

Глава 311. Интенсивный соревновательный режим

“Системная подсказка: Обратный отсчет времени доступа в инстанс подземелье завершен. Интеграция в процессе. 10, 9, 8, 7, 6...”

Как только отсчет закончился Родди обнаружил эту подсказку в своей системе. Когда он увидел сообщение, у него появилось странное предчувствие.

Нагасэ Коми, стоявшая неподалеку, оглянулась и посмотрела на него. У лысой девчонки было странное выражение лица, а после она тихо сказала:

– Ты тоже получил это?

Родди кивнул с серьезным взглядом.

И тут же в системе вспыхнуло новое сообщение!

“Системная подсказка: Режим Игрока активирован. Игроки будут перемещены в инстанс подземелье!”

“Системная подсказка: создание нового квеста... выполняется корректировка...”

К удивлению Родди и лысой девчонки сообщение “выполняется корректировка” не исчезало довольно долго. Даже спустя 5 минут новый квест так и не начался.

Они обменялись взглядами, когда у них появилось смутное ощущение что происходит нечто необычное.

...И вот, наконец-то!

“Системная подсказка: подключение завершено. Создан новый квест. Включен режим PvP, системный режим настроен как [Интенсивный соревновательный режим].”

“Подсказка: созданные альянсы не могут быть изменены.”

“Подсказка: Игрокам и Пробужденным формировать альянсы не разрешается.”

“Подсказка: за убийство члена другого альянса убийце дается 500 очков; члены альянса

убийцы получают по 100 очков каждый в качестве награды. Члены альянса убитого - вне зависимости был ли союзник убит другим участником или монстром - будут оштрафованы на 300 очков каждый."

"Подсказка: при оценке этой игры не будут учитываться очки, имевшиеся у участника до входа в данное инстанс подземелье. Система будет учитывать только очки, полученные после входа в это инстанс подземелье."

"Подсказка: по окончании инстанс подземелья будет составлен рейтинговый список, основанный на количестве очков, заработанных каждым участником. Первые шесть имен будут считаться победителями, в то время как остальные будут считаться проигравшими. Проигравшие будут наказаны!"

"Подсказка: в случае, если два участника наберут одинаковое количество баллов, для итогового определения будет использоваться фактор времени. Участник, первым набравший это количество очков, получит более высокий рейтинг."

"Подсказка: очки, набранные в инстанс подземелье, будут зачислены в качестве персональных баллов участника только после окончания инстанс подземелья. "

"Подсказка: данное инстанс подземелье продлится... 24 часа."

Бл*ть!

Он закончил читать последнюю строчку системных сообщений и сердце Родди упало.

Интенсивный соревновательный режим!

Эта хрень заставляет всех участников убивать друг друга!

Мало того... из всех, кто будет в этом инстанс подземелье, останутся в живых только шестеро...

Когда он притворялся членом Гильдии Шипастого Цветка, Родди встретил десятки пробужденных! И кто знает, сколько еще решили скрыть себя и не показываться!

Даже по приблизительным грубым подсчетам, внутри этого инстанс подземелья могло оказаться не меньше 100 участников!

И только шесть из них смогут выжить...

Это даже не один из десяти!

И насчет последней части, “Проигравшие будут наказаны”

Если участники не могли пройти обычное инстанс-подземелье, их наказанием была отправка следующим этапом в инстанс подземелье наказаний.

Однако, если они не смогут завершить инстанс подземелье наказаний... тогда наказанием станет... Уничтожение?!

Он подумал об ужасающем наказании, невероятно маленьком количестве доступных мест и о доступных способах получения очков...

Родди и Нагасэ Коми переглянулись... и в одно мгновение резко отпрыгнули друг от друга!

Вшух!

Родди моментально вытащил пистолет и направил на Нагасэ Коми. И точно так же пальцы на обеих руках лысой девочки превратились в острые металлические клинки!

Они смотрели друг на друга звериными глазами и атмосфера между ними напоминала пороховую бочку, готовую взорваться в любой момент!

Прошло несколько томительных секунд, Родди вздохнул и опустил оружие:

- У меня нет желания убивать тебя, просто я... хотел защититься.

Лысая девочка криво ухмыльнулась и тихо ответила:

- Я тоже не собиралась убивать тебя... Я могу убить и других участников, чтобы получить очки... У меня нет желания воевать с Парящим Ангелом... Я просто хотела защитить себя, на случай если у тебя были плохие намерения.

Они долго смотрели друг на друга. А после, пистолет и металлические клинки были убраны - практически синхронно.

- Не атаковать друг друга!

- Не атаковать друг друга!

Родди и Нагасэ Коми сказали одновременно.

– Хочешь... работать вместе? – спросил Родди, постреливая осторожно глазами вокруг.

Нагасэ Коми подумала немного и сказала:

– Ничего не имею против... по сравнению с моим нынешним альянсом, с этой женщиной Феникс, я предпочту довериться тебе и Чэнь Хяоляню.

Она сделала паузу, прежде чем продолжить глухим голосом:

– По правилами этого инстанс подземелья, союзникам нельзя убивать друг друга. Однако... количество мест ограничено. А значит, соревнование неизбежно. Например, кража убийств ради очков.

Родди кивнул и ответил:

– Ладно, по рукам.

– Но сначала я должна расставить точки над "i", в нашем сотрудничестве я представляю только себя. Я не могу говорить за Великого Учителя.

Родди кивнул.

Атмосфера между ними немного разрядилась. Но вот у Хан Би, стоявшего неподалеку, лицо подергивалось.

Он тоже уже прочитал содержание системных сообщений.

Этот чертов "интенсивный" соревновательный квест... Для такого слабака как Хан Би... он был всё равно что добыча!

И как раз в этот момент появилось новое системное сообщение!

“Системная подсказка: расчет содержимого квеста... создано дополнительное условие!”

Дополнительные условия?

Сегодня система вела себя явно необычно.

“Системная подсказка: после зарабатывания очков в данном инстанс подземелье, участники должны прибыть в указанное место до того, как инстанс подземелье завершится. Только там будут засчитаны очки участников. Баллы, не подсчитанные там, будут являться недействительными. Координаты подтверждения очков отправлены всем участникам в персональный радар. Место отмечено зеленым цветом.”

“Подсказка: после убийства другого участника в дополнение к системной награде в баллах, убийца также получит десять процентов от накопленных очков убитого участника. Данное бонусное вознаграждение является эксклюзивным только для убийцы. Его союзники не могут получить этот бонус.”

“Подсказка: каждый раз, когда участник убивает другого участника, у него будет возможность посмотреть рейтинговый список. Тот, кто не соответствует этим требованиям не сможет проверить рейтинг, до тех пор пока инстанс подземелья не завершится.”

Родди нахмурился. Всё стало еще запутанней и сложнее!

А вот Нагасэ Коми загорелись глаза. Значит, там было место для подсчета очков? Если всё так, то... будь у них недостаточных очков для выживания, они могли бы... спрятаться тихонько в точке регистрации баллов и устроить засаду на других участников! Это, пожалуй, даже могло стать их последним "билетом на поезд".

Родди мельком глянул на лысую девочку и сказал:

– Я знаю, о чем ты думаешь. Собираешься устроить засаду в месте зачета очков, да? Вот только, ты кое-что забыла. Если ты подумала об этом, другие тоже могут.

Нагасэ Коми тряхнула головой и сказала:

– Я понимаю. Вот почему... я считаю, мы должны поторопиться туда, чтоб быть на месте первыми! Прочитав системные подсказки, я уверена, другие участники тоже поспешат на точку зачета очков! У того, кто сумеет добраться туда, будет преимущество!

Родди не был уверен, что и думать насчет ее затей. Однако он вспомнил одно из правил, установленных системой.

(Система будет учитывать только очки, полученные после входа в это инстанс подземелье.)

После входа в данное инстанс подземелье!

Другими словами... начисление очков началось еще на фазе подготовки к этому инстанс подземелью.

А если так... баллы, которые он набрал, охотясь на тех монстров вместе с Чэнь Хяолянем были тоже засчитаны!

Это значит, что кроме убийства других участников ради очков...

Они точно так же могут выбрать убивать монстров этого подземелья и тоже заработать очки!

Это можно считать еще одним способом набрать рейтинг?

Но... чем больше они убивают монстров, тем сильнее монстры станут. Эта альтернатива получения очков была не самой лучшей.

Система будет постоянно наращивать силу монстров.

Взять к примеру этих хищных волков. Если бы число убитых волков стало слишком большим, решит ли система эволюционировать волков в вервольфов-оборотней?

А может даже... в оборотней в мех доспехах?

Родди нахмурился.

Черт возьми! Чэнь Хяоляня нет рядом, а мои извилины не в состоянии придумать ничего толкового. Вот это реально боль.

Если бы Чэнь Хяолян был здесь, он бы точно смог придумать хороший план.

- Давай двигаться. Нам еще надо добежать до пункта зачета очков.

Нагасэ Коми подобрала рюкзак и нагнулась завязать шнурки.

- Ты что, не собираешься ждать своих компаньонов? Твоего учителя и союзников.

- Я поговорю с ними через чат альянса. Будем двигаться к месту зачета очков по отдельности, - лысая девчонка потрянула головой и продолжила: - Ждать их чтобы потом направиться туда, это пустая трата времени.

- Тогда нормуль. Пошли туда тогда вдвоем. Но я должен напомнить тебе, не болтай ни о чем, что касается моей личности... Феникс и ее команда насчет меня еще не в курсе.

Пока он говорил, Родди незаметно попробовал выйти в гильдейский чат, чтобы связаться с Чэнь Хяолянем.

К его удивлению...

Он только что пытался отправить сообщение Чэнь Хяолянню, но до того всё время получал уведомление "Сообщение не может быть отправлено." Как будто эта функция была заблокирована, и сообщение Чэнь Хяолянню ему было нельзя отправлять.

Но сейчас...

Его сообщение было отправлено!

Словно всё, что бы ни блокировало эту функцию раньше, теперь пропало!

И всё равно, пусть сообщение и было отправлено, Родди не мог получить ответа от Чэнь Хяоляня. Тем не менее, теперь, когда его сообщение было успешно отправлено и то, что блокировало функцию исчезло... эта ситуация заставила мозги Родди зашевелиться!

Ему пришло в голову, что время блокировки сообщений и время интеграции режима Игрока странным образом совпадало...

Могло ли быть так, что... пропажа Чэнь Хяоляня чуть раньше реально была как-то связана к режимом Игрока?

...

Циму Кси чувствовала себя так, будто сейчас упадет в обморок.

Она стояла у развалившейся башни с часами и смотрела на разрушенный вход в часовню.

Больше половины здания обрушилось. И хотя в одной из стен виднелось отверстие, сам проход был завален камнями и обломками.

Чуть раньше Циму Кси собрала в кулак всё свое мужество и тихо следовала за Падшим Мстителем - всю дорогу до этого места... для такой робкой девочки это уже был очень храбрый поступок.

Наблюдая за тем, как монстр входит в часовню... она не смела даже пикнуть.

И всё таки, Циму Кси смогла догадаться - Чэнь Хяолян должен был быть внутри!

В конце концов она была слишком слаба. И пусть она шла за монстром вплоть до самого конца, ей не оставалось ничего кроме как всё время прятаться в сторонке.

Смотря на разрушенную часовню, ей хотелось завывать, но она не могла найти сил для этого.

Несколько минут Циму Кси просто стояла перед руинами и вытирала слезы и сопли.

Наконец, она закатала рукава и двинулась к развалинам.

...Используя свои тонкие ручонки, она старалась изо всех сил отодвинуть камни. Однако она была слаба и одна-одинешенька. Разве ей был по силам такой героический подвиг?

Всего через нескольких минут ее дыхание сбилось, она начала задыхаться. Пальцы на обеих руках расцарапались до такой степени, что кровоточили без остановки.

Циму Кси в этот момент выказала редкое мужество. Хотя она по-прежнему и хлюпала носом, она без остановки продолжала свои попытки расчистить камни и обломки.

В ее сознании оставалась только одна мысль: Надо спасти этого парня!

А кроме того... если он умрет, я скорей всего тоже не выберусь из этого подземелья живой!