

Долина была довольно большой, ряды деревянных домов шли аккуратными рядами. Иногда рядом с ними проходили два-три кентавра, выражение лиц которых было таким, словно они только что увидели какого-нибудь монстра.

Возможно, так же, как люди чувствовали себя странно, смотря на этих четвероногих странных существ, они испытывали то же самое, смотря на двуногих людей, тоже своего рода монстров для них!»

Как только Бангар Кукуло был сопровожден до определенного места, квест был успешно выполнен, а Чжан Ян был вознагражден пятьюдесятью тысячами очков опыта.

[Динь!] Вы заслужили Репутацию Кентавров, текущий уровень Репутации: Недружелюбный!»]

Чжан Ян открыл список Репутаций и изучил его. Разумеется, он увидел, что появилась новая строчка с Репутацией Кентавров, которая сейчас была на уровне: Недружелюбная 0/3 000. Теперь имена кентавров, которые сначала были красными, окрасились в бледно-красный цвет.

В «God's Miracle» монстры, имена которых были красного цвета, были агрессивными монстрами; как только вы попадете в их агро-радиус, вы будете тут же ими атакованы. Таким образом, система репутации, по сути, отвечала за агро.

Бледно-красные имена монстров означали, что уровень репутации был Недружелюбным. Эти монстры не будут атаковать первыми. Однако, если игрок атакует такого монстра, другие монстры такого же вида, находящиеся поблизости, атакуют этого игрока. Это было то же самое, когда люди участвуют в уличной драке, и какой-то человек видит в ней родственника или друга и тоже бросается в драку, чтобы помочь.

Желтые имена монстров говорили об их нейтральности. Нейтральные монстры не будут атаковать игроков первыми. Но даже если игрок атакует такого монстра, их близлежащие сородичи не вступят в бой. Это то же самое, как смотреть, когда один из твоих соседей с кем-то дерется, а ты просто наслаждаешься этим шоу со стороны.

Если же имя монстра было зеленого цвета, значит, уровень репутации достиг дружбы, уважения, восхищения или поклонения. Если игрок не включит специальную опцию безразличной атаки, то не сможет атаковать «зеленых» монстров. Тем не менее, в основном, зелеными монстрами были НИП главных городов. Если игрок атакует такого НИП, то, вероятнее всего, будет изгнан из города, что будет огромной потерей и вредом для него.

Вскоре после того, как Бангар Кукуло вернулся в лагерь, он исчез. Как НИП, который должен был привести сюда игроков, чтобы активировать репутацию Кентавров, его задача состояла в том, чтобы постоянно убегать от, преследующих его, монстров и обращаться к игрокам за помощью, приводя их в долину, тем самым и активируя репутацию кентавров.

Чжан Ян думал, что раз существует Репутация Кентавров, то, безусловно, где-нибудь

поблизости должен быть и Репутационный магазин, в котором продавались бы вещи, которые можно купить, только достигнув определенного уровня репутации.

Он обыскал долину и вскоре нашел такой магазинчик.

[Тулон Кукуло, Владелец Репутационного Магазина] (Элита, гуманоид)

Уровень: 80

ОЗ: 120 000

« Эй, человек, хочешь купить что-нибудь хорошее? Все, что имеем мы, кентавры, « исключительно подлинные предметы, у которых даже нет ни одной подделки!» – Тулон Кукуло был действительно профессиональным торгашом, и, даже несмотря на плохой уровень репутации, он сразу же начал предлагать поторговать. Когда он заговорил, Чжан Яну открылся список его товаров.

Первой строчкой в этом списке был Источник Души! Он продавался по цене в 1 000 золотых за бутылку!»

Итак, Источник Души, который требовался для выполнения квеста, можно было купить у НИП! И, без всяких сомнений, это, однозначно, единственный способ заполучить Источник Души!»

Небольшое завышение цены на этот предмет можно было упустить из виду, но, поскольку это был Репутационный магазин, значит, все эти подлинные товары, которыми торговал Тулон Кукуло, можно было купить, лишь выполнив определенные репутационные требования, а для Источника Души требование к репутации было таким: Поклонение!»

Источник Души привязывается к игроку сразу, как только тот его заполучит. Поэтому можно было не надеяться на то, что игрок, выполнивший требования к репутации, сможет купить этот предмет для вас!

На самом деле, все предметы, которые требовали определенного уровня репутации, привязывались к игрокам.

Тем не менее требование к репутации все равно обладало некоторыми преимуществами. Кроме Источника Души, у Тулона Кукуло были и другие отличные товары, включая Книги Навыков, профессиональные рецепты, маленьких питомцев и так далее!»

В общей сложности, было шесть книг навыков, которые соответствовали шести основным классам соответственно, требование к репутации было таким же, как и к Источнику Души – Поклонение!» Навык, который могли получить Воины из книги, соответствующей их классу «Взрывная Волна», навык, с которым Чжан Ян был знаком по предыдущей жизни. Эффект навыка был таков: вы отправляли ударную волну вперед, нанося урон всем врагам в пределах

радиуса действия, дополнительно оглушая их на четыре секунды.

Рецепт и Чертеж для кузнецов и алхимиков были такими «Чертеж: Боевой Топор Кентавров» и «Рецепт: Зелье Силы Новичка».

Чжан Ян понятие не имел, каким атрибутом обладал Боевой Топор Кентавров, но он прекрасно понимал, каким эффектом обладало Зелье Силы Новичка: увеличивает урон на 20% на пятнадцать секунд.

Это зелье было хорошим предметом, давая отличные эффекты, особенно хорошо оно было для таких ситуаций, в которых требовались быстрые и сильные атаки.

Во время PvP битв, игроки могли сделать крутой камбэк, используя зелье силы!» Однако у этого был один недостаток, абсолютно все зелья обладали общим кулдауном, и, выпив зелья силы, вы не сможете выпить какие-нибудь еще. Поэтому нельзя было сказать, как это скажется на битве в целом: спасет вас, или только приблизит вашу смерть.

Чжан Ян не очень-то любил маленьких питомцев. Кроме того, он не мог бы продать их кому-нибудь из-за привязки. Поэтому он даже их не стал рассматривать.

Также, был специальный точильный камень – Точильный Камень Мощи. После применения на оружие, он предоставит 1% бонус к криту.

Среди всего прочего, Книги Навыков требовали репутации уровня Поклонения, рецепт и чертеж репутацию уровня Восхищение, а питомцы с точильным камнем уровня репутации Уважение.

Почему же тогда это был квест ранга S? В «God's Miracle», если уровень монстра был выше уровня игрока, сложность квеста становилась выше, он варьировалась между рангами B, C и D. Ранг задания A означал, что будет босс, которого придется убить, но он будет не очень сложным. Однако, если это был квест ранга S, там будет не просто босс, а главный босс, вроде Шуриана из

Пещеры Костей или Терпота Риара из Подземной Башни!»

S-ранг квеста означал высокую сложность, за которой стояла большая награда!»

Излишне говорить, что придется сражаться с каким-то сильным боссом в процессе повышения репутации!»

«Что скажете? Вам интересны мои товары или нет?» – Тулон Кукуло улыбнулся зловещей улыбкой бизнесмена. – Так жаль, что ты чужак, ведь у нашего клана есть некоторые правила, которые запрещают продавать наши прекрасные товары незнакомцам!» Но ты можешь выполнить пару наших поручений, такие, с выполнением которых у нас возникают некоторые

трудности. И тогда мы сможем доверять тебе, и постепенно станем относиться к тебе, как к нашему хорошему Амиго (другу)!»

После окончания этого разговора, прямо над головой Тулона Кукуло появился желтый восклицательный знак.

«Вот и появился квест!»»

Чжан Ян, не став медлить, ответил:« Хорошо, Тулон Кукуло, я готов послужить Великому Клану Кентавров!»

Эта лесть пришлась по нраву Тулону Кукуло, заставив его расплыться в улыбке, он ответил:« Хорошо!» Мы посмотрим на твою искренность. Докажи это, если ты сможешь, то я подумаю над тем, чтобы предложить тебе большей заданий!» Скоро наступит зима, нам нужна еда, чтобы сделать запасы на зиму. Иди и охоться, добудь нам еды, а без неё не возвращайся!»

[Динь!]» Тулон Кукуло выдает вам задание: Запасы на зиму. Вы принимаете это задание?]

Приняв квест, восклицательный знак, что был над головой Тулона Кукуло исчез, а это значило, что больше квестов не было.

Динь!» Вы получили [Нож Мясника]!»

Чжан Ян призвал своего Скелетного Коня и покинул лагерь кентавров, проверяя список квестов.

[Запасы на зиму] (сложность: С)

Описание: Мы хотим Мяса!» Тулон Кукуло из клана Кентавров просит вас добыть так много мяса, как только можно, чтобы они смогли подготовиться к наступающей зиме!» Вы можете охотиться на монстров вокруг Сиварских Холмов и получить мясо с них, с помощью [Ножа Мясника].

Выполнение: собрано мяса 0/100

Награда за выполнение: 50 000 очков опыта, 250 очков Репутации Кентавра.

[Нож мясника] (Квестовый Предмет)

Использование: Срезать кусок мяса с монстра/зверя.

Чжан Ян проскакал на своей лошадке и собрал несколько десятков монстров типа «Зверь», вроде саблезубов, медведей и волков, а затем, спешившись, начал свою резню. Эти монстры нормального уровня обладали уроном в шестьсот единиц или около того, но Чжан Яну они наносили всего лишь двести пятьдесят урона.

Просто двигаясь вокруг них и используя «Блок» с «Исцелением Берсерка» или специальный эффект [Меча Любовницы], Чжан Ян, без каких-либо проблем, разобрался со всеми монстрами, не приложив почти никаких усилий, а затем воспользовался [Ножом Мясника], чтобы добыть мяса.

Один зверь давал от двух до четырех кусков мяса, что касается более точных чисел, они были совершенно случайны. За один заход сбора мяса, Чжан Ян получил сорок четыре куска. С еще двух таких заходов со сбором и уничтожением монстров, общее количество кусков мяса увеличилось до ста двадцати семи.

Но в одном стеке мяса кусков могло быть до 200 штук, но Чжан Ян был слишком ленив, что выкидывать излишние куски, и сразу побежал к Тулону Кукуло, чтобы выполнить его задание.

Динь!» Вы завершили квест: Запасы на Зиму, и получили 50.000 очков опыта, Репутация Кентавров «+250!»

Снова посмотрев на Тулона Кукуло, он заметил, что над его головой появился еще один восклицательный знак, но в этот раз уже синий... повторяющийся квест.

Квест был аналогичным, убивая диких зверей, добыть сто кусков мяса и доставить их Тулону. В основе игры было заложено так, что эти квесты перестанут появляться после того, как он получит «Качественное Изменение», например, получит уровень или Репутация поднимется на другой уровень.

Чтобы поднять до нейтрального уровня репутации ему понадобится три тысячи очков. За каждый квест он получает двести пятьдесят очков, что означает, что в общей сложности ему понадобится выполнить квест двенадцать раз, а значит, собрать тысячу двести кусков мяса. Также легко, как прогуляться по парку!» Отправляемся сейчас же!»

Чжан Ян призвал своего Скелетного Коня и начал свою охотничью операцию. На этот раз он намеревался добыть сразу тысячу сто кусков мяса, прежде чем вернуться к Тулону Кукуло за наградой за квест, чтобы повысить уровень репутации до Нейтральной за один заход.

С нынешним снаряжением, навыками и силой Чжан Яна, он мог справиться только с тридцатью-сорока монстрами своего уровня. Тем не менее звери в этом районе были слишком сильно разбросаны, что сильно затрудняло их сбор в одном месте, поэтому за раз ему удавалось собрать около десяти монстров, потому что остальные просто прекращали его преследовать, из-за того, что он выходил из их агро радиуса.

Весь этот процесс: сбор монстров, их убийство и разделка туш, чтобы получить мясо « занимал

около двух минут. Большая часть времени тратилась на поиски монстров, но добыча мяса тоже была трудоемким процессом. Тем не менее убийство монстров требовало времени меньше всего.

Примерно через час Чжан Ян собрал тысячу сто кусков мяса и вернулся к Тулону Кукуло, чтобы завершить его квест.

День!» Вы завершили квест: Запасы на Зиму, и получили 50 000 очков опыта,

Репутация Кентавров «+250!»

День!» Вы завершили квест: Запасы на Зиму, и получили 50 000 очков опыта, Репутация Кентавров «+250!»

День!» Вы завершили...

После того, как Чжан Ян одиннадцать раз завершил квест, его тело обьяло зеленое сияние, что говорило о повышении репутации на один уровень.

« Человек, я чувствую, что твое сердце предано нам, Кентаврам. В знак поддержки я дам тебе новое задание!» – Тулон Кукуло, удовлетворенно улыбнувшись, продолжил: « Теперь еды на зиму у нас полно, но, чтобы бороться с зимним холодом нам понадобится немало шкур!» Человек, охотись нам Белых Пятнистых Антилоп, чтобы добыть их шкуры!» Чем больше ты добудешь, тем лучше!»

День!» Тулон Кукуло выдает вам задание: Одежда на зиму. Вы примете это задание?

Мог ли он отказаться?

[Одежда на зиму] (сложность: С)

Описание. Адский холод!» Поторопитесь и принесите тонкое изысканное шерстяное одеяло из шкуры антилопы!» Тулон Кукуло попросил добыть вас шкуры Белых Пятнистых Антилоп. Помогите Кентаврам решить из зимнюю проблему. Сиварские Холмы полнятся этими антилопами.

Выполнение: Добудьте шкуры Белых Пятнистых Антилоп 0/20

Награда: 5 000 очков опыта, 250 очков репутации.

Этот квест, впрочем, как и предыдущий, был повторяющимся.

<http://tl.rulate.ru/book/96727/384622>