

Я вышел из поместья капитана. Думаю, что мне сейчас нужно заняться поисками спеца по призыву. Но где мне искать этого мага. Хмм, пойду прогуляюсь по городу, может что то найду.

После часа поисков, я успел пообедать, ещё раз посмотреть ассортимент в лавке оружейника, в итоге наткнулся на гильдию авантюристов.

Пойду ка выполнять миссии, зарабатывать опыт, искать друзей. Нет! Сейчас пойду и дам объявление, может, найду кого-то знающего про магию призыва. Здание, где находилась гильдия авантюристов, было деревянным и состояло из 3 этажей, больших этажей. Я зашёл внутрь. Напротив двери находилась стойка, где предположительно и принимались новые заказы. Недалеко от нее был бар, возле которого стояли несколько официантов. Конечно же, за ним, по моим соображениям, была не большая кухня. Остальное пространство занимали столы. Я подошёл к стойке. Девушка, которая сидела там внимательно посмотрела на меня.

- Вы хотите вступить в гильдию авантюристов? – Она осматривала меня, будто оценивая.

- Нет, могу ли я подать объявление?

-Ах да, конечно. Что вам нужно? – она взяла перо в руки и внимательно смотрела на меня.

- Мне просто нужен тот, кто много знает о магии призыва. Плачу 1 золотую монету.

Она немного приоткрыла рот и выгнула бровь – и всё? – очень удивлённым голосом

- Ну, да – я не понимаю, почему она так удивилась, но знаю, времени терять нельзя. Я протянул ей 1 золотую.

Она взяла золотую и принялась, что то писать и тихо повторяла – ой дурак, ой дурак

Она закончила и сказала:

- подожди пару минут, сейчас кто-то возьмётся за заказ.

- Но тут написано „среднее время ожидания 5-6 часов” – я указал рукой на надпись.

- Не в твоём случае, – она встала и повесила моё объявление.

И правда, через несколько минут мой заказ принял как-то старый дед, одетый в синюю магическую мантию. Он подошёл ко мне.

- Это тебе надо информацию, о магии призыва? – у него был медлительный и хриплый голос.

- Да – осторожно ответил я.

- Давай присядем, а потом спрашивай – он указал на стол, за которым никого не было. Я кивнул и последовал за ним.

Мы сели за стол и к нам подбежала официантка.

- Вам что то нужно – чуть ли не пища.

- 2 сока, пожалуйста – она записала наш заказ и убежала.

- Ну так, что ты хотел узнать? – Старик принял удобную позу для долгого разговора.

- Вопрос первый: если призванные мною существа погибли, могу ли я их призвать снова? – Старик задумался, но ответ долго ждать не заставил.

- Хмм... но зачем тебе низшие существа? - он развёл руками и с удивлением посмотрел на меня.

- Надо! – я ответил решительно. Я не хочу ему рассказывать про то, что я хочу призвать далеко не низших существ.

- Ладно. Можно. Но для этого потребуется ещё одна способность. Она для высокоранговых существ, примерно 2-3 ранга. Обычно боевые маги призывают любое разумное существо, отправляют на разведку, а если оно погибнет, заново призывают и получают информацию.

Ну, у меня есть 3 ранг, но это из-за кольца. Я не думаю, что смогу сейчас изучить эту способность. Надо ещё кое-что узнать.

- Ладно, следующий вопрос. При призыве существа, смогу ли я выбрать кого хочу призвать? - я облокотился на спинку стула и расслабил руки.

- Смотри, это зависит от уровня. До 15 уровня тебе дают выбор, а дальше уже есть шанс в 5%, что ты призовёшь не то, что хочешь. На 30 уровне шанс неудачи становится в 3 раза больше, то есть 15% и.т.д. Но я слышал, что на 100 уровне почти всё случайно. Единственное, что влияет, то это только местность призыва, допустим, призовёшь возле воды, то твой фамилляр скорее всего будет связан с водой, но как я сказал, это лишь даёт большую вероятность на связь с водой. Также, если призывать возле воды, то у огня меньше шансов, чем у камня и воздуха. Но как я сказал, это лишь вероятность. Допустим, если призывать по среди океана, есть вероятность, что может появиться феникс, а не какая-то русалка – старика перекосило - Я надеюсь, ты понял.

Русалки такие противные что ли? Ладно потом узнаю.

- Ну... да- я переваривал информацию.

- Ладно, а как дела обстоят с количеством?

- Только демоны могут призывать больше 1 фамиляра за один раз. А сколько ты всего можешь призвать, зависит от твоего интеллекта. Каждые, 5 интеллекта один призыв. Если не хватает интеллекта, призыв опасен для жизни – он немного скривился, будто, что-то вспоминая.

Ну вроде это всё что я хотел узнать. Способность для нового призыва Тауриэль и Торины, учить буду потом, а сейчас есть дела поважнее. Пока я думал, к нам незаметно подкралась официантка.

- Вот ваш сок –она поставила 2 больших стакана на стол, я дал ей 1 серебряную, сдачи она мне отдала в размере 80 бронзовых.

- Спасибо за информацию, это всё, что мне было нужно – после выпил залпом весь сок.

Я встал из-за стола и направился к двери, на ходу махнул рукой деду, и ушёл из гильдии авантюристов.

Отлично. Теперь я знаю, что эльфийку с гномом я верну не скоро. Жалко армию топовых воинов призвать не получится. О, я не заметил слово мигающий статус.

Имя: Ари

Ранг: (3)

Класс: не доступно

Титулы:

Избранный богом(+10 ко всем характеристикам)(ускоренная прокачка)

Обнаглевший простолюдин(+5 к интеллекту)

На грани(+5 к живучести)

Характеристики:

Ловкость: 15

Восприятие: 17

Живучесть: 22

Интеллект: 15[+1]

Телосложение:4

Способности:

Рабская печать 100 ур (легендарная)

Призыв: 200 ур (божественная)

Пополнение 30 ур (редкая)

Навыки:

Владение одноручным мечом 1 ур (новичок)

Тихий шаг 1 ур (новичок)

Уклонение 1 ур (новичок)

Кузнец 4 ур (ученик)

Охота 1 ур (новичок)

Особое снаряжение:

кольцо императора (легендарное)

3,99,80-з,с,б

Интеллект, не плохо. Блин, у меня какие-то маленькие характеристики. Может мне пойти попробовать поохотится в лесу на диких гоблинов, как мне говорила Тауриэль. Хотя нет. А то вдруг они меня толпой загасят. Пойду попрошу капитана дать того, кто подтянет мне навыки.

До дома капитана было не далеко. Когда я подошёл к воротам, стража сразу меня узнала. Когда я зашёл в дом, увидел дворецкого. Хмм, а зачем мне к капитану? Пусть он мне кого-то найдёт.

- Капи.. – я прервал его.

- Мне не нужен капитан. Можете мне найти того, кто потренирует меня?

- Но этим заведует капитан – он хотел уйти, но я его остановил.

- Вот – я показал бумагу которая, по идеи заставляла мне подчиняться.

- Хорошо, я сделаю как вы сказали. Подождите немного здесь – он куда-то ушёл, а я остался ждать.

Ну хоть ту бумажку проверил. Осталось дожидаться дворецкого. Прошло минут 5, не больше. Дворецкий привёл с собой мечника в синей форме, того самого, который пожелал мне здесь не появляется.

- Вот, дай ему несколько уроков – дворецкий указал на меня и улыбнулся.

- Будет сделано – подходя ко мне – Идём на улицу, там и начнём – он улыбнулся и пропустил меня вперёд

- Вот. Это затупленный меч, он не убьёт – он дал мне рассмотреть меч, – а теперь – он сделал коварное лицо – начнём.

Целый час я защищался от его атак. Он не тренировал меня. Он хотел убить меня тупым мечом! С виду и не скажешь, что он такой сильный. У меня осталась много синяков и ссадин, ведь не было и секунды, когда он переставал меня избивать. После окончания позвали знахаря, он произнёс заклинания, после чего раны быстро зажили. Пока меня лечил знахарь, тот солдат нашёл себе какой-то напиток и стул.

- Ты выдержал первую часть тренировки, что же продолжим – он сделал глоток – 500 отжиманий, пресса и приседаний.

Мне пришлось выполнять, а он сидел и наслаждался зрелищем. Я закончил примерно через полтора часа, а может два, я точно не могу сказать. Я потерял счёт времени. Как же я хотел врезать тому уроду, он сидел и смеялся.

- Ну молодец. Теперь последняя часть тренировки - 200 кругов вокруг поместья – он улыбнулся – я буду бегать за тобой, и бить тебя, если ты будешь останавливаться.

- Ооо нет, может не надо ?

- Надо, а теперь побежал – я послушался, а он как и обещал, побежал за мной.

Когда мы закончили, кажется, я потерял килограмма 2-3, но всё бы ничего, знахарю пришлось снова лечить меня. Я постоянно останавливался, а мой [тренер] бил меня. После всего этого замигал статус. Я открыл его и был поражен.

Имя: Ари

Ранг: (3)

Класс: не доступно

Титулы:

Избранный богом(+10 ко всем характеристикам)(ускоренная прокачка)

Обнаглевший простолюдин(+5 к интеллекту)

На грани(+5 к живучести)

Характеристики:

Ловкость: 20[+5]

Восприятие: 23[+6]

Живучесть: 30[+8]

Интеллект: 17[+2]

Телосложение:5[+1]

Свободные очки: 5

Способности:

Рабская печать 100 ур (легендарная)

Призыв: 200 ур (божественная)

Пополнение 30 ур (редкая)

Навыки:

Владение одноручным мечом 3 ур (ученик)[+2]

Тихий шаг 1 ур (новичок)

Уклонение 1 ур (новичок)

Кузнец 4 ур (ученик)

Охота 1 ур (новичок)

Владение двумя кинжалами 6 (ученик)[+6]

Предчувствие опасности 1 ур (новичок)

Особое снаряжение:

кольцо императора (легендарное)

У меня появились уже более или менее хорошие характеристики, и какие-то свободные очки. Мне высветилось окно, уведомившее меня, что я могу улучшить, любые характеристики. Пока, что я не хочу ничего вкачивать, может потом. Сейчас я иду отдыхать к себе в номер ...

<http://tl.rulate.ru/book/9683/192701>