## Глава 216: Зов Принцессы.

Чжан Ян проехал через Пустоши Замёрзших Небес, Некротические Пустоши, и, наконец, добрался до жутких Равнин Переходов. Здесь на протяжении всего года густой туман покрывал все равнины. Он был подобен плотному слою облаков, спустившихся с высоких небес на эти равнины. Проблема заключалась в том, что солнечного света здесь было очень мало. Тёмная и мрачная, эта территория была завалены трупами представителей многих рас.

Здесь были тела Людей, Эльфов, Дварфов, Зверолюдей и даже монстров разных размеров. Очевидно, на этот самом поле, много лет назад разгорелась война между Союзом и Демонами. Останки, павших в этом сражении, были погребены глубоко под землёй. Гнев и желание мстить, скопившееся в этом месте, испортили его, породив бесконечное множество нежити, навсегда обреченную бродить по этим проклятым землям.

Чжан Ян пришел сюда, чтобы выполнить скрытый квест. В прошлой жизни, один из его старых друзей коротко рассказал ему о нём. Чжан Ян знал только то, что квест можно было запустить где-то на Сумеречных Холмах. Но он все еще понятия не имел, как и где в каком именно месте он должен был его запустить.

Карты пятидесятого плюс уровня не попадали под юрисдикцию Города, и, таким образом, не обладали точками телепортации, которые игроки могли использовать для путешествий. Таким образом, игрокам, чтобы путешествовать по этим картам нужно было зависеть от их маунтов. Чжан Яну, чтобы пройти путь от Пустоши Замёрзших Небес до Некротических Пустошей понадобилось целых три часа!

Именно по этой причине, как только открывались новые территории, и Точки Телепортации становились доступными для игроков, владелец этой территории мог установить цену за телепортацию, зарабатывая огромное состояние с этого маленького бизнеса!

\*\*\*

Чжан Яну понадобилось ещё тридцать минут, чтобы найти Сумеречные Холмы. Этот маленький холм высотой был всего несколько сотен метров. Тем не менее, протяженность его была довольно большой. Вершину холма украшали надгробия, покрытые слоем снега. Большинство надгробий были разрушены, Чжан Ян не мог разобрать, что на них было написано. Продолжая осматриваться, Чжан Ян заметил, что большинство надгробий находились не на своих местах. Некоторые из них уже покосились, а другие вообще лежали на земле. Повсюду были ямы, явно указывающие на то, что множество из этих могил уже не были заняты. На самом деле, этот район был очень густо населен нежитью, которая, бесцельно бродя, издавала стоны, вроде: оооо, аргххх, и ургххх.

Нежить можно было разделить на два ранга. Представители низшего ранга были более слабыми, и возродились лишь благодаря желанию мстить из их прошлой жизни. Единственная цель, с которой они были возрождены – убивать. Хорошим примером низшей нежити были Скелеты-Солдаты и Зомби. Высшая нежить обладал отличительной чертой, отличавшей их от

остальных. Она обладала тем же уровнем интеллекта, что и до смерти. Некоторая нежить сумела даже сохранить свои воспоминания!

Вся нежить Сумеречных Холмов была представлена Низшей Нежитью, Скелетами-Солдатами. Однако, хотя они и рассматривались как низшая нежить, это не означало, что они были низки по уровню!

[Сумеречный Скелет-Воин] (Обычный, Нежить)

Уровень: 54

O3: 5 400

Защита: 50

"Смогут ли эти хиленькие монстры нанести мне хоть какой-нибудь урон?"

Подумав об этом, Чжан Ян ухмыльнулся.

"Скачи как ветер, Бони Эм!", - Чжан Ян натянул поводья, Скелет Боевого Коня ржал так же громко, как свистящий поезд. Вдвоём они ворвались в группу монстров.

"Груувл!", - ответили Скелеты-Воина, увидев, как Чжан Ян приближается к ним на высокой скорости. Они разинули свои рты в безмолвном боевом крике, замахиваясь мечами в сторону Чжан Яна. Скача верхов на лошади, Чжан Ян с лёгкостью уклонился от их атак, монстры начали преследовать его.

Парень начал привлекать внимание всё большего количества монстров, он остановился лишь тогда, когда, развернувшись, заметил, что заагрил, по крайней мере, тридцать монстров. Чжан Ян, отозвав маунта, приготовился.

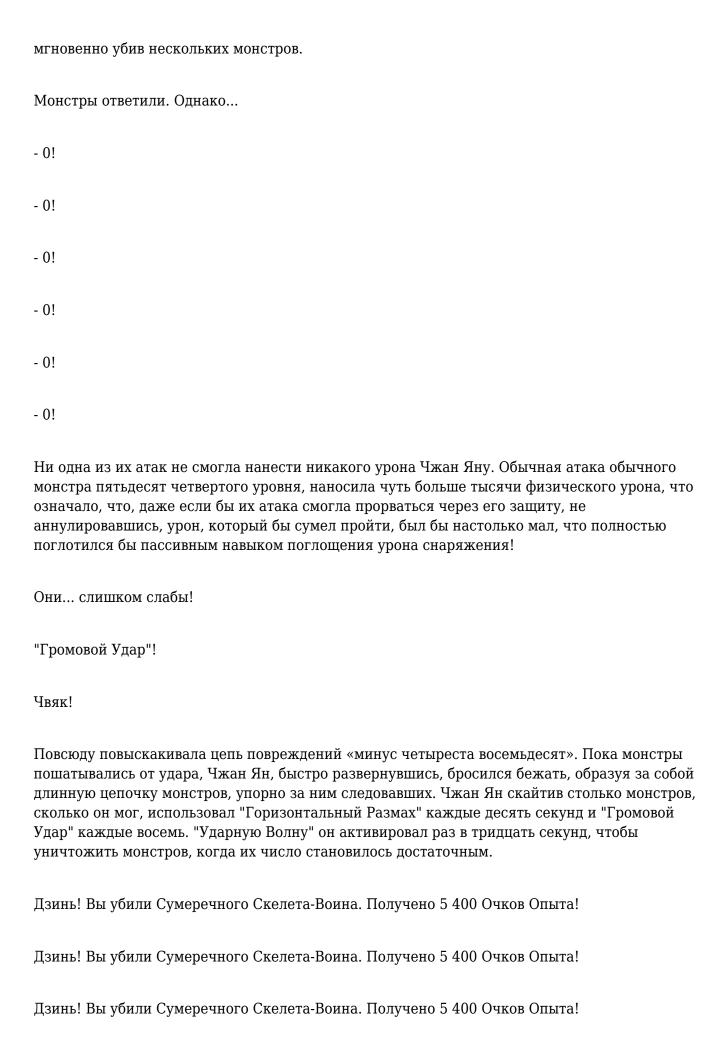
"Кровавая Ярость"! + 30 Ярости.

"Рывок"!

Чжан Ян, заскользив по полю, ворвался в одного из преследовавших его монстров.

"Горизонтальный Размах"!

Атака Чжан Яна сразу поразила всех монстров, нанося в среднем три тысячи триста единиц урона всем монстрам, находящимся вокруг него. Некоторые удары были критическими,



...

Системные Уведомления постоянно раздавались в его ушах, когда Чжан Ян убивал монстров. Количество Очков Опыта, которое парень получал, было довольно большим, почему он удовлетворенно улыбался. Если бы он мог тренироваться таким образом в одиночку в течение нескольких дней, его уровень быстро превысил даже уровень Хань Инь Сюэ, он стал бы самым высокоуровневым игроком на Китайском Сервере!

За одну такую зачистку, Чжан Ян уничтожил всех монстров в пределах нескольких сотен метров вокруг него. Чжан Ян стал ходить по окрестностям, медленно собирая лут, разбросанный на земле. В "God's Miracle" выпадение золотых монет было очень сильно ограничено, суммы, выпадающих денег, были просто мизерными. Даже монстр пятьдесят четвертого уровня дропал всего лишь пятьдесят медных монет. Если он должен был собирать их по одной за раз, ему пришлось бы потратить целую вечность, чтобы насобирать себе на карманные расходы. Чжан Ян делал это только потому, что подозревал, что скрытый квест мог какое-то отношение иметь к дропу с монстров. Это была утомительная трата времени!

На то, чтобы пройти несколько сотен трупов монстров, собирая с них лут, понадобится много времени! Чжан Ян потратил около десяти минут, обыскивая трупы на предмет добычи. Кроме [Ткани], были и другие предметы, такие как [Дряхлая Толстая Кость] и [Сломанный Шлем]; эти предметы ничего не стоили!

Чжан Ян снова призвал своего маунта, начав кайтить монстров снова и снова. Вторая волна принесла точно такой же лут. Однако на третьей волне, ему попался красивый камень, светившийся золотым, словно Жёлто-Золотой предмет снаряжения.

[Странный Камень] (Специальный)

Описание: Вы чувствуете слабую магическую силу внутри этого странного камня. Она очень слаба! Возможно, вы сможете почувствовать более мощную силу, если соберете больше таких камней!

Применение: Объединяет 12-ть [Странных Камней] в один [Магический Камень Связи].

"Хм. Это то, что я искал?", - пробормотал Чжан Ян. Положив светящийся камень в свой инвентарь, он продолжил заниматься фармом.

Уничтожив волны и волны монстров, Чжан Ян медленно насобирал [Странных Камней]. От одного камня до трех, а потом и до одиннадцати.

Дзинь! Вы получили [Странный Камень]!

Чжан Ян уже давно потерял счёт тому, сколько волн ему пришлось пройти перед тем, как,

наконец, появился двенадцатый камень. Достав камни, он сложил их воедино. ФУУШ! Сложенные вместе, эти двенадцать камней начали интенсивно светиться; Чжан Яну даже пришлось на секунду отвести взгляд. Камни стали немного дико попрыгивать, медленно соединяясь вместе, формируя более крупный... камень. "О чём я только думал? Что еще могло случиться? Кинг-Конг должен был появиться из камня?" Чжан Ян, подняв камень, изучил его характеристики. [Магический Камень Связи] (Квестовый Предмет) Применение: Используйте камень, чтобы получить скрытое послание! Быстрее! Кому-то может понадобиться ваша помошь! Чжан Ян положил камень на свою ладонь, луч золотого света вырвался из него. Рядом с тем местом, где стоял Чжан Ян, луч спроецировал образ красивой девушки в натуральную величину. У неё были светлые волосы и рубиново-красные глаза. Она была одета в королевское платье, выделявшееся на пустынном фоне. Каким-то образом, платье выглядело так, словно оно было идеальным для неё, а не наоборот. [Проекция Принцессы Серены] (Обычный, Призванное Существо) Уровень: 1 O3: 0/50 Защита: 0

"Принцесса Серена?" - Чжан Ян сделал шаг назад, пребывая в шоке. Разве она не единственная законная наследница Королевской Семьи Белого Нефрита? Будущая Королева Белого Нефрита?

"Воин! Мне нужна ваша помощь! Король Белого Нефрита нуждается в вашей помощи!", - сказала Серена. Её голос дрожал, когда девушка отчаянно умоляла, а лицо её было полно беспокойства.

Чжан Ян, отдав честь, сказал:

"Принцесса, я здесь и жду ваших указаний!"

"Воин, я в ловушке в самой глубокой части Гробницы Серой Тени. Пожалуйста! Пожалуйста! Проберитесь туда! Будьте осторожны, невероятно сильный Некромант охраняет то место! Вы должно тщательно подготовиться к этому походу!" - сказала Серена. Проекция начала трескаться. Трещины быстро становились больше и распространялись. Казалось, что она вотвот разлетится на кусочки.

"Принцесса!"

"Арх! Я больше не могу поддерживать эту форму! Сила души слабеет с каждой минутой! Воин! Пожалуйста, помогите мне! Я...я... не... пр-продержусь... с-слишком... дол...го... - её потрескивающийся голос притих, и проекция взорвалась, разлетевшись на куски, словно разбитой зеркало."

Дзинь! Вы приняли квест: Зов Принцессы!

[Зов Принцессы] (Уровень Сложности: А)

Описание Квеста: Воин! Отправляйтесь к Гробнице Серой Тени в поисках Принцессы Серены! Она нуждается в вашей помощи!

Прогресс: Найдите Принцессу Серену 0/1

"Разве Принцесса не живёт в Замке Белого Нефрита? Как она там оказалась? Хуже того, теперь она там в ловушке! Как Замок Белого Нефрита мог молчать об этом? Они должны были направить всю армию на её поиски! Она единственная наследница трона! - сыпал проклятиями Чжан Ян. Но теперь, когда он принял квест, то должен был его выполнить.

Побродив по территории какое-то время, он, наконец, нашел вход в пещеру. Уничтожив несколько волн монстров за пределами пещеры, он в одиночку вошёл внутрь.

Дзинь! Вы вошли в Гробницу Серой Тени!

Чжан Ян открыл карту мира, изучая то место, в которое попал. Вся структура Гробницы была похожа на паутину. Было множество туннелей, переходили в другие туннели! Эта пещера была слишком сложной!

"Умри!", - раздался чей-то голос, Чжан Ян увидел, блик, надвигающегося на него, топора. Он увернулся. Атаковавший его был скелетом, его тело украшали несколько кусков сломанной

металлической брони. Изумрудное пламя горело в его глазницах.

[Хранитель Гробницы] (Элитный, Нежить)

Уровень: 55

O3: 55 000

Защита: 300

- 763!

Ещё одна атака, и Чжан Ян позволил ей попасть по нему. Он хотел оценить силу этого монстра. Результат был довольно приятным! Хранитель Гробницы наносил около трёх тысяч основного урона. Чжан Ян обладал показателем Защиты в девятьсот двадцать единиц, пассивным поглощение урона в девятьсот единиц и пассивным снижением урона в двадцать процентов, что уменьшало получаемый урон до менее, чем восьмисот единиц урона.

- 1 643!

Теперь, когда Чжан Ян хорошо понимал силу противника, он атаковал в ответ.

"Блок!" + 30 Ярости.

- 355! "Блок", отражение урона.

Чжан Ян использовал "Волю Воина"! Следующий "Разрушительный Удар" будет критическим!

- 7 012!

Сильный удар мгновенно снял тринадцать процентов жизней монстра!

Это действительно имба! Контролируемый критический удар, вроде этого, наносящий семь тысяч урона, с лёгкостью убьёт девяносто процентов нынешних игроков!

Несмотря на то, что Хранитель Гробницы был пятьдесят пятого уровня, так ещё и элитным монстром, его пятьдесят пять тысяч жизней не были проблемой для Чжан Яна. Всего за полминуты он превратил монстра в груду хрупких костей, потеряв всего лишь около шести тысяч жизней за сражение.

Среди добычы были щит Зелёного ранга. Чжан Ян, быстро подняв предмет, осмотрел его.
[Зловещий Щит] (Зелёный Ранг, Щит)
Защита: + 250
Стойкость: + 150
Требуемый Уровень: 50
Зловещий Набор (1/4):
[Зловещее Ожерелье]
[Зловещий Плащ]
[Зловещий Меч]
[Зловещий Щит]
Бонус от двух предметов: Каждый раз, когда вы получаете урон, с 50%-ной вероятностью вы наложите "Проклятье" на атакующую вас цель. Уменьшает атакующую силу цели на 1%. Максимум может быть наложено 5 стаков.
Бонус от четырех предметов: 50% шанс уменьшить показатель Защиты цели после каждого успешного удара. Цель получает на 1% больше урона от любых атак. Максимум может быть наложено 5 стаков.

http://tl.rulate.ru/book/96727/484466