Глава 164. Награда и эволюция (часть 3)

Ну ладно, теперь займёмся командой Адалмана, последними из группы Лабиринта.

Адалман имеет большие резервы магии, но слаб в ближнем бою.

Однако он гений, способный использовать «Инверсию Святого и Демонического».

Странно, что он так умён, учитывая, что мозга у него нет.

Эта сила зависела от Математических Цепей, вшитых в душу.

Кроме того, он обладает особыми навыками вроде «Идеальной Памяти» и «Мышления Души», и приблизился к Духовной Форме.

Все обычные физические атаки по нему обнуляются, и только оружие Легендарного класса и выше может нанести ему урон.

Это похоже на Духовную Броню Хинаты, и против врагов, обладающих снаряжением Легендарного класса особой защиты у него нет.

Альберта такие враги отбросили, поэтому винить его не имеет смысла.

Его оружие было сломано, это подвело авангард, что стало одной из главных причин их поражения.

- Я был побеждён и не могу принять эту награду… - огорчённо сказал Адалман.

Нет, он слишком много беспокоится.

- Не говори так. Ты хорошо справился. Я это говорю, поэтому поверь!

Для начала, Адалман победил команду Шинджи, хотя я этого не ожидал.

Он явно развился гораздо сильнее, чем я предполагал.

Ему просто не повезло сразиться с Кришной, членом личной Гвардии Императора.

Так что я уже простил его, и собирался начать Ритуал Вознесения, но…

- И всё же, Римуру-сама, я не могу себя простить. Чтобы я вознёсся до Владыки Демонов, как и ваше высочество… Я с радостью воспользуюсь возможностью стать таковым, когда заслужу её!

Так он отверг моё предложение.

Действительно, Лабиринт был последней линией нашей защиты, и его оборонительная мощь была важна.

На этом этапе было оптимально перенести все важные объекты глубоко внутрь Лабиринта, а не пытаться защитить нынешнюю столицу Темпеста.

Сама столица тогда будет служить местом, где разместятся иностранные сановники, по сути – курортным городом.

Кстати, в Лабиринте имелись свои Десять Лордов.

И можно было совершенно спокойно поручить его защиту существам класса Владык Демонов вроде Зегиона или Кумары.

Лабиринт, который я построил как игровую площадку, внезапно превратился в крепость.

Я хотел, чтобы Адалман достиг ранга Владыки Демонов, но не мог игнорировать его собственные желания.

- Я понимаю. Но я стану многого от тебя ожидать. Когда возникнет другой шанс, непременно докажи, что достоин этих ожиданий!

- Конечно! Ваше высочество наверняка своими глазами увидит, что я достоин!

- Да. Я запомню эти твои слова. Итак, не касаясь более твоего вознесения до Владыки Демонов… Отныне я дарую тебе титул «Властитель Геенны». Да станешь ты трудиться усердно, чтобы оправдывать это имя!

- Как пожелаете, ваше высочество!

Фух.

Все эти напыщенные речи действительно утомляют.

Как бы то ни было, Адалман сейчас тоже считался одним из сильнейших моих подчинённых, получив титул «Владыки», «Лорда».

Теперь его авторитет возрастёт. Ну, если он пожелает пользоваться этой привилегией.

Ну, Адалман был не единственным, кого победили.

Альберту нужно заменить его сломанное снаряжение.

Он способен мастерски использовать среднее оружие и броню.

Может, предметы Легендарного класса, захваченные у имперцев, ему лучше подойдут?

Вот что я думал.

Была причина, почему я не отдал их Герудо.

Навыки Альберта подходят для предметов Легендарного класса, и продвижение до Божественного класса – вопрос времени.

Навыки не единственная причина, но Герудо, пожалуй, не сможет использовать набор

Божественного класса с полным потенциалом.

На вид Калгурио не был слабаком.

Действительно, он обладал навыками и был приличным бойцом.

Даже при этом он не мог раскрыть потенциал своего набора снаряжения Божественного класса, и использовал его только как броню с высоким показателем защиты.

Броня Божественного класса сама выбирает себе хозяев.

Я узнал этот секрет после длительного анализа.

Демоническая Сталь, вызревавшая в течение многих лет, трансформируется в Божественную Сталь, становясь «живой», и приобретает силу Божественного класса.

Снаряжение из таких металлов очень сильно теряет в силе, когда им пользуются те, кому не хватает умения.

Для людей, которые живут недолго, обрести мастерство, требуемое для таких сокровищ, - лишь далёкая мечта.

Но даже став духом, который живёт вечно, Альберт – душа, не утратившая своих талантов Святого Рыцаря.

Не исключено, что как мечник он даже лучше Хакуру. Неужели Альберт да не достоин такого снаряжения?

В конце концов, большинство кандидатов на эволюцию до Владык Демонов не нуждаются в новой броне, потому что могут изготовить её самостоятельно.

Например, Демоны вроде Диабло могут создавать себе одежду при помощи материализации.

Получается очень мощный костюм, возможно, даже Легендарного класса.

Но эти одежды служат только для страховки.

Это подмога на случай, если нарушается силовое поле, которое они создают.

Честно говоря, я подумывал наградить бронёй Бенимару или Соуэя, но это лучше обдумать после того, как они эволюционируют.

Главное, что «Обнуление Физических Атак» делает большинство видов брони бесполезными.

Далее – со временем может стать возможным улучшить Легендарный класс до Божественного. Поэтому пока нет нужды беспокоиться об их снаряжении прямо сейчас.

Одати Шион, «Перекованное Лезвие Геракла», каким-то образом превратился в оружие с разрушительной мощью Легендарного класса.

Комплекты брони работы Куробе могут быть хорошими кандидатурами на эволюцию.

И есть ещё вопрос совместимости с бронёй.

Как бы то ни было, Король Мудрости Рафаэль-сан уже определил, что Альберт достоин.

В таком случае наградой Альберта станет броня Божественного Уровня, изъятая у Калгурио.

Это полный латный доспех, в комплекте с которым идут длинный меч и каплевидный щит.

- Альберт, ты поистине искусен в обращении с мечом. Будь же твёрд, продолжая помогать Адалману.

- Есть!

С этими словами я вручил Альберту его награду.

Он задрожал от напряжения из-за того, что ему пришлось принимать её из моих рук.

Он слишком сильно тревожился.

- Э-э-это!!

Альберт издал поражённый возглас, поняв, какой мощью теперь будет обладать.

Оно и понятно.

Эти предметы – наследие эры богов. Даже само их существование подвергалось сомнению.

Для рыцаря иметь возможность использовать их было высочайшей честью.

- Сможешь ли ты воспользоваться ими?

Я не позволю ему отказаться.

Он уловил серьёзность моих намерений…

- Да, господин! Я использую их наилучшим образом, чтобы отплатить вам за эту честь! – громко ответил Альберт.

Вот так я мирно передал набор Альберту, и он был легко признан как владелец этой брони.

Но я допустил один просчёт.

Полностью раскрытый потенциал брони Божественного класса превзошёл моё воображение.

Эй, никто не сказал мне об этом! Анализ этого не показывал!

Король Мудрости Рафаэль, хмм? Я наконец понял, почему так чрезмерно реагирую.

Он знал, конечно же. Потому и настаивал на передаче этой брони Альберту, а не Бенимару.

(Превратить тело из плоти в Форму Духа на определённый срок)

Такова была скрытая сила брони Божественного уровня.

Форма Духа – другими словами, Богоподобное Существо.

Вельдор был таким, да и я сам, кстати.

Я не уделял этому особого внимания, но наверняка это состояние было близко к бессмертию.

Была гарантирована вечная молодость и добрая толика бессмертия.

Я мог умереть, только если на меня будет успешно применён Раскол Ядра или Энергетическая Прожарка.

Эта броня внушала страх, будучи способна даровать такие качества, хоть и временно.

Но по этой причине она не подходила полу-Духам, как Бенимару, и ещё меньше – истинным Духам вроде Демонов.

Броня попала туда, где ей место.

Ну, с Десятью Лордами закончили, но не следует забывать о ручном драконе Адалмана.

Точно, Дракон Смерти тоже хорошо поработал.

Интересно, что может быть для него хорошей наградой.

Я прошёл мимо четырёх Драконьих Королей и подошёл к ногам Дракона Смерти.

Ощущая моё присутствие, он нервозно склонил голову.

Честно, если не считать его устрашающего вида, он очень милый.

- Я хочу дать кое-что и тебе. Это имя. Отныне ты «Дракон-Король Геенны» Венти!

Так я поименовал его перед всеми, и случилась драматическая трансформация.

Двадцатиметровый зверь уменьшился у нас на глазах и превратился в красавицу, одетую в чёрное.

На этот раз я не был настолько удивлён.

С монстрами возможно всё. Я пережил это столько раз, что теперь меня нелегко удивить.

На этот раз я не жаловался, ведь произошедшее естественно! Я выработал такое отношение.

Я вполне спокоен, даже если сам так заявляю.

- Ах, милосердный и возлюбленный Бог! Даровать презренной мне такое благословение, я в

восторге!

А, ну да.

Под благословением она имеет в виду имя.

- О, рад за тебя, Драк… то есть Венти!

- Ах, хозяин, Бог не забыл меня…

- Поистине, это также для нашего роста.

- Да!

Такая милая любовь хозяина и питомца.

Да, рад за них. Немного чувствую себя пятым колесом.

Ну, они кажутся счастливыми, так что всё хорошо.

На самом деле, после этого именования моя мощь не снизилась.

В процессе я использовал 5000 душ.

Анализ Короля Мудрости Рафаэля-сан определил, что это возможно, и превращение в энергию было возможно благодаря Королю Жадности Вельзевулу.

Явно существовал риск, учитывая количество энергии, которое требовалось, чтобы дать имя элитному монстру класса Драконов.

Прежде я давал имена Демонам-Герцогам, используя энергию, которую медленно накапливал Вельзевул.

Если бы я использовал собственные внутренние запасы, то было бы проблемой, уйди я в Режим Сна.

Общее количество энергии увеличилось, и невозможно было узнать, сколько времени заняло бы восстановление её полного запаса.

Было бы нехорошо, если бы я истощился, особенно сейчас, когда мы ведём войну.

Я наконец понял, почему другие Владыки Демонов не слишком торопились раздавать имена своим подчинённым класса Демонов.

По меньшей мере, необходимо перестать раздавать имена в течение войны.

На этот раз я использовал взамен души, поэтому нагрузка на меня была нулевой.

Большое спасибо Королю Мудрости Рафаэлю.

Проблем не было, потому что 9 из них уже вознеслись до Владык Демонов.

Получение человеческой формы может удивить, но то, что дракон превращается в человека – хорошо известное клише.

Вовсе не удивительно.

Ну да ладно. На этом награждение группы Лабиринта закончилось.

Между прочим, четверо Драконьих Королей находились под началом Рамирис.

Так что в моём списке их не было, но на самом деле я кое-что припас и для них.

Всего было собрано 940 000 душ, и на то, чтобы оживить 700 000 имперских солдат, ушло примерно 10 000.

Ну, для некоторых из них потребовалось очень большое количество Духовной энергии, поэтому общие затраты были немного выше ожидаемых.

И потом я попытался поделить оставшиеся 930 000 душ между собой и Рамирис, но…

- Да мне некуда их использовать, так что нет, спасибо, ага? – сказала она мне.

Так что я воскресил Мишель и Реймонда, чтобы они стали ей помощниками.

Это было не частичное оживление, а полномасштабное воскрешение.

Их Сердца-Ядра были в сохранности, полное оживление душ было возможно, и они по-прежнему могли использовать свои Навыки.

Мне казалось, что этого недостаточно, чтобы отблагодарить Рамирис, поэтому я наделил именами четырёх Драконьих Королей, так же, как Венти.

В конце концов, они полностью упахались в ходе последних событий, даже погибли несколько раз, поэтому наградить их было закономерным делом.

Драконов считают потенциально более сильными, чем Архидемоны, но их естественная эволюция имеет пределы.

С этой мыслью я передал каждому из них по 5000 душ, и Рамирис дала им имена.

Я снова использовал души как замену энергии.

Результаты были великолепные, и Драконьи Короли стали подлинными Королями Драконов.

«Огненный Адский Король Драконов» Зефир.

«Ледяной Адский Король Драконов» Борей.

«Молниеносный Король Драконов» Нот.

«Сотрясающий Твердь Король Драконов» Эвр.

Они получили имена в соответствии с этажами, которыми правят.

Имена придумал я, но попросил, чтобы Рамирис выдала их сама.

Все они приобрели прекрасные человеческие облики.

Их эволюция прошла успешно, и в придачу к человеческим обликам они получили огромный прирост энергии.

Если быть точным, это был только человеческий облик, они не стали драконоидами, как Милим.

Драконоиды на самом деле – Духовные Формы, обитающие в плоти, поэтому они Нестандартные существа.

Даже будь они могущественными Повелителями Драконов, пока они пребывали бы во плоти, их мощь была бы ниже, чем у «Драконов», которые суть подлинные Духовные Формы.

Душ на это именование ушло несомненно меньше, чем требовалось бы для вознесения до Владык Демонов.

Однако говорят, что их сила одинакова.

Владыки Демонов и Короли Драконов по сути разнятся между собой, и что важнее, это монстры, не связанные многими формами логики.

Если думать об этом слишком усердно, ничего не выйдет.

И вот, процесс эволюции Драконьих Королей, чтобы отблагодарить Рамирис, прошёл успешно.

Кстати, Десять Лордов Лабиринта были примерно равны по энергии, но по действительной боевой мощи сильно отличались.

Так и четверо Драконьих Королей имели такие же запасы энергии, но были слабее по боевой мощи.

Это в основном из-за общего боевого опыта. Просто их уровни были ниже.

Кажется, их неслабо расстроило, что их недавно победили по нескольку раз, поэтому Драконы решили взяться за тренировки.

Они приобрели человеческий облик, и заинтересовались также боевыми стилями, подходящими для их новых тел.

Больше не полагаясь исключительно на стихийные атаки или силу своих когтей и клыков, они станут изучать и внедрять в себя магию.

А учась сражаться как гуманоиды, позднее они покажут свою силу в бою.

Их новообретённая сила вырастет неимоверно, и всё сработает очень хорошо, но это я увижу только гораздо позже.

Ну, теперь остались только трое Демонов-Герцогов.

Что мне делать, вот вопрос.

Из 930 000 душ большую часть я израсходовал на вознесение кое-кого до Владык Демонов и на именование кое-кого, и в итоге осталось 210 000.

Я мог вознести ещё двоих, но…

Будет ли правильно провести эволюцию Карреры, как предлагал Герудо?

Если да, остаются ещё Теста и Уль. Кого выбрать?

Эти трое почти равны Диабло по силе.

На мой взгляд, Диабло был на шаг впереди, но изначально их силы были равны.

Диабло предстояло сначала побить их, потом рекрутировать в качестве моих подчинённых, поэтому он должен был быть сильнее.

Поэтому – не создаст ли проблему то, что баланс сил между ними нарушится?

Честно говоря, это опасно.

Если со всеми ними не обходиться равным образом, непременно чьи-то чувства будут уязвлены.

Если бы дело касалось только Карреры, вряд ли возникли бы жалобы, но кажется неправильным делать сильнейшую из них ещё сильнее.

Неконтролируемая мощь приведёт её к гибели, типа того.

В конце концов, если бы она не остановила свой «Гравитационный Коллапс» за ничтожное время, получившаяся мини-сверхновая погубила бы солдат Герудо вместе со всей столицей.

Она, может, и знала, что может остановить своё заклинание, но то, что она выбрала его в той ситуации и том месте, похоже на тревожный знак.

Я решил понаблюдать, смогут ли те, кто уже эволюционировал, контролировать свою мощь. Потом уже обдумаю, давать ли вознесение этим девицам.

Кстати, Диабло, будто прочитав мои мысли, всегда примет подходящие меры.

Он смог полностью удержать под контролем свою новую мощь, и во всех отношениях надёжный парень.

- Тестаросса, Ультима, Каррера. Вы трое хорошо поработали в разведке в недавних боях. Однако ваше вознесение будет даровано в более подходящее время. Я обдумал мысль Герудо об эволюции Карреры, но полагаю, что проделывать это сейчас будет преждевременно. Возможно, вас это разочарует, но прошу понять.

- Римуру-сама, пожалуйста, не опускайте головы! У нас нет ни малейшей причины испытывать разочарование!

- Действительно.

- Это не проблема. Мы и без того сильны.

Эти трое отвергли любую возможность того, что разочарованы.

Они были правдивы, сказав, что уже обладают большой силой.

И они, пожалуй, сильнее, чем даже эволюционировавший Габил сейчас.

Незачем спешить с их развитием или создавать ненужные обиды.

Наверное, лучше будет заняться ими тремя вместе.

- Я рад это слышать. Мне кажется, мы действительно понимаем друг друга. Но я не могу отпустить вас без всякой награды… Вы трое войдёте в круг моих приближённых.

«Владыка-Убийца» Тестаросса.

«Владыка Боли» Ультима.

«Владыка Угрозы» Каррера.

Ныне я дарую вам эти титулы. Вы всё ещё новички в стране Темпест, но я вверяю её будущее вам как моим верным приближённым!

- Как вам будет угодно, мой повелитель!

Они одновременно склонили головы.

Похоже, им нравятся их титулы.

Теперь под моим крылом 12 Владык.

Кого-то называют «Четырьмя Небесными Королями» или «Десятью Лордами Лабиринта», но мои 12 Владык будут известны как «Двенадцать Заступников Римуру».

Ну, я не слишком привередлив в отношении названий, но это должно создавать впечатление «сильнейшей команды».

А то, что в их число входит Гобута, ну очень дико.

Оказывается, очень занятно, что я способен награждать народ.

С этими мыслями я глядел на Заступников, выстроившихся передо мной.

На этом Церемония Награждения и Эволюции наконец подошла к концу.

Возможно, сегодняшние события повлияют на то, что позднее я стану известен как Римуру, Создатель Хаоса.

Прим. автора: Эта часть кажется очень длинной, но я планирую продвинуть сюжет в следующей главе. Представление персонажей занимает некоторое время, и по-моему, это было сделано не очень хорошо. Если случится возможность, я ей воспользуюсь, так что проявите понимание, пожалуйста.

http://tl.rulate.ru/book/96820/23563