

Глава 6. Студия Кровавого Моря

Потерпевший кораблекрушение корабль. Как только погиб последний Скелет Воин, Безумные Волны Кровавого Моря окутал золотой свет, и он получил 4-й уровень. Он тут же изучил суб-навык «Боевое Безумие», который уже давно хотел получить.

Боевое Безумие: Увеличивает урон Героя и его войск на 1 пункт (оказывает большое влияние в основном на низкоуровневых бойцов). Необходимое требование для изучения: Продвинутое Нападение.

По игровому времени персонаж Безумных Волн Кровавого Моря без остановки сражался уже день и ночь. И хотя в реальности прошло всего 2,4 часа, он был очень измучен и хотел отдохнуть. Безумные Волны Кровавого Моря был полностью удовлетворён скоростью своей прокачки.

Пусть он находился в месте, где отсутствовал даже инструктор, выдающий новичкам квесты, и пункт вербовки войск, скорость его прокачки не могла сравниться с нормальными игроками, которые с трудом убивали нескольких врагов за сутки. Эта безнадёжная ситуация — цена, которую он должен заплатить за свой супер-сильный аккаунт!

Однако после изучения Боевого Безумия его базовый урон вырос с 2-5 до 3-6, а после достижения 5-го уровня его урон вырастет до 4-7, поскольку игра каждые пять уровней увеличивает базовый урон игрока на 1 единицу. Добавим сюда 6 пунктов Атаки, чтобы компенсировать Защиту скелетов в 6 пунктов, и навык Специалист по Нападению, который также на 40% увеличивает урон, и тогда его урона будет больше, чем здоровья у Скелета Воина. Он сможет убивать мобов за один удар! Прокачка пойдёт быстрее, и он сможет в один момент добраться до самой последней палубы корабля!

Жаль, конечно, что пока он может нанимать войска максимум только с 3-м уровнем, что не слишком презентабельно для такого аккаунта. В настоящее время аккаунты, которые могут нанимать войска 4-го уровня, оцениваются примерно в 1 миллион долларов США. Например, Прародитель Грифонов, принадлежащей всемирно известной команде «Звёзды», может нанимать Парящего Грифона 4-го уровня — монстра с дальней атакой, высоким уроном и скоростью, который нападает издалека, и обычные игроки даже не могут его коснуться! Это позволяет развиваться гораздо быстрее.

В Hero Creates Legend войска каждой расы поделены на 8 уровней. Уровень 0 — ополченцы и низшие солдаты (например, Крестьяне из расы Людей, Феи из расы Эльфов, Шахтёры из расы Гномов, Чертята из расы Демонов, Скелеты-Чернорабочие из расы Нежити и Гоблины из расы Зверолюдей). Они очень слабые, и игроки не могут их вербовать, потому что их задача — добыча ресурсов и защита города в критический момент. Скорость развития замка зависит от количества этих войск нулевого уровня.

Затем идут обычные войска. Если игроки имеют достаточное количество Силы войск и подходящее значение Тактического позиционирования, они смогут набрать солдат 1-го, 2-го и

3-го Уровня в крупных городах. Войска 4-го уровня являются самыми слабыми из войск высокого уровня, но тем не менее для их получения требуется завершить множество сложных квестов и заработать определённое количество Известности.

Начиная с 4-го уровня, войска будут иметь сопротивление магии, а также использовать заклинания. Например, Архимаги из нейтральной фракции — Академии, Друиды из расы Эльфов, очаровывающие противников Суккубы из расы Демонов, всем известные Вампиры из расы Нежити, помешанные на битвах Шаманы из расы Зверолюдей, обладающие высоким здоровьем Рунические Маги из расы Гномов и другие. Войска 4-го и 5-го уровней являются главной силой расы. Они не только сильные, но и оказывают большое влияние на общую мощь войск и координацию между частями армии. Это особенно четко прослеживается у таких рас, как Люди и Нежить.

Нежить обычно имеет низкую скорость передвижения, в то время как Вампиры невероятно быстры. Когда они атакуют врага, остальные войска всё ещё приближаются к полю битвы. Таким образом, вне зависимости от того, насколько хороша армия Нежити, многое зависит именно от Вампиров. Это то, что отличает расу Нежити от остальных.

Похожая ситуация и среди войск Людей, поскольку у них есть Рыцари 6-го уровня. Бросаться в атаку или нет — вот их единственная дилемма!

Игроки могут строить собственные замки в Новом Мире, вербовать всевозможные войска, а также тренировать собственных уникальных бойцов. Однако важно помнить о совместимости войск: вы можете создать множество потрясающе сильных Неживых существ, однако они будут бесполезны, поскольку не в состоянии взаимодействовать с вашей основной армией. Конечно, игроки могут использовать войска, предоставляемые системой. Например, в качестве пушечного мяса.

Что касается Безумных Волн Кровавого Моря, то его развитие и покорение Нового Мира уже полностью распланированы. Он хочет построить неприступную пиратскую крепость и тренировать там уникальные войска. Хотя Щитоносец — это не самый крутой класс, он лучше всего подходит для сражений на палубе корабля. И такие бойцы, как, например, Копьеносец 1-го уровня, Грифон 4-го уровня и Рыцарь 6-го уровня, определённо не смогут эффективно сражаться на небольшом пространстве корабля. А затем он, словно шторм, пронесётся по морям двух миров. И все признают его истинным повелителем мира!

На самом деле Безумные Волны Кровавого Моря можно назвать маньяком, помешанным на морских битвах. Чтобы получить связанную с морем особую способность, он поучаствовал в лотерее более двухсот раз! Вот почему он начал играть только через три дня после официального старта.

Тем не менее ему невероятно повезло! Он получил Героя Божественного Уровня всего лишь после двухсот попыток! Если бы он действительно не смог получить такого Героя, ему пришлось бы потратить гораздо больше, чтобы выкупить аккаунт у другого человека. Что касается тех слов, которые Безумные Волны Кровавого Моря сказал Да Фею о продаже Героя... это был блеф.

Что он будет делать с теми двумястами устройствами, оставшимися после неудачных попыток? Если подумать, лучше всего открыть собственную студию и сдавать их напрокат. Хотя сами устройства не слишком ценны, их покупка требует больших усилий. (прим.пер.: очереди!)

Безумные Волны Кровавого Моря позвонил своему лучшему другу.

— Шао Донг, чем занимаешься?

— Чем я ещё могу заниматься? — преувеличенно удручённо ответили ему. — Этот молодой мастер родился лишь ради хорошего траха.

— Ха-ха, а тебе всё также мало секса, — рассмеялся Безумные Волны Кровавого Моря и продолжил: — Я собираюсь открыть игровую студию, так что давай сделаем это вместе!

— Игровую студию? — удивлённо переспросил Шао Донг. — Шутишь? У меня нет денег!

Безумные Волны Кровавого Моря снова рассмеялся.

— Я говорю не о студии, которая разрабатывает игры! Мы просто будем играть в своё удовольствие. «Игровая студия» звучит так, словно мы занимаемся чем-то достойным, ха-ха!

— Ладно-ладно, — хохотнул Шао Донг, — так какая игра?

— Та, что у всех сейчас на слуху! — ответил Безумные Волны Кровавого Моря. — И заодно позови брата Тяня и молодого мастера Ма. Скажи им, пусть перестанут колесить на гоночных машинах по городским улицам. Не хочу, чтобы они разбились из-за какой-нибудь глупости.

— И я получу кучу цыпочек в своё распоряжение? — не удержался от смешка Шао Донг. — Было бы неплохо играть и трахаться одновременно.

— С женщинами-игроками больше всего проблем! — несчастно произнёс Безумные Волны Кровавого Моря. — К тому же они слишком тупые.

— Расслабься, тупые в моём вкусе, — громко рассмеялся Шао Донг. — Кстати, как назовём студию?

— Студия Кровавого Моря! — не задумываясь ответил Безумные Волны Кровавого Моря.

.....

После общения со своими богатыми друзьями Безумные Волны Кровавого Моря почувствовал

себя ещё лучше.

Единственная беда — на острове есть мешающийся неудачник! Это так же невыносимо, как песок, попавший в глаза.

Поэтому Безумным Волнам Кровавого Моря придётся время от времени отвлекаться от гринда, чтобы следить за этим лузером. Кажется, он умер кучу раз в течение одного дня? Ха-ха! Мусор всегда будет мусором! Как место, подобное этому, может подходить для такого мусора? Однако куда подевался этот идиот?

Безумные Волны Кровавого Моря оглянулся, однако на острове не было даже малейшего его следа. И за кораблём он не прятался! Где он в таком случае может быть? Не вынес унижения и вышел из игры? Прекрасно что он знает своё место!

Внезапно Безумные Волны Кровавого Моря вспомнил о недолговечности запасов новичка, предоставляемых системой. В пищу всегда можно наловить рыбы и креветок, но что насчёт воды?

Безумные Волны Кровавого Моря взглянул на кокосовые пальмы, что росли неподалёку, и пришёл к выводу, что, возможно, именно они являются источником воды. Поспешно спустившись на берег, он отправился к ним, чтобы собрать плоды.

Системное уведомление: Плоды уже были собраны. Пожалуйста, подождите 29 дней, прежде чем снова их собирать.

— Блядь! — яростно пнул дерево Безумные Волны Кровавого Моря. — Как только этот мусор будет онлайн, я тут же убью его!

Что насчёт уменьшения Известности? Он всё равно собирался стать пиратом! А пиратам пофиг, чьи суда грабить, даже НИПы не сбегут от него! Конечно, его дурная слава быстро вырастет, однако он всегда сможет играть со своими братьями.