Глава 146. Захват Подземного Лабиринта. Итог и завершение

Ощутив, что в его владения вторглись захватчики, Призрачный Король Адалман скривил свои бесплотные губы. Затем скрежетнул зубами.

Трудно было это понять, но на самом деле Призрачный Король Адалман широко ухмыльнулся и захихикал.

«Вы как будто в очень хорошем настроении, Адалман-сама».

Мужчина, бывший Святым рыцарем и близким доверенным лицом Адалмана, поприветствовал его.

Он был призраком и не имел физического тела. Однако его нынешний облик не отличался от того, которым он обладал при жизни.

Хоть он и был призраком, то есть монстром, он не вселялся ни в людей, ни в других монстров, но собрал своё тело – повторяющее то, которое имел при жизни, - из множества трупов.

Адалман не питал привязанности к телу, которое имел при жизни, но был доволен своим нынешним обликом, который состоял лишь из костей.

А доверенный приближённый Адалмана, прежде – Командир Святых Рыцарей, всё же был немного привязан к своему прижизненному облику и гордился им.

Это потому, что он имел свежие – хотя странно сказать, что Призрак может быть свежим – черты лица молодого человека.

Но по синему блуждающему огоньку, что кружил вокруг него, и по его бледности можно было ясно заключить, что он не был живым.

«Да, я в хорошем настроении. Похоже, у нас гости, Альберт».

Сообщил он доверенному, бывшему Командиру Святых Рыцарей Альберту, о присутствии захватчиков.

Тот ответил:

«Понимаю. Неужели наконец-то они пришли?»

Всё поняв, Альберт – ныне Паладин Смерти (Призрачный Святой Рыцарь) – радостно кивнул.

В прошлом они отправились, чтобы провести очищение, чтобы предотвратить прорыв огромного числа духов мёртвых с поля боя в Великом Лесу Джура.

Со Жрецом Адалманом отправились четыре святых рыцаря, но они столкнулись с непредвиденной ситуацией.

Когда они прибыли на место битвы, там уже обитал Дракозомби (Мертвецкий Дракон).

После отчаянной схватки им удалось его победить, но они потратили все свои силы.

Никто не пришёл им на помощь, потому что они действовали не по приказу церкви, а по собственным убеждениям.

Поэтому они были обречены, но их сердца желали мира в Великом Лесу Джура, и случилось чудо.

Ну, или не чудо. Для них это могло быть и катастрофой.

Получив проклятие мёртвых, отряд Адалмана превратился в призраков, получив большое количество магической силы.

Однако, обладая сильной волей, Жрец Адалман и Командир Святых Рыцарей Альберт сумели сохранить свои личности.

Жрец Адалман стал Королём Нежити, королём призраков.

Командир Святых Рыцарей Альберт стал Паладином Смерти.

Трое его подчинённых стали Лордами Смерти (Главами Призрачных Рыцарей).

Призрачный Король Адалман обрёл способности Некроманта (Правителя Мёртвых), подчинил духов мёртвых в округе и поселился в пещере.

Это старая история, случилась она больше нескольких веков назад.

Время не властно над теми, кто стал нежитью, так что неизвестно, сколько точно времени прошло.

Но Адалман заметил, что родился новый правитель Великого Леса Джура.

Это было естественно.

После исчезновения Дракона Бури Вельдора Адалман отправил подчинённых на разведку. Он предположил, что в лесу станет неспокойно.

В итоге он решил подчиниться новому Владыке Демонов, став как бы его слугой.

«Да. Наконец пришло время нам послужить Владыке Демонов Римуру-сама, кто даровал нам мир.

В этом лабиринте я могу призывать мёртвых себе на службу как пожелаю. Это место полно восторга, в отличие от пещеры, где я провёл столько времени.

Мы должны доказать нашу верность нашему “Богу”, кто даровал нам столь чудесное жилище».

«Да! Альберт понимает».

Адалман кивнул Альберту в ответ: «Да».

Его прежняя вера умерла. Владыка Демонов Римуру был избран новым объектом поклонения.

Конечно, сам Римуру этого не знал.

Скорее, Римуру думал «сожалею, вряд ли вам удастся победить», или как-то так. Но Адалману и его отряду это было неизвестно, да и настроение у них было отличное.

Прямо сейчас они намеревались одержать победу для своего нового хозяина.

Адалман и Альберт кивнули друг другу, горя рвением.

И они начали обдумывать, что предпримут против вторгшихся дураков.

Трое, пришедшие из империи, продолжали зачистку без проблем.

Расставшись с Дамрадой и добравшись до Города С Лабиринтом, они зарегистрировались в тамошней гильдии.

Они кое-что вызнали заранее, но чувствовали, что забавное содержимое подземелья было по преимуществу несвязным набором игровых элементов.

Однако именно здесь заблистал навык Чжэня Лю Цина «Чувство Ловушки».

Что до могучих монстров, о которых они знали из рассказов, они не представляли ничего особенного.

Неясно было, насколько глубоко подземелье – вот это проблема.

Зачистить весь лабиринт за один заход было решительно невозможно, потому что на себе унести можно было только ограниченное количество еды.

Но и это не беда.

«Да всё нормально. Когда найдёте лестницу вниз, там будет и вход в гостиницу.

Там можно заночевать. Так что помногу еды можно не брать.

И ещё там можно продать ненужные вещи, там есть торговец».

То есть всё было очень хорошо.

А ещё в подземелье действовал предмет, называемый «Оживляющим браслетом».

«Похоже, с его помощью мы сможем ожить, если вдруг погибнем там…»

Марк и Чжэнь выглядели озадаченными, когда Шинджи пересказал им, что слышал.

Как бы это сказать? В этом серьёзном мире только это место было полно веселья. Очень трудноописуемое чувство.

Они были ещё и «иномирянами», и обладание способностями давало им особые привилегии.

Но не настолько, чтобы делать всё, что хочется.

Юуки изо всех сил налаживал питание, приложился и к распределению товаров в Империи, но это место было ещё круче.

Такояки, окономияки и якисоба. Более того, недавно начали делать даже тонкие блинчики.

Прилавки, стоящие бок о бок, осаждал народ.

Также решена была и проблема туалетов, и вообще гостиница была комфортабельной и чудесной.

«Может, мне остаться здесь жить? Может, не будем возвращаться в Империю?»

«Эй!»

«Нет, извини… Это шутка, всего лишь шутка. Не злись, Шинджи».

«Я не злюсь, я думал, не поразмыслить ли об этом серьёзно».

«…Я тоже хочу здесь жить».

Трое переглянулись.

«Нет, нет, бесполезно, всё-таки».

«Да? Даже если пожалуемся Юуки-сану, начинается война…»

«Да… очень жаль…»

Они сдались и вздохнули.

Город был оживлённый, еда восхитительная.

Мало того, что город был уютный, он ещё казался и культурно-развлекательным центром, где новые удовольствия рождаются одно за другим.

Они скучали по радостям своего прежнего мира, которых не знала Империя.

Не то чтобы в Империи не было культуры или развлечений, но там они были не столь легкодоступны, как в этом городе.

Кроме того, скоро должна была начаться война.

Эти трое, хорошо знавшие военную мощь Империи, не могли представить, что у этой страны есть шанс выстоять перед ней.

Делать было нечего, они отбросили сожаления и отправились в лабиринт.

…

..

.

И вот, прошла неделя с тех пор, как началась зачистка лабиринта.

Шинджи с остальными расслаблялся в таверне внутри лабиринта.

«Как бы это сказать… кажется, мы хорошо заработали за эту неделю?

Сказано, что в этой гостинице минимальные удобства, но она очень приличная.

Плата за постой и еду низкая, а ненужное снаряжение можно продать, то есть у нас прилично денег?»

Радостно спросил Марк.

Чжэнь поднял голову, будто слегка заинтересовавшись.

Шинджи вынул из кошеля золотую монету, будто отвечая им обоим.

«Ну, накопили мы немало.

Я слышал, что рекордом для групп здесь было достижение 39 этажа.

Кажется, им никак не удаётся зачистить сороковой.

А то штучное оружие с пустым отверстием, что начало попадаться, покупают удивительно задорого».

«Интересно, для чего эта дырка.

Такое оружие не попадалось до 40 этажа, так?

Два или три появились на пятидесятом, да?»

«Да, верно.

Сундуки с сокровищами очень редко появлялись до 30 этажа.

А оружие явно хорошего качества, может, поэтому за него много платят? Вот что я подумал…

Здесь какая-то тайна.

Я спрашивал торговца, но он не ответил, только улыбнулся».

«Эй, это подозрительно.

Но если речь про хорошее качество, это ко мне. Глядите!»

С этими словами Марк вытащил Бердыш Миноса и показал его товарищам.

Он источал прекрасное серебряное сияние.

Мифрильный шедевр.

Этот предмет был получен из сундука с сокровищами, который охранял страж 50 этажа, оружие уникального класса.

«Это оружие уникального класса, понимаете? Даже в Империи не получишь такого так запросто».

«Мало того, что это Бердыш, так ещё в нём есть пустое отверстие. Для чего оно?»

«Красивое оружие. Хотя форма странная…»

«Всё так удивительно. Мы всерьёз стараемся захватить лабиринт, мы получили прибыль и наслаждаемся этим всем…

Если эта страна так легко раздаёт такое оружие, может, она сильнее, чем мы предполагали? Это ведь плохо».

Марк и Чжэнь кивнули.

Нужно было много над чем подумать.

Первое: босс 50 этажа был силён.

В Империи тоже появлялись монстры, но ни один такого класса не встречался за последние сто лет.

Согласно ранжиру опасности монстров, который установил Юуки, этот принадлежал к уровню А.

Эту классификацию монстров легко усвоила и Империя, потому что она была понятной.

Ей же пользовались многие торговцы, так что принятие какой-то другой системы могло принести неприятности.

Далее.

На 40 этаже встретилась змея, которая атаковала посредством опасного дыхания. Можно было сказать, что она монстр уровня А.

Она не атаковала, если враг был за пределами дистанции поражения дыханием, хотя в тесной комнате бежать было некуда.

Она бросилась вперёд, оттолкнувшись мощными мышцами тела, с ней шутить не следовало.

И было ясно, что босс 50 этажа был выше уровня А. На 30 этаже его движения сковывали цепи и гири, но здесь он мог двигаться свободно.

Это был опасный босс, как и подобало его статусу дьявола среди подчинённых Владыки Демонов.

Но перед ними троими он не устоял. А вот смог бы каждый из них победить его в одиночку?

«Наверняка. Меня тревожит, что монстр такого уровня охранял 50 этаж.

Боссы-стражи каждого десятого этажа сильнее боссов других этажей…

Может, между сороковым и пятидесятым этажом их уровень просто увеличивается на единицу?»

Марк согласился с Шинджи.

Без труда пройдя пятидесятый этаж, теперь они были на пятьдесят пятом.

Но босса шестидесятого этажа они не опасались.

Начиная с 51-го, начали появляться призрачные монстры. Троим казалось, что босс наверняка будет нежитью.

К счастью, Марку достался Бердыш Миноса, а вот у Шинджи и Чжэня не было оружия, которое бы действовало на нежить.

Им не казалось, что они могут проиграть, но здравый смысл подсказывал, что следует быть настороже.

«Ладно, даже в худшем случае мы не умрём, так что сделаем всё, что сможем, не теряя головы. Да?»

Марк и Чжэнь ответили Шинджи кивками.

Их целью был самый нижний этаж.

Нужно было узнать, существует исследовательская лаборатория или нет.

Неизвестно было, сколько этажей осталось до цели, поэтому им нужно было продолжать зачистку, сохраняя бдительность.

Завершив планирование, они удалились на отдых.

Прошло три дня.

Они наконец достигли лестницы на 59 этаже, но не раньше, чем зачистили ядовитое болото и зону с эффектом коррозии.

Они спустились по лестнице на 60 этаж. Счётчик этажей увеличился на единицу.

Перед ними наконец-то комната босса.

Они хорошо отдохнули прошлой ночью, и подготовились.

Вообще-то они добрались до лестницы ещё вчера, примерно в полдень, но из осторожности решили отдохнуть.

Только что им пришлось отчаянно сражаться против трёх Лордов Смерти, и ещё и поэтому они сейчас медлили.

Лорды Смерти были сильнейшими монстрами призрачного типа, несомненно, они были выше уровня А.

Придя сюда, трое бойцов поняли, что враги стали заметно сильнее.

Поэтому они решили отдохнуть, чтобы восстановить энергию.

Следующий босс, думали они, не доставит проблем, если разобраться с ним спокойно.

Трое кивнули друг другу, осторожно коснулись двери и тут же её распахнули.

Закипела яростная битва.

Действительно яростная, по крайней мере, по-моему.

Она началась, когда мы между делом играли в карты, и я принялся внимательно за ней следить.

В итоге Призрачный Король Адалман одержал полную победу.

Блистательную победу, настолько, что я был ошарашен.

Завершился и анализ навыков тех троих.

Шинджи… Приблизительно – уровень А (примерная сила: 64 000).

Уникальный навык «Мастер Медицины».

Способы атаки: Управление Вирусами, Управление Составом Воздуха, Яд.

Естественно, он мог ещё и лечить.

Марк… Приблизительно – уровень А (примерная сила: 73 000).

Уникальный навык «Метатель».

Может метать что угодно, если может это схватить, даже монстров.

Атрибута у этого навыка не было, зато он наносил проницающий урон. Неприятная способность.

Чжэнь… Приблизительно – уровень А (примерная сила: 58 000).

Уникальный навык «Наблюдатель».

Инстинктивное Уклонение. Чувство Опасности. Чувство Ловушки. Чувство Монстра. Чувство присутствия.

Ловкий тип. Гроза лабиринтов.

Прежние мои ощущения подсказывали мне примерно то же.

Я с удовольствием учту их способности.

Если судить по одной лишь силе, можно подумать, что Адалмана они победят.

Однако Адалман, похоже, здорово вырос всего за год.

Точнее, боевая мощь Лордов Смерти, утративших свои прежние личности, не особенно изменилась. Не то было с Адалманом и Альбертом: они гордились нынешней силой, которую не шла ни в какое сравнение с прежней.

Ну и если бы я этого не знал…

«Хе-хе-хе, ты удивился, да?

Вообще-то, только это секрет…

Тот юноша по имени Арно или как-то так, сам тренировался в жилище Адалмана!»

Вот что рассказала мне довольная моим удивлением Рамирис.

М? Арно тренировался там? Не группа Адалмана, а Арно?

Вот и причина такого расхождения в данных: Святые Рыцари быстро прошли 50 этаж и прибыли на 60-й.

Но там их победил один-единственный рыцарь.

Святой Рыцарь, который слыл сильнейшим несколько столетий назад.

Альберт, ближайший доверенный Адалмана, ставший Паладином Смерти.

«Неужто Святые Рыцари ослабели в эти дни?»

С этими словами он использовал техники меча, которые использовал при жизни, с нынешними параметрами монстра, и сокрушил Арно. Так мне сказали.

«Э-э, но разве Адалман не уязвим к атрибуту Святости?» - подумали люди, подумал и я.

Те трое потерпели поражение благодаря козырю Адалмана.

«Инверсия Святого и Демонического».

Этот навык атрибут Святости превращался в Демонический. Адалман использовал этот навык на самом себе, так что ему не пришлось беспокоиться возможным сопротивлением к навыку у противников.

Они подумали, что это шутка (как же, святые скелеты), но Адалман и Альберт теперь оказались неуязвимы для атак со Святым атрибутом.

Мало того, что они имели сопротивляемость физическому урону, а приобрели ещё и ко всему урону с атрибутом.

Так что когда Адалман и Альберт устранили свою уязвимость, их враги уже не могли победить.

Полные безнадёги, те трое быстро пали и рассыпались на частички света.

Между прочим, у наших был ещё один козырь: вызов Дракона Смерти (Призрачного Дракона).

Я слышал, что после отчаянного сражения с группой Адалмана, Дракозомби стал их спутником и, видимо, эволюционировал.

«Хозяин мой (Римуру)! Видели ли вы это?

Мы победили во имя твоё!»

Глядя на Адалмана, громко выкрикивавшего эти слова, я честно подумал:

«Видимо, защита 60 этажа слишком мощна…».

Успокоившись, я стал расспрашивать Рамирис.

Судя по её поведению, она скрывала что-то ещё.

«А, это… Да ничего я не скрываю…»

Рамирис явно вела себя подозрительно, а сейчас и вовсе занервничала.

Было ясно как день, что она что-то скрывала.

Я пригрозил ей, что отныне кексов ей не достанется, и Рамирис затараторила как пулемёт.

Арно и его группа рано добрались 60 этажа, где их, видимо, победил Адалман.

А потом они в течение нескольких месяцев тренировались на 60 этаже под наставничеством Альберта.

Адалман приобрёл навык «Инверсии Святого и Демонического» от Руминас, которая иногда наведывалась в исследовательский институт поиграть.

Адалман помогал с разными исследованиями, поладил с учёными-вампирами и, видимо, заинтересовал Рамирис.

Он улучшил навык Руминас «Инверсия Дня и Ночи» и приобрёл его.

Конечно, в благодарность он научил её навыку «Инверсии Святого и Демонического».

Арно же явился, когда Адалман приобрёл его.

Пожалуй, худшего момента нельзя было придумать, но раз он смог обучаться у рыцаря, бывшего сильнейшим несколько веков назад, можно сказать, что он везунчик.

Так что 60 этаж стал крайне опасным местом.

«Эй, эй… А где сейчас Арно и его отряд?»

«Ну… Может, из-за тренировок, они легко побили босса 70 этажа и сейчас застряли на семьдесят девятом!»

«М-м… А на этажах с 61 по 70 зона големов…»

«Точно. Правда, их легко победили…»

Страж 70 этажа был точнейшей копией духовного колосса-защитника.

Я сломал того, которого Рамирис сделала в Лабиринте Духа, сделал копию, чтобы загладить вину, но…

«Мне он не нужен, у меня есть Беретта!»

Сказала она, и я поместил его на 70 этаже.

Не стоило тревожиться, что его победят: это супертяжеловес, а Демоническая Сталь даёт ему высокую защиту.

Это был стальной страж, на которого не действовали яды, вирусы и качество воздуха.

Однако прежде всего я был в нём уверен, потому что верил в него – Демонического Голема (Демонического Колосса-Лорда-защитника), ранее духовного защитника-колосса…

«Вельдор, кто сильнее, по-твоему: Адалман или Демонический Голем?»

«М-м. Несомненно, Адалман».

Как и следовало ожидать…

За последний год его сила значительно выросла.

Нет, думаю, что он был изначально силён, просто я этого тогда не заметил.

А вот Паладина Смерти Альберта я впервые заметил сейчас.

Поэтому Рамирис удалось меня удивить.

«Ладно, тогда начиная с сегодняшнего дня, следует поменять местами десяток этажей с 51 по 60 и десяток с 61 по 70».

«Поняла! Дальше я сама!»

И вот, этажи поменялись местами.

Но был ещё один вопрос.

«Между прочим, босс 80 этажа был силён?»

«А? Чего?»

«Ну, разве Арно не равен силой Архидемону?

Или так: тот парень, Адалман, стал сильным, как Архидемон, а я даже не заметил!

Э, что? Панцири монстров типа Насекомых на 80 этаже покрыты Демонической Сталью, так?

Устроили так, что после медленных големов будут быстрые инсектоиды…

Эй… Что вообще здесь творится?»

«Ну, понимаешь…»

Я продолжал забрасывать вопросами Рамирис, которая по-прежнему вела себя подозрительно, и понял сложившуюся ситуацию.

Арно застрял не на страже 80 этажа.

Проблемой для него стал босс предыдущего, семьдесят девятого.

Его продвижению мешала Королева Насекомых, Апито.

Она сверхбыстро двигалась и яду её не было равных.

Арно не смог даже коснуться её, при его-то рефлексах и натренированных техниках меча.

Что за?!

Мне хотелось заорать.

«Но это не я одна, Шисо тоже учил, или как-то так, он тренировал насекомых, понимаешь?!»

«Ты, ты дура! Ты предала меня?!»

«Потому что нечестно, что только Шисо делает невинное лицо!»

Грррр…

Видимо, Вельдор делал то же.

Может, и напрасно я доверил лабиринт им двоим.

Подвергнувшись необычной эволюции, Королева Насекомых Апито вошла в десятку сильнейших людей в этом лабиринте.

Теперь она имела гуманоидный облик, её прежнее сходство с насекомым исчезло.

Приобрела прекрасную внешность в результате необычной эволюции.

Так вот, сильнейшие люди в этом лабиринте…

Есть вероятность, что по боевой мощи они равны существам класса Руководителей.

Я не хотел знать, но кажется, что некоторые драконы достигли уровня Драконьих Королей.

Их было четыре.

Кроме того…

Страж 90 этажа, Девятиглавый Зверь Кумара.

Страж 80 этажа, Кайзер Насекомых Зегион.

Босс 79 этажа, Королева Насекомых Апито.

Страж 60 этажа, Призрачный Король Адалман.

Авангард 60 этажа, Паладин Смерти Альберт.

А также

Страж 50 этажа, Годзурл и Медзурл.

Честно говоря, за вычетом Годзурла и Медзурла их всего девять – или лучше сказать «девять существ»? – равных по силе друг другу.

Драконьи Короли подчиняются Рамирис, а оставшиеся семеро – видимо, мне.

Хотя я думал, что лучше было бы перепоручить Годзурла и Медзурла Рамирис.

Они бы сделали что угодно из благодарности за то, что стали подчинёнными Рамирис, и желали продолжать служить мне.

Поэтому они могли использовать «Воскрешающий Браслет» много раз.

Они случайно эмоционально привязались к нему, а я об этом не знал.

Как бы то ни было, я раздам строгие приказы этим стражам, чтобы они не поднимали руку ни на кого, кроме тех, кто вторгается в лабиринт.

Иначе обычным людям будет невозможно передвигаться по нему.

Чуточку печально: теперь оказывается, что невозможно пройти лабиринт, не имея под рукой нескольких Владык Демонов.

И вот, наблюдая за тремя захватчиками, я заметил, что нынешнее состояние лабиринта не отвечает ожиданиям.

Ну, хорошо, что боссы стали сильнее, но мне тревожно, что они могут развиться дальше представимых мной пределов.

Может, это и дурная привычка труса.

Я похвалил Адалмана за его превосходное деяние и сказал, что в награду его этаж был изменён.

Он был весьма тронут, и сказал, что сбывается его старое желание быть мне полезным.

Ну, я пожелал, чтобы он старался как следует.

Затем я заметил, что те трое как будто исчезли и не делают новых попыток захвата подземелья.

Возможно, у них была другая цель. А может, они испугались подавляющей мощи Паладина Смерти Альберта.

Ну, пусть Дракон Смерти ожидает в заднем ряду, сейчас ни к чему выводить его вперёд.

Наверное, они решили, что их все попытки провалятся, сколько бы они ни старались.

Мне хотелось добыть ещё информации, хотя это, наверное, не проблема.

В итоге она поступит.

Под такие мои чувства закрылся занавес после сегодняшнего возмутительного представления.

http://tl.rulate.ru/book/96820/8439