

"Восхождение Предка-императора"

Фарамир с тяжело раненной Селти на ледяном драконе прибыл в Драконе гнездо, где познал тайну магии. Сильное желание силы побудило его взяться за изучение магии, чтобы овладеть силами природы. В это время Селти умерла из-за своих ран. Тогда Фарамир попросил ледяных драконов заморозить её тело.

В последующие 20 лет Фарамир был занят изучением магии.

Поскольку он был первым человеком, который открыл магию, его некому было направить и помочь в её изучении. Таким образом, даже если его талант был выдающимся и он мог сколько угодно изучать источник магии, ему всё ещё потребовалось полных 20 лет на то, чтобы достичь пика 9 уровня во всех 7 школах магии.

В то время он стал очень сильным, но он знал, что существует более высокий уровень магии. Но он столкнулся с проблемой прорыва. Так, он решил найти для себя некий стимул и первая идея, до которой он додумался, это было подчинить себе душу Черного дракона.

После того, как Фарамир убил Черного дракона, тот на протяжении нескольких лет каждую ночь появлялся в его снах в виде кошмара и стал настоящим проклятием для него. Но благодаря своей сильной воле, Фарамир всё же смог одолеть этот кошмар и запечатал душу черного дракона в своём мече.

За время, которое он провел внутри Драконе гнезда, Фарамир полностью осознал природу драконов. Их тела и души были самыми могущественными творениями в этом мире. Таким образом, чтобы войти во Всемогущую специализацию, он выследил и убил оставшихся 6 черных драконов, а их души он так же запечатал в своём мече.

В результате, этот меч обрел огромную силу и его прозвали мечом Черного дракона.

Души семи Черных драконов вскоре слились в одну, образовав "Великую драконью волю", которое попыталось вырваться из-под контроля Фарамира.

"Великая драконья воля" - это полностью сформировавшееся духовное создание, которое обладает сильной духовной силой. Её духовная сила настолько велика, что она даже может непосредственно влиять на материальный мир.

Постепенно Фарамир осознал, что его сил не хватает для того, чтобы контролировать свой меч Черного дракона и что "Великая драконья воля" наоборот постепенно берет под контроль его самого. Так, однажды вырвавшись из-под контроля, меч Черного дракона отрубил голову Селти. Но неожиданно у Великой драконьей воли оказался очень неожиданный побочный эффект. Войдя в контакт с Селти, она сделала тело Селти бессмертным, а её сознание снова пробудилось. Так, её голова снова ожила, но её сознание было очень запутанным.

Это открытие очень удивило Фарамира. Он на самом деле смог воскресить Селти.

Однако тело Селти было крайне недовольно тем, как она стала выглядеть. Оно считало, что она превратилась в мертвого монстра. Её голова казалась ей чужой, из-за чего она была крайне подавленной и печальной.

Дабы успокоить Селти, Фарамир придумал способ, как наделить голову Селти таким же сознанием, какое имело её тело. Так, он бросил вызов 1340 сильнейшим мечникам континента и отрубил их головы своим мечом Черного дракона. Он использовал силу души черного

дракона, чтобы превратить их тела в безголовых монахов, а их головы стали подпитывать голову Селти. Он хотел с их помощью полностью пробудить её сознание.

Попутно, Фарамир таким образом, постепенно ослаблял влияние Великой драконьей воли, распределяя её влияние между всеми безголовыми монахами. Когда Великая драконья воля полностью ослабла, Фарамир полностью запечатал её с помощью пространственной магии, так родились 1340 безголовых монахов.

План пробуждения головы Селти наконец увенчался успехом, но к этому моменту прошло уже 30 лет с момента, как он вошёл в Драконье гнездо.

За это время Фарамир сильно преобразился.

Он попытался использовать драконьи души, чтобы совершить прорыв, но у него так ничего и не получилось. Однако он обнаружил источник силы Великой драконьей воли. Причина, по которой она могла влиять на материальный мир благодаря своей духовной энергии, заключалась в том, что она смогла организовать волшебные элементы. В некотором смысле, "Великая драконья воля" так же является темным элементом. Фарамир увидел в этом возможность для своего прорыва. В результате, он использовал 7 испытаний первородного греха Драконьего гнезда, чтобы до максимума увеличить свои негативные эмоции, а затем с их помощью он привлёк к себе волшебные элементы, так появились 7 дьяволов, а он смог войти во Всемогущую специализацию.

Через 40 лет с момента, как Фарамир попал в Драконье гнездо, война между людьми и альянсом 7 рас была в самом разгаре и уже длилась на протяжении 7 лет.

В это время, под воздействием первородного греха, сознание Фарамира преобразилось и одновременно с этим, находясь внутри Драконьего гнезда, он узнал большую тайну: через 13 000 лет, этот мир столкнется с большой катастрофой и дабы подготовиться к этому, он решил основать сильную династию, так он принял решение присоединиться к армии людей. Он скрыл свою силу, присоединившись к армии Штормграда. После этого он создал 7 великих лидеров людей. На самом деле все 7 великих лидеров людей находились под полным контролем Предка-императора, благодаря его 7 дьяволам. Каждый из 7 лидеров имел очень ярко выраженный грех, вроде гнева, ненависти, похоти и др.

Спустя ещё 10 лет, война между людьми и альянсом 7 рас подошла к концу и люди решили заключить мир с альянсом 7 рас, так как этого хотели все. И даже если Фарамир полностью контролировал 7 лидеров, он не мог взять под контроль абсолютно всех людей, а мир его совсем не устраивал. И в этот момент у головы Селти окончательно пробудилось её сознание. Так, хоть её голова и тело были разделены, они идеально взаимодействовали друг с другом. Она так же обрела способность трансформации - это было следствие воздействия силы Черного дракона.

Фарамир попросил её превратиться в Всадника без головы, чтобы снова разжечь пламя войны, но Селти отказала ему. Тогда, в порыве гнева, Фарамир запечатал голову Селти на Железном троне и сознание её тела в её сердце, сделав из неё свою послушную марионетку для убийства...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/96797/254721>