

Глава 5: Быстрая прокачка.

«Промах!»

Чжан Ян нагнулся и уклонился от атаки монстра.

Если бы другие игроки увидели это, они бы закричали: «Невозможно!» или что-то на подобие этого. В традиционных играх скорость уклонения определялась системой. Даже если игрок не мог сдвинуться ни на дюйм, уклонение всё же могло возникнуть, когда атака доходила до игрока.

Но в «God's Miracle» не было системы Уклонения. Но это и не означало, что игрок не мог уклониться от атак монстров или игроков. Система доверила эту возможность игроку, позволяя им принимать решения самостоятельно.

Если реакция у игрока была достаточно быстрой, уровень уклонения также будет пропорционально расти. Однако, одна реакция не определяла скорость уклонения игрока. Другим фактором, способствовавшим увеличению скорости уклонения, была скорость передвижения, на которую влияла ловкость игрока.

Чем выше ловкость, тем быстрее скорость передвижения. Вот почему инвестиции Чжан Яна в ловкость не только увеличили его скорость передвижения, но и его критический темп!

В настоящее время многие игроки не привыкли к этим переменам, а некоторые даже не обращали на них внимания. Только спустя месяц, когда на форум была загружена запись боя, этим игрокам стало постепенно известно о само ручном уклонении.

Чжан Ян мягко вздохнул. [Короткий меч новичка] в его руках двигался каждые 2 секунды, пока его Ярость не увеличилась до 30. После чего, Чжан Ян активировал свой навык «Силовой удар». Полминуты спустя призрак превратился в столб света, сигнализируя о своём поражении.

«Дзинь! Вы убили нежить. Вы получили 200 опыта.»

«Дзинь! Вы получили 5 медных монет! Вы получили Лён x2!»

Он не получил квестовый предмет, но это не имело значения, так как в любом случае он должен был собрать побольше льна. И до сих пор не было других игроков, которые бы украли его убийства! Наихудшей ситуацией для тех, кто стремился повысить свой уровень, было плохое соотношение монстров к игрокам. Хотя, это место казалось слишком адским, для Чжан Яна это был рай.

Собрав свою добычу, он продолжил заманивать монстров одного за другим, чтобы убивать их. В

месте, где была большая концентрация монстров, Чжан Ян не использовал навык «Заряд», так как он мог легко сагрить более двух мобов. Основываясь на своих возможностях, Чжан Ян мог легко обойти одновременные атаки семнадцати монстров. Но поскольку у него не было Атак по Области (AoE), он не хотел тратить свои усилия на это.

Несмотря на то, что grind монстров 4-го уровня был медленным, полученные очки опыта были высокими.

Через 10 минут он перешёл на 3 Уровень. После того, как он распределил свои AP так же, как и раньше, выделив 4 для Силы и 1 для Ловкости, он обнажил свой меч и продолжил кромсать.

«Дзинь! Вы получили [Таинственный чёрный ящик].»

[Таинственный чёрный ящик] (Квестовый предмет)

Описание: На этой коробке выгравирована сложная магия. Она несёт древнюю и злую ауру. Возможно, было бы мудро вернуть её старейшине деревни Ху Ань, чтобы он осмотрел её!

Даже когда его квест был завершён, он не захотел покидать такое хорошее место прокачки. Пока другие игроки ещё не знали про эту локацию, он ускорил свой шаг и продолжил уничтожать.

Всего было двенадцать комнат, и в каждой из них было от семи до восьми монстров. Он уничтожил всех мобов. В одиночку, его скорость убийства не могла поспеть за скоростью респауна монстров.

Обычно, после очистки третьей комнаты, в первой уже появлялись новые монстры. Чжан Ян тренировался и тренировался, и только после того, как он достиг 4-го уровня, наконец-то появился новый игрок. Тесно следуя за ним, прибыл третий игрок, а потом, четвёртый.

Когда он достиг 5-го уровня, на карте появилось более двадцати игроков. Скорость появления монстров не могла угнаться за этим множеством игроков. Чжан Ян был удовлетворён. Он огляделся по сторонам и заметил, что среди них самый высокий уровень был - 3-им. У него было огромное преимущество.

Чжан Ян положил лён в инвентарь, и вернулся в деревню. В одной стопке вмещалось 20 штук, а у него было 19,5 стопок, которые можно было легко продать за 18 серебряных монет.

В «God's Miracle», как и в других традиционных играх, 1 золотая монета стоила 100 серебряных монет, а 1 серебряная монета стоила 100 медных монет.

Чжан Ян получил 3000 опыта и пару перчаток Белого Ранга после того, как отдал [Таинственный Черный Ящик] деревенскому старейшине Ху Ань. Обычно за квесты для

начинающих не дают хороших предметов. Но конечно, были и исключения!

Чжан Ян прибыл в магазин портных и нашёл ученика-портного Энни. У неё висел восклицательный знак над головой, указывающий на доступный квест.

«Молодой искатель приключений! Мне нужно много льняной ткани, чтобы увеличить свой навык «Ателье». Если это не слишком сложно, не могли бы вы помочь мне собрать льняных тканей?», Энни смущённо смотрела на Чжан Яна, как будто ей было стыдно просить его о помощи. Эта сверхреалистичная особенность заставила неигрового персонажа (НИПа) выглядеть так, как если бы он обладал совестью. Также, это было одной из особенностей, которая сделала «God's Miracle» величайшей игрой в истории.

«Дзинь! У Энни есть квест для вас: «Щедрый Дар». Вы принимаете его?»

Чжан Ян слабо улыбнулся и выбрал «Принять». Затем он достал стопку льна и отдал её.

«Ах, большое спасибо! Вы такой добрый человек! С этой льняной тканью я обязательно улучшу свои навыки и стану официальным мастером-портным!» - возбуждённо ответила Энни.

«Дзинь! Вы выполнили квест: «Щедрый подарок». Получено 5000 опыта!»

«Молодой искатель приключений, чтобы отблагодарить вас за вашу щедрость, я готова сшить вам плащ! Пока я могу изготовить плащ-накидку только из грубой шкуры волка, но он сможет повысить ваши способности!», Энни говорила до тех пор, пока восклицательный знак не появился над её головой.

«Дзинь! У Энни есть квест для вас: «Благодарность Энни». Вы принимаете его?»

[Благодарность Энни] (Уровень сложности: D)

Описание Квеста: Ваша доброта и великодушие тронули Энни. Она решила использовать свои способности и сделать для вас «Волчий Плащ».

Но вы должны собрать 10 волчьих шкур и 40 льна в качестве материала. Ведь вы не сможете приготовить кашу без риса, не так ли?(прим.пер.: А греча?)

Прогресс: Волчья Шкура 10/10 Лён 40/40

Это и стало причиной того, почему Чжан Ян выполнил квест «Ликвидации волков», где он собрал 10 волчьих шкур! Что касается катакомб, его целью было не только собрать льняную ткань, но и прокачать уровень.

Квесты Энни требовали, чтобы игрок достиг 5-го уровня, прежде чем они станут доступными. Если бы это был не Чжан Ян, а обычный игрок, он бы продал свои "Волчьи шкуры" НИПу. Даже если бы он сохранил их, то не смог бы накопить столько!

Когда они достигнут 5-го уровня и получают этот квест, им придётся вернуться на прежнюю локацию, чтобы убить волков. Кроме того, на основе нелепого количества новых игроков это будет невыполнимой задачей. И это было в дополнение к тому факту, что лён выпадал только с монстров гуманоидного типа, а призраки были единственными гуманоидными монстрами вокруг деревни...

Чжан Ян уже пострадал от этого раньше, ранее он потратил много времени, бегая туда-сюда, и выполняя этот квест. К счастью, тогда серверы работали уже 2 года. Деревня Новичков была пустой, и никто не мог конкурировать с ним.

«Дзинь! Вы выполнили квест:«Благодарность Энни». Получено 5000 опыта!»

«Дзинь! Вы получили [Волчий Плащ]!»

Когда он закончил квест, в его инвентаре появился мигающий чёрный блестящий плащ. Это была награда за выполнение квеста, а также первое снаряжение Чёрного Ранга, которое любой игрок мог получить от квеста!

[Волчий Плащ] (Чёрный, Плащ)

Стойкость: +2

Сила: +1

Ловкость: + 1

Требования к уровню: 5

Примечание: Этот плащ явно изготовлен учеником-портным. Это необычайно, оборванный и клочковатый плащ! Этот плащ вообще надёжный?

Как правило, для полного описания предмета, к нему был прикреплён жёлтый текст. Что касается описания данного плаща, разработчики должно быть включили троллинг, чтобы придумать нечто такое!

Чжан Ян снова взглянул на Энни. В этот раз на голове застенчивой девушки появился восклицательный знак синего цвета! В игре синим восклицательным знаком указывался повторяющийся квест.

«Молодой искатель приключений! Мне нужно много льняных тканей, чтобы увеличить свой навык «Ателье». Если это не слишком сложно, не могли бы вы помочь мне их собрать?»

Чжан Ян отдал стопку льняной ткани ещё раз.

«Дзинь! Вы выполнили квест: «Щедрый подарок». (Повторяется) Получено 5000 опыта!»

«Дзинь! Вы выполнили квест: «Щедрый подарок». (Повторяется) Получено 5000 опыта!»

«Дзинь! Вы выполнили...»

Во время неоднократных появлений системных уведомлений, Чжан Ян достиг 6-го уровня. А когда он отдал двенадцатую стопку льна, восклицательный знак на голове Энни окончательно исчез.

Этот повторяемый квест был доступен только для игроков 5-го уровня.

Менее чем за полминуты Чжан Ян получил ещё один уровень. На данный момент другие игроки, вероятно, должны быть на 2 или 3 уровнях. Даже если удача была на их стороне, они могли быть только на 4 уровне. Ну, поскольку вокруг было слишком много людей, и они все конкурировали друг с другом, это привело к резкой нехватке монстров.

Не останавливаясь, Чжан Ян вышел из магазина Ателье и направился в деревню. Там он нашёл инструктора по его классу Фариона.

«Ах, это печально. Как у Хранителя, у тебя даже нет щита? Ты смущаешь меня!», инструктор, который выглядел так, как будто ему было за 30, сказал это с презрением, почти плюя на землю, чтобы подчеркнуть своё утверждение.

Ну, ничего не поделаешь. Независимо от того, какой класс выбрал игрок, находясь на 5-ом уровне, они бы всё равно столкнулись с таким неловким моментом.

Например, если бы к нему подошёл берсерк, этот человек сказал бы что-то вроде: «Ах, это печально. Как Берсерк, ты на самом деле пользуешься таким плохим оружием. Неужели ты собираешься стать дровосеком?»

Это был момент, когда игрок получит свой первый классовой квест, а наградой будет классовое оружие Чёрного Ранга!

«Во имя Бога Войны и за его пределами, вы должны быть проверены. Только тогда я смогу проинструктировать вас!», лицо Фариона излучало презрение, когда он передавал Чжан Яну листок бумаги. «Салага, ты не должен возвращаться ко мне, пока не выполнишь задачу,

указанную на бумаге!»

Дзинь! Вы приняли квест: «Испытание воина».

[Испытание воина] (Уровень сложности: С)

Описание задания: Выполняйте требования Фариона! Салага, ты должен стать настоящим воином!

Прогресс: Железная руда 3/200

То, что произойдёт дальше, сильно зависит от удачи! Железные руды можно добывать или покупать у других игроков, и сложность этого квеста была обусловлена временем, необходимым для его выполнения.

Такое урегулирование определённо раздражало бы любого. Как новички, они не хотели тратить слишком много времени, для завершения этого задания. В ближайшем будущем разработчики игры адаптируют условие завершения всего лишь к 20 железным рудам.

Но у Чжан Яна не было времени для ожидания, когда корректировки будут реализованы. За такое количество времени он мог подняться до 10-го или даже 20-го уровня.

Кроме того, у него был шанс вызвать скрытый квест класса Воина.

Глава 6: Король Чёрных Пантер.

Во время завершения квеста по сбору 200 кусков железной руды, скрытый квест запустится автоматически, если в вашем инвентаре будет более 10 кусков очищенной железной руды!

Очищенная железная руда очень редко встречалась в железных жилах, и шансы на её добычу были очень низкими. Вероятность была настолько низкой, что, если удача была маленькой, шанс получения очищенной руды был равен 1/1000.

Естественно, это не касалось очищенных железных жил, но они были редкими и их защищали жёсткие монстры.

С такой низкой вероятностью запуска скрытого квеста для класса Воин, его так ни разу и не запустили до третьего года с момента запуска игры. Был один фанатик горного дела, который не делал ничего, кроме добычи руды, всякий раз, когда заходил в игру. Он даже провёл полгода в Деревне Новичков!

По совпадению, этот человек выбрал Воина своим классом!

Итак, этот игрок, у которого в инвентаре было 100 очищенных железных руд, успешно открыл скрытый квест. Затем он завершил квест, на оценку «Средне», и получил 1 очко навыка, а также книгу навыков «Горизонтальный размах».

Простого вознаграждения в виде очка навыка было достаточно, чтобы заставить людей завидовать, но когда он опубликовал описание навыка «Горизонтальный размах» на форуме, все игроки класса Воин чуть ли не расплакались.

[Горизонтальный размах]: атакует всех находящихся поблизости противников, нанося 100% урона в ближнем бою каждой цели. Стоимость: 20 ярости. Время перезарядки: 10 секунд. Требование: Оружие ближнего боя.

Такой мощный навык с AoE уроном попал в руки игрока, который занимается только горной добычей - какая это была трагедия!

Однако, вскоре, игроки поняли, что если со «средним» счётом он был вознаграждён так хорошо. Что, если были бы достигнуты оценки «отлично» или даже «идеально»? Насколько привлекательной будет награда? К сожалению, скрытые квесты имеют один недостаток, как только они завершаются, никогда не будет второго квеста такого же типа.

Было 4 типа результатов квеста - плохо, средне, отлично и идеально. Однако только квесты S-трудности имели такую систему результатов.

Первым делом Чжан Ян отправился в магазин Алхимии и продал все ненужные предметы в своём инвентаре. Таким образом, сумма денег, которая у него была, увеличилась до 23 серебряных монет. Прокрутив вкладку предметов в магазине алхимии, он обнаружил «Зелёное лечебное зелье новичка», известное как «Красный флакон», и «Экспериментальный яд», который был эксклюзивным для новичков и каждому игроку его можно было купить только один раз.

[Зелёное лечебное зелье новичка] (Белый, Расходник)

Применение: Мгновенное восстановление 100 ОЗ.

[Экспериментальный яд] (Белый, Расходник)

Применение: нанесите его на оружие, длится 60 минут. У атаки есть 30% шанс отравить цель, нанося ОЗ 3 урона каждую секунду в течение 15 секунд. Может быть наложен до 5 раз.

«Красный флакон» стоил 1 серебряную монету каждый, в то время как «Экспериментальный яд» стоил дороже, каждый 10 серебряных монет. Чжан Ян раскошелится и купил 10 лечебных зелий новичка и 1 экспериментальный яд. Затем он покинул Деревню Новичков и двинулся в сторону горной области к северу от деревни.

Он вспомнил, что где-то в углу гор, была жила Очищенной Железной Руды, обновляющаяся каждый час. Каждая сборка могла привести к 2 или 3 кускам. Это был единственный пункт появления Очищенной Железной Руды во всей Деревне Новичков, и по совместительству логовом Чёрного Короля Пантер!

Чем выше риск, тем выше награда!

Путешествие было долгим. Чжан Ян потратил более полутора часов, чтобы добраться до долины, окружённой скалами, имеющими необычную форму.

В самой глубокой яме долины внимание Чжан Яна захватила жила железной руды, мерцающая ярким серебряным свечением. Это была единственная точка появления Очищенной Железной Руды во всей Деревне Новичков, которая будет обновляться. Тем не менее, рядом с ней лежала гигантская чёрная пантера, которая была в высоту с 2 взрослых человек, а в длину как 6 взрослых человек!

Это был самый сильный босс в Деревне Новичков - Король Чёрных Пантер!

[Король Чёрных Пантер] (Чёрный Ранг, Босс)

Уровень: 15

ОЗ: 45000

Это страшно!

Чжан Ян достал экспериментальный яд и намазал его на [Короткий меч новичка]. Ржавое железо немедленно засияло изумрудным свечением.

Яд должен был быть уникальным атрибутом, доступным только для игроков с классом Вор, но производители игр хотели, чтобы другие игроки испытали прелесть яда и поэтому разместили ограниченное количество экспериментального яда в Деревне Новичков. Поскольку каждый игрок мог купить только одну бутылку, это особо не повлияло на баланс игры.

Однако, это стало ключевым фактором для Чжан Яна, в убийстве босса!

Прежде чем броситься прямо к Королю Чёрных Пантер, Чжан Ян решил размяться.

«Ошеломление (от «Заряд»)!»

Чжан Ян взмахнул мечом и порезал Чёрного Короля Пантер.

«-6!»

Из-за большого разрыва в уровнях и чрезвычайно высокой защиты монстра уровня босса, даже когда у Чжан Яна было 36-38 пунктов базового урона, он нанёс всего 6 пунктов урона. Кроме того, из-за низкого урона было получено только 3 очка ярости. Даже с добавлением 10 очков ярости от атаки «Заряда», он всё ещё был далёк от навыка «Силовой Удар»!

Кроме того, «Силовой Удар» не сможет нанести большой урон. Единственный способ убить этого высокоуровневого босса с большой защитой - положиться на силу Яда.

Через 2 секунды Король Чёрных Пантер оправился от мгновенного оглушения и взбешённый махнул когтями по направлению к Чжан Яну.

Чжан Ян спокойно уклонился и перекатился от атаки монстра. В то же время он сделал ещё один взмах своим мечом и приземлил его на тело Короля Чёрных Пантер.

«-8!»

«Дзинь! Ваша атака заставила Короля Чёрных Пантер попасть под воздействие Экспериментального Яда, теряя 3 ОЗ каждую секунду!»

Яды были классифицированы как магический урон, а урон от магии мог быть уменьшен только магическим сопротивлением!

Чжан Ян показал намёк на радость. Хотя эффект яда был не слишком сильным, поскольку он мог нанести ещё один стек[2] после истечения 15 секунд от первого стека, он мог постепенно накопить в сумме 5 стеков и получить полный эффект от Яда!

Король Чёрных Пантер стал более разъярённым, поскольку от его ударов уклонялись, а он получал повреждения от своего врага множество раз. Он яростно выпускал когти в сторону Чжан Яна.

«Уклонение!»

Чжан Ян действовал как профессиональный игрок, избегая нападений, постоянно двигаясь и меняя своё положение. Он не терял никаких шансов атаковать, нанося урон, поскольку босс наносил больше урона.

«Дзинь! Ваша атака заставила Чёрную Пантеру попасть под Экспериментальный Яд (2 стека), теряя 6 ОЗ каждую секунду!»

«Дзинь! Ваша атака...»

В мгновение ока эффект от Экспериментального яда сложился 5 раз, заставляя Короля Чёрных Пантер терять по 15 ОЗ каждую секунду. Хотя это было смехотворно медленным по сравнению с длинной полосой ОЗ, босса, в конечном счёте, он умрёт от яда через 50 минут, если Чжан Ян сможет сохранить свой темп игры.

Чжан Ян не смел быть беспечным! Его слабые ОЗ не могли себе позволить даже слабейшего удара от босса. Он бы 100% умер, если бы получил удар хотя-бы раз.

1 минута, 2 минуты, 3 минуты... 45 минут!

ОЗ Короля Чёрных Пантер уменьшился примерно до 10%, и внезапно существо вспыхнуло кроваво-красным светом. Его изначально огромный размер теперь стал ещё больше, тем самым увеличив скорость и частоту атак!

Это было то, что игроки обычно называли Берсерком - состояние, в которое вступали только сильные монстры, когда они были близки к смерти.

Нервы Чжан Яна были на пределе, полностью развязывая его атлетизм, чтобы снова и снова уворачиваться от атак Чёрной Пантеры. В такие моменты Скорость Движения персонажа, очевидно, не сможет идти в ногу с его рефлексам. Только распределяя больше очков Атрибутов в ловкость, он мог бы использовать всё своё преимущество в своих лучших способностях.

С этой точки зрения, Чжан Ян был бы более подходящим для игры в качестве вора!

Конечно, к последней части игры, наряду с улучшением качества снаряжения, атрибуты персонажей стали бы менее важными и в конечном итоге могли бы быть проигнорированы. Хорошее снаряжение было бы лучшим способом правильно улучшить свои возможности.

«-15!»

«-15!»

«-6!»

«Уклонение!»

«-15!»

«-15!»

«-7!»

Урон, который всё время появлялся над головой Чёрной Пантеры, наконец, смог истощить его ОЗ. Когда мелькнули последние «-15» урона от Экспериментального Яда, когда Король Чёрных Пантер упал на землю, и превратился в белый свет, от него можно было услышать лёгкий стон.

Наконец, всё было кончено. Чжан Ян облегчённо вздохнул. Он чувствовал себя уставшим после почти часа борьбы в этой напряжённой битве.

«Дзинь! Ты убил Короля Чёрных Пантер. Получено 90 000 очков опыта (Двойное вознаграждение за убийство монстра на уровне выше)!»

«Дзинь! Поздравляем! Ты первый игрок, который убил босса Король Чёрных Пантер. Ваше славное достижение будет записано в истории! Вы хотите объявить своё имя, чтобы весь мир смог хвалить вашу мощь?»

Чжан Ян был удивлён. Из-за того, что он присоединился к игре позже, чем кто-либо ранее, он пропустил все шансы на первое убийство, поэтому никогда не сталкивался с таким событием.

Его немедленная реакция была естественным выбором «Да». Распространение его имени на сервере и всеобщее восхваление, разве это не единственное намерение каждого онлайн-геймера?

Более того, это облегчило бы его процесс создания гильдии, привлекая больше игроков, которые захотят присоединиться к нему.

Затем ему пришла в голову другая мысль. Прямо сейчас у него ничего не было. Кроме Толстого Ханя, с которым он всё ещё не мог связаться, он был совершенно один! Что, если в этот момент сильная гильдия смотрела на него? Он будет не в силах отказаться, если они отправят приглашение. Как только он откажется от их вербовки, его ожидали бесконечные преследования и ганка[1]!

В этом не нужно было сомневаться! Чжан Ян вспомнил, что ранее существовал танкер под никнеймом, Бесконечный звёздный свет, чьи навыки были довольно средними. Хотя он был в небольшой гильдии, его достижения в подземельях были достаточно квалифицированы, чтобы бросить вызов другим большим гильдиям! Сначала некоторые из этих гильдий отправляли свои приглашения в «Бесконечный звёздный свет» по просьбе передачи гильдии. Бесконечному Звёздному Свету так нравилась его гильдия, что он отклонил все приглашения.

В результате 3 крупных гильдии создали альянс, чтобы атаковать Бесконечный звёздный свет и его гильдию. В течение 10 дней члены его гильдии больше не могли продолжать и решили бросить гильдию, что привело к роспуску небольшой гильдии. Бесконечный звёздный свет был крайне подавлен и решил удалить свою учётную запись и опротестовать это на официальном форуме.

Разработчики ответили, что они не поощряют частные бои в «God's Miracle», тем самым устанавливая снижение уровня и красные титулы в качестве штрафов. Те, у кого есть желание РК, пройдите, пожалуйста, на арену; те, у кого было желание убить своих врагов, пожалуйста, отправляйтесь на поле битвы; это определённо не приведёт к потере уровня или снаряжения. Вам придётся заплатить цену за созданные вами неприятности.

Независимо от причин, власти не будут участвовать в личных обидах среди игроков.

Чжан Ян не только «играл» в игру, он хотел использовать игру, чтобы заработать деньги, накопить достаточно для борьбы с кланом Лю и сравниться с кланом Линь. Он знал тенденцию игры, знал, когда и какой материал будет ценным, хотя эта манипуляция предметов потребовала бы, чтобы он был в числе ведущих игроков.

Например, самый востребованный товар продажи среди игроков 20-го уровня - [Зелье Сопротивления Магии Тьмы Новичка]. Её формулу можно было получить только из редкого сундука Серого Ранга.

А чтобы получить формулу, нужно обладать способностью получить этот редкий сундук Серого Ранга! Кроме того, формула должна быть получена как можно раньше. В противном случае, когда время истечёт, и у всех появится формула для приготовления лекарства, они больше не будут пользоваться спросом.

На данный момент Чжан Ян нуждался в беспрепятственной обстановке, пока он не сможет создать гильдию и обладать силой, способной сказать «нет».

В конце концов, Чжан Ян выбрал «Отклонить»!

Сразу же на мировом канале появился красный текст, который принадлежал серверному объявлению.

«Объявление сервера: игрок (имя скрыто) успешно убил Короля Чёрных Пантер, уровень 15; Босс Чёрного Ранга (китайский сервер). Это достижение будет записано в Зале Славы! Пожалуйста, отпразднуйте и поздравьте его!»

«Объявление сервера: игрок (имя скрыто) успешно убил Короля Чёрных Пантер, 15-го уровня; Босс Чёрного Ранга (китайский сервер), получив 10 золотых монет из системных вознаграждений!»

«Объявление сервера: игрок (имя скрыто) успешно убил Короля Чёрных Пантер, уровень 15; Босс Чёрного Ранга (китайский сервер). Награждается 500-ми очками репутации ко всем расам в Лиге!»

Серия красных сообщений заполонила экран, эффект был просто потрясающий!

«Дзинь! Вы получили дополнительную награду: Удача +1!»

Дали в награду Атрибут удачи! Чжан Ян был очень удивлен. Удача была атрибутом, который не мог быть повышен с помощью какого-либо снаряжения, но оставался очень важным. Этот атрибут может повлиять на количество вещей выпадаемых с монстра, а также уровень успешности улучшения снаряжения и рунного оружия, и, конечно же, шанс нанесения Удачного Удара.

Глядя на эти 5 объявлений сервера, многократно появившихся на экране, даже Чжан Ян почувствовал себя немного самодовольным. Затем он отвернулся от объявления и посмотрел в сторону дропа с Короля Чёрных Пантер.

С другой стороны, неожиданные объявления на сервере вызвали бурю негодования среди игроков в китайском регионе.

«Что за херня? Я так долго убивал монстров, чтобы достичь 5-го Уровня, а кто-то просто взял и убил босса 15-го уровня?»

«Это по-настоящему, сольный бой?»

«Долбанный сервер, я отвлёкся, читая объявление, и меня убил монстр!»

«Фак, это должно быть хаком. Как мог кто-либо совершить соло-атаку на босса Чёрного Ранга.»

«Чёртов ГМ, выйди и посмотри в лицо Богу!»

«Бросьте это, нет никакого ГМ в «God's Miracle», единственное, что контролирует сервер - это суперкомпьютер. Справедливо и оправдано!»

«Справедлива моя задница!»

«Обоснованно!»

«Больше никаких слов, сейчас важна только прокачка уровней!»

«Как мы можем прокачать уровень, когда здесь игроков больше, чем монстров. Как заклинатель, я даже не успеваю произносить заклинания. Я бью их всё время палочкой!»

«Тот, что выше, давайте пожмём руки. Я клерик, и я даже не решаюсь использовать заклинания. С двухсекундной задержкой, не было бы никакого шанса даже дотронуться до монстра!»

Вскоре после этого кто-то опубликовал на форуме сообщение о том, что он специально искал «Чёрного Короля Пантер» и обнаружил, что его ОЗ был шокирующими 45000. Только одно попадание в этого человека, который был игроком 5 уровня, уже нанесло около 230 единиц урона. Как можно начинать сольную борьбу? Затем он направил свою жалобу игровой компании, расспросив их о существовании хаков или ошибок.

Почти сразу же компания ответила на этот вопрос постом: «В «God's Miracle» нельзя использовать хак, в то время как случай ошибок никогда не мог быть полностью исправлен. Однако, основываясь на данных воспроизведения игры, первый игрок, который убил Короля Чёрных Пантер, не воспользовался какой-либо ошибкой».

Как только форум оживился. Люди начали интересоваться и обсуждать, как игрок убил Короля Чёрных Пантер!

Примечания переводчика:

[1] Ганк — в MMORPG разновидность PvP, при котором атакуют противника, заведомо не готового к бою. Например, атака противника намного ниже уровнем, или находящегося в бою с одним или несколькими мобами, или из укрытия со спины, вследствие чего атакуемый не способен оценить обстановку или полноценно оказать сопротивление.

[2]Стек - несколько одинаковых предметов, расположенных в одной ячейке инвентаря персонажа. (от англ. stack – «множество») - несколько однотипных заклинаний (баффов или дебаффов), одновременно "висящих" на персонаже.

Глава 7: Багровая ярость.

Хватило всего одного прикосновения, чтобы дроп с Короля Чёрных Пантер попал в инвентарь Чжан Яна.

[Щитки Короля Чёрных Пантер] (Чёрный, Тяжёлые доспехи)

Защита: +3

Стойкость: +7

Сила: +2

Ловкость: +1

Требования к уровню: 10

[Пластинчатый доспех Короля Чёрных Пантер] (Чёрный, Тяжёлые доспехи)

Защита: +3

Стойкость: +6

Сила: +3

Ловкость: +1

Требования к уровню: 10

[Кожаный шлем Короля Чёрных Пантер] (Чёрный, Кожаные доспехи)

Защита: +2

Стойкость: +3

Ловкость: +2

Требования к уровню: 10

Классы Воина и Рыцаря носили тяжёлые доспехи, классы Охотника и Вора носили кожаные доспехи, в то время как классы Заклинателей и Клериков носили тканевые доспехи.

Из 3-х частей снаряжения, которое получил Чжан Ян, он мог использовать только 2. Это было не так уж и плохо, но он должен достичь 10-го уровня, прежде чем сможет их использовать.

В «God's Miracle» шлемы, пластинчатые доспехи и щитки для голени были снаряжением, которое добавляет большинство очков к атрибутам. Перчатки, сапоги, ожерелья, накидки и кольца добавляли сравнительно более низкое количество очков, но ожерелья и кольца обычно добавляют специальные эффекты.

Оружие приведёт лишь к увеличению физического или магического урона и не обладает никакими атрибутами, хотя какое-либо высококачественное оружие имело бы специальные эффекты.

Следующим пунктом дропа было не снаряжение, а кровавая отрубленная голова пантеры.

[Кровавый Череп] (Чёрный, Специальный предмет)

Описание: Это череп Короля Чёрных Пантер! Вернитесь и передайте его деревенскому старейшине Ху Ань и он определённо вознаградит вас за ваш вклад!

Привязанный.

Привязанный предмет - это предмет, который игроки не могут обменять или отдать, что означает, что награду может получить только Чжан Ян.

Труп Короля Чёрных Пантер исчез незамедлительно, как только Чжан Ян закончил собирать все свои боевые трофеи. Затем он продолжил добывать Очищенную Железную Руду.

«Дзинь! Вы использовали «Горное дело» на Очищенной железной жиле. Вы получили Очищенную железную руду x2. Умение «Горное дело» увеличилось на 2 пункта!»

Когда Чжан Ян поднял две блестящие железные руды, он усмехнулся. Из-за редкости руды это стало одной из форм валюты в игре. Руда сияла серебряным блеском, красивый блестящий блеск был услугой для глаз!

Он взял свою кирку и покинул долину, начав бродить в поисках новой железной руды. Скорость отката Железной Руды была равна 1 часу, поэтому он записал своё время перед уходом. Когда придёт время, он снова вернётся сюда.

С другой стороны, время возрождения Короля Чёрных Пантер было 24 часа. Чжан Ян приобретёт достаточно Очищенной Железной руды, прежде чем босс возродится.

Чжан Ян с радостью ожидал сражения с возрождёнными боссами, поскольку он не только приобретал снаряжение, но и опыт! Один единственный босс дал ему достаточное количество опыта, чтобы заполнить полоску опыта на 80%. Всего лишь двумя убийствами он мог бы аппнуть. Так легко!

Чжан Ян провёл в горах около 4 часов и уже пять раз добывал Очищенную железную руду, получив 11 очищенных железных руд. Не теряя времени, он ходил и искал руды. К тому времени он достиг 7-го уровня, но имел всего 126 железных руд, всё ещё довольно далеко от 200.

Чжан Ян выругался на разработчиков игры, когда возобновил поиски железных жил. Проверив свою мини-карту, которая показывала мигающую точку не слишком далеко от того места, где он был, он взбодрился и кинулся туда с киркой в руке. После приобретения навыка «Горное дело» точки появления железных жил автоматически указывались на мини-карте.

«Тан! Тан! Тан!»

Чжан Ян взмахнул своей киркой и начал добывать Железную Руду.

Когда он поднял кирку, появился кусок бледно-серебристого металла. «Эх, похоже моя удача, наконец, нашла меня. Наконец-то я получил Незрелую очищенную железную руду!»- воскликнул Чжан Ян со смешанными чувствами. После добычи 126 Железных руд это был первый раз, когда он наткнулся на Незрелую очищенную железную руду, что заставило его расспросить свою удачу.

Однако в этот самый момент он предпочёл бы обменять свою очищенную железную руду на обычную. В условиях жёсткой конкуренции, чтобы добраться до самого высокого уровня, он не мог позволить себе тратить слишком много времени на выполнение всего одного квеста. Достаточно 10 очищенных железных руд!

Отложив руду и кирку, он развернулся, чтобы покинуть это место, но в этот момент он услышал ясный женский голос.

«Подожди приятель!»

Чжан Ян удивлённо обернулся. Из-за большого валуна появились две исключительно красивые девушки.

Они обе не выглядели старше 20.

Девочка слева носила тёмно-красные кожаные доспехи. Возможно, у разработчиков этой игры был некоторый фетиш на кожаную броню, которая была очень короткой и обтягивающей. Глубокий V-образный вырез был настолько большим, что почти обнажал два её больших круглых завораживающих холма.

Когда она шла, получавшийся отскок был сценой, которая, за считанные секунды, могла вызвать массивное кровотечение из носа, если человек не обладал достаточной силой воли. Её нижняя половина была обтянута кожаной юбкой, плотно облегающей её твёрдые, стройные ягодицы. Её ноги были длинными, а бедра качались с каждым шагом, который она делала.

Другая девушка была одета в простое длинное белое платье. Оно было очень свободным, и полностью скрывало её фигуру.

«Я?»- спросил Чжан Ян, указывая на свой нос.

Горячая девушка, одетая в кожаные доспехи, спросила с надутыми губами:

«Здесь есть кто-нибудь ещё, кроме вас?», её голос был застенчивым и сладким, как мёд, достаточно приторный, чтобы обезоружить кого угодно.

Возможно, Чжан Ян, и выглядел так, как будто ему было слегка за 20, но он пережил реинкарнацию, пережил жизнь и смерть, и, таким образом, стал спокойным, собранным и невозмутимым. После того, как он полюбовался девушкой, облачённой в кожаные доспехи, он перевёл свой взгляд на девушку, одетую в белое и спросил: «Что вы хотите?»

Подобно ему, у обеих девушек была скрыта их личная информация, поэтому Чжан Ян не знал, как к ним обращаться.

«Я Белая Орхидея, клерик из Гильдии Багровой Ярости», - представилась девушка. «Она - Колючая Роза, Вор из Багровой Ярости!»

Багровая ярость? У Чжан Яна было некоторое представление об этой гильдии. Это было потому, что это была единственная гильдия в «God's Miracle», которая состояла из одних девушек! Их Гильдмастер, Тысяча Искателей Снега, заняла 4-е место в «Топ-10 Списка Божественных Магов» в Китае.

Багровая команда, которая была под её руководством, также была профессиональной командой Лиги S-класса.

«Ой!», Чжан Ян случайно вскрикнул и сказал: «Ну, приятно познакомиться. Увидимся!»

«Эй, эй, эй!», Колючая Роза была немного расстроена, увидя, что Чжан Ян захотел уйти. В её глазах мужчины были животными, которые думают только нижней частью своего тела. Она никогда не встречала человека, который не летел бы к ней, как пчёлка к мёду. Даже если она прогоняла их метлой, всё равно находились люди, которые не уходили, что ещё нужно было сделать человеку, который просил оставить его одного.

Чжан Ян был первым случаем, когда Колючая Роза встретила мужчину, который оттолкнул её.

Она подбежала и схватилась за Чжан Яна. «У нас есть кое-какие дела к тебе!»

«Что именно?», Чжан Ян знал, что он ни с кем не связан в Багровой Ярости.

«Мы хотим купить Очищенную железную руду, которую вы только что получили!», раздражённо произнесла Колючая Роза.

У этих двоих были острые глаза! Мало того, у них была необходимая ловкость для бизнеса!

Несмотря на то, что «God's Miracle» насчитывал бесчисленное количество игроков, те, кто действительно собирал материалы, были немногочисленны. Принадлежности для таких материалов, как травы и руды, никогда не будут соответствовать требованиям игроков! Сейчас, когда эта профессия ещё не стала популярной, цены на все эти материалы были чрезвычайно высокими. Особенно на редкие материалы, цена будет по-прежнему оставаться стабильной,

даже если игра будет обновляться, снижение цен не произойдёт!

До сих пор большинство игроков заботились только о повышении уровня, ещё не осознавая ценность этих драгоценных материалов. Позже, наступил бы ад просто за право владеть респауном этих редких металлов или трав.

Тем не менее сейчас эти женщины-игроки из Багровой Ярости начали собирать редкие материалы. Чжан Ян был очень впечатлён их осведомлённостью раньше времени.

«Не продаю!», Чжан Ян покачал головой, отказываясь от их предложения. Очищенная железная руда стоила бы всего лишь несколько медных монет, если бы они продавались прямо сейчас, то не приблизились бы даже к 1% от их истинной стоимости.

Колючая Роза не могла не удивиться, что её предложение было напрямую отвергнуто. Она думала, что этот человек строит из себя недотрогу, чтобы привлечь её внимание, но теперь она была совершенно уверена, что этот человек не был заинтересован в ней

С каких это пор я потеряла обаяние? Вспыхнуло конкурентоспособное желание Колючей Розы опрокинуть эту ситуацию. «Мы можем предложить вам высокую цену. Как насчёт 10-ти серебряных монет?»

Чжан Ян хотел отклонить её предложение, но вдруг о чём-то подумал и сказал: «Я не продам их. Но если вы можете обменять их на обычную железную руду, то я могу подумать!»

Белая Орхидея ответила: «Сколько железных руд вы планируете выторговать за одну Очищенную железную руду?»

Поскольку Чжан Яну всё ещё не хватало 72 штук руды, он сказал: «Хм. Давайте сделаем это за 72 штуки!»

«72 штуки?», девушки, радуясь, посмотрели друг на друга. Они знали о низком уровне добычи Очищенной Железной Руды, добывающей от 200 до 300 железных руд только для того, чтобы натолкнуться на одну Очищенную железную руду. А если у вас ещё и не было удачи, то скорость могла быть ещё ниже! Совершенно достойно украсть 72 штуки Железных Руд за одну Очищенную железную руду.

«Разве этого недостаточно? Как насчёт ещё одной? Чжан Ян с искренней улыбкой на лице достал из своего инвентаря две Очищенных железных руды: «2 очищенные железные руды на 72 штуки обычных железных руд, как насчёт этого?»

Этот человек... Был полным идиотом!

Белая Орхидея и Колючая Роза переглянулись взглядами. Без колебаний они достали 72 штуки

железных руд и вошли в торговый интерфейс, чтобы поместить их туда. Как только Чжан Ян поместил две свои очищенные руды, Белая Орхидея немедленно нажала кнопку «Подтвердить», чтобы завершить сделку.

С помощью звука «Динг» система уведомила их, что обмен успешно завершился. Все трое посмотрели друг на друга, улыбаясь, думая, что они заключили хорошую сделку и попрощались.

«Хе-хе-хе. И тут я подумала, что этот вонючий мужчина несколько отличается. Он был немного настороже. На мгновение я подумала, что потеряла свою привлекательность!»

Колючая Роза с облегчением похлопывала себя по груди.

С другой стороны, Белая Орхидея задумчиво ответила: «Я всё ещё думаю, что этот человек был... Как бы это сказать, он должен был быть немного хитрее!»

«Хм, эти два куска Очищенной железной руды не подделка! Колючая Роза была слишком беспечной.»

«Схема щита Ин Ин у нас в руках, требуется 5 этих Очищенных железных руд, чтобы иметь возможность изготовить щит чёрного ранга. Наша гильдия, безусловно, будет первой, кто сделает это и получит огромное преимущество в первой битве подземелий.»

Белая Орхидея подумала об этом и была вынуждена согласиться. Независимо от того, как долго она об этом думала, эти две штуки Очищенной Железной Руды определённо стоили больше, чем обычная Железная Руда!

«Ди! Ди! Ди!»- зазвонил игровой вестник.

Белая Орхидея быстро ответила на звонок и услышала голос женщины, говорящей: «Сестра Орхидея, сестра Роза, Мастер Гильдии приказала всем принести Железные Руды в Деревню!»

Колючая Роза и Белая Орхидея обменялись взглядом и почувствовали что-то зловещее.

«Сяо Цин, зачем Мастеру Гильдии нужна железная руда?»- спросила Белая Орхидея.

Человек на другом конце линии сразу же ответил: «Квест класса Воин требует 200 штук железных руд. Мэй Мэй ждёт вас!»

«О, нет!»- одновременно закричали Белая Орхидея, и Колючая Роза.

«Ах, этот злой человек, он на самом деле посмел обмануть меня! Никогда больше не позволяйте мне видеть его снова. Иначе, я соблазню его изо всех сил, а потом отправлю в полёт с удара. Если я не заставлю его плакать и не разобью сердце в течение по крайней мере нескольких лет, я больше не буду называться Цзяном!», Колючая Роза саркастически улыбнулась, злобно ненавидя Чжан Яна с пылающей страстью. Дело в том, что на самом деле её больше раздражало то, что её обычно заманчивое обаяние на этот раз не сработало!

Через некоторое время яростно взбесившись, она начала испытывать благодарность за то, что была не единственной, кто был обманут и сказала: «Сестра Орхидея, я с сиськами и без мозгов. Какое твоё оправдание?»

«...»

Глава 8: Сбор материалов.

Чжан Ян пробежал весь путь до деревни новичков и нашёл там инструктора класса воинов Фариона. Тяжело дыша, он не мог не вспомнить свиток телепорта, который можно было купить только после 10 уровня в столице.

«Салага, я должен признать, что недооценил тебя!», Фарион всё ещё носил самодовольное выражение лица, когда получил Железную Руду, доставленную Чжан Яном. «Но ты всё ещё просто салага! Вот! Возьми свой щит и убирайся!»

Фарион бросил щит, сверкающий чёрным блеском, Чжан Яну.

«Дзинь! Вы закончили квест класса: испытание воина. Вы получаете 5000 очков опыта!»

[Толстый железный щит] (Чёрный, Щит)

Защита: +10

Стойкость: +5

Требования к уровню: 5

«Подожди!», самодовольное выражение Фариона внезапно превратилось в удивлённое. - «У тебя на самом деле есть Очищенная Железная Руда?»

«Верно, почётный великий мастер!» Чжан Ян достал из своего инвентаря 10 очищенных железных руд и передал их Фариону, прекрасно зная, что он успешно открыл скрытый квест.

«Какой красивый блеск, он напоминает мне о бриллиантах в Горе Дофуса!» Фарион упивался,

его взгляд на Очищенную Железную Руду в руках, был таким же снисходительным, как у любовников.

Только спустя некоторое время Фарион сказал: «Я был когда-то кузнецом до того, как стал великим воином! Салага, эти очищенные железные руды заставляют меня дрожать. Если ты согласишься, я бы хотел использовать их, чтобы создать нерушимый клинок!»

«Как вы пожелаете, почётный великий мастер!» Чжан Ян сразу же кивнул и согласился.

«Очень хорошо!» Фарион был в восторге и сказал: «Однако только этих очищенных железных руд недостаточно, вам также нужно будет собрать ещё 3 вида материалов!»

«Дзинь! У Фариона есть квест для вас: Материалы для создания клинка (I). Вы принимаете задание?»

«Принять!» Чжан Ян проверил журнал заданий сразу после того, как принял квест.

[Материал для создания клинка (I)] (Уровень сложности: C)

Описание квеста: Фарион нуждается в резцах Клыкастых кабанов в качестве материала для изготовления клинка. Говорят, что эти монстры появляются на Арбузной ферме к югу от деревни.

Прогресс: Собрано резцов Клыкастых кабанов цвета слоновой кости 0/10.

Клыкастый кабан. Это был монстр 10 уровня, не так ли? Чжан Ян не спешил уходить. Вместо этого он снова поговорил с Фарионом и изучил навыки Воина 5 уровня : «Блок» и «Удар щитом».

[Блок] (Уровень 1): Поднимите щит, блокируя одну фронтальную атаку противника на 1 секунду. После успешного блока он наносит 100% урона противнику, создавая огромное количество агро. Даёт немного ярости. Время перезарядки: 10 секунд. Требование: Щит.

[Удар щитом]: Уничтожьте цель щитом, нанося 200% урона и генерируя огромное количество агро. Может быть использован только после успешного Блока. Стоимость: 10 очков ярости. Требование: Щит.

Блок определённо будет самым божественным умением Хранителя! Когда время перезарядки сокращается до 1 секунды после прокачивания до 10 уровня, будь то иммунитет к нападению или урон от повреждений, который наступит сразу после «Удара щитом», его мощь была бы ужасающей!

Надев на себя [Толстый железный щит], Чжан Ян отправился к старейшине деревни Ху Аню и вручил ему череп Короля Чёрных Пантер.

«Ах! Это - это череп Короля Чёрных Пантер? Этот проклятый зверь, который убил так много наших жителей!» Старейшина Ху Ан был в восторге, посмотрев на Чжан Яна он сказал: «Хвала Господу, вы действительно храбрый и добрый молодой человек, все жители деревни будут очень благодарны вам!»

«Дзинь! Вы завершили квест: «Угроза для жителей деревни». Вы получили 10 000 очков опыта!»

«Дзинь! Ваша репутация человеческой расы увеличилась на 200 пунктов!»

200 очков репутации! Чжан Ян поджал губы. Репутация была запутанной системой в игре. Каждая раса имела свою соответствующую репутацию, разделённую на 7 уровней в восходящем порядке - Враждебная, Недружелюбная, Нейтральная, Дружественная, Уважающая, Восхищающаяся и Поклоняющаяся. Если уровень репутации игрока в конкретной расе ниже Нейтрального, он будет атакован этой конкретной расой всякий раз, когда будет заходить на их территорию; если уровень репутации достиг уровня Дружественная или выше, игрок сможет приобретать предметы, соответствующие его уровню репутации. В принципе, чем выше репутация человека в отношении этой конкретной фракции, тем лучше качество предметов, которые можно было бы купить!

Чжан Ян прибыл к югу от деревни. На трёх существующих Арбузных фермах повсюду были кабаны едящие арбузы. А в стороне стоял фермерский дом с белобородым человеком стоящим в стороне.

«Старший, могу ли я что-нибудь для вас сделать?»

Чжан Ян бросился вперёд, чтобы поговорить, как только увидел над головой НИП жёлтый восклицательный знак.

«Посмотри на этих чёртовых диких кабанов, громящих мои Арбузные фермы! Убей их всех, и я вознагражу тебя!»- заорал старик.

[Убить кабанов] (Уровень сложности: С)

Описание квеста: Убейте этих чёртовых Клыкастых кабанов.

Прогресс: Убито Клыкастых кабанов 0/10.

[Клыкастый кабан] (Обычный)

Уровень: 10

ОЗ: 500

На Арбузных фермах было ещё 4 или 5 игроков. Поскольку уровень Клыкастых Кабанов был немного выше, большинство игроков 5 Уровня не могли идти в одиночку, сражаться с монстрами и, таким образом, формировали группы. Несмотря на это, огромный разрыв в уровне делал убийство одного кабана, трудной задачей для команды из 5 человек.

Эти люди не собирались уходить даже несмотря на их медленный темп.

Для них, по крайней мере, на этом месте всё ещё были монстры, и оно было намного лучше, чем места, где недавно появившийся монстр был мгновенно заколот более чем 10-ю мечами одновременно.

Некоторые из них начали смеяться, когда увидели, что Чжан Ян пришёл один.

«Дурак, ты серьёзно здесь один? Должно быть, тебе выбил мозги какой-нибудь осёл!»

«Ха-ха, интересно, сколько ослиных ударов нужно, чтобы сделать такую глупость».

«Давай просто подождём и посмотрим, как он защитит свою задницу от диких кабанов!»

Конечно, были и добрые игроки.

«Дружище, монстры здесь - все 10-го уровня. Ты не сможешь этого сделать».

«Заклинательница нашей команды собирается уйти. В нашей группе есть свободное место, как насчёт того, чтобы присоединиться к нам?»

Большинство из них, похоже, не заметили щит на спине Чжан Яна. Это была награда, которая давалась только после того, как ты выполнял классовой квест 5 уровня!

В то время как было невероятное количество игроков, которые уже достигли 5 Уровня в настоящее время, количество игроков, которые выполнили классовой квест, можно было пересчитать по пальцам одной руки!

Чжан Ян улыбнулся и отклонил их приглашения. Он схватил свой [Короткий меч новичка] и двинулся к ближайшему кабану. Затем, когда он стал находится в его радиусе поражения, он активировал навык «Заряд».

«Ошеломление!»

«-30!»

Потоки крови хлынули, когда Чжан Ян взмахнул оружием, и полоснул им кабана.

«Ху! Ху! Ху!» Клыкастый кабан оправился и сердито взревел. Он нанёс удар в сторону Чжан Яна своими острыми клыками.

Чжан Ян активировал умение «Блок».

«-27!» Успешный блок и контратака!

«-64!» «Удар щитом»!

«-31!» Ещё одна стандартная атака!

«-29!» Ярость увеличена до 30 пунктов, «Силовой Удар»!

«Уклон!»

«Блок» вступил в кулдаун. Чжан Ян легко уклонился от атаки Клыкастого кабана с помощью быстрого переката - Король Чёрных Пантер 15-го уровня не мог даже вступить в контакт с Чжан Яном, что уж говорить о монстре 10-го уровня!

Всего за 4 - 5 секунд Чжан Ян нанёс 181 очко урона, уменьшив ОЗ монстра на одну треть. Все игроки могли смотреть на него только с широко раскрытыми глазами, как будто они увидели привидение. Эти цифры урона были невероятны! Этот чувак действительно был Хранителем?

У Хранителей на самом деле была довольно хорошая сила атаки. Ключевым моментом было умение «Блок»! Время использования «Блок» было ключевым фактором на ранних стадиях, чтобы отличить выдающегося Хранителя от обычного Хранителя!

Персонажи получают дополнительный эффект после активации «Блока», позволяя игроку блокировать другую атаку в течение следующей 1 секунды!

Поскольку последующий эффект длился всего одну секунду, если навык был активирован слишком рано и атака ещё не наступила, то эффект исчез бы уже к тому времени! А если активация была слишком поздней...

«Блок» был бы недействителен, поэтому последующая разрушительная атака «Удар щитом» не

могла быть активирована.

Конечно, когда «Блок» достигнет 10 уровня, эти ограничения были бы обнулены, так что можно было бы легко сохранить спам[1] кнопкой.

Чжан Ян с лёгкостью менял своё положение до тех пор, пока время перезарядки «Блока» не было закончено. Затем он активировал другое цепное умение. Клыкастый кабан завопил и умер исчезнув в белой вспышке, предоставив Чжан Яну 500 опыта. Его руки потянулись, и, он получил резец!

«Фак, этот парень силён!»

«Да, он убил его так быстро и даже не получил ни одной капли урона по ОЗ!»

«Я только-только осознал, что можно уклониться от нападения монстра, передвигаясь!»

«Э-э, я думал, что иммунитет к атакам зависит от Уклонения, Паррирования и Блока самого персонажа.»

«Братан, это виртуальная реальность, а не традиционная онлайн-игра. Надо учиться больше!»

«...»

У окружающих игроков был напряжённый разговор. К счастью, Чжан Ян решил скрыть своё имя, иначе он стал бы здесь знаменитым. Тем не менее, были любопытные игроки, которые использовали внутриигровую систему записи, чтобы записать, как Чжан Ян сражался с монстром, и отправили его на форум, озаглавив : «Неожиданный божественный игрок, не пострадавший во время убийства монстра», вызвав общественное волнение.

На этом этапе игры все были новичками. Как они могли быть не впечатлены, когда увидели, что передовые навыки Чжан Яна были на 5 лет впереди стандарта текущей игры? В течение короткого периода бесчисленные игроки превратили Чжан Яна в своего идола, и поклонялись ему.

Чжан Ян последовательно убивал кабанов. Хотя его скорость убийства была довольно медленной по сравнению с группой из 5 человек, он убивал, не страдая от повреждений, и, следовательно, ему не нужно было отдыхать, повышая свою эффективность.

Примерно через 7-8 минут он убил уже 10 диких кабанов, но собрал только 7 резцов, что требовало, продолжения гринда.

Прошло ещё 5 минут, прежде чем Чжан Яну, наконец, удалось собрать 10 резцов. Сначала он

сдал квест «Убить кабанов», а потом бросился к Фариону. Позади него игроки уже давно остолбенели, их собственные поединки были давно забыты, поскольку они только и делали, что наблюдали за борьбой Чжан Яна.

«Отлично сработано. Теперь вы можете начать поиск второго материала!» Фарион предоставил Чжан Яну 5000 опыта и продолжил инструктаж.

«Дзинь! У Фариона есть квест для вас: Материал для создания клинка (II). Вы принимаете его?»

Новая запись была добавлена в журнал квестов после того, как Чжан Ян принял его.

[Материал для создания клинка (II)] (Уровень сложности: С)

Описание квеста: В Выжженной долине блуждает группа Элементалей Огня. После смерти, они конденсируются в мощные Очищенные Субстанции Огня! Было сказано, что Выжженная долина находится в конце дороги к западу от деревни.

Прогресс: собрано Очищенной субстанции огня 0/3

В противоположном направлении!

Чжан Ян вздохнул и начал следовать инструкциям квеста, отправившись на запад от Деревни Новичков. Примерно через полчаса он, наконец, добрался до долины, сгоревшая земля и дымящаяся сажа. Пылающие красные элементали блуждали около его места назначения.

[Элементаль огня] (Обычный)

Уровень: 10

ОЗ: 500

Это место было слишком далеко от Деревни Новичков, и никакие квесты сюда не вели, поэтому вокруг Чжан Яна никого не было.

Да начнётся убийство!

Примечания переводчика

[1] Спам (Spamming) - термин, используемый геймерами для описания повторного использования заклинания или предмета.

Глава 9: Щедрое вознаграждение.

Этот второй квест просил только 3 Очищенные Субстанции Огня, но это не означало, что его было легко выполнить.

Фактически, Чжан Ян успел достать свою первую Очищенную Субстанцию Огня уже через 20 минут!

Добыча второй Очищенной Субстанции Огня была довольно быстрой, так как она заняла только 5 минут. Хотя, третья, заняла у него почти час.

«Какая удача!» Чжан Ян посмотрел на свои руки, когда вернулся в деревню.

Он проверил свой EXP-датчик и понял, что он достиг уже 73%, недалеко от продвижения на следующий уровень. В конце концов, он выходил за рамки своего уровня и гриндил на монстрах 10 уровня. Полученные очки опыта были заметно больше.

Вернувшись к Фариону, чтобы сдать квест, тот наградил его щедрым количеством в 5 000 опыта и сказал: «Молодой воин, ты выполнял задачи, которые я поручал тебе, снова и снова, оставив у меня впечатление, что у тебя есть небольшой талант! Хорошо, это последний необходимый материал - Душа Ледяного Гиганта! Различные Ледяные Гиганты будут иметь разную силу в своих душах и, конечно, разные уровни силы. Вы можете выбрать трудность, чтобы бросить вызов в соответствии со своими способностями и мужеством!»

«Дзинь! Вы можете выбрать один из следующих уровней сложности для выполнения этого квеста. Чем выше уровень сложности, тем лучше награда! Пожалуйста, выберите: Героический, Трудный, Средний, Лёгкий!»

«Героический!», Чжан Ян ответил без колебаний. Очевидно, что шанс получить «идеальный» счёт будет доступен только на этом уровне сложности.

«Ха-ха, смелый выбор! Надеюсь, что ты будешь соответствовать ему, салага!» Фарион передал Чжан Яну искрящуюся Кристаллоподобную породу. «Возьми этот Ледяной камень и помести его в центр магического круга в подвале. Круг будет активирован автоматически, и он вызовет Ледяного Гиганта!»

«Дзинь! Вы приняли квест: Материалы для создания клинка (III)!»

«Дзинь! Вы получили предмет, Ледяной камень!»

[Материалы для создания клинка (III)] (Уровень сложности: S)

Описание квеста: Чтобы получить последний материал, вы должны использовать Ледяной камень, чтобы призвать Ледяного Гиганта, победить его, собрать его душу и передать Фариону. Этот квест должен быть выполнен в одиночку. Квест провалится автоматически, как только второй игрок получит агро от Ледяного Гиганта.

Прогресс: собрать душу Ледяного Гиганта 0/1

Квест уровня S, похоже, пришло время получить окончательную награду!

Подвал располагался под залом деревни. Чжан Ян потратил 5-6 минут, чтобы добраться до базы, идущей по извилистой тропинке. Ранее он задавался вопросом о цели этого подвала, когда впервые начал играть в игру. Но теперь он получил свой ответ.

Подвал был освещён факелами и довольно просторен. Прямо в центре был сложный магический круг. Чжан Ян вытащил Ледяной камень из своего инвентаря и установил его на пустое углубление внутри круга.

«Хун!»

Бесконечный белый свет исходил от земли, ослепляющий и манящий! Затем в подвале раздался низкий голос.

«Кто... Кто вызывает Малатога! Малатог дремал. Тот, кто разбудил Малатога, должен получить ледяное наказание!»

«Гонг!»

В середине магического круга появился гигант в высоту от 6 до 7 человек. Всё его тело было небесно-голубого цвета, и источало пронизывающий озноб, понизив температуру подвала на несколько градусов в течение пары секунд!

«Ты - простой смертный, смеешь нарушать сладкий сон Малатога! Малатог сокрушит тебя!» Синий гигант сразу же заметил Чжан Яна и бросил ему навстречу кулак.

[Малатог] (Элитный)

Уровень: 10

ОЗ: 5000

Чжан Ян отступил и использовал на нём «Заряд». В одно мгновение над головой Малатога появился звёздный эффект, указывающий на ошеломление.

«-18!»

Чжан Ян взмахнул мечом, и нанёс жалкие 18 очков урона! Какая сильная защита!

Было обидно, что эффект от Экспериментального Яда давно исчез, и поскольку его можно было купить только один раз для каждого игрока, Чжан Яну придётся полагаться на себя, чтобы медленно победить его.

«Презренный муравей, ты разозлил Малатога!» Малатог в ярости поднял кулак и запустил его в Чжан Яна.

«Блок!»

«-17!»

«Какая толстокожая тварь!» - пробормотал Чжан Ян, поднимая щит, когда активировал «Удар щитом».

«-54!»

После получения удара Малатог издал крик боли и гнева. Затем он поднял свою большую ногу и сделал шаг вперёд, желая затоптать Чжан Яна.

«-19!»

«-19!»

Хотя в результате урон от обычной атаки, последовавший за навыком «Силовой Удар», был совсем незначительным, Малатог разозлился ещё сильнее.

Борясь с кем-то столь же ловким, как Чжан Ян, казалось, что Малатог играл в игру «Ударь Моль». Несмотря на то, что с его выдающейся силой у него было преимущество, и он мог убить Чжан Яна едва нанеся по нему удар, вместо этого он продолжал получать урон.

«90%! 80%! 70%! 60%! 50%!»

«Несчастный смертный! Испытай гнев Ледяного Бога!» Малатог внезапно присел и ударил кулаком по земле. После этого, сквозь землю пробились бесчисленные копьевидные ледяные

шпы.

Чжан Ян никогда не встречал такого монстра, поэтому он, естественно, не знал, какие атаки тот будет использовать. Хотя он насторожился уже в тот момент, когда Малатог заговорил, Чжан Ян всё равно не знал, чего ему ожидать, и какую стратегию он будет использовать?

В любом случае, Чжан Ян максимизировал свои атлетические способности, насколько мог, умело уклоняясь от каждой сосульки.

«Дзинь! Вас атаковала сосулька. Вы потеряли 30 ОЗ!»

«Дзинь! Вас атаковала сосулька. Вы потеряли 30 ОЗ!»

«Дзинь...»

Системное уведомление прозвучало в его ушах 5 раз подряд. Несмотря на то, что Чжан Ян довёл свою скорость до предела, он всё ещё не мог быть в своей лучшей форме из-за собственных ограничений ловкости его персонажа. В результате он получил урон от 5 сосуллек и сильно уменьшил свой ОЗ.

И это был Чжан Ян. Если бы это был кто-то другой, они были бы полностью уничтожены специальным умением этого монстра.

Чжан Ян имел всего 190 ОЗ, а после атаки оно было мгновенно уменьшено до 40. Он быстро выпил [Зелёное лечебное зелье новичка]. И Зелёный текст «+100» всплыл над его головой, а его линия ОЗ мгновенно восполнилась.

У Красного Флакона было 30-секундное время отката, так что ему ещё повезло, что умение Малатога не появлялось так часто, иначе период отката был бы слишком долгим.

«Малатог размножит твои кости вдребезги!» Ледяной Гигант снова поднялся, и всё вернулось к тому, с чего начиналось.

«40%! 30%! 20%! 10%!»

Чжан Ян начал беспокоиться. У монстра может появиться «берсерк», когда его ОЗ упадут до 10%. Как только они входят в это состояние, их скорость отката атаки резко увеличивалась, и это являлось самой опасной частью битвы. Даже если Чжан Ян был высококвалифицированным специалистом, он не смог бы выдержать 3 - 4 непрерывных волны специального умения босса.

К счастью, он не покраснел!

Чжан Ян с облегчением вздохнул и подумал про себя. Этот квест может выполняться только одним игроком. Умение монстра уже способно убить игрока мгновенно, если бы он вошёл в состояние Берсерка, как можно было бы его пройти?

«3%! 2%! 1%!»

«Презренный смертный! Малатог вернётся! Малатог будет...!» Когда последняя капля ОЗ исчезла, Малатог был, наконец, побеждён. Его гигантское тело упало с оглушительным грохотом.

«Ху!» Чжан Ян выдохнул воздух. Он, наконец, победил!

Магический круг реактивировался, и труп Ледяного Гиганта начал уменьшаться, пока, наконец, не превратился в маленький синий мрамор размером с обычный кулак.

«Так это и есть душа Ледяного Гиганта?» Чжан Ян поднял мрамор, просмотрев всю комнату. «Да ладно! Как получилось, что нет никакого дропа, когда я только что убил чёртова босса!»

Чжан Ян вернулся из подвала и рассерженный, передал мрамор Фариону.

«Молодой человек, вы доказали свою силу и способности. Должен признать, ты будешь замечательным Воином в будущем!» Фарион пожал его руку и сказал: «Пойдём со мной. Теперь, когда все материалы собраны, я создам тебе нерушимый клинок!»

«Дзинь! Вы выполнили квест: Материалы для создания клинка (III). Получено 10 000 EXP!»

Тем не менее, он ещё не получил окончательную награду. Чжан Ян терпеливо проследовал за Фарионом в магазин кузнецов деревни.

Фарион и владелец поприветствовали друг друга, и он достал всевозможные материалы. «Данг! Данг! Данг!» Фарион поднял металлический молот и начал работать с металлом.

К счастью, так как это была игра, всё развивалось очень быстро. Через полминуты в руках Фариона появился блестящий острый меч.

«Возьмите это, молодой воин. Пусть он будет ваш самый верный спутник и испьёт кровь ваших врагов!» Фарион бросил меч Чжан Яну и взял красную книгу: «Эта книга наполнена навыками, которые я узнал в битвах. Теперь я отдаю её тебе!»

«Дзинь! Вы получили предмет «Изысканный железный меч»!»

«Дзинь! Вы получили книгу навыков «Горизонтальный размах»!»

«Дзинь! Вы выполнили скрытый классовый квест: Запрос Фариона. Счёт за квест: Идеально! Получено 20 000 EXP!»

«Дзинь! Вы получили награду: 1 SP(SkillPoint)!»

«Дзинь! Поздравляем с достижением уровня 8. Все атрибуты получают +1 и 5 бесплатных AP!»

«Дзинь! Поздравляем! Вы первый игрок, выполнивший скрытый квест и получивший «идеальный» результат. Это достижение будет записано в Зале Славы! Вы хотите объявить своё имя, чтобы мир смог похвалить вашу силу?»

Объявить об этом снова? Чжан Ян подумал об этом, но в конце концов всё же решил «Отклонить».

В одно мгновение заброшенный тихий канал мира снова заполнился красным текстом объявления сервера!

«Объявление сервера: игрок (имя скрыто) первым успешно выполнил скрытый квест и получил «идеальный» счёт (Китайский Сервер). Это достижение будет записано в Зале Славы! Пожалуйста, отпразднуйте и поздравьте его!»

«Объявление сервера: игрок (имя скрыто) первым успешно завершил скрытый квест и получил «идеальный» счёт (Китайский Сервер), получив 10 золотых монет из системных вознаграждений!»

«Объявление сервера: игрок (имя скрыто) первым успешно выполнил скрытый квест и получил «идеальный» счёт (Китайский Сервер). Награждается 500-ми очками репутации ко всем расам в Лиге!»

«Дзинь! Вы получили дополнительную награду: Удача +1!»

В течение дня сервер дважды вспыхнул красным цветом, что вызвало волнение среди игроков во всём Китайском регионе.

«Это просто безумие! Он действительно выполнил скрытый квест?»

«Бог! Он даже получил «идеальный» результат! Я видел заявление на официальном сайте, в котором говорилось, что сложность в достижении «идеального» результата может быть достигнута только одним из миллиона!»

«Интересно, какие награды?»

«Чертовски дерьмовый сервер, почему я не обнаружил скрытый квест?»

«Столкнулись с проблемой!»

«Проблема характера!»

«Мойте руки после туалета!»

«Эх, просто оставлю это здесь. Какую руку вы используете, чтобы вытереть свою задницу после туалета?»

«Левая рука!»

«Правая рука!»

«Правая рука!»

«Лично я использую туалетную бумагу! А у вас, парни, есть странный фетиш!»

Разговор принял очень интересный, но слегка странный оборот.

Чжан Ян открыл свой инвентарь, чтобы проверить награды от этого квеста.

[Изысканный железный меч] (Чёрный, Одноручный меч)

Атака оружием: 16 - 24

Интервал атаки: 2 секунды

Требования к уровню: 10

В настоящее время большинство игроков всё ещё неустанно grindят, чтобы получить хорошее оружие после завершения квеста 5 уровня, в то время как Чжан Ян уже получил редкое оружие 10 уровня Чёрного Ранга! Если бы, те игроки, которые безжалостно grindили, узнали об этом, они определённо были бы опустошены!

[Горизонтальный размах] (Книга навыков)

Применение: даёт навык «Горизонтальный размах»

Привязанный.

Чжан Ян был немного разъярён. Очевидно, он получил «идеальный» счёт, но его награда была такой же, как у «среднего» балла? Это было смешно! Чжан Ян применил книгу навыков на своё тело, и в его окне умений появился новый навык после того, как он выдал яркий свет.

[Горизонтальный размах]: атакует всех находящихся поблизости противников, нанося 200% урона в ближнем бою каждой цели. Стоимость: 20 ярости. Время перезарядки: 10 секунд. Требование: Оружие ближнего боя.

200% урона в ближнем бою ?!

Глаза Чжан Яна сверкнули. Он ясно помнил «Горизонтальный размах», который получил тот фанатик, он мог нанести только 100% урона в ближнем бою!

Ну, отлично! Теперь эта награда была бы подходящей для счёта «Идеально»!

Ура!

Глава 10: Бродячий Клан.

В настоящее время у Чжан Яна есть 2 навыка, которые можно улучшить, но шанс сработать и вызвать дополнительную атаку у навыка «Силовой Удар» был довольно низкий всего 50%. Поэтому, недолго думая, он добавил это ценное очко навыка в божественное умение «Блок».

[Блок] (Уровень 2): Поднимите свой щит, блокируя одну фронтальную атаку от противника на 1 секунду. После успешного блока он наносит 100% урона противнику, создавая огромное количество агро. Даёт немного ярости. Время перезарядки: 9 секунд. Требование: Щит.

Сокращение времени восстановления навыка «Блок» не только повысило иммунитет к атакам, но, что более важно, также увеличило частоту использования «Удар щитом». Это было очень важно для Чжан Яна.

Все существенные задания в Деревне Новичков уже завершены. Следующей целью будет повышение уровня до 10, а затем переход к столице!

У Чжан Яна нет выбора, кроме как положиться исключительно на прокачку с помощью убийств монстров. Он пришёл в Выжженную Долину, где было наименьшее количество игроков, намереваясь гриндить здесь, пока не достигнет 10 уровня. С «Горизонтальный размах» его текущая способность к гринду поднялась на совершенно новый уровень, что усложняет задачу для других игроков его догнать!

Перед входом в долину Чжан Ян с удивлением обнаружил, что сейчас в устье долины находилось более 10 игроков. Все они не скрывали своих имён и делили одну и ту же надпись над своими головами : «Бродячий клан», большинство из них были игроками 5-6 уровня.

«Бродячий клан!» Чжан Ян скрипнул зубами.

Бродячий клан был гильдией. Там состояли Гильдмастер Бродячий Зайчик, Вице-гильдмастер Зайчик Бро Два, и дальше по старшинству, это были бы Зайчик Бро Три и Зайчик Бро Четыре... Короче говоря, все они были братьями-зайцами! Эта гильдия была очень популярна в предыдущей жизни Чжан Яна, но это было не потому, что она была сильной, а потому что все в этой гильдии были хулиганами!

Их Гильдмастер Бродячий Зайчик был бандитом в реальной жизни. Люди в его гильдии первоначально были членами его банды и регулярно участвовали в организованной преступности, такой как обман, похищение и издевательства. Эта преступная гильдия никогда не меняла своих целей, даже после входа в игру. До тех пор, пока это было выгодно для них, они были готовы на всё, что угодно, делать всякие пакости, которые они могли придумать на этом пути!

Когда гильдия «Чистая вода» пошла против гильдии Лю Вэя, "Миф", Лю Вэй нанял «Бродячий Клан», чтобы сразить членов гильдии «Чистой воды». Эти жулики ежедневно рассылали сознательные сообщения оскорблений и клеветы в столице, используя слова, которые были крайне унижительны и подлы, что вызывало ужасное отвращение до тошноты!

Бродячий Зайчик лично привёл десятки мужчин и расположился у входа в Гильдию «Чистой Воды». Всякий раз, когда выходила девушка, они снимали штаны, шлёпали по своим задницам и грязно разговаривали, демонстрируя абсолютное отсутствие их этики!

Самое ужасное заключалось в том, что Гильдия «Чистой воды» не была достаточно мощной, и поэтому могла установить свою базу лишь в зоне столицы вместо того, чтобы свободно выбраться за её пределы. Это было в основном из-за того, что на РК накладывалось ограничение в столице.

Неспособные что-либо сделать, Чжан Ян и другие могли только молча наблюдать, как эти мерзавцы ведут себя, как свиньи! За это время ситуация заставила сотни женщин-игроков не выходить в интернет в течение нескольких дней, косвенно влияя на моральный дух мужчин-игроков.

Чжан Ян ненавидел этих парней какое-то время. Увидев их, он захотел достать свой меч и заняться РК, но потом нехотя отказался от этой идеи.

Деревня Новичков также была защищена системой; игроки не могли взаимодействовать друг с другом в РК.

«Бродячий Клан разбил лагерь в этой области. Остальные игроки должны покинуть поле немедленно или мы будем убивать вас до 0 уровня!» Игрок с именем Зайчик Бро Девятый заносчиво заговорил, когда увидел, что Чжан Ян идёт к ним.

Ах, какое высокомерие! Всего лишь несколько игроков 5 и 6 уровня, а уже захотели захватить всё поле!

«Босс, внутри действительно босс! Я думаю, что он называется Огнедышащий Барр, Босс Чёрного Ранга! Но там есть игрок, который сражается с ним!» Внезапно появился игрок из режима «Скрытности» класса «Вор» и взволнованно сказал .

«Мастер действительно потрясающий, зная, что внутри есть босс даже до входа туда!» - хвастался один из его подчинённых.

«Ха-ха!» Бродячий Зайчик рассмеялся, весь тщеславный и зазнавшийся: «Давайте, мы убьём этого босса и система выдаст объявление! К тому времени Бродячий Клан будет известен во всём мире. Мы сможем набрать тысячи собратьев и стать богатыми!»

«Как и ожидалось от Босса, блестящий, доблестный и вещий! Вы заставили всех нас продать наши вещи, чтобы купить эти игровые шлемы и играть в игру вместе. Никто, кроме Мастера, не был бы таким смелым!»- хвалил его другой человек.

«Тем не менее, Босс, я слышал, что сервер делает объявления только о том, кто первым убьёт Босса Чёрного Ранга...» - заявил один из его людей.

«Какой бред! Ты смеешь сомневаться в словах Босса, тебя что, лягнул осёл по голове?» Зайчик Бро Восемь сразу же отчитал его.

Бродячий Зайчик ударил ногой того игрока, и отправил его восвояси: «Если бы ты был таким умным, я бы тебе сейчас не был нужен как твой босс, не так ли?»

«Правильно, босс блестящий!»

«Несравненный, красивый босс!»

«Всемогущий босс!»

Бродячий Зайчик перевёл взгляд и увидел, что Чжан Ян стоял рядом и наблюдал за их небольшим шоу. Затем он сердито сказал: «Эй ты, идиот, почему ты всё ещё здесь? Ты хочешь, чтобы мы убивали тебя пока ты не опустишься до 0 уровня?»

Эти люди, похоже, не знали, что в «Деревне Новичков» есть ограничения на РК. В голову Чжан

Яна пришла идея, и он ухмыльнулся: «Будете убивать меня обратно до 0 уровня ? Хе-хе, подходите и попробуйте, я невосприимчив к урону!»

«Ха-ха, невосприимчивый к повреждениям, в своих мечтах!» Зайчик Бро Четыре занёс свой меч, чтобы отрубить голову Чжан Яна.

Чжан Ян не двигался и не уклонялся, но приветствовал меч с улыбкой!

«Ша!»

[Короткий меч новичка] прошёл прямо через голову Чжан Яна, но казалось, что он рассекает тень. Чжан Ян совершенно не пострадал.

С защитой «System God», каждый игрок был такой же.

Зайчик Бро Четыре не мог в это поверить, он махнул своим мечом ещё несколько раз, но результат был тем же, система сводила на нет всю атаку.

Бродячий Зайчик и его банда чуть не задохнулись от шока, а их глаза широко раскрылись, словно блюда.

«Босс! Он действительно невосприимчив к повреждениям!» - закричал Зайчик Бро Пять.

Зайчик немедленно сменил своё властолюбивое и высокомерное выражение на улыбку и сказал: «Друг, я... Я - Бродячий Зайчик, Мастер Гильдии "Бродячий Клан" . Брат, будем друзьями!»

«Прочь с дороги! Я собираюсь идти к боссу!» Чжан Ян произнёс это преднамеренно грубым тоном.

«Подожди, брат, подожди!» Бродячий Зайчик тотчас же остановил Чжан Яна, с улыбкой лести на своём лице: «Не будь таким злым!»

Чжан Ян ухмыльнулся и сказал: «Вы хотите, проверить моё неуязвимое тело?»

«Брат, как ты получил это нерушимое тело? Есть ли какой-то секрет?»- поинтересовался Бродячий Зайчик.

Чжан Ян выглядел так, как будто он был очень доволен. Казалось, что он хотел всё им рассказать, но всё же должен был сдерживаться, всё ещё глядя на Бродячего Зайчика и улыбаясь.

Бродячий Зайчик никак не мог успокоиться: «Брат, брат, наше знакомство - это судьба. Не будь таким эгоистом!»

«На самом деле этот секрет очень прост. Всё, что вам нужно делать, это повторять заклинание!» Чжан Ян раскрыл свою «тайну».

«Какое заклинание?» Одновременно спросили более 10 человек.

«Ви-Аар-Оль-Стью-Пи!» Чжан Ян понизил голос и сказал.

«В самом деле?»

«Если вы не верите этому, попробуйте!» Чжан Ян пожал плечами.

Бродячий Зайчик случайно указал на одного из своих людей и сказал: «Подойди, и рубани меня!»

Этот человек охотно схватился за своё оружие и уже хотел начать размахивать им -

«Подожди!» Бродячий Зайчик быстро прокричал: «Я не произнёс заклинание!»

Он поправил своё выражение и громко пропел: «Ви-Аар-Оль-Стью-Пи!»

«Давай!»

«Вот и я!»

Этот человек тоже взревел, прежде чем ударить мечом.

Ноль!

Бродячий Зайчик был в восторге, он громко рассмеялся и сказал: «Это действительно сработало! Ха-ха, неуязвимое тело!»

«Босс, теперь, когда у нас есть эта тайна, мы можем убить любого начальника, которого хотим, и уничтожить любого, кого пожелаем?»

Бродячий Зайчик махнул рукой и сказал: «Пойдём, следуйте за мной и мы убьём босса!»

«Подождите!» Чжан Ян быстро сказал: «Продолжительность заклинания очень коротка, поэтому вам нужно продолжать петь. Оно может также не сработать, если ваш голос недостаточно громкий!»

«Хорошо, мы поняли! Теперь ты можешь отвалить!» Бродяга снова вернулся к своему убогому характеру, сжёг мост после того, как переправился через реку. Он маниакально рассмеялся и повёл своих людей к долине.

Более 10 игроков бесчинствовали без посторонней помощи и вскоре получили агро от 7 до 8 Элементалей Огня.

Эти люди были бесстрашными. Каждый из них громко проскандировал «Wee-Aar-Ol-Stew-Rее»(Мы все тупые) и начал сражаться с монстрами.

Игроки 5-6 уровня против монстров 10 уровня. В результате...

Полное уничтожение!

Спустя десять минут эти люди воскресли и снова вернулись.

«Мастер, почему оно не работает?», - пожаловался Зайчик Бро Восемь.

Бродячий Зайчик подумал об этом и сказал: «Может быть, мы пели не достаточно громко? Давайте попробуем ещё раз!»

«Ви-Аар-Оль-Стью-Пи!»

«Пошли!»

Опять же, все они были полностью уничтожены.

Ещё через 10 минут члены Бродячего Клана опять побежали обратно после воскрешения.

«Босс, я думаю, нас обманули! Разве заклинание не звучит как «Мы все тупые?», один человек высказал своё подозрение.

«Иди ты! Это ты тупой!» Бродяга начинал сходить с ума:«Повторите громче, и пошли!»

«Мы все тупые!»

Они продолжали повторять группой.

Чжан Ян смотрел на них некоторое время в скрытом месте у устья долины, смеясь, пока у него не заболел живот. Он помахал им на прощание своим мечом и продолжил своё путешествие.

В первый раз, когда он пришёл сюда, чтобы собрать Очищенные Субстанции Огня, он был один. Так что прежде, чем он смог войти в одну десятую долины, монстры уже появились за его спиной. Поэтому, ему не пришлось продолжать двигаться внутрь.

Вспоминая, что члены Бродячего клана говорили, что в долине есть босс, Чжан Ян взволновался и начал пробираться глубже.

Когда он достиг середины долины, Чжан Ян столкнулся с жертвенным алтарём, который занимал довольно много места. Сложные магические круги были выгравированы в середине алтаря, а из них выходили белые лучи.

В центре жертвенного алтаря, Элементаль Огненно-красного цвета сражался с девушкой-эльфийкой, одетой в белоснежную магическую мантию. Остальные Элементали Огня находились далеко от алтаря.

Элементаль Огня, в настоящее время участвовавший в сражении, был значительно больше, чем другие обычные Элементали Огня. Его цвет был также намного ярче. Каждая атака, нанесённая им, сопровождалась ослепительным огненным светом. Эта девушка-эльф явно была в невыгодном положении. Она продолжала уворачиваться, но всё ещё была загнана в угол. Её полоса ОЗ достигла опасного уровня!

[Огнедышащий Барр] (Чёрный, Босс)

Уровень: 10

ОЗ: 2286/5000

[Калина] (Обычный)

Уровень: 10

ОЗ: 537/2000

Глава 11: Основной сюжетный квест.

Бродячий Клан, эти проклятые идиоты!

Чжан Янг не мог не проклинать их. Это был не какой-то PvE-бой, очевидно, что два НИПа сражались друг с другом.

«Молодой воин, пожалуйста, помогите мне!» Девушка-эльфийка Калина закричала о помощи, когда заметила присутствие Чжан Янга.

«Ты не должен верить этому дьяволу, смертный!» - велел невысокий голос Огнедышащего Барри. «Оставь нас! Я приказываю тебе!»

Чжан Янг обнажил свой [Короткий меч новичка] и использовал «Заряд» выбрав своей целью - Огнедышащего Барри!

Причина была такой же простой, как и дневной свет: имя Калины было зелёное, и принадлежало к категории «Дружественный», на которую нельзя было напасть. С другой стороны, у Огнедышащего Барри было красное имя, подтверждающее, что он монстр! Так что, в этом вопросе не было особого выбора!

«Ошеломление!»

После того, как Огнедышащий Барр попал под ошеломление, Чжан Янг взмахнул своим мечом и начал серию атак на него.

Огнедышащий Барр оправился от оглушения и яростно взревел: «Глупый смертный! Ты заплатишь за свои действия!» Барр сделал жёсткий поворот и бросил атаковать Калину, вместо этого начав атаку на Чжан Янга.

Он должен был запустить квест в сюжетной линии игры. В противном случае Барр не сменил бы так просто свою цель от Калины, которая нанесла больше ущерба, на того, кто только что начал нападать. Это, очевидно, не соответствовало агро!

Чжан Янг знал, что настройки системы позволяли атаковать только Барри, и поэтому другого пути у него не было!

Уклоняясь и контратакуя, он подумал про себя: «Калина, это имя кажется очень знакомым. Где я слышал об этом?»

Этот НИП-эльф должен иметь предысторию. Невозможно, чтобы средний НИП 10 уровня обладал 2000 ОЗ и сумел нанести почти 3000 урона против босса, потеряв менее 1,500 ОЗ. Её атаки, должно быть сильнее, чем у босса!

Даже когда Чжан Янг размышлял об этом, его действия не показывали никаких признаков замедления, поскольку он продолжал наносить урон Огнедышащему Барри.

«Смертный! Достаточно! Остановись сейчас же, и я прощу тебе твою дерзость!»

Комбинированные атаки Чжан Янга и Калины позволили снизить уровень ОЗ Барри до 10%.

«Другого пути нет, сюжет требует вашей смерти, и я ничего не могу с этим поделать!» - пробормотал Чжан Янг, продолжая наносить удары.

«Будь ты проклят, смертный! Проклятье! Ты выпустил демона. Кровь невинных будет на твоих руках!» - закричал Барр, превратившись в пепел испустив белый свет. Тем не менее, его голос эхом прозвучал в воздухе: «Калина, Бог Огня, испепелит твою душу!»

«Ха-ха-ха!» Калина радостно и облегчённо вздохнула: «Прошло уже 3000 лет! 3000 лет! Я, Калина, наконец-то освободилась от этой проклятой печати!»

Сгустки чёрного тумана возникали со всех сторон, пока Калина поглощала его в своё тело. Некогда нежное лицо молодой девушки превратилось в свирепое, наполненное злой аурой.

«Па! Па! Па! Па!»

Звук цепляющихся цепей звенел вокруг него, но Чжан Янг не видел ничего, кроме медленно расширяющейся улыбки на лице Калины. Её глаза, которые излучали белые лучи, постепенно потемнели и погрузились во тьму.

«Быдыщ!»

С громким и разрушительным взрывом весь жертвенный алтарь рухнул. Когда пыль осела, Калина предстала перед ним уже в совершенно ином облики. Из её спины торчали чёрные крылья, напоминающие летучую мышь. Каждое крыло имело длину 5-ти человек, что позволяло ей свободно скользить в воздухе!

«Си!»

Одеяние белого колдуна, которое она носила, начало разрываться на части, его заменил собой половинчатый чашевидный доспех из пластин, обнажающий большую часть её груди. Её нижняя половина была скрыта под невероятно короткой металлической юбкой. А на её спине висел длинный Костяной Лук Дракона, который был больше неё!

Яркая и живая девушка-эльф мгновенно превратилась в дьявольски сексуального падшего ангела!

Эти гейм-дизайнеры... Такие фетишисты!

Увидя, нынешний облик Калины, Чжан Янг вспомнил откуда слышал это имя. Затем он проверил имя над её головой и заметил, что оно тоже изменилось.

[Лорд Демонов, Калина Падший рейнджер ветра] (Босс Класа Божественный)

Уровень: ???

ОЗ: ???

Божественный босс! Самый высокий класс монстра в игре!

Это была она!

Фоновая заставка «God's Miracle», где было вторжение демонов и призраков, с объединением каждой расы, вставшей на защиту своей родины! Самыми высокопоставленными демонами были Лорды Демонов. Всего было 9 генералов, а Калина занимала 7-е место в этом списке!

Согласно официальной странице введения, Калина изначально была эльфийским героем, носящим имя «Рейнджер Ветра». В одном из своих сражений она была предана своим союзником и преисполненную гневом, Калину заманили в тёмные силы Короля-Демонов, таким образом, она отошла от сил добра и превратилась в одного из Лордов Демонов.

После того, как она превратилась в Лорда Демонов, Калина пошла против своих бывших братьев и боевых товарищей, беспощадно убивая их одного за другим. Но в конце концов была запечатана Богом Огня.

Чжан Янг мог только смеяться. Он фактически выпустил Босса Божественного Класа! Эта проклятая игровая компания, они на самом деле разместили такого мощного босса в Деревне Новичков! Разве они не побоялись, что это перерастёт в кровавый беспорядок?

Со способностями Босса Класа Божественный, если он использует только один особый навык, вся Деревня Новичков может быть полностью уничтожена!

«Ничтожный смертный, ты помог мне сбежать. Должна ли я просто убить тебя, чтобы отблагодарить?» Калина взмахнула крыльями, скользя по воздуху, пока смотрела на Чжан Янга, как на муравья.

«Или, может быть, я должна позволить тебе страдать от сожаления и пыток всю твою оставшуюся жизнь, что может являться лучшей наградой! Прощай, смертный! Наслаждайся последними моментами в своей жизни, ведь я, Калина, полностью уничтожу этот мир!» Калина, казалось, что-то задумала, быстро взмахнув крыльями она вспархнула высоко в небо, и мгновенно исчезла.(прим.пер.: Пу Пу Пуууууу)

Ху, ради этого квеста сюжетной линии, он потратил полдня и в итоге закончил с пустыми руками. Чжан Янг разочарованно вздохнул.

«Ах, ты идиот! Что ты наделал?!» Маленький, рыжебородый карлик, выскочивший из ниоткуда, схватил Чжан Янга за воротник и заорал, разбрызгивая везде свою слюну.

[Путешественник Аран Столп] (Обычный)

1-й уровень

ОЗ: 100

Зелёное имя НИП, Дружественный!

Хотя Чжан Янгу очень хотелось, рубануть по этому НИПу, он мог рассматривать это только как мимолётную мысль. Он оттолкнул карлика и не произнёс ни единого слова. Это было очевидной частью прогресса сюжета, но он не интересовался спорами с контролируемым системой НИПом.

Аран яростно толкнул Чжан Янга в сторону и сказал: «Люди! Абсолютные имбецилы! Ты понимаешь, что только что выпустил демона? Того, кто может принести абсолютное истребление всему миру!»

«Она уже была запечатана, как ей удалось сбежать?»

«Невежественный смертный! Калина, она когда-то была эльфийским героем, Рейнджером Ветра! Её лук и стрелы могли сбивать звёзды в ночном небе! Существо, которое могло посоперничать с самим Богом! Даже Бог Огня не смог убить её, а только запечатать! Но её сила оказалась сильнее. Даже с её физическим телом, запечатанным здесь, она смогла проявить себя в нерушимую духовную форму, чтобы участвовать в нескончаемой битве с Элементалями Огня, которые охраняли её, пытаясь уничтожить печать, чтобы заполучить себе свободу!» Аран вздохнул.

Как и ожидалось от Босса Класа Божественный, простая мысль уже обладала такой доблестью!

«Ты, человек! Ты должен это исправить!» - сказал гном. «Ты должен поспешить к замку Белого Нефрита и сообщить об этом Гранд-Магу Энтони Файлону, чтобы позволить им подготовиться к надвигающейся катастрофе!»

«Дзинь! У Арана Столпа есть квест для вас: Катастрофические новости. Вы примите его? Это основной сюжетный квест. Завершите его, чтобы получить щедрую награду!»

Основной сюжетный квест!

По сравнению со Скрытым Квестом, запуск Основного сюжетного квеста был намного проще. Тем не менее, именно потому, что запуск был проще, сложность завершения была чрезвычайно высокой! Вначале вам может потребоваться лишь немного пробежать и убить несколько монстров, но на последнем этапе или даже нескольких последних этапах вам всегда нужно будет сражаться с супербоссом. Это была практически невыполнимая задача даже с участием десятков тысяч игроков!

Чжан Янг был взволнован. Несмотря на то, что ему удалось случайно запустить несколько скрытых квестов в его предыдущей жизни, из-за того, что он присоединился к игре слишком поздно, он, естественно, никогда не сталкивался ни с одним Основным сюжетным квестом! Но этот Основной сюжетный квест прямо сейчас, если ему в конце концов понадобится свергнуть Калину, ему нужно будет найти десятки тысяч игроков выше 200-го уровня, которые бы присоединились к нему, иначе он просто отправит их прямо на верную смерть!

Для достижения 200-го уровня... Потребуется не менее 5-ти лет! Чжан Янгу удалось добраться только до 179 уровня после того, как он гриндил в течение 3 лет на своём предыдущем персонаже!

«Принять!» Чжан Янг принял квест. Так как он не знал, сколько времени это займёт, прежде чем приступить к последнему этапу, он мог просто успокоиться.

Объявив квест, Аран быстро покинул это место. Чжан Янг удивлялся, как НИП 1-го уровня может свободно перемещаться по полю, заполненному монстрами 10-го уровня. Чжан Янг продолжил гриндить. Через полчаса он искупался в золотом свете и достиг 9-го уровня. Проверив время, он заметил, что уже девятый час. Чжан Янг немного подумал и решил дойти до 10-го уровня, прежде чем отключиться, чтобы отдохнуть.

Алтарь не возрождался после его уничтожения. Вместо этого появилось много Элементалей Огня. Основные Сюжетные Квесты были исключительно в единственном числе, и поэтому ситуация, в которой он помог Калине уничтожить её печать, не повторится для других игроков.

Чжан Янг провёл ещё 4 часа гринда и, наконец, достиг 10 уровня. Затем он открыл свой инвентарь и переоделся в три снаряжения Чёрного Ранга, которое долгое время не использовалось. Его ОЗ и Атака увеличились до определённой степени.

[Игрок: Чжан Ю]

Уровень: 10

ОЗ: 350

Защита: 16

Стойкость: 60

Урон в ближнем бою: 76 - 84

Интервал атаки: 2 секунды

Для танка это количество ОЗ было ожидаемо, но его атака оружием была просто замечательной, способной генерировать массивное агро!

Затем он инвестировал свой SP, полученный от достижения 10-го уровня, в навык «Блок», и время восстановления умения сократилось до 8 секунд.

Чжан Янг отправился к portalу телепортации в Деревню Новичков и был перемещён в Замок Белого Нефрита с белой вспышкой света. Затем он отключился.

Сняв игровой шлем, Чжан Янг приготовил себе ужин и принял ванну после окончания своей трапезы. Затем он лёг в постель и погрузился в глубокий сон.

На следующее утро Чжан Янг проснулся в районе шести часов утра и поработал в течение

часа. Он принял душ и вышел на улицу, чтобы взять оладьи из местного ларька. Потом, он вернулся домой и съел их с молоком.

После завтрака Чжан Янг начал готовиться к игре, когда услышал телефонный звонок.

«Привет.»

«Маленький Янг! Ты действительно удивителен!» Чжан Янг успел только поздороваться, прежде чем его слова были заглушены звонящим. «Я последовал твоим инструкциям и выбрал класс Охотника! Во-первых, я убил волков, собрал 10 шкур и позже перешёл в катакомбы, чтобы убить некоторых монстров. Как только я достиг 5 уровня, я получил плащ. Ха-ха. Я сжёг полуночное масло и добрался до 10 уровня!»

«Кто ты?»

«Черт, ты даже не узнаёшь голос толстого брата?» - пошутил Хань Гуан. «Я даже запустил Скрытый Классовый Квест Охотника, но я не смог закончить «Чрезвычайно сложный» и «Сложный», поэтому я взял только «Средний» уровень сложности и получил «Средний» счёт, получив книгу навыков под названием «Точный Выстрел». Ха-ха, это умение совершенно! Тем не менее, какой-то парень действительно получил «идеальный» результат! Мне было так обидно, когда я увидел серверное объявление! Я действительно не знаю, как он это сделал!»

Чжан Янг улыбнулся, слушая возбуждённый тон Хань Гуаня: «Хорошо, ты должен был добраться до Столицы к настоящему времени, не так ли? Давай позже проведём рейд в подземелье!»

«Тьфу. Я играл всю ночь. И больше не могу, я буду спать ближайшие несколько часов! Маленький Янг, я присоединюсь к тебе после обеда. Подожди меня! Ладно, мой IGN называется Стройный и Красивый, не забудь добавить меня в свой список друзей.»

Хань Гуан повесил трубку, прежде чем Чжан Янг успел ему ответить.

«Стройный и Красивый?» Чжан Янг вспомнил как выглядит Хань Гуан, которого можно сравнить с размером двух средних мужчин, стоящих бок о бок, и почувствовал, как по его спине пробежала дрожь.

Глава 12: Рейтинг.

Прежде, чем он отключился вчера, рейтинг Чжан Янга среди игроков в регионе Китая, возможно, и не был первым, но он определённо был в первой десятке! Хотя, этой ночью, безумные гриндильщики уровня воспользовались тем фактом, что среди игроков было меньше активности и прокачали свои уровни.

Чжан Янг покинул портал телепортации и добрался до дома воинов. По пути он обнаружил более десятка игроков 10 уровня.

После входа в Столицу, в интерфейс игры была добавлена новая функция: Ранжирование.

Было много рейтингов, таких как Рейтинг Игрока, Зал Славы, Первое прохождение Подземелья на Героическом Режиме, Самое быстрое прохождение Героического Режим в Подземелье Рейдового Уровня и так далее.

Рейтинги были основаны на регионах.

«God's Miracle» разделила своих глобальных игроков на 8 регионов: Китай, Япония, Южная Корея, Индия, Европа, Африка, Южная Америка, Северная Америка и Австралия. Австралийский сервер включал несколько других азиатских стран, таких как Индонезия, Сингапур и так далее.

В каждом регионе был один сервер, и каждый сервер имел только один рейтинг. Серверы этих 8 регионов обменивались данными, поэтому межрегиональные войны могли быть реализованы, что привело к созданию интегрированной игровой среды.

В настоящее время большинство рейтингов являются пустыми. Рейтинги, которые привлекали больше всего внимания, это Рейтинг игрока и Зал славы.

[Зал славы] (Китайская область)

1. Игрок (Имя скрыто) первым убил Босса Чёрного Ранга 15-го уровня, Короля Чёрных Пантер, на поле (календарь континентов 9287, 23 августа).

2. Игрок (Имя скрыто) первым выполнил «Скрытый квест» с «Идеальным» счётом (календарь континентов 9287, 23 августа).

Затем Чжан Янг нажал на рейтинг уровня игрока и проверил текущие уровни экспертов.

[Рейтинг игрока] (Китайская область)

1. Мощный Жрец, Троль, Криомансер (прим.пер: Холод+Маг) , Уровень 11 (прим.пер: Саб Зиро)

2. Скромный джентльмен, Человек, Криомансер, уровень 11

3. Охота на мир, Троль, Снайпер, Уровень 11

4. Стройная Талия, Эльф, Пиромант, Уровень 10

5. Оверлорд Заказывает Курицу, Орк, Берсерк, Уровень 10

6. Летающий огненный шар, Человек, Пиромант, Уровень 10

7. Ледяная ночь, Эльф, Ассасин, Уровня 10

8. Небесный шаман, Гном, Страж, Уровень 10

9. Не бейте моё лицо, Гном, Защитник, Уровень 10

10. Король Убийц, Орк, Бандит, Уровень 10

Как и ожидалось от заклинателей, мастеров в традиционных играх. Среди 10 лучших игроков рейтинга уже было 4 из них! Конечно, профессии, отобранные на ранних этапах игры, не имели большого значения. Ключом к быстрой прокачке была продолжительность, проведённая онлайн или сильная поддержка за вашей спиной. Например, гильдия может нанести всеми своими членами урон по монстру оставив последнюю каплю его ОЗ, а затем выбрать игрока который нанесёт последний удар !

Согласно настройкам «God's Miracle», игрок в беспартийном режиме, который сделал последнее попадание в монстра, получит 50% EXP. Поэтому, если гильдия была готова пожертвовать интересом части своих людей, она могла легко повысить уровень одного или нескольких игроков. Богатые игроки могут также нанимать других, чтобы быстрее продвигать свои уровни.

Если гильдия сможет развить игрока до высокого уровня, который будет занимать место в рейтинге, это будет выгодно использовать для имиджа гильдии, добиваясь эффективной рекламы.

Чжан Янг вздохнул, его уровень был немного позади! Однако для него не было обязательным быть первым в рейтинге уровня игрока, пока он оставался в списке. Что было для него важнее, так это прогресс самого быстрого рейтинга Героического Режим в Подземелье Рейдового Уровня !

В оценке силы гильдии в «God's Miracle», самым важным стандартом была скорость прохождения гильдией подземельев на хардкорном режиме. В конце концов, было всего несколько боссов на поле, и их период возрождения занимал от нескольких дней до целого месяца! Конкуренция была ожесточённой, поскольку Боссов было ограниченное количество, а игроков нет. Дорогостоящего снаряжения никогда не было бы достаточно, чтобы пройти их!

Подземелья будут другими. Пока игроки были способны, у них были равные шансы побеждать боссов и приобретать лучшее снаряжение! Шансы получить более сильное снаряжение резко увеличились бы, если игрок присоединился к быстрой гильдии рейдов в подземелье. Для большинства игроков их решение о вступлении в гильдию было очевидным.

В планах Чжан Янга было: Во-первых, использовать его знакомство с будущей тенденцией игры, чтобы накапливать материалы и продавать их, чтобы заработать целое состояние! Во-вторых, стремиться быть первым, кто очистит большинство рейдов подземелья в режиме хардкора, повысив свою репутацию для создания супергильдии. В-третьих, искать выдающихся товарищей по команде и создать свою команду, чтобы доминировать в Лиге S-класса, достигая цели своей предыдущей жизни!

Однако в настоящее время он не обладал большим капиталом и, следовательно, не мог накопить много материалов для спекуляций монополизации рынка. Именно поэтому сейчас, он обратил внимание на подземелье «Героического Режима» Склеп Бангар.

Склеп Бангар было первым подземелье в игре с рекомендациями по уровню 10-15, позволяя зайти туда максимум 10 игрокам. Все подземелья в «God's Miracle» состояли из 3-х режимов: Средний, Трудный и Героический.

Средний режим был довольно прост. Небольшой гринд рейдом очистил бы уровень. Очевидно, что дроп там будет среднего качества, ниже на класс, чем в Трудном режиме. Однако, это позволит обычным игрокам наслаждаться азартом борьбы с боссом, что делает его основным выбором для случайных игроков.

«Трудный режим» соответствовал своему названию и был очень сложным. Даже для команд, в которых игроки уже были знакомы друг с другом и имели отличную коллективную сыгранность, всё равно было бы нелегко гриндить, прежде чем они смогли бы очистить подземелье! Приход в трудный режим подземелья с временно сформированной группой можно приравнять к поиску собственной смерти.

Героический режим был ещё более ужасным, небольшая ошибка могла привести всю команду к мгновенной смерти. Тем не менее, награды были одинаково велики. Выпавшее снаряжение было высшего сорта, скрытые боссы, которые можно было найти только в этом режиме, также имели шансы сбросить различные рецепты профессий.

Эти 3 режима не были связаны, а это означало, что нет необходимости очищать средний или трудный режимы перед доступом в Героический режим. Пока предварительный квест для рейда в подземелье был завершён, игроки могли свободно выбирать между режимами подземелья.

Первая группа, зачистившая Героический Режим в Подземелье Рейдового Уровня, войдёт в рейтинг ранжирования подземелий «Первое прохождение Подземелья на Героическом Режиме» и сообщит миру эту новость через объявление сервера. Это был бы великолепный подвиг. Независимо от того, кто это, отдельный игрок или целая гильдия, это объявление всё равно будет отличным свидетельством доблести и славы.

Рейтинговое ранжирование "Рейтинг Рейдового Подземелья" будет разблокировано. В рейтинге будут указаны игроки установившие рекорд, и сервер также покажет глобальное объявление. В Рейтинге "Рейтинг Быстрого Прохождения Подземелья" было правило, что если уровень любого конкретного игрока в данной группе превышал верхний предел уровня

подземелья, результат не будет принят во внимание. В противном случае было бы бессмысленно иметь несколько игроков 100-го Уровня, перебившись запись подземелья 10 уровня.

Первая Зачистка и самое быстрое прохождение Героического Режим в Подземелье Рейдового Уровня стали основным соревнованием для всех гильдий в будущем, имеющим первостепенное значение!

Чжан Янг положил глаз на Скрытого Босса в Героическом Режиме Склепа Бангар - Момоермо. Был шанс, что этот босс сбросит Рецепт Щита Металлического Кастера. Щит будет зелёно-медного ранга, самый лучших из всех до 20-го уровня, как для Хранителей, так и для Защитников!

Он хотел заработать свой первый горшок с золотом, используя этот рецепт, чтобы накопить ещё больше капитала. Тогда он смог бы приумножить всё своё богатство в несколько раз!

Чжан Янг нашёл женского НИПа с именем «Ани, Инструктор Воинов» в поселении воинов. Светлые волосы, голубые глаза, большая грудь и соблазнительные бедра. На ней была сверкающая золотая броня, спроектированная так сексуально, что она едва прикрывала её грудь и ягодицы, обнажая соблазнительную белоснежную кожу.

Хотя все они прекрасно знали, что этот персонаж был НИПом, многие мужчины-игроки всё ещё смотрели на неё с вожделением, и пускали слюни слюни.

Чжан Янг тоже почувствовал, что смотреть на эту симпатичную даму перед ним было гораздо приятнее, чем на языкастого Фариона средних лет. Он начал разговор с НИПом и изучил навыки Хранителя 10-го уровня «Клятва щита» и «Провокация».

[Клятва щита (Пассив)]: Увеличивает защиту при использовании щита, уменьшая получаемый урон на 20%. Ярость будет увеличиваться каждую секунду на 1 во время боя. Все агро-очки, полученные вашими атаками, увеличиваются на 20%. Требование: Щит.

[Провокация]: Провоцирует цель и заставляет её атаковать вас, длится 2 секунды. Время перезарядки: 10 секунд.

Вспомнив о главном квесте в своём журнале заданий, Чжан Янг решил сначала закончить его

и посмотреть, что будет дальше. Он спросил охранника НИПа о местонахождении великого мага Энтони Файлона и отправился к Башне Магов в центре столицы.

«Воин, тебе здесь не место!» 2 НИПа в мантиях волшебников заблокировали путь Чжан Янгу.

Чжан Янг ответил: «У меня есть важное послание для Мастера Энтони Файлона!»

«Это так?» 2 НИПа колебались, прежде чем один из них сказал: «Хорошо, мастер Файлон находится на вершине Башни Магов!»

Он догадался, что эти 2 НИПа не пропустили бы его, если бы у него не было этого квеста. Чжан Янг думал об этом, пока входил в Башню Магов. Он поднялся по лестнице и вскоре достиг вершины башни - девятого этажа.

Старик с длинной бородой был глубоко сосредоточён глядя в хрустальный шар. Увидев Чжан Янга перед собой, он сказал ему: «Молодой человек, я уже знаю цель вашего визита!»

[Великий маг, Энтони Файлон] (Босс Божественного Класса)

Уровень: ???

ОЗ: ???

В «God's Miracle» каждая столица была защищена Босом Божественного Класса. Этот белобородый старик должен быть самым сильным человеком в замке Белого Нефрита. В своей предыдущей жизни Чжан Янг был свидетелем того, как старик показал своё грозное мастерство во время войны и уничтожил миллионы демонов, сцена, которая была и ужасающей, и впечатляющей!

К сожалению, этот мощный великий маг будет убит Демоном Ассасином, как часть сюжетной линии. А поскольку он был Боссом Божественного класса, он никогда не возродится после своей смерти.

«Мастер Файлон, что нам теперь делать?» Чжан Янг ответил довольно просто, чтобы сохранить сюжет и разблокировать последующий квест.

«Аих...» Файлон вздохнул и обернулся. Его лицо наполнилось отчаянием и сочувствием. «Калина когда-то была великим героем, но... Её предали люди, которых она поклялась защищать своей жизнью. Её душа страдала от мучений предательства, я это чувствую!»

Он сделал паузу, прежде чем сказать: «Возможно, ещё есть надежда освободить её душу!»

Глаза Чжан Янга загорелись. До тех пор, пока он не был обязан убивать Калину, основной квест должно было быть намного легче завершить!

«Молодой человек, мне нужно, чтобы вы собрали эти 3 предмета! После того, как вы соберете их, я смогу создать реликвию, способную очистить тёмную силу, наложенную Королём Демонов, и воскресить душу Калины!» Файлон говорил глубоким голосом: «Эта миссия очень трудна. Вы готовы взять на себя эту ответственность?»

У него даже был выбор? Чжан Янг кивнул головой и сразу ответил: «Да, мастер, я готов!»

«Дзинь! Вы приняли квест: Крафтовые Материалы Для Изготовления Реликвии! Это основной сюжетный квест. Закончите его, чтобы получить щедрую награду!»

[Крафтовые Материалы Для Изготовления Реликвии] (Сложность: S)

Описание квеста: Файлону нужно собрать 3 материала, для создания мощной реликвии, чтобы очистить тёмную силу, воздействующую на Калину! Этими тремя материалами являются Сердце Чёрного Дракона, Рог Мифического Единорога и Книга Проклятых Из Призрачной Расы.

Прогресс: Собрано Сердце Чёрного Дракона 0/1, Рог Мифического Единорога 0/1 и Книга Проклятых 0/1.

Дерьмо, легче будет сразиться с Калиной напрямую! Чжан Янг выругался, увидев материалы, которые он должен будет собрать.

Глава 13: Вход в подземелье.

Чёрный Дракон и Мистический Единорог были Полевыми Боссами 150 уровня, сильнейшими среди монстров своего уровня. Хотя убивать их было бы тяжело, это всё равно было легче, чем пытаться сразиться с Калиной.

Но то, что привело Чжан Янга в оцепенение, это была Книга Проклятых!

Книга Проклятых была тотемом Расы Призраков, скрытой в пределах Башни Злого Духа, которая находилась в священной стране призраков. Он не только ужасно сильно охранялся, но и был под защитой самого сильного из семи королей-ведьм в царстве призраков «Короля-Ведьм Нежити», Босс класса Божественный выше 200-го уровня, Мадевич. Получить Книгу Проклятых у него под носом...

Тем не менее, он рассмотрит всё это по порядку. Ему нужно было только получить Книгу Проклятых, а не победить Мадевича, Короля Ведьм Нежити.

Однако сейчас, поскольку у него не было абсолютно никакого способа продолжить этот квест, он мог только отложить его до лучших времён.

Для начала Чжан Янг принял квест «Следы гномов», необходимый для входа в подземелье Склеп Бангар. Квест был прост, нужно было уничтожить 20 гномов. По завершении миссии он встретился с капитаном армии Сорра. Этот мужчина средних лет был потрясён и не мог поверить, что вокруг Замка Белого Нефрита были гномы!

Затем этот НИП выдал последующий квест «Обнаружить Логово Гномов». Чжан Янг последовал указаниям квеста и прибыл ко входу в подземелье Склеп Бангар. После завершения и сдачи квеста он взял последний квест Сорра под названием «Рейд» и получил разрешение на вход в подземелье Склеп Бангар.

[Рейд] (Уровень сложности: А)

Описание Квеста: Вы нашли логово гномов. Найдите их лидера, Дадаерду. Соберите рейд и уничтожьте этих ужасных существ!

Прогресс: Убить Дадаерду 0/1

Этот квест не устанавливал требуемого уровня сложности, чтобы убить Дадаерду, поэтому даже если босс погиб на Чрезвычайно Трудном Режиме, конечная награда квеста была бы такой же, как и на среднем.

Чжан Янг снова вернулся к подземелью и увидел, что около него стоят 9 человек. Когда они увидели, что Чжан Янг идёт к ним со щитом на спине, один из игроков сразу же отправил ему личное сообщение: «Обычный режим Склеп Бангар! У нас есть главный танк! Нам нужен ещё один офф-танк, не могли бы вы присоединиться к нам?»

Только Хранители и Защитники могут использовать щит в игре, так что игрок может легко идентифицировать класс Чжана Янга даже с закрытым профилем.

В Трудный и режимы можно было ходить только один раз в день, но в Среднем режиме не было ограничений на количество входов. Чжан Янгу пришлось ждать около входа в подземелье до тех пор, пока Толстый Хань не войдёт в игру, чтобы пойти с ним, так что сейчас он может пойти только в Средний режим с этой группой. Он подумал об этом и ответил: «Пригласите меня!»

«Дзинь! Игрок Цветочные Шорты приглашает вас присоединиться к его группе. Вы принимаете его приглашение?»

«Принять!» Чжан Янг нажал на «Подтвердить».

«Дзинь! Вы присоединились к группе. Лидер Группы: Цветочные шорты. Режим распространения: Брось кубик».

Режим распределения относится к методу распределения, когда выпадал дроп белого и выше рангов. Бросок режима Кости был наиболее распространённым выбором для группы, когда предмет автоматически переходил к игроку, который перевернул наибольшее число.

Помимо Бросок Кости, были также Распределение Лидера лидер группы решал, кто получит предметы) и Индивидуальный дроп (искатели, хранители).

Чжан Янг заметил, что из 9 игроков, Цветочные шорты и еще 3 человека принадлежали к гильдии Прайд, а ещё 2 были в разных гильдиях, а остальные три игрока не состояли в гильдиях, как и Чжан Янг.

«Фак, этот офф-танк имеет только 350 ОЗ. Он бесполезен! Цветочек, вышвырни его!» сказал Заклинатель по имени Праведные Заповеди, увидев значение Чжана Янга.

«Дзинь! Вы были исключены из группы!» Чжан Янг получил это уведомление, как только его исключили.

Чжан Янг не мог не удивиться. Члены этой Гордой Гильдии были настолько властными, что выгнали кого-то без размышлений! Ярость кипела в нём, но он тут же покачал головой. Зачем быть мелочным и унижать себя до того же уровня, как эти глупые игроки?

Как только он собирался уйти, зрение Чжан Янга приковалось к одному из игроков, который не скрывал своего имени: «Сто выстрелов, Гном, Охотник на зверей , уровень 10».

Это был он!

Чжан Янг быстро вспомнил, что этот Охотник был впечатляющим персонажем в его предыдущей жизни, и занимал первое место в списке 10 лучших Охотников на зверей! Просто посмотрев на его навыки, он может показаться не лучшим. Однако ему повезло, что удалось заполучить в качестве питомца Детёныша Красного Дракона!

Драконы, были одними из самых могущественных монстров в «God's Miracle», даже если он был понижен до домашнего питомца игрока и потерял своё разрушительное умение убивать, он был всё ещё удивительно сильным! С помощью своего питомца-дракона «Сто выстрелов» удалось пробиться в первую десятку рейтинга и в итоге занять первое место. Игроки называли его «Охотник на драконов», и даже игроки, получившие Фениксов в качестве питомцев, считались низшими ему!

Что касается того, как в руки Сто Выстрелов попал этот дракон питомец, он всегда скрывал это и никогда ничего не рассказывал. После этого Охотники на зверей продолжали пытаться выяснить способ получения такого питомца, но так и не смогли даже получить подсказку. «Охотником на драконов», всегда был только он!

И всё же сейчас этот игрок был ещё далёк от славы. Рядом с ним стояла его любимая свинья, которая продолжала шевелиться. Его нынешнее выражение не было уверенным талантом после того, как он прославился, как и любой обычный игрок.

Никогда Чжан Янг не подумал бы, что он встретит этого человека на второй день своей игры. Он задумался. Если бы он смог заполучить Сто Выстрелов, к себе в команду, то сделал бы большой шаг вперёд к своей мечте о завоевании Лиги S-класса.

Более того, «Сто выстрелов» был всё ещё обычным игроком, сейчас лучшее время, чтобы приблизиться к нему!

«Эй, нам не хватает ещё одного человека. Прими это как милость. Мы проведём вас в качестве доброго дела!» Цветочные шорты неожиданно отправил ему личное сообщение. Наряду с этим, приглашение присоединиться к его группе.

Первая реакция Чжан Янга состояла в том, чтобы отклонить приглашение, но, увидев, что в его группе также был Сто выстрелов, он немедленно передумал и выбрал «Принять».

Вернувшись в группу, Чжан Янг не спешил и просмотрел её структуру: Защитник (Главный танк), Священный Рыцарь (Целитель), 2 Охотника (ДПС), 2 Вора (ДПС), 2 Мага (ДПС) и 1 Священник (Целитель).

У Главного танка был очень высокий ОЗ, около 700. Однако благодаря наработанному зрению в 3 игровых года, Чжан Янг мог с лёгкостью сказать, что только щит, который носил этот игрок из гильдии Прайд, Воспламенение Волос На Грудь, был Чёрного Ранга. Остальная часть его снаряжения была только Ранга Белый!

Так как снаряжение Белого Ранга, кроме брони, не добавляло никакого бонуса к Атрибуту ОЗ, этот Защитник полностью вкладывал туда свои АР. А это означало, что 50 АР, полученные на пути к 10 Уровню, были вложены в Стойкость. В дополнение к увеличению Атрибута, когда он поднял уровень плюс 50 ОЗ по умолчанию на Уровне 1, он как раз достигнет 650 ОЗ.

Наконец, с 5 очками бонуса Стойкости от этого щита будет ровно 700 ОЗ.

Этот вид вложений в Стойкость был также известен как Бычья Кровь. Поскольку снаряжение для новичков было слабым, АР, полученное во время прокачивания, было основной

поддержкой увеличения атрибутов танка. Однако, начиная с Зелёного Ранга и выше, бонуса от Атрибутов будет достаточно, чтобы соответствовать АР; от Серого Ранга и выше, бонусные Атрибуты превысят собственные АР персонажа, таким образом, снаряжение будет играть более важную роль по мере продвижения самой игры.

Тем не менее, как танку, ему нужно было уметь защищаться от атак и выдерживать агрессию монстра. В противном случае босс уничтожил бы всех других игроков, так что даже с таким высоким ОЗ, как быть по сравнению с боссом?

Оружие этого танка было одноручным молотом Белого Ранга, купленным на 10-м уровне, возможно, имеющим 7 - 13 атаки, но так как он добавил все свои АР с помощью метода Бычья Кровь, его максимум силы был бы равен 15, а вместе с оружием около 22 - 28 пунктов.

Обычный монстр 10-го уровня имел бы 10 защитных очков, у элитных было 15, а у Босса были все 20. Если бы он мог нанести только 7 - 13 урона элитному мобу, то это означало, что боссу он мог нанести только 2 - 8 урона. Было почти невозможно вытянуть любое агро!

Для сравнения, только меч Чжан Янга уже нанёс бы 16 - 24 урона. Добавление 60 очков в атрибуте Силы означало, что его урон в ближнем бою может достичь ужасающих 76 - 84 очков!

«Эй, бесполезный Хранитель, просто смотри и учись. Мы сделаем тебе одолжение. Не вздумай испортить дело и заставить всех нас умереть!»- ругался Праведная Заповедь.

«Не обращай на них внимания. У этих парней вонючий рот. Не стоит драться с ними!» Чжан Янг получил личное сообщение, посмотрев на отправителя: «Сто выстрелов».

Чжан Янг улыбнулся, он просто, подошёл к нему и быстро ответил: «М-м-м, я просто буду относиться к ним как к пердежу!»

«Ха-ха, ты абсолютно прав! Это всего лишь кучка вонючих малышей!» - мгновенно ответил Сто выстрелов.

«Хорошо, теперь, когда мы все собрались, пошли в подземелье. Время никого не ждёт!»- объявил в групповом чате «Цветочные шорты». «Быстрее! Поспешим!»

Все 10 игроков вошли в подземелье один за другим. Внезапная вспышка сверкнула, и они достигли едва освещённой подземной пещеры. В нескольких шагах от них стояли 6 зелёных и причудливых гномов. У них не было глаз на лицах, а уши были ужасно большими.

[Гном Солдат] (Элитный)

Уровень: 10

ОЗ: 5000

«Волосатый, иди!» Сказал Цветочные Шорты в групповом чате. «Хранитель, будь готов. Если кто-то [1]ОТ, обязательно справься! Священник! Священный рыцарь! Вы оба сосредоточены на исцелении танка!»

ОТ ссылается на момент, когда кто-то вызвал агро значение, превышающее текущую цель монстра, как правило, танк, заставляя монстра переключать атакующую цель.

Хотя оба Хранитель и Защитник считались танками, у этих двух классов были совершенно разные атакующие стили.

У Защитников было больше навыков атаки АоЕ, что делало их пригодными для массовых атак, где было много монстров. Его навык невосприимчивости к заклинаниям тоже был лучше, давая ему преимущество перед боссом магического типа. С другой стороны, Хранители обладали более сильной способностью к одноразовому захвату, подходящему для борьбы с одиночными боссами физического типа.

Взяв щит в левую руку, а военный молот в правую, Воспламенение Волос На Грудь шагнул вперёд и яростно выбросил свой щит.

Это не было показухой, просто он активировал навык Защитника под названием «Бросок Щита». Умение, которое атакует сразу три цели, нанося 100% физического урона каждому из них.

Примечания переводчика:

[1] У ОТ может быть два значения:

1)ОТ - Оффтанк

2)ОТ - Перетягивание Агро с монстра на себя.

Глава 14: Ну и кто здесь Нуб?

«-1!»

«-1!»

«-1!»

3 жалкие цифры урона всплыли над головами 3-х Гномов Солдат. Одновременно взревев 6 монстров понеслись в сторону Воспламенение Волос На Грудь.

Он же в свою очередь остался стоять и активировал умение «Преданность». Белый свет мелькнул у него под ногами, и появился магический круг радиусом в 2 метра. В тот момент, когда эти Гномы Солдаты вошли в круг, над их головами замелькал текст с повреждениями «-1» и «-2».

[Преданность]: Наносит 100% урона Святой магией всем целям в течение 10 секунд. Святой урон классифицируется как магический урон и не зависит от защиты.

«Бросок Щита» и «Преданность» были очень мощными навыками. К сожалению, для нанесения приличного количества урона потребуются значительно более высокие показатели силы. С тех пор, как Воспламенение Волос На Грудь использовал чистую сборку танка, он полностью разрушил эти 2 навыка.

«Ладно, все начинают атаковать! Никто не может провисать! Когда мы закончим, я выложу статистику повреждений! Никакого оборудования для низкого нанесения урона!» Сказал Цветочные шорты в групповом чате и бросился вперёд, вооружившись двумя мечами - бандита.

Чжан Янг был оффтанком, то есть он должен был удерживать агро на монстрах и избегать

конкуренции с агром главного танка. Он ждал, пока «Воспламенение Волос На Грудь» возьмёт всех 6 Гномов Солдат на себя, а затем бросился вперёд, чтобы атаковать их.

«-62!»

С одной обычной атаки Чжан Янга, монстр немедленно повернул голову и сунул копьё, в руку Чжан Янгу.

Да, определённо ОТ! К счастью, он тоже был танком!

Воспламенение Волос На Грудь был в ярости и ругался: «Нуб, не используй «Провокацию», чтобы сагрить монстров, ты вообще умеешь играть?» Он был слишком самоуверен, думая, что уже установил много агро. Он думал, что монстр повернулся только потому, что Чжан Янг использовал «Провокацию».

«Это верно! Если использовать «Провокацию» слишком много раз, монстр станет невосприимчив к нему! Ты спятил!» Последовали слова Праведные Заповеди.

Эти два идиота были безнадёжны, но не было необходимости объяснять им свои действия, поскольку только правда будет преобладать!

Команда нанесения урона начала атаку, так как огненные шары и ледяные стрелы заполнили пространство. Все Гномы Солдаты, за исключением одного, которого Чжан Янг сагрил, проигнорировали «Воспламенение Волос На Грудь» и направились к атакующей команде.

«Цветочные шорты» не проявил никакой ответственности как лидер группы, отказавшись от всего после крика атаки, и только размахивал своими мечами, наслаждаясь радостью колоть монстров в спину. Все нападали на своего монстра, без намерения сложить свои атаки, чтобы убить одного монстра за раз; агро Воспламенение Волос На Грудь было слишком низким, в результате чего все 5 монстров отошли от него одновременно!

«Фак, что за мудака- наш Защитник? Вытяни их правильно!» Маг, который был в середине бросания огненного шара, остановил его действие и прокричал в замешательстве.

Воспламенение Волос На Грудь был ужасен при держании агро, хотя его навыки в опровержении были совсем не плохими, и он сразу же возразил: «Иди нахрен! Ты ОТ монстра и осмеливаешься жаловаться? Нуб! Пошёл в ж*пу!»

«Это ты нуб! Если бы я был единственным, кто забрал монстра, то это было бы прекрасно! Но теперь все 5 монстров ОТ одновременно! Только ты можешь достичь такого замечательного результата!» - отмахнулся маг.

Чжан Янг использовал «Заряд» и сумел догнать монстров, которые потеряли контроль. Он взмахнул мечом и активировал «Горизонтальный Размах», жёлтый текст повреждения сразу вспарил над головам этих 5-ти монстров.

«-137!»

«-148!»

«-145!»

«-298!»

«-139!»

Неожиданный Критический Удар!

Один монстр был оглушён благодаря навыку «Заряд», в то время как остальные четыре монстра развернулись назад и атаковали Чжан Янга.

«Блок!»

Чжан Янг поднял свой щит, успешно блокируя одновременно 4 атаки монстров!

Согласно описанию навыка «Блок», каждое его использование может блокировать только одну атаку. Тем не менее, Чжан Янг заведомо скорректировал свою позицию, в результате чего было установлено 4 одновременных атаки монстров. Поскольку разрыв атаки был слишком коротким, система посчитала их одной атакой, позволяя «Блок» успешно отразить их все!

Он был уверен, что это баг. Игровая компания уже давно поняла об этом, но не удалила или не заделала его. Вместо этого они заявили, что этот конкретный момент трудно освоить, и поэтому, если кто-то сможет его осуществить, они должны считать это бонусом от системы!

«-45!»

«-45!»

«-45!»

«-45!»

«Блок» отразил урон, который соответственно был засвечен 4-мя жёлтыми символами.

Чжан Янг поднял свой щит, нацелившись на оглушённого монстра и ударил его.

«-105!», «Удар Щитом!»

В этот момент ошеломлённый монстр оправился, и бросился вперёд к Чжан Янгу. Сохраняя спокойствие, Чжан Янг уклонился от всех 6-ти атак монстров с помощью бокового шага, собирая всех монстров в линию для своего стратегического движения.

«Уклонение!».

«Уклонение!»

Снова Уклонился!

ОЗ Чжан Янга оставался нетронутым с самого начала, ослабляя атаки бомбардирующих монстров.

«Эксперт!» Остальные пять членов группы, которые были не из Прайда, вскрикнули от удивления

«Боже мой, такой большой урон, он действительно танк?»

«Не удивительно, что у него низкий уровень здоровья. Все его АР были добавлены к Силе!»

«Он мог распределить АР таким образом, потому что он настолько искусен. Разве вы не видите, что он не получил никакого урона?»

Ревность рождалась из страха сравнения!

Воспламенение Волос На Грудь не мог больше сдерживаться. Держа свой боевой молот, он подбежал к Чжан Янгу и применил «Защита Правосудия», подтащив к себе 3-х монстров.

[Защита Правосудия] было провокационным умением Защитника. Каждая активация может сагрить только 3 монстров, заставляя их атаковать заклинателя в течение 2 секунд. Именно поэтому танкующий защитник был гораздо более подходящим для того, чтобы вытаскивать монстров в группе.

Воспламенение Волос На Грудь раскрыл все свои высокие навыки враждебности на этих 3 монстрах, искренне надеясь вытащить Агро, но через 2 секунды монстры немедленно атаковали Чжан Янга, полностью игнорируя Воспламенение Волос На Грудь!

Воспламенение Волос На Грудь был смущён и зол. Он снова применил «Защита Правосудия» сразу после 10 секунд отката, чтобы получить тот же результат.

«Защитник! Перестаньте тянуть! Каждый раз, когда монстр атакует тебя, твой ОЗ быстро падает. Ты накладываешь дополнительную нагрузку на целителей!»

"Горделивая Няня", Священник из Прайда и бездыханный Священный Рыцарь, "Океан Отчаяния" были недовольны, но жаловался только последний. Горделивая Няня не озвучивала этого, из-за того, что была в той же гильдии, что и Воспламенение Волос На Грудь.

Воспламенение Волос На Грудь взбесился, мысленно блокируя жалобы. «Защита Правосудия» активировалась ещё раз через 10 секунд, досаждая Океану отчаяния до такой степени, что тот лишился дара речи.

Чжан Янг отметил одного из Гномов Солдат и сказал: «Сфокусируйте свои атаки и убейте отмеченного монстра!»

Все начали сотрудничать друг с другом, изменив свою цель и переключившись на нападение на того, который был отмечен Чжан Янгом. К сожалению, Цветочные шорты и Праведные Заповеди проигнорировали его слова и продолжали наносить урон своему целевому монстру.

«Па! Па!»

Через полминуты 2 Гнома Солдата упали под шквалом атак.

Когда Воспламенение Волос На Грудь в четвёртый раз активировал «Защита Правосудия», ни один из монстров не пострадал. - Если «Провокация» использовалась против монстра слишком много раз за короткий промежуток времени, монстры развивали иммунитет против него.

«Па! Па! Па! Па!»

Один за другим монстры начали падать, и вскоре после того, как последний был убит, все вышли из Боевого режима.

Чжан Янг нахмурился, проверяя статистику повреждений.

[Статистика урона]

1. Чжан Ю, 12354 ед. Урона, 41%
2. Сто выстрелов, 4509 ед. Урона, 15%
3. Снежная смерть, 3313 ед. Урона, 11%
4. Непокорный Монах, 3051ед. Урона, 10%
5. Император пламени, 2422 ед. Урона, 8%
6. Праведные заповеди, 2102 ед. Урона, 7%
7. Цветочные шорты, 1893 ед. Урона, 6%
8. Воспламенение Волос На Грудь, 1287 ед. Урона, 4%

Удивительно, что Чжан Янг занял первое место в нанесении ущерба. AoE «Горизонтальный Размах» был разрушительным! Удар по Контр-атакам после «Блок» также был значительным - конечно, только такой профессиональный игрок, как он, мог использовать этот навык для нанесения AoE урона.

«Отлично. Никто не умер. Воспламенение Волос На Грудь, ты молодец!» Цветочные шорты нагло наврал, похвалив Воспламенение Волос На Грудь.

Пламенный Император нехотя засмеялся и опубликовал статистику повреждений в групповом чате.

Наступила тишина.

«Фак! Что это за дерьмо! Хранитель - это главный ДПС? Ну и шутка! Должно быть проблема с системой!» Гордые Заповеди вскочил на ноги. Как неловко, эти три члена Прайда, кроме Жреца, были самыми низкими в статистике повреждений!

«Продолжаем! Продолжаем!» Цветочные шорты отвлек их от этой темы и призвал всех двигаться дальше. Воспламенение Волос На Грудь периодически смотрел на Чжан Янга, а его глаза излучали враждебность.

На второй волне было намного меньше монстров. Их было всего 2, охранявших узкий угол прохода.

«Нуб-воин! Не спускай с меня своих глаз! Я научу тебя, как правильно вытаскивать монстров!» Воспламенение Волос На Грудь подумал, что, хотя он и не сможет вытащить 6 монстров, но поскольку теперь их было всего 2, это не должно быть проблемой!

Праведная Заповедь подхватил: «Нуб, просто стой и не двигайся!»

Чжан Янг слегка улыбнулся, и, как они и желали, остановился понаблюдать, как Воспламенение Волос На Грудь, мчался к двум монстрам, вооружившись своим военным молотом.

[Гном Палач] (элитный)

Уровень: 12

ОЗ: 6000

В «God's Miracle» монстры, охранявшие входы, были известны как «Врата богов», их наиболее заметной характеристикой является их необычайная сила атаки! Убийство танков в течение нескольких секунд было обычным делом.

Праведные Заповеди и его банда не знали об этом, но Чжан Янг тщательно помнил эту часть

информации. С тех пор, как Воспламенение Волос На Грудях захотел отправиться напрямик на верную смерть, почему он должен останавливать его?

«Как жаль, что убитые монстрами не уменьшали свои уровни, а только повреждали их долговечность снаряжения или несли очень маленький шанс сбросить одну из частей своего снаряжения. Если бы это было так же, как ПК, где смерть стоила падения уровня игрока!»- подумал, с сожалением, Чжан Янг.

Воспламенение Волос На Грудях прошёл несколько шагов вперёд и использовал «Бросок Щита» на Гнома Палача.

После нападения оба «Врата Богов» яростно бросились к «Воспламенению Волос На Грудях». На этот раз все извлекли урок из своего опыта и не включились, поскольку им было известно, что агро кое кого нельзя доверять.

«-105!»

«-97!»

Оба монстра ударили копьём Воспламенение Волос На Грудях, нанося значительно больший урон, и немедленно удалили ему треть от его ОЗ.

Воспламенение Волос На Грудях был поражён. Прежде чем он успел среагировать, над его головой всплыло ещё два текста.

«-99!»

«-102!»

«Дзинь! Гном Палач использует «Жертвенный обстрел!»»

«Дзинь! Гном Палач использует «Жертвенный обстрел!»»

«-200!»

«-200!»

«Дзинь! Воспламенение Волос На Грудях умер!»

Мгновенно убит! Ооо, да!

Глава 15: Чёрный коготь.

Воспламенение Волос На Грудях умер слишком быстро, и это было ещё до того, как другие игроки успели вступить в бой! После убийства Воспламенение Волос На Грудях два монстра быстро вернулись на свои исходные позиции, удивив Чжан Янга, который ждал, чтобы перехватить агро.

«Дерьмо! Что происходит с вами, целители? Почему вы, ребята, не исцелили меня?»

Океан Отчаяния больше не хотел спорить с этим идиотом, поэтому ему ответила его партнёрша по гильдии Горделивая Няня: «Ты умер слишком быстро, я не смогла вовремя среагировать!»

По правде говоря, Воспламенение Волос На Грудях не был убит в течение нескольких секунд. У них ещё оставалось немного времени излечить его. Просто они никогда не встречали такого монстра, поэтому никто не знал об опасности. Небольшое отвлечение, и они уже не успевали.

Воспламенение Волос На Грудях помолчал, а потом сказал: «Воскресите меня!».

Горделивая Няня сказал: «Не могу!»

«Священный рыцарь?» Спросил Воспламенение Волос На Грудях, обратившись к Океану Отчаяния.

«Heal!»

«Блять! Как ты можешь быть Няней, когда у тебя даже нет воскрешающего навыка?!»
Воспламенение Волос На Грудь снова ругался. Он отпустил труп и вернулся на место нереста туда, где он умер.

Океан Отчаяния был снова осмеян, его лицо стало ещё более кислым.

[Воскрешение] можно использовать, чтобы оживить упавшего игрока, который умер во время боя, экономя ему время и силы, чтобы вернуться с начальной или нерестовой точки. Это было полезным и практическим навыком, который можно было изучить как священникам, так и защитникам. Тем не менее, этот навык не может быть получен от инструктора по классу, а только из книг умений, найденных в дропе от монстра.

Шанс выпадения «Воскрешения» всегда был низким. Даже спустя 5 лет после запуска игрового сервера книга навыков «Воскрешение» всё ещё пользовалась повышенным спросом и могла быть продана по непомерной цене в несколько тысяч золотых монет. На данный момент люди, обладавшие этим умением, скорее всего, будут главными целителями крупных гильдий.

Перед началом игры должностные лица хотели помочь игрокам лучше понять каждую профессию и опубликовали на каждой веб-странице информацию о навыках, доступных каждой профессии, в том числе о функциях и последствиях навыков, а также о методе достижения указанных навыков. Тем не менее, официальные лица умалчивали о возможностях, которые можно получить с помощью скрытых квестов, позволяя игрокам самим определить этот способ.

«Цветочные шорты» немного подумал и сказал: «Когда Защитник вернётся, каждый танк потянет по одному монстру. Целители будьте бдительными. Эти два монстра кажутся очень сильными!»

Внимание Чжан Янга больше не было в этом подземелье. Он использовал случайный разговор в частных сообщениях с Сто выстрелов. Несмотря на то, что Чжан Янг уже знал о будущих достижениях этого парня, он не мог выбрать своего товарища по команде исключительно на основе навыков. Моральный характер игрока будет иметь большее значение!

7 - 8 минут спустя, Воспламенение Волос На Грудь возродился и снова встал посреди членов группы.

«Волосатый, восстановись!», - сказал Цветочные Шорты, отметив двух монстров разными символами. «Защитник, ты должен справиться с монстром, отмеченным звездой. Хранитель, у тебя знак солнца. Вперёд!»

Воспламенение Волос На Грудь съел кусок торта и полностью восстановил свои ОЗ и ОМ(Очки Маны). Затем он достал свой боевой молот и с щитом, и направился прямо к монстрам.

«Бросок Щита»!

Чжан Янг в свою очередь использовал «Заряд» и бросился к монстру с отметкой солнца. С ударом его меча, текст повреждения с цифрой «-62» возник над головой монстра.

«Солнечный монстр» быстро оправился и ударил копьём в сторону Чжан Янга.

«Блок!»

«-42!», «Блок» Отражение урона.

«-102!" «Удар Щитом»!

«-140!» «Горизонтальный Размах»!

Значение агро было установлено мгновенно.

Другие товарищи по команде единодушно выбрали моба Чжан Янга в качестве цели атаки. Мечи резали, а заклинания летели все сразу.

Воспламенение Волос На Грудь был в ярости, потому что даже его собственные члены гильдии, Цветочные Шорты и Праведные Заповеди не посмели напасть на монстра, которого он потянул. Как стыдно!

«Дзинь! Гном Палач использует «Жертвенный обстрел»!»

Чжан Янг быстро отреагировал и отскочил назад, оставив диапазон атаки ближнего боя монстра позади и позволив «Жертвенный обстрел» ударить только воздух.

С другой стороны сражения, Воспламенение Волос На Грудь был нанесён серьёзный урон, в результате чего Горделивая Няня на спам бросила свои целительные навыки, напоминая Воспламенение Волос На Грудь, чтобы тот использовал своё зелье восстановления здоровья. А Океан Отчаяния уже давно отказался от него.

Примерно через 40 секунд «Солнечный монстр» издал вопль, рухнув в собственную лужу крови. Все повернулись и набросились на «Звёздного монстра».

Спустя 10 секунд монстр издал яростный крик и проигнорировал Воспламенение Волос На Грудь, побежав в сторону Сто выстрелов!

«Он вытягивал агро более минуты и всё ещё умудрился получить ОТ. Это действительно чудо из чудес!» Пламя Императора был более чем шокирован.

«Заряд!»

Чжан Янг быстро догнал «Звёздного Монстра». Он не соревновался за агро с Воспламенение Волос На Грудь, поэтому у него, естественно, был полный запас Ярости, так как он не пользовался никакими навыками. Чжан Янг использовал «Горизонтальный размах», после чего обычную атаку, а затем продолжил тремя навыками «Силовой удар», вызывая большой урон и агро.

Как только «Звёздный монстр» восстановился, Чжан Янг использовал «Провокацию» и заставил монстра атаковать его в течение 2 секунд.

«Блок!»

«-42!»

«Удар Щитом!»

«-102!»

Выступление Сотни Выстрелов было похвально. Он прекратил атаковать и ждал, пока Чжан Янг удержит агрессию монстра. После того, как 2 секунды закончились, «Звёздный монстр» всё ещё атаковал Чжан Янга, подтвердив его полный агро-замок на нём.

Воспламенение Волос На Грудях держал рот на замке. В данной ситуации, каким бы бесстыдным он ни был, молчание было бы его лучшим способом действий. Если бы он придрался, то повёл бы себя как в анекдоте - не похоже, что он уже не один.

Спустя некоторое время «Звёздный монстр» умер.

Группа прогрессировала и после зачистки 5-ти волн монстров, они наконец столкнулись с первым боссом. Это была чёрная большая собака размером с общественный автобус, её мех - был сияюще чёрный. Босс в это время спал на полу, громко храпя и пуская слюни.

[Чёрный Коготь, Зверь, Охранник входа в Склеп] (Чёрный, Босс)

Уровень: 12

ОЗ: 36000

В этой большой пещере был только один босс. Без присутствия мобов вокруг.

«Какой план?» Спросила Снежная Смерть в групповом чате, глядя на страшного чудовищного зверя.

«Легко! Танки тянут, группа нанесения урона атакует, а целители лечат! Это просто!» - с гордостью произнёс Праведная Заповедь.

Чжан Янг покачал головой и сказал: «У этого босса есть два навыка, первый из которых - «Смертельный взгляд». Это навык, который заставляет игрока с самым высоким агро получать дополнительный урон. При атаке цель получает дополнительно 100% урона, и этот навык может быть использован до бесконечности. В данном случае, теоретически, этому боссу требуется 2 танка. Когда один танк накопит большое количество стеков «Смертельный взгляд», второй танк занимает его позицию. Когда дебафф заканчивается, первый танк снова заменяет второго танка! Конечно, если ДПС достаточно сильны, мы могли бы сделать это только с одним танком, убив босса в кратчайшие сроки».

Игроки посмотрели друг на друга, и ни один из них не верил в то, что Воспламенение Волос На Грудях, сможет удержать агро. Поверить, что он мог это сделать, было бы более невероятным, чем полагать, что все проститутки - девственницы! Единственный способ сделать это - из всех сил нанести урон и убить его силой.

«Второй навык - «Плевком Ядом». Он будет нацелен на игроков случайным образом и нанесёт около 200 базового урона в нормальном режиме. Скорость каста очень быстрая, поэтому будет значительное лечебное давление», - продолжал Чжан Янг.

Праведные Заповеди скептически взглянул на него и спросили: «Как ты это узнал? Ты ведь так не бахвалишься, верно?»

Чжан Янг много раз очищал это подземелье в своей предыдущей жизни, как он мог этого не знать?! Чжан Янг улыбнулся и ответил: «На официальном форуме есть много информации о подземельях, я просмотрел её мимоходом».

Все поверили ему, без сомнения.

«Волосатый, кто из вас двоих должен быть главным танком?» Цветочные шорты по-прежнему верил в Воспламенение Волос На Грудях.

«Конечно, это должен быть я! Он не переживёт удара от босса с этим маленьким ОЗ!» Воспламенение Волос На Грудях ещё не осознал разницу в способностях между ним и Чжан Янгом. У него была большая шляпа, но не крупный рогатый скот.

Океан Отчаяния не мог не усмехнуться.

Воспламенение Волос На Грудях был недоволен им некоторое время, и завопил, «Почему ты смеёшься? Я что, неправ?»

Океан Отчаяния молча отправил в чат «Статистику Лечения».

[Обработать полученную статистику]

1. Воспламенение Волос На Грудях, 57632, 92%

2. Снежная смерть, 1579, 3%

3. Цветочные шорты, 1553, 3%

4. Чжан Ю, 1422 г., 2%

«Это взаправду?» Все смотрели на список с удивлёнными лицами.

Что это значит?

Чжан Янг не только закрепил агрессию монстра, но и его уклонение от атаки было на совершенно другом уровне!

У него было меньше ОЗ по сравнению с Воспламенением Волос На Грудях, но он основывался исключительно на его навыках, атаки монстров едва ли могли задеть его! Если это так, то какое имеет значение, был ли у него высокий или низкий уровень ОЗ?

Воспламенение Волос На Грудях по-прежнему не мог понять общую картину и эгоистично засмеялся после просмотра статистики: «Теперь вы, ребята, знаете мою боль! Я вытащил так много монстров, конечно, они нападали на меня!»

Океан Отчаяния ухмыльнулся: «Головная боль от твоей задницы! Исцеление тебя - это настоящая боль!»

Воспламенение Волос На Грудь был зол. Так же, он хотел опровергнуть комментарий Океана Отчаяния, но он был наводнён виной от остальной части группы, критикуя его слабую способность держать агро, поскольку тот, кто должен был нанести урон своему монстру, определённо был бы ОТ. Чувствуя себя подавленным, он хотел найти других трёх членов Прайда в качестве поддержки, но увидел, что они намеренно отвернулись, делая вид, что не участвуют в беседе.

«Хорошо хорошо. Вы вдвоём идёте вместе. Тот, кто держит агро, будет танковать его!»
Наконец-то решили, «Цветочные шорты» попытался помочь Воспламенение Волос На Грудь, но все знали, что это просто шоу. Давайте не будем сравнивать Агро Воспламенение Волос На Грудь с Чжан Янгом. Возможно, даже целители могли нанести более высокий агро, чем он!

«Вперёд!»

Чжан Янг обнажил свой [Изысканный железный меч] и бросился к Чёрному Когтю. Не желая отставать, Воспламенение Волос На Грудь также побежал к боссу.

«Заряд!»

«Бросок Щита!»

Чжан Янг бросился к боссу, как поезд, прибыв прямо к Чёрному Когтю почти сразу. Он взмахнул мечом и порезал босса.

«-52!»

Урон был снижен примерно на 20 пунктов из-за высокой защиты босса.

В это время пришёл Воспламенение Волос На Грудь и яростно вдарил своим военным молотом.

«-1!»

Трагедия. Он не мог сломить его защиту и нанёс только 1 очко урона.

В то же время, Воспламенение Волос На Грудях активировал «Преданность». Светящийся золотой свет появился у него под ногами, а над головой босса всплыл текст повреждения «-1».

Через 2 секунды босс оправился от оглушения и замахнулся на Чжан Янга.

«Блок!»

«-36!»

«Удар Щитом!»

«-96!»

«Горизонтальный Размах!»

«-136!»

«Начать атаку!» Объявил Чжан Янг в групповом чате.

Глава 16: Варвары и их варварские методы.

«Защита Правосудия!»

Понимая, что он не может победить Чжан Янга, «Воспламенение Волос На Грудях» немедленно спровоцировал босса временно забирая агро Чёрного Когтя.

«Дзинь! На вас влияет «Смертельный взгляд» (Стек 1). Весь получаемый урон увеличен на 100%, длится 12 секунд!»

Воспламенение Волос На Грудях действительно имел наихудшую удачу. Когда он спровоцировал босса, Черный Коготь активировал «Смертельный взгляд». Его тело вспыхнуло красным светом, и над его аватаром появился дебафф.

От этого умения нельзя было уклониться или заблокировать.

Провокационный эффект пропал через 2 секунды, и Чёрный Коготь опять стал атаковать Чжан Янга.

«Ускорьте ДПС[1]!» сказал Чжан Янг в групповом чате. Он не беспокоился о том, что его могут мгновенно убить под эффектом сложения «Смертельный взгляд», скорее, чем они дольше били босса, тем больше Чёрный Коготь использует «Плевков Ядом», в конечном счёте разрушив группу, когда целители станут перегружены.

Конечно, в этом Среднем Режиме он мог легко убить босса в одиночку!

Через некоторое время Чёрный Коготь повернулся и прицелился в «Праведные Заповеди», плюнув в него чёрной слюной.

«Фак, это то, как ты держишь монстра, нуб-воин! Как ты мог позволить боссу напасть на меня?» Праведные Заповеди одновременно начал упрекать и кричать: «Излечите меня!» У него в общей сложности было 300 ОЗ, но 200 пропали немедленно.

«Ты долбанный нуб! Этот босс использовал умение «Плевков Ядом». Чжан Ю объяснил это очень чётко только что, он беспорядочно нацеливается на игрока! На что ты так огрызаешься?» Непокорный Монах больше не мог сдерживать свой гнев и, наконец, взорвался.

Кряхтя, Праведные Заповеди остался недовольным и завидовал, но не стал перерекается.

Спустя 10 секунд, Воспламенение Волос На Грудь, опять начал провоцировать Босса и временно перетаскивал агро Чёрного Когтя.

«Дзинь! На вас влияет «Смертельный взгляд» (Стек 2). Весь получаемый урон увеличен на 200%, длится 12 секунд!»

Бедняжка, он только что переагрив босса и сразу же получил другой «Смертельный взгляд».

Чжан Янг воскликнул изнутри, где сказал, что этот парень был нубом, он Провоцирует именно тогда, когда босс использует «Смертельный взгляд»! Какой гений!

После избивания Воспламенение Волос На Грудь, Чёрный Коготь снова повернулся, и Чжан Янг взял на себя агро.

Через некоторое время Чёрный Коготь остановил свои действия и нацелился на Снежную Смерть, бросая «Плевки Яда» и нанося ему 200 урона по ОЗ.

Воспламенение Волос На Грудь использовал третий провокатор на босса после того, как кулдаун «Защита Правосудия» был завершён.

«Дзинь! На вас влияет «Смертельный взгляд» (Стек 3). Полученный урон увеличен на 300%, длится 12 секунд!»

Чёрный Коготь использовал «Смертельный взгляд» каждые 10 секунд, по совпадению, так же, как и время отката навыка «Защита Правосудия». Именно по этой причине Воспламенение Волос На Грудь получал «Смертельный взгляд» каждый раз, когда провоцировал босса.

«-528!»

Нормальный урон от Чёрного Когтя обычно составлял около 150 пунктов, но с тех пор, как у Воспламенение Волос На Грудь было 3 стека «Смертельный взгляд», его базовый урон достиг примерно 600 пунктов! Вычитая пассивное 15% снижение урона и защиту персонажа, урон по-прежнему составлял около 500!

Когда его 700 ОЗ уменьшились почти до нуля в одно мгновение, Воспламенение Волос На Грудь начал паниковать и закричал: «Исцелите меня!»

«+76!»

«+73!»

«+100!»

Три зелёных числа проплыли над головой Воспламенение Волос На Грудь. Это было исцелением, совершённым Горделивой Няней, Океаном Отчаяния, и его собственной бутылкой красного флакона, повысив его ОЗ до 421 пунктов. Несмотря на то, что Океан Отчаяния ненавидел Воспламенение Волос На Грудь, он всё ещё послушно исцелял его в такой критический момент.

«-509!»

Через мгновение, Чёрный Коготь сделал ещё один удар и он приземлился на Воспламенение Волос На Грудь.

«Дзинь! Игрок Воспламенение Волос На Грудь умер!»

Чёрный Коготь повернулся и продолжил атаковать Чжан Янга.

Не в силах сдержаться, Пламенный Император засмеялся и сказал в групповом чате: «Кажется, у Защитника есть какой-то вклад! Он пережил три «Смертельный взгляд» за Чжан Ю! Твоя смерть не была напрасной!»

«Да, герой!»

«Вы можете спокойно отдохнуть!»

Игроки, которые не были в гильдии Прайд , весело болтали в групповом чате, их слова вызвали у Воспламенение Волос На Грудях отвращение от гнева. Его намерение было не в том, чтобы помочь Чжан Янгу, он просто хотел закатить истерику. Кто же знал, что он три раза подцепит «Смертельный Взгляд», что позволило ему мгновенно умереть от атак босса!

Он вырыл себе могилу, постоянно провоцируя босса на то, чтобы Чёрный Коготь стал невосприимчив к этому эффекту. Чжан Янг не смог бы спасти его, даже если бы захотел! Хотя конечно, Чжан Янг не был заинтересован спасением такого глуповатого и высокомерного парня без провокационного иммунитета. Он был не таким!

«Ускорьте ДПС[1]!» сказал Чжан Янг в групповом канале.

«Хорошо!» - ответила толпа. Чжан Янг завоевал их уважение своими возможностями.

Без «Воспламенение Волос На Грудях», который постоянно получал «Смертельный взгляд», Чжан Янг быстро схлопал множество уровней этого дебаффа. Вероятность смерти была 100%, если босс хотя-бы слегка коснётся его. Тем не менее, Чжан Янг маневрировал с такой ловкостью, двигаясь и уклоняясь, что не давал Чёрному Когтю и шанса, нанести удар!

В то время как «Плевки Ядом» делали определённую нагрузку на целителей, так как им не нужно было лечить танков, у них было сохранено ещё много ОМ, и её было более чем достаточно, чтобы излечить других игроков. Группа не потеряла больше никого.

«80%! 70%!»

Под постоянными атаками группы, ОЗ Босса постоянно снижался. Почти 3 минуты спустя, у Чёрного Когтя оставалось всего 10% от ОЗ.

«Дзинь! Лидер группы Цветочные шорты изменил параметры группового распределения на "Распределение Лидером"!» Внезапно появилось это системное уведомление, указывающее на изменение способа распространения.

«Цветочные шорты! Что ты делаешь?» быстро спросил Непокорный Монах.

«Я боюсь, что людям не понравится дроп, так что я его сам распределяю!» - произнёс «Цветочные шорты» самоуверенным тоном.

Все замолчали и продолжили атаковать босса.

«Дзинь! Группа, в которой вы находитесь, убила Чёрного Когтя! Получено 3650 EXP (50 очков группового бонуса)!»

Чёрный Коготь упал на землю и сбросил 3 - 4 снаряжения и кучу золотых монет.

«Давайте посмотрим, что за дроп!» Снаряжение было главной мотивацией каждого игрока, для входа в подземелье. Когда босс умер, все автоматически окружили дроп. Однако из-за режима "Распределение Лидером" они могли только смотреть на него, но не тронуть.

[Чёрный коготь] (Чёрный, Кулачные перчатки)

Атака оружием: 7 - 13

Интервал атаки: 1,9 секунды

Требования к уровню: 5

[Тяжёлый нагрудник] (Чёрный, Тяжёлые доспехи)

Защита: +2

Стойкость: +3

Сила: +1

Требования к уровню: 5

[Чёрные кожаные сапоги] (Чёрный, Тканевые доспехи)

Защита: +1

Стойкость: +2

Интеллект: +1

Требования к уровню: 5

Согласно настройке подземелья, экипировка, сброшенная на Героическом Режиме, будет на один ранг выше, чем в Трудном режиме; а оборудование, сброшенное с «Трудного режима», будет на один уровень выше Среднего режима. Поскольку Склеп Бангар был самым низкоуровневым подземельем в игре, только Героический режим может сбросить снаряжение Зелёного Ранга. Если бы всё было в соответствии с настройками, снаряжение, сброшенное в Среднем режиме, должно быть только Белого Ранга!

Тем не менее, игровая компания учла, что, если в первом подземелье будет падать снаряжение Белого Ранга, это обескуражит игроков! Они решили пойти на компромисс, и сделали так, что в Среднем режиме также будет выпадать экипировка Чёрного Ранга, но её требования к уровню были снижены до 5 уровня, в то время как в Трудном и Героическом Режиме продолжалось выпадение снаряжения 10 уровня Чёрного и Зелёного Рангов соответственно.

«Дзинь! Игрок Цветочные Шорты получил [Чёрный коготь]!»

«Дзинь! Воспламенение Волос На Грудь получил [Тяжёлый нагрудник]!»

«Дзинь! Игрок Праведные Заповеди получил [Чёрные кожаные сапоги]!»

«Дзинь! Вы получили 96 медных монет!»

Прозвучала серия системных уведомлений. Лидер группы Цветочные шорты раздал всё оборудование в одно мгновение, одновременно получая золотые монеты и раздавая их каждому члену группы через систему.

Это вызвало волну неодобрения среди членов группы.

«Что за нахрен? Как ты можешь раздавать снаряжение, не спрашивая!»

«Бл*ть, захват экипировки варварами!»

«Кем ты думаешь мы были? Твоими рабочими?»

Цветочные шорты фыркнул и сказал: «Я лидер группы, конечно, у меня есть приоритет для выбора снаряжения! Волосатый - главный танкер, если бы он не брал дебафф босса «Смертельный Взгляд», мы бы не победили босса, и он умер дважды. Неправильно ли расставить приоритеты в распределении оборудования? Что касается Заповедей..., он наносил самый высокий ДПС среди тех, кто носил Одеяния!»

«Пошёл ты! Ты не умеешь даже командовать и не имеешь никакого вклада в группе! Как ты посмел поставить себя на первое место?»

«Защитник - это полный анекдот! Нет никакой разницы с ним или без него! Чжан Ю был укомплектован 13 стеками «Смертельного взгляда», и он был в порядке. Какая разница в эти 3 стека?»

«Посмотрите сами на статистику повреждений! Если вы не слепы, У Заповедей урон намного хуже, чем Пламенного Императора!»

Гордый маг немедленно ответил: «Статистика повреждений не точная. Как возможно, что наш Хранитель занимает первое место каждый раз? Я всё время нападаю, я покончу с собой, если моя атака ниже, чем у танка!»

Слушая его самоуверенный довод, остальные игроки ещё больше разозлились.

«Давайте продолжим, давайте продолжим. Это всего лишь несколько штук снаряжения, каждый может получить их после нескольких раундов!» Горделивая Няня пытался успокоить группу.

«Смените лидера, или мы уйдём!» - сказал Сто выстрелов.

«Да, сменим Лидера!» - последовали остальные.

«Дзинь! Игрок Цветочные шорты сделал игрока Праведные Заповеди лидером группы!»

Это демонстрирует низкий уровень IQ?

«Фак! Вы все бесстыжие!» Непокорный Монах был ошеломлён этими негодьями.

«Либо сделайте лидером Чжан Ю, либо распустите группу!» - сказал Сто выстрелов, в то время как остальные немедленно согласились с этим.

Четыре члена Прайда были в растерянности.

«Дзинь! Игрок Праведные Заповеди сделал игрока Чжан Ю лидером группы!»

Чжан Янг встретил много варваров в своей предыдущей жизни, но тех, кто мог конкурировать с членами Прайда, действительно было мало! Эти люди должны были присоединиться к Бродячему Клану! Он слегка улыбнулся и изменил параметры группового распределения на режим «Бросок Костей» и сказал: «Давайте продолжим!»

Он не заботился о добыче из Среднего режима, было намного больше хороших вещей, ожидающих его в Трудном и Героическом режимах!

Он хотел выгнать четырёх игроков Прайда, но быстро передумал. Выгнать их сейчас было не лучшим способом наказания. Лучший способ это выпустить свой гнев - дать им понять, что у этой группы была возможность очистить Трудный и даже Чрезвычайно Трудный Режимы, а когда эти эгоистичные, жадные парни попытаются прибрать лучшее снаряжение себе, вышвырнуть их, чтобы свести с ума от ревности и сожаления!

Примечания переводчика:

[1] ДПС в данном случае относится к первоначальному термину ДПС, что означает повреждение в секунду. В большинстве случаев ДПС, как и многие другие игровые термины, могут использоваться взаимозаменяемо. ДПС также может означать тип класса или роли, которые фокусируются на нанесении как можно большего урона.

Глава 17: Второй босс.

Игроки продолжили свой путь. Пройдя ещё пять волн монстров, они достигли второго босса.

Гном с зелёной кожей и размером с трёх мужчин сидел перед огромной металлической дверью, с острым копьём в руках. Вокруг была полная тишина, так как поблизости не было других мобов.

[Соня Бабаерба] (Чёрный, Босс)

Уровень: 13

ОЗ: 39 000

«Как нам с этим сражаться?», взгляд группы упал на Чжан Янга. Не осознавая этого, он стал ядром этой группы.

Чжан Янг подумал и ответил: «У этого босса есть только 2 навыка: Первый, «Проклятие воды и огня», он бросит проклятие воды на случайного игрока в ближнем бою, который не держит агро и наложит проклятие огня на случайного дальнего игрока. Эти два проклятых игрока будут продолжать терять ОЗ, до тех пор пока не встанут вместе».

«В таком случае мы можем сражаться на дистанции ближнего боя. Таким образом, нет необходимости передвигаться повсюду, нет?» Сто выстрелов предложил свою идею.

Чжан Янг засмеялся: «Если все будут атаковать в ближнем бою, босс использует проклятие воды. Два игрока будут продолжать терять ОЗ, а возможности развеять это не будет!»

«О!» Толпа одновременно кивнула.

Чжан Янг начал распределять обязанности: «Позже, когда мы начнём атаку, все игроки дальней дистанции должны держаться вместе, не забывайте стоять как минимум в 10 метрах от босса, который будет вокруг этой линии. Позже, я буду позиционировать босса, игроки дальней дистанции не пересекают эту линию, иначе босс посчитает это, как расстояние ближнего боя. Игроки ближнего боя атакуют с левой стороны, тот, кто получает проклятие, должен бежать в центр. Делайте всё как можно быстрее, иначе это будет дополнительной обузой для целителей. После удаления проклятия немедленно возвращайтесь к своим исходным позициям!»

«Понятно!»

Чжан Янг продолжил: «Второе умение босса - призыв марионетки, для помощи ему в битве при каждой 25% -ной потере ОЗ. ОЗ у марионетки низкий, и в Среднем режиме он должен быть около 3000, но урон у неё высок! Вот почему мы должны уничтожить марионетку в тот момент, когда её только призвали! Вам, парни, не нужно беспокоиться об агро, я буду первым, кто потянет её!»

Все инстинктивно посмотрели на Воспламенение Волос На Грудях. Обычно основной танк тянул босса, а снайпер вытаскивал мобов. Тогда всё будет работать безупречно. Но очевидно, что Воспламенение Волос На Грудях не мог полностью удерживать контроль. И если бы он стал вытягивать мобов, они бы повсюду разошлись!

Воспламенение Волос На Грудях был раздражён и яростно взглянул на команду, «На что вы уставились?!»

«Обратите внимание. Даже когда марионетка будет призвана, босс всё равно будет использовать «Проклятие воды и огня», поэтому всегда помните, что нужно бежать к центру, чтобы развеять проклятие!»- напомнил им Чжан Янг.

«Понятно!» Толпа снова кивнула.

«Хорошо! Начинаем бой!» Чжан Янг взмахнул своим мечом и послал «Заряд» прямо в босса.

«-78!» Обычная атака.

«-138!», «Горизонтальный Размах».

Бабаерба быстро отправился и с оглушительным воплем ринулся к Чжан Янгу занося своё копье.

«Блок!»

«-34!», «Блок» Отражение урона.

«-99!», «Удар Щитом».

«-55!» Обычная атака.

«Сейчас, атакуйте!» Чжан Янг скомандовал в групповом канале.

Толпа двинулась вперёд, бойцы ближнего боя стояли вместе, а бойцы дальнего боя собрались точно также на своей точке.

Спустя короткий промежуток времени Бабаерба использовал «Проклятие воды и огня».

«Дзинь! Игрок Снежная Смерть попал под эффект «Проклятие воды», теряя 70 ОЗ каждую секунду. Эффект останется до смерти игрока!»

«Дзинь! Игрок «Сто выстрелов» попал под эффект «Проклятие огня», теряя 70 ОЗ каждую секунду. Эффект останется до смерти игрока!»

Не дожидаясь напоминания Чжан Янга, эти два игрока вышли из строя и направились друг к другу. Они быстро собрались и мгновенно разошлись, вернувшись на свои позиции и возобновив атаку на босса. Целители также исцелили их, быстро восстановив ОЗ.

«Отлично сработано! Вот так!» Чжан Янг похвалил их в виде поощрения.

Примерно через 15 секунд Бабаерба бросил ещё одно «Проклятие воды и огня», на этот раз его мишенями были Цветочные шорты и Океан Отчаяния.

«Океан Отчаяния» быстро побежал в центр, но «Цветочные шорты» продолжил атаковать босса.

«Цветочные шорты, быстро отправляйся в центр!» Чжан Янг нахмурился, когда закричал.

«Беги быстрее, рыцарь, я всё ещё атакую!» - сказал Цветочные Шорты без заботы.

«Чёртов идиот!» Океан Отчаяния в одно мгновение добежал к Цветочным Шортам. В тот момент, когда они оба встали рядом, заклинание было развеяно. Так как Цветочные Шорты не стал сотрудничать, они потратили немного больше времени, в результате чего потеряли более 200 ОЗ. Это было около две трети их ОЗ!

Затем Океан Отчаяния побежал обратно на свою позицию и трижды скастовал заклинание «Святой свет». Только тогда ему удалось вернуть потерянное здоровье.

ОЗ Бабаерба был снижен до 75%.

«Проклятые злоумышленники, вы все должны умереть!» Бабаерба поднял своё копьё и начал произносить заклинание: «Выйди из глубины бездны, приведи с собой зло в этот мир!»

«Дзинь! Бабаерба вызвал Демона Кукольника Тасаира!»

Под ногами Бабаербы появился волшебный круг пентаграммы. Когда оттуда замерцал тусклый свет, рядом с ним появился красный демон высотой всего лишь в полтора человека, длинный хвост демона простирался от его бедра. У него были острые зубы и глубоко посаженные зелёные глаза.

[Тасаир, Демон Кукольник Бабаербы] (Элитный)

Уровень: 13

ОЗ: 3000

Это был незначительный демон, также известный как «имп», самый низкий среди демонов.

«Тасаиру нужна жертва!» Демон вскрикнул и посмотрел на Горделивую Няню, быстро помчавшись к нему.

«Заряд!»

Чжан Янг бросился к Тасаиру и приземлил на него свой меч.

«-62!» Обычная атака.

«-142!», «Горизонтальный Размах».

«Цельтесь в Импа! Давайте же!»

Тасаир оправился от оглушения и прыгнул в сторону к Чжан Янгу, чтобы напасть на него.

«Блок!»

«-39!», «Блок» Отражение урона.

«-98!», «Удар Щитом».

Чжан Янг заманил Тасаира в сторону Бабаербы, и когда оба монстра были вместе, он пригнулся, успешно уклонившись от их обеих атак и вернулся в исходное положение.

ОЗ Тасаира был очень низким, поэтому он был немедленно убит под объединёнными атаками толпы. После этого группа переориентировала свои атаки на Бабаербу.

Не прошло много времени, как ОЗ Бабаербы спал до 50%.

«Злоумышленники! Ваши атаки сделали больно Бабаерба! Бабаерба очень зол!» Бабаерба снова поднял копьё и начал петь своё заклинание: «Выйди из глубины бездны, демон, приведи с собой зло в этот мир!»

Под ногами Бабаербы снова появился волшебный круг пентаграммы. На этот раз рядом с ним появился синий толстый демон. У него не было ног, но под ним летало чёрное злое облако. У него было лицо с глазами как спереди, так и сзади.

[Обжорство, Демон Кукольник Бабаербы] (Элита)

Уровень: 13

ОЗ: 3000

Этот летающий демон из-за своего тела синего цвета и жирной формы был прозван игроками «Голубой Толстяк». Этот демон был на один ранг выше, чем предыдущий, но атаки и ОЗ монстров были похожи. Здесь, в рейде подземелья Среднего режима, они отличались только их

внешним видом.

«Анбаратумагуттон!» Обжорство издал странный низкий крик и полетел к Снежной Смерти.

«Провокация!»

Чжан Янг тут же взял верх и нанёс удар «-59», текст с ущербом всплыл над головой Обжорства.

«Блок!»

«-39!», «Блок» Отражение урона.

«-98!», «Удар Щитом».

«Дзинь! Игрок Воспламенение Волос На Грудь попал под эффект «Проклятие Воды», теряя 70 ОЗ в секунду. Эффект останется до смерти игрока!»

«Дзинь! Игрока Праведные Заповеди попал под эффект «Проклятие Огня», теряя 70 ОЗ каждую секунду. Эффект останется до смерти игрока!»

Бабаерба воспользовался возможностью бросить «Проклятие воды и огня» во время хаоса.

«Двигайтесь быстро!» Чжан Янг нахмурился, когда напоминал им.

Воспламенение Волос На Грудь продолжил биться с боссом, как будто ничего не слышал...

Праведные Заповеди также остался неподвижным, стреляя Ледяными Стрелами...

«Вашу мать, вам лучше начать двигаться прямо сейчас. Ваш чёртов ОЗ падает слишком быстро, я не смогу успеть!» - сердито крикнул Океан Отчаяния.

«Чёрт, я атакую! Исцеление - это работа целителей! Зачем ещё тогда нужно, чтобы ты совершал рейд в подземелье!?» - Высокомерно ответил Праведные Заповеди.

«Отлично! Отлично! Делайте по-своему. Я больше не собираюсь вас лечить!» Океан Отчаяния остановил свои действия.

Горделивая Няня отчаянно лечил их, но даже если он будет лечить их одного за другим, то не сможет поспевать. Что ещё можно сделать, когда их было двое? Затем он сказал: «Заветы, Волосатый, вам двоим лучше начать двигаться, я действительно не могу больше этого делать!»

Только тогда они огляделись и неохотно побежали друг к другу.

После нескольких шагов, ОЗ «Праведные Заповеди» упал на землю, «Горделивая Няня» почти закончил каст заклинания, но Праведные Заповеди умер раньше.

«Дзинь! Игрок Праведные Заповеди умер!»

«Чтоб тебя долбанный нуборыцарь! Иди в жопу!» Праведные Заповеди начал ругаться: «Какой ты нахрен рыцарь? Если даже не лечил никого?»

«Если я когда-нибудь исцелю такой собаке как ты хотя-бы каплю ОЗ, я действительно буду дерьмовым рыцарем!» - отчаянно отнекивался Океан Отчаяния.

Без «Проклятия Огня» Воспламенение Волос На Грудь нельзя было развеять «Проклятие Воды». Он оставался жив только благодаря своей огромной стойкости, он кричал: «Закройте свои пасти и начните меня лечить!»

«Океан отчаяния» абсолютно ничего не делал, решив игнорировать всех игроков из Прайда.

Горделивая Няня постоянно лечил Воспламенение Волос На Грудь, но как он мог успеть вовремя его вылечить, особенно когда он был один? ОЗ Воспламенение Волос На Грудь падал намного быстрее, чем его успевали излечить. Через несколько секунд умер и Воспламенение Волос На Грудь.

«Дзинь! Игрок Воспламенение Волос На Грудь умер!»

«Ты спятил, рыцарь! Долбаный мудака!» Воспламенение Волос На Грудь слишком много ругался.

«Дзинь! Игрок Праведные Заповеди был исключён из группы!»

«Дзинь! Воспламенение Волос На Грудь был исключён из группы!»

Чжан Янг слегка улыбнулся, когда раздалось эти два уведомления: «Слишком шумно, это мешает бою!»

Цветочные шорты хотел упрекнуть его, но сдержался и сказал: «Хорошо, просто добавь их обратно, когда битва закончится».

Обжорство был быстро убит, и ритм битвы вернулся в нормальный темп.

Противодействие «Проклятию воды и огня» на самом деле было не сложным, в конце концов они были на Среднем режиме. Из-за отсутствия двух варваров из Прайда, эффективность группы значительно увеличилась, они бежали друг к другу почти мгновенно, как только становились прокляты. Этот темп продолжался до тех пор, пока Бабаерба не вызвал третьего демона, но они закончили убивать босса довольно быстро.

«Дзинь! Группа, в которой вы находитесь, убила Бабаербу! Получено 4924 EXP (50 очков групповой бонус)!»

Глава 18: Полное уничтожение?

«Дзинь! Игрок Праведные Заповеди присоединился к группе!»

«Дзинь! Игрок Воспламенение Волос На Грудь присоединился к группе!»

После битвы Цветочные Шорты попросил Чжан Янга вновь пригласить в группу тех двух других игроков, иначе они потеряли бы шанс на участие в тендере на снаряжение, как только кто-то коснётся тела босса.

Чжан Янг слегка улыбнулся и отправил приглашение в группу этим двум. Прежде чем они успели начать спорить, Чжан Янг предупреждающе сказал: «Все вы, члены гильдии Прайд, с этого момента никто из вас не говорит! Иначе я выкину любого, кто не сможет держать язык за зубами. Если все четверо из вас не смогут держать язык за зубами, я выгоню всех четверых! Вы нам особо не нужны, здесь итак слишком много игроков для Среднего режима!»

Ошеломлённые авторитетным утверждением Чжан Янга, несмотря на то, что четыре игрока Прайда держали в себе неряшливый взгляд, никто из них не осмеливался шуметь. Если бы эти слова пришли от Чжан Янга, когда они только начали забег в подземелье, они бы восприняли это как мимолётную шутку. Однако, после двух сражений с боссами они понимали, что Чжан Янг был профессиональным игроком, кем-то намного более искусным, чем они!»

Другие члены группы улыбнулись, их гнев утих. Они стали иметь ещё более высокое впечатление о Чжан Янге.

«Прикоснись к труп!» - небрежно сказал Чжан Янг.

Несмотря на то, что «Цветочные шорты» промолчал, его реакция была невероятно быстрой, он бросился к боссу и прикоснулся, к трём вещам, и перед каждым появилось окно Броска Костей[1] .

В режиме Бросок Костей, для предметов выше Белого Ранга, сброшенных боссом, может участвовать каждый игрок в группе, если он этого захочет. Затем система будет случайным образом генерировать число от 1 до 100; игрок, у которого выпало самое большое число, получит предмет, за который он и боролся. Конечно, если в этом предмете нет необходимости, можно было не участвовать.

[Окровавленная Шляпа] (Чёрный, Тканевый доспех)

Защита: +1

Стойкость: +3

Интеллект: +1

Требования к уровню: 5

Чжан Янг решил не участвовать, а остальные быстро сделали выбор. Всего на экипировку было задействовано 5 игроков.

Праведные Заповеди , 36 баллов.

Император Пламени, 87 баллов.

Горделивая Няня, 76 баллов.

Цветочные шорты, 27 баллов.

Воспламенение Волос На Грудь, 92 баллов.

«Дзинь! Игрок Воспламенение Волос На Грудь получил [Окровавленная Шляпа]!»

Группа снова закипела от гнева.

«Какого чёрта ты бросился за тканевыми доспехами, когда ты даже не можешь одеть их, мать твою! Откуда взялась эта варварская гильдия Прайд? Вы там все варвары!»

Все из Прайда сдержались , из-за того, что смущались предупреждения Чжан Янга или их высокомерия, которое мешало им спорить. Однако было ясно, что они полны решимости быть варварами до конца. Не имело значения, подходят ли им два других снаряжения, они всё равно решили получить их.

Чжан Янг отправил личные сообщения другим членам группы одному за другим, сказав: «Чёрно-ранговое оборудование 5 уровня не намного лучше, чем редкое Белого Ранга. Давайте позже очистим Трудный и Героический Режимы и покажем им, что такое настоящая добыча. Сделайте их несчастными, это лучшая месть!»

Игроки были в восторге. Это означало, что Чжан Янг намеревался повести их совершить набег на Трудный и Героический Режимы! После того, как он сразился с двумя боссами, у них уже не было сомнений относительно возможностей Чжан Янга. Возможно, Героический Режим может стать проблемой, но с Трудным Режимом существует большая вероятность того, что они смогут его очистить!

Получив такое обещание, группа успокоилась. Честно говоря, снаряжение 5 уровня Чёрного Ранга было незначительным для игроков 10 уровня. Его бы отбросили спустя несколько уровней использования. Игроки из Прайда унижали себя за эти временные льготы, а также лишились возможности совершить набеги на Трудный и Героический режимы с Чжан Янгом. Было очевидно, выиграли ли они или понесли убытки.

[Жёсткий Кожанный Нагрудник] (Чёрный, Кожаные доспехи)

Защита: +2

Стойкость: +2

Ловкость: +2

Требования к уровню: 5

Остальная часть группы начала беспощадно сопротивляться в борьбе с бесстыдными игроками гильдии Прайд. Все игроки, кроме Чжан Янга, присоединились к броску, Океан Отчаяния закончил тем, что получил это снаряжение. Затем он передал экипировку игроку в классическом кожаном доспехе Непокорный Монах, у которого был второй самый высокий

бросок. Непокорный Монах был очень благодарен.

[Жёсткие кожаные перчатки] (Чёрный, Кожаные доспехи)

Защита: +2

Стойкость: +1

Ловкость: +1

Требования к уровню: 10

Однако это снаряжение попало к одному из членов Прайда. Все четверо выглядели такими довольными, словно они выиграли главный приз в 500 миллионов долларов. Другие уже поправили свои эмоции и восприняли это как шутку. На углах их губ появились лишь презрительные усмешки, и никто из них ничего не сказал.

«Праведные Заповеди» думал, что они остановили движение членов другой группы, чувствуя себя более чем довольным.

«Давайте двигаться вперёд!» - спокойно сказал Чжан Янг после раздачи экипировки.

У Склепа Бангар было в общей сложности 3 босса и ещё 7 волн монстров на пути к последнему боссу. Группа потратила 20 минут на очистку мобов и, наконец, дошла до конечного босса, пройдя очень длинный туннель.

[Лидер Гномов Дадаерда] (Ранг Чёрный, Босс)

Уровень: 14

ОЗ: 42 000

Дадаерда был 5-метровым гигантским гномом, сидящим на простом троне. По сторонам от него стояли 2 серьёзных охранника.

[Королевский Гвардеец] (Элитный)

Уровень: 13

ОЗ: 6500

Чжан Янг настроился и начал объяснять стратегию: «Бой с этим боссом разделён на 2 части. Во-первых, надо устранить 2-х охранников. Когда мы начнём, я захвачу их агро. Нацельте сначала на «Отмеченного звёздочкой», а затем на «Отмеченного солнцем». После чего мы займёмся боссом.

«У этого босса есть два навыка. Сначала он будет беспорядочно размещать огненные ямы на земле, это будет первым навыком. Я думаю, что должно быть от 10 до 15 ям. Вы должны обращать на это внимание и избегать их, потому что каждый шаг туда, будет стоить вам 100 очков урона.»

«Потом, Босс будет вращаться и извергать конусообразное пламя, это будет его вторым навыком, и как только вы попадётесь оно сожрёт 300 ОЗ! Тем не менее, есть небольшая задержка в 2 секунды, которая не может быть прервана, но ей можно воспользоваться как моментом для атаки. Босс не вращается очень быстро, поэтому, пока вы будете следить за его вращением, вы сможете избегать пламени. То, на что вам нужно обратить внимание, это то, что вам также придётся сосредоточиться на уклонении от ям. Следите своими глазами за обеими этими опасностями!»

Чжан Янг сделал паузу и спросил: «Всё понятно? Если вы что-то не понимаете, лучше спросите меня сейчас. Я могу повторить стратегию снова.»

Все молчали.

«Очень хорошо, мы начинаем сейчас!» Чжан Янг вытащил свой меч и побежал вперёд. Когда он попал в пределы диапазона для атаки, Чжан Янг использовал «Заряд» и ошеломил

Дадаерду, одновременно рубанув по нему. Текст повреждения «-52» появился, а затем проплыл над головой босса.

Когда начиналось сражение, ворота для прохода автоматически закрывались и не открывались до тех пор, пока битва не закончится.

Оба Королевских Гвардейца тут же вскрикнули странным голосом и бросились к Чжан Янгу.

«Блок!»

«-32!», «Блок» Отражение урона.

«-92!», Чжан Янг использовал «Удар Щитом» на «Звёздном» монстре.

«-136!»

«-142!»

«-129!»

Чжан Янг сразу же скомбинировал «Горизонтальный Размах» с его предыдущей атакой, вызывая жёлтые числа повреждений, которые продрифтовали над головами всех трёх монстров.

Без дальнейших указаний от Чжан Янга, группа начала атаку на «Звёздного» монстра.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 60 секунд!»

10 огненных колец диаметром 1 метр, каждый, начали случайно появляться на поле битвы. Некоторые появились прямо под ногами игроков, в то время как некоторые вылезли случайным образом.

«Следите за тем, куда вы наступаете!»- напомнил им Чжан Янг.

Избежать 10 ям было довольно легко. Все возобновили атаку на монстра с «Звездой», убив его за очень короткое время.

«Дзинь! Группа, в которой ты находишься, убила Королевского Гвардейца! Получено 700 EXP (50 очков групповой бонус)!»

«Следующая цель! Продолжайте!» - приказал Чжан Янг.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длится 60 секунд!»

Ещё 10 огненных ям появилось на поле, и все стали заняты слежением за ними.

Внезапно Дадаерда перестал нападать и поднял руки. Индикатор прогресса появился над его головой, и он начал говорить на странном языке.

«Приготовьтесь! Босс собирается сплёвывать огонь! Уносите свои ноги» Чжан Янг повернулся и отошёл с фронта атаки босса, потянув за собой «Солнечного» монстра.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Огнемёт!».»

Дадаерда открыл рот, и выпленул более 30 метров пламени. Затем он медленно закрутился и начал свою вращающуюся атаку.

«Обратите внимание на то, куда вы наступаете!» Чжан Янг вытащил агро «Солнечного» монстра, скрываясь от атаки босса за ним.

Даже с напоминанием Чжан Янга, несколько игроков забыли о «Яма Лавы» под ногами, когда уклонялись от «Огнемёта», заставляя текст повреждений всплывать над их головами один за другим.

«Дзинь! Игрок Цветочные шорты умер!»

«Дзинь! Игрок Праведные Заповеди умер!»

«Дзинь! Игрок «Горделивая Няня» умер!»

«Дзинь! Император Пламени умер!»

Хорошая работа, 4 члена группы умерли в одно мгновение! С другой стороны, если бы не 700 ОЗ Воспламенение Волос На Грудь, он уже давно превратился бы в труп.

«Продолжайте атаку!» Чжан Янг не хотел никого критиковать. Поскольку это была их первая битва против этого босса, прогресс в любом случае был неизбежен. Кроме того, босс будет бросать «Ямы Лавы» каждые 10 секунд. Поскольку огненные ямы держались в течение 60 секунд, это означало, что в дальнейшем на поле появятся 60 ям с огнём, что сделает их ещё более хаотичными.

И это было только в нормальном режиме. Ямы в Трудном режиме хватило бы на 90 секунд с дополнительными 30 ямами, а в Героическом Режиме продержался бы 120 секунд, покрывая почти всё поле этими ямами.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 60 секунд!»

30 секунд спустя на поле было 30 ям. К счастью, скорость активации «Огнемёт» была медленней.

«Дзинь! Группа, в которой вы находитесь, убила Королевского Гвардейца! Получено 700 EXP (50 очков Групповой Бонус)!»

«Солнечный монстр» некоторое держался, но в конце концов поддался урону от группы.

«Поторопитесь и атакуйте босса!» - негромко прокричал Чжан Янг.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 60 секунд!»

Почти одновременно с этим Дадаерда остановил свою атаку, и индикатор прогресса снова появился над его головой.

«Дзинь! Дадаерда использует «Огнемёт»!»

С 40 огненными ямами на земле, весь ад вырвался на свободу.

«Дзинь! Игрок Снежная смерть умер!»

«Дзинь! Игрок Непокорный Монах умер!»

«Дзинь! Игрок Воспламенение Волос На Грудь умер!»

«Дзинь! Игрок Сто Выстрелов умер!»

«Дзинь! Игрок Океан Отчаяния умер!»

Среди бушующего пламени Чжан Янг остался единственным выжившим из своей группы!

Примечание переводчика:

[1] В режиме Бросок Костей, параметры, которые задаёт игрок, обычно являются Требование, Жадность или Пропуск. Игроки, которые перевернули Требование, получают наивысший приоритет, и поэтому, если вы выбили '1', когда вы выбрали Требование, не имело значения, если кто-то перевернул '100' в Жадности. Вы всё равно останетесь окончательным победителем. В большинстве случаев игровая система препятствует тому, чтобы игрок выбирал Требование, если предмет не мог использоваться персонажем игрока. Однако, похоже, это не

относится к «God's Miracle».

Глава 19: Соло убийство.

«Чжан Ю, сдавайся!» Сто выстрелов посоветовал это, когда увидел, что ОЗ Дадаерды упал всего на 9%. «Давай попытаемся ещё один раз. Мы все испытали это сейчас, и конечно, мы сможем пережить это!»

Чжан Янг слегка улыбнулся и сказал: «Позвольте мне попробовать!»

«Попробуй свою задницу! Ты думаешь, что ты Бог, что ты можешь убить этого босса соло?» - ругался Праведные Заповеди. «Я буду пресмыкаться перед тобой трижды и называть тебя дедушкой каждый раз, когда увижу тебя, если ты сможешь убить его соло!»

«Хм! Я не настолько благословлён, чтобы быть твоим дедом, я не хочу умирать, будучи в ярости от тебя!» Чжан Янг избегал атак босса и наносил ему существенный урон. Технически, его сила атаки была самой высокой в команде. Если он сделает это один, то единственное что изменится, это продолжительность сражения, которая станет в 2 - 3 раза больше.

«Нуботанк! Не растрачивай больше нашего времени, хорошо?» присоединился Цветочные Шорты. «Каждая минута, которую ты сейчас тратишь, чтобы бороться с ним, пока 9 из нас лежат здесь, эквивалентна 9 минутам. Ты не можешь компенсировать потерянное нами время!»

«Эй! Не думайте, что вы можете говорить за всех нас!» - прокричал Снежная Смерть. «У меня есть полная уверенность в нашем Хранителе. Я не против потерять здесь какое-то время! А если вы боитесь потерять своё, то всегда можете немедленно воскреснуть!»

«У меня тоже не возникнет никаких проблем, с этим!». Сто выстрелов также выразил свою поддержку Чжан Янгу.

«Кучка мудаков!» Воспламенение Волос На Грудь мог только ругаться.

Несмотря на то, что гильдия Прайд продолжала бросаться оскорблениями, никто из них не воскресал! В «God's Miracle», если вы воскресли до того, как рейд(прим.пер.:Здесь под рейдом

имеется ввиду Боевой Режим) подземелья закончился, вы не сможете снова присоединиться к подземелью, и вы также откажетесь от своего шанса поучаствовать в броске за дроп.

Что бы ни происходило в их сознании, несмотря на то, что у Прайда нет веры в способности Чжан Янга соло убить босса, никто из них не воскрес, опасаясь возможности облажаться! Тем не менее, даже если бы они воскресли, то не смогли бы вернуться в подземелье, чтобы так спокойно посмотреть на это!

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 60 секунд!»

....

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 60 секунд!»

Наконец, поле достигло максимального количества ям. 60 «Яма Лавы» на поле выглядело очень зрелищно! Поле было окутано ярким огненным светом! Ямы покрыли почти половину всего пейзажа в этой огромной пещере!

«Дзинь! Дадаерда использовал «Огнемёт»!»

Дадаерда снова начал плевать огнём.

После того, как «Яма Лавы» достигало максимального количества использования на поле, «Огнемёт» становился самой большой угрозой, заставляя игрока перемещаться. Текущее поле, заполненное лавовыми ямами, было бы худшим сценарием для игроков!

Но чтобы справиться с нынешней ситуацией, требовалась лишь одна треть атлетических способностей Чжан Янга. Это было просто шуткой для него. Если бы эта ситуация потребовала его полных возможностей, как он мог стремиться к тому, чтобы очистить Трудный и Героический Режимы позже?

ОЗ Босса понизился, уменьшившись с 91% до 66% спустя 3 минуты!

А ОЗ Чжан Янга оставался на твёрдых 100%, двигаясь в своём темпе он уклонился от атаки Босса. После чего взмахнул мечом, срубив Боссу очередную порцию ОЗ.

«Про! Настоящий профессионал!» Все уставились в недоверии.

Хотя они уже знали об исключительных навыках Чжан Янга, никто и не думал, насколько высок его уровень! Но с этой сценой перед ними, они ясно поняли область Про!

Убить Босса в соло!

Этот чувак действительно может убить босса соло!

Нет! Не только этого Босса, он мог полностью зачистить всё это подземелье на Среднем режиме! Единственное различие было бы в том, что с группой это заняло бы приблизительно 1 час, в то время как соло около 3-х, часа!

Этот парень вообще был человеком?

Император пламени немедленно нашёл имя в своём списке друзей и отправил ему личное сообщение : «Гильд. Мастер, у меня есть, что тебе показать».

Ответ пришёл вскоре после этого: «Это важно? Я нахожусь в середине Трудного режима рейда Склеп Бангар!»

Император пламени включил видео и заснял Чжан Янга с Боссом. Затем он отослал запись и сказал: «Лидер, это имеет первостепенное значение! Вы должны увидеть видео, которое я только что вам отправил!»

«Ха-ха, ты маленький негодяй. Ты не стал бы посылать мне ещё одно порно?» С другой стороны сразу же ответили: либо они убили босса, либо были полностью уничтожены.

«Лидер Гильдии...» Император Пламени выразил свою невиновность.

«А?» Игрок на другом конце включил свой голосовой чат, его удивлённый тон мог отчетливо звучать: «Эй! Замолчите на секунду, я разговариваю с Императором Пламени!» Он замолчал на мгновение и спросил: «Пламя, как IGN этого человека?»

«Чжан Ю!» Император Пламени выключил групповой канал и начал разговаривать со своим лидером.

«Удивительно! Его ни разу не ударили. На земле так много ям, но он ни разу не наступил на них! Про, абсолютный профессионал! Даже если это только обычный режим, он всё равно впечатляет! Когда мы делали это раньше, мы фактически были уничтожены этим третьим боссом и нам удалось убрать его только с третьей попытки!» Человек на другом конце линии помолчал и сказал: «Этот игрок, он не в гильдии?»

«Да. В противном случае я бы не стал звонить тебе!» - ответил Император Пламени.

«Попытайся подойти к нему позже, спроси его, хочет ли он присоединиться к нашему Потерянному раю, я немного ослаблю условия! Хм, дай ему должность офицера и место в первой команде первопроходцев нашей гильдии!»

«Хорошо, я понял! О верно! Лидер, он сказал нам, что он пройдёт Трудный Режим с нами позже. Вы хотите присоединиться к нам?» - спросил Император Пламени.

«Хм... Мне ещё предстоит очистить первого босса, поэтому я не использовал ни одного моего входа. В принципе, я мог бы присоединиться к вам, ребята! Кстати, разве твоя группа уже не полная?»

«Здесь есть 4 дерьмовых члена Прайда, мы их вышвырнем после прохождения Среднего режима!»

«Это хорошо, зарезервируй эти 4 места для нас у Чжан Ю. Я приведу Небо и остальных, чтобы присоединиться к вам, ребята! Попридержи его вербовку, позволь мне поговорить с ним лично, когда я приду!»

«Конечно!» - просто согласился Император Пламени.

С другой стороны, ОЗ Дадаерды упал до 21%, но ОЗ Чжан Янга всё ещё был не тронутым! На данный момент, никто не сомневался в том, что Чжан Янг сможет убить босса в соло!

«15%!»

«10%!»

«7%!»

«4%!»

«3%!»

«2%!»

«1%!»

«Дзинь! Группа, в которой вы состоите, убила Дадаерду! Получено 42 050 EXP (50 очков Группового бонуса)!»

Чжан Янг получил всё EXP, так как мёртвые персонажи не могли быть награждены никаким опытом. Это увеличило его полосу EXP настолько, что можно было визуально наблюдать этот всплеск.

«Он сделал это! Он действительно сделал это!» Остальные 9 игроков пробормотали про себя, будто они спали.

«Идите воскресайте! Я подожду вас, чтобы поделить дроп!» - усмехнулся Чжан Янг.

Праведные Заповеди, понял намерение Чжан Янга с кривой точки зрения и сказал: «Дроп Вперёд! Мы возродимся после распределения снаряжения. Мы можем просто ожить на входе, не нужно бегать всю дорогу сюда!»

Если дроп был распределён посреди воскрешения, игроки за пределами подземелья не смогут претендовать на добычу.

Чжан Янг улыбнулся и присел, чтобы прикоснуться к труп.

[Тяжёлый молот] (Чёрный, Одноручный молот)

Магическая атака: 8 - 12

Требования к уровню: 5

[Шляпа Лорда] (Чёрный, Кожаные Доспехи)

Защита: +2

Стойкость: +3

Ловкость: +1

Требования к уровню: 5

[Льняные Брюки] (Чёрный, Тканевые Доспехи)

Защита: +1

Стойкость: +2

Интеллект: +1

Дух: +1

Требования к уровню: 5

Группа начала вскидываться, и Океану Отчаяния удалось получить [Тяжёлый молот], в то время как Снежная Смерть получил [Шляпа Лорда], и, наконец, Император Пламени получил [Льняные Брюки]. Ни один из Прайдов ничего не получил!

Это, очевидно, сделало всех счастливыми, на их лицах весели улыбки, за исключением членов Прайда, выражения которых были ужасными. Затем они освободили свои тела и воскресли в точке появления.

«Гм, после возрождения мы перейдём к Трудному режиму. Если у кого-то есть ещё какие нибудь дела, вы можете уйти!» - небрежно сказал Чжан Янг. На самом деле он не очень заботился о снаряжении Трудного режима, но текущая экипировка этой группы была слишком простой. Им будет очень сложно в Героическом Режиме, если они не получают какое-то подходящее снаряжение из Трудного режима.

Глаза членов гильдии Прайда загорелись, думая о том, какое Чёрно-ранговое снаряжение 10 уровня упадёт на Трудном режиме! Для сравнения, дроп Среднего режима был полным мусором!

Группа была тихой, никто не имел никаких признаков на уход.

«Члены Прайда, вы, ребята, можете оставить нас!» - сказал Чжан Янг.

«Почему мы должны уходить?» - воскликнул Воспламенение Волос На Грудь. Чжан Янг, очевидно, был профессиональным игроком. Пока они следовали за ним, у них обязательно был бы доступ к хорошему снаряжению!

«Нет причин, мне просто не нравятся ваши лица!» Чжан Янг выгнал их всех без лишних слов.

«Фак! Добавь нас обратно, иначе я буду убивать тебя каждый раз, когда увижу! Я постараюсь убить тебя до 0 уровня!» Праведные Заповеди немедленно отправил Чжан Янгу личное сообщение.

«Брат, мы сделали тебе одолжение, взяв тебя тогда. Ты не можешь просто так выгнать нас?» «Цветочные шорты» попытался вызвать чувство вины у Чжан Янга.

Чжан Янг не стал тратить силы на разговоры с ними, и сразу же внёс их в чёрный список. С этого момента он больше не получал от них никаких личных сообщений.

Он открыл окно поиска персонажей и попытался найти «Стройный и Красивый», чтобы узнать, подключён ли Толстый Хань. По совпадению, результат показал, что его персонаж находится в режиме онлайн. Чжан Янг поспешно отправил личное сообщение, в котором говорилось: «Толстяк, я - Чжан Янг!». Прикрепив к сообщению запрос дружбы.

Запрос был мгновенно одобрен, и Толстый Хань отправил ответ: «О, я проспал около двух часов, а ты уже достиг 10-го уровня?»

Чжан Янг насмешливо сказал: «Хватит болтать в чате, иди быстрее и займись поисками подземелья Склеп Бангар! Большой брат проведёт тебе «Трудный режим»!

«Маленький Янг, не стоит забывать, что вы родились на 2 месяца позже, чем ваш Толстый Большой Бро!» Толстый Хань опроверг это и быстро сказал: «Хорошо! Я сейчас пойду, сделаю квест!»

«Про, теперь, когда у нас не хватает 4 игроков, у меня есть некоторые члены гильдии, которые хотели бы присоединиться, позволь мне пригласить их, хорошо?» - спросил Император Пламени в личном сообщении Чжан Янга.

Чжан Янг подумал некоторое время и ответил: «У меня есть друг, он выполняет предварительный квест, поэтому ты можешь пригласить только 3 игроков!»

«Конечно!» Охотно ответил Император Пламени.

Чжан Янг передал позицию лидера Группы Императору Пламени и без долгого промедления тот добавил в неё 3-х игроков.

«Дзинь! Игрок Багровый Огонь присоединился к группе!»

«Дзинь! Игрок Фантом Дня вступил в группу!»

«Дзинь! Игрок Бархатистый Снег присоединился к группе!»

Глава 20: Трудный режим.

Император Пламени вернул позицию лидера Чжан Янгу сразу после того, как закончил добавлять членов своей гильдии.

«Привет всем!», Как только Багровое Пламя вошёл в группу, он сразу со всеми поздоровался.

Чжан Янг всё ещё выходил из подземелья, пока говорил: «Те, кто умер, воскресят себя у входа. Кстати, Багровое Пламя, вы где, ребята? Как скоро вы сможете прибыть сюда?»

«Мы сейчас на рейде в подземелье. После того, как мы покинем первоначальную группу, нас автоматически отправит ко входу, намного быстрее чем всех остальных!» - с улыбкой сказал Багровое Пламя.

Чжан Янг кивнул и послал сообщение Толстяку Ханю: «Поторопись, или пропустишь первого босса!»

«Фак, твой толстый братан уже в пути, жди меня!» - немедленно ответил Толстый Хань.

Чжан Янг улыбнулся, конечно, он бы дождался Толстого Ханя перед тем, как начать бой с

боссом. У него, как у человека, всегда будет немного эгоизма.

Очень скоро погибшие персонажи воскресли у подземелья, в то время как Чжан Янг тоже вышел из него, и все 9 из них собрались.

«Вау, у нас теперь есть прекрасная дама!» Среди 9 игроков 8 были мужчинами, а Бархатистый Снег была единственной девушкой. Это было нормой для любой игры, что популяция мужчин-игроков всегда была намного выше, чем популяция женщин-игроков. «God's Miracle» привлекло большое количество игроков-женщин через несколько месяцев из-за своего реалистичного игрового интерфейса.

Бархатистый Снег выбрала в качестве своей Расы Эльфа, одетая в молочно-белое длинное платье и золотой цветочный головной убор. У неё было стройное тело, стройная талия и длинные ноги с круглыми заборными грудями. Её овальное лицо сочилось зрелой соблазнительной аурой, и, хотя она не была несравненной, она была выдающейся и определённо заставила бы каждого мужчину оборачиваться в свою сторону.

Бархатный Снег, Женщина Эльф, Священник, Потерянный рай, 10 уровень.

Багровый огонь, Мужчина Гном, Бандит, Потерянный рай, 10 уровень.

Призрачный день, Мужчина Орк, Берсерк, Потерянный рай, 10 уровень.

Эти трое имели над головами надпись «Потерянный Рай», точно так же, как и Император Пламени. До этого был квартет из Прайда; а сейчас, это был квартет из Гильдии «Потерянный Рай». Идиома: обжёгся на молоке - дует на воду; остальные 4 члена группы посмотрели на игроков Потерянного Рая настороженным взглядом.

Чжан Янг поставил Сложность в подземелье на Трудный Режим и сказал: «Поехали!» Он огляделся вокруг и увидел, что Квартет Прайда ожил, и смотрел на них с глазами, полными ненависти.

«Дзинь! Вы вошли в Склеп Бангар (Трудный режим)!»

«Почему у нас всё ещё не хватает одного игрока?» - нахмурился Фантом Дня.

«Он всё ещё выполняет предварительный квест. Он скоро прибудет. Всё в порядке, мы можем идти вперёд!» Ответил Чжан Янг. Количество монстров на Трудном Режиме оставалось неизменным, но их ОЗ и урон от атак увеличивались в геометрической прогрессии.

[Гном Солдат] (Элитный)

Уровень: 10

ОЗ: 7,500

Их ОЗ увеличился на 50% по сравнению со Средним режимом!

Чжан Янг отметил одного из монстров и сказал: «Сфокусируйте свою атаку на отмеченном монстре. Мы уничтожим их по одному!»

Фантом Дня ещё раз высказал своё мнение: «Ты точно сможешь удержать столько монстров один? Может быть нам лучше взять Защитника, а затем поменять его на твоего друга после того, как подойдём к первому боссу?»

Чжан Янг улыбнулся и сказал: «Всё в порядке, я смогу удержать их!»

После этого Фантом Дня замолчал. Они знали, прежде чем пришли, что этот заход был для наблюдения за возможностями Чжан Янга, чтобы решить, какие условия ему предложить в привлечении его к первой команде гильдии. Таким образом, даже если Фантом Дня и не верил, что Чжан Янг мог вытащить 6 монстров, он оставался спокойным.

Чжан Янг двинулся вперёд, вооружившись своим мечом. Прежде чем он успел начать бой, его тело внезапно вспыхнуло белым светом, и появился полупрозрачный щит!

«Дзинь! Игрок Бархатистый Снег использовал на вас «Святой щит»! 80 пунктов урона будут

поглощены. Длительность 30 секунд!»

«Священный щит» был навыком, доступным только для священников. Он был очень практичным, но его можно было получить только из книг навыков, взятых с дропа мобов. Видя, что Бархатистый Снег смогла обрести этот навык, казалось, что в гильдии Потерянный Рай должны быть некоторые способные игроки!

Чжан Янг думал об этом, пока бежал к монстру и использовал «Заряд».

«-64!»

11 Ярости было получено в результате обычной атаки, и ещё 10 Ярости пришли от «Заряд», повысив Ярость Чжан Янга сразу до 21.

«-146!»

«-152!»

«-304!»

«-149!»

«-144!»

«-153!»

Одновременно выскочило сразу 6 чисел урона от «Горизонтальный Размах», одно из которых было критическим ударом, это было очень приятное зрелище.

«Ничего себе, что за разрушительный урон!» прокричал Фантом Дня. Он спросил, пока рубил монстров: «Чжан Ю, что это за навык? Почему он такой мощный?»

Чжан Янг продолжал вытягивать агро при публикации навыка «Горизонтальный Размах».

«Какого чёрта, как может существовать такой божественный навык?! 200% урона атаки в ближнем бою, ещё и АОЕ! Это круто! Старший брат Чжан Ю, откуда у тебя эта книга навыков?» Фантом Дня так восхитился силой «Горизонтальный Размах», что даже назвал его старшим братом.

Чжан Янг улыбнулся и сказал: «Я по случайности завершил Скрытый квест. Это была награда!»

Услышав это, к Фантому Дня пришло разочарование.

Если книга навыка была сброшена монстром, у него ещё был шанс получить её, какой бы редкой она ни была! Однако, награды за Скрытый Квест могут быть только уникальными! Существовать может только один экземпляр!

Чжан Янг использовал «Блок» и отразил значительное количество урона всем монстрам. Через 8 секунд время отката «Горизонтальный Размах» закончилось, и он снова нанёс монстрам дополнительные 6 ужасающих урона. Затем он сказал: «Берсерки могут научиться «Рассекающий Торнадо» на 20 уровне, это тоже атака АОЕ!»

[Рассекающий Торнадо]: Размахивайте своим оружием в руках, словно торнадо. Наносит 80% урона в ближнем бою всем окружающим мишеням. Стоимость: 20 ярости. Время перезарядки: 10 секунд. Требование: Оружие ближнего боя.

Казалось, что это была сокращённая версия «Горизонтальный Размах», но Берсерк мог использовать два одноручных оружия или одно двуручное оружие. Его 80% -ный урон в ближнем бою не был бы хуже, чем у «Горизонтальный Размах» Хранителя, конечно, при условии, что их снаряжение было на одном уровне.

Фантом Дня вздохнул и сказал: «Но мне придётся ждать до 20-го уровня! И ущерб намного ниже, чем «Горизонтального Размаха»!»

Кроме Защитника до 20-го уровня ни у какого другого класса не было навыков АОЕ. Даже Чжан

Янг получил его только из-за Скрытого Квеста!

Пока они разговаривали, Гномы Солдаты пали один за другим. Хотя у этих монстров ОЗ и атака были намного выше, чем на Среднем Режиме, всё это было бесполезно, если они не могли даже попасть в цель! Большое количество ОЗ означало только то, что они будут убивать их дольше!

Прошло всего несколько минут и все 6 монстров были устранены.

«Чжан Ю, не хочешь ли ты присоединиться к нашему Потерянному раю?» «Багровое Пламя» направил приглашение Чжан Ю и сказал: «Наша гильдия спонсируется «Корпорацией Столетнего Дракона». У каждого основного члена будет фиксированная зарплата! Если ты присоединишься к нам, я могу предложить тебе должность офицера и место в нашей первой команде исследователей. Ежемесячная зарплата будет не ниже 10 тысяч!»

Типичный «белый воротничок» будет получать зарплату около 10 тысяч в месяц. То, что предложил Багровое Пламя, было действительно неплохо!

Если бы это было в его предыдущей жизни, Чжан Янг, только что вошедший в игру, поддался бы этому искушению и немедленно согласился. Однако, сейчас эти 10 тысяч больше не могли заинтересовать его! Чжан Янг улыбнулся и сказал: «В настоящее время у меня нет никаких намерений вступить в какую-либо гильдию!»

«Какая жалость!», с сожалением сказал Багровое Пламя. Затем он повернул голову и взглянул на Бархатистый Снег.

Лисичка слегка кивнула головой и начала болтать с Чжан Янгом.

Ловушка красоты?

Чжан Янг безразлично покачал головой. В своей предыдущей жизни он, вероятно, был бы ослеплён такой красотой. Но сейчас он проживал вторую жизнь, и это сделало Чжан Янга гораздо более устойчивым и твёрдым. Он слушал Бархатистый Снег с беспристрастным видом, ведя группу вперёд.

«Маленький Янг, позови меня в группу, я выполнил предварительный квест!» Наконец-то появилось сообщение от Толстого Ханя после того, как группа очистила уже вторую волну мобов.

Чжан Янг немедленно отправил приглашение о вступлении в группу.

«Поторопись, или я начну без тебя!» - сказал Чжан Янг в групповом канале.

«Не надо! Подожди меня!» - крикнул Толстый Хань.

Спустя примерно 7 или 8 минут к ним со спины подбежал гигантский эльф, а рядом с ним был чёрный волк.

Согласно официальному введению, эльфы были высокими и стройными, но «Стройный и Красивый» полностью уничтожил образ благородных и элегантных эльфов. Одна его ведрообразная талия уже наводила страху.

«Я не опоздал?» Толстый Хань оглядел группу, и его глаза засияли, когда он увидел «Бархатистый Снег». Он подбежал к ней веляя своей великолепной задницей и сказал: «Привет, красавица! Я "Стройный и Красивый", самый величайший охотник в будущем, единственный и неповторимый!».

Чжан Янг достал браслет который он получил от убийства Короля Чёрных Пантер и передал его Толстому Ханю. Толстый Хань взял его, без фальшивой любезности. Подарив ему свою улыбку.

Чжан Янг сказал: «Хорошо, скоро битва с боссом. Успокойтесь, пока я объясняю стратегию!»

«У босса всё ещё только 2 навыка. Эффект «Смертельный Взгляд» остаётся неизменным, но урон от «Плевок Ядом» увеличивается на 50%, и каждый удар будет наносить около 300 урона. Те, у кого ОЗ меньше 300, определённо будут убиты за считанные секунды! Бархатистый Снег, пожалуйста, убедись, что ты наложила «Святой Щит» на всех, у кого меньше 300 ОЗ, чтобы заранее предотвратить смерть членов группы!»

В группе, в общей сложности было 4 человека у которых менее 300 ОЗ - Багровое Пламя, Фантом Дня, Толстый Хань и Сто Выстрелов. Просто, они распределили свои АР на урон вместо ОЗ.

Разумеется, распределение АР Толстого Ханя полностью зависело от Чжан Янга. Было бы бессмысленно, если бы у него был высокий уровень здоровья, так как у него был питомец, который мог танковать в первых рядах после 5-го уровня.

«Одного танка на самом деле достаточно?» «Багровое Пламя» выразил своё беспокойство и сказал: «Группа, которую я вёл раньше, была уничтожена этим боссом 7 или 8 раз. А всё это было потому, что танк собрал слишком много стеков «Смертельный Взгляд», и его тут же убивал босс!»

«Нам нечего беспокоиться, наш брат профессионал собрал более 10 стеков «Смертельный Взгляд» на Среднем Режиме, но Босс даже не смог прикоснуться к нему!» Снежная Смерть его искренне похвалил, он уже давно стал поклонником Чжан Янга.

Багровое Пламя всё ещё сомневался, но сказал: «Давайте попробуем!» оставив одно предложение недосказанным: «Скорость атаки босса на Трудном Режиме намного выше, чем на Среднем! Даже если Чжан Янг мог уклониться от его атак на Среднем Режиме, это ещё не означало, что он мог сделать то же самое на Трудном Режиме!»

«Давайте начинать!» Чжан Янг, сделал глубокий вдох и пошёл к боссу, орудуя своим мечом.

«Заряд!»

«-57!»

«-141!»

Чжан Янг использовал «Горизонтальный Размах» сразу после обычной атаки, в результате чего в короткий промежуток времени было нанесено огромное количество урона.

«Начать атаку!»

Глава 21: Кусок пирога.

Когда Чжан Янг отдал приказ атаковать, все начали наносить урон всеми своими силами .

«Дзинь! На вас влияет «Смертельный Взгляд» (Стек 1). Весь получаемый урон увеличен на 100%. Длительность 12 секунд!»

Вскоре после их атаки Чжан Янг получил эффект дебаффа, обволакивающий всё его тело тёмным газом. Чжан Янг не обращал на это внимание, но Багровое Пламя паниковал изнутри, думая: «У босса уже есть высокая атака. Добавление этого стека дебаффа означает, что Чжан Янг будет мгновенно убит всего за один удар!»

Однако, было доказано, что его опасения были неуместны! Чжан Янг многократно уклонялся и атаковал без каких-либо признаков паники, пока ловко передвигался под жестокими атаками босса. Эта сцена заставила бы людей поверить, что он просто прогуливался в своём саду!

«Да ладно, это босс Трудного Режим!»- Закричал в своём сердце Багровое Пламя. Его собственная гильдия сформировала так называемую элитную команду исследователей подземелий[1], но они были несколько раз стёрты с лица земли этим первым Боссом. Если бы он не был свидетелем возможностей Чжан Янга и если бы не захотел завербовать его, он так и остался бы у первого босса, бесконечно повторяя этот раунд.

Как он мог так легко уклоняться от атак босса? Багровое Пламя не мог этого понять, так как заметил, что Чжан Янг не тратил много сил на это - перекал вправо, уворот влево, так расслаблено! Как получилось, что два танка из его гильдии стали беспощадно раздавлены этим Боссом, хотя они отдали все свои силы?

«Как и следовало ожидать от брата-эксперта!»- произнёс Снежная Смерть с видом крайней гордости на своём лице, словно это он сейчас сражался с Боссом вместо Чжан Янга.

Пока Багровое Пламя безжалостно атаковал босса, его взгляд на Чжан Янга наполнился горячей страстью, и его желание нанять Чжан Янга в гильдию окрепло!

Лёгкость Чжан Янга в уклонении от нападений босса была, по сути, основана на его 5-летнем опыте Метагейминга! Основываясь на его инстинктах, каждый раз, когда чудовище делало лёгкий рывок, Чжан Янг быстро отмечал, откуда придёт следующая атака, и соответственно

этому он мог уклониться от этого заранее. Это были весь опыт и его знания Метагейминга!

Вдруг Чёрный Коготь остановил свои атаки и повернулся. Со звуком 'Тьфу', чёрный плевок выстрелил в сторону Непокорного Монаха.

Красный текст урона с «-300», сразу же всплыл над головой Непокорного Монаха. К счастью, его собственный ОЗ был достаточно высок, чтобы противостоять этой атаке. После вычета 300 очков урона, он всё ещё оставался с 40 ОЗ. Спустя нескольких исцелений от Океана Отчаяния и Бархатистого Снега, группа вернулась к своей первоначальной цели.

Честно говоря, главная трудность этого босса заключалась в танке!

Из-за «Смертельный Взгляд», группа обычно имела два танка. Этим двум танкам необходимо было скоординировать агро, чтобы предотвратить свою гибель из-за чрезмерных Стеков «Смертельный Взгляд» на одном из них. Как только один из двух танков погибал, другого танк, в конечном счёте, постигнет та же участь - если только группа не будет достаточно сильной, чтобы убить босса до того, как упадёт любой из танков.

Однако, Чжан Янг был исключением! Имея 5 лет превосходного метаигрового опыта, уклонение от жестоких атак босса было куском пирога - без усилий! Он предположил, что даже если бы это был босс из Героического Режим, он смог бы выполнить около 90% уклонений!

Теперь, когда он решил проблему со смертью танка, этот босс определённо станет куском пирога!

90%, 80%, 70%, ... 10%!

ОЗ Чёрного Когтя бежал вниз и очень скоро достиг рокового дна. С одним последним «Удар Щитом» от Чжан Янга, Чёрный Коготь издал громкий рык и упал, высыпав снаряжение и золотые монеты на землю.

«Всё кончено?» Багровое Пламя подумал, что он спит. Этот босс, который сражался с его гильдией несколько часов, был так легко убит случайно собранной группой всего за одну попытку?

Он начал противоречить самому себе! С одной стороны, он хотел, чтобы Чжан Янг убил босса и доказал свою ценность вербовки; а, с другой стороны, он не хотел, чтобы битва так быстро закончилась, потому что это только докажет, что его элитная команда гильдии исследователей подземелий была просто паршивой...

«Ну как это было? Я сказал, что брат-эксперт - величайший!» - Они оба были бандитами, поэтому Снежная Смерть инстинктивно ощущал себя ближе к Багровому Пламени, похлопывая его с гордостью по плечу. Багровое Пламя не мог не проклинать его внутренне, хвастаться достижением Чжан Янга, как будто оно было его.

«Маленький Янг, я «Рука Удачи», позволь мне прикоснуться к труп!» - сказал Толстый Хань, когда тот пошёл взять дроп с моба.

Согласно официальному заявлению «God's Miracle», награды от монстров определялись игроками, совершившими последний удар. Тем не менее, большинство игроков по-прежнему были суеверны, решив поверить, что лут будет зависеть от удачи игроков, прикоснувшихся к трупу, таким образом, рождение и существование терминов Рука Удачи и Рука Неудачи.

Толстый Хань коснулся трупа, и перед каждым сразу появилось окно «Бросок Костей» для всего снаряжения.

[Кулак Ярости Чёрного Когтя] (Чёрный, Кулачные перчатки)

Атака оружием: 15 - 23

Интервал атаки: 1,9 секунды

Требования к уровню: 10

Обе были Кулачными перчатками, но по сравнению с парой из Среднего Режима атака этого оружия была явно выше!

Оба бандита решили бросать, пока остальная группа прошла мимо. Несмотря на то, что и Чжан Янг, и Фантом Дня могли также оснастить себя кулачными перчатками, у одного уже имелось оружие Чёрного Ранга 10-го уровня, в то время как другой предпочитал двуручное оружие, поэтому ни один из них не стал вращать вместе с Бандитами. В конце концов, Снежная Смерть получил 87 и выиграл 82 очка Багрового Пламени, получив эти перчатки.

Снежная Смерть с радостью одел недавно приобретённое оружие, пока хвастал перед Багровым Пламенем. Игроки, которые не состояли в Потерянном Рае, чувствовали, что они намного ближе к Чжан Янгу, подсознательно высмеивая тех из упомянутой гильдии, поскольку они знали, что игроки Потерянного Рая, похоже, присоединились для своего удобства.

[Шлем с собачьим лицом] (Чёрный, Тяжёлые Доспехи)

Защита: +3

Стойкость: +6

Сила: +3

Ловкость: +1

Требования к уровню: 10

Классы рыцарей и воинов могли носить тяжёлые, доспехи, но «Океан отчаяния» был целителем, и не мог использовать атрибуты физической атаки, поэтому он добровольно прошёл.

Чжан Янг, 47 очков.

Фантом Дня, 33 балла.

«Тьфу! Непутёвые руки!» - Фантом Дня разочарованно покачал головой.

Чжан Янг надел шлем, и всё его лицо было спрятано за головой собаки. На первый взгляд, он выглядел как настоящая собака!

Когда они увидели его, то все засмеялись.

«Маленький Янг! Вау! Ты сейчас так красив!» - хохотал Толстяк Хань.

К счастью, в игре есть возможность спрятать шлем, и Чжан Янг сразу же воспользовался этой опцией. И тогда лицо собаки исчезло, но группа всё ещё держала этот образ в своих воспоминаниях, углы их ртов дёргались каждый раз, когда они смотрели на лицо Чжан Янга.

[Блестящие Тяжёлые Сапоги] (Чёрный, Тяжёлые Доспехи)

Защита: +3

Стойкость: +5

Интеллект: +4

Дух: +1

Требования к уровню: 10

Очевидно, это была экипировка Священного рыцаря, поэтому все прошли, чтобы Океан Отчаяние смог получить её без каких-либо проблем.

«Дзинь! В распределении вы получили 1 серебряную монету и 30 медных монет!»

После распределения снаряжения деньги раздались автоматически. Этот босс был скупым, и

сбросил всего 13 серебряных монет.

Валютный контроль в «God's Miracle» был довольно строгим. Валютная инфляция никогда не была проблемой даже на более поздних этапах игры.

«Давайте посмотрим на статистику урона!» - возбуждённо сказал Фантом Дня. Для многих игроков рейдовые подземелья представляли всего два удовольствия: Во-первых, приобретение снаряжения; Во-вторых, сравнение статистики!

Когда все проверили статистику, они были ошеломлены.

[Статистика урона]

1. Чжан Ю, Общий Урон 11,345 ; 21%
2. Стройный и Красивый, Общий Урон 8 647 ; 16%
3. Фантом Дня, Общий Урон 7,566 ; 14%
4. Багровое Пламя, Общий Урон 7 027 ; 13%
5. Сто выстрелов, Общий Урон 5 401 ; 10%
6. Снежная смерть, Общий Урон 4 863 ; 9%
7. Непокорный Монах, Общий Урон 4,861 ; 9%
8. Император Пламени, Общий Урон 4,328 ; 8%

«Чжан Ю! Ты на самом деле Хранитель или всё таки Берсерк?» - воскликнул Фантом. Он был

уверен в том, что займёт первое место по нанесению урона, но никогда бы не подумал, что он не только не займёт первое место, он не занял даже второго места!

Толстый Хань немедленно согласился с ним: «Да! Это верно! Я должен был быть в верхней части списка!»

Этот жирный ублюдок завершил скрытый классовый квест и получил «Точный Выстрел». Несмотря на то, что это была награда только за «Средний» рейтинг, он всё ещё обладал дополнительными навыком и АР по сравнению со своими сверстниками. С посредственным снаряжением преимущество использования умения было увеличено.

Глаза Багрового Пламени загорелись от страсти, он ещё больше застремился нанять такой талант! Его сверкающие глаза были такими же, как у вдовца, лишённого секса, испугавшими Снежную Смерть, который мельком увидел это и сразу же отстранился от него, думая, что у этого человека может быть какая-то иная ориентация в некоторых аспектах!

«Давайте продолжим!» Чжан Янг взмахнул мечом, ведя команду вперёд.

Он установил абсолютный авторитет, поэтому никто не имел никаких возражений. После 10-ти минут убийства мобов, они достигли второго босса.

По сравнению со Средним Режимом у этого босса было намного больше ОЗ и урона, «Проклятие воды и огня» наносило больший урон, а призванные куклы демонов также были более могущественными. Однако группа Чжан Янга также обзавелась тремя элитами «Потерянного рая», значительно увеличив их боевую мощь.

Поэтому Чжан Янг не хотел объяснять многое, так как навыки босса были теми же. Они должны были следовать той же стратегии, что и на Среднем Режиме.

С командой нападения, Чжан Янг возглавил группу и ударил босса. Всего за 4 - 5 минут второй босс закричал после своей смерти и разбросал по всей земле снаряжение.

После грабежа трупа, выпало только 1 кожаная броня и 2 тканевых доспеха, без малейшей видимости тяжёлых доспехов, что раздражало Фантома Дня до такой степени, что он назвал Толстого Ханя «Непутёвые Руки» и заявлял, что ему не позволят дотронуться до дропа в следующий раз.

Группа весело болтала. После того, как они распределили снаряжение, они двинулись дальше и после расчистки волн монстров, убили последнего босса.

С тех пор, как они победили первого босса «Чёрный Коготь», никто больше не сомневался в расчистке «Трудного Режима»! Чжан Янг был смехотворно сильным. Все считали, что он должен был взять с собой только целителя... Нет, скорее всего, в целителе тоже нет нужды, он один мог очистить весь Трудный Режим!

Теперь их задача, это пойти на Героический Режим!

Примечание переводчика:

[1] Команда сформирована, чтобы исследовать неразведанное подземелье, чтобы обнаружить и понять механику забега. Это поможет лучшей команде гильдии в расчистке подземелья с рекордным временем.

Глава 22: Героический Режим.

«Брат эксперт, мы всё ещё идём на Героический Режим?» Снежная Смерть с надеждой посмотрел на Чжан Янга, он боялся, что последний может сказать «нет». Так делал не только он, остальная часть группы тоже смотрела на Чжан Янга щенячьими глазами.

Чжан Янг доказал, что способен справляться с трудностями, возможно, даже зачистить Героический Режим! Что касается геймеров вроде них, то лучшей славы не было, чем объявления на серверах их имён.

Просто представить себе, строки красного текста из объявления сервера, было достаточно, чтобы наполнить их умопомрачительным волнением!

Чжан Янг засмеялся и сказал: «Конечно!»

Услышав его обещание, остальная часть группы восторженно улыбнулась.

«Но мне нужно сначала кое-что сказать!» Чжан Янг утвердительно сказал: «Мне понадобится рецепт кузнечного дела, который будет сброшен только скрытым боссом на Героическом Режиме, Момоермо. Если у кого есть возражения, скажите их сейчас, чтобы потом не было неловкостей!»

«Брат эксперт, с этим всё в порядке, даже если ты хочешь потребовать всё упавшее оборудование, не говоря уже о каком-то рецепте!»- возбуждённо сказал Снежная Смерть.

Красный текст объявления сервера! Это было гораздо более соблазнительно, чем любое другое снаряжение!

«Нет проблем!» - ответила толпа.

«Хорошо, давайте перейдём к Героическому Режиму!» Чжан Янг изменил сложность подземелья и сказал: «Поехали!»

Один за другим вся десятка в третий раз вошла в подземелье Бангар.

«Дзинь! Вы вошли в Склеп Бангар (Героический Режим)!»

«Тск Тск Тск, Героический Режим. Просто объявление само по себе наполняет меня удовольствием!» Непокорный Монах засмеялся, сказав: «Мы первая группа, которая бросит вызов Склепу Бангар на Героическом Режиме?»

«Должно быть так!» Океан Отчаяния тоже нехарактерно похвастался.

«Брат Чжан Ю, насколько ты уверен в том, что мы сможем зачистить Героический Режим?» За повседневным тоном Багрового Пламени, скрывалось его огромное ожидание. Как Гильд. Мастер, он был более отчаянным, чем кто бы то ни было, быть первым объявленным, среди тех, кто зачистит Героический Режим. Это будет огромной помощью в распространении имени его гильдии!

Сначала Багровое Пламя хотел только лично понаблюдать за возможностями Чжан Янга, чтобы решить, какие условия ему следует предложить, вербуя его в свою гильдию. Однако, выступления Чжана Янга на Трудном Режиме уже поразили его. Если бы он мог также очистить Героический Режим, это было бы неожиданным сюрпризом для Багрового Пламени!

«Склеп Бангар - первое подземелье игры, поэтому, даже если это Героический Режим, это не невозможно трудно. Пока мы играем по тактике, шансы на расчистку подземелья всё ещё очень высоки!» - Чжан Янг оставался сдержанным в своей речи.

Багровое Пламя, однако, был приятно удивлён: «И Достигнувшие Небес, и Доминаторы зачищают первого босса Героического Режима, я слышал, что они были уничтожены более десяти раз. Можем ли мы действительно превзойти их?»

Достигнувшие Небес и Доминаторы были давними гильдиями в играх среди Китайского Региона. Их выдающееся существование было бесспорно в прошлых онлайн-играх, хвастаясь впечатляющими рекордами в подземельях! С тех пор, как была запущена «God's Miracle», гильдии также отправили своих главных игроков в неё. Хотя Потерянный Рай также была спонсируемой полупрофессиональной гильдией, они были бы всего лишь лёгким соперником по сравнению с "Достигнувшие Небес" и "Доминаторы".

Чжан Янг улыбнулся и сказал: «С нами должно быть всё в порядке!»

«Я верю в брата-эксперта!» Снежная Смерть немедленно выразил своё доверие Чжан Янгу, его вера была тверда, как камень.

Чжан Янг обнажил меч и сказал: «Ну, приготовиться к бою! Полностью используйте свои зелья, монстры на Героическом Режиме очень жёсткие, и нам нужно будет максимизировать наш ДПС!» После чего, он шагнул вперёд и использовал «Заряд» по направлению к 6 монстрам, стоявшим у входа. «-70», обычная атака попала в одного из мобов.

Его Ярость выросла до 21 пункта, и Чжан Янг использовал «Горизонтальный Размах».

«-144!»

«-159!»

«-143!»

«-900!»

«-153!»

«-148!»

«Проклятие!» Фантом Дня не смог не проклинать, когда стал свидетелем огромного повреждения в «900», появившегося над головой монстра. Не только он, все остальные тоже были в замешательстве!

Чжан Янг тоже был удивлен. Причиной такого разрушительного урона было случайное наложение «Критического удара» с «Удачным Ударом», в результате чего произошло общее увеличение на 600%!

«Удачный Удар» наносит в 3 раза больше урона, чем обычная атака, а его скорость срабатывания определяется атрибутом Удача.

Из-за высокой защиты монстров, классы типа Воров и Охотников, которые полагаются на атрибут Ловкости, могут наносить лишь посредственный урон, потому что их обычная атака была всего лишь 10 или около того. Они могут наносить больший урон только благодаря умениям каста, но даже тогда это было бы всего 30-50 единиц урона. Увидев такой смехотворно высокий урон в 900, ни одна душа не была спасена от ошеломления.

«Чжан Ю, теперь я действительно рад, что ты не Берсерк! Если бы ты сейчас использовал двуручное оружие с «Горизонтальный Размах», этот урон достиг бы 1500!» - Фантом Дня похлопал себя по груди, он давно отказался от сравнения результатов урона с Чжан Янгом!

Чжан Янг засмеялся и сказал: «Ускорьте ДПС! Чем быстрее мы здесь разберёмся, тем быстрее всё закончится!»

Чжан Янг держал что-то недосказанное, что было бы осуществлением «Наследственного патча» в будущем. Как только он будет выпущен, каждый класс получит возможность получить «Наследование». Например, у Воина были бы Дух Мечника, Варвар, Бог войны и т.д.; У Духа Мечника есть 30% -ное увеличение урона, когда оружие которое он использует в атаках является мечом.

Самым мощным эффектом из всех обладало наследие Бога войны, это было уникальное наследие, которое мог получить только один человек во всём мире! Одним из эффектов наследия Бога Войны было предоставление Хранителю или Берсерку возможность экипировать двуручное оружие, одно одноручное в каждую руку или щит в дополнительный слот!

Это означало, что до тех пор, пока Чжан Янг мог получить Наследие Бога Войны, он всё равно мог использовать двуручное оружие или одно одноручное оружие в каждой руке одновременно! Однако этот патч будет запущен только тогда, когда игроки достигнут 100-го уровня. А это будет как минимум через год!

Все были мотивированы, когда увидели силу урона Чжан Янга. Не было никого, кто не наносил бы ущерб в меру своих способностей. Они знали, что они никогда не смогут быть на том же уровне, что и этот сумасшедший, но по крайней мере, они не хотели проиграть всем остальным!

С этой установкой, одна за одной волны монстров были уничтожены и очень скоро, группа достигла первого босса, Чёрного Когтя.

Это был третий раз, когда мы видим эту знакомую собачью морду!

[Чёрный Коготь, Зверь Охраняющий Вход в Склеп] (Зелёный, Босс)

Уровень: 12

ОЗ: 72 000

По сравнению со Средним Режимом, его ОЗ был удвоен, в то время как редкость повысилась с Чёрного до Зелёного!

«Фак это, это более 70,000 ОЗ! Это безумие!»-Толстый Хань вытер слюну и посмотрел на свою жалкую маленькую белую свинью с 300 ОЗ. Он не мог не плакать. «Маленький Янг, могу я сделать этого босса своим домашним животным?»

«О чём ты думаешь?» Чжан Янг закатил глаза на Толстяка и сказал: «Этот босс всё ещё не сложный, у него просто более высокая атака, «Плевок Ядом» теперь будет наносить более 400 урона. Будем надеяться, что он не станет целенаправленно атаковать наших целителей!»

Благодаря [Шлем с собачьим лицом] ОЗ Чжан Янга достиг 410 пунктов. Кроме него, только Император Пламени и Снежная Смерть имели выше 400 ОЗ. Это означает, что как только остальные члены группы проконтактируют с «Плевком Ядом», они будут уничтожены.

Немного подумав Чжан Янг сказал: «Бархатистый Снег, непременно, убедись, что у всех с 320 ОЗ и выше есть «Святой Щит». Откажись от тех, у кого ОЗ ниже!»

Поскольку «Святой Щит» может поглощать 80 очков урона, те, у кого есть 320 ОЗ и выше, всё ещё едва выживали после «Плевков Ядом». Тем не менее, те, у кого меньше 320, умрут от атаки даже со «Святым Щитом». Поэтому, использование его на них было бы пустой тратой ОМ.

«Поехали!» Чжан Янг сделал несколько шагов вперёд и использовал «Заряд» послав его в сторону Чёрного Когтя.

«-57!»

Меч полоснул и текст с белым уроном всплыл над головой босса.

Чёрный Коготь быстро оправился от этого и выпустил свирепый рык, начав размахивать когтями, чтобы напасть на Чжан Янга.

Чжан Янг поспешно уклонился, взмахнув мечом в руке, используя ещё одну обычную атаку.

«-60!»

Когда его Ярость поднялась до 29, Чжан Янг использовал «Горизонтальный Размах».

«-145!»

Чжан Янг сдерживался от использования «Блок», потому что скорость атаки босса на Героическом Режиме была невероятно быстрой. Даже Чжан Янг не мог обеспечить 100% -й уровень уклонения, поэтому он активировал «Блок», только когда не мог вовремя уклониться от атаки.

«Дзинь! На вас влияет «Смертельный Взгляд» (Стек 1). Полученный урон увеличен на 100%. Длительность 12 секунд!»

Очень скоро, Чжан Янг попал под первый стек «Смертельный Взгляд».

Остальные начали атаковать босса, как только Чжан Янг вытащил его.

«Дзинь! На вас влияет «Смертельный Взгляд» (Стек 2). Полученный урон увеличен на 200%. Длительность 12 секунд!»

Спустя 20 секунд Чжан Янг стал жертвой второго стека «Смертельный Взгляд»! На Чрезвычайно Трудном Режиме атаки Чёрного Когтя в ближнем бою составляли около 200, поэтому, вместе с дебаффом, Чжан Янг пострадал бы от 600 очков урона, который, убил бы его всего за одну атаку даже при пассивном навыке 20% снижения урона.

«Легко?! Как у этого босса может быть такая быстрая скорость атаки!»- воскликнул Фантом Дня. По его мнению, он был великолепен, если бы смог уклониться от одной из ста атак. Но казалось, что чем быстрее атаковал босс, тем быстрее реагировали рефлексy Чжана Янга, почти как если бы предел его апгрейда в технике и мастерстве был небом!

По правде говоря, Чжан Янг был далёк от полного раскрытия своего потенциала, но с ограниченностью снаряжения и недостаточной Ловкостью, он мог выполнить это только на этом уровне!

Исключая Чжана Янга, остальные члены группы были крайне обеспокоены тем, что он может

быть уничтожен боссом в любой момент. Их напряжение было подобно напряжению канатоходца, где небольшая ошибка означала смерть!

Ошибаться - значит быть человеком. Чжан Янг не был роботом, и в конце концов он совершил небольшую ошибку. Он был на полшага медленнее!

Роковой полушаг!

Наблюдая за массивным когтем, неизбежно приближающимся к Чжан Янгу, группа была разочарована. Тем не менее, они действительно вздохнули с облегчением в подсознании - ошибаться значит быть человеком, иначе они стали бы Богами!

«Дзинь! Вы заблокировали атаку Чёрного Когтя!»

«-39!», «Блок» отражение урона.

«-204!» «Удар Щитом» удалось нанести «Критический Удар».

Под недоверчивыми взглядами Чжан Янг показал абсолютное парирование. «Блок», который он держал всё это время, в конечном счёте стал, решающим противовесом этому разрушительному удару!

«Это вообще возможно?» Багровое Пламя был в шоке! Он был уверен, что у 2 танков из его гильдии не будет достаточно времени, чтобы активировать «Блок» в случае, если они не уклонятся от этой атаки!

Через некоторое время безумных атак по Чжан Янгу, Чёрный Коготь повернул голову и плюнул чёрный яд, нацелившись на Сто Выстрелов.

«Дзинь! Игрок Сто Выстрелов умер!»

Сто Выстрелов был мгновенно убит разрушительным уроном в 400.

«Продолжайте атаку! Или мы все умрём!» - закричал Чжан Янг. Он размахивая своим мечом и продолжал атаковать монстра.

90%, 80%... ОЗ Чёрного Когтя медленно уменьшался.

«Дзинь! Игрок Фантом Дня умер!»

...

70%!

«Дзинь! Игрок Океан Отчаяния умер!»

...

10%!

«Дзинь! Игрок Багровое Пламя умер!»

Когда ОЗ Чёрного Когтя был на последних 10%, в группе Чжан Янга тоже оставались последние 3 игрока, он, Толстый Хань и Бархатистый Снег!

«Давайте!» 7 павших игроков приветствовали их.

8%, 7%, 6%, 5%!

«Дзинь! Игрок Стройный и Красивый умер!»

«Бархатистый, забудь о защите и исцелении, давай атаковать вместе!» - закричал Чжан Янг. Если бы он был единственным выжившим, босс определённо нацелился бы на него «Плевком Яда». Он был уверен, что может уклониться от этого на Среднем или даже Трудном Режиме, но скорость активации навыка босса на Героическом Режиме была слишком велика. Кроме того, расстояние между ними было слишком маленьким, и было невозможно увернуться!

Бархатистый Снег подчинилась и немедленно начала кастинг «Святой Луч».

4%, 3%!

«Дзинь! Игрок Бархатистый Снег умер!»

«Давай!»

«Убей его!»

«Про, ты сможешь!»

Толстый Хань и другие были взволнованы и кричали как можно громче. Никто из них не желал позволить всему, что они сделали, тщетно исчезнуть на 1%.

2%!

1%!

Внезапно атаки Чёрного Когтя остановились, и он был готов сплюнуть чёрный яд!

«Блин!» Все плакали в своих сердцах.

Чжан Янг оставался спокойным и продолжал рубить мечом в руке, успев нанести ещё 2 удара.

«-62!» Обычная атака.

«-840!», «Горизонтальный Размах», «Критический Удар» поверх «Удачный Удар»!

«Дзинь! Игрок Чжан Ю умер!»

«Дзинь! Группа, в которой ты находишься, убила Чёрного Когтя!»

Прозвучали два системных уведомления. Чжан Янг и Чёрный Коготь погибли одновременно!

Глава 23: Всё ближе к концу.

«Это всё?»

«Всё кончено!»

Все перешли от нерешительности к удивлению, а затем к радостному ликованию. Если бы их персонажи не были мертвы, они бы все обнимались в праздновании.

Особенно Багровое Пламя. Может быть, обычные игроки, такие как Снежная Смерть, не могли полностью понять реальную трудность Чрезвычайно Трудного Режима, но у него было полное понимание этого! Даже такие супер гильдии, как Достигнувшие Небес и Доминаторы, неоднократно умирали в своих попытках победить первого босса. Однако, под руководством Чжан Янга, они на самом деле смогли зачистить первого босса только с одной попытки. Если бы кто-то сказал, что это чистая случайность, Багровое Пламя не согласился бы с этим!

Этот человек, Чжан Ю, он, безусловно, впечатляет!

«Оживайте и бегите сюда! Мы будем делить дроп!» Чжан Янг первым высвободил своё тело и вернулся в начало подземелья в форме души.

С момента возрождения это было его первое знакомство с формой души. Глядя на монохромное окружение, Чжан Янг почувствовал прилив головокружения, поэтому он поспешил воскреснуть у входа в подземелье, чтобы привести себя в порядок. В мгновение ока, цвета вернулись, и он восстановил свой ход мыслей.

Остальная часть группы возродились один за другим, и вскоре вся десятка предстала перед массивным трупом Чёрного Когтя. Толпа всё ещё была взволнована. Они бы поверили, что во сне, если бы не этот труп, который лежал перед ними! Толстый Хань даже попытался обнять Бархатистый Снег, но вместо этого она подтолкнула к его объятиям Фантом Дня.

«Братец про, разграбь труп!» Все обратили свой взор к Чжан Янгу. До этого момента, они никогда не видели себя побеждающими босса на Чрезвычайно Трудном Режиме! Они были благодарны Чжан Янгу.

Чжан Янг похлопал по плечу Толстого Хана и сказал: «Толстяк, иди грабь труп!»

Толстый Хань радостно рассмеялся и прикоснулся к трупу своей пухлой рукой.

[Клык] (Зелёный, Кинжал)

Атака оружием: 24 - 32

Интервал атаки: 1,4 секунды

Требования к уровню: 10

Снаряжение Зелёного Ранга! Это был наивысший класс оборудования!

Классы Воров и Воинов могли использовать кинжалы, но только Вор, специализирующийся на Убийстве, мог раскрыть весь потенциал кинжала! У группы было два Вора, но оба они были Бандитами, а это означало, что никто в группе не был подходящим для этого оружия.

«Воины, воры, разыграйте это, если хотите!» кивнул головой Чжан Янг .

Будучи вежливым, после того, как Чжан Янг пасанул, Фантом Дня последовал его примеру. Только Багровое Пламя и Снежная Смерть разыгрывали это оружие.

На этот раз Багровое Пламя прокатил на 98, выиграв Снежную Смерть.

«Очень жаль. Если бы это был одноручный меч, топор или даже молот, это было бы замечательно!» «Багровое Пламя» разочарованно вздохнул, небрежно вооружив кинжал в свой слот.

«Это всё ещё неплохо! Хотя это оружие не влияет на урон от умений, просто глядя на ДПС, можно увидеть, что оно достигло 20, намного лучше, чем оружие Чёрного Ранга» Завистливо сказал Снежная Смерть. Для каждой профессии в игре, оружие играло главную роль в нанесении наибольшего урона!

«Толстый Бро! Продолжай грабить!»- сказал Непокорный Монах. Толстый Хань был очень общительным, он умел много говорить и стебать, и быстро подружился с членами группы.

Толстый Хань ещё раз разграбил своей толстой рукой, и снова выскочило уже другое снаряжение.

[Блестящий Пластинчатый доспех] (Зелёный, Кожаные доспехи)

Защита: +4

Стойкость: +10

Сила: +3

Ловкость: +7

Требования к уровню: 10

«Отличный предмет!» Толстый Хань ликовал: «У меня есть «Рука Удачи»!»

Разыгрывали 3 Охотника и Снежная Смерть. Багровое Пламя сознательно пропустил, так как он уже получил оружие. В итоге «Сто выстрелов» получил снаряжение выбив 85 очков.

«Вздых, у меня есть «Рука Удачи», но почему я такой неудачник?» Толстый Хань покачал головой, для шоу, и снова ограбил труп на последнюю экипировку.

[Рукавицы из очищенного металла] (Зелёный, Тяжёлые доспехи)

Защита: +6

Стойкость: +6

Сила: +3

Ловкость: +1

Требования к уровню: 10

Поскольку все игроки видели, что снаряжение было полезным для Чжан Янга, они пасанули без малейшей просьбы от Чжан Янга.

Чжан Янг тоже не притворился любезностью и с «благодарностью» он сразу экипировал перчатку, увеличив свой ОЗ до 470 и урон до 90!

«Дзинь! Вы получили 5 серебряных монет и 20 медных монет после раздачи!»

Когда с трупя собрали весь дроп, он начал исчезать. Система была явно очень скупой, поскольку она дала только 52 серебряные монеты даже после победы над боссом на Героическом Режиме.

«Следующая цель, второй босс!»

Группа продолжила свой путь ко второму боссу Бабаерба уже в приподнятом настроении.

Это первое подземелье было действительно простым!

Чжан Янг не мог не подумать об этом после того, как расчистил последнюю волну мобов. Монстры из Второго подземелья Логова Марцвейи и далее были бы намного более сложными. У них будут либо хитрые навыки, либо они будут знать «Скрытность», скрываясь в тени, пока игроки не попадут в диапазон их агро, а затем выпрыгнут из засады!

Конечно, самыми хитроумными по-прежнему будут боссы. Боссы в Склепе Бангар были намного легче по сравнению с последующими подземельями. Этот Героический Режим можно рассматривать только как пробную версию!

[Соня Бабаерба] (Чёрный, Босс)

Уровень: 13

ОЗ: 78000

«Маленький Янг! Та же самая тактика?»

- тихо спросил Толстый Хань, опасаясь, что он может разбудить босса.

«Та же самая!» кивнул Чжан Янг. Затем он нахмурился и сказал: «Но те, кто проклят «Проклятием воды и огня», будут получать по 140 единиц урона в секунду. Так что вам не только нужно быстрее реагировать, и тут же перемещаться на свою позицию, но и сразу использовать красный флакон, целители также должны быть готовы для быстрого исцеления!»

140 урона в секунду было достаточно, чтобы уничтожить большую часть членов группы менее чем за 3-4 секунды.

Чжан Янг немного подумал и сказал: «Давайте слегка изменим стратегию для этого раунда. Не утруждайте себя атакой вызванных марионеток, сосредоточьте свои атаки только на боссе. Я буду отвечать за агро и кукол! Хилы не смогут справиться с этим огромным количеством исцеления, поэтому мы не можем позволить себе затягивать это. Убьём босса как можно быстрее!»

«Понятно!» Толпа кивнула.

«Хорошо, как только я начну атаковать босса, вы все сразу нападёте!» Чжан Янг глубоко вздохнул и пошёл к агро диапазону Бабаербы.

Бабаерба сразу проснулся. Он взял своё копьё и бросился к Чжан Янгу, крича: «Грязный смертный, ты разбудил Бабаербу! Бабаерба убьёт тебя!»

Чжан Янг ошеломил Бабаербу «Зарядом».

«-60!» Обычная атака.

«-152!», «Горизонтальный Размах».

В то же время вся группа начала атаковать.

Бабаерба быстро оправился и бросил копьё в сторону Чжан Янга.

«Блок!»

«-40!», «Блок» отражение урона.

«-106!» «Удар Щитом».

На этот раз Чжан Янг не стал сдерживать использование «Блок». Во-первых, у босса не было навыков дебаффа, даже если бы он случайно подвергся нападению, он не был бы мгновенно убит. Во-вторых, ДПС этого босса было слишком сильным, Чжан Янг должен был максимизировать свою собственную силу атаки!

Бабаерба был в ярости, его глаза побагровели и он использовал всё своё мастерство.

«Дзинь! На игрока Фантом Дня влияет «Проклятие воды», теряя 140 ОЗ каждую секунду. Эффект останется до смерти игрока!»

«Дзинь! На игрока Непокорный Монах влияет «Проклятие огня», теряя 140 ОЗ каждую секунду. Эффект останется до смерти игрока!»

«Не закливайтесь на атаке, бегите прямо сейчас!» приказал Чжан Янг.

Фантом Дня и Непокорный Монах были игроками команды, они быстро побежали друг к другу на встречу, в то время как два целителя выполняли свою работу, делая всё возможное, для выживания двух Проклятых игроков.

В течение 2 секунд проклятие было развеяно, так как они быстро собрались.

«Отличная работа! Вернитесь на свои позиции и атакуйте!»- скомандовал Чжан Янг, уклоняясь от атак босса. «Целители пейте ваши синие флаконы, не пытайтесь сэкономить на них!»

Через 15 секунд Бабаерба снова бросил «Проклятие огня и воды». К счастью, группа уже сформировала определённую степень молчаливого понимания после зачистки Трудного режима. Добавив к этому авторитетную позицию Чжан Янга, как только он подсказывал им, они бежали на позиции, не колеблясь; плюс благодаря хорошей работе хиллов, не было никаких признаков потерь среди игроков.

Медленно и неуклонно, ОЗ Бабаербы упал до 75%!

«Ты презренный вредитель! Бабаерба злится!» Затем он ударил копьём в землю и поднял обе руки, произнося заклинание: «Выйди из глубины бездны, и приведи с собой зло в этот мир!»

У ног Бабаербы появился магический круг пентаграммы, а рядом с ним появился красный бес. Это был второй раз, когда группа встретила Тасаира.

[Тасаир, Демон Кукольник Бабаербы] (Элитный)

Уровень: 13

ОЗ: 6000

Без малейшего промедления Чжан Янг использовал «Провокацию», прежде чем Тасаир смог что-либо сделать.

«! # \$ # \$% (Демонический язык)!» - прокричал Тасаир и замахал своими когтями по направлению к Чжан Янгу.

«Блок!»

«-46!»

«-40!», Двойной «Блок».

«-160!»

«-150!», «Горизонтальный Размах».

Чжан Янг отдернул свои руки, и его крепкий щит разбил лицо Бабаербы: «Игнорируйте беса! Сосредоточьтесь на боссе!»

«-106!», «Удар Щитом».

Окунувшись в непрерывные атаки Чжан Янга, Бабаерба вытащил копьё из земли, и ткнул им в Чжан Янга. В то же время, он бросил «Проклятие огня и воды».

Оба Проклятых мгновенно двинулись, рассеив проклятие в тот момент, когда их линии ОЗ были почти опустошены.

«Чжан Ю, у меня осталась только половина ОМ!» - сказала Бархатистый Снег.

«У меня чуть больше половины!» - откликнулся Океан Отчаяния.

«Я понял!» Нахмурился Чжан Янг. Героический Режим требовал от игроков иметь приличное снаряжение перед рейдами! Согласно официальному руководству: провести два дня, чтобы пройти Трудный Режим, а затем Героический Режим. Сильная команда может победить первого босса, а затем провести ещё два рейда за два дня и собрать снаряжение, прежде чем опробовать второго босса. Заключительный босс всегда был самым сложным. Без 4-5 дней изучения подземелий было бы невозможно его победить!

Если бы это не был Чжан Янг, эта группа никогда не смогла бы очистить Героический Режим, их основное снаряжение было слишком слабым, как видно из рейда Героического Режима: недостаточный ДПС и исцеляющая способность!

Теперь Чжан Янг оставил этот вопрос в руках Бога, так как он ничего не сможет с этим поделать.

Поскольку группе не нужно было менять цель атаки, для нанесения урона марионетке, они быстро уменьшили ОЗ Босса до 50%!

«Глупые смертные, я раздроблю ваши кости, чтобы сделать себе кубок!» У Бабаербы было так много запрограммированных линий. Он снова отбросил копьё и начал вызывать вторую

марионетку.

Появился волшебный круг пентаграммы, и еще один имп присоединился к битве.

[Обжорство, Демон Кукольник Бабаербы] (Элитный)

Уровень: 13

ОЗ: 6000

Чжан Янг был готов к этому. После каста «Провокация», он быстро скастовал «Горизонтальный Размах».

Летающее существо немедленно повернулось и помахало своими пухлыми конечностями по направлению к Чжан Янгу.

«Эй, Толстый! Похоже, этот парень намного толще тебя!» - пошутил Чжан Янг, пытаясь разредить стрессовую атмосферу.

«Ох, иди в жопу!»

Толстый Хань сердито вздохнул и сказал: «Я толще, чем он!»

По его мнению, наличие жира было признаком силы. Он ни за что не уступит в этом никому!

Глава 24: Марш ликующих.

Важность хорошего лидера для команды можно было увидеть на паб[1] группе Чжан Янга!

Во время своевременного напоминания Чжан Янга, те, кто попал под воздействие «Проклятие воды и огня», мгновенно перемещались со своих позиций, чтобы быстро развеять проклятие.

Они ещё никого не потеряли! Если бы это была другая группа, то она была бы дезориентирована в результате хаотичной ситуации и уже неоднократно была бы уничтожена!

«Презренные смертные! Бабаерба недооценил вас, теперь Бабаерба будет серьёзен!» Когда его ОЗ упал до 25%, Бабаерба начал третий призыв: «Выйди из глубины бездны демон...»

Волшебный круг пентаграммы снова вспыхнул, и рядом с Бабаербой появилась привлекательная женщина. У неё было два длинных рога на макушке головы и длинный хвост торчащий за спиной. Её рука держала кнут, а ноги выглядели как пара копыт!

Снаряжения на ней было исключительно мало, верхняя часть её тела была скрыта лишь за небольшим бюстгалтером из кожи леопарда, что обнажало большую часть её кожи, в то время как нижняя часть тела была обтянута кружевной мини-юбкой. Поистине чарующий праздник для глаз.

[Алиса, Демон Кукольник Бабаербы] (Элитный)

Уровень: 13

ОЗ: 6 000

Суккуб, демон, который был намного выше чем бес и летающий демон, но учитывая тот факт, что он был вызван в качестве марионетки в этом подземелье, у него не было никаких специальных навыков.

«Шлёп!» Алиса ударила плетью, а её бёдра закачались от этого действия, и она соблазнительно сказала: «М-м... Мой дорогой господин, вы вызвали Алису, вы хотите сделать что-то непослушное?»

«Чтоб меня, это действительно реально?» Толстый Хань вытер слюну: «Маленький Янг, могу я завести её как питомца? Просто видеть её рядом с собой каждый день, безусловно, будет повышать моё настроение стократно!»

Чжан Янг рассмеялся и сказал: «Измени свой класс на мага или заклинателя, и у тебя может

быть шанс получить Наследие Призывателя, когда запустят этот патч. Тогда ты сможешь призывать множество демонов, включая этого суккуба!»

Толстый Хань тоскливо посмотрел на Алису с глазами в форме сердца и, наконец, неохотно сказал: «Ладно! Я останусь Охотником, это класс с подтверждённым будущим!»

«Чжан Ю, мои голубые флаконы закончились!» - сказала Бархатистый Снег.

Океан Отчаяния последовал за ней: «Я смогу исцелить ещё 2 раза!»

По правде говоря, повезло, что они вдвоём вообще до сих пор держались! В рейде подземелья танк обычно получал большую часть лечения. Однако, поскольку Чжан Янг обладал исключительно высокой способностью уклонения, он в принципе не выпил ни одной капли из ОМ хилов. Только поэтому эти двое смогли продержаться до сих пор! В противном случае, если бы они лечили другого танка с их текущим снаряжением, они бы израсходовали запасы своего ОМ намного раньше.

«У хилов кончились синие флаконы. Все готовятся использовать свои собственные зелья, не скупитесь на них! Если вас проклинали «Проклятием воды и огня», то двигайтесь ещё быстрее, не ждите моего напоминания!» Сказал Чжан Янг в групповом канале.

«Ясно!»

Так как целители полностью истощили свои синие горшки, игроки стали атаковать ещё усерднее. Босс не прекратит кастовать «Проклятие воды и огня» только потому, что у них больше нет синих флаконов. Если бой затянется, все они будут уничтожены!

22%, 19%, 16%!

«Дзинь! Игрок Снежная Смерть умер!»

«Дзинь! Игрок Непокорный Монах умер!»

Босс снова использовал «Проклятие воды и огня». Так как Снежная Смерть и Непокорный Монах имели только 200 ОЗ, а их красные флаконы всё ещё находились в режиме отката, они погибли от проклятия, сделав всего два шага, несмотря на то, что вовремя среагировали.

«Следите за атаками!» Меч Чжан Янга полоснул. Он уклонился от 4 атак монстров, одновременно нанося значительный урон, «Бархатистый, Океан! Переходите на ближний бой!»

Бархатистый Снег и Океан Отчаяния были слегка смущены, но не стали колебаться и сразу же побежали к боссу. Им всё равно нечего было делать, поэтому они достали оружие и начали нападать на босса, нанося поток «-1» атак.

14%, 11%, 9%!

«Дзинь! Игрок Бархатистый Снег умер!»

«Дзинь! Игрок Император Пламени умер!»

«Фантом Дня и Багровое Пламя - главные ДПС. И они последние два игрока в ближнем бою. Если бы никто не пришёл заполнить пространство, они, безусловно, будут прокляты!» небрежно объяснил Чжан Янг.

«Чёрт, Маленький Янг, как ты мог быть таким хитрым! Ты так же пожертвовал нашей прекрасной Бархатистой?» Толстый Хань пожаловался на роль Бархатистого Снега, проверяя лежащее на полу тело, и ругаясь в своём сердце, что её юбка не была поднята выше, чтобы он смог заглянуть под неё.

«Я счастлива, что могла быть полезной до конца!» Бархатистый Снег послала в групповой канал смайлик.

Толстый Хань сразу начал дразнить её: «Прекрасная Бархатистый Снег! Я был влюблён в тебя всё это время! Тебе лучше смириться и не влюбляться в Маленького Янга! Пусть Толстый Бро скажет тебе, что этот парень может проходить 3 месяца без душа ни разу не помывшись. Ты будешь чувствовать запах его грязного тела даже с расстояния в три километра!»

Бархатистый Снег застенчиво улыбнулась и проигнорировала Толстяка.

7%, 6%, 4%!

«Дзинь! Игрок Багровое Пламя умер!»

«Дзинь! Игрок Сто Выстрелов умер!»

«Ну же, у нас почти получилось!» - закричали упавшие игроки, думая, что этот бой будет очень близок к битве с Чёрным Когтем.

Чжан Янг подумал и сказал: «Океан, ты переходишь на позицию дальнего боя!» 3 из них прямо сейчас находились в ближнем бою, а Толстый Хань был единственным на дальней дистанции. Если не будет корректировки, то он обязательно умрёт! Толстый Хань в настоящее время является вторым по величине DPS, и Чжан Янг нуждался в нём, чтобы выжить до конца. Теперь он мог рассчитывать только на удачу, чтобы увидеть, на кого будет нацелен босс!

3%! 2%!

«Дзинь! Игрок Фантом Дня умер!»

«Дзинь! Игрок Океан Отчаяния умер!»

«Ура!» Все очень обрадовались, когда босс напал на «Океан Отчаяния», а не на Толстого Ханя, отчего тот почувствовал себя несчастным. «Я не обидел никого из вас. Ребята, откуда у вас такой повод для радости?»

1%!

0%!

Когда последняя капля ОЗ была исчерпана, Бабаерба с воплем упал.

«Дзинь! Группа, в которой вы находитесь, убила Бабаербу! Получено 39050 EXP (50 очков Группового Бонуса)!»

«Мы сделали это! Мы сделали это снова!», - зааплодировала группа. До этого момента, кто из них мог бы подумать, что такая паб группа, как у них, сможет победить 2-х боссов подряд, словно это был кусок пирога!

«Ничего себе, столько EXP!»- Воскликнул Толстый Хань.

Чжан Янг продолжал размахивать мечом, чтобы наносить урон 3 оставшимся демонам и равнодушно произнёс: «Если бы ты умер, я бы получил ещё больше Exp!» Он сделал паузу и продолжил: «Не воскресайте, должно быть достижение!»

Толстый Хань, натягивая лук, приказал своему питомцу атаковать и спросил: «Маленький Янг, какое достижение?»

«Немного поверхностного дерьма, это просто показатель того, что ты совершил, без вознаграждения!» - небрежно ответил Чжан Янг.

Несмотря на то, что у всех трёх марионеток было по 6000 единиц здоровья, они не смогли долго продержаться под объединёнными атаками Чжан Янга и Толстого Ханя. Умерев один за другим.

«Дзинь! Вы получили достижение, я могу 1V4!»

«Что это такое?» - спросил Толстый Хань.

Чжан Янг объяснил: «Это система достижений обычно доступная в подземельях на Героическом Режиме и она используется для поощрения более сложных методов убийств. Например, мы полностью проигнорировали вызванные марионетки и нацелились только на босса. Система определила это как более сложный метод и вознаградила нас за это достижение!»

Только тогда все всё поняли. Однако то, что они знали лучше, было то, что они не смогли бы взять это достижение, если бы не возможности Чжан Янга! Почему их снаряжение не могло быть лучше, чтобы позволить им добить босса?

«Оживайте!»

8 из них выпустили свои тела. Во время возвращения они спросили: «Чжан Ю, есть ли какие-нибудь другие достижения за пределами подземелий?»

«Есть, и ещё много. Вы, вероятно, не сможете получить их все, даже играя в течение 10-ти лет!» Чжан Янг собрался с мыслями и сказал: «Например, если вы 100 раз будете убиты одним и тем же игроком, у вас будет достижение «Я тебя Ненавижу!», а если вы будете убиты 1000 раз одним и тем же игроком, вы получите «Я Ненавижу Тебя до Глубины Души!»

«...»

Когда все вернулись, Чжан Янг сказал Толстому Ханю: «Иди, дотронься до трупа!»

Толстый Хань ждал этого, это был тот момент, которого он ждал после этой долгой битвы с боссом!

«Вот! Большая Рука Удачи Толстого Бро!»

Толстый Хань протянул свою толстую руку к телу босса.

«Брат Хань, сначала помой эту руку!» - закричал Снежная Смерть.

[Копьё Молний] (Зелёный, Двуручное Копьё)

Атака оружием: 85 - 113

Интервал атаки: 3,8 секунды

ДПС: 26

Требования к уровню: 10

«Х-хороший дроп!» Фантом Дня начал пускать слюни, а его глаза излучали желание.

Помимо него, остальная часть группы автоматически пасанула. И снаряжение пошло прямо в инвентарь к Фантому Дня.

«Спасибо всем, спасибо!» Фантом Дня сразу же снарядил копьё, поклонившись всем в знак признательности: «Особенно Большой Брат Чжан Ю!».

Толстый Хань рассердился и сказал: «Фантом Дня, я был тем, кто разграбил труп! Почему ты не поблагодарил меня?»

«Спасибо, Толстый Бро!» В Фантоме Дня царила эйфория, он быстро поклонился Толстяку и заставил всех посмеяться.

[Тяжёлые Сапоги] (Зелёный, Тяжёлые доспехи)

Защита: +6

Стойкость: +5

Сила: +4

Ловкость: +1

Требования к уровню: 10

«Ша», как только появилось окно Броска Костей, 9 из них пасанули, и Чжан Янг получил безоговорочную победу.

«Спасибо всем!» Чжан Янг вежливо поблагодарил участников и снарядил сапоги. Атрибуты его персонажа немедленно увеличились.

ОЗ: 520, Сила: 70, Защита: 31, Урон от атаки: 86 - 94.

[Тайная мини-юбка Бабаербы от суккуба] (Зелёный, Тканевые Доспехи)

Защита: +2

Стойкость: +10

Интеллект: +7

Дух: +3

Требования к уровню: 10

Когда это оборудование появилось, все были в шоке. Все они ясно помнили, что это была та самая мини-юбка, которая принадлежала суккубу. Если бы женщина-игрок носила её... Это определённо вызвало бы кровотечение из носа!

«Чёрт, этот босс был слишком развратным! «Презренный!» - сказал Толстый Хань, полный справедливости. Несмотря на то, что он говорил это, его взгляд скользнул между юбкой и Бархатистым Снегом, не утруждая себя скрыть свои похотливые намерения!

«Вместе. Мы просим, чтобы это снаряжение было отдано Бархатистой!»- крикнул Снежная

Смерть.

Только 2 игрока смогли экипировать Тканевые доспехи - Бархатистый Снег и Император Пламени. Так как Император Пламени пасанул, снаряжение стало принадлежать Бархатистому Снегу.

Император Пламени рассмеялся и без колебаний решил пасануть. Поскольку они оба были из одной гильдии, у них был равный доступ к складу гильдии, независимо от того, у кого оно было. Более того, он был мужским персонажем. Надеть юбку было бы слишком дорого для глаз. Он бы никогда не осмелился носить что-то подобное, если бы оно не было как минимум Поднебесного Ранга.

Лицо девушки покраснело от смущения.

Примечание переводчика:

[1] Паб группа - жаргон игрового сообщества. Это группы, созданные путём привлечения игроков на всеобщее обозрение, и их эффективность может быть совершенно непоследовательной, так как более опытные игроки обычно предпочитают рисковать в подземельях или квестах с заранее подготовленной группой состоящей из членов гильдии или друзей.

Глава 25: Непобедимый босс.

«Прекрасная Бархатистая, ты должна надеть юбку, чтобы увеличить моральный дух группы!» праведно сказал Толстый Хань, пока пускал слюни.

«Да! Да!», начала просить стая волков.

Чжан Янг покачал головой и сказал: «Даже если она наденет юбку, вы, ребята, не увидите её. Разве вы не видите, что на ней сейчас платье?»

Животные были разочарованы, когда услышали это.

Толстый Хань поправил свой воротник и сказал: «Ну, тогда, Толстому Бро нужно продолжать упорствовать, я определённо смогу выбить тканевую броню у следующего босса!»

«Хорошо, успокойся. Давайте перейдём к последнему боссу!» Чжан Янг взмахнул мечом.

«Чжан Ю! Теперь, когда у меня есть новое оружие, мой урон точно не проиграет твоему!» - уверенно сказал Фантом Дня.

Оружие играло важную роль в увеличении урона. Раньше Фантом Дня использовал Чёрный Двуручный меч 5 уровня, полученный с классового квеста. Но теперь, когда он сменил его на двуручное копье Зелёного Ранга 10 уровня, его сила атаки значительно возросла, как и его уверенность!

Чжан Янг улыбнулся и сказал: «Хорошо! Давай поборемся за это!»

Группа шла вперёд и расчищала мобов, наконец, дойдя до финального босса.

Перед тем, как войти, Фантом Дня проверил статистику урона и снова почувствовал себя на дне. Несмотря на то, что его урон превосходил Толстого Ханя, он всё ещё очень отставал от Чжан Янга, их разница была соизмерима с оползнем.

Если сравнить урон, нанесённый одиночным мишеням, Фантом Дня наверстает упущенное и вполне возможно даже превзойдёт Чжан Янга, оснатив себя новым оружием. Однако, столкнувшись с волнами монстров, которые приводили к множеству целей, Фантом Дня, который не обладал навыками AoE, всё равно проигрывал Чжан Янгу из-за его «Горизонтальный Размах».

«Я никогда не думал, что мы сможем зайти так далеко!» - воскликнул Багровое Пламя, когда они все вместе предстали перед последним боссом. Подумать только, что 2 часа назад он умирал от первого босса на Трудном Режиме, но теперь он стоит перед последним боссом Героического Режима.

Страсть к вербовке Чжан Янга зажглась ещё сильнее. Конечно, он также хотел и Толстого Ханя, у которого урон был тоже невероятно высок. Лучшим сценарием было бы завербовать их обоих. Багровое Пламя послал личное сообщение Бархатистому Снегу, сказав: «Как дела? Что думаешь, ты сможешь схватиться за Чжан Ю?»

«Этот парень кажется, не купился ни на что, из того, что я пробовала!» быстро ответила Бархатистый Снег.

Багровое Пламя сказал: «Я верю в тебя! Ты наш самый настоящий младенец из Потерянного Рая! Пока ты прилагаешь достаточно усилий, даже самая крепкая сталь превратится в пушинку».

«Вздых, мне снова нужно стать приманкой!»

«Это не так уж и плохо. В любом случае, это просто игра, тебе даже не нужно будет делать реальное дело! Дай ему немного наживки, чтобы соблазнить его, разве это не лучший трюк в твоём рукаве?»

«Хм, позволь мне сначала исправить свой отказ. Я не против, чтобы соблазнить Чжан Ю, он всё равно горячий. Но даже не пытайтесь просить меня что-нибудь сделать, с этим жирным бельмом на глазу!»- сказала Бархатистый Снег.

«Конечно. Сделай всё возможное, ты должна привести Чжан Ю в нашу гильдию! Ты ведь тоже видела, что он способен сделать! Если он присоединится к нам, наш Потерянный Рай, несомненно, будет одной из сильнейших гильдий в «God's Miracle»! И когда это произойдёт, наша спонсорская помощь будет увеличена, по крайней мере, в 10 раз!». «Багровое Пламя» беспокоился о том, что Бархатистый Снег не выложится на все 100%, поэтому он быстро объяснил, какие ставки были на кону.

«Я поняла! Он обязательно западёт на меня с одним движением моих пальцев!» - уверенно сказала Бархатистый Снег.

...

«Финальный босс - это проблема!» Чжан Янг остановился у входа к боссу и начал колебаться. «У этого босса есть два навыка. Первый, извергает огонь, который наносит около 500 урона. Большинство игроков будут убиты с одного попадания! Другой навык с ямами огня имеет продолжительность увеличенную до 120 секунд. Спустя 2 минуты битвы, не будет буквально ни одного места, чтобы стоять там. Урон, нанесённый ямами, составляет около 200 пунктов, и вы быстро погибнете, если останетесь стоять на них!»

Дадаерда с Героического Режима был назван одним из самых неприятных боссов, когда-либо существовавших в его предыдущей жизни! Из-за множества ям вместе с огнём босса там, просто, технически некуда было уклониться. Смерть была неизбежна, будь то «Огнём» или «Яма Лавы»!

Первое убийство этого босса было достигнуто группой, которая полностью зависела от уровня и экипировки, тогда все игроки достигли в среднем 30-го уровня. Это были два подавляющих навыка!

Тем не менее, позже кто-то обнаружил, что в зоне босса Героического Режима была ошибка с рельефом. Босс не бросал ямы огня на одном конкретном месте. При этом, наконец, появилась возможность победить этого босса, если вы уже достигли определённого уровня мастерства.

Как только произошла утечка тактики с ошибкой, босса стало намного легче убивать. Разработчики не выносили никаких штрафов и не пытались исправить этот баг. Вместо этого они признали эту тактику стратегией сражения. Что касается этой проблемы, разработчики объяснили: когда босс был спроектирован, они «слегка» недооценили эффект от «Яма Лавы», что сделало босса слишком сильным. Так как были игроки, которые обнаружили тактику ошибок, даже если бы это нарушило первоначальные намерения игры, им пришлось оставить всё это в прошлом.

Чжан Янг прекрасно знал, что без этой ошибки уровень и снаряжение группы никогда не будут достаточными для того, чтобы убить босса в течение 2 минут! Если они не смогут ей воспользоваться, то они были бы сожжены до смерти только от ям огня!

Однако он не мог придумать приемлемую причину раскрытия метода! «Я прочитал его в интернете!», казалось вполне приемлемым, но как можно было найти каждую деталь в Интернете!

Затем он решил провести группу, чтобы сначала попробовать тренировочный бой, прежде чем раскрывать тактику ошибки.

Группа убила двух боссов подряд, поэтому все они были очень уверены в себе и стремились взять на себя и этого босса. Они не понимали, что этот босс был так же труден, как и раньше.

Чжан Янг покачал головой, думая о том, как он будет уничтожен в этот раз.

«Тот же самый старый план, убейте сначала отмеченного звёздочкой, а затем отмеченного солнцем!» - сказал Чжан Янг, пометив двух монстров метками и бросился к ним с мечом.

«Заряд!»

«-71!» Обычная атака.

«-167!»

«146!», «Горизонтальный Размах».

Дадаерда и его охранники бросились к рычащему Чжан Янгу. Через некоторое время поле заполнилось звуком столкновения мечей.

Все начали свою совместную работу, атакуя звёздного монстра, не дожидаясь указаний Чжан Янга.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 120 секунд!»

Дадаерда развёл руки. И со вспышкой красного света, 10 пылающих ям появились и распространились по всему полю.

Группа быстро двигалась, избегая ям и продолжая свои атаки на отмеченную звездой цель.

«Дзинь! Группа, в которой ты находишься, убила Королевского Гвардейца! Получено 650 EXP (50 очков Группового Бонуса)!»

Звёздный монстр был разорван группой в одно мгновение.

Дадаерда зарычал, и на его лице появился индикатор прогресса.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Огнемёт»!»

«Приготовьтесь уклоняться!» - сказал Чжан Янг, когда потянул вокруг Дадаерды отмеченного солнцем монстра.

Когда закончилось действие «Огнемёт», у отмеченного солнцем монстра осталось только 25% ОЗ - сила атаки у команды действительно увеличилась после того, как Фантом Дня одел новое оружие.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 120 секунд!»

«Дзинь! Группа, в которой ты находишься, убила Королевского Гвардейца! Получено 650 EXP (50 очков Группового Бонуса)!»

После того, как оба Гвардейца были побеждены группа сосредоточила свои атаки на боссе. Однако, из-за высокого уровня здоровья у босса в 84 000, их продвижение к снижению было крайне медленным.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 120 секунд!»

...

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы». Длительность 120 секунд!»

Всего за 1 минуту на поле появилось 60 лавовых ям. Когда босс снова применил «Огнемёт», вся группа находилась в хаосе, но поскольку у них был опыт как на Среднем, так и на Трудном Режиме, им кое как удалось его, пережить.

К тому времени, когда количество Ям Лавы достигло 80, количество выживших игроков начало уменьшаться, а когда число Ям Лавы достигло 100, умерли все, за исключением Чжан Янга! В конце концов, когда появилось 120 лавовых ям, поле стало похоже на огненное море; нигде не

было безопасно.

Уверенность в себе у всех резко упала до их первоначального состояния. Как можно уклониться от Огненного моря?

Если бы не было босса, Чжан Янг всё ещё мог бы найти выход из «Яма Лавы». Тем не менее, он должен был уклоняться от нападений босса и Ям Лавы, под его ногами, одновременно. Даже Чжан Янг не мог осуществить такой подвиг!

Конечно, Чжан Янг не собирался только убивать босса Героического Режима, он хотел сделать так: «Случайно» наткнуться на ошибку в рельефе!

Он велел боссу передвигаться за ним, а сам ушёл в трещину, которая могла бы вместить точно одного человека! И стоял у неё продолжая, атаковать босса.

Хотя он не был повреждён «Яма Лавы», он не мог уклоняться, так как застрял в трещине, и поэтому, он умер после многочисленных нападений со стороны босса.

Группа, со своей слепой верой в Чжан Янга, ожидала увидеть ещё одну большую контратаку его сольного боя с боссом. Но увидев, что он действительно потерпел неудачу и умер, они впали в уныние.

Чжан Янг освободил своё тело и рассмеялся: «Вы, ребята, действительно думали, что я смогу победить этого босса в одиночку?»

Все смутились.

Возродившись, группа снова собралась на поле босса.

«Чжан Ю, как насчёт того, чтобы сделать это днём?» Даже если «Багровое Пламя» тоже хотел победить босса, как Гильд. мастер, его оценка ситуации была лучше всех! Этот босс явно был не из их лиги!

«Согласен. Посмотрите на огненное море, там буквально негде спрятаться! Разработчики, должно быть, не хотели, чтобы кто-нибудь прошёл этого босса!»- сказал Фантом Дня, кивнув в знак согласия.

Другие по-прежнему верили в Чжан Янга, но после анализа Фантома Дня они не могли не согласиться.

«Брат эксперт, уже поразительно, что мы смогли ступить хотя-бы на эту сцену! Зачистка без одного босса означает только меньшее количество снаряжения. Мы победим его вместе, когда станем сильнее!»- сказал Снежная Смерть.

Многие из них имели планы напасть только на Средний Режим. Но под руководством Чжан Янга, они действительно смогли пройти Трудный Режим и даже зачистили 2-х боссов на Героическом Режиме! Что им ещё можно было попросить!

Чжан Янг рассмеялся и сказал: «Когда я только что вытаскивал босса, я нашёл одно место, где нет огненных ям. Я думаю, что мы можем пересмотреть наши позиции и побороться!»

Глава 26: Героический Режим, Первая Зачистка!

От услышанного, у толпы одновременно загорелись глаза!

Хотя они и говорили, что готовы отказаться от своего намерения зачистить подземелье, но если такая возможность существовала, то каждый из них естественно воспользуется этим шансом! Если они победят этого босса, они получат объявление сервера о Первой Зачистке Склепа Бангар. Весь канал сервера, залитый красными сообщениями о вас, разве это не будет величайшей славой, которую мог получить любой игрок?

Чжан Янг сказал: «Посмотрите туда, вы видите трещину в стене? После того как я начну сражение, мне нужно, чтобы вы все продолжили оригинальную стратегию и уничтожили 2 мобов. Пока я буду защищать линию фронта, все персонажи дальнего боя, включая целителей, спрячутся внутри трещины! Я попробовал это прямо сейчас и обнаружил, что в трещине не будет никаких «Яма Лавы», а «Огнемёт» будет атаковать только меня. Хилы, просто сосредоточьте своё исцеление на мне!»

«А что насчёт нас?» - неловко спросили Фантом Дня, Багровое Пламя и Снежная Смерть.

«Что касается всех вас... Каждый сам за себя!»- небрежно ответил Чжан Янг.

«Старший брат, это жестоко!»- начал жаловаться Снежная Смерть.

«Чжан Ю, это подло! Ты же понимаешь, что моя атака оружием лучшая, как ты мог просто отбросить меня в сторону. Вуу ууу уву, Бархатистый Снег, пожалуйста, позволь мне войти и стать твоим!»- закричал Фантом Дня.

Чжан Янг сделал некоторые вычисления. Он узнал, что базовый урон «Огнемёта» равен 500, а с пассивным навыком Хранителя, вычитающим 20%, получаемого урона, он будет получать только 400. В настоящее время его ОЗ составлял 520 очков, и пока целители выполняли свою работу, чтобы гарантировать, что его ОЗ всегда будет в хорошем состоянии, этого босса будет довольно легко пройти.

«Давайте попробуем!» Чжан Янг обнажил свой меч и обозначил 2-х королевских гвардейцев знаками солнца и звезды.

«Сейчас, я иду!» Чжан Янг шагнул вперёд.

«Заряд!»

Когда «Горизонтальный Размах» был активирован, и Чжан Янгу удалось установить агро, он закричал, сигнализируя об инициативе атаки, как военный рог.

Спустя короткий промежуток времени оба моба были побеждены.

«Отличная работа! Теперь хилы и атакующие дальнего боя! Быстро войдите в дыру!»- закричал Чжан Янг.

«Хех. Быстро войдите в отверстие! Мне это очень нравится!»- исподлобья усмехнулся Толстый Хань, в то время как другие игроки-мужчины присоединились к нему.

Комментарий был воспринят как мимолётная шутка, и команда быстро забежала, в трещину один за другим.

Чжан Янг переместил своего персонажа на передний край трещины и защитил игроков собой. Толстый Хань рассмеялся и сказал: «Эй, парни, да благословит вас Бог!»

«Хилы! Сосредоточьте своё исцеление только на мне. Люди внутри не получают никакого урона, а тройку снаружи вы можете просто игнорировать! Мой ОЗ будет падать очень быстро, потому что я смогу использовать только «Блок», чтобы получить иммунитет к атакам. Целители, обращайте внимание на время и выпейте синие флаконы. Мы будем уничтожены, если ваши ОМ исчезнут до того, как босс будет зачищен!» Чжан Янг некоторое время помолчал, а затем сказал: «Бархатистая, не используй «Святой Щит» до тех пор, пока я тебе об это не скажу!»

«Хорошо», - пообещала Бархатистый Снег.

«Отлично. Атакующие дальнего боя наносят как можно больший урон! Что касается 3 игроков снаружи, попытайтесь немного помочь, прежде чем умереть, выложите столько урона, сколько сможете!» Чжан Янг повернул меч и ударил босса. Поскольку Чжан Янгу нужно было оставаться перед трещиной, он не мог уклоняться из-за ограниченного пространства, используя только своё защитное умение, «Блок». Хотя у него было 31 очко защиты, этого было недостаточно, чтобы противостоять атакам босса, поэтому он должен был поглотить их все, в результате чего его здоровье падало, как водопад.

К счастью, хилы выслушали его наставления и не исцеляли остальных, сосредоточившись только на восстановлении истощающего ОЗ Чжана Янга. Нечего было бояться, если на них не была возложена слишком большая нагрузка.

«Дзинь! Дадаерда использовал «Яма Лавы», длительность 120 секунд!»

К счастью, по левую сторону от босса осталась только одна яма, в то время как остальные находились далеко от нападающих в ближнем бою. Пока атакующие в ближнем бою сохраняют бдительность, они не будут получать повреждения.

«Бархатистая! Щит, сейчас!»- немедленно приказал Чжан Янг, когда заметил, что босс приостановил свои атаки, а над его головой появился индикатор прогресса.

Тут же Бархатистый Снег вмахнула своими крошечными руками и полупрозрачный барьер охватил Чжан Янга. «Священный Щит» был мгновенным заклинанием и никакой задержки в его кастинге не было!

«Хонг!» Дадаерда широко раскрыл свой рот и начал выплёвывать следы пламени.

«-320!» Огромный красный текст пронёсся над головой Чжан Янга, указывая на то, что он получил урон. Его начальный ОЗ в 389 единиц немедленно упал до 69. Базовый урон «Огнемёта» 500 пунктов. Но повреждения были уменьшены до 320. 20% было вычтено пассивным умением Чжан Янга и 80 урона поглощено «Святой Щит».

С Чжан Янгом, выступающим в качестве барьера спереди, остальная группа была в целости и сохранности. Тем не менее, всё было совершенно по-другому для остальных 3 игроков снаружи.

Босс прислонился к стене, и, поскольку в игре не было функции, позволяющей проходить сквозь стены, все трое были прижаты к стене. А так как бежать было некуда, они приняли весь урон от навыка босса на себя.

«Дзинь! Игрок Снежная Смерть умер!»

«Дзинь! Игрок Багровое Пламя умер!»

«Дзинь! Игрок Фантом Дня умер!»

«Ууу, как обидно!»- воскликнул в канале группы Фантом Дня: «Бархатистый Снег, пожалуйста, утешь меня!»

Бархатистый Снег просто ответила улыбкой в групповом канале.

Чжан Янг криво усмехнулся. Этот «кокетливый» обмен между Фантомом Дня и Бархатистым Снегом, вероятно, имел скрытые мотивы. Было похоже, что они намеренно пытались вызвать

чувство ревности у Чжан Янга, чтобы он начал бороться за внимание Бархатистого Снега. Хотя Чжан Янг обдумывал это, его руки не показывали никаких признаков замедления. Он безжалостно взмахнул своим мечом, и ОЗ Босса резко упал!

Из-за ошибки местности, первоначально невозможный бой с боссом стал чрезвычайно простым. Хотя комната была заполнена «Яма Лавы», в трещине так никто и не пострадал. Толстый Хань и другие должны были только, чтобы бездумно атаковать, атаковать и только атаковать!

80%, 70%... ОЗ Босса быстро падал.

Чжан Янг проверил ману у Океана Отчаяния и Бархатистого Снега, и его сердце успокоилось. Этого должно быть достаточно, чтобы продержаться до тех пор, пока босс не будет побеждён.

60%, 50%... 10%, есть надежда!

«Брат Чжан Ю, давай заключим сделку. После того, как босс будет побеждён, возможно ли использовать имя «Потерянного Рая» для названия группы в объявлении? Конечно, это будет не за так. Мы перечислим 100 тысяч на ваш счёт в качестве оплаты, как насчёт этого?», Багровое Пламя отправил личное сообщение Чжан Янгу.

Использование 100 тысяч долларов, чтобы купить объявление на сервере звучало нелепо. Но если Чжан Янг согласится, то «эБагровое Пламя будет только в плюсе.

В то время «God's Miracle» насчитывал более 4 миллионов онлайн-пользователей, и из них 2 миллиона пользователей были исключительно из Китая. Это была небольшая сумма. Объявление сервера было бы отличной рекламой для Потерянного Рая. Просто подумайте о том, сколько членов они смогут нанять после такой рекламы?

Кроме того, гильдия была спонсируемой. Определённо вознаграждение которое ждёт их, если они смогут получить себе серверное объявление, превысит 1 миллион!

Кто ещё, кроме Багрового Пламени, мог подумать о такой прибыльной сделке?

Чжан Янг подумал и сказал: «Мне не нужны деньги. Я хочу десять тысяч золотых монет!»

В настоящее время обмен между золотом и реальной валютой не производился. Однако, были частные трейдеры в игре! Поскольку уровень игроков по-прежнему был относительно низким, а генерация валюты в игре была ещё ниже, один золотой кусок стоил от 10 до 13 долларов. Это означает, что 10 тысяч золотых монет будет стоить около 100 тысяч долларов.

Багровое Пламя, не колеблясь, ответил: «Сделка! Но в настоящее время производство золотых монет очень низкое. Мне понадобится несколько дней, чтобы собрать 10 тысяч золотых монет!»

«Хорошо, разберёмся!» Чжан Янг согласился и назначил Багровое Пламя лидером группы. Бой был близок к своему кульминационному моменту, и поэтому, хоть толпа и услышала системные уведомления, никто не ответил.

Несмотря на то, что Чжан Янг согласился на сделку, у него было несколько соображений, чтобы подумать, прежде чем он смог это принять. Во-первых, первое завершение подземелья оказалось не таким уж справедливым. Во-вторых, он хотел затаиться и не привлекать слишком много внимания. В-третьих, ему нужно было собрать большое количество золотых монет, чтобы начать накопления для его будущих планов!(Прим.пер.: А то есть в группе проходящей Героический Режим с одним танком (да ещё и с Хранителем) нет ничего странного?).

Багровое Пламя на мгновение был удивлён реакцией Чжан Янга. И сказал: «Ты слишком быстро передал мне лидера. Разве ты не боишься, что я могу тебя обмануть?»

«Кхе Кхе, я могу доверять тебе!» Чжан Янг сказал то, что хотели бы услышать другие. На самом деле, он считал, что такой умный человек, как Багровое Пламя, не захочет сделать из него врага всего за 10 тысяч золотых монет.

5%, 4%, 3%, 2%, 1%!

Сто Выстрелов выполнил свою последнюю атаку, и Дадаерда испустил последнее громкое рычание перед тем, как упасть.

«Дзинь! Ты и твоя группа убили Дадаерду! Получено 12 050 EXP (50 очков Группового бонуса)!»

«Дзинь! Поздравляем, вы получили первое прохождение Склепа Бангар (Героический Режим)!»

«Дзинь! Как лидер группы, пожалуйста, дайте название вашей группе, чтобы она была занесена в Список Первая Зачистка Подземелья на Героическом Режиме!»

В интерфейсе Багрового Пламени появился блок ввода. Естественно, он не постеснялся ввести «Потерянный Рай». И сразу же стали появляться красные уведомления флуда в виде Системных уведомлений.

«Объявление сервера: группа «Потерянный Рай» успешно завоевала Склеп Бангар (Героический Режим), получив объявление Первая Зачистка на сервере (китайский сервер)! Их имена будут навечно запечатлены в Достижении Первой Зачистки Подземелья на Героическом Режиме!»

«Объявление сервера: игрок Багровое Пламя (лидер группы) получил награду за то, что первым очистил (китайский сервер) Склеп Бангар (Героический Режим)! Получено системное вознаграждение в 10 золотых, 1 очко навыка, а так-же очки репутации всех рас увеличены на 500 очков!»

«Объявление сервера: игрок Чжан Ю (член группы) получил награду за то, что первым очистил (китайский сервер) Склеп Бангар (Героический Режим)! Получено системное вознаграждение в 10 золотых, 1 очко навыка, а так-же очки репутации всех рас увеличены на 500 очков!»

«Объявление сервера...»

Был вызван огромный шум, когда канал чата сервера заполнили все эти объявления.

«Шутки в сторону? Я даже не прошёл средний режим, а сейчас кто-то выполнил Первую Зачистку для Героического Режима?»

«Я даже не покинул деревню новичков!»

«Откуда пришли эти сильные игроки? Это только второй день, а первая Зачистка Героического Режима уже выполнена!»

«Потерянный Рай. Кто-нибудь слышал о них раньше?»

«Ха-ха, Потерянный Рай - это наша гильдия! Наша гильдия имеет опыт управления и обладает надлежащим вознаграждением и наказанием. Вы все были свидетелями силы нашей гильдии, и сейчас мы по-прежнему вербуем игроков! Гильдия 1-го уровня может вместить только 10 тысяч игроков. Слоты ограничены, поэтому они в порядке первого поступления. Пожалуйста, не упустите эту возможность!»

«Запрос на Услуги Няни!»

«Запрос на Переноски!»

«Запрос на Обнимашки!»

Под управлением Багрового Пламени члены его гильдии начали, повсюду, путешествовать с момента объявления сообщения сервером, воспользовавшись этим моментом, чтобы рыскать повсюду в надежде на привлечение более квалифицированных игроков.

Глава 27: Анализ.

«Дзинь! Вы и ваша группа убили Чёрного Когтя. Получено 24 050 EXP (50 очков Групповой Бонус)!»

«Вау, наконец-то!» Крики радости заполнили пространство, Небесный Шаман гордо улыбнулся, увидев, как 9 членов его группы празднуют победу над первым боссом. Небесный Шаман переключился на канал гильдии и объявил «Героический Режим. Первый босс, Чёрный Коготь. Победа!»

«О да!», Канал гильдии быстро заполнили аплодисменты с криками.

«Как и ожидалось от мастера! Официальный танк Китая номер 1! Ещё даже не день, а вы уже победили первого босса Героического Режима!»

«Ха-ха. Наша гильдия Достигнувшие Небес действительно сильнейшая!»

«Эти ребята из «Доминаторов», должно быть, уже плачут!»

«Гильдмастер бро, возьмите меня, когда пойдёте на Трудный Режим, пожалуйста! Я всё ещё ношу много оборудования Белого Ранга!»

«...»

Все в гильдии обсуждали и страстно болтали, а Небесный Шаман не мог не улыбаться с гордостью. Он небрежно спросил: «Как Доминаторы справляются со своей стороны?»

«Их элитная команда была уничтожена не более 5 минут назад в соответствии с их членами. Они всё ещё застряли на первом боссе!»- сказал Охотник с длинным луком, висящим на спине. На его голове была надпись: «Мировой Преследователь, Достигнувшие Небес».

«Очень хорошо, мы на один шаг впереди!» Небесный Шаман улыбнулся. «Однако, мы не должны успокаиваться, весь наш путь ещё впереди! Доминаторы всегда были нашим главным соперником, а значит, они сильны! Мы никогда не должны переставать совершенствоваться! Мы должны зачистить второго и последнего босса, чтобы получить глобальное объявление о нашем достижении Первая Зачистка, и пусть все знают, что наша гильдия Достигнувшие Небес сильна в каждой игре!»

«Мы получим серверное объявление Первой Зачистки на китайском сервере! Но мы не остановимся на этом! Мы также должны получить серверное объявление Топ 8 в мире!»

«Мы самые сильные!»

«Ура!»

4 члена команды были тронуты речью Небесного Шамана, их лица покраснели от возбуждения!

«Объявление сервера: группа «Потерянный Рай» успешно завоевала Склеп Бангар (Героический Режим), получив объявление Первая Зачистка на сервере (китайский сервер)! Их имена будут навечно запечатлены в Достижении Первой Зачистки Подземелья на Героическом Режиме!»

«Объявление сервера: игрок Багровое Пламя (лидер группы) получил награду за то, что первым очистил (китайский сервер) Склеп Бангар (Героический Режим)! Получено системное вознаграждение в 10 золотых, 1 очко навыка, а так-же очки репутации всех рас увеличены на 500 очков!»

«Объявление сервера: игрок Чжан Ю (член группы) получил награду за то, что первым очистил (китайский сервер) Склеп Бангар (Героический Режим)! Получено системное вознаграждение в 10 золотых, 1 очко навыка, а так-же очки репутации всех рас увеличены на 500 очков!»

«Объявление сервера...»

Канал серверных объявлений начал заполняться сообщениями.

«Что!? Невозможно!» Лицо Небесного Шамана мгновенно изменилось. Его ноги обмякли, почти до такой степени, что он мог упасть в любой момент.

В лицо! Прямо в его красное, позорное лицо!

В этот момент весь гильдейский канал на мертво замолчал.

Как только Доска Достижений была открыта, можно было чётко увидеть название группы «Потерянный Рай» .

[Достижение Первой Зачистки Подземелья на Героическом Режиме] (Китайский сервер)

1. Склеп Бангар

Название группы: Потерянный Рай.

Лидер Группы: Багровое Пламя, бандит, Потерянный Рай.

Члены Группы: Чжан Ю, Хранитель, Не состоит.

Океан Отчаяния, Священный рыцарь, Не состоит.

Фантом Дня, Берсерк, Потерянный Рай.

Непокорный Монах, Снайпер, Одиноким Пустынный Дым.

Сто Выстрелов, Дрессировщик, Не состоит.

Тонкий и Красивый, Дрессировщик, Не состоит.

Снежная Смерть, Бандит, Не состоит.

Император Пламени, Пиромант, Потерянный Рай.

Бархатистый Снег, Священник, Потерянный Рай.

«Гильдмастер...» Лицо всех 9-ти членов группы стало горьким, когда они посмотрели на Небесного Шамана. Первое достижение Зачистки Героического Режимы было занято и поэтому все они потеряли волю к продолжению.

Как мастер гильдии высшего уровня, Небесный Шаман имел естественную способность спокойно рассудить и проанализировать любую ситуацию. Он начал свой анализ и сказал: «В этой группе только 4 человека состоят в Потерянный Рай. Даже их название группы - «Потерянный Рай». Тем не менее, у них есть 5 неаффилированных человек и Охотник, принадлежащий к другой гильдии. Если я правильно догадался, то это должна быть Паб группа!»

«Паб-группа? Мастер, могут ли пабы вообще ходить на Героический Режим?»- спросили его члены группы. Если группа, состоявшая в основном из пабов, смогла успешно пройти Героический Режим, то чем занимались элитные команды топ Гильдий?»

«Посмотрите на состав той группы.» У них был только один танк! Небесный Шаман сщурил свои глаза, показав удивлённое и недоверчивое выражение.

«Это правда! Был только один Хранитель. Другие воины имеют специализацию берсерков и священных рыцарей!»

Небесный Шаман глубоко вздохнул и выдохнул. Он сам был Хранителем. Он знал трудность босса на Героическом Режиме лучше, чем кто-либо другой. Даже самый первый Чёрный Коготь, которого они только что победили, они смогли это сделать только потому, что он и другой танк сотрудничали в других играх, сформировав между собой бессловесную связь. Только так они смогли решить проблему стеков «Смертельный Взгляд», которая обычно приводила к поражению всех групп.

Но у этой группы был только один Хранитель. Как он выдержал «Смертельный Взгляд» в битве и выжил?

«Если я не ошибаюсь, секрет их успеха кроется в танке! Преследователь, постарайтесь из всех сил получить информацию о каждом из членов этой группы, а особенно о Хранителе, Чжан Ю!». Выражение Небесного Шамана прояснилось и он произнёс: «Расформируйте группу. Мы потеряли Склеп Бангара, но в следующем подземелье мы будем сражаться, чтобы восстановить нашу честь! В ближайшие дни я хочу, чтобы вы все соблюдали строгий график обучения! Даже если вы будете в состоянии, вы не должны позволить, чтобы ваши имена были перечислены в рейтинге уровня. Я даю вам всем 7 дней. Через 7 дней вы достигнете 20 уровня. Мы станем первой гильдией, претендующей на Логово Марцвейя!»

Где-то ещё - рейдерская команда Доминаторов.

«Босс, наш брат в Достигнувшие Небес сказал, что их элитная команда победила первого босса!» - торопливо произнёс Круглый Пятачок. Для них, следить друг за другом было не странно, поскольку и Достигнувшие Небес, и Доминаторы были соперниками. Они всегда были готовы перегрызть друг другу глотки в любой другой ММО. Они бесконечно сражались, за право стать лучшей гильдией в Китае. И теперь их стычки привели их в «God's Miracle».

Скромный Джентльмен был спокоен. Он сказал: «Не волнуйтесь так. Даже если они будут на шаг впереди, это не обеспечит им гарантированную победу. В итоге здесь всё равно разразится битва, чтобы определить, кто будет смеяться последним!»

«Эй, эй!» Круглый Пятачок застенчиво почесал затылок: «Это всё равно не хорошее чувство, проиграть им!»

«Если ты не чувствуешь себя хорошо, проигрывая им, тогда соберись и приди в себя, ты, глупая свинья! Если бы не твоя ошибка, мы бы не были уничтожены в последнем бою, не так ли?» - читал лекцию Скромный Джентльмен, пока смеялся.

«Ой, да ладно вам, босс. Не напоминай мне о моих прошлых ошибках. Я уже сто раз извинялся за это. Я думал, что произошло землетрясение, и именно поэтому я отключился!» - пояснил Круглый Пятачок.

«И? Это действительно было землетрясение?»

«Нет... Это была моя любимая кошка. Она прыгнула мне на голову!»

«Ты глупый поросёнок. Запомни! Ты наш танк. Ты - стена, которая защищает нас! Прежде чем тебе позволят упасть, ты всегда должен препятствовать тому, чтобы босс атаковал нас! Понял?!»

«Понял!»

«Хм. Если там действительно произошло землетрясение, тебе лучше оставаться сильным. Не беспокойся о крошечном землетрясении. Если припрёт, я лично выкопаю тебя из твоего дома!»

Все посмеялись над шуткой «Скромного Джентльмена». Гнетущая атмосфера развеялась, и больше никто не чувствовал себя подавленным из-за проигранной битвы.

«Объявление сервера: группа «Потерянный Рай» успешно завоевала Склеп Бангар (Героический Режим), получив объявление Первая Зачистка на сервере (китайский сервер)! Их имена будут навечно запечатлены в Достижении Первой Зачистки Подземелья на Героическом Режиме!»

«Объявление сервера...»

Все разговоры умолкли!

«Фак, кто эти люди? Им действительно удалось пройти Героический Режим!?»

«Это небо?»

«Нет. Эти люди не принадлежат к элитной команде Достигнувшие Небес. Достаточно взглянуть на Доску Достижений... Святая корова! Потерянный Рай? Из какого отверстия эта низкоуровневая гильдия вылезла?»

«С каких это пор гильдия низкого уровня, такая сильная?»

Канал гильдии Доминаторов внезапно начал разрываться от переговоров и обсуждений.

«Босс...» Круглый Пятачок показал горькое выражение лица. Как будто они потеряли что-то, о чём они даже не знали, члены разделяли одни и те же горькие эмоции. Они были полны желания, пытаясь взять в свои руки серверное объявление Первой Зачистки. Но как только они собирались начать битву, объявление отняло у них всё желание. Что ещё они могли почувствовать? А что ещё хуже, они проиграли какой-то неизвестной, низкоуровневой Гильдии!

Позор! Такой огромный позор!

Скромный Джентльмен глубоко вздохнул и сказал: «Ну, по крайней мере, это не кто-то из Достигнувшие Небес, не так ли? Подумайте об этом с их точки зрения. Они думали, что одержали верх над нами. Но кто знал, что они зачёрпывают воду только соломенной корзиной! Они, несомненно, чувствуют гораздо больше отчаяния!»

Круглый Пятачок и остальные засмеялись, некоторые из них звучали принудительно, но по крайней мере это было лучше, чем плохое настроение.

«Сделайте небольшую проверку этих людей. Особенно этот воин по имени Чжан Ю. Чтобы выдержать боссов на Героическом Режиме, это нелегко. Он должен быть профессионалом среди Профессионалов! Хех. Подумать только, что такой человек не связан ни с какой гильдией! Чжан Лань, иди и установи с ним контакт! Завербуй его в нашу гильдию! Ах да, попробуй уговорить остальных игроков из этой группы присоединиться к нам. Если они смогли выжить на этом режиме, они, естественно, окажутся весьма необычными».

Подобные реакции и беседы происходили одновременно между гильдиями топового уровня на всём китайском сервере.

Между тем, Чжан Янг и остальная часть группы потакали своей версии волнения.

«Дзинь! Вы получили титул, Палач Склепа!»

Титулы сами по себе были бесполезны, так как они ничего не прибавляли к Атрибутам и не предоставляли никаких специальных эффектов. Тем не менее, редкий титул, нависший над вашей головой, может привлечь определённое внимание. Титул Палач Склепа может быть получен только игроками, получившими достижение Первой Зачистки. Естественно, это крайне редко!

Чжан Янг выключил и отключил запросы на добавления в друзья и личные сообщения от незнакомцев, чтобы избежать бесконечных помех. После того, как волнение прошло, он снова включил их.

«Мы действительно сделали это!» Если всегда спокойный Багровое Пламя был наполнен волнением, то из остальных оно уже вырывалось через край.

Чжан Янг подбежал к трону Дадаерды. Достал кирку и начал добывать пылающую золотую

жилу.

«Дзинь! Вы использовали «Горное дело» на обычной медной жиле. Вы получили обычную медную руду x3, Лунный камень x2. Ваш навык «Горное дело» увеличился на 2 пункта!»

Эта простая медная жила будет появляться здесь только на Героическом Режиме, после смерти Дадаерды!

Глаза Чжан Янга светились. Обычная медная руда уже была редкой, но Лунный камень был частью возможного лута от добычи Простой медной жилы. Это редкость среди редкостей. Действительно бесценно!

«Чжан Ю бро. Ты слишком злой. Ты мог бы оставить мне хотя-бы одну из этих жил! По крайней мере, я мог бы увеличить свой навык «Горное дело»!»- сказал Фантом Дня, когда подошёл, смеясь, пока говорил это. К счастью, он не видел предметов, которые Чжан Янг выкопал, иначе Чжан Янгу было бы трудно придумать отговорку.

Чжан Янг засмеялся и перевёл внимание на Толстяка. «Толстый, пора ограбить труп и забрать наше снаряжение!»

Глава 28: Скрытый босс.

Когда на сервере мелькнули объявления, непостоянный Толстый Хань на короткий промежуток времени почувствовал себя взволнованным. Но когда Чжан Янг сказал ему ограбить труп, он радостно пошёл к нему, не обращая уже никакого внимания на них, потому что его ум отвлёкся мыслью о грабеже верхней части тканевого доспеха, чтобы он смог засвидетельствовать славное зрелище, Бархатистый Снег в мини-юбке!

[Тяжёлый Арбалет] (Зелёный, Оружие Дальнего Боя)

Атака оружием: 42 - 54

Интервал атаки: 2,4 секунды

ДПС: 20

Требования к уровню: 10

Оружие дальнего боя. Это оружие для Охотника! Глаза Толстого Ханя загорелись: «В этот раз я не проиграю. Я наберу 100 очков и заберу его»

Чжан Янг рассмеялся и сказал: «Хорошо, Охотники разыгрывают оружие!»

Все 3 Охотника хотели оружие зная, что это будет первое оружие дальнего боя Зелёного Ранга на сервере. Оно определённо станет объектом внимания, если они смогут заполучить его в свои руки и показать в городе.

Сто Выстрелов, 98 очков.

Непокорный Монах, 99 очков.

«Да чтоб вас всех!» Толстый Хань помолился всем Богам сразу, прежде чем нажал на кнопку прокрутить. «Абракадабра!»

Стройный и Красивый, 100 баллов!

«Ах, ха-ха!» Сначала Толстый Хань был удивлён, но потом он всё таки позволил своему смеху вырваться. Предмет автоматически попал к нему инвентарь.

«Чёрт, Толстяк, я собираюсь сообщить о том, что ты используешь хаки!» - воскликнул Непокорный Монах.

«Ха-ха, ты должен был знать, кто я!» Толстый Хань нахально задрал волосы и продолжил грабить труп.

[Лёгкое Пальто] (Зелёный, Тканевые Доспехи)

Защита: +2

Стойкость: +8

Интеллект: +8

Дух: +4

Требования к уровню: 10

«Оно действительно выпало!» Снежная Смерть был в шоке.

«Император Пламени, если ты посмеешь его разыграть, я обязательно поджарю твою задницу!» сказал в убийственной манере Толстый Хань.

Извращённый Толстый Хань, был похож на Чжан Янга. Они вместе выросли в боях и имели одинаково опасную ауру. Император Пламени вздрогнул и послушно отошёл. Никто никогда не узнает, было ли это потому, что на Императора Пламени оказывалось давление, или потому, что он тоже хотел увидеть Бархатистый Снег в мини-юбке.

Хотя Бархатистый Снег прокатила только 15 очков, пальто естественно ушло к ней, так как не было никакой конкуренции.

«Поспеш и переоденься в это!» - воскликнула стая похотливых волков.

Бархатистый Снег скривилась и отвернулась, не желая одевать это пальто.

Затем Чжан Янг подлил масла в огонь и сказал: «Есть ещё Скрытый босс, поэтому лучше всего подготовиться, всеми доступными методами».

Так как даже Чжан Янг сказал это, Бархатистый Снег могла только послушно переодеть своё длинное платье, которое она носила на это светлое пальто. И тогда сексуальная мини-юбка была представлена толпе, демонстрируя её стройные молочного оттенка ноги и краюшек, её розового нижнего белья!

«Аллилуйя!» Толстый Хань вытер слюну и извлёк последнюю экипировку.

[Гвардейский Щит Лорда] (Зелёный, Тяжёлые доспехи)

Защита: +6

Стойкость: +10

Сила: +7

Ловкость: +3

Требования к уровню: 10

Фантом Дня и Океан Отчаяния решили пасануть, и снаряжение пошло прямо в инвентарь Чжан Янга.

«Дзинь! Вы получили 9 серебряных монет после раздачи!»

После этого труп Дадаерды исчез .

«Брат эксперт, где этот Скрытый Босс?» Снежная Смерть огляделся.

Чжан Янг указал на угол комнаты и сказал: «После того, как Дадаерда потерпит поражение, в

поле появится дополнительная дверь, и там будет проход, ведущий к Скрытому боссу!»

«Чжан Ю, откуда ты вообще об этом знаешь?» Вдруг спросил Багровое Пламя: «Только не говори мне, что ты получил эту информацию из Интернета, я не поверю!»

«Да, я тоже!» - другие игроки тоже выразили свои сомнения.

Чжан Янг улыбнулся и сказал: «Вообще-то... Я Терминатор, и я перенёсся на 5 лет назад во времени!»

«Бу!» - свист толпы.

«Хорошо хорошо. Я участвовал в бета-тестинге игры!» пожал плечами Чжан Янг.

«Хм!» Толпа купилась на это.

«Брат эксперт, а что за дроп со Скрытого Босса? Экипировка Серого Ранга?» - спросил Снежная Смерть.

«Это преувеличение. Снаряжение Серого Ранга доступно только в подземельях 20-го уровня! Чжан Янг покачал головой и сказал: «Ребята, вы поняли? Раньше боссы сбрасывали ожерелья или кольца?»

«Нет!»

«Точно, кроме вознаграждения за выполнение определённых квестов, ожерелья и кольца доступны только как добыча из Скрытого Босса на Героическом Режиме!» - объяснил Чжан Янг.

«Ого, в таком случае мы должны пойти на это!» - взволнованно сказал Непокорный Монах.

Чжан Янг претворил в жизнь слишком много чудес. Их сомнения в способности победить босса уже давно исчезли!

«Пошли!» Чжан Янг взмахнул мечом и направился в дальний угол комнаты. Нажав на выступающий камень, перед ними с грохотом появилась каменная дверь.

«Используйте очко навыка, присуждённое системой прямо сейчас, так как перед этим боем лучше укрепить себя, даже если немного!» Затем Чжан Янг распределил новое очко умения в «Блок», уменьшив время его восстановления до 7 секунд.

Остальные кивнули и согласились.

За каменной дверью был длинный коридор, простирающийся до самого низа, и освещаемый по обеим сторонам факелами.

К счастью, вокруг не было мобов. Проход потребовал около минуты, прежде чем они, наконец, достигли входа в большую каменную комнату.

«Подождите, не заходите внутрь!» Чжан Янг остановился у входа и сказал: «Позвольте мне объяснить стратегию!»

Посреди каменной комнаты лежал гигантский гном. В отличие от других зелёнокожих гномов, всё его тело было малиново-красного цвета, которое выливалось в убийственную ауру. Его ноги были скованы тяжёлой цепью, которая торчала с другого конца стены.

[Демонизированный Момоермо] (Зелёный, Элитный)

Уровень: 15

ОЗ: 90000

«Дерьмо, его уровень выше, чем у последнего босса!» - воскликнул Император Пламени тихим

ГОЛОСОМ.

«Скрытые боссы всегда были самыми трудными для Зачистки в подземельях!» - сказал Чжан Янг. Конечно, плохо разработанный Дадаерда был исключением.

«У этого босса 3 навыка. Первый - эффект ауры DoT[1]. Пока вы в пределах 30 метров от него, ваш ОЗ будет непрерывно падать. Это волшебный эффект! Если я не ошибаюсь, то это теневой элемент DoT, который будет снижать ваш ОЗ на 30 каждые 3 секунды! Хилы, пожалуйста, не забывайте бросать и поддерживать «Регенерация» на всех».

«Второй навык - демонизация. Босс будет случайно выбирать игрока для демонизации. Затем демонизированный игрок будет контролироваться им, чтобы атаковать всех остальных. Независимо от того, находились ли вы в ближнем бою или на дистанции, после демонизации вы будете автоматически использовать атаки ближнего боя. У демонизированного персонажа 3000 ОЗ, и каждая атака может нанести 1000 урона! Но есть и преимущество, скорость демонизированного персонажа очень медленная!»

«Этот эффект очень легко развеять. Всё, что вам нужно сделать, это истощить ОЗ демонизированного игрока, и контроль вернётся к игроку, восстанавливая ОЗ персонажа до его первоначального состояния! Однако демонизация имеет ещё один негативный эффект - игрок может получать урон от членов группы на протяжении 10 секунд после исчезновения демонизации. Поэтому, как только эффект пропадёт, вам нужно немедленно прекратить атаку, иначе вы можете убить членов группы! Рассеивание демонизации должно быть сделано быстро, как только появятся два или более демонизированных игрока, мы все будем уничтожены».

Чжан Янг сделал паузу, чтобы дать им время переварить информацию и продолжил: «Что касается третьего навыка, каждый раз, когда босс теряет 25% ОЗ, он бросает специальное умение. Я забыл его название, но это навык AoE, дальность 200 метров, а урон от атаки 1000 единиц!»

«1000 единиц урона AoE, разве мы не должны просто сдаться?» нахмурившись спросил Багровое Пламя.

«На самом деле, нет. Во время битвы энергетический кристалл будет беспорядочно появляться вокруг поля. После его разрушения появится барьер, дающий иммунитет ко всем атакам! Кристалл имеет 1000 единиц здоровья, а его барьер длится 10 секунд». Чжан Янг намеревался объяснить дальше, но, увидев у всех смущённые лица, он вздохнул и сказал: «Просто делайте то, что я говорю. Атакуйте то, что я вам скажу, и двигайтесь туда, куда я говорю!»

«Понятно!»

«Маленький Янг, ты должен был просто сказать это раньше, это намного проще!» - беспощадно сказал Толстый Хань.

Чжан Янг на мгновение задумался и сказал: «Толстый, ты будешь ответственным за разрушение Энергетического Кристалла. Это хрустальный столб в половину высоты взрослого человека. Его очень легко заметить, но местоположение не фиксировано, поэтому, когда он появится, ты должен запомнить место где он находится. Когда я дам тебе сигнал к атаке, игнорируй всё остальное и приложи все усилия, чтобы уничтожить кристалл, понял?»

«Ты можешь на меня рассчитывать!» Толстый Хань похлопал себя по груди.

«Хорошо, после того, как мы начнём, классы дальнего боя, включая целителей, должны стоять в 5 метрах друг от друга. Если демонизирован персонаж дальнего боя, каждый кто находится рядом с ним должен отойти от него, в то время как другие персонажи дальнего боя должны немедленно истощить его ОЗ! Ближний бой просто сосредоточьте свои атаки на боссе. Если вы будете демонизированы, я уберу босса, в то время как персонажи дальнего боя сконцентрируются на уничтожении ОЗ демонизированного персонажа!»

Чжан Янг поднял свой меч и сказал: «Давайте начинать!»

Он сделал несколько шагов вперёд, и над его головой сразу же выскочил текст красного цвета «-24». В то же время зазвучала система оповещений.

«Дзинь! На вас влияет «Тёмный Ореол». Вы теряете 30 ОЗ каждые 3 секунды (Теневой DoT) до тех пор, пока вы не покинете область эффекта ауры!»

У него был пассивный навык с 20% -ным снижением урона.

«Огагага! Вот тут-то и появляются маленькие жучки, чтобы убить скуку Момоермо!» Как только Чжан Янг вошёл в аггро-диапазон босса, Момоермо тут же вскочил на ноги, схватив цепь, сковывающую его и выдернул её своей грубой силой!

«Момоермо собирается выпить всю твою кровь!» Уродливый краснокожий гном бросился вперед и потянул свои длинные руки, махнув ими в сторону Чжан Янга. Его руки были похожи на острые злобно сияющие когти зверя.

Чжан Янг использовал «Заряд» и ошеломил босса. Затем он поднял меч и полоснул им по голове босса, разбрызгав повсюду кровь.

«Начать атаку!»

По сигналу Чжан Янга началась финальная битва.

Примечание переводчика:

[1] DoT (от англ. damage over time – «урон со временем») - тип заклинания, которое накладывается на цель (персонажа или НПС) и наносит ей урон на протяжении некоторого времени. Например, отнимает по 50 ед. жизни каждые 3 секунды на протяжении 1 минуты.

Глава 29: Полная Зачистка.

«Классы дальнего боя, включая хилов, должны следить за своим окружением! Удостоверьтесь, что между вами есть расстояние не менее 5 метров!» Скомандовал Чжан Янг, пока вытаскивал агро: «А теперь 3 нападающих в ближнем бою! Снежная смерть, ты стоишь слева от босса, а правая сторона будет на Фантоме Дня. Багровое Пламя, ты будешь атаковать позади него! Фак, Снежная Смерть, ты не можешь отличить лево от право? Иди на другую сторону!»

«Хорошо! Все, увеличьте DPS! Эффект ауры, может показаться, что он отнимает лишь небольшое DoT, но если каждые 3 секунды отнимать 30 ОЗ у персонажа, это в итоге приведет к 300 ОЗ. Хилы, возможно, не смогут справиться с таким напряжением, как только они затянут исцеление!»- сказал Чжан Янг.

Группа кивнула в знак согласия. Все рванули что есть мощи и изо всех сил набросились на босса.

Все 6 боссов из Трудного и Героического Режимов дали Чжан Янгу и остальным в общей

сложности 18 вещей, что в среднем составляло примерно 2 снаряжения на игрока. По сравнению с тем, когда они впервые начали Рейд на подземелья, это было огромное преимущество! Особенно у тех, кто приобрёл себе новое оружие, их возможности по нанесению ущерба увеличились, как на дрожжах.

Поскольку и Фантом Дня, и Толстый Хань уже обладали сильной разрушительной силой, их сила атаки поднялась на совершенно новый уровень после замены на новое оружие, что позволило им быть наравне с Чжан Янгом!

«Чжан Ю, проверь статистику, я уже догнал тебя!» - радостно сказал Фантом Дня.

Это было правдой. Согласно статистике повреждений, Чжан Янг, Фантом Дня и Толстый Хань были в гонке за лучшие 3 места в списке. С их незначительной разницей в нанесении урона, любой первый удар позволил бы игроку занять первое место.

Чжан Янг засмеялся: «Разве это не слишком бесстыдно, конкурировать за урон с Хранителем?»

«Фак! Ты точно Хранитель?» заплакал Фантом Дня.

«Дзинь! Момоермо демонизировал игрока Непокорный Монах!»

Во время напряжённой схватки босс внезапно повернул голову, направив кроваво-красный туман по направлению к Непокорному Монаху! Туман пролетел с такой невероятной скоростью, что он не смог вовремя среагировать. Всё его тело внезапно засияло красным свечением, увеличившись, по крайней мере, вдвое от первоначального размера, в то время как его ОЗ увеличился до 3000 очков!

«Игроки дальнего боя, включая хилы, быстро отойдите от Непокорного Монаха и сбейте его ОЗ!» - командовал Чжан Янг.

Сто Выстрелов и остальные игроки дальнего боя сразу же переключили свои цели и выстрелили в сторону Непокорного Монаха.

Управляемый боссом, Непокорный Монах потерял контроль над своим персонажем и мог лишь

беспомощно наблюдать, как его персонаж медленно шёл к Бархатистому Снегу, которая была ближе всего к нему.

«-52!»

«-47!»

Цепочка повреждений приземлилась на Непокорного Монаха, и его ОЗ был быстро снижен до 0. Только тогда его тело вернулось к своему нормальному размеру, а ОЗ возвратил своё первоначальное значение.

«Стоп! Продолжайте атаковать босса!» Чжан Янг выполнял сразу несколько задач, при этом постоянно следя за ситуацией с Непокорным Монахом.

Тем не менее, Сто Выстрелов и остальные атакующие дальнего боя среагировали немного медленнее, позволяя своим огненным шарам и стрелам свободно атаковать и снести примерно половину 300 ОЗ Непокорного Монаха!

«Вы, звери! Не могли бы вы, ребята, быть немного понежнее?» Непокорный Монах торопливо проглотил красный флакон, чтобы уменьшить нагрузку на целителя.

Прошло ещё 10 секунд.

«Дзинь! Момоермо демонизировал игрока Фантом Дня!»

Чжан Янг быстро среагировал и оттащил босса. «Атакующие дальнего боя, атакуйте Фантом Дня. Ближний бой, даже не пытайтесь. Вы будете немедленно уничтожены!»

«Дерьмовый босс, какого чёрта ты выбрал меня?! Разве я когда-нибудь тебя оскорблял?» Фантом Дня был в бешенстве, так как его урон был близок к Чжан Янгу и Толстому Ханю, но теперь, когда он был демонизирован, он мог только наблюдать, как его имя упало вниз в статистике повреждений.

«Мои товарищи, стреляйте в меня!» Фантом Дня закричал: «Убейте меня! Поспешите!»

Благодаря своему первоначальному опыту дальние атакующие стали быстрее останавливать свои атаки после уничтожения ОЗ Фантому Дня. Хорошо, что они сделали это вовремя, иначе его собственные товарищи по команде могли бы сбить его жалкий ОЗ, который был меньше 300.

«Толстый, ты ещё не видел кристалл?» Чжан Янг спросил Толстого Ханя, когда увидел, что ОЗ босса дошёл до 80%.

«М-м, я видел его!» так же быстро ответил Толстый Хань.

«Ладно, пока что не бей его! Подожди ещё немного!» Когда Чжан Янг сказал это, его глаза зафиксировались на полосе ОЗ босса.

79%, 78%, 77% ...

«Толстый! Начинай атаковать кристалл!»

«Хорошо!» Толстый Хань мгновенно изменил свою цель, выпустив стрелы в направлении кристалла, который был в половину роста взрослого человека.

76%!

«Крак!»

Кристалл сломался, а на его месте появился голубой, полупрозрачный, полусферный светлый щит диаметром около 3-х метров.

75%!

«Момоермо собирается показать вам мощь настоящего демона!» Момоермо внезапно прекратил атаковать и начал повторять что-то на странном языке, а над его головой появился индикатор прогресса.

«Все остановитесь и следуйте за мной!» Чжан Янг повернулся и бросился к световому щиту. У этого навыка есть 3-секундное время каста! Поспешите, ребята!»

Члены группы спонтанно отреагировали на приказ Чжан Янга и побежали за ним в светлый щит.

«Император Пламени! Снежная смерть! Вы оба слишком медлительны! Поспешите и бегите!» Когда он вошёл в щит, Чжан Янг обернулся и увидел, что Император Пламени и Снежная Смерть остались позади. Даже с участием Чжан Янга, возглавляющего группу, скорость реакции каждого игрока по-прежнему различается.

«Дзинь! Момоермо использовал «Теневой Взрыв»!»

Тёмный свет, с Момоермо в качестве ядра вырвался наружу, его дальность достигала более 200 метров!

«Дзинь! Игрок Император Пламени умер!»

«Дзинь! Игрок Снежная Смерть умер!»

Когда Императора Пламени и Снежная Смерть попали под взрыв, над их головами появилось два огромных текста с числом «1 000».

«Выходите из этого щита и возвращайтесь на свои исходные позиции! Продолжайте атаку!» Чжан Янг выскочил из щита и использовал «Заряд» на боссе, оглушая его.

Спустя несколько секунд щит исчез.

Все вернулись на свои позиции и возобновили первоначальный атакующий импульс, но потеря двух игроков значительно уменьшила их боевую мощь. К счастью, двое умерших не наносили основной урон, поэтому удар был не таким катастрофическим. Так как двое из игроков погибли, хилы, также имели более лёгкую нагрузку в исцелении оставшихся членов команды.

«Сто Выстрелов, будь моим рабом!» Демонизированный Момоермо издал оглушительный рык и бросил кроваво-красный туман в сторону Сто Выстрелов.

«Дзинь! Момоермо демонизировал игрока Сто Выстрелов!»

«Дальний бой, атакуйте Сто Выстрелов!» Мгновенно скомандовал Чжан Янг.

Благодаря указаниям Чжан Янга битва плавно прогрессировала.

«Дзинь! Момоермо демонизировал игрока Стройный и Красивый!»

Менее чем через минуту босс повернулся и бросил туман на Толстого Ханя.

«Ближний бой остановите то, что вы делаете! Подождите, пока Толстый Хань не вернётся на нашу сторону!»- скомандовал Чжан Янг. В настоящее время у босса 53% здоровья. Если бы они сбросили его до 50%, то сработал бы «Теневой Взрыв», и демонизированные игроки всё ещё были на поле, это было бы крайне хаотично, в результате чего произошло бы большое количество смертей!

Как только Толстый Хань был освобождён от демонизации, Чжан Янг быстро сказал: «Толстый, быстро разрушь кристалл!»

«Понял!» Толстяк Хань спешно выстрелил в кристалл.

52%!

51%!

«Крак!» Когда кристалл сломался, снова появился голубой, прозрачный щит.

50%!

«Ха-ха, Момоермо ещё раз покажет тебе мощь настоящего демона!» Момоермо прекратил свои атаки и начал кастинг «Теневой Взрыв».

«Быстрее бегите к щиту! Не настаивайте нападении! Только живые игроки могут нанести урон!»- сказал Чжан Янг, пока бежал к световому щиту.

«Дзинь! «Момоермо» использовал «Теневой Взрыв!»»

Волна тёмного света пульсировала по всему полю.

«Продолжайте атаку!» Чжан Янг бросился к боссу и начал размахивать своим мечом, нанося значительный урон.

«Бархатистая! Океан! Как ваши ОМ?» Главной заботой Чжана Янга по-прежнему была целебная выносливость целителей из-за существования «Тёмного Ореола», который понизил бы ОЗ всех до нуля, как только у хиллов закончится их мана.

«У меня осталось 40% ОМ, но мой кулдаун почти готов!» - сказал Океан Отчаяния.

«У меня только 30%. «Я только что приняла один флакон ОМ!» - поспешно ответила Бархатистый Снег.

Бархатистый Снег расходовала свой ОМ намного быстрее, чем Океан Отчаяния, так как она должна была убедиться, что у всех есть [Регенерация].

[Регенерация]: Восстанавливает ОЗ цели эквивалентный 200% магического урона каждые 3 секунды в течение 15 секунд.

У босса всё ещё было 50% ОЗ, это должно быть немного сложно!

«Продолжайте атаковать! Мы сможем это сделать!»- сказал Чжан Янг.

40%, 35%, 30% ... ОЗ босса постоянно падал.

«Стойте Непокколебимо! Просто ещё один «Теневой Взрыв», и у нас будет надежда на победу!»
Чжан Янг ободрил всю партию. «Толстый! Теперь ты можешь разбить кристалл!»

«Принято!» Толстый Хань немедленно натянул тетиву, чтобы выстрелить в кристалл. После цепочки атак кристалл разбился, и голубой, полупрозрачный светлый щит появился снова.

«Дзинь! «Момоермо» использовал «Теневой Взрыв»!»

«Чжан Ю! Моя мана закончилась!»- объявила Бархатистый Снег.

«Я могу исцелить ещё несколько раз!» - сообщил «Океан Отчаяния».

«М-м, понял!» Чжан Янг использовал «Заряд» на босса и сказал: «Толстый! Когда появится следующий кристалл, немедленно разбей его!»

«Хорошо!»

22%, 19%, 16% ...

Без «Регенерации» Бархатистого Снега весь ОЗ команды значительно уменьшился, что привело Океан Отчаяния к судорожному спау «Святой Свет». Его полоса ОМ, которой не было много с самого начала, вспыхнула в боевой готовности.

«Маленький Янг! Кристалл возродился!» - крикнул Толстый Хань и тотчас же выстрелил в него.

Чжан Янг осмотрел область и определил местоположение кристалла, поспешно направившись к нему, и потянув босса с собой. «Все собираются у щита!»

«А как насчёт случайной демонизации босса?»

«Щит делает нас неуязвимыми к этому, не бойтесь!»

«Крак!» Кристалл опять разбился, и появились полусферы.

Чжан Янг удалился к самой границе щита и заблокировал босса за его пределами. Таким образом, у него был иммунитет к повреждениям, но это позволяло ему продолжать наносить урон боссу.

«Океан! Бархатистая! Через сколько вы сможете принять ещё один синий флакон?»

«24 секунды».

«14 секунд».

«Хорошо, после того, как вы их употребите, сосредоточьте своё исцеление только на мне, Толстом и Фантоме Дня. Игнорируйте остальную команду!» [Зельем маны новичка] можно было восстановить только 100 ОМ, что вынудило Чжан Янга пойти на эти жертвы.

15%, 14%, 13%, 12%. Так же быстро, как и появился, щит исчез и все продолжили терять 30 ОЗ каждые 3 секунды .

«Океан Отчаяния, стань моим рабом!» После демонизации босса тело Океана Отчаяния увеличилось и он стал подчинённым босса.

«Не обращайтесь на него внимания! Сосредоточьтесь на боссе! Ещё полминуты, и мы закончим!»

Чжан Янг оттащил Момоермо от Океана Отчаяния.

«Какая трата! Если бы только он мог съесть ещё один синий флакон, чтобы исцелить нас ещё немного, прежде чем стать одержимым!»

- пробормотал Толстый Хань.

11%, 10%, 9%, 8%!

Бархатистый Снег смотрела на время восстановления синего флакона. Как только время истекало, она быстро потребляла ещё один, а её ОМ повышался на 100 пунктов.

Она немедленно, бросила «Регенерацию» на Чжан Янга, Толстого Ханя, и Фантома Дня, расходуя свой ОМ. Красный текст равный «30» появился над её головой, истощая последнюю каплю ОЗ и убивая её.

«Дзинь! Игрок Бархатистый Снег умер!»

7%!

«Дзинь! Игрок Багровое Пламя умер!»

6%!

«Дзинь! Игрок Сто Выстрелов умер!»

«Дзинь! Игрок Непокорный Монах умер!»

5%!

4%!

3%!

«Дзинь! Игрок Фантом Дня умер!»

2%!

«Дзинь! Игрок Стройный и Красивый умер!»

У Момоермо всё ещё было 1774 ОЗ, в то время как у Чжан Янга было только 124!

«Ты сможешь это сделать!» - подбадривали его все остальные.

И, наконец, в самый последний момент, кристалл возродился!

Чжан Янг был в восторге, используя «Заряд», он быстро побежал к нему и неоднократно полоснул его мечом.

Несмотря на то, что хрустальный столб имел 1000 ОЗ, так как у него было значение защиты равное 0, его ОЗ быстро снизился.

Босс подошёл к нему!

«Блок!»

Чжан Янг быстро активировал «Удар Щитом» на столбе, истощая оставшееся количество ОЗ. Как только щит появился, он прыгнул прямо в него, останавливая его ОЗ от дальнейшего падения на тревожных 4 очках. Потом он быстро развернулся и набросился на босса!

1%!

0%!

С громким, разъярённым рыком, краснокожий монстр рухнул.

«Дзинь! Группа, в которой вы находитесь, убила Демонизированного Момоермо. Получено 45 050 EXP (50 очков Групповой Бонус)!»

«Мы сделали это!»- все закричали, как на празднике.

Глава 30: Огромная Добыча.

После того, как босс был побеждён, Океан Отчаяния немедленно восстановился

«Брат эксперт, отныне ты мой кумир! Ты не представляешь, как я восхищаюсь тобой!» закричал Снежная Смерть в канале группы.

Чжан Янг сказал: «Пока не выпускайте свои тела. Я ограблю труп, чтобы вы смогли воскреснуть в подземелье для экономии времени!»

Толпа согласилась.

«Святые Духи Абракадабры, пожалуйста, дайте мне рецепт щита!» Чжан Янг потёр руки и направился к трупу босса.

[Воскрешение] (Книга умений)

Использование: вы изучите «Воскрешение».

Требования к классу: Священный Рыцарь, Священник.

«Ух ты, брат, у тебя есть Рука Удачи!» - закричал Фантом Дня.

«Поговори со Священным Рыцарем, мы должны взять тебе эту книгу навыков!» Багровое Пламя быстро послал личное сообщение Бархатистому Снегу. «Воскрешение» было бы чрезвычайно полезно в рейдах подземелья, значительно сокращая время, затрачиваемое на то, чтобы оживить себя и, следовательно, повысить эффективность рейдов подземелий!

«Окей!» ответила Бархатистый Снег и отправила личное сообщение Океану Отчаяния: «Океан, не мог бы ты отдать мне эту книгу умений «Воскрешение»? Я могу заплатить тебе. Как насчёт 100 золотых монет?»

Через некоторое время Океан Отчаяния ответил: «Я тоже хочу изучить этот навык, давай разыграем её и посмотрим на нашу удачу!»

Бархатистый Снег была в середине убеждения Океана Отчаяния, когда Чжан Янг сказал: «Этот предмет будут разыгрывать хилеры!»

Бархатистый Снег задумалась об этом и решила сначала прокатить. Если её счёт будет выше, она сможет сэкономить себе время на убеждении этого упрямого человека. Даже если он будет меньше, ещё есть вариант заключить сделку с Океаном Отчаяния.

Остальная группа пасанула, оставив книгу на розыгрыш обоим хилам.

Бархатистый Снег, 86 баллов.

Океан Отчаяния, 91 балл.

Книга навыка сразу попала в инвентарь Океана Отчаяния. Без колебаний он немедленно использовал книгу навыков и получил навык «Воскрешение». Бархатистый Снег всё ещё хотела послать ему личное сообщение, но кто мог предположить, что Океан Отчаяния будет действовать так быстро?

«Океан, ты можешь использовать свой новый навык, чтобы оживить их сейчас. А я пока продолжу грабить труп!» сказал рассмеявшись Чжан Янг.

От Океана Отчаяния стал доноситься гул, он начал воспевать, чтобы воскресить членов группы.

[Рецепт кузнечного дела: Земляной Круглый Щит] (Кузнечный Рецепт)

Использование: Вы изучите ковку Земляного Круглого Щита.

Требование: Начальный Навык Кузнечного Ремесла.

«Вот оно» Глаза Чжан Янга загорелись и он сказал: «Всё, сейчас я не буду вежливым!»

Ранее у них было соглашение, что если кузнечный рецепт будет сброшен, то его бы отдали Чжан Янгу. Когда всё вернулось на круги своя, Чжан Янг сразу похлопал по рецепту. Вспыхнул золотой яркий свет, добавив Земляной Круглый Щит в изначально пустой список Кузнечного Ремесла.

[Земляной Круглый Щит] (Зелёный, Щит)

Защита: +40

Стойкость: +20

Требования к уровню: 10

Святая корова! Только один щит добавлял 200 ОЗ и 40 очков защиты. Даже если у босса была высокая атака, он мог уменьшить достаточный физический урон, значительно повысив его выживаемость! Кроме того, у большинства игроков сейчас было только оборудование Белого Ранга, и они определённо не смогли бы прорваться мимо этих 40 очков защиты!

«Большой брат Чжан Ю, опубликуй описание щита, дай нам возможность убедиться в его силе!» Фантом Дня не мог не спросить об этом, когда увидел глупую усмешку Чжан Янга.

Чжан Янг улыбнулся и опубликовал описание щита в групповой канал.

«Вау, такая высокая защита! Я возражаю! Протестую! Классы с высокой ловкостью и слабыми атаками, такие как мы, Воры определённо не сможем сломить твою защиту обычными атаками!» Снежная Смерть был шокирован.

«Брат Чжан Ю, пожалуйста, если у тебя достаточно материалов, скуй ещё немного этих щитов для нас. Наша гильдия купит их у тебя!» Багровое Пламя отправил личное сообщение Чжан Янгу. Он мог представить, что с танками, вооружившими этот щит, их выживаемость определённо будет поднята на совершенно новый уровень!

«Хорошо!» Его главная цель в получении этого рецепта заключалась в том, чтобы продать щиты за деньги, так что Чжан Янг с готовностью согласился: «500 золотых монет каждый!»

«Чёрт, у тебя нет милосердия!»

«Ха-ха, ваша гильдия настолько богата, чего тебе будут стоить эти 500 золотых монет!»

Багровое Пламя немного поколебался, прежде чем сказать: «Ладно, пока я закажу один. Отправь мне его по почте наложенным платежом, когда закончишь!»

«Хорошо, приятно работать с тобой, большой босс!» Чжан Янг засмеялся. Первичными материалами дляковки этого были [Железный слиток] и [Редкий медный слиток]. [Железный слиток] можно изготовить из [Железной руды], что была бесполезна, а [Редкий медный слиток] - из [Обычной Медной Руды], точка появления которой была доступна у третьего босса. Каждый раз, когда Героический Режим Склепа Бангар был очищен, он мог собирать от 2 до 4 кусков Обычной Медной Руды. В принципе, он сделал бизнес с нулевым капиталом!

«Маленький Янг, поторопись и ограбь труп, я не могу больше ждать!» Толстый Хань выразил своё нетерпение.

Чжан Янг засмеялся и снова протянул руку, чтобы получить добычу.

[Блестящий серебряный кулон] (Зелёный, Ожерелье)

Сила: +3

Интеллект: +2

Эффект Снаряжения: Цель получает дополнительный бафф от «Магический Щит» каждый раз, когда накладывает исцеляющее заклинание. Щит исчезает после поглощения 20 пунктов урона или через 30 секунд. Эффект щита не может быть сложен.

Требования к уровню: 10

«Вау! Несмотря на то, что атрибуты - это ничто, там есть особый эффект! »- воскликнул Фантом Дня.

«Все ожерелья и кольца имеют специальные эффекты. Вот почему шанс дропа настолько низкий!» Чжан Янг кивнул и сказал: «Целители, разыграйте это!»

Океан Отчаяния и Бархатистый Снег послушно прикрутили барабан, в итоге победил Океан Отчаяния.

[Гнев Тьмы] (Зелёный, Ожерелье)

Стойкость: +3

Сила: +1

Ловкость: +1

Эффект Снаряжения: Каждая атака на цель наносит 1 стек «Гнев Тьмы». Когда будут достигнуты 3 стека «Гнев Тьмы», цели будет нанесено 20 очков урона от тёмной магии.

Требования к уровню: 10

«Все классы физической атаки могут катиться за это. Давайте вместе разыграем, не надо никому пасовать. Давайте посмотрим на нашу удачу!»- сказал Чжан Янг, смеясь, пока катал первым.

Те, кто изначально хотел отказаться от этого, услышав, что сказал Чжан Янг, изменили свои решения и решили опробовать свою удачу. Даже если они не могли получить это, это всё ещё было для удовольствия.

В результате Чжан Янг омрачил всех простым броском на 76 пунктов.

«Ха-ха, какая хреновая у вас удача, ребята!» Чжан Янг покачал головой и снарядил ожерелье.

[Кольцо Лучника] (Зелёный, кольцо)

Стойкость: +2

Ловкость: +3

Эффект Снаряжения: Дальние атаки имеют фиксированный шанс активации эффекта «Благословение Ветра». Эффект увеличивает скорость атаки на 10% в течение 10 секунд. Этот эффект не может быть сложен.

Требования к уровню: 10

«Охотники, разыграйте это!» Чжан Янг решил пасануть.

«О, да!» Непокорному Монаху повезло, что он набрал 100 очков, мгновенно выиграв Сто Выстрелов и Толстого Ханя.

[Янтарное Кольцо] (Зелёный, Кольцо)

Стойкость: +3

Сила: +1

Эффект Снаряжения: Каждое успешное уклонение от атаки имеет фиксированный шанс увеличить Силу Атаки на 20 пунктов в течение 10 секунд. Этот эффект не может быть сложен.

Требования к уровню: 10

«Чёрт, почему условие запуска уклонение, а не нападение?» Фантом Дня был зол. Этот эффект был бы полезен в РК или соло, но в рейдах на подземелья, как у дамагера, у него не было шансов уклониться от атак!

«Хорошо, если ты этого не хочешь!» Чжан Янг рассмеялся, когда говорил это.

«Кто сказал, что я этого не хочу! Давай, давай свернём!» - быстро сказал Фантом Дня и нажал на кнопку прокрутить.

Чжан Янг знал, что он получил больше, чем достаточно, и решил пасануть. В результате Багровое Пламя выиграл бросок.

«Блин, гильдмастер, вам как классу вора нужна ловкость, а не сила! Не отнимайте его у меня!»- воскликнул Фантом Дня.

«Фак, ещё раз скажешь такой вздор, и я тебя вышвырну!», - сказал Багровое Пламя, рассмеявшись. Фантом Дня сразу потерял дар речи.

Чжан Янг снова разграбил, но остались только золотые монеты. Тем не менее, они вытащили 4 снаряжения, книгу навыков и рецепт, это уже можно было считать огромной добычей!

«Дзинь! После раздачи вы получили 10 серебряных монет!»

После того, как все предметы были распределены, труп Момоермо исчез.

«Хорошо, всё сделано. Теперь все могут вернуться в столицу и завершить квест. Там всё ещё должна быть награда в виде снаряжения Чёрного Ранга!» Чжан Янг достал из своего инвентаря Свиток Телепортации и спросил Толстого Ханя: «Толстяк, у тебя есть Свиток Телепортации?»

«Свиток Телепортации? Что это?» Толстый Хань возвратил Чжан Янгу потерянное выражение овцы.

Чжан Янг покачал головой, кинул в обмен Реагент Телепортации и сказал: «Это перенесёт тебя в ближайший дружественный город, сэкономит твоё время!»

«Есть такая штука?» Толстый Хань быстро подтвердил сделку: «Маленький Янг, не будь таким скупым, дай мне ещё несколько!»

«Фак, эта штука стоит по 1 золотой монете! Это дорого!» Несмотря на жалобу, Чжан Янг всё таки передал ещё несколько Свитков Толстому Ханю. У него всё равно было 20 золотых монет, и Багровое Пламя должен ему ещё 10 тысяч!

«Брат Чжан Ю, почему бы не зарезервировать завтра вход в подземелье для нашей гильдии? Я найму тебя, что ты думаешь о 1000 золотых монетах за рейд на Героический Режим? И если снаряжение, ограбленное тобой, тебе пригодится, ты получишь на него самый высокий приоритет!» Багровое Пламя отправил личное сообщение Чжан Янгу.

Чжан Янг задумался, водить набеги на подземелья, несомненно, будет хорошим способом

заработать целое состояние. Он мог не только получить снаряжение, но и заработать много золотых монет! Это было бы только на время. Когда он, наконец, создаст свою собственную гильдию, ему больше не понадобится бы работать на других!

«Хорошо, завтра утром в 9 утра. Мы соберёмся у входа в подземелье! Чжан Янг быстро отправил личное сообщение: «Но я хочу зарезервировать место дамагера для Толстяка!»

«По рукам! Увидимся завтра!»- с готовностью согласился Багровое Пламя.

«Старший брат, пожалуйста, подтверди, заявку в друзья!» Сказал Снежная Смерть, пока посылал запрос.

«Снежная смерть» выступил в качестве подсказки для остальной части группы, и они также отправили запросы в друзья Чжан Янгу.

Чжан Янг улыбнулся и одобрил каждую заявку. Разорвав Свиток Телепортации, волшебный круг, светящийся белым светом, появился у него под ногами. «До свидания, до встречи!» с этими словами он покинул группу.

«Старший брат, пока!»

«Увидимся!»

Поскольку Свиток Телепортации был слишком дорогим, другие не хотели его покупать. Кроме Толстого Ханя, который также разорвал один из свитков, остальные члены группы пошли пешком.

Через 10 секунд магический круг сформировался полностью, а белый свет окутал Чжан Янга. С вспышкой белый свет рассеялся, и Чжан Янг появился у портала Замка Белого Нефрита.

Ещё один белый свет сверкнул, и рядом с Чжан Янгом появился Толстый Хань.

«Маленький Янг, с каких это пор ты стал таким сильным?» Толстый Хань был приятелем Чжан Янга, но его выдающиеся характеристики заставили Толстяка почувствовать, что Чжан Янг был совершенно другим человеком.

«С каких это пор я не сильный?» засмеялся Чжан Янг.

«Фак!», выругался Толстый Хань, но не стал больше спрашивать. Независимо от того, что случилось, Чжан Янг всегда был и будет его братом, для него этого было достаточно!

Глава 31: Четвёрка Прайда.

«Пойдём, пора заканчивать квест!» Чжан Янг потащил Толстого Ханя на поиски капитана армии Сорра и выполнил квест «Рейд», получив кольцо из чёрной стали.

[Кольцо признания Сорры] (Чёрный, Кольцо)

Стойкость: +2

Сила: +3

Эффект Снаряжения: Каждая атака вызывает фиксированный шанс исцеления вашего ОЗ. Скорость восстановления будет равна 1% от полученных повреждений.

Требования к уровню: 10

Это будет первое снаряжение в игре, которое обладает эффектом «Кража жизни». Очень плохо, что скорость восстановления была такой низкой, так же как и частота срабатывания! Оно не передавалось, так как это была общая награда за квест; Кольцо в качестве награды считалось удовлетворительным, и это всегда лучше, чем ничего!

«Гонг»

Вспышка золотого сияния осветила площадь, и благодаря награде из его квеста в 10000 EXP,

Чжан Янг поднялся до 11-го уровня.

Он думал, что войдёт в рейтинг уровня игрока, но после того, как он проверил доску, он узнал, что те, кто были 10-го уровня в это утро, достигли уже 11-го уровня. Он не был в рейтинге, но к счастью игрок, который занимал первое место был всё ещё 11-го уровня.

«Толстый, я собираюсь сделать щит. Иди покачай уровень самостоятельно!» Сказал Чжан Янг.

Толстый Хань зевнул и ответил: «Я поспал всего 3-4 часа. Я снова чувствую себя сонным, поэтому я собираюсь ещё немного поспать!»

Чжан Янг взглянул на системные часы и сказал: «Фак! Сейчас уже 6 вечера! Какой сон? Иди обедать и возвращайся в игру, чтобы поиграть ещё немного. Просто хорошо отдохнёшь ночью и не будешь сжигать полуночное масло! Ты в любом случае каждый день проводишь всё время играя, почему ты вообще не спишь по ночам?»

«Хмм, это имеет смысл. Ну, тогда я пойду убивать мобов теперь, когда я только что получил это новое оружие... А? Подожди! Кто-то, только что отправил мне личное сообщение!» Он на секунду замолчал, а его лицо мгновенно показало извращённое выражение. «Маленький Янг, симпатичная красотка хочет поговорить со мной, так что у меня больше нет времени болтать с тобой!»

Чжан Янг улыбнулся и пошёл на аукцион.

Чтобы сделать [Земляной Круглый Щит], ему понадобится 100 [Железный слиток] и 1 [Обычный медный слиток]. У Чжан Янга не было в инвентаре [Железных слитков], поэтому он должен был купить их в Аукционном доме.

Аукционный дом был местом, где игроки торговали, покупали или продавали предметы в игре. Каждый город будет иметь их, но разные города не будут делиться товарами. Проще говоря, предметы, выставленные на аукцион в Аукционном доме Замка Белого Нефрита, можно было купить только там, и игрокам из других городов пришлось бы проделать весь путь сюда, что бы купить этот конкретный предмет.

Как только Чжан Янг вошёл в Аукционный дом, он загрузил окно поиска и набрал ключевые слова «Железная руда, железный слиток». Нажав кнопку поиска, появилась целая страница

результатов.

Так как игра всё ещё находилась на ранней стадии, были установлены всевозможные цены. Чжан Янг сделал простое сравнение цен и купил 15 стеков [Железный Слиток], которые стоили 50 серебряных монет за каждый стек, купив в общей сложности 300 слитков.

Затем он отправился к почтовому ящику и забрал [Железные слитки], которые были отправлены аукционным домом. После этого он отправился в кузницу и положил 100 [Железных Слитков] и 1 [Обычный медный слиток] на плавку. Потом он открыл окно крафта и выбрал [Земляной Круглый Щит] нажав на «Ремесло». И тогда его персонаж начал двигаться сам по себе он взял молот, а под его аватаром появился индикатор прогресса.

Спустя 30 секунд.

«Дзинь! Вы создали [Земляной Круглый Щит]. Ваш Навык Крафта увеличился на 1 пункт!»

В «God's Miracle» уровень обработки можно разделить на начинающих, любителей, продвинутых, профессионалов, специалистов, мастеров и гроссмейстеров. Каждому уровню требуется 1000 очков Крафта. НИПы не будут обучать игроков создавать предметы, поэтому все предметы можно изучить только по рецептам, найденным самим игроком.

Рецепты низких рангов было легко получить, но как только игрок достигал уровня профессионала и выше, получить хотя бы один рецепт, соответствующий уровню, будет практически невозможно. Кроме того, переход от профессионала к специалисту требовал, чтобы игрок изготавливал предметы только из рецептов, соответствующих профессиональному рангу. Ничего нельзя было сделать, если у тебя нет данного рецепта.

Вот почему даже после пяти лет игры в его предыдущей жизни, очень мало игроков сумели стать Гроссмейстером Крафтинга.

Чжан Янг с любовью погладил новый щит и экипировал его, подняв кучу своих атрибутов.

[Игрок: Чжан Ю]

Уровень: 11

ОЗ: 790

Защита: 64

Стойкость: 86

Ловкость: 32

Удача: 2

Урон в ближнем бою: 102 - 110

Интервал атаки: 2 секунды

64 Защиты! Чжан Янг рассмеялся. С такой высокой защитой, не так уж и много игроков смогут пробить его на данный момент! А его 790 ОЗ может позволить ему стоять на месте, и понадобится полдня, чтобы кто-то убил его!

Затем он использовал все свои оставшиеся материалы и создал ещё два щита. После этого он подошёл к почтовому ящику и отправил через наличный расчёт один из своих щитов Багровому Пламени. А потом он анонимно поставил другой щит с минимальной ставкой в 400 золотых монет и без цены выкупа на Аукцион.

Было около 18:30, когда он хотел выйти из игры и поужинать, но его прервал частный звуковой сигнал уведомления.

«Дружище, у меня здесь намного больше [Железной Руды]. Если ты хочешь купить её ещё больше, то можешь связаться со мной напрямую, и я смогу предложить тебе более низкую цену!»

Чжан Янг проверил и увидел, что сообщение было отправлено кем-то по имени «Профессиональный Шахтёр». Он сразу понял, что это был человек, у которого он купил [Железные слитки] в Аукционном Доме. Аукционные дома обычно взимают плату за обслуживание в размере 10%, поэтому большинство игроков хотели бы установить прямые транзакции с постоянными клиентами, чтобы сократить свои расходы.

Понимая, что ему понадобится большое количество [Железных Слитков] для изготовления щитов, он действительно нуждался в стабильном поставщике. Чжан Янг ответил на сообщение, написав: «Эх, я бы потребовал от 10 до 20 стеков [Железных Слитков] каждый день. Сможете гарантировать постоянную поставку?»

«Меня зовут Профессиональный Шахтёр. 10-20? Если вы хотите в несколько раз больше этой суммы, я также смог бы выкопать их для тебя!» - самодовольно ответил Профессиональный Шахтёр.

«Очень хорошо. Какова цена?»

«Это зависит от того, сколько вы хотите».

«Гм, давайте 100 стеков прямо сейчас!» Чжан Янг просто назвал случайное число. Эта сумма позволила бы ему изготовить около 20 щитов, так что это было не так уж и много.

«Шишиши! Что с этой суммой!» Профессиональный Шахтёр дрогнул.

«Ха-ха, ты сказал, что сможешь!» - ответил Чжан Янг, рассмеявшись.

«Хе-хе, 100 стеков - это слишком много. На данный момент у меня только 30 стеков!»

«Хорошо, 30 стеков! Назови свою цену!»

«Гм, как насчёт 48 серебряных монет за стек?»

Профессиональный Шахтёр продал на аукционе стопку за 50 серебряных монет в Аукционном Доме, и 10% -ая плата за обслуживание стоила бы ему 5 серебряных монет. Поэтому предложенная сейчас цена была дешевле на 2 серебряные монеты, что, по мнению Чжан Янга, было вполне приемлемым.

Поэтому, Чжан Янг мгновенно ответил: «Очень хорошо, отправь мне их по почте через COD[1]. Я сейчас выйду, чтобы поужинать!»

«Окей, добавь меня в друзья. Так легче поддерживать связь!»

Чжан Янг быстро принял запрос в друзья и вышел из системы.

Сняв свой игровой шлем, Чжан Янг испустил глубокий вздох. После столь долгого лежания его тело было довольно тяжёлым. Прежде чем отправиться на кухню готовить обед, он немного размялся в своей комнате. После того как поел, он снова вошёл в игру.

В уведомлении по электронной почте указывалось, что у него появились новые письма, поэтому Чжан Янг отправился в почтовый ящик и просмотрел их. Первое было о [Железной руде] от Профессионального Шахтёра. Так как сделка была совершена через COD, после того, как Чжан Янг выбрал «Принять», у него было вычтено 14 золотых монет. 30 стеков железной руды были добавлены в его инвентарь. Второе письмо содержало 500 золотых монет, которые система отправила после того, как Багровое Пламя получил щит.

Чжан Янг отправил послание Толстому Ханю, попросив его вместе повыполнять квесты, но тот отказал ему, сказав, что хочет поговорить с симпатичной девушкой и у него нет времени на Чжан Янга.

«Опалывать мотыгой перед братом, что за придурок!» Чжан Янг покачал головой, он хотел пригласить Толстого Ханя для особого квеста, но так как на этого человека нельзя было рассчитывать, Чжан Янг просто проигнорировал его.

Выйдя из города и направившись на восток, он был заблокирован 4 игроками, которые мешали ему пройти дальше.

Цветочные Шорты, Праведные Заповеди, Горделивая Няня и Воспламенение Волос На Грудь.

«Долбаный, нуботанк! Я уже говорил это раньше. Если ты не вернёшь нас обратно в группу, я буду убивать тебя до 0 уровня!» Праведные Заповеди уставился на Чжан Янга, стиснув зубы.

О, это была ярость, которую они испытывали после того, как Чжан Янг выгнал их из группы! Они всё обсудили и решили, что не оставят этот вопрос в покое и должны заставить Чжан Янга поплатиться за своё высокомерие! Поэтому они ждали у входа в подземелье, чтобы собраться и победить Чжана Янга, как только он выйдет.

Однако то, что встретило их после долгого ожидания, было серверным объявлением загруженное красным текстом!

Увидев это, они стали ещё злее! Если бы Чжан Янг не вышвырнул их из группы, они были бы частью этого славного подвига! Эти 4 игрока даже не подумали о причине их изгнания, они просто свалили всю свою ярость в кучу и обвинили в ней Чжан Янга. Это ещё больше укрепило их волю к «наказанию» Чжан Янга.

После того как Снежная Смерть и остальная часть группы вышли из подземелья, они прождали там ещё какое-то время, но Чжан Янг там так и не объявился. Праведные Заповеди понял, что Чжан Янг, должно быть, использовал Свиток Телепортации! Затем они поспешно вернулись в город и по совпадению наткнулись на Чжан Янга!

Чжан Янг ухмыльнулся: «С тобой опять эта куча бесполезных придурков?»

«Бесполезна твоя задница! Почему мы всё ещё говорим с ним?! Уничтожим его!»
Воспламенение Волос На Грудях крепко схватился за молот, вылив свои глаза на Чжан Янга.

«Да, накажем его! Если его сегодня не убьют до 0 уровня, я не смогу переварить это оскорбление!»- сказал Цветочные Шорты, пока использовал «Скрытность», исчезая с их глаз.

Праведные Заповеди начал бросать «Огненный шар», в то время как Воспламенение Волос На Грудях схватился за молот и бросился к Чжан Янгу.

Чжан Янг терпеливо ждал, насмешливо, скрестив руки на груди.

«Нуботанк! Просто умри!» - сказал Воспламенение Волос На Грудь, пока он бежал, раскачивая свой щит и бросая его в Чжан Янга.

«Бросок Щита!»

«Пах!» Текст повреждения пронёсся над головой Чжан Янга, «-1!».

«Дзинь! Вас атакуют Цветочные Шорты и его группа. У вас есть 10 минут для контратаки!»

После того, как в ушах зазвенело системное уведомление, взгляд Чжан Янга похолодел, раскрывая его смертельную ауру.

Согласно правилам игры, всякий раз, когда между игроками происходит драка, первый нанёсший атаку будет идентифицирован системой как нападающий и его имя будет помечено красным цветом. После чего другой стороне будет предоставлено 10 минут для контратаки без ограничений. Игрок с красным ником потеряет 2 уровня, если будет убит, независимо от того, совершил это действие игрок, монстр или даже НИП!

Чжан Янг не инициировал атаку исключительно потому, что он хотел, чтобы система идентифицировала их как первых атакующих!

В то же время «Цветочные Шорты» вышел из скрытности и появился за Чжан Янгом, нанеся ему два удара.

«-1»

«-1»

Не имея возможности пробить 64 пункта защиты Чжан Янга, Цветочные Шорты смог нанести только один жалкий пункт урона.

«Дерьмо! Почему эта кожа нуба-воина такая толстая!»- удивился Цветочные Шорты.

«Данг!» Воспламенение Волос На Грудь приземлил свой удар на Чжан Янга, но так же смог нанести только жалкий «-1» пункт урона.

«-36!»

Огненный шар Праведных Заповедей также попал в Чжан Янга и, наконец, нанёс ущерб, который был не слишком убогим.

Защита может уменьшить только физический урон, и она была совершенно неэффективна против магического урона.

Чжан Янг решил поиздеваться над ними и использовал «Заряд» в сторону Праведных Заповедей, оглушая и рубя его своим мечом, нанося ему разрушительный урон в «-103» пункта, который был равен четверти его ОЗ.

«Чтоб меня! Почему его урон настолько высок?!»- прокричал Праведные Заповеди. «Няня, исцели меня!»

В это время Цветочные Шорты и Воспламенение Волос На Грудь, замахнулись своим оружием, чтобы атаковать Чжан Янга.

«Блок!»

«-70!»

«-82!»

«Блок» отразил урон, который одновременно всплыл над головами Воспламенение Волос На Грудь и Цветочных Шорт.

«-204!»

«-210!»

«-209!»

«-190!»

«-20!»

«Горизонтальный Размах» нанёс большой урон четвёрке Прайда и вызвал эффект ожерелья «Гнев Тьмы», отражая урон на текущую цель Чжан Янга Праведные Заповеди.

«Какого чёрта, этот парень совсем не человек!»

«Няня, исцели меня!»

«Заткнись, я первый!»

«-166!»

Чжан Янг отвёл запястье и ударил щитом по Праведным Заповедям. «Удар Щитом», наносящий невероятный урон, отправил Праведные Заповеди, чей ОЗ не был равен даже 100 пунктам, прямо к точке возрождения. Он не дал Горделивой Няне никакой возможности вылечить его.

«Дзинь! Вы убили игрока Праведные Заповеди!»

«-99!»

Чжан Янг взмахнул мечом и полоснул им Горделивую Няню, одновременно активировав «Силовой Удар» и нанеся ему «-101» единицу урона.

«Дзинь! Вы убили игрока Горделивую Няню!»

В одно мгновение, в живых остались только Цветочные Шорты и Воспламенение Волос На Грудь со своими 146 и 428 ОЗ!

Примечание переводчика:

[1] COD cash on delivery оплата наличными в момент поставки: оплата товара в момент доставки клиенту (напр., услуга, предоставляемая почтовыми системами компаниям, которые рассылают товары на дом; почтальон взимает плату наличными или сертифицированным чеком при доставке); некоторые компании сами предоставляют такую услугу клиентам.

Глава 32: Подкарауливание Трупов.

«-1!»

«-1!»

«-1!»

Цветочные Шорты и Воспламенение Волос На Грудь использовали всю свою силу при нападении на Чжан Янга, но так и не смогли пробиться сквозь его защиту, а их лица всё больше начинали бледнеть от шока.

«God's Miracle» была очень хорошо разработана. Даже внутренние чувства игрока могут быть выражены так реалистично! Чжан Янг внутренне поаплодировал, а затем нанёс горизонтальный удар по Воспламенение Волос На Грудь.

«-92!»

«Чёрт, этот парень, должно быть, использует хаки! Как может долбаный Хранитель вообще наносить такой высокий урон?!» воскликнул Цветочные Шорты. Он думал, что они смогут легко победить Чжан Янга, превзойдя его численностью 4 к 1, но неожиданно ситуация изменилась. Как они могли не чувствовать себя смущёнными?

«Ебанный ГМ[1] и эта дерьмовая игра. Почему они ничего не сделали с хаками? Что за хрень, будьте прокляты вы и ваши предки!» начал покрывать их матом Воспламенение Волос На Грудь.

Сразу же после завершения кулдауна «Блок» Чжан Янг быстро поднял щит.

«-70!»

«-80!»

Благодаря отражению «Блока», у них над головами выскочило 2 числа повреждений, в то время как Чжан Янг мгновенно активировал «Удар Щитом».

«-156!»

Воспламенение Волос На Грудь вышел из себя от боли и воскликнул: «Цветочные, давай быстрее уйдём!»

«Пытаетесь сбежать?», Ухмыльнулся Чжан Янг, когда снова выхватил меч и запустил ещё один «Горизонтальный Размах».

«-202!»

«-20!»

«-208!»

«+2!», сработал дополнительный эффект «Похищение Жизни» из кольца.

Цветочные шорты и Воспламенение Волос На Грудь даже не успели развернуться, прежде чем они замялись. Воспламенение Волос На Грудь на самом деле уронил оборудование. Это был [Тяжёлый Нагрудник], который он получил на Среднем Режиме Склепа Бангар, когда они проходили его вместе.

«Дзинь, ты убил игрока Цветочные Шорты!»

«Дзинь, ты убил игрока Воспламенение Волос На Грудь!»

Чжан Янг, не задумываясь, поднял снаряжение и убрал его в свой инвентарь. Хотя он и не нуждался в нём, если продать его на аукционе, то можно выручить несколько золотых монет. Сейчас, он нуждался в деньгах, поэтому каждая копейка была на счету!

Примерно через 10 минут Цветочные Шорты и его друзья возродились, вернувшись к своим телам «духами».

«Ша!»

Внезапно из кустов у дороги выскочила тень и побежала в сторону Праведных Заповедей, в результате чего вращающиеся звезды, которые символизировали эффект «оглушения», сразу же появились над его головой.

«Дерьмо! Этот нуб-Хранитель поджидал на у лагеря!» закричал Цветочные шорты от неожиданности.

«-106!»

Чжан Янг взмахнул своим мечом, и над головой Праведных Заповедей всплыл огромный текст. Как мог Праведные Заповеди, который только что возродился, имея только 20% ОЗ, выдержать такой удар? Таким образом, вспыхнул белый свет, и его снова отправили прозирать на

кладбище!

Когда Ярость Чжан Янга выросла до 25 пунктов, он схватился за свой меч и использовал «Горизонтальный Размах»!

«-198!»

«-205!»

«-208!»

«-20!»

Воспламенение Волос На Грудь и 2 других, которые стояли рядом друг с другом, так-же отправились на встречу с Богиней Воскрешение в потоке белого света.

«Чёрт! Дерьмо!» Воскликнул Праведные Заповеди в своей духовной форме, когда появился на кладбище. Вскоре после этого он получил уведомление о смерти Цветочных Шорт и других. Все они были сброшены на 6-й уровень после того, как дважды умерли с красными никами.

«Этот парень... Он всё ещё может быть возле наших тел?» - сказал Горделивая Няня с нотками страха в голосе.

«Давайте вернёмся к нашим телам, но пока не будем воскресать. Мы подождём!»- сказал Цветочные Шорты.

Итак, вся четвёрка вернулась к своим телам и начала терпеливо ждать.

Час спустя.

«Он должен был уже уйти, верно?» Сказал Цветочные Шорты с неуверенностью в голосе.

«Да. Прошло много времени. Думаю, у него не хватит терпения столько ждать!»- проговорил Праведные Заповеди. «Я досчитаю до 3 и давайте все вместе воскреснем!»

«1!»

«2!»

«3!»

Подул порыв ветра, а все 4 души так и продолжили стоять.

«Фак, почему вы, ребята, не воскресли?» - ругался Праведные Заповеди.

«Чёрт, а почему ты не воскрес?» - возразил Цветочные Шорты.

«Стоп, стоп, стоп! Перестаньте ссориться, мы все одна семья! Давайте сделаем это ещё раз, тот кто не воскреснет на этот раз будет полным негодяем и сволочью. Его сын родится полным мудаком, а его дочь будет проклята и навсегда останется с плоской грудью!»- сказал Горделивая Няня.

«1!»

«2!»

«3!»

И, наконец, вся четвёрка воскресла вместе.

«Ша!» В мгновение ока перед ними пронеслась вспышка меча и на земле остались валяться

четыре трупа.

«Я... Дерьмо...» глаза Праведных Заповедей наполнились слезами.

Остальные трое молча смотрели друг на друга. Сначала они хотели убить Чжан Янга, но теперь, глядя на своё жалкое состояние, они уже упали до 4 уровня! Если бы они были убиты ещё два раза, то все они действительно слетели бы на 0 Уровень!

«... Давайте воскреснем там!» - наконец-то сказал Цветочные Шорты спустя долгое время.

Воскрешение непосредственно на кладбище повлекло бы дополнительные штрафы: сбросив 1 уровень и уменьшив все атрибуты на 80% в течение часа!

...

Чжан Янг неторопливо вернулся за куст и играл со стеблем травы, иногда поглядывая на 4 тела у дороги. Внезапно все 4 тела стали прозрачными и со временем исчезли.

«Хе-хе, они воскресли прямо на кладбище, да?» Чжан Янг похлопал себя по заднице и встал. Ближайшее кладбище было в столице, и игрокам было запрещено там сражаться, поэтому у него не было шанса убить эту четвёрку Прайда до 0 уровня!

Чжан Янг был абсолютным диктатором с юности! Название «Лил Оверлорд Восьмиугольной Аллеи» не было бредом, на самом деле это был титул, который он заслужил потом и кровью! Презренная четвёрка Прайда посмела заманить его в ловушку и даже угрожала убить его до 0 уровня. Естественно, ему нужно было преподать им урок, чтобы впечатать себя в их сердца!

Проверив время, он понял, что потратил на них уже 2 часа! Чжан Янг подумал об этом и решил немедленно выйти. Место, куда он собирался поехать, не было рядом, и ему пришлось бы лечь спать сразу же, как только он туда прибудет, не успев убить даже нескольких мобов. Кроме того, завтра в 9 утра у него был рейд в подземелье. Бежать туда и обратно было бы такой болью!

Теоретически, игрок мог получить ездовое животное только на 40 Уровне, а летающего

питомца на 100. К сожалению Чжан Янг пропустил дни в своей предыдущей жизни, где он мог бродить по миру на своём Штормовом Ястребе!

Как только Чжан Янг вышел из системы, он вспомнил, что забыл сообщить Толстому Ханю о предстоящем рейде в подземелье. Неизбежно, он должен был снова войти в систему, чтобы отправить Толстяку личное сообщение, сказав ему, что он должен был ждать у входа в подземелье в 9 часов утра следующим утром.

Казалось, Толстый Хань всё ещё болтал с какой-то симпатичной девушкой, и только через некоторое время подтвердил это сообщение, полностью игнорируя Чжан Янга ещё раз.

Выйдя и уложившись на свою кровать, Чжан Янг вынул свой дневник и настроил в нём то, что мог вспомнить из тенденций игры в его предыдущей жизни.

Согласно его памяти, последний босс Марцвейя в подземелье 20-го уровня, Логово Марцвейя, был монстром магического типа. Его «Шар Тьмы» был необыкновенным! В настоящее время никто не обладал большим количеством снаряжения с магической защитой и они могли достичь высокого магического сопротивления только с помощью зелий!

Там был рецепт «Алхимии», который мог создать зелье под названием [Зелье Сопротивления Магии Тьмы Новичка]. После его потребления, оно увеличит игроку Сопротивление Тьмы на 100 в течение 1 минуты. Это будет совершенно необходимо, для зачистки Логова Марцвейя!

Следующим этапом для Чжан Янга в его быстрой разбогателости было бы продать это зелье, что определённо принесло бы ему огромную прибыль!

После того, как завтра он получит золотые монеты от Багрового Пламени, Чжан Янг планирует накопить [Капустных Сорняков] и [Цветы Гинко], это были два основных ингредиента в разработке [Зелье Сопротивления Магии Тьмы Новичка].

Чжан Янг выработал стратегию и лёг спать.

На следующий день, Чжан Янг проснулся около 6 утра и провёл целый час за тренировкой. После завтрака и небольшого перерыва было уже около 8.30 утра.

Он надел свой игровой шлем и вошёл в игру!

«Дзинь! Игрок Багровое Пламя приглашает вас присоединиться к его группе. Примете ли вы его приглашение?»

В тот момент, когда Чжан Янг заходил в игру, он получил приглашение в группу. И поскольку они договорились накануне, он сразу его принял.

«Дзинь! Вы присоединились к группе! Лидер Группы: Багровое Пламя, параметры группового распределения: Распределение Лидером!»

Он проверил список группы и оказалось, что там было уже 10 игроков. И не хватало только его.

Он уже знал половину членов группы: Багровое Пламя, Фантом Дня, Бархатистый Снег и Толстый Хань; Другие 5 были незнакомые лица, но он догадался, что они, вероятно, были элитой Потерянного Рая!

Королевское Помилование, Гном, Дреси́ровщик, Уровень 10.

Оди́нокая Любо́вь, Че́ловек, Пирома́нт, Уровень 10.

Абсолю́тная Защи́та, Че́ловек, Защи́тник, Уровень 11.

Люби́мый Апельси́н, Э́льф, Кримо́нсер, Уровень 10.

Мале́нький де́мон, Че́ловек, Свяще́нный Рыца́рь, Уровень 10.

Фантом Дня и другие с энтузиазмом поприветствовали Чжан Янга.

«Так рано?» - спросил Чжан Янг в канале группы и рассмеялся.

«Да, ты последний. Скорее! Мы сможем начать, как только все соберутся здесь!»- ответил Багровое Пламя.

«Хорошо, я иду!» Чжан Янг вышел вчера на полпути, так что ему понадобится около 10 минут, чтобы пройти к Склепу Бангар.

«Хм, как заносчиво! 9 из нас ждали одного тебя так долго!»- внезапно сказал Абсолютная Защита.

Чжан Янг был удивлён и подумал про себя: «Было сказано, что рейд на подземелье начинается в 9 часов утра. Я рассчитал время до прихода, и оно не перевалит за 9-ть утра, даже когда я доберусь до подземелья. Что за характер у этого брата!»

«Фак, не играй, если не хочешь ждать! Ублюдок, кем ты себя вообще возмнил?» У Толстого Ханя был гораздо более раздражительный характер, чем у Чжан Янга, и поэтому он сразу же разозлился, когда услышал, как люди жалуются на его брата.

Багровое Пламя поспешно успокоил их и сказал: «Абсолют, прекрати нести свой вздор!»

Спустя 10 минут Чжан Янг прибыл к подземелью.

В отличие от вчерашнего безлюдья, долина была заполнена людьми, поскольку большинство игроков достигло 10-го уровня и они хотели попробовать совершить набег на подземелье. Одинокие игроки искали Паб группы, а группы находили игроков, которых им не хватало. Всевозможные сообщения захлёстывали открытый канал, как будто это был рынок.

Среди всей этой толпы, количество танков и хилов, несомненно, было самое скудное количество. Хотя Чжан Янг спрятал свою информацию о профиле, люди всё ещё могли признать его танком из-за щита, который он нёс на спине. Он получил не менее 30 личных сообщений с просьбой присоединиться к ним.

«Пойдём в Подземелье!» Скомандовал Багровое Пламя .

«Дзинь! Вы вошли в Склеп Бангар (Героический Режим)!»

Все 10 игроков появились у входа один за другим. Чжан Янг взглянул на Толстого Ханя и был очень сильно удивлён, «Почему ты в гильдии?»

Толстый Хань не был таким же скромным, как Чжан Янг, и никогда не скрывал информацию о своём профиле. «Стройный и Красивый, Палач Склепа, 10 уровень». «Пылающий Город» эти две строки текста висели над его головой.

«Хех. Вчера я встретил одного симпатичного цыплёнка, которому действительно нравится этот Толстяк! Поэтому я решил временно присоединиться к её гильдии и дать ей возможность ещё глубже познать своего кумира!» - бесцеремонно сказал Толстый Хань. «О да, почему бы тебе тоже не присоединиться? Я буду смелее, если ты будешь со мной!»

Чжан Янг нахмурился и сказал: «Мы поговорим об этом позже!»

Примечание переводчика:

[1] GM обозначает gamemaster, модератора игры или игрового менеджера. Это своего рода админ / go-to человек, нанятый разработчиком ММО, чтобы обслуживать массы людей, играющих в онлайн-игру. ГМ обычно помогают обеспечить стабильность сервера и обычно имеют различные виды работ, если они связаны с игровым сервером.

<http://tl.rulate.ru/book/96727/92519>