

## Глава 11. Бро вернулся!

Да Фей арендовал небольшую комнатку в пригороде. Чуть дальше по улице можно было найти всё, начиная от закусовых и продуктовых магазинов и заканчивая парикмахерскими. Пожалуй, здесь всегда было шумно и полно людей, однако стоимость аренды отнюдь не ниже, чем в других местах. В настоящее время трудно найти хорошую квартиру в городе, однако для Да Фей вскоре это не будет представлять проблем, ведь он собирается разбогатеть.

Ощущая себя почти счастливым, Да Фей заказал тарелку жареного мяса в небольшом ресторанчике внизу. Изначально он собирался немного выпить, однако ему предстояло играть всю ночь, и он отказался от этой мысли.

Сяо Ли, должно быть, сейчас по-прежнему чем-нибудь занята. Сяо Ли всегда была трудолюбивым ребёнком и работала даже во время праздников. По крайней мере, это намного лучше, чем продолжительные посиделки в интернет-кафе, которыми раньше увлекался Да Фей. Кроме того, у Сяо Ли есть прекрасная привычка не обращать внимания на телефон во время занятий или работы, поэтому у Да Фей есть отличный шанс узнать, кто сейчас находится рядом с ней!

Да Фей позвонил в общежитие Сяо Ли. Спустя некоторое время телефон наконец подняли.

— Здравствуйте. Кто вам необходим?

Да Фей почувствовал, как его сердце начало биться быстрее. Это действительно Сяо Фан! Отаку номер 1 во всём общежитии! Да Фей встретил её, когда перед началом школьного года помог Сяо Ли переносить вещи. Красавица в очках! Кажется, она обычно пропускает занятия ради того, чтобы целыми днями играть в онлайн-игры. Тем не менее её оценки всегда были на высоте — настоящий вундеркинд! Но если она сейчас находится в общежитии, то почему так долго поднимала трубку?

— Ох, Сяо Фан, это я, старший брат! — рассмеялся Да Фей. Хм, раз он брат Сяо Ли, его вполне можно назвать братом всех её одноклассниц! (прим.пер.: безупречная логика)

Сяо Фан поддержала смех.

— Значит, это Старший Брат. Что-то случилось?

«О да! Этот голос столь обольстителен! Но «старший брат» звучит так, будто мы не слишком близки. Зови меня братом!»

(Прим.пер.: В китайском здесь идёт игра слов. В японском для этого используются слова аники и онии-сан, а в корейском орабони и оппа.)

— Эм, уже ведь начались праздники, разве ты не собираешься возвращаться домой?

— Довольно сложно так часто ездить домой. Сяо Ли сейчас занята, так что я могу ей передать слова Старшего Брата.

«Эй-эй, давай поговорим ещё! Зачем же так быстро менять тему?»

Да Фей мгновенно пришёл в уныние и произнёс:

— Эм, когда уезжает автобус Сяо Ли? Мне нужно кое-что ей вернуть.

Сяо Фан ненадолго задумалась и ответила:

— Кажется, у неё был билет послезавтра в полдень. Старший Брат сможет узнать точнее, если потом перепроверит. Что-то ещё? Если нет, я собираюсь идти.

«Эх, похоже, Сяо Фан сегодня занята?»

Да Фею оставалось только с небольшим смешком попрощаться.

— Спасибо, больше ничего!

— Тогда до свидания, Старший Брат. — После этих слов сразу же последовали гудки.

Да Фей покачал головой с горькой улыбкой.

«В последнее время студентки так умны... Она быстро поняла, что я хочу поговорить с ней подольше. Бро наверняка кажется им посмешищем. Даже Сяо Ли ворчит на меня... Поэтому Бро так одинок! Но ничего, вскоре Бро разбогатеет и обязательно купит дом с видом на море, а потом женится на очаровательной девушке! Например, Сяо Фан. Хе-хе-хе...»

\*\*\*\*\*

После перекуса Да Фей вернулся домой и подключился к игре.

Небо медленно темнело, а море по-прежнему окружало остров. Да Фей по привычке вытащил бинокль и увидел, что Безумные Волны Кровавого Моря сейчас отдыхает и восстанавливает НР. И хорошо, что ему приходится останавливаться, так он меньше времени будет тратить на прокачку.

Вскоре наступила ночь, и отлив оголил мокрую землю. Да Фей поднялся с места после долгого ожидания. Сегодня он собирается вернуться к кораблю и показать, кто в доме хозяин.

Да Фей, уже сделав шаг вперёд, вдруг обернулся и улыбнулся кучке костей.

— Дядя Хуан, спасибо!

Сейчас Да Фей имеет Урон 4-6. Уничтожение Актиний, у которых нет защиты и всего 11 НР, стало намного легче. Требуется два или три удара, чтобы убить одного монстра, в отличие от того времени, когда Да Фей ещё не прокачался. Раньше, если очень не везло, ему приходилось нанести пять или шесть ударов, чтобы убить одну Актинию. Эффективность увеличилась более чем в два раза! Но, похоже, эффект яда не действует на них?

«Ладно, это не имеет значения. 6-й уровень, жди меня! Ха-ха-ха!»

\*\*\*\*\*

Потерпевший крушение корабль.

Для Безумных Волн Кровавого Моря эти два часа длились так же долго, как и день в реальной жизни. Большинство проклятий было более-менее терпимо, однако Магия Замедления, уменьшающая скорость атаки, совершенно невыносима. Чтобы убить одного скелета, нужно нанести два или три удара, однако и он успевает задеть противника один раз. И пусть этот удар отнимает лишь 1 НР из 30 НР, после убийства восьми или девяти скелетов приходится возвращаться на берег, чтобы восстановить здоровье. И на это уходит почти треть времени! Скорость прокачки настолько низкая, чтобы Безумные Волны Кровавого Моря очень хочет разбить устройство для игры.

С наступлением ночи отвратительное проклятие наконец исчезло. На палубе снова возродились скелеты, и теперь Безумные Волны Кровавого Моря мог убивать их, не получая никакого урона. Ярость затмила его глаза. 50 убийств! 100 убийств! 200 убийств!

И вот золотой свет окутал его тело. Уровень 6!

Безумные Волны Кровавого Моря выбрал навык Мастер Нападения, который на 50% увеличивал урон, наносимый в ближнем бою. Нераспределённое очко статистики ушло в Атаку. Теперь его характеристик должно хватить для убийства босса!

— Магическая книга, я уже близко! — громко рассмеялся Безумные Волны Кровавого Моря.

Только испытав на себе страдания из-за чёрной магии, вы глубоко оцените возможность мучить других.

Безумные Волны Кровавого Моря убивал снова и снова, пока внезапно не понял, что скелеты кончились. Эмм? Больше не призывает? Он некоторое время сомневался, и тут из коридора впереди послышались тяжёлые шаги. Это определённо не скелеты!

Безумные Волны Кровавого Моря нахмурился. Полная готовность! Похоже, это Зомби!

— Ублюдок, ну почему Зомби? — удивлённо выругался Безумные Волны Кровавого Моря.

Зомби: Атака 1, Защита 2, Урон 1-2, 17 НР. Скорость атаки: 6, очень медленная. Скорость передвижения: 4. EXP: 10. Сила войск 1. Особая способность: Улучшенная Защита.

Зомби, юнит 2-го уровня из расы Нежити, всем известен за главное участие в многочисленных сюжетах про апокалипсис. В игре Атака, Защита, Скорость атаки и Скорость передвижения Зомби самые плохие среди всех войск 2-го уровня. Его даже нельзя сравнивать с войсками 1-го уровня! Однако 17 НР, Улучшенная Защита, которая уменьшает получаемый в ближнем бою урон на 20%, высокая скорость обучения и низкая цена делают его сильнейшим «пушечным мясом» среди всех войск низкого уровня. А также это лучший дикий моб для получения опыта во время охоты.

Однако Безумные Волны Кровавого Моря, разглядывая медленно бредущих Зомби, даже не думал о том, чтобы считать их простым источником опыта.

«Почему появились Зомби? Неужели это из-за того, что я получил новый уровень, и способности босса также улучшились? А ведь Зомби — это не скелет, 5 НР которого любой дурак может снять с одного тычка. Для его убийства нужно по крайней мере три удара!»

Безумные Волны Кровавого Моря быстро начал подсчитывать, что необходимо для убийства одного Зомби.

Скорость атаки Зомби 6 против 12 единиц Скорости атаки Безумных Волн, то есть последний сможет ударить дважды, прежде чем сам получит урон. Защита Зомби компенсирует 2 единицы Атаки противника, поэтому Безумные Волны сможет наносить 5-9 урона вместо базовых 4-7. Промежуточная Защита компенсирует два уровня Нападения, и в итоге получается только 30% дополнительного урона в ближнем бою. Значит, итоговый урон составит 6,5-11! Если повезёт, понадобится два-три удара, но он тоже получит удар. И будь он проклят, если понадобится для убийства три-четыре удара...

«Нет! Эти подсчёты не нужны! Урон Зомби ниже, чем у Скелета, и Скорость атаки медленнее почти наполовину, поэтому я могу полностью проигнорировать Зомби и просто нацелиться на босса! Даже если способности босса усиливаются, на самом деле бой стал лишь проще».

В это время первый Зомби сблизился с Безумными Волнами Кровавого Моря, пропустив два удара, но почти перед самой смертью немного задев противника.

Безумные Волны Кровавого Моря был очень зол. Почему его Скорость атаки 12, а не 12,1? Если бы он был немного быстрее, даже на 0,001, то смог бы убивать Зомби двумя ударами, не получив ни единицы урона. В итоге получится, что он придёт к боссу не с полной шкалой здоровья.

Чёрт, если у него останется хотя бы 24 НР, даже под проклятиями он сможет убить Призрака с 16 НР!

С такими мыслями Безумные Волны Кровавого Моря уничтожал врагов всю дорогу до той каюты, где находилась магическая книга. Но он снова был ошарашен!

Уровень босса также увеличился! Теперь ему предстоит сражаться не с Призраком, а его улучшенной версией — Привидением!

Привидение: Атака 4, Защита 5, Урон 4-5, 20 НР, Скорость атаки 8, Скорость передвижения 15, Сила войск 2. Особые способности: Бесплотность, Иссущение Маны.

Иссущение Маны: Привидение может истощить ману врага, чтобы восстановить собственное здоровье. Используется лишь раз в каждом сражении.

«У него повысились буквально все характеристики! К счастью, у меня нет маны, которую можно иссушить, ха-ха!»

Безумные Волны Кровавого Моря стиснул зубы, выслушивая оповещения о проклятиях и дебаффах...

\*\*\*\*\*

Оголённый после отлива пляж.

После убийства огромного количества Актиний Да Фей вновь окутал золотой свет.

Системное уведомление: Поздравляем! Вы достигли Уровня 6. НР +2, Сила войск +1. Вы получаете 1 очко навыка, 1 очко статистики.

Да Фей вздохнул с облегчением. Он сражался три игровых дня и наконец получил новый уровень. Время сделать то, ради чего он так старался.

Да Фей открыл книгу навыков Разведки, и вокруг него вспыхнул золотой свет.

Системное уведомление: Вы использовали 1 очко навыка и изучили суб-навык Разведки

«Стелс».

Стелс: Вражеские войска и монстры на определённом расстоянии не способны заметить Героя. Эффект Стелса зависит от уровня Разведки, способностей монстра, времени суток и окружающей среды. При использовании Стелса Герой не может командовать какими бы то ни было войсками. Необходимое требование для изучения: Продвинутая Разведка.

Вот каков Стелс! Его обязательно стоит изучить всем игрокам, которые увлекаются охотой за сокровищами. А также это самый прекрасный навык среди всех навыков Разведки. Кроме того, он эквивалентен «невидимости» в других играх. Если так подумать, то «Стелс» определённо стоит назвать божественным навыком, верно? Тем не менее Стелс не будет работать днём на голом пространстве, ведь он не ослепляет людей. Чтобы улучшить эффект, требуются тени от различных предметов и препятствий (например, стен).

«Теперь у Бро есть 30 НР, Урон 4-6 и жуткий токсин-паралич, которые делают меня ничуть не слабее того парня с его Героем Божественного Ранга! Теперь Бро может пойти в атаку или отступить, ничуть не боясь того парня. Ха-ха, Бро вернулся!»

Но прежде, чем окончательно уйти, Бро повернулся к едва заметно шевелящимся Актиниям и произнёс:

— Друзья-актинии, спасибо!

<http://tl.rulate.ru/book/96732/817017>