, с точки зрения Грида и те, и те находились примерно на одном уровне.

- Следующий.

Так Грид и продолжал стоять в длинной очереди, пока не оказался напротив горбуна с огромным животом. Причудливый бюрократ пристально осмотрел Грида, однако опознать его так и не смог. Экипировавший кожаную маску Грид был не Гридом, а простым рыцарем по имени Кентрик.

Причин, по которым он выбрал именно эту личность, было сразу несколько. Кентрик никогда не посещал Восточный Континент, а на Западном о нём почти забыли, поскольку он много лет жил в бегах. Кроме того, по телосложению Грид был похож на Кентрика, благодаря чему он чувствовал себя комфортно в своей одежде.

- ... Нет. Следующий, – покачал головой горбун, приказав стражникам подвести другого игрока. Затем Грид был освобожден от оков и направился к выходу из села, где виднелись игроки, сражающиеся с цзянши.

«Стальные цзянши, значит».

Среди пяти типов цзянши стальные были наиболее распространенными. Они обладали твёрдостью, которая была основной характеристикой цзянши, и силой, что делало их весьма серьёзными противниками. В частности, они хорошо противостояли классам, полагающимся на физические атаки. Большинство людей, которые испытывали с ними проблемы, были воинами, а не магами.

- Хм-м...

Закончив осмотр равнин, Грид открыл карту Восточного Континента, которую Хан Сококон нарисовал за несколько ночей. География Королевства Кая, Королевства Па и Королевства Син была описана лишь приблизительно, тогда как Королевство Чо было изображено весьма

подробно.

«Что ж, начнём с группы этих ленивых коров».

«Новая Звезда Пангеи» (1-ая стадия)

1-ая стадия: Вы можете относительно легко получить требуемую информацию от жителей Пангеи.

* Всякий раз, когда Вы будете уничтожать очередной северный лагерь монстров, Ваш титул будет переходить на следующую стадию, а его эффективность - увеличиваться.

Это был один из титулов Грида. Как и следовало из названия, данный титул был получен на Восточном Континенте, а потому ожидания от прогресса были очень низкими. 1-ая стадия была получена после уничтожения логова ядовитых крыс, и его эффект был далеко не самым полезным.

«Теперь, когда Пангеи больше нет, данный титул может стать ещё более бесполезным».

Однако Грид вернулся на Восточный Континент, планируя выполнить как можно больше заданий до встречи с Гарамом. Янгу намеревался протестировать свою силу, атаковав несколько логов. Кто знает? Возможно, впоследствии титул окажется весьма кстати.

Итак, запомнив местоположение логова ленивых коров, Грид отложил карту только для того, чтобы вскинуть голову. Возле выхода из деревни сидел несколько странный человек.

[Я - врач. Однажды я пригожусь вам, поэтому возьмите меня, пожалуйста, в группу.]

То была девушка, держащая в руках табличку с данной надписью. Причём выглядела она крайне измученной. Похоже, она провела здесь несколько дней.

«Здесьние жители очень холодные...», - покачал головой Грид, после чего подошёл к девушке с ID Гера и произнёс:

- Если хочешь пересечь равнину - следуй за мной.

Грид, переживший достаточно событий, чтобы заполнить 54 автобиографии, стал тем, кто никогда не отворачивался от трудолюбивых людей. Конечно, богатый опыт научил его довольно хорошо разбираться в людях, так что провести Преемника Пагмы также было весьма непросто.

«А ведь в таком месте врачи должны быть нарасхват».

Да, у врачей не было навыков немедленного восстановления, однако представители данной профессии могли залечить куда более серьёзные раны, чем жрецы, используя «время» и «процесс». Недостаток заключался в том, что скорость прокачки была довольно медленной, поскольку боевые способности врачей оставляли желать лучшего, что затрудняло поиск группы.

- Ах... Спасибо! - воскликнула Гера, слегка ошеломлённая столь внезапным предложением.

Но вот, вскоре она пришла в себя и принялась наблюдать за поведением Грида.

- К-Кентрик... Я хотела бы выразить искреннюю благодарность за оказанную услугу, но Вы, похоже, не знаете, насколько сильны цзянши. Вдвоём будет крайне сложно... - начала было объяснять девушка, как вдруг замолчала. Она своими собственными глазами видела, как её спутник довольно легко уничтожает опаснейших монстров.

«Уф-ф... А я-то думал, получится убивать их с одной базовой атаки».

- Большое спасибо, господин топ-игрок! - подойдя к Гриду, поблагодарила его Гера.

- ...?

Неужели этого стандарта было достаточно, чтобы называться топ-игроком?

«Нет, быть того не может. Наверное, просто она совсем ещё новичок».

Впрочем, для врачей такая реакция тоже была довольно естественной, а потому, мысленно пожалевав Геру, Преемник Пагмы двинулся дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1043404>