

597. Счастливая ферма

[Счастливая ферма] – интерактивная мобильная (браузерная) игра о засеве. Пользователь становится фермером с вымышленной фермой, где распахивает землю, сажает овощи и фрукты.

Эту идею подал Лу Чэнь. Притом он предоставил средства, необходимые для разработки игры и ведения сайта. Это был новый интернет-проект при сотрудничестве с Гао Хэ.

Лу Чэнь изначально предложил эту идею, чтобы поддержать Гао Хэ и Ван Сяолин, эту “несчастную парочку”, и чтобы их любовь расцвела и дала плоды, так как бизнес являлся основой любви.

В связи с созданием сайта Счастье Лу Чэнь вложил 4,5 миллиона, получив 80% акций, а Гао Хэ и Ван Сяолин вложили 500 тысяч, получив 10% акций. Оставшиеся 10% в качестве поощрения должны были достаться наиболее полезным сотрудникам.

Заручившись максимальной поддержкой Лу Чэня и заполучив оригинальную задумку, Гао Хэ решил остаться в Ханчжоу и вместе с Ван Сяолин открыть собственное предприятие.

Молодая пара супругов быстро учредила новую компанию в Ханчжоу и вложила все силы в создание [Счастливой фермы].

Будучи мобильной и браузерной интерактивной игрой, [Счастливая ферма] не была сложной, даже, можно сказать, была относительно простой. Имея достаточно средств и рабочей силы, можно было за два-три месяца разработать такую игру.

У Гао Хэ на руках было 5 миллионов юаней, вдобавок Лу Чэнь обещал продолжить инвестирование. Учитывая, что уже имелась готовая идея, Гао Хэ и сотрудничавшей с ним группе единомышленников потребовалось всего меньше двух месяцев, чтобы произвести на свет первое издание [Счастливой фермы].

Однако, когда Гао Хэ поспешил передать Лу Чэню игру на проверку, тот окатил его холодной водой.

Лу Чэнь, не став церемониться, указал на существующие недостатки в первом издании [Счастливой фермы]. Например, количество засеиваемых фруктов и овощей было слишком мало, отсутствовало разнообразие окружающих предметов, интерактивности не хватало, графика выглядела не такой миловидной, какой её планировалось сделать, даже основная цветовая гамма не была достаточно привлекательной!

Лу Чэнь понимал, что Гао Хэ спешил продемонстрировать свои способности, к тому же испытывал давление при ведении дел в компании, однако раз собрался что-то сделать, нужно сделать это максимально хорошо. Только тщательно сделанная вещь могла долго просуществовать.

После того, как Лу Чэнь отверг первый вариант игры и дал наставления, перевозбуждённый мозг Гао Хэ, наконец, охладился. Последний со спокойной душой принял мнение Лу Чэня и сконцентрировался на последовательном исправлении ошибок, наняв опытных дизайнеров для переработки игрового фона, растений и других предметов.

Компания Счастье была учреждена в сентябре прошлого года и уже существовала больше полугода. Гао Хэ в целом закончил финальную версию игры и глубоко убеждённый в этом

сообщил хорошую новость Лу Чэню.

Несмотря на большое расстояние друг от друга, Лу Чэнь мог почувствовать по телефону радость и уверенность Гао Хэ. Он тоже верил, что Старший не разочарует его.

«Тогда скинь мне игровой клиент, я поиграю, посмотрю».

«Без проблем!»

Гао Хэ вскоре через Feixun прислал установочный файл игры. Файл назывался “Счастливая ферма 1.0 (закрытое тестирование)”.

Согласно плану, [Счастливая ферма] должна выйти в основном на мобильных телефонах и планшетах, а также в неё можно будет поиграть через браузер на ПК.

Установочный файл весил немного, да и у Лу Чэня была новая модель телефона, так что на установку ушло всего лишь 10 с лишним секунд. На рабочем столе телефона появился значок, изображавший солнце и ферму.

После нажатия на значок дисплей быстро стал белым. В правом верхнем углу всплыло мультяшное солнце в солнцезащитных очках, которое мгновенно испустило множество золотых лучей. В центре экрана появилась яркая, хорошо спроектированная надпись “Счастливая ферма”!

Внизу виднелись четыре опции: “Вход”, “Регистрация”, “Настройки”, “Выход”. Лу Чэнь с любопытством нажал на регистрацию. Всплыло окно, где спрашивалось, зарегистрироваться ли через имевшийся на Feixun аккаунт.

Feixun – самая масштабная в стране и даже в мире программа мгновенного обмена сообщениями, в ней было зарегистрировано более миллиарда пользователей. Наибольший онлайн составлял 300 миллионов человек. Данная программа поистине была великим достижением информационных технологий.

В стране существовало много игр. Мобильные и браузерные игры поддерживали вход через Feixun. Для пользователей это было очень удобно. [Счастливая ферма], разумеется, тоже не была исключением.

Лу Чэнь быстро прошёл регистрацию и зашёл в саму игру.

Появилось системное оповещение, запрашивавшее, добавиться ли к друзьям, у которых уже есть “ферма”.

Эта функция позволяла взаимодействовать с уже зарегистрировавшимися в [Счастливой ферме] друзьями.

Лу Чэнь выбрал “Да”.

Самым увлекательным в [Счастливой ферме] являлась особая интерактивность. Чем больше было друзей, тем интереснее было играть. Это могло завлечь человека и даже сильно пристрастить его к игре.

Данная игровая задумка была превосходна. В мире сновидений игра когда-то была популярна, но не принесла слишком много прибыли разработчикам, так как в то время смартфоны только

начали появляться, поэтому прибыль шла только от браузеров.

А сейчас было самое подходящее время для разработки [Счастливой фермы] в мире Лу Чэня. Игры для смартфонов были в настоящий момент очень востребованы, в их разработку вкладывались большие деньги, то и дело появлялись легендарные игры.

Лёгкость прохождения регистрации и продуманность кат-сцен удовлетворили Лу Чэня. Несмотря на низкий бюджет, тщательно проработанная игра совершенно отличалась от халтурных игр.

А Лу Чэню требовался именно шедевр!

Самым важным было то, что данная пробная версия [Счастливой фермы] очень походила на оригинальное издание из мира сновидений, даже была более проработанной, а интерфейс получился более красивым и привлекательным.

Сначала игроку давалось 6 участков земли. Игра дарила ему самые низкосортные семена белой редьки. Лу Чэнь открыл список друзей и обнаружил, что у него уже было два друга.

Несомненно, это были Гао Хэ и Ван Сяолин.

Оба человека имели высокий уровень. Лу Чэнь нажал на иконку Ван Сяолин и зашёл на её ферму, где увидел, что посаженные растения уже созрели и их можно собрать. Поэтому он поспешил их своровать.

В итоге только была сворована созревшая тыква, как раздалось гавканье. Рыжая собака выскочила из-за дома и начала безжалостно кусать руки вора.

Системное оповещение: [Воровство не удалось, ты потерял 2 золотые монеты, моральные качества -1!]

Оказывается, Ван Сяолин содержала сторожевую собаку. Лу Чэнь недоумевал: это же было закрытое тестирование, зачем держать собаку, и впрямь очень...

«Что за игра?»

В этот момент до ушей Лу Чэня донёлся голос Чэнь Фэйр: «Выглядит интересно!»

Лу Чэнь невольно повернул голову и увидел неизвестно когда пробудившуюся Чэнь Фэйр, которая, словно любопытное дитя, внимательно смотрела в телефон в его руках.

Лу Чэнь улыбнулся: «Игра называется Счастливая ферма!»

<http://tl.rulate.ru/book/96733/409669>