

880. Предстоящая онлайн-игра

Лу Чэнь и Гао Хэ в конечном счёте так и не смогли закончить свой обед. Видя, что всё большей людей появляется в ресторанчике и что множество ничего не сведущих прохожих приходят на шум, они под предлогом того, что у них ещё много дел, немедленно направились прочь.

Во второй половине дня оба человека прибыли в многоэтажное здание, где размещалась штаб-квартира Цифрового Счастья.

Лу Чэнь являлся председателем правления Цифрового Счастья, владел большей частью акций этой новой игровой компании, но с момента её учреждения крайне редко там появлялся.

Это, конечно, было ненормально. Ни одна крупная компания не допустила бы такой ситуации, а уж чтобы учредитель долгое время не показывался в своей новой, бурно развивающейся изо дня в день компании, и представить себе невозможно.

Но Цифровое Счастье в действительности отличалось от обычных компаний. Оно изначально было учреждено потому, что Лу Чэнь не желал видеть, как из-за тяжёлых жизненных обстоятельств Гао Хэ расстанется со своей девушкой. Ввиду этого Лу Чэнь оказал помощь этому близкому университетскому другу.

Он предоставил креативные идеи и денежные средства и передал учреждённое Цифровое Счастье в руки Гао Хэ.

Помимо всего этого, он оказал ещё и доверие.

Доверившись Гао Хэ, Лу Чэнь был убеждён, что не разочаруется.

И Гао Хэ не обманул ожидания друга. Он добросовестно и не покладая рук вёл Цифровое Счастье к нынешнему положению, вместе с тем добился успеха сразу на двух фронтах: в карьере и личной жизни.

Именно эти искренние дружественные чувства и взаимное доверие позволили обоим людям избежать каких-либо разногласий в ведении дел в Цифровом Счастье. Если не считать контроля Лу Си над финансами, Лу Чэнь никогда не вмешивался в работу компании.

Он больше был духовным лидером и даже талисманом Цифрового Счастья.

На самом деле так оно и было. Цифровое Счастье, раскрыв информацию, что Лу Чэнь – председатель правления, легко привлекло к себе талантливых сотрудников. Даже когда компания была только-только учреждена, громкая вывеска в виде Лу Чэня уже вызвала оптимизм и подарила множество удобств.

В настоящее время в Цифровом Счастье работало более трёхсот сотрудников, большинство из которых являлось фанатами Лу Чэня. Они считали за честь работать в компании Лу Чэня, а когда встречались со своими друзьями и рассказывали им о достижениях компании, то вызывали зависть у них.

Поэтому неожиданное возвращение Лу Чэня в штаб-квартиру Цифрового Счастья значительно подняло моральный дух сотрудников. Ему даже не потребовалось обещать прибавку к жалованию или повышение в должности.

Но в этот раз Лу Чэнь прибыл не просто для того, чтобы засветиться. Через день, а именно 1

января 2019 года, официально начнётся открытое тестирование первой крупной онлайн-игры Цифрового Счастья «Улыбающийся гордый странник».

Инвестируя учреждение Цифрового Счастья, Лу Чэнь, помимо оказания помощи Гао Хэ, ставил себе и другую важную цель – реализовать свою уся-программу, одним из значимых пунктов которой являлась онлайн-игра «Улыбающийся гордый странник».

Как и уже проданная компании Feixun Games [Счастливая ферма], ныне популярные игры [Plants VS Zombies] и [Angry Birds] служились лишь оттачиванием навыков и накоплением опыта и мощи Цифрового Счастья.

За счёт этих “быстрых” и “коротких” проектов Цифровое Счастье запросто заработало уйму денег, которые затем были вложены в разработку онлайн-игры «Улыбающийся гордый странник».

Чтобы обеспечить высокое качество, в этой онлайн-игре использовался новейший виртуальный 3D-движок, на приобретение авторских прав которого было потрачено около 10 миллионов долларов. Игровое пространство поддерживалось в 3D и 2,5D, играть можно было как на компьютере, так и на мобильном телефоне. Вдобавок дальнейшая версия игры будет поддерживать VR-модель.

Проект данной игры был утверждён больше года назад. За прошедшее время Цифровое Счастье в общей сложности потратило более 200 миллионов юаней, пригласило группу самых квалифицированных мастеров, также обратилось за помощью в производстве к первоклассным компаниям. И сейчас наконец надёжный готовый продукт собирался выйти на рынок.

«Поиграй, посмотри, на что наша игра способна!»

В кабинете штаб-квартиры Цифрового Счастья возбуждённый Гао Хэ усадил Лу Чэня за компьютером. На 32-дюймовом экране показалось окно для входа в аккаунт «Улыбающегося гордого странника».

На самом деле нарисованные с помощью компьютерной графики кат-сцены, изображения персонажей, игровые локации и многое другое Лу Чэнь уже давно видел, но всё-таки впервые пробовал играть.

Воспользовавшись учётной записью и паролём, которые предоставил Гао Хэ, Лу Чэнь зашёл в игру.

Сейчас пока отсутствовало подключение к интернету, был включён лишь один тестовый сервер компании. На данном тестовом аккаунте уже имелся герой 60 уровня.

У него был класс “мечник”, он относился к фракции “школа Хуашань”, имел специализацию “оружие”. Лу Чэнь бегал своим героем по дикой местности возле горы Хуашань, яростно уничтожая монстров.

Хотя это была первая онлайн-игра Цифрового Счастья, она ничуть не уступала по качеству своим отечественным коллегам. Особенно заслуживали похвалы пейзажи, архитектура, персонажи, оружие и игра света и тени благодаря новейшему 3D-движку. С помощью высокой технологии сглаживания текстур было очень приятно играть.

Тщательнее всего были проработаны эффекты способностей. Различные взмахи мечом выглядели красочно и сопровождались захватывающими звуками, что заставляло бурлить

кровь в жилах.

Кроме того, игрок мог в любой момент переключиться с 3D на 2,5D и наоборот, мог играть на компьютере или на мобильном телефоне. Учитывались интересы большинства игроков.

Поиграв полчаса, Лу Чэнь с неохотой вышел из игры.

«Круто!»

Он показал Гао Хэ большой палец: «Вы все отлично потрудились!»

Успех приходит вовсе не по счастливой случайности, особенно когда дело касается крупномасштабной онлайн-игры. Если хочешь сделать шедевральную игру, нужны незаурядные идеи, большое количество денежных вложений и тем более слаженность и усердие команды. Как говорится, что посеешь, то и пожнёшь.

Пусть даже Лу Чэнь крайне редко появлялся в Цифровом Счастье, он знал, как много усилий отдал Гао Хэ ради этой игры. Ван Сяолин даже жаловалась Лу Си, что её муж часто работает сверхурочно и не бывает дома.

Услышав похвалу от Лу Чэня, Гао Хэ и другие стоявшие рядом разработчики засияли от радости, чувствуя, что их старания оказались ненеприятными.

Гао Хэ с улыбкой сказал: «Этот VIP-аккаунт был создан специально для тебя, у героя лучшая экипировка. Впредь можешь в любое время заходить поиграть. Так заодно поднимешь популярность игры».

Несмотря на то, что Гао Хэ был компьютерным гиком, за последние годы работы его мозг начал функционировать как у бизнесмена. Он понимал, какую пользу способна принести такая громкая вывеска, как Лу Чэнь. Было бы очень глупо не использовать его.

Поэтому перед прибытием Лу Чэня в компанию Гао Хэ специально поручил техническому отделу создать для него аккаунт.

Гао Хэ с довольным видом помахал мобильником: «Пока ты играл, я снял тебя на видео. Надо бы выложить ролик в блог, это станет отличной рекламой для игры, ха-ха!»

Лу Чэнь пребывал в шоке, не ожидав, что этот твердолобый паренёк наконец стал более смыслённым, но у него не было причин возражать, поэтому он поддержал идею Гао Хэ.

<http://tl.rulate.ru/book/96733/540551>