

## Глава 157. Битва за Подземелье

Постепенно солдаты и генералы имперской армии начали входить в подземелье.

Каждый держался за верёвку, их разделял интервал в 3 метра. Повсюду были размещены боевые команды, и они должны были мочь быстро отсоединить верёвку.

Они заранее подготовились к захвату подземелья, поэтому действовали быстро и чётко.

Допросив Шинджи и компанию, Калгурио составил приличное представление о структуре подземелья и принял меры, чтобы не потеряться в нём.

Маги, управляющие духами, должны были разведывать курс, а спецкоманда отключать все ловушки.

Боевая команда должна была заняться борьбой с монстрами, а команда анализа – собирать их останки и «ядра» (демонические кристаллы).

Деньги и товары, собранные из сундуков в разных комнатах, следовало отправлять в тыл и подготовить их к отправке в штаб.

Раз солдаты были соединены между собой, они могли действовать по ситуации.

Поначалу план Калгурио работал хорошо.

Однако внутри не обошлось без происшествий.

Была потеряна связь с теми солдатами, кто вошёл первыми, и это создавало некоторые проблемы.

Поступали доклады, что внутри подземелья представляло собой не лабиринт, а широкое пространство.

Ранее там были лестницы, поэтому было приказано продолжать поиски. Предположительно, структура подземелья была изменена.

Маги, управляющие духами, сообщили, что путь местами будет неясен, потому что духи в замешательстве.

Благодаря докладу Шинджи Калгурио знал, что внутреннее устройство подземелья меняется раз в неделю.

Из-за этого решения Калгурио оказались неверными.

(Как неудачно. Мы попали как раз в период перестройки подземелья...)

С этой мыслью он отдал приказы подчинённым.

Калгурио был совершенно разочарован неподобающим поведением имперской армии. Устроить такую панику из-за изменившегося лабиринта!

Каждый предмет снаряжения, которые потоком доставлялись из подземелья, был

первоклассного качества и сделан из демонической стали.

Собранные «ядра монстров» тоже были высокого качества, с высоким соотношением превращения энергии.

Благодаря всей полученной добыче замешательство было лишь мелкой проблемой.

По прошествии целого дня большинство из 350 000 солдат успешно проникли в подземелье.

Наземные войска в состоянии готовности расположились у входа в подземелье. При помощи веревок они поддерживали связь с группой внутри и занимались приготовлениями.

Кроме того, они ставили палатки для хранения транспортируемых богатств и товаров.

Вот тогда и начались настоящие странности.

Внезапно оборвалась верёвка, и контакт с солдатами, находящимися внутри подземелья, был потерян.

Это случилось ровно тогда, когда внутрь вошли все 350 000 солдат.

Связаться с ними пытались при помощи телепатии и ясновидения, но ответа не было.

До тех пор всё шло хорошо, но сейчас прервался и поток товаров изнутри.

Все возможности оценить внутреннее состояние подземелья были утрачены.

Вход в него оставался открытым, как и раньше.

Однако исчезли все солдаты, находившиеся возле него.

В неопишуемой зловещей тишине солдаты Империи ощутили, что это дурной знак.

Калгурио не был исключением, так как это нарушило его способность принимать решения.

Однако ситуация менялась слишком быстро. У него не было времени жалеть тех, кто отправился захватывать подземелье.

У Калгурио оставалось совсем немного времени.

Уровни подземелья 61-70.

Прорываясь через орды монстров типа нежити, преобразованные солдаты Империи углублялись в подземелье.

После запоздалого хорошего старта, члены боевой группы бдительно охраняли друг друга, действуя осторожно.

Начать стоит с того, что все солдаты по отдельности был довольно сильны.

Если сравнивать их с приключенцами, то они были по меньшей мере выше уровня В.

Они обладали первоклассной боевой мощью.

Они бы не запаниковали при встрече с монстрами... по крайней мере, так должно было быть.

После первого дня в подземелье всё резко изменилось.

Они оказались в полной изоляции, утратив связь с поверхностью.

Нет, это было неправильно.

Они спустились на 9 этажей.

А потом было большое и совершенно пустое пространство.

Они продолжили спуск, но после того, как по лестнице прошли 10 000 солдат, она исчезла.

На её месте появилась гигантская дверь.

Не колеблясь, они её открыли.

И...

- Добро пожаловать в моё царство смерти.

Теперь давайте погрузимся в забавы.

Мы ждали только вас, давайте начнём!

Это был скелет, одним словом. Сверкающий белоснежный скелет.

Он свободно заговорил с солдатами Империи на человеческом языке.

Сразу после этого раздался демонический рёв, от которого как будто содрогнулось само пространство.

Появился Призрачный Дракон, сильнейший из всей нежити, злобнейший из драконов, он атаковал имперцев.

Огромная дверь распахнулась полностью, и из неё в атаку понёсся нескончаемый поток кавалерии рыцарей смерти.

Призрачный Дракон атаковал кислотным дыханием сверху, а рыцари смерти ударили на земле.

Численность имперцев уменьшилась мгновенно, и первые 10 000 были уничтожены меньше, чем за час.

Как ни крути, хотя рыцарей смерти было всего около тысячи, они могли подниматься бесконечно.

Это сломило дух солдат Империи, поставив их на край отчаяния.

Их враг не знал ни усталости, ни смерти. А сверху им грозила ужасная опасность в виде

Призрачного Дракона.

Вторая волна имперцев, последовавшая за первой, поделила её участь.

Всё больше солдат Империи спускалось вниз, не зная, что попадают в зубы смерти.

Этажи 71-80.

Здесь армия Империи была вынуждена сражаться с бесконечной массой насекомых.

Жуки атаковали яростно, это была бесконечная резня.

Не страшась смерти, они без усталости сражались в стаях.

Однако собранные из них «ядра монстров» были высокого качества, и их было много. Из-за этого на лицах солдат появились улыбки.

Жуки были просто бесконечными, но каждый отдельный в бою не представлял ничего особенного.

Будь на месте имперцев обычный отряд приключенцев, они не смогли бы отдохнуть от бесконечных атак, усталость понизила бы их боеспособность, и они были бы убиты в конце концов.

Однако численность имперской армии была весомой, даже учитывая огромное количество жуков.

Сменяя уставших, имперцы всё ещё продвигались единым целым.

Даже хотя содержимое подземелья не соответствовало докладам, об этом не следовало беспокоиться никому.

Времени на отдых было немного, но ситуация ещё была под контролем, да и количество ценных товаров, которые они добыли, повышало им настроение.

Например, в пройденной комнате был сундук с сокровищами, и солдат обнаружил в нём кинжал из демонической стали.

Он выглядел дорогим, был покрыт золотом и серебром. Качество его было превосходным.

Один только сердечник из демонической стали сделал бы кинжал очень дорогим, но кинжал был целиком сделан из неё.

Солдат рассказывал о нём с ухмылкой.

Естественно, после будут обыскивать, но такой кинжал легко будет утаить.

Остальные ему завидовали, и надеялись, что в следующий раз повезёт им.

Если бы не такие достоинства этого места, сражаться здесь было бы невыносимо.

Количество собранных «ядер монстров» тоже заметно увеличилось.

«Ядра монстров», «демонические ядра», было трудно достать иным путём, но они легко добывались при убийстве монстров.

Уже одно это гарантировало приличную премию.

Когда первая группа завопила что-то о призраках, это вызвало недовольство, но теперь солдатам казалось, что с этим уровнем, полным насекомых, они выбили джекпот.

Так что всеобщее ложное ощущение удачи постоянно усиливалось и раздувалось.

Некоторые начали вести себя неосмотрительно, но были и те, кто оставался настороже.

Вскоре эти последние втайне собрались и сформировали группу, состоящую из агентов имперской разведывательной службы и военных разведчиков.

Изначально они были распределены по отдельным отрядам, но вскоре собрались вместе.

Причина тому была проста.

Они чувствовали опасность.

- Это подземелье опасно. План захвата, наверное, уже провалился.

Это сказал один из них, не открывая рта.

Разведслужба использовала особый способ общения при помощи телепатии, держась за руки.

- А, ты заметил? То мощное существо, которое нам встретилось ранее. Думаю, такие называются боссами этажей...

- То, перед лестницей, да? Его сила другого порядка, он даже убил нескольких солдат высокого уровня.

- Да, оно. Но последовавший доклад был невероятен. Оно ожило через 3 часа.

- Что... за?..

Таким образом они обменивались информацией.

Чем больше они слушали, тем более непредсказуемым казалось это подземелье.

Текущая ситуация явно отличалась от прежних отчётов.

Если ситуация не совпадает с прежними разведанными, силовых действий принято избегать, и начать повторную разведку.

Однако начальство подгоняло продолжать поиски.

Очевидно, потому, что свои желания оно поставило выше. Теперь агенты разведки гадали, следует ли им продолжать выполнять задание и провалиться вместе с ним.

Пока они обсуждали, следует ли им сперва отступить из подземелья, голова солдата рядом с ними упала на землю.

Они опоздали.

Они не смогли принять решение, время разговоров вышло.

- Хе-хе-хе. Вот и добыча. Хорошая работа, парни. Теперь можете умирать.

Они услышали голос, разнёсшийся по этажу, прекрасный голос.

Он принадлежал боссу-стражнице этого этажа, Королеве Насекомых Апито.

Трансформируясь в ментальные волны, он разлетелся по всему этажу.

И началась односторонняя резня.

Теперь была бессмысленна всякая уверенность в боевой мощи солдат Империи.

Даже будь они уровня А, до некоторого предела они не отличались от любителей.

Те, кто не успел среагировать, не получили никакого шанса дать отпор.

Апито возглавляла отряд ос.

Это были настоящие убийцы, способные маневрировать в пространстве со сверхзвуковой скоростью, и бывшие размером всего 30 см.

Невидимые крылышки испускали ужасные высокочастотные лезвия. Они были безмолвными убийцами.

Эти убийцы, числом больше тысячи, могли отыскивать людей (добычу) при помощи своих обострённых чувств.

Превосходное динамическое зрение было бесполезно. Не обладая уникальными навыками «ускоренное мышление» и «гиперскорость реакции», имперцы никак не могли отреагировать на них.

Противник, превосходящий пределы человеческого восприятия, даже один-единственный, был бы отнесён к уровню А, классу «катастрофа». Кстати, когда такой монстр встречался в западных странах, поднималась тревога. Создавался истребительный отряд из элитных святых рыцарей и возводился большой святой барьер, чтобы ослабить монстра. Затем проводилась зачистка на большой территории. И даже при этом святые рыцари должны были быть готовы к потерям, настолько опасны были существа уровня А, класса «катастрофа».

И началась резня.

На уничтожение имперских солдат потребовалось даже меньше 10 минут.

Уровни 81-90.

Теперь они могли это сказать.

Первые два этажа были премиальными.

Майкл и Реймонд отчаянно сражались плечом к плечу.

Их товарищей больше не было рядом.

Все они были убиты.

Демон с прекрасными белыми волосами был умной обезьяной.

Однако страдали не они одни.

Им было неизвестно, что все те, кто достиг уровней, лежащих под 81-м, вступили в безнадежный бой.

Уровень 81 был всего лишь пробным. Здесь рыскали могучие демонические звери, тут был просто рай для них.

Однако хотя звери на голову превосходили их группу, они были всего лишь безмозглыми монстрами.

Солдаты-ветераны с огромным опытом легко могли побеждать их.

Монстры, превосходившие их ожидания, - в среднем, уровня В+, в группах по 3-5 существ, - были трудными противниками, но первый этаж солдатам Империи удалось зачистить без потерь.

При такой скорости зачистка заняла бы некоторое время, но за несколько дней было возможно захватить подземелье целиком.

Пока не появился этот тип.

Он был обезьяной, обладающей разумом и способной говорить на человеческом языке.

При помощи магии он уничтожил армию.

Чудовищная белоснежная обезьяна, Белое Пламя.

Она управляла и убивала воздухом при помощи посоха, манипулировала ветром и звуком, призывая бури, а затем нанося удары вакуумными клинками во все стороны.

Это был чрезвычайно опасный демонический зверь.

Стычка имперских солдат с ним длилась больше часа, и их друзья падали один за другим.

Майкл и Реймонд, будучи иномирными и солдатами, пока держались.

Они гордились своей силой и отчаянно сражались с демоническим зверем.

Атаки отряда стрелков были заблокированы бурями. Проклятия магов, вообще все заклинания

заблокировала магия этого существа.

Барьер ветра разрушил все планы прямых магических атак, их сила была недостаточной.

Даже элита преобразованных солдат Империи была всего лишь игрушками в бою с Белым Пламенем.

Сначала было невозможно поверить своим глазам.

Но на деле бой вскоре превратился в отчаянный, и в итоге остались только Реймонд и Майкл.

Такие же твари таились и на других этажах.

Солдаты, бывшие на острие вторжения, начали падать в муках боли.

Когда к ним обращались, то у них обнаруживалась высокая температура, а на коже были чёрные пятна.

Маленькие чёрные крысы бегали у них под ногами. Они были столь незначительными, что солдаты просто игнорировали их.

Однако именно они вызвали данную ситуацию.

Чёрные крысы.

Они и были боссом этого этажа.

Властители чумы, распространявшие Чёрную Смерть повсюду.

Если бы здесь нашёлся кто-то со способностями, как у Шинджи, он смог бы, наверное, обезвредить этот этаж. Однако такого человека не нашлось.

Магическое лечение слабо действовало на эту болезнь, а святых заклинаний, способных на полное исцеление, было немного.

Лечение ран и лечение болезней основаны на совершенно разных принципах.

Так смерть распространялась по всему этажу.

И на других...

Громовой Тигр Райко преграждал путь всем, кто пытался пройти этаж.

Лунный Кролик Гетто управлял гравитацией, сея повсюду неразбериху.

Крылатая Змея Йода понижала содержание кислорода в воздухе до нуля.

Овца, пожинаящая разумы солдат, навевала им всем сны при помощи гипноза, вызывающего галлюцинации.

Огненная Птица Энчу убивала всех солдат жаром.

Зеркальный Пёс Игами перенаправлял любые приёмы на того, кто его атаковал.

Самое худшее - что будучи убитыми, они оживали.

Это окончательно убило надежды солдат.

Им оставалось только бесконечно сражаться.

Крыса, Тигр, Кролик, Змей, Овца, Обезьяна, Птица, Пёс - всё демонические звери.

Они составляли восьмеричный отряд Девятиглавой Кумары.

Кумара могла принимать их облик, и каждый из них проявлял какую-то часть её способностей.

Кумара выглядит как прекрасная, чарующая куртизанка, однако в действительности она - обманчивая владычица демонических зверей, приносящих смерть.

Глупцы явились к ней, но были лишь пищей для неё...

Смерть в лабиринте была поставлена на поток.

И вот...

Прошёл день, и завоевание 350 000 солдатами Империи подземелья завершилось.

Число выживших - 0.

<http://tl.rulate.ru/book/96820/18649>