

Глава 8. Столкновение с Боссом!

Необитаемый остров, потерпевший крушение корабль.

После ещё одного дня битвы, Безумным Волнам Кровавого Моря осталось всего ничего до получения 5-го уровня. Как только ночь вступила в свои права, скелеты появились снова. Невероятная пунктуальность!

Вспыхнул золотой свет, и Безумные Волны Кровавого Моря наконец достиг 5-го уровня и получил долгожданную награду: +1 к базовому урону. Система очень скупа и повышает базовый урон лишь раз в пять уровней. Но даже несмотря на это, игроки на более поздних периодах всё равно будут очень сильны благодаря хорошему снаряжению и оружию.

Базовый урон Безумных Волн Кровавого Моря наконец поднялся до 4-7 и Атака в 6 пунктов полностью компенсировала 6 пунктов Защиты монстров. С 40% дополнительного урона от Специалиста по Нападению он безусловно сможет убивать Скелета Воина с одного удара! Раньше его урона не хватало, чтобы быстро убить моба, а теперь скорость набора опыта увеличилась почти в два раза!

Но Безумные Волны Кровавого Моря больше не собирался убивать скелетов. Он проберётся внутрь корабля, чтобы узнать все его секреты. Судя по всему, где-то в каюте должен прятаться маг нежити, бесконечно призывающий мобов. Время избавиться от него!

Безумные Волны Кровавого Моря бросился в самую гущу скелетов, что выбирались из недр корабля, воспользовавшись тем, что скорость его атаки была на 2 пункта выше скорости атаки врагов. Поскольку он теперь мог убивать мобов с одного удара, отдых ради восстановления НР больше не требовался! Получение 5-го уровня действительно можно назвать переломным для него моментом!

Следуя по узким тёмным проходам, Безумные Волны Кровавого Моря уничтожал всех врагов на своём пути и наконец достиг цели — погружённой во мрак комнаты, в которой постоянно появлялись Скелеты Воины.

Там и правда находился некий гуманоидный монстр, окутанный белым светом и без остановки повторяющий заклинание призыва. Скелеты появлялись один за другим из магического круга, расположенного перед ним. Босс!

— Умри!

Безумные Волны Кровавого Моря без остановки размахивал своей саблей и старался заодно ударить противника щитом. Босс призвал странный чёрный туман, который тут же окутал его противника!

Системное уведомление: Вы попали под заклинание Призрачного Мага — «Проклятие ослабления». Максимальный урон -2 на один день.

Безумные Волны Кровавого Моря был шокирован. Уменьшение максимального урона! Теперь его урон 4-5. Однако это не проблема: он сможет мгновенно убивать скелетов даже с уроном 4-4! Безумные Волны Кровавого Моря снова взмахнул саблей, одним ударом убив скелета, и неуклонно продолжил сближаться с боссом.

Босс снова призвал чёрный туман!

Системное уведомление: Вы попали под заклинание Призрачного Мага — «Мучения». Атака -6 на один день.

Безумные Волны Кровавого Моря взвыл! Атака -6! Это означает, что он не сможет пробить защиту Скелета Воина. Из-за разницы в Атаке и защите он будет наносить лишь 85% урона, т.е. 3,4-4,2. Даже Специалист по Нападению не повысит его урон до 5!

Всё ещё чувствуя изумление, Безумные Волны Кровавого Моря ударил скелета, что блокировал путь. Моментальное убийство!

Безумные Волны Кровавого Моря по-прежнему был решительно настроен. *Удар!* До тех пор, пока он не будет наносить лишь минимальный урон, он продолжит сражаться!

Чёрт побери, босс опять призвал чёрный туман!

Системное уведомление: Вы попали под заклинание Призрачного Мага — «Проклятие медлительности». Ваша скорость атаки снижена на 30% на один день.

— Блядь! Ты ещё не закончил? — выругался Безумные Волны Кровавого Моря.

Теперь его скорость атаки снизилась до 8, и он будет бить медленнее, чем скелеты! *Дэнг!* Удар скелета отнял у него 1 НР.

От рук Безумных Волн Кровавого Моря умер ещё один скелет. Теперь босс был в пределах его досягаемости!

Системное уведомление: Вы попали под заклинание Призрачного Мага — «Прорыв защиты». Защита -4 на один день.

К счастью, защита Безумных Волн Кровавого Моря и так была достаточно высока, однако количество проклятий, которыми без остановки кидался босс, оставило его без слов.

В этот момент Безумные Волны Кровавого Моря оказался достаточно близко к боссу и сумел его разглядеть. Тот и правда оказался Призраком, а в его руках находился загадочно мерцающий том чёрной магии. Всего лишь чёртв Призрак 3-го уровня из расы Нежити!

Призрак: Атака 4, Защита 4, 16 НР, Урон 2-4, Скорость атаки 8, Скорость передвижения 15.
Особенности: Бесплотность, Полёт, Нежить.

Безумные Волны Кровавого Моря кое-что понял: обычный Призрак не мог обладать таким количеством проклятий. Всё дело в книге, которую он держит в руках! А когда босс будет убит, перенасыщенная магией книга выпадет из него! Возможно, эта книга — тоже некое существо. Волшебная книга, которая позволяет не обладающему магическими способностями человеку использовать магию! Неужели подобное сокровище действительно появилось в месте для нубов?

Разумеется, Герою Божественного Ранга не могут дать какую-нибудь бесполезную фигню! Ха-ха, даже начальное снаряжение будет Божественного Ранга!

Ощущая невероятное волнение от подобного открытия, Безумные Волны Кровавого Моря ударил Призрака.

Промах!

Совет начинающим: У Призрака есть особая способность «Бесплотное тело». Он с 50%-ной вероятностью может избежать атаки, физической или магической. Если вы дважды промахнулись, в третий раз обязательно попадёте.

— Что?! — Безумные Волны Кровавого Моря подавился ругательствами. — Блядь! Даже если ты наложил на меня кучу проклятий, у меня всё равно ещё осталось 30 НР! А ты слабак с 16 НР!

Безумные Волны Кровавого Моря яростно ударил.

-3 НР!

— Ты не сможешь уклоняться всё время! Осталось 13 НР! — Безумные Волны Кровавого Моря преисполнился боевым духом.

Однако в этот момент ещё два скелета появилось из магического круга. Они начали окружать Безумные Волны Кровавого Моря, который уже не на шутку рассвирепел и, больше не обращая внимания на удары скелетов, принялся бить Призрака.

-4! Промах! Промах! -3!

Здоровье Призрака продолжало падать, однако и здоровье Безумных Волн Кровавого Моря неуклонно снижалось. Из магического круга вышел третий скелет. В очередной раз промахнувшись, Безумные Волны Кровавого Моря яростно взревел, поскольку у него осталось всего 4 НР... У него не было другого выбора, кроме как развернуться и бежать прочь.

По крайней мере скорость его передвижения выше скорости скелетов, а потому его не смогут догнать. У Призрака, конечно, скорость ещё выше, однако без своих миньонов он будет беззащитен, и у Безумных Волн Кровавого Моря появится шанс убить его!

Однако надежда Безумных Волн Кровавого Моря не оправдалась — Призрак не стал преследовать его.

Ещё немного! Совсем чуть-чуть осталось до победы! Пока Безумные Волны Кровавого Моря бежал, у него от злости началась икота.

«Если... Если я объединюсь с этим мусором, появится ли у меня шанс завалить босса? — задумался он, однако сразу же отклонил эту мысль. — Нет, весь опыт и вся экипировка на корабле только моя! Аутсайдерам не позволено даже смотреть на них! Это нормально, что я не могу победить босса сейчас, нужно просто качаться дальше».

«Однако проклятия, длящиеся один день, безумно раздражают! Я всё ещё силён, однако мне придётся вернуться к отдыху после очередного убийства моба. Столько времени будет потеряно... Как удручающе!»

Однако Безумные Волны Кровавого Моря не стал слишком долго предаваться унынию. Он снова вспомнил о потрясающем артефакте в руках босса.

«Книга определённо будет принадлежать мне!»

.....

Необитаемый остров, пляж.

Да Фей добрался до ближайшей лужи с актиниями, и первый же удар был успешен!

Системное уведомление: Вы получили неполную информационную карточку «Демоническая Ядовитая Актиния».

Совет начинающим: Трудно получить хорошее вознаграждение, когда вы показываете НИПам неполную информационную карточку. Продолжайте сражаться с врагами и собирать подробную информацию.

Это действительно Актиния! Так вот, как этот монстр называется. Впечатляющее имя. Да Фей взволнованно проверил информационную карточку.

Демоническая Ядовитая Актиния

Тип существа: Небольшое растение

Атака: ?

Защита: 0

Урон: ?

НР: 11

Скорость атаки: Очень медленная

Скорость передвижения: 0

Особая способность: ?

Дроп: ?

EXP: 10

«Ха-ха-ха! Возможно, это мой ключ к успеху! Нужно продолжать!»

Да Фей убил ещё несколько десятков Актиний, однако оповещений не последовало.

Хм, возможно, всё дело в том, что Да Фей участвует в односторонней бойне и не получает урона? В конце концов действительно нет способа узнать, как больно бьёт кулак, если вы от него не пострадали.

Почему бы не попробовать и не подставиться под удар?

Нет, нет и нет! Хотя, судя по здоровью и тому опыту, который даётся за их убийство, Актинии — существа 2-го уровня или около того, все знают, насколько монстры-растения жуткие, не говоря уже о том, что в его названии присутствует слово «Ядовитый»! Сможет ли такой слабый Герой, как Да Фей, пережить единственный удар?

Кроме того, Да Фей недавно получил 2000 EXP и сейчас близок к 4-му уровню. Поэтому он никак не может умереть! В любом случае он вполне может ненадолго отложить получение информации об Актиниях. Сейчас Да Фею стоит сосредоточиться на прокачке.

Вполне возможно, низкий уровень Разведки также по-своему влияет на эффект суб-навыка. Так что стоит подождать, пока Да Фей не получит новый уровень и не повысит Разведку до Улучшенного уровня.

Поэтому Да Фей продолжил сражаться, и вскоре вспыхнул золотой свет. Новый уровень!

Системное уведомление: Поздравляем! Вы достигли Уровня 4. НР +2, Сила войск +1. Вы получаете 1 очко навыка, 1 очко статистики.

Ни слова больше! Повысить уровень Разведки!

Системное уведомление: Вы использовали 1 очко навыка и изучили Улучшенную Разведку.

Улучшенная Разведка: Ваш радиус зрения увеличен на 40%. Вы можете узнать численность войск противника, их боевой дух, а также получить сведения о запасах. Существует некоторый шанс обнаружить спрятавшихся врагов и предупредить их атаку (увеличивает шанс игрока уклониться от атаки из скрытности).

И в этот же момент...

Системное уведомление: Разведка обнаружила сильного врага, спрятавшегося неподалёку от вас. Пожалуйста, будьте бдительны!

Легендарный скрытый босс! Да Фей был ошеломлён. Не проявился ли эффект от навыка слишком быстро?

На мини-карте Да Фея появилась мигающая красная точка, показывающая, что угроза находится совсем рядом! Игроки, выучившие навык Разведки, могут видеть гораздо больше, чем обычно!

Проблема в том, как Да Фею стоит поступить. Слабый Копьеносец столкнулся со скрытым боссом... Однако Да Фей быстро вытряхнул сомнения из головы.

Конечно же, стоит найти его! Как можно понять, есть ли у вас шанс на победу, не видя врага? Это можно сравнить с тем, как Да Фей покупает лотерейные билеты: ему за все эти годы ещё ни разу не повезло, однако, не купив лотерейный билет, он вполне может упустить свой единственный шанс! То же самое и с боссом.

<http://tl.rulate.ru/book/96732/814619>