
Этот прекрасный день наконец-то настал! Хм, почему ощущается лёгкое чувство дежавю? Впрочем, не важно.

Важно лишь то, что день закрытия серверов Игдрассиль сегодня. Сообщение разработчиков появилось на сайте почти неделю назад и вот, этот самый день наконец-то настал.

Все семь дней до этого я тщательно проверял всю гильдейскую базу на предмет посторонних. Всё же мысль о том, что обиженный Момонга может попытаться вернуть себе наследие своей гильдии, хотя бы в каком-то виде, меня не покидала. Однако, мои первоначальные выводы о нём оказались полностью верными. После моего «внезапного» предательства в игру он больше не заходил. Чёрт, да почему ко мне опять подкрадывается чувство вины? Ну-ка, брысь, я совершил крысиный поступок и сам это знаю, хватит надоедать!

Так вот, всё моё оставшееся время было посвящено перестройке Назарика, ну, или если быть точнее, некоторой корректировке его наполнения. В первую очередь я конечно же провёл полную инвентаризацию уже имеющихся в распоряжении гильдии НИПов. И если по части стражей этажей и плеяд всё было в порядке, то вот в остальном здесь творился настоящий ужас. Глазам возможного зрителя были представлены:

Нейронист Пэйнкилл – по лору, особый информационный следователь, ответственный за пытки заключенных. А по факту имеем – человеческое тело, но голова искривлённого осьминога, шесть извивающихся щупалец спускаются вплоть до бёдер. Кожа молочно-белая, как у утопленника. Одежда едва ли прикрывает жирное, похожее на труп тело, с четырьмя перепончатыми пальцами на руках. Жуткая страхоёбина, по-другому просто не назвать.

Дальше. Кёфуко – областной страж на четвёртом этаже Назарика. Выглядит как стоящий на двух ногах таракан высотой около тридцати сантиметров. Носит королевский плащ, корону и скипетр, испуская едкую и вязкую, словно тараканий помёт, ауру. Страхоёбиной это может уже не назвать, но вид всё равно весьма отвратительный.

А ещё есть Гасёкукотю – тут даже описывать ничего не буду. Титул «худшая внешность» присвоен ему не просто так...бррр, от одних воспоминаний уже тянет блевать. Впрочем, это трио, а также множество других, менее отвратительных и значимых поселенцев гробницы, мною уже уничтожены.

Да, я стал не только гильдмастером Аинз Оул Гоун, но и её дезинфектором. А если у тех, кто создавал этих отвратительных созданий, вместо милых аниме-девочек, будут ко мне вопросы, то пускай задают их лично...ой, не могут? Ну, тогда я продолжу делать всё, что угодно моей прогнившей душонке.

Ага, продолжаю. Значит когда мне удалось удалить последнего из списка отвратительных НИПов, у гильдии оказалось чуть больше пяти сотен освободившихся уровней, которые можно было пустить на прокачку, что я сразу же и сделал, создав отряд Плеяды 2.0. В него вошли:

Имя: Цербер;

Раса: Демонической волк (гибрид демона и оборотня)

Три полностью одинаковых девушки, по сути являющиеся одним существом. У каждой из них длинные белые волосы, собранные на конце в хвостик, и пара собачьих ушек на голове. Глаза

большие, красные, в приоткрытом ротики видны небольшие клыки. Одеты в ярко-красные рубашки и черные жилеты поверх, а также черные брюки с широким ремнем. Из-под жилета торчит тонкий демонический хвост.

Описание: Ведут себя как собаки – милые, простые, крайне верные и послушные. Как члены второго состава плеяд, подчиняются Люцифер и беспрекословно выполняют её команды, если они не противоречат указаниям высших существ. Являются настоящими мастерами пыток и дознания;

Любят: мясо, полнолуние, своего создателя;

Имя: Лормастер - Азазель;

Раса: Камаэль (гибрид павшего ангела и демона)

Бледнокожая девушка с длинными белыми волосами и рогами, покрашенными в такой же цвет. У нее такой же хвост, как у других демонов, и она носит малиновую рубашку поло с черным галстуком под черным пиджаком и серыми брюками, увенчанными парой малиновых защитных очков. Поверх этого наряда на ней надет белый лабораторный халат с закатанными рукавами, обнажающими ее предплечья, которые были заменены механизированными руками.

Описание: Одержима знаниями и исследованиями всего и вся. В повседневной жизни веселая, приветливая и полна энтузиазма. Она охотна на комплименты и редко держит обиду. Тем не менее, она также может быть легкомысленной, незрелой и капризной. Твердо верит, что она ангел, и отрицает все доказательства обратного. Как член второго состава плеяд, подчиняется Люцифер и беспрекословно выполняет её команды, если они не противоречат указаниям высших существ.

Любит: эксперименты, умные книги, своего создателя;

Имя: Пандемоника;

Раса: Демон;

Невысокая девушка, с типичным чёрным хвостом. Выглядит крайне уставшей и деловитой, а также весьма собранной. Её волосы короткие, кудрявые, белого цвета, обрамляют её милое круглое лицо. Носит круглые очки, под которыми видны красные глаза с небольшими мешками под ними, что лишь больше подчеркивает её усталость. Выражение лица весьма серьёзное. Она носит строгий рабочий костюм черного цвета с красной блузкой под ним. На её груди висит бейдж, а в руках толстая красная папка.

Описание: В обычное время спокойная и тихая. После приема кофе становится более живой и даже агрессивной, может проявлять садистские наклонности. Как член второго состава плеяд, подчиняется Люцифер и беспрекословно выполняет её команды, если они не противоречат указаниям высших существ. Идеальный секретарь;

Любит: Кофе, сон, спокойствие, своего создателя;

В итоге, после всех внесенных мной изменений состав основных НИП-ов Назарика, куда входили два отряда плеяд и стражи этажей, был довольно сильно изменён.

Что касается Плеяд, существовал отряд один:

Юри Альфа – капитан. Люпус Регина Бета, Нарберал Гамма, CZ2128 Дельта и Солюшн Эпсилон – рядовые члены.

И отряд два: Люцифер – капитан. Цербер(ы), Лормастер (Азазель) и Пандемоника – рядовые члены;

Прошлый же капитан общего отряда плеяд – Себас Тиан, НИП расы драконид, сотого уровня, сейчас был направлен на первый этаж, в помощь Шалтир и соответственно занял должность стража первого этажа, наравне с вампиршей.

Также, помимо уже названных Люцифер, Цербер, Лормастер и Пандемоники, мною были созданы ещё несколько НИПов от шестидесятого до сотого уровня соответственно, которые сразу же были направлены на восьмой этаж гробницы, охранять главное и сильнейшее оружие всего Назарика – так называемую Рубедо, боевого голема невообразимой силы, что в одиночку могла раскидать большую часть стражей этажей.

Кстати о них! Кое-что вспомнив, телепортируюсь на седьмой этаж и оказавшись посреди настоящей огненной пустыни, уверенно шагаю к ожидающему у ворот стражу этой территории.

Его звали Демиург и выглядел он соответствующе. Худощавый демон, примерно ста восьмидесяти сантиметров в высоту. С частично азиатским лицом, красиво уложенными назад тёмными волосами и загорелой кожей. На нос нацеплены небольшие очки, скрывающие его сильно прищуренные глаза, точнее яркие кристаллы, что эти самые глаза заменяли. За его спиной болтался длинный серебристый хвост, покрытый металлическими пластинами и с шестью длинными шипами на конце. Одежда стража представляла из себя красивого кроя британский костюм, тёмно-оранжевого цвета, а также белую рубашку и красный галстук на шее.

В целом демон напоминал...да натурального сатану, чего уж тут таить. Красивый, стройный, аккуратный, в красивом костюме и с невероятно харизматичной улыбкой...мда, так его описываю, будто в отражение смотрю. Нет, конечно до такого красавчика, как я, ему далековато, но тем не менее...

Так! Я чего пришёл то? А, точно, нужно кое-что проверить. Оторвав взгляд от творения малоизвестного мне автора, что ушёл из игры ещё до моего появления в гильдии, открываю одно из системных окон. Конкретно то, что показывает настройки стоящего передо мной Демиурга.

Нет, что-то менять в его описании в мои планы не входит, но вот проверить никогда лишним не будет...ага! Ну точно, не зря спохватился!

Где-то в конце стандартного – гений, отличник и вообще образец для подражания любого демона, затесалась одна весьма важная строчка:

«Будет бесконечно верен своим хозяевам, но только до тех пор, пока считает их умнее себя.»

Эко оно как получается! Быстро стираю непонравившуюся мне строчку, ещё раз пробегаюсь взглядом по настройкам и описанию, после чего сохраняю результат и закрываю системное окно. Нет уж, такого везения, как у каноничного Момонги у меня явно нет, да и чсв чтобы

считать, будто мой мозг сильно больше, чем у всех живущих, также не наблюдается. Так что, эту мину замедленного действия лучше убрать...мда, нужно проверить на подобные подланы и других стражей. Мало ли, какую скрытую гадость могли запихнуть в них их создатели...чёртовы ролевики, ну что же вам спокойно то не живётся! Бросаю быстрый взгляд на обратный таймер, висящий в углу моего виртуального обзора.

[06: 04: 54]

До закрытия серверов ещё чуть больше шести часов. Отлично, значит успею сделать всё, что мне нужно без особой спешки, да ещё и с запасом. Ну, поехали...

<http://tl.rulate.ru/book/96832/2545952>