

Глава 260: Тюрьма Удара Молнии.

"Забытые" были одной из фракций, относящейся к Нежити, их предводителем был Король Забытых, босс "Небесного" ранга, который не зависел от семи Немёртвых Королей Колдунов!

В предыдущей жизни Чжан Яна, когда большинство игроков уже достигли двухсотых уровней, они всё ещё не смогли победить небесных боссов! Вот почему Чжан Яну было знакомо имя Смауга, однако он не смог вспомнить о нём никакой дополнительной информации.

Неудивительно, что Смауг ещё при жизни заработал себе репутацию того, кто ближе всех подобрался к уровню Бога Войны. Хотя он и превратился в Нежить после смерти, но всё ещё сумел стать Небесным Боссом. Это было так круто!

Добиться хороших отношений с Небесным Боссом!

Отношения были чем-то неосязаемым, но, несомненно, дельной вещью, возможно, когда-нибудь они сыграют огромную роль! Это определённо было намного ценнее предмета снаряжения Жёлтого Ранга, который со временем всё равно упадёт в цене!

Смауг протянул правую руку, бесчисленные лучи зелёного цвета собрались в его руки, формируя кусок кристально чистого нефрита, который был передан Чжан Яну со словами:

"Мой друг, это мой подарок тебе! Моя аура заключена в этом нефрите, пока ты его носишь, никакая нежить не осмелится на тебя напасть!"

Чжан Ян был полон радости, быстро взяв нефрит, он сказал: "Спасибо!"

[Нефрит Дружбы] (Жёлтый Ранг, Аксессуар)

При экипировке: Скрывает вас под маской Нежити, чего достаточно, чтобы обмануть большинство немёртвых существ. Однако пока на вас надет [Нефрит Дружбы], вы также будете врагом всех живых существ!

Применение: Призывает Призрак Смауга, который будет сражаться на вашей стороне.
Длительность: 20 минут. Кулдаун: 24 часа

Осталось зарядов: 3/3

Требуемый Уровень: 60

Привязан.

"Да! Определённо огромное богатство!"

Смауг был Небесным Боссом, хотя его призрак будет значительно слабее, чем он сам, по крайней мере, он будет "Вознесённого" или "Святого" ранга! К сожалению, его можно было призвать лишь три раза. В противном случае, это был бы супер имбовый предмет!

Кроме того, в конце концов, эффект экипированного [Нефрита Дружбы] был весьма неплох, поскольку мог помочь Чжан Яну, замаскировавшись под Нежить, пробраться в Башню Злобы, чтобы выкрасть [Книгу Проклятых]. После этого у Чжан Яна будут высокие шансы на повторную активацию Основного Сюжетного Квеста, в котором участвуют Материалы Создания Реликвии!

Чжан Ян принял этот квест, когда был ещё на десятом уровне, и тот висел в его Журнале Квестов уже почти полгода!

"Чжань Юй, береги себя!,- Смауг обнял Лию за талию. Внезапно за его спиной раскрылись скелетообразные крылья, расправив которые, он взмыл в небо и, подобно восходящему метеору, быстро растворился в небесной глади.

Можно ли это рассматривать как воссоединение супружеской пары?

Чжан Ян достал [Свиток Телепортации]. Десять секунд спустя его объял луч белого света, возвращая Хранителя в Грозовой Замок.

С течением времени, появлялось всё больше и больше игроков пятидесятого уровня, Грозовой Замок был полон жизни, множество игроков стали открывать свои маленькие лавочки за пределами Замка, где продавали зелья, еду и прочие товары. Это помогало игрокам сохранять их время и деньги на перемещении обратно в главный город. Разумеется, сэкономили они не так уж и много, учитывая, что перемещение в одну сторону стоило всего лишь один золотой.

Кроме того, с возросшим количеством игроков пятидесятого уровня, доходы Чжан Яна от Портала возросли. Количество игроков, использующих его портал, в последние дни достигло семи миллионов, что было эквивалентно ежедневному чистому доходу в шесть миллионов золотых. Просто невероятно ужасающее количество!

Два дня спустя, банда, наконец, достигла шестидесятих уровней и начала уговаривать Чжан Яна отправиться в новое подземелье - Тюрьму Удара Молнии.

"Мы не можем пойти на это сейчас!,- Чжан Ян, пожав плечами, покорно развел руками.

"Почему?,- закатила глаза Вэй Янь Эр. Она только что вооружилась оружием шестидесятого уровня Жёлтого Ранга и уже умирала от желания отправиться в какой-нибудь рейд!

Чжан Ян пояснил: "Тюрьму Удара Молнии - это специальное подземелье на десять человек, "Dream Technology" использовали особую концепцию при создании подземелья, известную, как "Механика Состязания"! В Тюрьму Удара Молнии можно попасть только в том случае, если будут собраны четыре команды. Затем эти четыре команды должны непосредственно войти в Тюрьму Удара Молнии, чтобы потом столкнуться в противостоянии друг с другом!"

"И как мы это сделаем?"

Чжан Ян ответил: "Топография Тюрьмы Удара Молнии похожа на перекрёсток, четыре команды входят с разных концов и стремятся к центру! На пути их ждёт много миньонов, включая трёх мини-боссов, однако финальный босс находится в центре. Тем не менее, финальный босс только один, поэтому какая бы команда не добралась туда первой, она получает права на босса!"

"Что, если другие команды решат внезапно атаковать, когда другая будет сражаться с финальным боссом?"

"Такого не случится. Дело в том, что пока какая-то конкретная команда сражается с финальным боссом, вокруг них будет установлен специальный барьер, через который не смогут пройти ни игроки снаружи, ни игроки изнутри. Барьер исчезнет только тогда, когда будет побежден босс или, сражающаяся с ним, команда. С другой стороны, у нас всех есть только один шанс попытаться победить финального босса, поскольку, если команда, которая попадёт туда первой, потерпит неудачу, босс попросту исчезнет, и нам всем придётся ждать два дня, пока подземелье не перезагрузится!"

"Кто бы всё это не придумал, он садист!"

"Ну, что ещё хуже, Тюрьма Удара Молнии находится в Горах Удара Молнии, и понадобится несколько часов, чтобы добраться туда из Грозового Замка. Кроме того, нам понадобится ещё три команды, чтобы активировать само подземелье! На случай, если мы доберёмся туда без четвёртой команды, не будет ли это пустой тратой времени?"

Чжан Ян, слегка улынувшись, сказал: "Думаю, что будет не очень трудно найти другие команды! Тюрьма Удара Молнии - особое подземелье, и добираться до туда по земле просто смешно, поэтому в Главном Городе есть NPC, ответственный за принятие "Бронирований" для подземелий, вроде Тюрьмы Удара Молнии. Пока Капитаны команд отправили запрос на вход в Тюрьму Удара Молнии этому НИПу, они будут поставлены в очередь в специальном списке, в соответствии с выбранной сложностью. После того, как четыре команды будут собраны, система отправит сообщения каждому члену этих команд. Спустя пять минут НИП откроет Портал, который ведёт прямо в Тюрьму Удара Молнии!"

"О, тогда всё не так уж и плохо!"

Чжан Ян, немного подумав, сказал: "Сначала я зарегистрирую группу у НИПа. Когда соберутся все четыре команды, мы тут же отправимся в данж!"

"Да!"

Чжан Ян, собрав десять игроков, зарегистрировался у НИПа. Однако они всё равно не получили никаких сообщений от системы на протяжении всего дня. Чжан Ян также понимал, что в то время как его Гильдия с лёгкостью может предоставить десять игроков шестидесятого уровня, другие Гильдии таких возможностей не имеют!

На второй день Чжан Ян снова собрал десять игроков и опять забронировал место в списке, но результатов по-прежнему не было.

На третий день ничего не изменилось.

Но на четвёртый день, ровно в восемь часов, ситуация наконец-то изменилась!

Дзинь! Воины, которые решили отправиться Тюрьму Удара Молнии, были собраны, пожалуйста, немедленно вернитесь в свои Главные Города, через пять минут Крампус активирует Телепорт, который отправит вас непосредственно в Тюрьму Удара Молнии. Пожалуйста, используйте своё время наилучшим образом!

Получив это сообщение, Чжан Ян и остальные девять членов его команды немедленно использовали свои [Свитки Телепортации]. Крампус находился в непосредственной близости от Круга Телепортации Замка Белого Нефрита, что было весьма удобно для них.

Кроме них пришла ещё и Искательница Снега со своей женской армией, состоящей из десяти красивых, очаровательных дам, подобно группе прекрасных птиц, собравшихся вместе.

Чжан Ян, улыбнувшись Искательнице Снега, сказал: "Похоже, мы конкуренты!"

Жуликоватая Ароматная Вода сразу же сказала: "Чжань Юй, Одинокий Пустынный Дым уже получил много "Первых Зачисток", дайте нам хотя бы одну!"

Толстый Хань, тут же подняв руки, сказал: "Я готов перейти на другую сторону, бежать из тьмы во свет и присоединиться к Багровой Ярости!"

Искательница Снега, элегантно улыбнувшись, сказала: "Кажется, мы сопровождаем самого Принца Чтения [1]!"

"Ха-ха, Гильдмастер Искательница Снега, ты слишком подлая. Очевидно, что вы более чем готовы, просто пытаетесь сбить нас с толку!", - Чжан Ян, осмотрев команду своего соперника, улыбнулся и сказал: "Кажется, у вас тут есть молодая кровь, вижу несколько новых лиц!"

Чжан Ян фактически "узнал" двух новых членов команды Искательницы Снега. Строго говоря,

он действительно помнил их имена.

Мягкий Яд, Хранитель. В предыдущей жизни Чжан Яна занимала четвертое место в ТОП-10 Танков Китая и была гордостью всех девушек-танков! Её способности были неоспоримы, она могла стоять лицом к лицу там, где полностью доминировали мужчины!

Фиолетовый Лунный Рыцарь, в прошлой жизни Чжан Яна была замечательным Целителем, Священным Рыцарем. К сожалению, у Целителей не было своего собственного ТОП-10, таким образом, Фиолетовый Лунный Рыцарь не была так известна, как Мягкий Яд или Искательница Снега, но она была достаточно хороша, чтобы Чжан Ян запомнил её имя.

С приближением Чемпионата Профессиональной Лиги, суперзвезды из прошлой жизни Чжан Яна появлялись одна за другой! Похоже, его присутствие не повлияло на будущий состав Багровой Ярости.

Искательница Снега оставалась невозмутимой, но, мягко улыбнувшись, ответила: "Там, где есть конкуренция, есть и прогресс!"

"Что же там за другие две команды?,"- Чжан Яну было любопытно, поскольку не было никаких признаков появления других команд, что означало, что они встретятся лишь тогда, когда будут уже в подземелье.

Пять минут спустя Крампус молча поднял волшебный посох, чтобы произнести магическое заклинание.

Десять секунд спустя перед ними появилась арка Телепорта, похожая на вход в подземелье.

"Пойдёмте!"

Чжан Ян и Искательница Снега сказали это вместе, и обе команды вошли в Портал.

Дзинь! Вы вошли в Тюрьму Удара Молнии (Уровень Сложности: Героический)!

После входа в подземелье, команды Чжан Яна и Искательницы Снега были немедленно разделены. В верхнем левом углу интерфейса управления игроками появились красное, жёлтое, синее и зелёное названия команд. В интерфейсе можно было подробнее изучить состав каждой команды, а также узнать текущее местоположение её членов.

Чжан Ян и его команда были отмечены синим цветом, а находились они на Западной стороне в первой тюрьме.

Искательница Снега и её команда были отмечены красным, находились они на Восточной

стороне в первой тюрьме.

Двумя другими командами оказались группы из "Сияния" и "Имперского Неба" соответственно! Команда "Сияния" была жёлтой и находилась на Южной стороне в первой тюрьме, в то время как команда Имперского Неба была зелёного цвета, а находилась на Северной стороне, во всё той же первой тюрьме. Из интерфейса управления было видно, что лидерами обеих команд были Меч Света и Один Удар Мечом соответственно. Очевидно, это были элиты их Гильдий!

Сияние была ТОП-Гильдией в Городе Чёрного Дракона, а Имперское Небо – сильнейшей Гильдией в Городе Фиолетовой Звезды. Эти четыре конкурентоспособные команды очень даже можно назвать сильнейшими командами по зачистке подземелий во всём Китае!

Из того места, где сейчас находился Чжан Ян с командой шёл длинный коридор, по обе стороны которого находились пустые незапертые тюремные камеры.

Тюрьма Удара Молнии располагалась в Горах Удара Молнии, и согласно легенде, была построена она до падения Человеческой Империи. В неё были заключены самые гнусные преступники Империи. Из-за землетрясения Тюрьма Удара Молнии провалилась под землю, прихватив за собой заключенных и охранников!

Но сегодня ещё одно землетрясение вернуло Тюрьму на поверхность! Однако все её бывшие обитатели также вернулись вместе с ней, только уже в виде Нежити!

Такова была предыстория этого подземелья, в то время как миссия игроков заключалась в том, чтобы уничтожить всю эту порочную нежить, прежде чем выйти из Тюрьму Удара Молнии!

Чжан Ян сказал: "Те, у кого есть Ауры, пожалуйста, не забудьте их активировать. Бесконечный Звёздный Свет, идёшь по левой стороне. Я возьму правую, давайте наилучшим образом использовать наше время, чтобы убить всех монстров! Не забывайте, только первая команда получит шанс сразиться с финальным боссом, мы здесь не для того, чтобы работать с другими командами!"

Бесконечный Звёздный Свет вышел вперёд, они вдвоём повели команду по коридору.

Состав команды Чжан Яна был таков: Чжан Ян, Толстый Хань, Сунь Синь Юй, Хань Инь Сюэ, Вэй Янь Эр, Нарцисс Мечты, Сотня Выстрелов, Бесконечный Звёздный Свет, Потерянная Мечта и Милая Фантазия. Два танка, два целителя и шесть атакующих, что соответствовало стандартной конфигурации для команды из десяти человек. Однако с текущими возможностями Чжан Яна, он фактически мог взять на себя роль обоих танков в этом подземелье.

"ГРРОААА!"

Сделали они только десять шагов, и три монстра, одетых в тюремные робы, внезапно выскочили из тени, поднимая свои костлявые кулаки, чтобы атаковать Чжан Яна и Бесконечного Звёздного Света, идущих впереди.

[Узник Тюрьмы Удара Молнии] (Элитный, Нежить)

Уровень: 65

ОЗ: 500 000

Защита: 350

Бесконечный Звёздный Свет сразу же оттянул одного из них в сторону, пока Чжан Ян взял на себя двух других. Все быстро атаковали двух монстров, который закайтил Чжан Ян. Бесконечный Звёздный Свет, печально на них посмотрев, сказал: "Братья и сёстры, почему вы, ребята, не взяли моего?"

"Глупый Звёздный Свет, ты сможешь удержать агро, если я примусь за него?",- Вэй Янь Эр подняла свой топор Жёлтого Ранга.

Бесконечный Звёздный Свет, искренне кивнув, ответил: "Дай мне шанс, сестра!"

Жизней у элитных монстров Тюрьмы Удара Молнии было действительно много, но были они элитой или нет, эти монстры не могли противостоять силе игроков. Чжан Ян и его команда быстро разобрались со скелетами, оставив их части на земле.

У основных сил Одинокого Пустынного Дыма было, по крайней мере, три полных сета снаряжения Жёлтого Ранга вместе с оружием. У Вэй Янь Эр также было оружие шестидесятого уровня Жёлтого Ранга, которое было достаточно сильным, чтобы с лёгкостью пройти с ним через все подземелье. Таким образом, эти так называемые элитные монстры бросали им вызов.

Но Чжан Ян сказал: "Ребята, мы не должны сбавлять темп! Женская армия Багровой Ярости тоже хорошо экипирована. Они тоже могут с лёгкостью зачистить это подземелье, они однозначно не сильно от нас отстают!"

Всё было потому, что Багровая Ярость обладала сведениями о точках возрождения нескольких Боссов Жёлтого Ранга Открытого Мира, таким образом, между Одиноким Пустынным Дымом и Багровой Яростью было заключено соглашение: Демонический Король Триантов принадлежал Одинокому Пустынному Дыму, Лорд Пламени Арсель - Багровой Ярости, а Короля Медведей Зимнего Ветра они убивали по очереди!

Только в этом месяце обе Гильдии победили трёх боссов открытого мира в общей сложности

шесть раз. Таким образом, безусловно, у обеих Гильдий должно быть много сетевого снаряжения Жёлтого Ранга! Поэтому Чжан Ян не осмеливался предположить, что у них было больше сетевого снаряжения Жёлтого Ранга, чем у Багровой Ярости.

Следовательно, Чжан Яну и команде стоит спуститься с небес на землю и перестать недооценивать врага!

Продолжая двигаться по коридору, они уничтожили всех монстров на текущем этаже, прежде чем спуститься по лестнице на второй этаж, первый этаж.

Тюремные камеры первого этажа были полностью разрушены, а в центре стоял огромный зомби. Левая половина его тела почти полностью сгнила, обнажив кости, а вот правая часть осталась нетронутой, что придавало твари странный вид.

["Левша" Фил] (Серый Ранг, Нежить)

Уровень: 66

ОЗ: 5 000 000

Защита: 700

Примечание: босс заключённых первой тюрьмы.

Примечание Переводчика:

[1] Принц Чтения: Термин для обозначения потраченного впустую потенциала или кого-то, кто обладает скрытым талантом, который не использует. Толстый Хань, что для него нехарактерно, быстро придумал очень простую строку, образованную игрой слов, хорошо рифмующихся друг с другом.

<http://tl.rulate.ru/book/96727/519515>