

Глава 266. Часть 1. Подземелье наказания

- Поскольку эти правила защиты не применимы ко мне, тогда... - заговорил Чэнь Сяолянь. Но когда он был на середине своих слов, ГМ прервал его, - Подожди.

- Мм?

- Эти правила к тебе не относятся. Однако ... почему я должен тебе что-то говорить?

Эти слова удивили Чэнь Сяоляня.

- Разве мы сейчас не сотрудничаем?

- Даже если ты не будешь сотрудничать со мной, тебе все равно придется бороться, чтобы выжить в подземельях и успешно их завершить, - холодно сказал ГМ, - Кроме того, я уже помогал тебе раньше. Твоя новая система обмена - это то, как я тебе помог.

- ...система обмена, которая продает пряные батончики? - Чэнь Сяолянь ответил с кривой улыбкой.

- Чтобы избежать обнаружения системы, у меня не было выбора, кроме как сделать это. Проще говоря, это мошенническая программа, - сказал ГМ с искажённой улыбкой, - Все оборудование в системе создано системой. Все они имеют свои коды. Система имеет свой собственный набор правил по этим кодовым номерам. Такие вопросы, как «сколько генерируется и сколько потребляется», можно проверить с помощью этих кодовых номеров. Что касается меня, я не команда разработчиков; я часть системы. Если я попробую какой-нибудь трюк в этом процессе, обо мне легко узнает команда разработчиков.

- Я могу управлять лишь частью системы.

- Например, некоторые из участников игры, которые умерли, смогут получить резервные предметы даже после смерти. Это может быть оружие или лекарства. После смерти участника эти элементы будут запоминаться системой перед их удалением.

- Все, что я могу сделать, это забрать часть этих предметов, подобно тому, как отнимают избыточные ценности и отдать их тебе - кроме того, я также не могу просто дать их тебе бесплатно.

- Всё потому, что я ГМ, что делает меня частью системы. А система не может давать предметы таким образом!

- Система разрешает только обмен предметов!

- Их цена также аналогична цене системы. Это единственный способ избежать сканирования аномалий.

- Но зачем было делать это таким возмутительным способом? Пряные батончики, лапша быстрого приготовления, Картофельные чипсы, что... - Чэнь Сяолянь криво усмехнулся, - В пылу битвы, когда мой враг поднимает меч против меня, я реагирую, поднимая впитывающую швабру. Тебе не кажется, что здесь что-то не так?

- Как я уже сказал, это делается для того, чтобы избежать сканирования системы. Теоретически эти предметы не должны существовать. Их следовало исключить. Я перехватил эти данные и перенаправил их во внешнюю программу, которую сделал для тебя. Естественно, была необходимость переименовать их. В противном случае система легко могла бы это выяснить.

- Понятно!

Чэнь Сяолянь беспомощно и горько улыбнулся.

Я просто не буду использовать это в бою.

Что касается лекарств... придется обойтись пряными батончиками!

- Итак, что тебе нужно, чтобы дать мне информацию об этих парнях?

ГМ повернулся, чтобы посмотреть Чэню в глаза и сказал: - Обмен.

- Обмен?

ГМ усмехнулся и сказал: - Тебе не кажется, что наше сотрудничество было очень несправедливым по отношению ко мне? Даже если я не помогу тебе, тебе все равно нужно будет участвовать в подземельях. Ты должен будешь сделать все возможное, чтобы завершать опасные квесты - это твоя собственная жизнь и смерть, которая находится на поле боя.

- Но ты действительно сделал что-нибудь для меня?

- ... в этом есть смысл, - кивнул Чэнь Сяолянь.

- Я помог тебе решить проблему с системой обмена. Таким образом, если ты хочешь получить от меня больше преимуществ, я считаю, что обмен должен быть равноценным. В конце концов, я не твоя няня. Мне нет необходимости быстро помогать тебе во всем, о чем ты просишь.

Чэнь Сяолянхэ нахмурился и ответил: - Если я соглашусь, то что ты хочешь, чтобы я сделал?

- Это очень просто, следуйте некоторым договоренностям, - сказал ГМ с улыбкой, - Благодаря существованию вашей гильдии, бывают моменты, когда ты можешь избежать подземелий, которые обычно были обязательными. Это особое отношение к гильдиям, которым удалось достичь определенного ранга. Это также дает тебе право настроить количество человек на поле и тому подобное.

- В какой-то момент, когда вы столкнетесь с определенными подземельями, может наступить время, когда вы, ребята, не захотите участвовать в этих подземельях. Конечно, вы также сможете использовать функции гильдии, чтобы избежать участия в этом подземелье.

- Однако будут и подземелья, в которых я потребую вашего участия!

- Например?

- Например, подземелья наказаний, - спокойно сказал ГМ.

...

Чэнь Сяолянхэ был потрясен.

Подземелья представляли собой самые большие кандалы, сковывающие сердца пробужденных.

Если бы была свобода, которую можно было бы иметь, никто не захотел бы участвовать в подземелье данного рода!

Каждое участие в подземелье было испытанием, которое могло закончиться смертью!

Почему город ноль считается раем для всех пробужденных? Потому что он может блокировать подбор игроков в подземелье, находящихся в этом городе! Если бы была возможность не участвовать в подземельях такого рода, то только сумасшедший выбрал бы добровольно войти в него и рисковать своей жизнью!

Кроме того, это было легендарное подземелье для наказаний!

Наказание данного подземелья были более суровыми и жестокими по сравнению с обычными подземельями!

Это было наказание, предназначенное для участников игры, которые не смогли завершить обычные подземелья.

После того, как не удалось завершить другие подземелья, у них будет еще один шанс в подземелье наказания.

Тем не менее, неспособность завершить наказание в подземелье... обычно приводит к... смерти!

Кроме того, эти подземелья, как правило, конкурентного типа. Пробужденные, которые вошли в эти подземелья, должны не только бороться за выживание. Они также должны подчиняться правилам системы и убивать друг друга.

Сильный выживет, а слабый погибнет.

...

- Ты хочешь сказать... что хочешь, чтобы я участвовал в подземелье наказания?

- Да.

- Почему? - нахмурившись, спросил Чэнь Сяолян.

- Потому что на этот раз мне нужно, чтобы ты пошёл туда, - холодно ответил ГМ.

Чэнь Сяолян тщательно взвесил этот вопрос и произнёс: - Если ты не объяснишь мне чётко, я не соглашусь на это. Месть действительно важна. Тем не менее, нет необходимости вкладывать в это свою жизнь. Если я умру в подземелье наказания, у меня не будет никакой надежды отомстить.

ГМ вздохнул.

Наконец он ответил на вопрос.

- Все сюжетные линии подземелий используются для создания событий, предоставляемых системой. В каждом из этих событий можно было увидеть основополагающие директивы системы.

- Тем не менее, подземелье наказаний – это особый случай.

- Его участники состоят только из пробужденных.

- Это специально организованное мероприятие для пробужденных.

- Это также устройство, используемое системой для контроля количества пробужденных.
- Это может гарантировать, что количество пробужденных не превысит допустимые пределы, что привело бы к нарушению баланса системы.
- В то же время это поможет отсеять слабаков.
- А еще... даже слишком могущественные... Это даст возможность избавиться и от них.
- погоди, я понимаю, что такое отсеивание слабых. Но избавиться от сильного... что ты имеешь в виду?
- Как я уже говорил, подземелья наказаний появились после появления пробужденных.
- Теоретически, сильные никогда не окажутся в подземелье для наказаний... поскольку они сильны, и у них будет все, что нужно, чтобы одержать победу.
- Но всегда есть исключения.
- Например, бывают случаи, когда в обычном подземелье допускается только одна команда-победитель.
- В то же время система выбирает несколько сильных пробужденных для участия в этом подземелье.
- Тогда вполне естественно, что некоторые из сильных пробужденных в конечном итоге не смогут одержать победу. Тогда они будут вынуждены войти в подземелье наказания.
- Подземелье наказания формирует специальные возможности для системы, чтобы регулировать и контролировать пробужденных.
- Сила игроков - это то, над чем команда разработчиков имеет полный контроль.

Однако, поскольку пробужденные являются сопротивляющимися аборигенами этого мира, есть много случаев, когда система неспособна полностью контролировать их рост.

- Когда обнаруживается, что общая сила пробужденного стала слишком велика, скажем, до такой степени, что они могут угрожать общей силе игроков, система определяет, что она пересекла черту, которая приведет к дисбалансу.
- В этот момент подземелье наказания может быть использован для ослабления пробужденных.

- Позволяя им убивать друг друга? - Чэнь Сяолянь усмехнулся.

- Правильно.

- Но что ты имеешь в виду, когда сказал избавиться от сильного?

- Сюжетная линия подземелий наказаний могут свободно контролироваться системой.

- Другими словами, может быть сюжетный квест, похожий на обычные подземелья.

- Также есть возможность для системы временно поставить дополнительный квест.

- Этот квест может иметь лимит на создание могущественной команды, входящей в подземелье наказаний как цель. У системы будут и другие Пробуждённые, чье наказание будет нападением на команду цели.

- Что-то вроде этого также может быть превращено в квест!

- Все против одного. Пусть эта самая мощная команда Пробужденных станет целью для убийства остальных!

Услышав это, Чэнь Сяолянь мысленно выругался.

- Ты должен понимать, что наказания не являются частью самой ранней формы системы.

- Однако после появления пробужденных ... пришлось внести коррективы.

- Кроме того, из-за того, что этот патч был добавлен позже, его возможности контроля очень сильны.

- Что касается системы, то ее способность контролировать и регулировать исполнение наказания относительно слабее.

- Это потому, что наказания не были частью первоначальной системы. Это было добавлено позже.

- Оригинальная система была создана только для игроков.

- Только после того, как появились пробужденные, была добавлена эта подсистема, известная как Подземелья наказаний.

- Поэтому, когда в подземелье наказаний есть много вещей, которые могут превысить исходную систему – это лазейка в системе.

- В подземельях наказаний не было бы никаких игроков.

- Тем не менее, бывают случаи, когда команда разработчиков посылает инспектора, чтобы исправить и контролировать ситуацию – естественно, это очень редкий случай.

- Тогда почему ты хочешь, чтобы я участвовал в этом?

- Потому что до моего внимания дошло, что система собирается открыть подземелье наказания, и в этом подземелье есть кое-что особенное.

- Мне нужно, чтобы ты вошел в это подземелье и помог мне кое с чем.

Чэнь Сяолянь спокойно выслушал и спросил дальше, - И?

- ...вот так, - сказал ГМ, глядя прямо в глаза Чэнь Сяоляня.

- Что? Что ты имеешь в виду? С чем ты хочешь, чтобы я тебе помог? Найти специальный предмет? Поиск информации? Или убить кого-нибудь? Кроме того, какова сюжетная линия этого подземелья? Ты должен рассказать мне хотя бы об этом!

- Я не могу сказать тебе об этом сейчас, потому что до сих пор не знаю.

Переводчик: Aqua

Редактор: volk77

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/96747/530163>