

## Глава 236: Обслуживание Сервера.

"Бонус в пять уровней?!"

"Вау! Тупой Юй! Это значит, что ты должен быть 60-го уровня!"

"Что такое Неопределённая книга навыков?"

Чжан Ян сделал объявление в групповом канале, поэтому остальная часть группы бросилась спрашивать про разные вещи. Когда он объяснил характеристики своего недавно полученного навыка, команда впала в шок. Чтобы персонаж, не являющийся охотником, мог использовать "Укрощение зверя", это превратило Чжан Яна в полу-охотника и полноценный танк!

"Воин, пожалуйста, возвращайся назад! Я лично вознагражу тебя в будущем!", сказала Серена с сияющей улыбкой. Её манеры и речь к Чжан Яну казались немного более, чем дружелюбными.

"Дзинь! Теперь ваши отношения с принцессой Сереной: Хорошие!"

Чжан Ян чуть не упал от удивления. Отношения и репутация - две разные системы. Только НИПы с сильным программированием ИИ, такие как Серена, могли установить систему Отношений. Однако истинная функция этой системы неизвестна. Тем не менее, иметь хорошие отношения с принцессой Сереной, не может быть плохо!

Теперь, когда его квест завершён, а награды получены, у Чжан Яна больше не было причин оставаться здесь. Чжан Ян отдал честь и сказал: "Мой король, моя принцесса, Чжань Юй покидает вас!"

Выйдя из дворца, он увидел, как члены Одинокого Пустынного Дыма занимали весь двор! Столкнувшись с 10 000 игроками, которые теснились, как сардины в банке, Чжан Ян не мог не чувствовать гордости. Все игроки подняли оружие и издали радостные возгласы! Они сражались как гильдия, против игроков со всего Китая и успешно помогли Чжан Яну достичь своей цели в выполнении квеста! Это достижение действительно стоило праздновать!

Чжан Ян вынул свой топор, поднял его в небо и закричал: "С сегодняшнего дня! Мы, Одинокий Пустынный Дым, объявим войну Доминаторам, Прайду и Банде Топора! Пока они не покинут этот город, мы не будем отдыхать! Во имя чести!"

"ВО ИМЯ ЧЕСТИ!"

Сотня Выстрелов, Бесконечный Звёздный Свет и остальная часть группы создали команды, чтобы начать штурм. Каждый из них сформировал группы нападения, состоящие по крайней

мере из ста человек, выйдя из города, они начали охоту на вышеупомянутые гильдии. Пока всё это происходило, Скромный Джентльмен всё ещё был заперт в тюрьме. Он вышел из игры, чтобы поужинать, когда узнал об этих безумных новостях по телефонному звонку. Из-за того, что большинство членов Доминаторов находились в тюрьме, а оставшиеся игроки были разбросаны и разделены без лидера, они не могли выдержать атаки очень разъярённых игроков Одинокого Пустынного Дыма. Большинство из них были убиты так много раз, что боялись возродиться и в итоге вышли из игры.

Из-за растущего давления и стресса, связанного с охотой, большинство игроков решили покинуть гильдию. Скромный Джентльмен начал беспокоиться из-за этих событий. Чтобы ускорить ход событий, он потратил целые сутки, чтобы позволить продолжительности своего наказания идти своим чередом. Он даже не пожалел времени на сон! Однако, даже после всех этих усилий, к моменту его освобождения из тюрьмы Доминаторы уже потеряли по меньшей мере 10% своих игроков.

Безжалостный Одинокий Пустынный Дым не проявлял пощады и признаков замедления. Багровая Ярость и Достигнувшие Небес так-же присоединились к сражению и участвовали в нападении на Доминаторов.

Всего за пять коротких дней Доминаторы, Банда Топора и Прайд понесли тяжёлые потери. Все они прятались за городскими стенами, отказываясь покинуть это место, чтобы пойти гриндить. В результате многие игроки решили отказаться от своих гильдий из-за их неспособности справиться с огромным давлением. Теперь, когда ситуация обострилась до такого уровня, Скромный Джентльмен прекратил сопротивление и был вынужден поступить правильно. Он отбросил своё эго и повернулся к Чжан Яну, чтобы попросить у него прощения.

Чжан Ян согласился простить его при одном условии. Скромному Джентльмену нужно было простоять на коленях перед Маленьким Магазином Товаров в течение 24 часов.

Чжан Ян предложил это условие как простую шутку, он знал, что такой человек, как Скромный Джентльмен, никогда не смирится с таким унижением. Однако, несмотря ни на что, Скромный Джентльмен сделал невозможное; он пошёл к магазину, и простоял на коленях целый день!

В отличие от него, Чжан Ян был человеком слова. Теперь, когда Скромный Джентльмен пересёк мост, Чжан Ян выполнил его пожелания и отвёл свои войска назад, временно прекратив атаку по Доминаторам. Однако всё пошло по другому пути. Теперь, когда акт Скромного Джентльмена был засвидетельствован всем миром, гильдия утратила свой престиж. Гораздо большее количество игроков стало уходить из гильдии, так как считало, что у гильдии не будет будущего под так называемым руководством такого бесхребетного ублюдка! Возник небольшой внутренний конфликт, и гильдия потеряла несколько элитных игроков.

Таким образом, Доминаторы потеряли много сил и были исключены из рейтинга самых сильных гильдий в Замке Белого Нефрита. Несмотря на то, что у них всё ещё были свои стандарты, они потеряли чувство уважения. А мораль была в упадке.

Что касается Прайда и Банды Топора, они придерживались своих собственных методов. Даже если они не могли сразиться, они всё ещё могли спрятаться! Обе гильдии "мигрировали" в Город Дикой Ивы и Город Алых Небес, чтобы уменьшить давление от Одинокого Пустынного Дыма.

В то же время, в реальном мире поднялась небольшая шумиха! На форумах появлялись споры.

Некоторые говорили, что гильдии заслуживают такого обращения. Что посеешь то и пожнёшь. Зачем, эти гильдии охраняли трупы игроков Одинокого Пустынного Дыма? И, почему они не чувствовали угрызений совести, когда убивали добычу, которую они значительно превосходили числом? Они должны были знать, во что они ввязались, когда решили воевать против Одинокого Пустынного Дыма. Они должны были знать, что может случиться с ними, если они проиграют.

С другой стороны, другие игроки говорили, что действия Одинокого Пустынного Дыма были немного чрезмерными. Конфликты между гильдиями - обычное дело. Незначительные стычки между ними были крайне распространёнными, чтобы на них вообще обращать внимание. Тем не менее, Одинокий Пустынный Дым изгнал из города две гильдии! Это было перебором, независимо от того, как вы на это смотрите!

В общем, комментаторы на форуме согласились в одном. Был достигнут консенсус относительно подлинности силы Одинокого Пустынного Дыма и её последствий. Они зарекомендовали себя, едва не вызвав роспуск мощной, авторитетной влиятельной гильдии, которая оставила свой след во многих играх в прошлом! Благодаря этому подвигу они приобрели статус самой настоящей топовой гильдии!

Такая доминирующая сила!

Как человек, отвечающий за связь со сторонними организациями, Сотня Выстрелов получал много запросов и новостей о спонсорстве компаний. Из-за этого Хань Инь Сюэ была весьма довольна, так как она была "единственной", кто первая "нашла" гильдию.

Теперь, когда Чжан Ян получил дополнительные пять уровней, он обогнал Хань Инь Сюэ и стал самым высокоуровневым игроком Китая! Сняв своё старое снаряжение и надев новое, 60-го уровня Жёлтого Ранга, он значительно повысил общую статистику.

ОЗ: 24,090

Сила: 730

Защита: 1000

Поглощение урона: 988

Атака оружием: (1 929 - 2 138) x 1,05%

Он выучил новый навык на 60-м уровне, "Убийственный Раскол".

[Убийственный Раскол]: Попытка убить свою цель. Умение может быть использовано только на цели с менее 20% от своего максимального ОЗ. Требуется 20 очков ярости. Наносит цели 100% физического урона в ближнем бою. Каждое дополнительное очко ярости будет конвертировано в 3% дополнительного урона. Этот навык игнорирует всю Защиту, является неизбежным и его нельзя заблокировать.

Требуется: Оружие ближнего боя

Стоимость: поглощает всю ярость.

Время отката: 15 секунд.

Если навык был активирован при 100 ярости (макс.), Он может нанести 340% урона в ближнем бою. Такое количество урона поистине разрушительно! Однако, это было не особо практично против босса. Причина была в том, что удар при 20 Ярости был таким же, как от "Силового Удара". Если же расходовалась вся ярость, каждое дополнительное очко ярости будет равняться только 3,4% дополнительного урона в ближнем бою. Это намного слабее, чем 10% Ярости "Горизонтального Размаха" или "Рассекающий Торнадо" 10-го уровня, который расходовал всего 8% Ярости!

Однако, если бы целью был игрок, это был бы другой сценарий, так как навык можно использовать только тогда, когда ОЗ цели был ниже 20%, что не могло превышать 1600 ОЗ, поскольку у большинства танков было максимум 8000 ОЗ. Любой другой навык мог быть использован, чтобы убить этого игрока! Этот навык достигнет своего максимального потенциала, спустя некоторое время от запуска игры. К тому времени обычные игроки будут на более высоком уровне и будут иметь более высокое ОЗ. К тому времени навык будет использоваться, чтобы совершать гарантированные убийства!

Когда все остальные умения были использованы и находятся в состоянии отката, это умение послужит бонусной атакой. Неизбежно, не блокируется, игнорирует всю защиту?! Однако, у Чжан Яна был Орлиный Глаз, поэтому последнее свойство ему было не нужно!

В настоящее время, для Чжан Яна это умение было бесполезно. Тем не менее, для игроков более низкого класса... Танку нужно постоянно кайтить босса. Постоянное получение урона в основном обеспечит бесконечное количество очков ярости. Поскольку навык может игнорировать всю защиту, более слабые игроки, со снаряжением Ранга пониже, могут использовать этот навык для нанесения дополнительного урона, чтобы правильно кайтить босса.

...

Все эти несколько дней гринда, Чжан Ян постоянно держал рядом с собой Снежка. Поскольку питомцам требовалось намного меньше очков опыта для повышения уровней по сравнению с игроком, Снежок набирал уровни быстрее, чем раньше. Благодаря тому, что Чжан Ян тащил монстров по всему полю, чтобы убивать их целыми толпами, а не лицом к лицу одно за другим, Снежок, наконец, достиг того же уровня, что и Чжан Ян, 60-го.

К тому времени Снежок не приобрёл ни одного нового навыка. Чжан Ян должен был посетить аукционный дом, чтобы купить две книги навыков для питомцев. Как следует из названия, книга навыков была предназначена только для питомцев. По правде говоря, Снежок был Маунтом, а не питомцем, и поэтому не мог выучить навыки с помощью такого метода, но когда Чжан Ян выучил "Укрощение зверя", Снежок получил статус как питомца, так и Маунта!

[Ледяное Телосложение] (Пассивный): всякий раз, когда вас атакуют элементом льда, урон уменьшается на 90%.

"Дикое Восстановление": за каждые 10 очков Фокуса восстанавливается 5% здоровья. Длительность 10 секунд. Время отката: 2 минуты.

"Дикое Восстановление" встречается очень часто, и его стоимость составляет всего лишь 20 золотых монет. С другой стороны, "Ледяное Телосложение" было ужасно дорогим! Чтобы купить эту грёбанную книгу, Чжан Яну понадобилось 20 000 золотых монет! Однако после прочтения описания навыка Чжан Ян почувствовал, что навык стоил своей стоимости.

На 60-м уровне [Златоухий Король Медведей] был действительно могущественным! Разница между питомцем и игроком заключается в том, что питомцу не требуется никакого снаряжения для получения характеристик! Уровни будут соответствовать их мощности! Пока повышаются уровни, будет повышаться и их статистика! Рост статистики, который они получают, будет зависеть от их редкости.

[Златоухий Король Медведей] (Маунт Жёлтого Ранга)

Уровень: 60

ОЗ: 16 800

Защита: 1200

Атака: 3,692 - 3,892 (интервал атаки: 3 секунды, урон в секунду: 1,264)

После того, как Чжан Ян приобрёл навык "Укрощение зверя", медведь получил атрибут Защиты. Тем не менее, атрибут Защиты будет активен только тогда, когда он вызывается как питомец, а не как маунт. Этот медведь фактически превзошёл своего хозяина с точки зрения как атаки, так и защиты.

Прямо сейчас у медведя было два режима. Первый, режим Маунта. В этом режиме единственными доступными навыками являются "Общая Жизнь", "Дикий Рывок" и "Атака Когтями". Однако в качестве питомца он мог использовать "Дикий Рывок", "Атаку Когтями", "Дикое Восстановление" и "Ледяное Телосложение"!

Нынешнее число было 24 октября. Большинство игроков вокруг уже прошли порог 50 уровня. Запасы [Цельных Железных Слитков] Чжана Яна были полностью распроданы. В среднем каждый [Железный слиток] продавался по 13 золотых монет. Все 17 000 стеков [Цельных Железных Слитков] были проданы на общую сумму 44 200 000 золотых монет! Текущий курс обмена валют был 1:3, что приравнивает эту сумму к 130 000 000 долларов! Это число превысило прогноз Чжан Яна на 50 000 000 долларов!

[Зелье Сопротивления Огню] было не таким распространённым. Эта ситуация поставила Чжан Яна перед огромной дилеммой. Если он приложит все свои усилия к созданию зелий, его текущее лидерство в уровнях медленно уменьшится. С другой стороны, если бы он проигнорировал спрос на рынке и обратил внимание на гринд, он упустил бы шанс заработать больше денег!

Лучший способ решить эту проблему - нанять игрока для своих услуг, который специализируется на изготовлении зелий! Но... Где он мог найти кого-то, кому он мог доверять? Трудно доверять кому-либо, потому что каждый рецепт, который Чжан Ян находит и приобретает, стоит много золотых монет! Столкнувшись с перспективой получения такой прибыли, жадность легко изменила бы восприятие человека.

Толстый Хань был его выбором номер один, но приготовление зелья будет проверкой на терпение... Такой человек, как Толстый Хань, не сможет выдержать!

Он думал... и думал... и спустя некоторое время, у него появилась идея. Он вышел из игры и взял телефон.

"Привет...",- голос Юй Ли прозвучал по телефону. Она звучала немного уставшей.

"Это я. Чжан Ян. Как твоя мать?"

"Да. Сейчас её перевели в лучшую палату. Донор почки уже в пути, и доктор сказал, что она может сделать операцию в течение недели!", сказала Юй Ли взволнованно. Она немного хихикнула и сказала: "Итак, я не думаю, что ты звонишь мне, чтобы спросить о моей матери. Ты наконец решила принять моё приглашение переспать?"

Капля холодного пота упала у него со лба.

Ах какая женщина!

"На самом деле, у меня есть идея, которая поможет тебе вернуть деньги, которые ты одолжила у меня!"

"Хм?"

"Я хочу нанять тебя в качестве моего личного изготовителя зелий. В игре я заставлю тебя приготовить мне несколько зелий! Я заплачу тебе... 60 000 долларов в качестве месячной зарплаты! Ты сможешь расплатиться со своим долгом всего за пять лет, накопив при этом личные сбережения в качестве награды!"

"Чжан Ян... Я сказала, что больше не хочу быть ничего тебе должна..."

"Послушай меня, женщина! Чёрт возьми! Ты забыла, что я продавал зелья какое-то время назад? В ближайшем будущем появится ещё много видов зелий для продажи! У меня не так много свободного времени, чтобы всё время сидеть на заднице, и готовить эти грёбаные зелья! Вот почему я нанимаю тебя на какой-то виртуальный каторжный труд! Ты понимаешь ситуацию, женщина? Я смогу зарабатывать миллионы или даже миллиард, пока всё, что ты получаешь, - это фиксированная сумма. Зарплата. Я практически граблю тебя!"

"... Я понимаю. Большое спасибо, Чжан Ян", Юй Ли молчала некоторое время, прежде чем, наконец, ответила. Она поняла намерение Чжан Яна. Он мог легко найти других людей, которые могли бы выполнять эту работу, но вместо этого он попросил её. Она знала, что Чжан Ян только что нашёл причину, чтобы помочь ей.

"До тех пор, пока твоя мать полностью не выздоровеет, тебе лучше оставаться с ней. Ты сможешь вернуться в игру, когда у неё всё наладится. Я помогу тебе увеличить твои навыки владения алхимией. О! Не могла бы ты прийти в Замок Белого Нефрита? Сэкономь мне множество времени при доставке материалов!"

"Хорошо!"

Чжан Ян повесил трубку, с его плеч свалился огромный груз. По крайней мере, это одна решённая проблема.

Повседневная жизнь Чжан Яна состояла из приготовления зелий и повышения его уровня. Ежедневные походы в подземелья Земли Ядовитого Пламени и Дворца Кентавров были оставлены Бесконечному Звёздному Свету. У этого молодого человека был потенциал стать ещё сильнее. После нескольких дней рейдов и тренировок он демонстрировал многообещающие навыки и возможности стать отличным танком!

После 60-го уровня получение одного уровня займёт минимум восемь дней. Поскольку Чжан Яну пришлось выделить некоторое время на приготовление зелий, к первому ноября ему удалось получить только один уровень. В настоящее время топ-10 игроков рейтинга Доска Уровня был таковым:

Чжань Юй, Хранитель, Уровень 61

Маленький Снег, жрец, Уровень 57

Морозная Ночь, ассасин, Уровень 57

Стройный и Красивый, Повелитель зверей, Уровень 57

Мелкий Дождь, Берсерк, Уровень 56

Нарцисс Мечты, Пиромант, Уровень 56

Сто Выстрелов, Повелитель зверей, Уровень 56

Один Удар Мечом, Хранитель, Уровень 55

Бесконечный Звёздный Свет, Защитник, Уровень 55

Дрейфующий Запах, Бандит, Уровень 54.

В первой десятке списка было три танка и один целитель?! Нормальный игрок определённо бы впал в шок. Все ожидали, что Заклинатели станут победителями в этом Рейтинге! С каких это пор танк стал лучше гриндить, чем заклинатель?

...

9 часов утра: Чжан Ян вошёл в игру и услышал чёткий голос женщины, звучащий у него в ушах: "Зона "Война Призраков" добавлена, теперь вы можете перейти туда через пункты телепортации в крупных городах!"

Зона "Война Призраков". Название было говорящим, это была зона военных действий, наполненная призраками. Эта новая локация была похожа на подземелье. Несмотря на то, что карта была заполнена элитными высокоуровневыми монстрами, монстров внутри зоны боевых действий было намного легче победить, чем обычного элитного монстра общей карты. Полученные очки опыта были меньше, чем у обычной элиты, но они всё ещё были значительно выше, чем у обычных монстров!

Монстры в зоне боевых действий не дропали обычный лут, такой как монеты, материалы и т.д. Или снаряжение. Вместо этого, с фиксированным шансом выпадения, эти монстры будут дропать рецепты создания рун и ремесла! Эта зона будет разделена на карты разных уровней, чтобы соответствовать разным уровням игроков. Самый низкий начинался с 10-го уровня, а все

последующие на 10 уровней выше.

У элитного монстра 10-го уровня, 20-го уровня и 30-го уровня в зоне Войны Призраков вероятность выпадения [Эссенции Чёрного Ранга 1-го уровня] составляет 1%, [Эссенции Зелёного Ранга 1-го уровня] - 0,1%. У боссов с вероятностью в 1% выпадет [Эссенции Зелёного Ранга 1-го уровня], а с вероятностью 0,1% - [Эссенции Серого Ранга 1-го уровня].

У элитного монстра 40-го уровня, 50-го уровня и 60-го уровня в Военной Зоне будет 1% шанс выпадения [Эссенции Зелёного Ранга 2-го уровня] и 0,1% шанс выпадения [Эссенции Серого Ранга 2-го уровня]. У боссов с вероятностью 1% выпадет [Эссенция Серого Ранга 2-го уровня] и 0,1% шанс выпадения [Эссенции Жёлтого Ранга 2-го уровня].

На текущем этапе игры было много многоуровневого оружия Зелёного Ранга, однако снаряжение Серого Ранга 40-го уровня было настолько редким, что никто не захотел бы разобрать его, чтобы извлечь Эссенцию. Поэтому, естественно, что без необходимых материалов не было никаких Рун, что делали новую профессию бессмысленной.

Чтобы противостоять этой проблеме, которая быстро стала распространённой, разработчики создали Зону Войны Призраков. В первые три дня каждого месяца у игроков будет один шанс войти в эту зону по цене 30 золотых монет за вход на 3 часа. Счётчик записей не будет перенесён на следующий месяц, а будет сброшен по прошествии определённого времени. Таким образом, игрокам изготавливающим руны не придётся беспокоиться о нехватке Эссенции. Несмотря на то, что существование Военной Зоны не могло удовлетворить текущий спрос рынка, это было решение, позволяющее уменьшить бремя тех игроков, которые изучали Изготовление Рун. По крайней мере, сейчас, эта профессия имела хоть какое-то значение!

<http://tl.rulate.ru/book/96727/493774>