

Глава 219: Маленький Златоухий Детёныш Короля Медведя.

"Найдите пещеру!", – крикнул Чжан Ян, когда группа прибыла на Заснеженный Пик: "Босс находится внутри пещеры, называется она "Пещера Зимнего Ветра"!"

Группа, разделившись, стала искать эту Пещеру. Все дружно решили перегруппироваться сразу, как только кто-то из них найдёт её.

Кое-что весьма ироничное случилось с одной идиоткой, у которой не было никакого чувства направления. Именно она была той, кто наткнулся на эту Пещеру.

"Я нашла её!", – Хань Инь Сюэ удалось найти пещеру через двадцать минут, она с радостью объявила о своём открытии в Групповом Канале.

Все немедленно направились к тому месту, где находилась Хань Инь Сюэ, вскоре увидев глубокий и большой вход в пещеру. Когда группа уже собралась войти в пещеру, подул внезапный порыв ветра, принесся с собой гнилой запах, вызывающий отвращение у всех, кто его почувствовал.

"Бвеа! Что это за запах! Пахнет протухшими яйцами, завернутыми в вонючие старые чулки!", – закричала Вэй Янь Эр, зажимая нос.

Чжан Ян, посмеявшись над ней, сказал:

"Почему ты не снизила Чувствительность к Запахам?"

"А? Ты можешь сделать такое?", – спросила удивленная Вэй Янь Эр. Быстро выяснив подробности, после серии грязных, ненужных реплик, она закрыла окно настроек, обрадовавшись. Однако её милая, довольная маленькая улыбка быстро исчезла с лица: "Да! Я... Блин! Какого черта! Почему стало хуже?"

"Ты глупая маленькая девочка! Система по умолчанию стоит на пятидесяти процентов, ты же не подняла её до ста, не так ли?", – Чжан Ян ударил себя по лбу.

Вэй Янь Эр, ответив быстрым "Оу!", снова поменяла настройки. На этот раз, засмеявшись, она сказала:

"Ух ты! Теперь я ничего не чувствую! Хехехе!"

По правде говоря, она была не единственной, кто не знал о настройках Чувствительности к Запахам. Все стали искать в своих окнах настроек этот параметр, чтобы этот зловонный запах не был настолько силен.

Чжан Ян продолжил объяснения:

"Есть и другие настройки, кроме Чувствительности к Запахам. Вы можете настроить Тактильную, Вкусовую и Звуковую Чувствительность! Тактильная Чувствительность отключена по умолчанию, чтобы вы не чувствовали боли при атаке. Однако чтобы стать профессионалом, лучше всего немного её увеличить, чтобы увеличить и скорость реакции! Но, если вы повысите её слишком сильно, это лишь понизит вашу эффективность! Что касается Вкусовой Чувствительности, то лучше оставить её отключённой. Таким образом, выпитые зелья никоим образом не повлияют на ваши вкусовые рецепторы, а иначе вы полностью прочувствуете их горечь. Но, например, если вы хотите ограничить себя в употреблении слишком большого количества зелий, вы можете настроить этот параметр так, как хотите!"

Эти настройки были довольно простыми и скучными. Игроки, которые любили исследовать различные аспекты игры, будут лазить в эти настройки. Большинство же игроков даже не принимали к сведению их существование.

После того, как все поменяли свои настройки, Чжан Ян, одобрительно кивнув, сказал:

"Пойдёмте!"

Чжан Ян вёл их, скользнув в Пещеру первым.

Пещера была довольно большой. Они встречали светящийся камень, вставленный в потолок пещеры и освещавший путь, через какой-то отрезок пути. Однако свет, исходящий от него, был тусклым, не в состоянии полностью осветить их дорогу. Подобно плохому уличному освещению в тёмном переулке, эти маленькие светящиеся камни были единственными источниками света во всей пещере. Однако, как это происходило даже в самые тёмные ночи, звёзды всегда освещают землю. Света от этих камней было недостаточно, чтобы позволить игрокам видеть, куда они идут.

"ГРРААУУ!", – можно было услышать низкий, громкий рык зверя. Внезапно из темноты выпрыгнул Большой Белый Медведь, напавший на ведущего игрока, которым и оказался Чжан Ян. Медведь использовал "Рывок", ошеломляя Чжан Яна. Пока тот беспомощно покачивался на своём месте, монстр, взмахнув своей огромной лапой, атаковал.

[Белый Зимний Медведь] (Элита, Зверь)

Уровень: 58

ОЗ: 58 000

Защита: 300

Сотня Выстрелов и члены банды Чжан Яна были очень не глупы. Даже когда Чжан Ян был ошеломлён, они не стали ждать, пока Хранитель придёт в себя, сразу же атакуя.

Медведь, зарывав, перекинул свой агро на Вэй Янь Эр. Теперь, когда медведь только что атаковал, ему нужно было подождать ещё две секунды, прежде чем он сможет снова нанести удар.

Эффект оглушения продлился одну секунду. Как только Чжан Ян оправился, он тут же использовал "Провокацию". Одновременно с этим Чжан Ян активировал "Кровавую Ярость", ударяя босса. За "Кровавой Яростью" немедленно последовал "Разрушительный Удар".

- 1 634!

- 3 573!

По мере того, как агро перекинулось обратно на Чжан Яна и стабилизировалось, все безупречно синхронизировались с его ритмом, убивая монстра, даже не вспотев. Боевая мощь команды была настолько высока, что ничего не изменилось бы даже, если бы никто не танковал, монстр не прожил бы более десяти секунд. Как он мог убить кого-то за такой короткий промежуток времени?

Искательница Снега была впечатлена и сказала:

"Гильдмастер Чжань Юй, я действительно поражена вашей командной работой. Не удивительно, что вы, ребята, смогли легко зачищать подземелье за подземельем, получая "Достижения Первой Зачистки"!"

Вэй Янь Эр, рассмеявшись, сказала:

"Сестра Искательница! На самом деле, всё это из-за меня! Я – самый сильный DD-шер в этой команде!"

"Маленькая девочка, тебе не ведомо чувство стыда или сдержанности?"

"Хм!", – Вэй Янь Эр пожала плечами: "Сдержанность – это не что иное, как отсутствие самооценки. Для начала, у меня нет никаких причин, чтобы быть скромной! Я просто говорю правду!"

Все засмеялись, а девушки – захихикали. Маленькая девочка всегда была клоуном этой группы, радуя и смешая их всех.

Одной из вещей, которая упала с Белого Зимнего Медведя, был [Медвежий Хвост], который

можно было продать как минимум за десять серебряных монет. Как бы мало это ни было, Хань Инь Сюэ всё ещё настаивала на том, что оставить этот предмет, поскольку в одном стаке могло быть до двухсот таких хвостов.

Группа продолжила двигаться вперёд, убивая всё больше Медведей. Когда четырнадцатый монстр был убит, он, наконец, сбросил что-то полезное.

[Шуба Ледяного Медведя] (Зелёный Ранг, Кожаная Броня)

Защита: +6

Стойкость: + 60

При экипировке: Увеличивает Сопротивление Морозу на 100.

Требуемый уровень: 50

Набор Ледяного Медведя (1/5):

"Шлем Ледяного Медведя"

"Шуба Ледяного Медведя"

"Перчатки Ледяного Медведя"

"Штаны Ледяного Медведя"

"Ботинки Ледяного Медведя"

Эффект трёх предметов: Увеличивает все атаки на 5%.

Эффект пяти предметов: Увеличивает Сопротивление Морозу на 300.

"Снаряжение с эффектом сопротивления для Воров и Охотников?" – всем было любопытно: "Полевые боссы тоже дропают сетовое снаряжение?"

Чжан Ян ответил: "В будущем будем множество сетовой экипировки со всевозможными видами эффектов! Эта специализируется на элементарном сопротивлении. Если бы вы носили его и сражались с Криомансером, этот игрок был бы просто невероятно раздражён!"

После короткого разговора, Чжан Ян спросил:

"Если никто не хочет его взять, я оставлю его себе!", – Чжан Ян, взяв предмет, положил его в инвентарь. Каким бы незначительным он не казался, это всё равно был сетовый предмет! Есть сумасшедшие коллекционеры, которые заплатят хорошие деньги за такую новинку!

"Эй! Я ещё ничего не сказала! Я хочу его! Я хочу его!", – внезапно закричала Ароматная Вода. Искательница Снега была довольно застенчива и молчала, поскольку была довольно хорошо воспитана.

"Двигаемся дальше!", – сказал Чжан Ян, игнорируя Ароматную Воду.

"ГРААА! Я в бешенстве! Просто подожди, Чжань Юй! Позже, я покажу тебе, насколько страшной я могу быть!", – закричала Ароматная Вода.

Группа двинулась дальше, убивая всё больше и больше Медведей. В Пещере было много Медведей! Ароматная Вода была Священником, однако в качестве профессии она выбрала Кожевника. Всякий раз, когда монстр погибал, Ароматная Вода приставала к Чжан Яну, быстро собирающему все предметы, чтобы он позволил ей использовать их для прокачки её профессии.

Это было причиной того, почему скупые кузины так восхищались ею. Части Медвежьей Шкуры были весьма ценны!

Несмотря на то, что боевая мощь команды была настолько высока, что они могли убить Медведя в кратчайшие сроки, они потратили больше двух часов, бродя по Пещере, и всё это из-за её огромных размеров! Казалось, пещере не будет конца!

Фуш!

Внезапно из-за угла появился шарик белого меха. Группа приготовилась атаковать, однако, остановилась, увидев, что это был всего лишь маленький медвежонок. Он был размером с маленького щенка. Белый мех покрывал всё его тело. Его ушки и большие, круглые глаза сияли золотым. Когда медвежонок увидел Чжан Яна и его "чудовищных" друзей, он был настолько шокирован, что потерял равновесие, теперь, когда он сидел на полу, его глаза становились ещё шире от удивления. Это выглядело так мило!

"БААУ! Он просто восхитительный!", – закричали девушке в его команде. Все были захвачены его природной привлекательностью.

"Мишка, мишка такой миленький! Кья! Он такой пушистенький! Он такой пушистый, что я сейчас умру!", – кричала Вэй Янь Эр, обнимая маленькую существо.

"Это... это редкий монстр!", – заблестели глаза Чжан Яна, он оттащил маленького медвежонка от Вэй Янь Эр.

Лицо каждого стало серьёзным, когда они быстро посмотрели характеристики маленького медвежонка.

[Златоухий Детёныш Короля Медведя] (Редкий Боевой Маунт Жёлтого Ранга, Зверь)

Уровень: 0

ОЗ: 50

Примечание: Может быть запечатан.

"Боевой Маунт!", – все были одновременно удивлены и счастливы. Они быстро достали свои [Запечатывающие Поводья].

"У нас есть всего десять попыток запечатать зверя! Давайте сначала поговорим об этом!"

Учитывая, что здесь был всего лишь один медвежонок, и так много игроков вокруг, очень важно было принять нейтральное решение! Все хотели себе Боевого Маунта! Но только один из них мог заполучить его. Итак, как они "поделят" медвежонка?

"Один за другим! Мы будем пытаться по очереди!", – сказал Чжан Ян.

"В таком случае, кто будет первым?", – спросила Искательница Снега. Запечатывание мог проводить только один игрок за раз. Только тогда, когда этот игрок провалится, другие смогут попытаться запечатать зверя. Теперь, учитывая, что в общей сложности в группе было семь игроков, если все они провалят свою попытку, кем будут следующие три игрока? В таком случае, как им правильно с этим разобраться?

Чжан Ян остановился, чтобы немного подумать.

"Давайте просто бросим кубик. Тот, кто выбьет наибольшее число, станет первым игроком, который будет запечатывать монстра. Таким образом, мы будем бросать кубики, и идти в порядке убывания. Если все потерпят неудачу, то будем бросать снова, и только три игрока, выбросившие наибольшее числа, смогут воспользоваться этими тремя последними попытками!"

Все кивнули в знак согласия, они чувствовали, что это был лучший вариант, поскольку всё было полностью основано на удаче, и ничьи чувства не были задеты.

"В таком случае, будем бросать кубик? Каждый делает по одному броску! Если кто-то решит сделать ещё один, то будет выбрано наименьшее число!", – сказал Чжан Ян. Система "Броска Кубика" была специальной командой, которая всегда была доступна в игре. Она использовалась не только при розыгрыше снаряжения и предметов. Игроки часто бросали кубик, чтобы делать ставки.

Все бросили кубик, наибольшее число выпало Хань Инь Сюэ, благословлённой самой Леди Удачей. Ей выпало сто очков, девушка автоматически оказалась первым игроком. На втором месте была Искательница Снега, выбросившая число девяносто два, за ней следовал Сотня Выстрелов с восьмидесятью восемью очками. Четвёртое место досталось Нарцисс Мечты – семьдесят девять, за ней шла Вэй Янь Эр, которой выпало семьдесят семь, Чжан Ян занимал шестое место с числом пятьдесят пять, и последнее место досталось Ароматной Воде – ей выпало сорок два.

"Иди сюда, малыш! Повинуйся мне, и я буду относиться к тебе лучше, чем к моей кухне! Я буду тебя хорошо воспитывать и кормить вкусненькими штучками! Я даже помогу найти тебе самую красивую медведицу!", – сказала Хань Инь Сюэ, глядя маленький белый меховой шарик. Хань Инь Сюэ воспользовалась шансом использовать [Запечатывающие Поводья] на маленьком медвежонке. [Поводья] обладали системой автоматического наведения. Они с особой точностью упали прямо на головку маленького белого медвежонка. Появился золотой свет, который соединял Хань Инь Сюэ и маленького медвежонка. Длинная полоска прогресса появилась над головой Хань Инь Сюэ, медленно заполняясь.

3%, 9%, 17%.

Вэй Янь Эр, сидя рядом на корточках, рисовала круги на земле, бесконечно проклиная:

"Неудача! Ты потерпишь неудачу! Провались! Провались!"

Пак!

Когда прогресс достиг отметки в сорок три процента, [Поводья] на головке маленького медвежонка сломались, выскочило Системное Уведомление, сообщающее о том, что она потерпела неудачу. Медвежонок, посмотрев на Хань Инь Сюэ, поднял свою заднюю лапку, чтобы почесать мордочку. Он продолжал показывать свою естественную привлекательность.

"ХАХАХАХАХА!", – Вэй Янь Эр запрыгали от радости, счастливо хлопая в ладоши.

Следующей шла Искательница Снега.

"Провались! Не ненавижь меня, сестра, но я надеюсь, что ты потерпишь неудачу! Пожалуйста, провались!", – продолжала проклинять Вэй Янь Эр.

Пак! Попытка Искательница Снега была ещё более неудачной. Она провалилась на отметке тридцать один процент!

Далее был Сотня Выстрелов. Он провалился на двадцати двух процентах.

"НИАХАХАХА! Я теперь непобедима! Никто не сможет остановить меня! Отсосите!",- кричала Вэй Янь Эр, гордо смеясь.

Дальше предприняла попытку Нарцисс Мечты. К сожалению, она вообще провалилась на трёх процентах. Вэй Янь Эр даже не успела начать проклинать. Это маленькое отродье было похоже на проклятый талисман, приносящий неудачу! Про себя она подумала, что, возможно, её проклятия были настолько сильны, что ей даже не нужно было действовать!

"Наконец-то! Теперь очередь этой леди!",- сказала Вэй Янь'эр, доставая свои [Запечатывающие Поводья] и используя их на маленьком медвежонке.

1%, 2%, 3%... 95%, 96%, 97%!

Видя, как индикатор все больше близился к своему полному заполнению, её улыбка становилась все шире и шире, в соответствии с прогрессом. Когда прогресс достиг девяноста девяти процентов, улыбка её уже растянулась до ушей!

Пак! Провал на девяноста девяти процентах!

<http://tl.rulate.ru/book/96727/484469>