Глава 227 – Вторжение в лабиринт. Часть 2.

Комната контроля располагалась на нижнем этаже лабиринта.

Комната, которую можно было назвать центром лабиринта, была оборудована для управления всем, что находится внутри лабиринта.

В центре комнаты стоял большой монитор, на котором отображалось появление Зеро и его компании в лабиринте.

В этой комнате были как украшения, не имевшие особого значения, так и устройства, которые продолжали мигать.

«Началось».

«Да. Всё идёт так, как и планировалось…», - кивнула Рамисис в ответ на бормотание Бенимару.

Рамирис сидела на роскошном стуле, который был сделан специально для неё. Она сложила руки, придерживая подбородок.

Бенимару стоял справа от неё, внимательно глядя на экран.

Они разговаривали так, будто обсуждали что-то серьёзное…

«Хватит дурью маяться, делайте то, что должны!» - Шуна ударила Бенимару по голове сложенным веером, который держала в руке.

«Ай! Больно ведь! Разве ты не должна уважать своего любимого старшего брата?!»

«Нет. Это неважно. Пожалуйста, отнеситесь серьёзно к своей работе!» - строго сказала Шуна.

Неожиданно появился ещё один человек, который встал на сторону Шуны, - Беретта.

«Почему вы дурачитесь, Рамирис-сама… Если вы не прекратите, то я сообщу об этом Римуру-сама, поняли?»

«Что?! О чём ты говоришь! Я серьёзно…» - Рамирис запаниковала, услышав недовольство Беретта. Она перестала дурачиться и впала в панику.

«Ты тоже, Бенимару. Сейчас не время для игр, приближается большая буря, будь серьёзнее…»

Смутившись, Бенимару быстро закивал.

Они с Рамирис просто наслаждались атмосферой… Но, кажется, остальным это не понравилось…

(Просто они не любят играть…)

(Эй, я подурачилась совсем ничего, надеюсь, что Римуру не будет злиться на меня…)

Бенимару и Рамирис переглянулись, думая каждый о своём.

Тем не менее, они почувствовали окружающую их атмосферу, поэтому они успокоились.

На самом деле ситуация была неутешительной.

Места, захваченные врагом, отображались на большом экране.

Согласно данным, прямо сейчас противник сражался с хранителями 50-ого этажа.

С ужасающей скоростью враг ломал все прошлые усилия.

И в такой момент Бенимару и Рамирис умудрялись вести себя таким образом.

Что неудивительно…

Некоторое время назад до Бенимару дошёл приказ Римуру. Римуру передал данные о том, что может стать целью противника, и сказал, какие контрмеры следует организовать.

Что касается защиты лабиринта, то Бенимару и остальные не нужны.

Вопрос о перехвате противника решился сам по себе, с чем согласились Рамирис и Зегион.

Бенимару передал Римуру опасения всех присутствующих, которые переживали об их боевом потенциале. Затем от Римуру пришёл следующий приказ: «Защищайте лабиринт до конца!»

Бенимару до сих пор не оправился от истощения после битвы с Казаримом, но об этом можно было не беспокоиться.

В конце концов, это было связано с высокой плотностью магической сущности внутри лабиринта, которую нельзя было сравнить с той, которая была снаружи. Он четко ощущал, как восстанавливается его энергия.

Более того, вероятно, потому, что однажды его магическая сущность уже почти опустилась до минимума, он мог принимать энергию «Аннулирования», становясь более привычным к ней.

Энергия понемногу наполняла его, смешиваясь с другой энергией, пополняя его магическую сущность.

(Хмфф! Как я и думал, я могу контролировать эту энергию!)

Главная группа, которая создана для защиты лабиринта в худшем случае, все ещё жива. Возможно, Бенимару тоже нужно будет пойти.

Следующие действия противника уже предсказаны, да и военная сила ещё жива.

Нет никаких причин для того, чтобы случилось что-то плохое.

«Что ж. Возьмемся за работу всерьёз? Рамирис-сама, сколько процентов лабиринта уже разрушено этим парнем?»

«Да… Думаю, где-то 15%. Ещё довольно много!»

«Понял. Итак, когда Гозурл и Мезурл на 50-м этаже будут побеждены, мы начинаем стратегию?»

«Да. Как раз в тот момент, когда я закончу все приготовления, мы сможем начать».

«Хорошо».

После такой резкой смены настроения Бенимару начал раздавать инструкции относительно их стратегии.

Рамирис также возобновила свою работу.

Гозурл и Мезурл, которых быстро победили, возродились на нижнем этаже.

Немного пристыженные они вошли в комнату контроля.

«Хорошая работа! Ну же, успокойтесь».

«Нам очень жаль, нет нам оправдания, Бенимару-сама. Мы хотели хотя бы на немного отвлечь противника…»

«Мы даже не помешали этому парню…»

«Не стоит. Ребята, вы не слабы, просто эти парни сильны. Доверьтесь мне, ведь всё идёт по плану».

Гозурл и Мезурл, которые расстроились и повесили головы, услышав Бенимару, облегченно выдохнули.

Они кротко уселись на стульях, предназначенных для них.

В это же время—

«Итак. Как и планировали, начинаем наш план! Всё на свои позиции! Вперед. Во время восстановления Лорда Демона Защитника Колоссуса мы перейдем ко второму этапу. Всё идёт так, как планировалось. Каждый выполняет свою работу, не спеша! Всё остальное оставим на боевую группу!» - приказал Бенимару.

Волнение и напряжение промелькнуло в глазах подчиненных Рамирис, Королей Драконов и оператора,

«Рамирис-сама, я тоже пойду», - почтительно сказал Беретта.

«Хорошо! Ты можешь проиграть, но умирать не разрешается!»

«Фуфуфу, какая шутка. Если я буду проигрывать и дальше, то меня будут звать неудачником. В этот раз я обязательно одержу победу», - сказав это, Беретта тут же телепортировался.

Мгновение спустя он стоял рядом с Зегионом.

Битва в лабиринте набирала обороты…

Хранитель 60-го этажа – Лорд Демон Защитник Колоссус (Голем).

Он получил приказ об устранении противника. Он – самая настоящая машина для убийств.

Модифицированный Гадра-роуши, он был оснащен различным оружием, а его злость была в разы больше.

Однако даже он не смог устранить Дино и остальных.

«Божее, так много неприятностей… Эта штука довольно сильная…»

«Почему он не исчезает? Хотя… Он ведь не оживет, так…?»

«Не думаю. Даже если и оживёт, он для нас не угроза. Было бы это проблемой, я бы ещё задумался», - ответили Пико и Гараша на ворчание Дино.

Действительно, Дино подумал о том, что Голем навряд ли оживет заново, ведь он что-то вроде искусственного существа, но, вспомнив улыбку Рамирис, он вдруг почувствовал тревогу.

(Если это этот человек, то всё может быть…)

Если это была не Рамирис, то он даже не знал, кого ещё из присутствующих в лабиринте можно было бы назвать угрозой.

Не говоря уже о том, что их уровень угрозы находится вне представления с полученным бессмертием внутри контролируемой Рамирис области.

Кроме того, способность Рамирис неизученная. Не будет странно, если бы она смогла оживить даже искусственно-созданное существо.

С точки зрения Дино, способность Рамирис «Создание лабиринта» - угроза.

«Однако враг внезапно исчез. С 61-го этажа, я уверен, что враг, тип которого призрак, выйдет роем, верно?»

Как сказал Пико и Гараша, они не видели врагов после того, как они разобрались с Големом, и спустились ниже.

Но Зеро знал причину. Всё из-за того, что Адальман и остальные вышли на улицу, чтобы перехватить Дагрюэля, и тот принес себя в жертву.

Решив, что об этом говорить не стоит, Зеро сохранял молчание.

«Возможно, это из-за того, что они решили перехватить Дагрюэля», - небрежно сказал Дино правильную причину.

Услышав это, Зеро решил, что ему стоит поменять свою оценку Дино на более высокую.

Зеро думал, что Дино – глупый парень, но он был удивлен этой неожиданной осведомленностью Дино в этой ситуации.

«Э, значит, все монстры отсюда были снаружи? Можешь ли ты сделать такое?»

«Вместо этого… Использовать монстров, живущих в лабиринте, в качестве армии… Разве это не грязная игра?»

«Не знаю, хватит об этом. Пожалуйся на это Римуру!»

Врагов не было видно, поэтому Дино и остальные начали болтать.

Зеро, равнодушно наблюдавший за ними, прервал их спор: «Ребята, послушайте. Я вернусь на

60-ый этаж. Я сосредоточусь на том, чтобы разрушить этот лабиринт. Пока мы тут ходили, я сделал это всего на 15% и не могу продвинуться дальше. Однако я смог сохранить функцию перемещения. Сейчас территория над 60-ым этажом – моя территория, но мне потребуется время для того, чтобы разобраться с 61-ым и другими этажами. Судя по тому, что сейчас происходит, всё продвигается не лучшим образом. Оставляю всё на вас, потяните время для меня».

Зеро смог проанализировать основные военные силы противника.

Если они нападут на небольшую группу людей, нет никаких опасений насчёт того, что группа будет разделена на части.

Скоро придет подходящее время.

Он уже начал распространять свои способности по лабиринту. Теперь его главная цель – уничтожить лабиринт и быстро завершить эту миссию.

Выключение телепорта означает то, что прямая атака на Зеро внутри лабиринта станет невозможной.

Зеро решил, что, позволив Дино и остальным продвинуться вперед, он сможет сосредоточиться на установлении контроля над лабиринтом.

«Да, оставьте это на меня!» - крикнул Дино.

Зеро кивнул и сказал: «Сражайся столько, сколько хочешь».

После этого Зеро развернулся и ушёл. Зеро вернулся на 60-ый этаж, проверяя безопасность помещения.

Затем он воспользовался Окончательным Навыком «Злого Повелителя Драконов Ази Дахака» и начал разбираться с лабиринтом.

Чтобы захватить лабиринт Окончательный Навык «Злого Повелителя Драконов Ази Дахака» создавал бесконечное количество клонов, позволяя распространять свои корни повсюду, но изначально эта способность была «Энергопоглощением». Она сливалась с окружающей природой и позволяла бесконечно возрождаться как часть природы.

В это заключалась суть Окончательного Навыка «Злого Повелителя Драконов Ази Дахака» и его правильное использование.

Окружающая природа, с которой сливались, разрушалась. Приспосабливаясь к лабиринту, Зеро мог разрушить его.

Если он сделает это, то Зеро сможет украсть способность Рамирис «Создание лабиринта».

Даже если он потерпит неудачу, то он сможет отменить всё и аннулировать.

Кроме того, на его стороне четыре сильных пробужденных лордов демонов, которые значительно превосходят многих в боевой силе. Таким был расчёт Зеро.

(В худшем случае, я выкачаю всю энергию этого лабиринта и уничтожу его. Тогда у врага не будет убежища. Они начнут побег и получат атаку Майи. Хотя, если я закончу слияние с этим лабиринтом, то я не позволю им сбежать…)

Зеро был убежден в своей победе.

Он считал, что организация бессмертия в лабиринте – хлопотное дело. Манипулируя измерением и пространством, невозможно будет захватить армию лабиринта.

Однако если способность лабиринта заблокирована, то настала очередь Зеро вторгнуться.

Он не считал смешным настороженное отношение Дино и остальных к лабиринту.

Конечно, это было опасно.

Но для Зеро, чем опаснее лабиринт, тем больше силы и энергии он получит в качестве награды после его разрушения.

(Вельда-сама, победа за нами!)

Зеро сидел, скрестив ноги, и сосредоточившись на лабиринте.

Троица ушла вперед, оставив Зеро позади.

В мыслях Дино комментировал свой ответ Зеро…

(Идиот. Никогда нельзя рассчитывать на то, что кто-то другой поможет тебе. Но я не могу бездумно убежать от Вельды-сама… Раз у меня есть дела с Римуру, я не могу действовать небрежно… Аааааах, как хлопотно---!)

Таким образом, в его голове столкнулось несколько конфликтов.

После ухода от Зеро ему стало намного легче.

Дино и компания чувствовали себя неуютно из-за того, что за ними наблюдали.

В любом случае теперь уже было невозможно сбежать.

Они сдались и пошли дальше.

«Эй, а он не слишком ли строгий? Кем он себя возомнил?»

«Точно. Приказывая нам, очень важно быть откровенным, я ненавижу его. Почему ты сделал то, что он сказал тебе, Дино?»

«Да, да! Дино, пожалуйста, избей этого парня!»

«Да. Если ты убьешь его, мы сговоримся, и Вельда-сама не обвинит нас, понимаешь?»

«Тот, о ком вы говорите, - Зеро», - посмеялся Дино, пытаясь отмахнуться от этой проблемы.

Сделать так, чтобы их не обвинили, так хлопотно.

С такими разговорами и мыслями Дино и остальные прибыли на 70-ый этаж.

Однако и в этом месте было пусто…

«Как и ожидалось, Адальман отправился на поле битвы. Было бы тяжело, если бы он остался здесь, разве нам не повезло?» - обрадовался Дино.

Пико и Гараша согласно кивнули, и они пошли вперед.

Однако даже после 71-ого этажа не появился ни один враг.

«Разве это не странно? Это место – рай для всяких монстров, хотя…»

Только Дино высказал сомнение, как послышался голос.

«Хохохохохо! Ты пришел, Дино. Ты предал меня не так давно, я заставлю тебя пожалеть об этом!» - громкий смех Рамирис эхом отозвался по всему помещению.

Внезапно структура пола начала меняться, а затем появились четыре тени.

Габиль, Герудо, Беретта и Зегион.

Эти четверо встретили Дино и компанию.

«Тц. Хехе, как и ожидалось, они вышли», - Дино поднял глаза и посмотрел на Зегиона.

«А? Дино, вас всего трое?» - спросила Рамирис.

Дино, взглянув на Рамирис, заметил, что она проецируется с помощью стереоскопической визуализации.

(Она делает такое сложное действие для таких странных вещей… Ах, неважно…)

Дино вздохнул.

«Кое-кто опаздывает, так как занять одним важным делом», - равнодушно ответил Дино.

Рамирис хмыкнула и продолжила: «Ну, тогда противники Дино – Зегион и Беретта, хехе».

Так.

(Что она сказала?)

Дино не понял её слов.

Но когда её слова дошли до его мозга, он понял смысл.

«Не сходи с ума, идиотка! Как я смогу победить!» - крик Дино, до которого дошёл смысл слов Рамирис, эхом раздался по лабиринту.

http://tl.rulate.ru/book/96820/310566