

- Эх, жизнь моя жестянка! Живу я как поганка...А мне летать, а мне летать, а мне летать охотаааа!

Напевая про себя почему-то вспомнившуюся песенку, пробираюсь через внушительных размеров болото. В гордом одиночестве, сегодня качался один. Успехи? Ну, примерно треть восемьдесят четвёртого уровня я всё же взял!

Да, прошли те времена, когда новый порог в десяток лвл-ов брался за неделю, ну максимум две. Теперь приходится буквально жить в игре, не отвлекаясь ни на что другое кроме фарма и всё равно прокачка шла до остервенения медленно.

Рассказы всё ещё иногда заходящих в игру старожилов, мол раньше вообще первые пятьдесят уровней брали за три года, а ты тут разнылся, совершенно не помогали. Тогда игра была живее всех живых, подходящую пати в данжы можно было отыскать за пару минут, а продать ненужную вещь на аукционе и того быстрее. Сейчас же...ну, в гильдии Айнз Оул Гоун, помимо меня самого осталось лишь четыре человека. Все остальные покинули не только гильдию, но и саму игру. Отдав все свои вещи Момонге, они не просто вышли, а ещё и удалили своих персонажей, кто-то от скуки, кто-то потому, что игра слишком мешала медленно ухудшающейся реальной жизни, у кого-то были другие проблемы, но говоря откровенно, мне не было до этого никакого дела.

Из всей гильдии я был более-менее хорошо знаком лишь с парой людей. Единственное, что меня огорчало, это тот факт, что сейчас Момонга был слишком занят обустройством «зала славы», куда помещал визуальные образы, а также всю экипировку ушедших из игры согильдийцев. Мда, без советов и помощи этого игромана моя прокачка затормозилась почти на половину...впрочем, не будем о грустном – ведь сегодня я наконец-то стану отцом!

Нет, совсем не так, как можно было подумать. На личную жизнь за пределами Игдрассиля времени очевидно не хватало, а вот внутри...однако по порядку. Наконец-то выбравшись из болота и на остаток маны телепортировавшись поближе к Назарику, мне потребовалось ещё примерно десять минут, чтобы оказаться внутри гробницы. Пройдя мимо Шалтир, как всегда стоящей у ворот первого этажа, забираю из тайничка своё кольцо и телепортируюсь в тронный зал. Что же...стоит отдать должное Момонге, более внушительное место найти сложно даже в игре.

Огромное помещение, с потолками уходящими под самое небо, куда с лёгкостью поместилась бы не одна сотня людей.

Идеально белые стены, со сверкающим золотистым орнаментом. С потолка свисали многочисленные люстры, сделанные из драгоценных камней всех цветов радуги, и излучали фантастическое, почти что сказочное сияние. Многочисленные флаги, украшенные различными символами, свисали с флагштоков, встроенных в стены. А ещё здесь был трон.

Величественный, словно само олицетворение всего зала и гильдии в целом. Целиком из золота, с огромной высокой спинкой, как минимум в два человеческих роста. Однако самым главным украшением этого зала без всяких сомнений был не сам трон, а девушка, что стояла рядом.

Высокая, примерно моего роста, одетая в роскошное белоснежное платье, что плотно облегалo её тело, подчёркивая каждый соблазнительный изгиб и демонстрируя весьма открытое декольте. Миловидное личико, обрамляемое с двух сторон длинными иссиня-чёрными волосами, а ещё пара демонических рожек и внушительных размеров чёрные ангельские крылья, что росли из места чуть выше её аппетитной попки.

- Привет Альбедо. Как твои дела? – усмехнувшись в воздух, сажусь на трон и открыв панель внутриигровых НИПов начал листать открывшийся список. – Так, это стражи...это пауки охранники...неписи нижних этажей...о, а вот и Плеяды!

Найдя нужных мне персонажей, протыкал меню действия каждого, или вернее сказать каждой из них и выбрав «призвать сюда», стал ждать.

Плеяды, которые были призваны в тронный зал, были особым отрядом гробницы Назарик, состоящим из шести привлекательных девушек, каждая из которых обладала уникальным классом боевая горничная. По лору гильдии, они были сёстрами, хотя все они и имели разные расы.

Просидеть на троне мне пришлось буквально минуту, двери в тронный зал открылись и девушки начали заходить внутрь.

Юри Альфа – раса Дуллахан.

Красавица с умным взглядом. Носит очки и милый чепчик на голове. Волосы собраны в небольшой пучок. Одета в закрытый наряд западной горничной, с металлическими пластинами на юбке и шипастыми перчатками на своих руках.

Люпус Регина Бета – раса Оборотень.

Высокая девушка с загорелым цветом кожи, атлетичным телосложением и рыжими волосами, заплетёнными в две длинные косы. Юбка горничной имеет широкий разрез снизу почти полностью открывает её стройные ноги, в свою очередь прикрытые длинными белыми чулками.

Нарберал Гамма – раса Доппельгангер.

Элегантная красавица с белоснежной кожей и длинными чёрными волосами, завязанными в хвост. Полностью закрытые доспехи – кираса и длинная обитая металлом юбка, стилизованы под форму горничной

CZ2128 Дельта (Сизу Дельта) – раса Автоматон.

Невысокая девушка с красно-золотыми прямыми длинными волосами. Носит повязку на левом глазу, а укороченную форму горничной дополняют камуфляжный аксессуар.

Солюшн Эпсилон – раса Хищная Слизь.

Светловолосая красавица со спиральными локонами. Обладательница самого открытого декольте и самой короткой юбки из всех сестёр. Длинные стройные ноги закованы в металлические сапоги, заходящие даже чуть выше колен.

И наконец та, видеть кого мне хотелось меньше всего.

Энтома Василиса Дзета – раса Арахнид.

Низенькая девушка в одежде старого японского стиля. Красивая, пусть фигура и не блещет, но был и нюанс...да нет, не член, просто всё её тело состояло из множества насекомых. Буквально. Жук-лицо, слизняк-губы, волосы-многоножки и так далее и тому подобное.

Короче говоря, полный мрак и совершенное безобразие, благо сегодня она доживала свой последний день.

Не буду даже говорить, каких нечеловеческих усилий мне стоило уговорить Момонгу дать мне разрешение на создание собственной горничной, для чего собственно и нужно было избавиться от уже существующей. В основном это было связано с тем, что между самим Момонгой и Гэндзиро – создателем Энтомы, были довольно частые конфликты. Надавив на эту проблему чуть позже, мне удалось начать навязывать действующему гильдмастеру свою точку зрения. Не всегда это удавалось, но в любом случае, в конечном итоге мои усилия оправдались.

Вновь открыв окно со списком НИП-ов, я с радостью вижу, что Энтома с сегодняшнего дня числится за моим персонажем, а значит...

Удалить.

Да, уверен.

Да, подтверждаю.

Всё. Одна из шести плеяд перестала существовать, а у гильдии Айнз Оул Гоун появился целых пятьдесят один свободный уровень. Который теперь можно было вбросить в уже имеющихся НИПов, из числа тех, кто ещё не имел сотого лвл-а, или, чем мне и предстояло заняться, создать совершенно нового неигрового персонажа, а конкретно, последнюю сестру-плеяду!

<http://tl.rulate.ru/book/96832/2520717>